

АЛЕКСАНДР
МУРАТОВ



РАБ
КЛАН

Мир Вальдиры

Александр Муратов

Раб клана

«Автор»

«Автор»

2023

Муратов А.

Раб клана / А. Муратов — «Автор», «Автор», 2023 — (Мир Вальдиры)

Игрок-новичок Альбеде Яркий делает первые шаги в игре полного погружения Вальдира и сразу же попадает в переплет. Что будет, если абсолютный новичок попадет в игру и сразу же попадет в зависимость к недружелюбному клану игроков с сомнительной репутацией? Что произойдет, если этот новичок станет представлять опасность для всех окружающих его игроков и неигровых персонажей? Как быть, если по недомыслию взял на себя кабальные обязательства в игре? Сможет ли Альбеде Яркий, маг и алхимик, сбросить с себя кабальное ярмо и найти свое место под ласковым солнцем Вальдиры? Или в ее прохладной тени... Публикуется с согласия автора цикла книг о Вальдире Дема Михайлова.

© Муратов А., 2023

© Автор, 2023

© Автор, 2023

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	8
Глава 3	12
Глава 4	17
Глава 5	27
Глава 6	36
Глава 7	45
Глава 8	53
Глава 9	67
Конец ознакомительного фрагмента.	72

Александр Муратов

Раб клана

Глава 1

Ясли

Мне никогда не везло в азартные игры. До вчерашнего дня. Началось все, конечно же, с увольнения. С одной стороны, потерять работу в очередной кризис хреново. С другой стороны – выплаты за расторжение договора позволят мне не один месяц не задумываться о том, где же взять хлебушек. Бегать искать работу не хочу. А хочу наконец-то попробовать поиграть в Вальдиру, про которую реклама трубит из каждого утюга вокруг. Тем более что капсулу сейчас дают в кредит.

Вместе с кредитом и капсулой мне достался лотерейный билет Вальдиры, который на удивление оказался выигрышным (а ведь мне никогда не везло в азартные игры). Шесть месяцев оплаченной игры персонажем на аккаунте алмазного типа. Выигрыш одноразового использования, то есть без права смены персонажа.

Так, что там? Настройки по умолчанию – раса человек, параметры списаны с реальных. Система говорит, что так адаптация к виртуальному телу пройдет легче и быстрее. Ну ок, только вот это ползунок подкрутим, брюшко в виртуале нам ни к чему.

Имя, теперь нужно имя. Яркое, запоминающееся и оригинальное. Вспомнив свое увлечение астрономией, вписал в строку «Альbedo». Имя занято. Ну тогда – «Альbedo Яркий». Подходит, ура!

Ложе в коконе удобное, а радуга при погружении показалась ласковой.

Описывать свои первые впечатления от нахождения в виртуальном мире Вальдиры не буду, на эту тему написаны сотни статей, как обычными игроками, так и профессионалами, начиная про-геймерами, и заканчивая психиатрами. Скажу только одно – все правда. И неотличимый от реальности пейзаж, и легкий ветер на коже, и щекотание ног травинками.

– Эй, новенький, дуй сюда!

Возглас раздался от плечистого коротышки с небольшой аккуратной бородой, стоящего неподалеку от арки входа в игру в компании двоих игроков. Присмотревшись выше головы гнома, как советуют в мануале, я увидел ник – ФлОрин Наичестнейший.

– Да, слушаю Вас! – я подошел поближе. Которыш похоже был гномом, видел таких в рекламе. А вот люди, судя по всему, людьми не были – волосы длинные и уши заостренные торчат. Точно – эльфы! Они тоже в рекламе мелькали. Леголасиус Наиметчайший и Смертодел Обеерукий.

– Пойдем с нами, мы тут все знаем, через ясли тебя пропаровозим быстренько, потом в клан возьмем, будешь крутым хилером и бафером! Будет тебе в клане почет и уважение!

Гном улыбался так добро и открыто, что я невольно тоже заулыбался.

– Ок, давай!

– Принимай группу, и пойдем крыс кошмарить! Только смотри, как апнешься, пойнты сам не раскидывай, спроси меня, как и что делать!

– ?

– Ну, как уровень поднимется, ничего не делай, спроси меня что и как, лады?

– Лады!

– Но сначала – к торговцу!

От торговца Флорин вышел с тремя длинными палками и выдал мне и каждому из эльфов, приговаривая:

– Держи! От сердца отрываю! Последние гроши отдал!

Приглядевшись к палке, я увидел надпись:

Ясневый посох путешественника. Двуручное оружие. Урон: 8-12. Тип урона: дробящий. Прочность: 85/85

– Значища так! Посохи по 2 серебрухи за штуку! Должны будете по три! В счет долга заберу лут! Если его не хватит, отдадите в клане! Нам вот в тот амбар, но сначала к мельнику за заданием!

Оглянувшись на амбар, я увидел, как чем-то очень довольный парень подпирает дверь амбара, а изнутри слышны возня и вопли, что-то вроде «...осга...сука...крой...». «Ничего себе у них тут приколы» – подумал я и поспешил за Флорином.

Поход к мельнику много времени не занял, тем не менее, когда мы вернулись к амбару, там было пусто. Флорин вытащил простенькую, едва оструганную дубину и снова начал распорядиться:

– Заходим сразу внутрь, там 8-10 крыс, все вместе бьем ту, на которую я укажу. Если успеют куснуть, и шкала жизни пожелтеет – отходите назад, я прикрою.

Уровень у Флорина был пятый, так что он явно понимал, что к чему. Мы зашли внутрь и крысы сразу кинулись на нас. Не меньше десятка их было, размером с кошку, совсем не шустрые, вразвалочку посеменили к нам.

– Вот эту! – крикнул Флорин и ткнул пальцем в самую ближнюю крысу.

– Уаэх! – ответили мы вразнобой и так же в разнобой ударили палками. Кто-то из нас точно промазал, однако крыса сдавленно вякнула, опрокинулась вверх лапами и растаяла в воздухе, оставив после себя на полу амбара какие-то лохмотья.

– Понеслась! – азартно завопил Флорин и ткнул пальцем в следующую крысу – Вот эту теперь!

Через полчаса и несколько заходов и выходов из сарая (я, кстати, выучил, что такое респаун), я стал гордым обладателем третьего уровня. Открыв системные сообщения, которые игнорировал в процессе махания палкой, увидел следующее:

Вы присоединились к группе! Лидер: Флорин!

Достижение!

Вы получили достижение «Работа сообщества» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение: +1 к защите на время пребывания в группе.

Текущий бонус: +1 к защите.

Поздравляем! Вы получили свое первое задание!

Достижение!

Вы получили достижение «Рука помощи» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение: +0.1 % к шансу идентификации предметов.

Текущий шанс успешной идентификации: 0.3 %

Очевидно, это следствие визита к мельнику.

Вы получили уровень

Ваша сила повышается на 1 ед.

***Вы получили уровень
Ваша выносливость повышается на 1 ед.***

Ага, с этим все понятно. Не зря пыхтел, махая палкой. И еще:

***Обращение с посохами 1
Износ применяемого в бою или быту посоха снижен на 1 %.
Урон при использовании посоха повышен на 1 %.***

Совсем хорошо. А что там с характеристиками персонажа?

***Текущий уровень персонажа: 3
Базовые характеристики персонажа:
Сила – 2
Интеллект – 1
Ловкость – 1
Выносливость – 2
Мудрость – 1
Доступных для распределения баллов: 10***

– Флорин! Что мне с доступными баллами делать?

– Ну раз ты у нас будущий хилер и бафер, пока поровну распредели между интеллектом и мудростью, а дальше тебе клановый наставник подскажет, – осклабился Флорин.

– Так, подопечные! – заорал вдруг Флорин, оглушительно хлопнув в ладони. – Сдаем хвосты мельнику и на выход из яслей! Добрая тетя Зоря уже вас там заждалась! Как раз успеете быстро метнуться в наш клановый инстанс пока он не закрылся!

Мы вчетвером галопом добежали до мельника, сдали хвосты, получили по два медяка, которые сразу же реквизировал Флорин, буркнув «В счет долга», и так же галопом помчались к выходу из яслей.

– Вперед, Зоря вас встречает! – сказал гном, подталкивая нас к радужной пелене, перекрывающей выход из яслей.

– А ты? – буркнул Леголасиус.

– У меня еще тут дела, давайте, не жмитесь!

Ваша группа был распущена.

Пожав плечами, я вступил в арку ворот.

Глава 2

Альгора и далее

Добро пожаловать в город Альгора!

Альгора – величественный город, который следует называть...

Я нетерпеливо отмахнулся от сообщения, пытаюсь высмотреть среди встречающих у ворот ту самую Зорю. Все равно ничего путного не скажут, все те же вариации на тему «вы встретили сирен, которые так клево пели Дешеш Мод, что часть вашей команды дезертировала». Наконец увидел – в дорогом кожаном доспехе, с большим луком за спиной – ник Зоря Ультрамариновая.

– Привет, рекруты! – с мрачной улыбкой торопливо затараторила Зоря, – Не тормозим, до закрытия окна час. Принимаем группу, в чате принимаем контракты на вступление в клан, ставим крестик, и бегом качаться! Аль! Аль!!!

– А? – я сначала не понял, что это мне.

– В бою некогда полный ник выговаривать, так что ты – Аль, ты – Лего, а ты – Оби, потому что Смерт у нас уже есть. Так вот – Аль, ты хилер, держи свитки, выбери «изучить». Твое дело простое – стоишь за рядом воинов и используешь «лечилку» если жизнь упадет в красный сектор. Очищение тебе не понадобится, проклятий и ядов там нет, а вот за жизнями танков следи. Уровни поднимешь – очки не вкладывай, потом познакомишься с Парой, он подскажет что и как.

– А если я не хочу? – вдруг сказал Леголасиус.

– Чего не хочешь? – не поняла Зоря.

– Не хочу быть Лего...

– Тогда будешь Лена!

– Это почему?

– Потому что ЛЕголасиус НАиметчайший! – подчеркнула голосом Зоря.

– Лего так Лего, – недовольно сказал эльф.

Тем временем я торопливо и не глядя «поставил крестик» в договоре на вступление в клан и изучил переданные мне Зорей свитки.

Магический свиток.

Заклинание «малое исцеление», «исцеление», «среднее исцеление», «серьезное исцеление», «полное исцеление».

Тип: целительная магия.

Ранг свитка: низший. Количество использований свитка: 1. (свиток будет разрушен при использовании!)

Ранг заклинания при изучении свитка: первый. (свиток будет разрушен при изучении!) Тип заклинания: защитный/контактный/восстанавливающий.

Описание заклинания «малое исцеление»: при прикосновении восстанавливает небольшое количество жизни...

Вы успешно изучили заклинание первого ранга «малое излечение»!

С едва слышным шуршанием свиток рассыпался в труху.

Магический свиток.

Заклинание «малое очищение», «очищение», «среднее очищение», «серьезное очищение», «полное очищение».

Тип: целительная магия.

Ранг свитка: низший. Количество использований свитка: 1. (свиток будет разрушен при использовании!)

Ранг заклинания при изучении свитка: первый. (свиток будет разрушен при изучении!) Тип заклинания: защитный/контактный/восстанавливающий.

Описание заклинания «малое очищение»: при прикосновении снимает с цели наложенные отрицательные эффекты. Шанс успеха пропорционален разнице между уровнем использующего заклинание и уровнем наложенных эффектов.

Вы успешно изучили заклинание первого ранга «малое очищение»!

И этот свиток стал пеплом.

Достижение!

Вы получили достижение «Исцеляющий маг» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа. Ваша награда за достижение: +0.1 % к силе, продолжительности и шансу срабатывания заклинаний данного класса.

Текущий бонус: +0.1 %

Пока я разбирался с принципом действия заклинаний и словом-активатором, мы добежали до группы игроков, стоящих возле массового телепорта (так сказал Лего, по крайней мере). Шестеро разномастно одетых, в основном в тряпичную одежду, и также разномастно вооружённых, с уровнями от третьего до восьмого. Максимального уровня, кстати, была пара гномов и здоровый зеленокожий детина со слегка торчащими из-под верхней губы клыками. Полуорк с именем Йоксель Монокулярный. Гномы и полуорк были одеты в кожаные доспехи, на спине несли большие круглые деревянные щиты, не отличавшиеся тонкостью обработки.

– Всем привет! – заявила Зоря, – Принимайте пополнение, два будущих стрелка и хилер.

– Хил выучил? – подозрительно буркнул Йоксель.

– Да, и очищение тоже, только не применял ни разу, – я понял, что вопрос ко мне, и ответил прежде Зори.

– Светофор хилера знаешь? – не менее подозрительно спросил полуорк.

– Не, я вообще первый раз в Вальдире, – улыбнулся я.

Йоксель закатил глаза, а потом гаркнул:

– Лего на правый фланг, Оби на левый! Если кто застынет столбом, апнувшись, получит штраф! Пошли в портал, тик-так мазафаки!

Потом тише с каким-то легким надрывом мне:

– Маны у тебя с гулькин хер. Поэтому лечишь только тех, чья жизнь красная, потом ждёшь восстановления. Тебе разрешаю пойнты распределять как апнешься, один в мудрость, четыре в интеллект. Капишь?

– Капито, – ответил я, заработав одобрительный взгляд Йокселя. А что, мы тоже в Италиях бывали.

Вы присоединились к группе! Лидер: Йоксель Монокулярный!

Пройдя через пелену портала, мы оказались на слегка заболоченной равнине. Тут и там проглядывали большие лужи и даже маленькие озера, между ними – поля изумрудной травы, с несчастными зарослями осоки. Солнышко светит, благодать!

– Мы пришли сюда за ящерами, называются игузагры – нарушил идиллию хриплый рык Йокселя, – Уровни от пятнадцатого до двадцатого. Умений почти нет, тупо рвут зубами и лапами, могут стегнуть хвостом. Все ждут пока ящер повиснет на танке, потом по моей команде лупим все вместе! Аль встаёт за танками, внимание только им! Лут собирают только Гобо и Хобо, остальным даже пальцем не трогать!

Йоксель встал между гномами, Тварином Змеехитрым и Гномином Хитробородым, а я пристроился сразу за Йокселем, сделав шаг в сторону, чтобы было хоть что-то видно за этой двухметровой образиной. Лучше бы я этого не делал. Когда из зарослей осоки выскочила тварь, похожая на короткомордого крокодила размером с пони, первым побуждением у меня было задать стрекача, вопя «мамочка!». Но гномы с Йокселем не сдвинулись с места, даже когда ящер вцепился зубами в щит Йокселя и двинул когтистой лапой по Тварину. Тварин принял удар на свой щит, который треснул, но выдержал. Дубина Йокселя чуть засветилась красным, и он треснул взревевшему игузагру по хребту.

– Мочим! – заорал Йоксель.

Шестеро наших соратников шустро обступили ящера и начали его лупить своим неказистым оружием. Тот взревел ещё раз и двинул лапой Гнома. Полоска жизни того уменьшилась и стала желтоватой.

– Хил мне! Хииииил!! – завопил гном как бешенный.

Я дернулся было к нему, но вспомнил про светофор и опустил руку.

– Хииииииил! Где хил мля!! – продолжал орать Гномин, лупя ящера дубиной как заведённый. Тот не выдержал такого жестокого обращения и через секунд 15 растаял, оставив после себя на земле какие-то вещи и склянки.

– Ты чо меня не хилишь, доктор недоделанный? – повернулся ко мне Гномин, держа дубину наперевес.

– Ну так... ты же желтый, не красный... – начал оправдываться я.

– Оставь его, он все правильно делает пока, – буркнул Йоксель и в своём стиле заорал: – Не расслабляем булки, часики тикают!

Следующий час мне запомнился урывками. Я лечил танков, когда уровень жизни краснел, в остальное время просто стоя за спиной Йокселя, глядя на взлетающие дубинки и утирая с лица слюни ревущих ящеров. Пару раз делали перерыв на пять минут, давая мне восстановить ману и распределить свободные очки характеристик, потом снова «хил» на одного из гномов и опять вперёд, геноцидить ящеров. Опыт исправно капал, за час я достиг шестого уровня, подняв в процессе интеллект на единичку.

Текущий уровень персонажа: 6

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 23

Ловкость – 1

Выносливость – 2

Мудрость – 10

Доступных для распределения баллов: 0

Теперь я могу использовать «малое излечение» аж... вообще много раз подряд, и лечить даже попавших в желтый сектор, что и проделал несколько раз, заслужив одобрительный взгляд Йокселя и благодарный матерок Гнома.

– Все, сворачиваемся! – командовал Йоксель после убийства очередного ящера. По дороге обратно к portalу я пытался разговорить Гнома.
– Гномин, а почему мы уходим? Ящеров полно, и никто нас отсюда не гонит вроде...
– Ещё как гонит. Эту локу держит один из сильных кланов. Мы их союзники вроде, и они позволяют нам ею пользоваться по часу три раза в неделю.
– Понял. А почему я сейчас поднял четыре уровня, а Лего – шесть? А Оби вообще семь? Мы же вместе начинали!
– Много будешь знать – плохо будешь спать! – вдруг разозлился Гномин и пошел шустрее, догоняя Йокселя.
Со мной поравнялся Хобот Клыкастый, которого Йоксель называл Хобо.
– Аль, держи, из ящера выпало, Йоксель сказал тебе отдать.
Мне в руки попало что-то похожее на ленту из грубой ткани. Присмотревшись, как советуют в руководстве к игре, я увидел:

Суровый мотыльковый пояс.

Пояс, выполненный из суровой ткани с вышитыми суровыми мотыльками.

Защита от физических атак +1

Защита от магических атак +1

Интеллект +1

Внешний вид в глазах персонажей женского пола +2

Ускорение чтения заклинаний целительной магии на 1 %

Усиление действия заклинаний целительной магии на 1 %

Минимальный уровень для использования – 5

Не знаю, что сурового они нашли в этих мотыльках. Может, в описании слово «нитками» пропущено? Ну да ладно, вещь похоже очень полезная.

– А что ты там насобирал, Хобо? – продолжил любопытствовать я.

– Да ничего особенного. Слизь, слюна, кожа, вещички кое-какие... Твой новый пояс например... Но с ящеров в основном кожаные вещи падают, так что тебе повезло.

– А вот ещё вопрос: вы с Йокселем выглядите очень опытными, а уровни маленькие. Как так?

– Знаешь, Аль, некоторые вещи лучше не спрашивать, себе дороже выйдет.

Хобо похлопал меня по плечу и тоже устремился за Йокселем.

Пройдя арку телепорта в обратную сторону, я рассчитывал опять оказаться в Альгоре, однако система уведомила, что я нахожусь на окраине города под названием Лагенброк. Мои сопартийцы заходили в ворота, за которыми находилось что-то среднее между поместьем обнищавшего аристократа и хутором зажиточного фермера. Зайдя в ворота, я столкнулся с Йокселем.

– Ага! – сказал он, – Аль остаётся здесь ждать Пару, остальные за мной!

– Пару? Пару кого?

– Увидишь!..

Они ушли, а я остался стоять около ворот.

Ваша группа распущена.

Через пару минут от дома появился весьма колоритный персонаж. Снизу ярко жёлтое нечто, что так и хочется назвать панталонами. Красная рубашка подпоясана лазурным поясом, а сверху – темно-синий кафтан. Присмотревшись, я увидел ник – Пара Цельсиус, и уровень – восемьдесят третий. Он подошёл поближе, засунул руки в карманы, уставился на меня исподлобья и несколько раз перекатился с пятки на носок.

– Пойдем, – наконец сказал он, – будем делать из тебя хилера.

Глава 3

Инструктаж.

Следуя за Парой, я зашёл в большой одноэтажный дом. Мы пошли по длинному коридору с закрытыми дверями по сторонам.

– Что это за место? – спросил я.

– Клановый холл, – ответил Пара, – здесь центр управления кланом, склады, мастерские... если их так можно назвать...

– А куда мы идём?

– Хилерам полагается отдельная комната.

– А нас много?

– Ты, да я, да мы с тобой, – усмехнулся Пара.

Мы зашли в небольшую комнату с маленьким окном, всю обстановку которой составляли грубый письменный стол, пара колченогих стульев и небольшой книжный шкаф, пара полок в котором были беспорядочно завалены тонкими истрепанными книжками с разноцветными корешками.

– Ну что, давно мечтал стать хилером? Сбылась мечта? – спросил Пара, усаживаясь за стол.

– Да... нет... ну так получилось, – пробормотал я, подходя к окну и пытаюсь разглядеть что там снаружи.

– Ну-ну... Сейчас, попрошу Зорю твой договор мне скинуть. А пока слушай сюда и мотай на ус. Нет усов – мотай на уши. Быть хилером совсем не просто. Своего здоровья мало, а мобы считают магов, а особенно хилеров, первоочередной целью. Урон порезан, чем дальше – тем сильнее. Единственное исключение – урон по нежити, если сможешь достать «искорку». Дальше. Заклинания у тебя есть, но нужно достать ещё умения – на включение аур, на ускоренную регенерацию жизни и выносливости. Посох со встроенным жезлом с большим исцелением, и возможно – ОзОж, но это на любителя.

Я слушал, постепенно офигевая все больше и больше. А Пара продолжал:

– Профу надо подобрать соответствующую. Доспехи ты носить не сможешь, даже кожаные, только ткань. Так что может быть портной? Хотя там ловкость нужна... Тогда алхимик...

– А зачем мне профа?

– Тебе деньги нужны? Ну так вот зачем! Потом и в договоре у тебя... ну-ка...

Пара замолк на минуту, потом присвистнул и странно на меня посмотрел.

– По договору клан определяет для тебя профессию, но лучше возьми профу сам сразу, а то дадут тебе кузнеца...

– Что для этого сделать?

– Сварить хотя бы одно зелье, – криво улыбнулся Пара, – найди на полке книгу с зелёной обложкой, называется «Введение в травничество», прочитай и узнаёшь как выглядят простейшие травы. Там же найдёшь рецепт простейших зелий. Кстати, читая Книги можно поднимать характеристики – как интеллект, так и мудрость, и получить другие разные плюшки. Ещё тебе надо качать выносливость – найди что-нибудь тяжелое, круглое таскай, квадратное катай, и будет тебе счастье.

Пара встал и направился к выходу из комнаты.

– На сегодня ты свободен, завтра в 9.00 по-игровому жду тебя здесь.

– Почему в 9?

– Мы с тобой не друзья, но совет тебе дам именно дружеский – почитай контракт, который ты подписал, не пожалей. В твоей ситуации это, пожалуй, полезнее чтения игровой макулатуры будет. Если что – стучись ко мне в приват.

Пара вышел, а я остался переваривать услышанное. Ну ладно, контракт можно и в реале почитать, а пока займёмся самосовершенствованием.

«Макулатура» лежала на полках кучами абсолютно бессистемно. Я попытался рассортировать по самому простому принципу – по цвету корешка, и не прогадал. Все книжечки были либо с фиолетовым, либо с голубым, либо с зелёным корешком.

Фиолетовых было больше всех, но я их отнёс сразу, названия типа «Королевский рыцарь Фафнир и семь неумных дев» вряд ли обещали прогресс нужных мне характеристик.

Зелёные были о растениях, там и «Введение в травничество», и «О целебных силах лопуха обыкновенного».

Ну а голубые обещали познакомить меня с основами анатомии людей, эльфов, гномов и полуорков, обещали помочь с врачеванием укусов и разрезов, а также вправлять вывихи, лечить растяжения и простые переломы. Там же почему-то затесались «Введение в дела заплечные» и «О радостях флагаелляции», но с этим потом разберусь.

Первой моей жертвой стало «Введение в травничество», по совету Пары. Тоненькая, восемь страниц всего.

Ваш интеллект повышается на 1 ед.

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Подорожник».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Ромашка».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Перечная мята».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Зверобой».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Лопух обыкновенный».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Волчья ягода».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Шиповник».

Отлично. А теперь – «Основы зельеварения».

Вы овладеваете умением «Варить малое целебное зелье».

Вы овладеваете умением «Варить малое зелье маны».

Вы овладеваете умением «Варить малое зелье бодрости».

Достижение «Чтец», дающее полпроцента к скорости чтения, тоже не лишнее.

Повозившись с чатом, я смог написать сообщение: «Пара, в книге написано, что мне для изготовления зелий нужны тренога с горелкой, котёл и бутылочки для зелий. Где их взять?»

Ответ пришёл через полминуты: «Купить. Или выклянчить у казначея. Спроси Йакко».

Ну чтож, надо добить сегодняшнюю программу-минимум. Выйдя в коридор, я пошёл по нему, спрашивая редких встречных как найти Йакко. После четверти часа блужданий я оказался в добротном каменном сарае, перед лицом какого-то мелкого (по сравнению с Йокселем) полуорка. Йакко Йак гласила надпись над головой.

– Добрый день, Пара сказал мне, что у Вас можно получить начальное оборудование для алхимика.

– ...

– Пожалуйста!

– Ишь ты! Вежливый! Раз Пара сказал, пусть он и выдаёт! Не напасёшься на вас!

– Но передо мной поставили задачу! Овладеть мастерством алхимика!

– Ага! Значит денежки у тебя или водятся, или появятся скоро! Дам тебе набор в аренду. Не новый, но рабочий. Платить будешь за него серебруху в день. Первая оплата послезавтра. Сделка?

– ... Ну хорошо. Сделка.

Став счастливым обладателем пошарпанного деревянного ящика, я покинул довольного Йакко.

«Пара», полетело следующее сообщение, «а где взять травы?»

Ответ затянулся, но в конце концов пришёл: «На огороде. Не пиши пока, я в рейде».

Огород обнаружился рядом с сараем Йакко. За жиденьким деревянным заборчиком росли растения, некоторые из которых я уже знал. Рядом никого не было, так что и разрешения спросить было не у кого, поэтому я нарвал некоторое количество знакомых мне растений и плодов, и отправился обратно в комнату хилеров.

Нужно сказать, что даже с инструкцией справиться с треногой и горелкой было не очень просто, тем не менее я победил! Результатом моих манипуляций с зеленью и ягодами шиповника стал запрос системы:

Вы пытаетесь овладеть ремеслом алхимика?

Да/Нет.

Да!

«Предупреждение! При текущем уровне умений и при данных условиях доступны лишь самые примитивные действия в сфере ремесла алхимика».

Вы хотите изготовить малое зелье бодрости?

Ну конечно! А что же ещё?

Малое зелье бодрости.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: ужасное.

Описание: зелье, восстанавливающее небольшое количество бодрости, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Класс предмета: обычный!

Ура! В наборе десять пузырьков, зальём их все!

Вы получили первый уровень мастерства в профессии «Алхимия», ступени «Совсем не алхимик». Продолжайте совершенствоваться, до достижения ступени «Ученик алхимика» осталось ещё девять уровней.

Прекрасно! Задел сделан, а теперь пора и на выход. Радуга, выпускай меня!

ИНТЕРЛЮДИЯ 1

Открыв глаза, я пару минут бездумно рассматривал висящую надо мной люстру. Почувствовав, что организм малость задеревенел, я постарался как можно нежнее опустить свою тушку ногами на пол.

Пока шел в ванную, внезапно осознал, что тело тащит меня вперед, вопя каждой клеткой о необходимости очищения от отходов жизнедеятельности и насыщения питательными веществами, а мозг тянет назад, как можно быстрее вернуться в Вальдиру. Там краски, эмоции, адреналин. Таких впечатлений ни один прыжок с парашютом не даст, а риска практически никакого.

Усевшись через 15 минут на кухне перед огромной пиццей с гигантской кружкой сладкого чая, я вывел на планшет данные своего персонажа.

Текущий уровень персонажа: 6

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 24

Ловкость – 1

Выносливость – 2

Мудрость – 10

Доступных для распределения баллов: 0

Насколько это хорошо для первого дня игры? Кто знает?.. Наверняка на форуме можно найти информацию, но это потом, а пока посмотрим договор, как Пара советовал...

Через минуту недоеденный кусок пиццы упал на пол, но мне было не до него. Я лихорадочно скроллил документ, состоящий из большого количества блоков, под каждым из которых красовалась моя цифровая подпись. Мозг начинал закипать, выхватывая все новые и новые кошмарные подробности:

«... услуги хилера и бафера...»

«... срок оказания услуг – год...» ГОД!

«... запрет на смену специализации...»

«... обязательный онлайн с 9.00 до 16.00 по игровому времени...»

«... обязательное участие в рейдах, ивентах и походах во время обязательного онлайн по указанию куратора или руководства клана...»

«... неукоснительное исполнение указаний куратора и руководства клана...»

«... лут – собственность клана...»

«... освоение профессии, необходимой клану...»

«... результаты профессиональной деятельности принадлежат клану...»

«... согласие на раскрытие IP адреса и персональных данных...»!!!!

И везде за невыполнение – штраф, штраф, штраф!

Так, дышим спокойно! Что нужно делать с вопросами, в которых не разбираешься? Правильно – обратиться к профессионалу.

Юристов, специализирующихся на Вальдире, в сети оказалось немало. И вот я уже беседую по видеосвязи с Юрием.

– К сожалению, отношения в Вальдире уже прочно вошли в сферу гражданских правоотношений, и электронная подпись в Вальдире является уникальной и признается и в реальном мире.

– А если стереть персонажа?

– Скорее всего не поможет, ведь договор от физического лица подписан. Но у Вас не настолько все плохо, советую обратить внимание на раздел «Вознаграждение» – Вам должны платить зарплату, как в игровой валюте, так и в реальной, причем чем выше игровой уровень – тем выше зарплата.

– То есть это не рабство, а просто кабала?

– Ну зачем Вы так? Заключение подобного рода договоров – это общеупотребительная практика игровых кланов, так они гарантируют вложения клана в игрока. Взамен они обязаны помогать Вам развиваться, предоставлять имеющуюся в наличии экипировку. Почитайте внимательно, там есть чем для Вас поживиться. И вообще, будьте внимательнее! Договор состоял из нескольких блоков, подписать можно было как все, так и отдельные из них. А по срокам и суммам там вообще можно было двигать ползунок. Как так получилось, что Вы просто подписали все как есть?

– Ну вот так, получилось, – пробормотал я.

Попрощавшись с юристом, вдумчиво жуя, я свежим взглядом посмотрел на контракт, после чего завалился спать. Завтра же в кабалу.

Глава 4

Будни клановой аптечки

Пара сидел на стуле, задрав ноги на стол, и лениво перелистывал книжицу с фиолетовым корешком.

– Йоксель тебя ищет, – равнодушно проговорил он, игнорируя мое приветствие, – Чего личку не читаешь?

– Не до конца разобрался еще со всем этим. Он сказал где его найти?

– Я уже стукнул ему в личку, шаз сам придет или напишет.

– Пара, у меня напротив заклинания «малое исцеление» бар заполняется, это что?

– Это, чувачок, твое заклинание прогрессирует. Как заполнится до конца – можешь проапгрейдить «малое исцеление» до «исцеления» в академии магии. Только тебе они его не проапгрейдят.

– Это почему?

– А потому что у тебя докУментов нету!! – заржал довольный Пара. – Если серьезно, денежка нужна для апгрейда, а тебя ее нет. Пока.

– Так я вон вчера чего наварил! Сколько-то это должно стоить! – я показал ему одно из сваренных вчера зелий бодрости.

– Ингры в огороде взял? – опять включил равнодушие Пара, – и набор алхимика на складе?

– Траву и шиповник – да, в огороде. А набор Йакко мне в аренду сдал, за серебруху в день.

– Дааа... Покуда есть на свете дураки, обманом жить нам, стало быть, с руки...

На это я ничего не ответил и развернулся, чтобы выйти.

– Стой! – чуть повысил голос Пара, – зелья – собственность клана, хоть они и стоят копейки. Договор почитал?

– Да. К сожалению, слишком поздно, – сказал я и вышел.

Путь мой лежал в сарай к Йакко. Однако во дворе я увидел любопытную картину: группа низкоуровневых игроков во главе с Йокселем таскали по кругу камни разных размеров. Не то, чтобы из одного места в другое перетаскивали, а просто по кругу носили. Любопытство не порок, те более Йоксель вроде как меня искал.

– Йоксель, что вы делаете?

– Как что? Выносливость с силой качаем! А ты чего филонишь, взял камень и вперед! Бодрость кончится – подождал немного и опять тащи! Вам, тряпкам, выносливость нужна как... как... капец вообще как нужна!

Ну ок, почему бы и нет, подумал я и подошел к небольшому камню. Не то что поднять, шевельнуть его у меня не получилось. Ну да, у меня же по силе двойка, во всех смыслах. Найдя камень поменьше, я с натугой поднял его, выпрямился, и походкой беременной утки стал наворачивать круги по двору. Главное – аккуратно обходить то и дело валящихся на землю от усталости игроков. Через несколько минут моя полоска выносливости тревожно заморгала красным, и еще секунд через десять я мешком свалился на землю. Выносливость восстанавливалась как-то очень медленно. А что я торможу? Вчера ведь наварил зелий бодрости! Быстренько залил в рот одно зелье, и вот уже бодрость хоть и красная, но не моргает. На ноги, камень в руки и вперед!

– Э! Не понял? Что за фигня? Почему я до сих пор как бревно, а медицина скачет как конь?

Это кто у нас такой вежливый? А, мой старый приятель Лего.

– Дык он зельем закинулся! Эй, болезный, где зелье взял?

Этот рык ни с кем не перепутаешь, это Йоксель. Кстати, он еще вырос, вчера расстались – был двенадцатый, сейчас уже пятнадцатый.

– Сам сделал, – я старался пыхтеть потише. Бодрость опять кончилась, я рухнул на землю и потянул из сумки еще одну бутылочку.

– Да у нас аптека на самообеспечении! А ну, давай делись давай! – рыкнул Йоксель.

– Да! Давай делись давай! – раздалось со всех сторон.

– Вот еще, – возмутился я, – сам сделал, сам выпью.

О!

Ваша выносливость повышается на 1 ед.

Приятно.

– Аль, – сказал Йоксель почти нормально, – помнишь – профессия, необходимая клану. Давай, делись. И пойдешь еще сделай, парням пригодится. И сделай себе запас зелий на ману и здоровье, пойдешь с тобой в поход попозже.

– Склянок нет, – буркнул я, все также демонстрируя непередаваемую грацию колченогой моряцкой походки.

– Я отпишусь Йакко, – сказал Йоксель и протянул огромную зеленую лапу.

Я выпустил камень, и выгрузил оставшиеся восемь пузырьков. Все равно к Йакко собирался, вот и пойду.

Йакко по-прежнему сидел на табурете за конторкой в своем сарае, как и не расставались.

– Добрый день, Йакко. Мне нужны склянки для малых зелий. Чем больше, тем лучше.

– Склянки денег стоят! Вернешь зельями!

– Нет. Йоксель сказал все зелья в дело пойдут. И к тому же, по договору клан должен меня снабжать базовыми инструментами и расходниками для реализации профессии. Гони склянки.

– Умный стал? Читать научился что ли?

– Научился. И про арендную плату за набор алхимика тоже забудь, он к базовым инструментам относится.

Йакко молча встал и удалился вглубь сарая. Грохнул какой-то крышкой, и вернулся, высыпал на конторку россыпь маленьких пузырьков. Самое то для малых зелий.

– Спасибо, – сказал я и вышел, не дожидаясь ответа. Которого явно не будет.

Следующий час прошел в хлопотах. Собрал в огороде необходимые травы и плоды. Получил достижение.

Достижение!

Вы получили достижение «Травник» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+1 % к шансу обнаружения трав и плодов,

+1 % к шансу идентификации неизвестных трав и плодов.

Текущий бонус: +1 % (к шансу обнаружения трав и плодов).

Затем встал к котлу. В итоге – по тридцать малых зелий здоровья, маны и бодрости. И плюс один уровень в профессии, восемь осталось до следующей ступени. Заметил, кстати, что после повышения уровня качество зелий сменилось с «ужасное» на «плохое», значит должны лучше восстанавливать показатели. За рассматриванием зелий меня застал Йоксель.

– Любуешься делом рук своих? Правильно, сам себя не похвалишь – кто еще это сделает? Гони зелья бодрости и дуй к воротам, в поход пойдешь.

- Палатку брать? – спросил я, передавая зелья.
- Иди давай, юморист! – Йоксель явно чем-то озадачен.

У ворот меня уже ждали. Долговязый эльф с луком (банальщина какая) – Пинкертон Всезнающий, и пузатый гном с топором (тоже банальщина) и большим овальным щитом – Мозголом БейМойТопор.

– А, все на месте! – это Йоксель из-за моей спины, – Аль, это Пинки и Брейн! Принимайте группу. Аль, выдай нам по семь зелий здоровья и отправляемся.

Вы присоединились к группе! Лидер – Йоксель Монокулярный.

Йоксель выдал каждому по серому невзрачному кристаллу. Я крепко сжал свой и оказался совсем в другом месте.

Вы оказались на территории сторожевого поста Ветренный клык.

– Сегодняшняя задача – забой свиней! – Йоксель как всегда неподражаем, – Подсвинки от десятого до пятнадцатого уровня для нас не проблема, но с ними обычно их мамаша, а вот у нее уровень может быть до тридцатого! Кабаны здесь до сорокового уровня, и если такой придет пока мы заняты выводком с кабанихой – нам трындец. Так что смотрим в оба и держим ушки на макушке! Аль, твой цвет сегодня желтый, приоритет на Брейне, он танчит. Всем все понятно?

- Да, ок, ос, – вразнобой ответили мы.
- Тогда пошли.

Вокруг простиралась зеленая равнина, перемежающаяся редкими рощами деревьев. Основное действие должно было происходить в высоких, мне по грудь, зарослях травы. Среди травы были натоптаны звериные тропки, слишком узкие даже для меня и эльфа, не говоря уже об огромном полуорке и квадратном гноме. Окрестности были полны топота кабаньих ног, похрюкивания и весьма специфических запахов. Через минуту осторожного продвижения по тропинке Пинки сосредоточенно сказал:

– Мамаша и три подсвинка!

Брейн сразу выставил перед собой щит и положил топор на плечо, а Йоксель встал слева и сзади от него, держа в обеих руках здоровую секиру.

Пинки выпустил стрелу, раздался громкий резкий визг и на нас выбежала кабаниха размером с дога, а за ней три полосатых подсвинка, чуть поменьше. Пинки выстрелил еще раз, и один из подсвинков кувыркнулся в траву и растаял, оставив вместо себя несколько предметов. Кабаниха взревела и с разбега врезалась в щит Брейна головой. Удар был такой силы, что Брейн проскользил не менее полуметра по земле, а жизнь дрогнула и чуть уменьшилась, но осталась в зеленом секторе. Тем временем подсвинки разделились, один из них атаковал Йокселя, другой обогнул Брейна и отправился к Пинки. Йоксель саданул своего секирой, жизнь полосатого сразу пожелтела, а Йоксель стал достаточно медленно поднимать свою секиру для следующего удара. Между тем Пинки, сменив лук на парные кинжалы, отчаянно маневрировал, пытаясь не дать подсвинку хватать себя за ноги. Жизнь его уже пожелтела, и я сделал шаг ближе, сказав:

– Не вертись! Хил!

Заклинание восстановило, похоже, совсем мизерное количество жизни, потому что цвет шкалы не изменился.

– Хил! Хил! Хил! – продолжал я, уровень жизни Пинки чуть повысился, но подсвинок хватанул его за ногу и жизнь снова рухнула в желтый сектор.

Хрясь! Это Йоксель, разделавшийся с со своим противником, врезал последнему подвинку со всей дури по хребту своей секирой, тот хрюкнул и растаял.

– Не зевай! – рыкнул Йоксель, и мы поспешили на помощь нашему танку, щит которого так и грызла кабаниха. Втроем секунд за двадцать удалось свести ее в ноль, при этом я как заведенный лечил то Пинки, то слегка потрепанного Йокселя.

– Брейн! Чо творишь?! Почему на себя всех не повесил?! – на рык Йокселя, казалось, соберутся все окрестные кабаны. Ну, те, которых инфаркт не хватит, конечно.

– Тупанул че-то, – развел руками Брейн, – не рычи, все норм будет.

– Пошли дальше! Аль, готов?

– Момент, надо распределить очки.

– Аппнулся? Хорошо! – Йоксель выпрямился, замер секунд на пятнадцать, после чего подобрал лут и мы двинулись дальше.

Текущий уровень персонажа: 7

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 27

Ловкость – 1

Выносливость – 3

Мудрость – 12

Доступных для распределения баллов: 0

В этот раз я отправил 2 очка в мудрость и 3 в интеллект. Мало быть просто умным, хочу быть мудрым.

Следующие две сшибки прошли проще. Кабанихи выходили с двумя подсвинками, одного из которых успевал сильно подранить Пинки, после чего Брейн применял какое-то умение, и все атаквали только его. Разбрасываться не приходилось, да и после поднятия мудрости объем лечения от каждого заклинания немного подрос. А вот опыта еще на уровень не хватило. То ли повезло с седьмым, то ли еще что...

А вот потом мы нарвались на папашу. Мы как раз только-только закончили добивать кабануху, как Пинки заорал «Секаач!!!» и нырнул за спину Брейна. Из травы вышел здоровенный боров, надпись на котором услужливо сообщила, что он тридцать девятого уровня, зовут его Матерый секач, и статус у него – агрессивный. А у нас танк восемнадцатого (пardon, уже девятнадцатого) уровня, и с неполной жизнью. Брейн выставил щит, упер его в землю и судорожно проглотил зелье. Йоксель оттолкнул Пинки и уперся плечом в спину Брейна.

– Назад и в сторону, – сдавленно просипел в мой адрес Йоксель. Или это он шепчет так?

Кабан рванул с места в галоп и со всей мочи ударил Брейну в щит. Сила удара была такова, что Брейн и Йоксель разлетелись в стороны как кегли, а секач рванул к Пинки, который торопливо выпускал в зверя стрелу за стрелой. Эта лохматая клыкастая машина смерти опрокинула Пинки и топталась на нем секунд тридцать, пока от Пинки не остался лишь посмертный туман. Я же в это время лихорадочно лечил попеременно Брейна и Йокселя, заглатывающих зелья исцеления. Когда секач развернулся к нам, жизни у них были еще желтые. Брейн молча повторил свою позицию, уперевшись щитом в землю, а Йоксель встал у него за спиной и слева, взяв на изготовку свою монструозную секиру. Я подошел сзади и положил ладонь на спину Брейна, активировал «хил». Йоксель повернулся ко мне и сказал:

– Дурак!

В этот момент секач ударил.

Пара секунд загрузочного водоворота и вот я стою на плите возрождения сторожевого поста Ветренный клык в чем мать родила. Ну то есть в белоснежном подгузнике.

– Сойди с плиты, добрый чужеземец! – пробасил в мой адрес стражник, стоящий неподалеку.

– Ой, приятель, дуй сюда! – я повернулся, и увидел своего собрата по несчастью, Пинки, который давил подгузником каменную скамью неподалеку.

– Затоптал? – поинтересовался Пинки.

– Ага. А что мы теперь? Как?

– Как, как... Каком кверху!.. Сидим и ждем, эти орлы или с равнины за нами придут, или с плиты сойдут, как мы.

Так, а это что у меня?

Достижение!

Вы получили достижение «Воскресший» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+0.5 % к шансу сохранить один или несколько предметов экипировки после гибели,

+0.5 % к шансу не получить штраф на накопленные баллы опыта.

Текущий размер бонуса: +1 %

Смешно.

От камня возрождения раздался едва слышный перезвон, и мы оба уставились туда. Хм, а гномы забавные, когда в подгузнике...

Брейн сам нас увидел, и подошел неспеша.

– Йоксель сейчас за нами придет, я надеюсь. Там у кабана жизни на два пука осталось. Копье надо на такого, а нету...

– Аль, – повернулся ко мне Пинки, – А ты рерольщик?

– Если честно, – сделал я драматическую паузу, – не совсем понимаю, о чем ты?

– Ну игроки, которые удаляют старого персонажа и начинают все заново. Просто специализация такая... да и клан специфический...

– Нет, я первый раз играю, – я улыбнулся. – А что там с кланом?

– Йоксель идет, – вмешался в разговор Брейн, – пошли навстречу!

Мы снова вступили на звериные тропки, в этот раз настороженно оглядываясь.

– Эй, летуны! – издали заорал Йоксель, – я его сделал!

– Сделал он, – пробормотал Брейн.

– Принимайте свои обноски! – Йоксель подошел и начал передавать всем потерянные вещи.

– Поднял чего? – спросил Брейн, облачаясь.

– А то! Клыки, кровь, шкуру и еще – кирасу на тридцать шестой уровень.

– А на меня ничего не выпало? – поинтересовался я, – А то моя одежда без бонусов и вон, дырки уже...

– Так из кабанов тряпки не выпадают! – сказал Пинки, – Только кожа и иногда железо.

– Попросишь Йакко, он тебе что-нибудь подберет, – сказал Йоксель, недобро зыркнув на Пинки.

Следующие два часа были посвящены размеренному выбиванию хрюкающего населения травянистой равнины. Секачи нам, к счастью, больше не встретились, а против стаек в составе кабаных плюс подсвинки тактика была отработана. К концу срока Пинки и Брейн получили по восемь уровней каждый, а Йоксель – девять. Я же получил только семь, что странно, так как мне для поднятия уровней нужно меньше опыта, чем им. Баллы распределял на ходу,

понимая, что уровень лечения надо поднимать. Заработал еще единичку к интеллекту, очевидно за интенсивное использование заклинания.

Текущий уровень персонажа: 14

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 49

Ловкость – 1

Выносливость – 3

Мудрость – 26

Доступных для распределения баллов: 0

Получил достижение:

Достижение!

Вы получили достижение «Умник» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+1 % к шансу идентификации предметов.

+50 к количеству маны.

Текущий шанс успешной идентификации: 8,6 %

Текущий бонус к количеству маны: +50

Плюсом к этому шкала прогресса «малого исцеления» заполнилась до конца. А вот «малое очищение» я так ни разу и не использовал. Нужно будет почитать на форуме, что мне с ним делать.

Йоксель прервал мои размышления:

– Аль, держи свиток перемещения, настроен на Лагенброк. Иди там на главную площадь, к фонтану, встретишь Пару, дальше сегодня с ним. Пошли парни, нам сдавать ингры.

Ваша группа распущена.

Мои трое сопатрийцев исчезли в неяркой вспышке перемещения. А я вдруг почувствовал, что вымотался. Однообразие моих действий неприятно давило на психику. Я направился к недалекой башне стражи, и там присел, скрестив ноги, на коротко постриженную травку и занялся осмотром содержимого своей сумки. Так, набор алхимика, начального уровня. Шиповника три десятка ягод. Немного волчьей ягоды, нарвал около роши здесь, на равнине. Лопухи и ромашки. Кусок хлеба еще с яслей и два десятка пустых пузырьков для зелий. Вот и все мое богатство. Учитывая начинающую рваться одежду, я то ли бомж, то ли люмпен. Хотя одно от другого не сильно отличается.

Мои грустные размышления были прерваны шуршанием в высокой траве за спиной и топотом маленьких копыт. Если это мамаша-кабаниха – мне пипец. Даже подсвинок меня оприходует, у меня ведь даже палки с собой нету. Шуршание и топот раздавались все ближе, и я зажмурился – не хочу смерти в лицо смотреть. Но вот шум стих, а ничего не происходит. Я осторожно открыл один глаз, а потом с удивлением и второй. Передо мной стоял маленький полосатый поросенок, эдакий мимимишный полосатый желудь на ножках с влажным розовым пяточком. Я умиленно всхлипнул:

– Ээээй, малыш! Ты как тут оказался? Где твоя мама? Ой, нет, не надо маму приводить!.. Иди сюда, я тебе ушко почешу!

Поросенок стоял неподвижно, не делая попыток скрыться в зарослях. Я присмотрелся к нему внимательнее:

**Детеныш дикого кабана, Sus Scrofa, самец
Уровень 1**

– Какой милаш! Голодный наверное? На вот, скушай шиповничек!

Я бросил поросенку ягоду шиповника, тот недоверчиво понюхал ее, а потом с видимым удовольствием слопал. Подошел поближе и уставился своими глазками-бусинками мне прямо в глаза. Я бросил ему еще пару ягод, которые были сметены в мгновение ока. А потом появилось сообщение системы:

Общая связь установлена!

Дикий кабан привязывается к вам!

Дикий кабан становится вашим питомцем!

Для окончательной привязки дайте питомцу имя.

Пожалуйста, выберите имя для своего питомца!

Внимание!

Предупреждение: полученное питомцем имя в дальнейшем нельзя будет изменить!

Серьезно? Я могу получить эту милоту в свою собственность? Клааасс!

– Ты у нас сиротиинушка! Мамки-папки нет! Назову тебя Оливер!

Желаете назвать своего питомца именем Оливер?

Да/Нет.

Предупреждение: полученное питомцем имя в дальнейшем нельзя будет изменить!

Аль и свин Оливер! Какая прелесть!

Достижение!

Вы получили достижение «Дрессировщик» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+0,2 % к скорости роста вашего питомца.

Текущий бонус: 0,2 %.

Настроение существенно улучшилось. А если я дрессировщик, смогу Оливера научить на задних лапках прыгать? Или там кувыркатся, или за мячиком бегать?.. Надо форум почитать...

Я использовал свиток и оказался на улице настоящего средневекового городка. Аккуратные двухэтажные каменные домики, построенные с наклоном к улице. У каждого домика на коньке острроверхой крыши за чем-то висел деревянный блок для подъема груза. Улицы порыты неожиданно ровной брусчаткой, в середине улицы сделана неглубокая канавка с полугими краями для сточной воды, регулярно прерываемая решетками канализации. В решетках

видно застрявшие листья, какой-то бытовой мусор, типа овощных очистков. Мне не особо приятно, а вот Оливер с довольным похрюкиванием угощался. Два в одном – и питается, и решетки стоков очищает.

Уточнил у стражников направление пару раз, и вышел-таки на центральную площадь города к фонтану. Пара уже ждал, заложив руки за спину и прохаживаясь вокруг чаши немаленького фонтана, изображавшего скульптурную группу в составе трех живых существ – человека, эльфа и гнома, танцующих вокруг главной струи.

– Ха! Это что?! – палец Пары вытянулся в сторону Оливера, который сразу спрятался у меня за ногой.

– Это Оливер! Вот, привязался!.. – лучезарности моей улыбки мог позавидовать любой дебил.

– Пет?

– В смысле?.. А! Да, питомец!

– Ну даже не знаю, поздравлять тебя или сочувствовать... Ладно, потом разберешься.

Пошли в гильдию.

Гильдией оказалось добротное здание классического стиля из светло-серого камня, с надписью «Гильдия магов» на фронтоне. Внутри, следуя по указателям ослепительно-белого цвета, мы дошли до арки такого же цвета и зашли внутрь. За столом в кабинете сидел тщедушный старичок с длинной, но редкой бородой и в смешном колпаке со звездами.

– Приветствую вас, чужеземцы! Что привело вас сюда? – проскрипел старичок.

Пара толкнул меня локтем и прошипел: «Не спи!».

– Добрый день! Я целитель и хотел бы усовершенствовать свое заклинание! – протараторил я.

– Замечательно! Подойди поближе, юноша, и приложи палец к листу книги!

Я приложил палец, и по чистой до этого странице побежали непонятные закорючки.

– Ага, одно заклинание у тебя достигло нужных высот. Желаете поднять ранг до «Исцеления»?

– Да, конечно!

– Это будет стоить пять золотых.

Не дожидаясь моего ответа, Пара выложил на стол маленькую стопку желтых кругляшей.

– Замечательно, – поскрипел дальше старичок, – а вот второе заклинание у тебя не растет.

Не надо бы так пренебрежительно относиться к древней мудрости магии!

– Не на кого было применить, ни ядов, ни проклятий пока не встречал, – развел я руками.

– Применяй на себя! Когда есть возможность и когда твоя энергия полна!

– Спасибо за мудрый совет! А можно еще вопрос?

– Конечно.

– Я хотел бы получить возможность поддерживать своих товарищей аурами, на ускоренную регенерацию жизни, бодрости и магической энергии.

– Такие ауры ты не сможешь получить в нашей Гильдии магов, только в великих городах. А некоторые из этих умений божественного типа, за ними ты должен идти в храмы светлых богов.

– Спасибо за науку, – я собрался откланяться.

– Постой! Уровень владения целительной магией у тебя повысился достаточно, чтобы получить одно из умений – «Понимание целительства» первого ранга позволит тебе тратить меньше энергии на сотворение целительной магии, а «Мощь целительства» позволит твоим заклинаниям стать сильнее.

Хм, что я хочу, лечить чаще или излечивать больше?

– Пара, что взять?

– Да без разницы, все одно работать будешь лучше.

- Спасибо, уважаемый, – это я уже деду, – я возьму «Мощь целительства»!
 - Мудрый выбор, юноша! Прикоснись к странице еще раз!
- Я опять ткнул в страницу, там появились дополнительные закорюки.

Вы успешно изучили умение «Мощь целительства» первого ранга.

Сила исцеления ваших заклинаний повышена на 10 %.

Шанс на очищение от действия отрицательных эффектов увеличен на 3 %.

Урон от действия заклинаний, не относящихся к целительной магии, уменьшен на 10 %.

Достижение!

Вы получили достижение «Исцеляющий маг» второго ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа. Ваша награда за достижение: +0.3 % к силе, продолжительности и шансу срабатывания заклинаний данного класса.

Текущий бонус: +0.4 %

- Спасибо за науку! – поблагодарил я деда.

– Пожалуйста, – сказал от в ответ, – но в следующий раз оставляй ЭТО за пределами моего кабинета!

Высушенный длинный палец мага был направлен в сторону Оливера, который мало того, что оставил на полу несколько дурнопахнущих шариков, теперь пробовал на вкус ножку стола старого мага.

- Извините, – буркнул я, подхватил порося на руки и выбежал из кабинета.

Пара ржал как конь на всю гильдию, даже схлопотал замечание от стражника.

- Ты со мной, в кланхолл? – спросил он, слегка успокоившись.

- Нет, мой онлайн вышел, я пойду личную комнату активирую и в реал.

ИНТЕРЛЮДИЯ 2.

Вечер после «всплытия» не обещал разнообразия. Снова гигиенические процедуры, заказ доставки еды, и посиделки за столом в компании роллов и планшета, открытого на форуме Вальдиры. Из полученной и обработанной серым веществом информации смог сделать следующие выводы:

Во-первых, чистым хилером-баффером может стать либо очень обеспеченный игрок, либо полный псих. Обеспеченный игрок может купить много всяких вещей, которые обеспечат беспроblemное существование – свитки высшей боевой магии, боевые жезлы, охрану из «местных» или игроков. А психи отыгрывают роль врача, этакое спасителя всех и вся. Надо комбинировать лекарскую деятельность либо с выгодной профессией, либо с иным направлением магической деятельности. Или вообще уходить в жрецы, там тебе и лечение, и боевая магия. Но присягать на верность игровому богу... мне и клана за глаза.

Во-вторых, несмотря на порезанный урон от боевых заклинаний, приобрести их хилеру не то чтобы советуется, а настоятельно рекомендуется. Как говорится, каждый доктор должен уметь воткнуть ланцет в глаз плохиша.

В третьих, мое больное место – ауры. Нужно получать ауры, тогда и с хилом будет попроще. Хотя поддержание аур жрет ману как не в себя. Ну ничего, и интеллект поднимем, и зелий наделаем.

В четвертых, пета я себе приобрел как минимум спорного. Он мне полюбился как милаш-поросенок, но вот я посмотрел на скрины того, что из него вырастет... Пожалуй, какому-

нибудь варвару полуорку живой танк весом в полтонны, лохматый, слюнявый и с огромными клыками, точно подойдет. А вот мне... Ну посмотрим, как пойдет... Надо Оливера кормить, и на живность всякую науськивать, благо что кабаны всеядны, как и медведи. Из минусов, кстати, на форуме указано, что кабаны жрут как не в себя. Надо подумать, как прокормить его, с моими-то доходами, которых нет.

В пятых, нашел на форуме блог, который ведет игрок под ником Храбр Светлушка. Блог посвящен алхимии, там есть и простейшие рецепты, и коммерческие советы, и подсказки по ингредиентам. Блог однозначно избранное, буду читать – впитывать мудрость.

Ну и в последних, проявился юрист Юрий, написал что хочет дать мои координаты какой-то НКО, которая занимается случаями виртуального притеснения и буллинга. Надо же, чем только люди не зарабатывают!.. Но согласие дал.

Теперь спать... Завтра к Оливеру...

Глава 5

Мы и сами с усами

Сегодня я появился в Вальдире аж на полтора часа раньше обязательного времени. Мне же нужно еще добраться из центра Лагенброка до кланхолла, а это не менее получаса хода, да еще Оливер вряд ли сможет быстро двигаться.

Впрочем, со скоростью у Оливера было все в порядке, по крайней мере вокруг меня в пустой личной комнате он носился как угорелый, постоянно визжа.

– Ща-ща-ща, не визжи, пойдем гулять, заодно и поешь!

Интересно, петам нужны поводки? Похоже, что нет. Поросянок бодро бегал вокруг меня по улице, между делом занимаясь очисткой канализационных решеток путем поедания застрявшего в них мусора. Таким образом мы дошли до городских стен и вышли наружу. Мне предстояло обогнуть город, пройдя почти треть длинны стен, а затем углубиться в поля примерно на километр. Можно было бы и спрямить путь, но тогда придется идти через рошу, а там неизвестно кто жить может. А посох свой я благополучно оставил в комнате хилеров еще вчера утром.

Так, пришла пора решительно применять полезные советы для новичков (по-форумному – «позорных нубов»), вычитанные на форуме.

Во-первых, надо набрать камней и швыряться ими во всякую встреченную живность невысокого уровня, так и экспу получу, и лут.

Во-вторых, надо натравить Оливера на всяких жучков-паучков и прочих гусениц. Он должен их убивать, а мне приносить всякие усики, ножки, крылышки, и прочий бесполезный хлам. Так порось будет получать опыт и расти над собой.

В третьих, нужно наслаждаться солнышком и зеленью, отвлечься от хмари и смога за реальными окнами.

Прямо с третьего пункта плана я и начал. Лицо мое перекосила улыбка, и я даже начал тихо насвистывать.

Второй пункт плана пошел не по учебнику. Нет, с насекомыми будущий хряк справлялся – двадцать секунд визга, и букашки нет. А вот лута не было, от слова совсем, ибо полосатый обжора его мгновенно сжирал. Ну и ладно, главное чтобы на пользу.

Камней я набрал быстро, штук пятнадцать, разного размера и разного веса. Теперь нужно попробовать одну штуку...

Первый моб, попавшийся мне на глаза, оказался жабой третьего уровня. Я как следует «прицелился», и запульнул в жабу камнем. Промахнулся всего на полметра. Подошел поближе и бросил не так сильно, но как можно аккуратнее. В этот раз попал совсем рядом. Подошел совсем близко, метра на два, и бросил еще раз. Попал! Бар жизни жабы стал желтым, она издала громкий утробный звук и решительно направилась в мою сторону. Я попятился, судорожно нашаривая в сумке еще один камень.

– Оливер! Чего стоишь, помогай давай!

Мой недосекач бросился на жабу и куснул ее за лапу, опустив ее жизнь в красный сектор.

Внимание! Ваш питомец отравлен!

Ах тыж!.. Жаба!..

– Оливер, иди сюда!

Я использовал на подбежавшего поросенка сначала «малое очищение», потом «излечение», иконка отравления у него пропала, и жизнь снова была полна. Пятясь, я использовал еще пять камней, пока не попал наконец в жабу и она не сдохла в страшных мучениях (надеюсь).

– Оливер, нельзя!! Стоять!! – поросенок послушался и остановился, не дотянувшись до выпавшего из жабы лута каких-то пары сантиметров. Ну-ка, что там? Рваная жабья шкурка, мясо жабы (фю!) и жабья слизь в пузырьке. Сверился с виртуальной записной книжкой – ага, слизь применяют при изготовлении простейших ядов. Прекрасно, идем дальше!

Еще через несколько насекомых, пару жаб и одного кролика третьего уровня:

Поздравляем!

Ваш питомец получил уровень!

И еще радость – из кролика выпала медная монета. Моя первая монета в Вальдире!

ДЕНЬГИ! МОИ!

Животный мир вдоль тропинки разнообразием не отличался. Жуки, бабочки, гусеницы (все первого уровня) – жертвы ненасытности Оливера, а также жабы второго и третьего уровня, и кролики от третьего до пятого. Когда я дошел до кланхолла, количество уничтоженной живности перешло в качество, вызвав целый водопад сообщений.

Поздравляем!

Ваш питомец получил уровень!

Ваша ловкость повышается на 1 ед.

Вы получаете уровень!

Итого Оливер третьего уровня, а я уже пятнадцатого! А вот ловкость, судя по всему, дали за мои нескончаемые промахи при метании камней.

Текущий уровень персонажа: 15

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 52

Ловкость – 2

Выносливость – 3

Мудрость – 28

Доступных для распределения баллов: 0

Зайдя на территорию кланхолла, решил первым делом попытать счастья у нашего местного Кашея-Йакко. Тот по-прежнему сидел за своей конторкой в сарае. Интересно, он вообще оттуда не выходит? Или мне так везет, как ни приду – он на месте?

– О, явился!.. – Йакко как всегда очень мил, – чего надо?

– Йакко, мне нужно одежду на пятнадцатый уровень, оружие – посох и что-нибудь метательное, и свитки с заклинаниями. Любые, которые можно изучить.

Я тщательно готовился прошлым вечером, форум – это вещь!

– А ключ от квартиры, где деньги лежат? И меч-кладенец с гусями-самогудами не надо?

– Денег надо, но у тебя же не допросишься! Меч тяжелый, а с самогудами это вон – к бардам. Мне по списку пожалуйста. И еще склянок добавь побольше, буду зелья варить, очень хочется следующий уровень профессии получить.

– Эта... зелья на склад! – оживился Йакко.

– Договорились, – улыбнулся я, – про одежду и оружие не забудь!

Йакко, недовольно бормоча, встал и скрылся в глубине сарая, принявшись хлопотать какими-то дверями и крышками сундуков, невнятно ругаясь.

– Вот! – наконец на конторку были брошена кучка вещей и ящик со склянками.

Так, что у нас тут? Рубашка и штаны из небелёной льняной ткани, на пятый уровень, без бонусов. Жилетка из овечьей шерсти, на седьмой уровень, плюс один к внешнему виду. Лапти лыковые, минус один к внешнему виду в глазах персонажей противоположного пола. Березовая дубинка, на шестой уровень, без бонусов. Связка с дротиками, как для игры в дартс, на десятый уровень, без бонусов. И два свитка – один с зеленой лентой, один с желтой.

– Это что за набор ирландского калики перехожего? – я поднял глаза на казначея.

– Почему ирландского? – заинтересованно спросил тот.

– То есть с каликой переходим ты согласен?

– Нет больше ничего на мага твоего уровня! – развел он руками, – вообще на магов мало что есть. Железо, кожа – пожалуйста. Тряпок нет. Не ходят наши рейды в локации, где тряпки выпадают. Так что бери и не возникай! Так почему ирландский-то?

– Потому что они в дартс играть любят!

Я тут же сменил одежду, оставив только свой пояс суровых мотыльков, отдал в загребущие лапы Йакко свой драный стартовый комплект, забрал все остальное и пошел в комнату хилеров. Ящик с сотней склянок, кстати, в сумку не влез, пришлось нести в руках.

Комната хилеров была пуста. Я поставил ящик на стол и стал копаться в сумке. Заметил, что вся собранная ранее трава получила статусы «подгнивший» и «негодный к использованию». Вывалил траву на пол, к радости Оливера, который сразу стал ею чавкать.

Ну-ка, что там мне досталось? Начнем со свитка с зеленой лентой.

Магический свиток.

Заклинание «радужный сполох», «радужная вспышка», «радужная зарница», «радужное сияние», «полная радуга».

Тип: природная магия.

Ранг свитка: низший. Количество использований свитка: 1. (свиток будет разрушен при использовании!)

Ранг заклинания при изучении свитка: первый. (свиток будет разрушен при изучении!)

Тип заклинания: бытовой/дистанционный/ресурсный.

Описание заклинания «радужный сполох»: при использовании в течение небольшого времени подсвечивает находящиеся вокруг вас растения, грибы и плоды, годные к сбору. Известные вам – зеленым цветом, неизвестные – оттенками от желтого до фиолетового, в зависимости от уровня ресурса.

Вы успешно изучили заклинание первого ранга «Радужный сполох»!

Вряд ли я кого-то смогу этим убить. С учетом необходимости сбора трав для зелий, конечно, штука, наверное, полезная. Что там с желтой лентой? Ничего хорошего уже не жду, это же Йакко отдал...

Магический свиток.

Заклинание «шок», «сильный шок», «удар электричеством», «удар молнии», «цепь молний».

Тип: стихийная магия.

Ранг свитка: низший. Количество использований свитка: 1. (свиток будет разрушен при использовании!)

Ранг заклинания при изучении свитка: первый. (свиток будет разрушен при изучении!)

Тип заклинания: боевой/дистанционный/электрический.

Описание заклинания «шок»: при использовании наносит небольшой урон электричеством на небольшом расстоянии.

Вы успешно изучили заклинание первого ранга «шок»!

Бинго. Тачдаун. Хоумран. Надо срочно что-то сломать или разбить, так везти мне не может. Я взял из коробки одну из склянок и со всей силы шарахнул ей по полу. Звон разбитого стекла и визг перепуганного Оливера меня привели в себя. Ну что, теперь я могу и за себя постоять! Я не только ходячая аптечка, я и укусить могу! Ааммм! Хе-хе...

– Пойдем, Оливер, наколошматим злых кроликов и отвратительных бабочек!

– Хрю! – сказал тот и засеменил за мной к выходу.

На улице меня ждал облом космических масштабов, в виде Йакко, вышедшего на улицу из своей норы и показавшего мне жест, который я интерпретировал как «Где?». Ответив ему жестом, которым я хотел сказать «Момент!», я резко повернул и устремился к огороду. Подорожник, ромашка, шиповник, перечная мята и зверобой – вот мои враги на настоящий момент. Перед входом в огород я остановился, уставился в подозрительно блестящие глаза-бусинки Оливера и как можно строже сказал:

– Оливер! В огороде ничего есть нельзя! Там – не еда! Понял меня?

Оливер отвел глаза и почти по-человечески вздохнул. Надеюсь, что понял.

Сбор трав прошел как по маслу, подарив мне достижение.

Достижение!

Вы получили достижение «Травник» второго ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+2 % к шансу обнаружения трав и плодов,

+2 % к шансу идентификации неизвестных трав и плодов.

Текущий бонус: +3 % (к шансу обнаружения трав и плодов).

Процесс варки зелий был не столько сложным, сколько однообразным и утомительным. После заполнения всех ста склянок (пардон, девяносто девяти) прогресс уровня алхимии поднялся совсем на чуть-чуть. Похоже, я что-то не так делаю...

Пока тащил ящик с зельями Йакко, увидел Йокселя. Тот стоял около ворот в компании трех игроков в очень круто выглядящей кожаной броне. Ники их были размазаны, но значок нашего клана и то, что уровни трехзначные и цвет ников почему-то ярко красный, я заметил. Беседа была явно мирная, прерывалась хохотом и хлопанием друг друга по плечам.

Когда ящик зелий был отдан довольному Йакко, я вышел на улицу и практически столкнулся с Йокселем.

– Ой, ну прям франт! Элегантный как рояль! – Йоксель ехиден как никогда, – развел беднягу Йакко на шмот?

– Еще неизвестно, кто кого развел! – я оставался серьезен.

– Это точно! – заржал Йоксель, – Хорошо что ты мне попался! Слушай боевую задачу! Вот тебе интерактивная карта Сумеречного леса, это лока рядом с Альгорой. Твои зоны – зеленые, в них монстры по плечу даже такому задохлику, как ты. Карту сдашь на базу потом, вещь

подотчетная! Красным обведены примерные локации нахождения зарослей кусачих орехов. Йакко выдаст спецмешок под орехи и приспособу для сборки. Твоя задача – принести к концу дня полный мешок кусачих орехов, сдать Йакко. Задача ясна?

– Ну, более-менее...

– Не дрейфь! Ты у нас боец могучий, а шашлык тебе потанчит! – толстый зеленый палец полуорка ткнул в Оливера. Довольное ржание полуорка раздалось далеко окрест.

– А как я туда попаду? – мне не было смешно.

– Йак выдаст. Кристалл возврата и свиток до Лагенброка.

Через десять минут я стоял на окраине безымянного лесного хутора, в который меня занес кристалл возврата. Хутор крошечный, на три двора, однако плита возрождения здесь есть. Находился он прямо в середине одной из зеленых зон, метрах в пятистах от ближайшей рощи кусачих орехов. Прямо посередине этой зоны я и пошел, науськивая Оливера на замеченных жуков и бабочек. Трехуровневый поросенок уже легко справлялся с насекомыми, пять секунд – и вот он уже с довольной мордахой хрустит хитином. Я же решил себя протестить, только увидев ужа третьего уровня. Подозвал к себе Оливера, направил на ужа руку и слегка прищелкнул пальцами, все как написано в инструкции. И ничего не произошло. Наверное, слишком далеко? Далеко ли пять метров для шока? Подойду поближе. С трех метров сработало. Раздался короткий электрических треск, уж вздрогнул и быстро пополз в мою сторону, явно с недружественными намерениями. Жизнь у него уменьшилась, и я поспешил применить шок еще раз, одновременно крикнув:

– Оливер, куси его!

Треск разряда и визг пороса слились воедино. Шаг к Оливеру, хил и третий шок. Еще хил и еще шок. И еще. Готов. Я победно вскинул руки:

– Оливер, мы велики и могучи!

Вот так, сражаясь с попутной мелочью, мы и добрались до рощи кусачих орехов. Нужно сказать, что я был поражен до глубины души. Невысокие, чуть выше моего роста, деревья были обильно покрыты листвой, в которой успешно прятались орехи размером с грецкие. Только при приближении человеческого тела орехи начинали резко двигаться, насколько им хватало ветки, стремясь ухватить зубастой пастью все, до чего могли дотянуться, издавая при этом дробный стук кастаньет. Хорошо хоть Йакко выдал мне приспособление для сбора этих мелких маньяков – ножницы-секатор на очень длинной ручке, с мешком, расположенным прямо под секатором. Однако собирать я мог только орехи, висящие на наружных ветвях. Когда я попытался дотянуться до внутренней части дерева, где орехи висели наиболее густо, несколько незамеченных мною ранее мелких гадов вцепились мне в одежду и волосы. Для того, чтобы их отцепить, пришлось снять одежду и лупить орехи дубинкой. Расколоть их оказалось не просто, но в конце концов получилось, тем более что внутри ореха оказалась мягкая липкая сердцевина, которая идентифицировалась системой как «мякоть кусачего ореха» и явно должна использоваться либо в алхимии, либо еще как-то. Так что мякоть пошла ко мне в мешок, а не в большой мешок для орехов, выданный тем же Йакко. А вот что делать с волосами? Не лупить же дубинкой себя по дурной башке. В конце концов догадался приречь один из орехов шоком, что дало весьма интересный результат: орех помер, но не исчез, он из зеленого стал коричневым и раскрылся, а мякоть внутри стала «обработанной мякотью кусачего ореха». Любопытно. Тоже в мешок.

Я продолжал обходить рощу снаружи, благоразумно не углубляясь в ореховые заросли. Орехов снаружи было не так уж и много, тем не менее мешок начал потихоньку заполняться. Оливер тем временем шнырял вокруг меня, то забегая в кусты, то носясь по соседней поляне, постоянно чем-то чавкая и не забывая прореживать популяцию местных насекомых, и добрался до четвертого уровня.

Наконец роща была обойдена по кругу, но орехов собрано не больше пятой части мешка. Искать другую рощу? Стоп, у меня же есть «радужный всполох», вдруг я пропустил орехи, которые еще можно собрать?

Я применил «радужный сполох» и замер в ошеломлении. Изображение в моих глазах раскрасилось, появились как зеленые силуэты орехов, так и разноцветные контуры различных трав, растущих и под ореховыми кустами, и на лугу, и в недалекой роще. Большинство силуэтов были желтыми, имелись и красные оттенки, судя по всему, это означало, что травы эти мне неизвестны, но собирать их можно попробовать. Но сначала вернемся к орехам. «Сполох» показал мне, что орехов на внешних ветках как минимум еще столько же. Я начал собирать мелких гадов, и тут разноцветье картинки стало угасать. Очевидно, срок действия заклинания закончился. Итого секунд пятнадцать на одно действие, а по мане оно весьма требовательное. Еще раз использовал «сполох», пытаясь запомнить местонахождение орехов. Так дело пошло чуть быстрее.

ЧП произошло, когда я уже прошел вокруг рощи не менее полукруга. Из недалекого кустарника с душераздирающим визгом кубарем выкатился Оливер и во всю прыть понесся ко мне. За ним из этого же кустарника выскочил черный лис девятого уровня. Жизнь моего пета была в желтой зоне, а лис только слегка погрызен. Очевидно, глупый кабаненок решил, что лис ему по зубам (клыкам), но просчитался. Я бросил мешок и запустил свою комбинацию – шок, хил, шок. Жизнь лиса уменьшалась невероятно медленно, спасало пока только то, что после каждого шока он замирал на долю секунды. Внезапно лис «сорвался» с порося и тяпнул меня за ногу. Боль – жуткая, и жизнь сразу просела в красную зону, но меня выручил Оливер, схвативший лиса за основание хвоста. Пока лис крутился, пытаюсь сбросить поросенка, я отхилил себя и снова ударил лиса шоком. Наконец через пару минут отчаянного каста лис героически погиб, оставив после себя подпорченную шкуру, несколько лисьих зубов и две медные монетки (интересно, где лисы прячут кошельки?). Я же остался без маны и почти без здоровья. Оливер тоже был основательно потрепан.

– Надо бы нам с тобой выносливости малость прибавить, а то прошли по самому краю!

– Хрю! – презрительно ответил Оливер. Надо понять, как посмотреть характеристики пета, во что он развивается.

Из положительных моментов ЧП – шкала развития шока наполнилась почти наполовину. Надеюсь, продвинутая версия заклинания поможет мне быстрее разбираться с врагами, а то ведь это позорище какое-то.

Намедитировав себе жизнь до полного бара, я вернулся к собиранию орехов. Еще через 15 минут второй круг вокруг рощи был завершен, мешок наполнен почти наполовину, а я соответственно вознагражден системой.

Ваша ловкость повышается на 1 ед.

Ну что, вперед к следующей роще! Сверился с картой и проложил маршрут, проходящий только по зеленым зонам. Переход занял почти час, так как я то и дело останавливался для забоя мелкой живности, в основном кроликов и ужей от третьего до пятого уровней, и перед самой рощей набрал-таки опыта еще на один уровень.

Текущий уровень персонажа: 16

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 52

Ловкость – 3

Выносливость – 8

Мудрость – 28
Доступных для распределения баллов: 0

Все свободные очки, разумеется, распределил в выносливость. Сейчас я не прячусь за широкой спиной Йоксея, надо как-то выживать...

Вторая роща была намного больше первой, но зато отделена от остального леса широкой поляной, на которой росла высокая трава. Оливер покосился на поляну с некоей ностальгией, я же смотрел с опаской – только кабанов мне тут не хватало.

С помощью «радужного всполоха» сборка орехов шла достаточно быстро. Не более часа мне понадобилось для того, чтобы набить мешок почти полностью, делая перерывы на уничтожение живности, с которой не мог справиться шныряющий вокруг Оливер. Поросенок был уже пятого уровня, и немного изменился визуально, вытянулся вверх, шерстка его стала темнеть, и полоски на боках стали не так заметны.

Собрать полный мешок орехов не удалось. Когда в мешке было уже больше трех четвертей, на дальней стороне рощи раздался треск и грохот. Обернувшись, я увидел огромного черного медведя, который вломился в заросли кусачего орешника и, не обращая внимания на повисшие на шерсти орешки, с удовольствием скусывал орехи и звучно хрустел ими.

– Оливер, нам тут больше не рады, линияем потихоньку!

Мы аккуратненько попятились подальше от медведя, и когда потеряли его из вида, пошли по направлению к третьей роще. Изначально к ней ходить я не хотел, так как по ходу пришлось бы зацепить самый краешек желтой зоны, но что поделать...

По пути к третьей роще вели себя осторожно, поросенка далеко не отпускал, по сторонам смотрел внимательно. Изредка использовал «радужный всполох» и собирал травы, увиденные поблизости. Смог сам идентифицировать зубчатый папоротник, благодаря чему получил единичку к мудрости и прогресс достижения Травник достиг следующего уровня.

Достижение!

Вы получили достижение «Травник» третьего ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+3 % к шансу обнаружения трав и плодов,

+3 % к шансу идентификации неизвестных трав и плодов.

Текущий бонус: +6 % (к шансу обнаружения трав и плодов).

Бродить по лесу выгодно! Если бы не медведи...

Короткую желтую зону удалось проскочить без проблем, и я спокойно направился к кусачему орешнику, прибыв по пути белку четвертого уровня и зайца пятого уровня. Со свином на самом деле получается проще – у него даже на пятом уровне жизни больше, чем у меня на шестнадцатом, и пока злой заяц его грызет, я успеваю шоком снять большую часть жизни вражины. Йоксель не так уж был неправ – шашлык нормально танкует!

Кусачий орешник был занят. Небольшая бригада из четырех местных собирала кусачие орехи самым варварским способом – длинными палками лупили по веткам орешника, пока орехи не падали, затем надевали толстенные кожаные рукавицы и подбирали их с земли. Я остановился на безопасной дистанции, и ко мне направился самый старший из сборщиков:

– Здравствуй, юный чужеземец!

– И тебе поздорову!

– Что привело тебя сюда?

– Я собираю кусачие орехи для своего клана, – честно сказал я.

- Этот орешник уже занят нашей бригадой, – спокойно констатировал факт сборщик.
- Я не против этого, поищу себе другой орешник, – я развернулся и собрался уходить.

Интересно, медведь уже ушел?

– Подожди, – остановил меня сборщик, – это устройство у тебя в руках, ты используешь его для сбора орехов?

- Ну да, – ответил я, приподняв свои мега-ножницы.
- Покажешь, как оно работает?
- Если ты позволишь мне наполнить мой мешок до конца! – я отступить не собирался.
- Хорошо, – нахмуренный сборщик отступил в сторону и сделал приглашающий жест.

Мне хватило пятнадцати минут, чтобы заполнить мешок до конца. Все-таки сочетание «радужного всполоха» с последними техническими достижениями изобретательской мысли – это нечто!

– Послушай, чужеземец, продай мне это устройство! – хмурый пожилой сборщик наблюдал за моими действиями все это время.

– Меня зовут Аль.

– Меня зовут Хлопот. Наша деревня кормится сбором кусачих орехов. Такое устройство могло бы ускорить сбор орехов в разы. При сборе дубинками много орехов повреждается, чтобы собрать такой мешок, как у тебя, четырем сборщикам приходится работать от рассвета до заката.

– Я бы с радостью продал, добрый Хлопот, но это собственность клана, и я должен вернуть устройство обратно.

– Не мог бы ты тогда помочь нам, за каждую дюжину собранных орехов мы заплатим две медные монеты.

– Почему бы и нет! – улыбнулся я. Изи мани.

Полчаса мне хватило на то, чтобы собрать десять дюжин орехов, за которые я получил от довольного Хлопота двадцать медяков, целое состояние по моим меркам! Вот это я понимаю – бизнес!

Попрошался с Хлопотом и использовал свиток переноса, оказавшись на центральной площади Лагенброка. Надо что-то делать со всей добычей, собранной в лесу – травами, шкурками и зубами с когтями. И я уверенно повернул в сторону местной торговой лавки.

Пузатый торговец-местный быстро рассортировал мою добычу и предложил за все восемь медяков. Почему бы и нет. Теперь в моей сумке весело брякали аж тридцать медных монет. Я повернулся, чтобы уйти, но торговец меня остановил:

– Постой, чужеземец, это не кусачие орехи ли у тебя в мешке?

– Они самые.

– Я куплю их по шесть медяков за дюжину.

Похоже, я все-таки продешевил. То-то Хлопот был так доволен.

– Не могу продать, они не мои. А может быть подскажешь, для чего они нужны?

– Ступай, чужеземец, прости что задержал.

Ну, на нет и суда нет. Еще полчаса ушло на дорогу до кланхолла и сдачу мешка Йакко. А потом в комнате хилеров я все-таки настиг Пару.

– Пара, у меня вопрос!

– Почему я не удивлен? – Пара саркастично усмехнулся.

– У меня заклинание можно улучшить, когда ты сможешь со мной в гильдию сходить?

– Ты что, уже «Исцеление» до «среднего исцеления» прокачал? – удивленно поднял брови Пара, – Ну ты шустрый!

– Да нет, это стихийное заклинание, мне его Йакко выдал.

– Ааа, стихийное... – неопределенно протянул Пара.

– Так когда?

– Да никогда!

– Почему это?

– Оно соответствует твоему профилю хилера-бафера? Нет? Ну так вот клан тебя должен в соответствии с профилем развивать, с остальным сам как хочешь. Чего вот книги не читаешь? У тебя еще час онлайн – садись образовывайся!

Я молча подошел к шкафу и вытащил наугад книгу с голубым корешком. Конечно, мне попала «О радостях флагелляции». Мерзость какая, попытаю счастья еще раз. Другая книжка – «Основы анатомии лохров». Ну хорошо, почитаем.

Книжка небольшая, но чтение заняло у меня примерно час, за счет изучения красочных иллюстраций, изображающих как лохров полностью (эдакие хрестоматийные мультяшные водяные), так и отдельные части тела с пояснениями как на общем языке, так и на языке лохров, весьма забавном. По результатам прочтения я получил +1 к интеллекту и забавный эффект:

Ваши целительные заклинания действуют на лохров на 1 % сильнее.

Читая, думал думу нелегкую о том, что мне делать с «Шоком», который вплотную подошел к рубежу повышения ранга. Пять золотых для меня сумма неподъемная. Варианта два – либо идти с Оливером забивать местную мелочь, продавать шкурки, либо попробовать пойти в Лагенброк, выполнять квесты, за них тоже денежная награда бывает.

В результате я решил пойти по пути наименьшего сопротивления, и как только встроенные в интерфейс часы показали 16.00 по игровому времени, поднялся с места и решительно направился в Лагенброк. Надо только заглянуть в личную комнату, оставить Оливера, чтобы не мешался.

Глава 6

Кости и ловушки

– Пожалуйста, Ваше письмо! – я протянул горожанке конверт, который она молча взяла и сунула мне в руку две медные монетки. Это было уже восьмое письмо, доставленное мною за последние два часа. Надо бы отдохнуть, что-то я уходишься.

– Постой, чужеземец! Хочешь заработать еще четыре монеты? – это горожанка повернулась и кричит мне вслед.

– Конечно, – пошел я в обратную сторону, – меня зовут Аль, добрая женщина!

– Меня зовут Смирна. Сопроводи мою матушку в храм, ее ждут жрецы.

– Конечно, добрая Смирна, сделаю.

Матушка Смирны была стара и дряхла, как Тортилла. Двигалась она со скоростью полкилометра в час, не быстрее. Тем не менее я терпеливо поддерживал ее под локоть и целеустремленно двигался по направлению к величественному храму из белого мрамора с золотыми прожилками.

Когда мы подошли к храму, нам навстречу вышел молодой жрец в простой белой мантии.

– Чем могу помочь, юный чужеземец?

Увидев мою спутницу, не дожидаясь моего ответа, он прокричал вглубь храма:

– Отец-настоятель! Матушка Беа здесь! Матушка Беа пришла!

Из глубины храма вышел моложавый жрец в белой мантии с тонкой зеленой каймой. Повел слегка левой рукой, и давешний молодой жрец вместе с шустро подскочившим помощником взяли под руки Тортиллу-Беа и потихоньку повели ее куда-то вглубь бокового портика.

Жрец удостоил меня долгого пронзительного взгляда, после чего тихо, но веско произнес:

– Добро пожаловать в храм Иавы, юный чужеземец!

– Мое имя Аль, добрый жрец.

– Что привело тебя в храм Великой Иавы, чужеземец Аль?

– Скорее кто, добрый жрец, я сопровождал матушку Беа, – улыбнулся я.

– Это я видел, – не принял игры жрец, продолжая говорить максимально серьезно, – но ЧТО привело тебя?

– Странный вопрос... – я слегка задумался, – я совершенствуюсь по пути мага-лекаря, и нахожусь в поиске заклинаний и умений, которые помогут мне сохранять жизни моих товарищей.

– Такие умения есть у храма Великой Иавы. Но они просто так не выдаются, ибо суть служения Великой Иаве – это постоянная нескончаемая борьба со злом и тьмой.

– Как же я могу послужить делу Великой Иавы, добрый жрец? – имени своего он мне так и не назвал, это не очень хороший признак.

– Ты мог бы пожертвовать делу Великой Иавы некую сумму, но... – он окинул взглядом мою непрезентабельную фигуру, – судя по всему, это не твой вариант. Либо послужить храму в одном из боевых отрядов, что неустанно искореняют зло этого мира.

– Я готов принять участие в походе боевого отряда! – вскинулся я, – боевые навыки мои оставляют желать лучшего, но как маг-целитель я могу пригодиться!

– Ступай на задний двор храма, чужеземец Аль, твоя судьба свершится там.

Да, пафоса моложавому дядечке не занимать! Впрочем, как и храму. Путь на задний двор проходил через широкий коридор с высоченными потолками. Ниши по сторонам были заполнены статуями – все сплошь невероятно brutальные герои, достойные матроны или цело-

мудренные девы. Проходили и двери, некоторые из них решетчатые, и за ними видны новые коридоры, новые двери, новые статуи. Богато живут жрецы, ничего не скажешь.

На заднем дворе храма происходило настоящее вавилонское столпотворение. На сравнительно небольшой площади кучковалось не менее пятидесяти игроков разных уровней – от двадцатого до более чем двухсот пятидесятого.

– Дети мои! – раздался звучный голос жреца, – благодарю всех кто собрался здесь и кто готов положить свою жизнь в борьбе с тьмой и злом! Всех добрых чужеземцев, и тех, кто давно является прихожанами нашего храма Великой Иававы, и тех, кто впервые пришёл сюда, жаждающая припасть губами к милости Иававы Великой!

Неужели это секта? Очень похоже. Жрец не унимался, начал раздавать команды:

– Прошу тех, кто не состоит в отрядах, найти себе спутников сообразно своим силам и умениям! Порталы будут открыты очень скоро, прошу вас поторопиться!

– А что происходит то? – недоуменно спросил я соседа – длиннобородого гнома, который из-за навешанного на себя железа походил на металлическую тумбочку с рогами.

– Ты что, издеваешься? – пробасил тот, – найди группу себе по уровню, а то и награду и репу порежут! На меня даже не смотри, малек, я сто двенадцатый!

Гном отвернулся и пошел куда-то, а я замер на пару секунд, переваривая. Причем тут репа? Ее нельзя резать что ли? Целиком есть? Встряхнул головой, и отправился в угол двора, где стояли игроки в доспехах попроще, а то и совсем без них.

– Класс? Умения? – властно спросил меня человек с арбалетом за спиной и железной булавой за поясом.

– Ээээ... Хилер. И немножко стихийный маг, – проблеял я в ответ.

– Еще один!.. – вздохнул арбалетчик и показал пальцем на группу игроков, стоящую в самом углу – Иди в группу к Оди.

Ну, почему бы и нет. Я подошел к своей группе, и ко мне повернулась девушка в короткой белой рясе с тоненькой зеленой полоской вдоль подола, надетой поверх кольчуги, в металлическом шлеме с открытым лицом, за спиной большой круглый деревянный щит, а на поясе – цельнометаллический шестопер. Ник – Одиннадцатая заповедь, уровень – двадцать второй.

– Ну привет, хилер и немножко маг! До открытия портала минута, знакомься с тимой и принимай пати! – улыбнулась она.

Вы присоединились к группе! Лидер – Одиннадцатая заповедь!

Перезнакомились быстро. Кроме меня и Оди в группе были: Серая Птичка – эльфийка-лучница, будущий рейнджер, шестнадцатый уровень, Лис Рейнхард – человек-мечник, восемнадцатый уровень, и ОйВамПлохо, та самая «еще один» – девушка-хилер, двадцатый уровень.

– Мальчики и девочки! Все познакомились? Роли в группе всем понятны? Я танк, Лис – ближний ДД, Птичка – дальний ДД. Давайте определимся с магами, стихии выучены у кого и какие?

– Ледяная игла и паутинка, – пискнула Ой.

– Шок, – пожал плечами я.

– Шок? – недоверчиво посмотрела на меня Оди, – это что? Первый раз слышу.

– Электрический разряд.

– Аааа... Ну ладно... А что...

Нас перебил жрец, который ударил деревянным молоточком в гонг, а потом простер руки над игроками.

Вы получили бафф «Малое благословение Иававы»!

+1 к силе
+1 к ловкости
+3 к выносливости
+10 % к скорости регенерации жизни и маны
+10 % к урону, наносимому нежити
Срок действия – 2 часа.

Одновременно со звуком гонга рядом с каждым отрядом открылся портал.

– Вперед! – отрывисто сказала Оди, и мы один за другим шагнули в портал.

Пройдя сквозь пелену портала, я первым делом проморгался – ничерта же не видно! Темновато тут. Какой-то темный коридор, высокий потолок, в который через неравные промежутки вделаны решетки, через которые проникал дневной свет.

– Оди, где мы? – мне было немного не по себе.

– Аль, ты не в курсе, на что подписался?

– Нет, меня жрец-настоятель привел, сказал отряд найти себе по силе, и все!..

– Аль, – Оди устало вздохнула, – мы выполняем поручение храма на уничтожение нежити. Для каждой тимы храм открыл свой портал, в данж с монстрами чуть сильнее самого прокачанного игрока тимы. Я двадцать вторая, значит монстры будут от двадцать пятого до тридцатого, плюс босс тридцать пятого-сорокового. На все про все – два часа, столько стоит портал. Не успеем – вышвырнет обратно принудительно, а выполнение задания не засчитают. Я вот тут с вами цацкаюсь, а часики тикают! Вперед пошли! Я первая, мне в спину дышит Аль, с исцелением наготове. Слева сзади Ой, справа Лис, сзади Птичка. Все понятно?

– Да, – за всех сказал я.

– Аль, как увидишь первого скелета, кидай в него шок, посмотрим, как он против нежити, после этого – только хил!

– Хорошо.

– Ой, на тебе контроль паутиной и дамаг ледяным осколком. Двинулись!

Первые скелеты появились метров через пятнадцать после начала пути. Злобно шелкая челюстями, два скелета обычного человеческого роста, вооруженные ржавыми мечами, вышли из темноты и небыстро направились к нам. Ой вытянула руки, и в одного из скелетов полетели небольшие серые лохмотья паутины, а во второго – осколки льда. Запаутиненный скелет стал заплетать ноги и отстал от второго, жизнь которого понемножку уменьшалась. Свою лепту вносила и Птичка, тетива ее недорогого лука ритмично тренькала у меня над ухом.

– Ой у нас прям спайдермен, – внезапно сказал Лис. Ой прыснула, и поток паутины и льда прервался.

– Аль, шок! – Оди недобро зыркнула на Лиса и приготовила щит.

Я щёлкнул пальцами, и ближний скелет дернулся и застыл на полсекунды, прямо как мультяшный герой при ударе током.

– Угу, – буркнула Оди и врезала скелету шестопером, потом крикнула – Можно!

Обоих скелетов ушатали за минуту. Оди выглядела довольной.

– Аль, дистанция шока какая?

– Метра три примерно.

– Меняем тактику! На дальней дистанции Ой контроллит паутиной, Аль хилит в случае необходимости, на ближней – Аль работает шоком, Ой хилит. Если кто красный – Аль уходит на хил. Поехали!

И мы поехали. Скелеты разваливались один за другим, оставляя в луте неказистые мечи, осколки костей и немного меди. Все собирала Оди, обещав потом поделиться. Лис с Птичкой

выдавали хороший урон. Меч Лиса иногда начинал светиться голубым, а некоторые стрелы птички оставляли за собой инверсионный след, очевидно, с умениями у них все было хорошо.

Скелеты встречались очень часто, через пять минут я получил уровень, и примерно минут через сорок – второй. Два пункта характеристик в выносливость, три в мудрость, пять в интеллект.

Текущий уровень персонажа: 18

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 57

Ловкость – 3

Выносливость – 10

Мудрость – 31

Доступных для распределения баллов: 0

Достижение!

Вы получили достижение «Мудрец» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+1 % к шансу критического удара магией.

1,5 % к снижению затрат маны на создание заклинаний любого типа

Текущий шанс критического удара магией: 4,1 %

Лечить практически не приходилось, Оди ловко принимала удары скелетов на щит, но последнее время стала критически хмуриться, поглядывая на него, очевидно прочность пострадала уже сильно.

Через час после начала похода местность немного изменилась. Пол покрылся лужами воды, которые местами перекрывали весь коридор, а стены из дикого камня покрылись густым мхом от пола до потолка.

Во время одного из небольших перерывов, пока Ой восстанавливала ману, меня посетила мысль, а не полез ли этот мох для алхимиков. На ощупь вроде ничего особенного, от стены отрывается, определяется как «зеленый мох». Хм... А если «сполохом» его? Мана была полная, так что на «сполох» было не жалко.

– Оди, – загадочным голосом произнес я через пять секунд, – а тут дверь!

– Где? – встрепелась та, – нет тут никакой двери! Что за бред!

Я молча встал и начал отдиравать мох с участка стены, собирая при этом маленькие зеленые ягодки, которые мне и подсветил «радужный сполох». Еще он подсветил силуэты грибов, прямо за стеной, и мелкие «ягодки зеленого мха», обрамляющие арку проема двери. Дверь действительно оказалась на месте. Обычная деревянная дверь из толстых досок, скрепленных железными полосами, запертая на солидный висячий замок.

– Ну-ка! – сказал Лис и подошел к двери, позвякивая железяками на металлическом кольце. Ключи? Нет, отмычки! Пока я собирал ягодки, Лис возился с замком. Повозившись пару минут, довольный Лис откинулся назад и демонстративно убрал замок себе в сумку. Оди, как самая «толстая» из нас, аккуратно уперла шестопер в дверь, и стала потихоньку, по паре сантиметров за раз, открывать ее, прикрывшись для надежности щитом. Дверь открылась, ничего не произошло.

За дверью находилось небольшое помещение, что-то типа жилой комнаты, с широкой лавкой, шкафом и небольшим запертым сундуком. Оди занялась шкафом, Лис сундуком, а я

грибами. Большие, белые круглые грибы, похожие на шампиньоны, у меня не определялись. Ой сказала, что это белоголовик, у нее оказывается грибник до второго ранга прокачан. Грибы аккуратно сорваны и помещены в мешок. Тем временем Оди обнаружила в шкафу по пять малых зелий здоровья и маны, а также круглую серую шляпу, дающую +1 % к скорости регенерации маны. Шляпу разыграли мы с Ой, мне не повезло (мне никогда не везло в азартные игры).

Лис тем временем с неразборчивыми ругательствами отступился от сундука. Не удалось открыть, уровня навыка не хватает. Тогда Оди подошла ближе, и несколькими мощными ударами снесла крышку сундука. Через мгновение раздался звук «пррфф» и из сундука ударила струя густого зеленого газа, и сразу «ссанг» – под правую ключицу Оди воткнулся арбалетный болт. Либо ее искажилось, она повернулась к нам, открыла рот, чтобы что-то сказать, но тут «щщщ» – в сундуке сверкнула искра, и «дда-дам» – густой зеленый дым, заполнивший комнату, взорвался. Меня отбросило в угол, сверху на меня приземлилась Птичка. Похоже, это меня и спасло, так как она меня закрыла от огненного шара, заполнившего комнату. Тем не менее эффекты «оглушение» и «контузия» на меня повесило. Через густоту, заменившую мне слух, я с трудом слышал: «Аль! Аль!!! Отравление ними!». Обернулся – это Оди, пьет зелье здоровья, жизнь на волоске, иконка отравления зеленеет рядом с ником. Так, у меня почему жизни так мало? Тоже отравление! «Малое очищение» на себя, потом на Оди, потом на Птичку, потом на Лису, потом на... Ни на кого, если конечно я не хочу применить заклинание на посмертный туман Ой.

– Вот это да! – хрипло сказал Лис, – по грани прошли! Но не все... – он выразительно покосился на останки Ой.

– Аль, лечи всех, я посмотрю ради чего все это, – или я ничего не понимаю в людях, или Оди стыдно.

Пока я упражнялся в хилерстве, Оди оглашала вслух все, что вытаскивала из сундука: латные перчатки на тридцатый уровень, посредственный меч на восемнадцатый уровень, тканые сапоги на двадцатый уровень, маленький мешочек с алхимическим порошком, кожаный наруч лучника, малые зелья здоровья и маны, часть из которых разбилось при взрыве, и двадцать золотых монет. Монеты и зелья поделили поровну между присутствующими, мне досталось пять золотых, сумма, о которой я с утра и мечтать не мог! Мне же достались и сапоги – в отсутствие Ой конкурентов на них не было.

Тканые сапоги мага-подмастерья.

Тот тип сапог, в которых подмастерья поднимают пыль на дорогах Вальдиры, странствуя в поисках знаний и приключений.

Защита от физических атак +3

Интеллект +3

Мудрость +2

Ускорение чтения заклинаний стихийной магии на 1 %

Ускорение регенерации маны на 1 %

Минимальный уровень для использования – 20

Надо найти где-то еще два уровня. В этом подземелье опыт мне льется просто рекой, не то что в походах с сокланами, надеюсь что все получится.

Дальше шли аккуратнее, нас стало на одного меньше, а мобов стало больше, у них начали появляться неприятные умения. За полчаса до истечения двухчасового таймера нам встретился первый скелет-лучник. Он очень хотел отправить меня на плиту возрождения, но я ловко спрятался за Оди, и все стрелы достались щиту.

– Раз появились лучники, – озабоченно сказала Оди, – значит босс совсем рядом, утроили осторожность!

И вот, еще через пятнадцать минут, мы дошли наконец до небольшого зала, который и должен стать финалом нашего похода. Лис осторожно заглянул внутрь, отпрянул обратно и повернулся к нам.

– Есть две новости – плохая и очень плохая. С какой начать?

– Не тяни уже! – это Птичка, – таймер тикает!

– Внутри пять скелетов с мечами, два лучника и босс. Это плохая новость. Босс сидит в нише, и может быть не выйдет, пока мы со скелетами не разберемся. А очень плохая – босс это призрак, так что физический дамаг по нему пойдет урезанный, а мы с половиной мага.

Я собрался было обидеться, но передумал – Лис прав.

– Надо в любом случае пытаться! – решительно задрала подбородок Оди.

– Тебе хорошо, – чрезвычайно недовольно отрезала Птичка, – храм тебе новый эквип выдаст, а нам опять кроликов дубинами валить?

– Я даю слово младшего послушника Великой Ивавы, что в случае нашей смерти компенсирую вам стоимость потерянного снаряжения и содержимого ваших сумок, – спокойно сказала Оди, – храм в беде не оставит.

– Ну вот и ладненько, – потер руки Лис, – давай Оди, мути стратегию с тактикой!

– Все просто, заходим и встаем у порога. Птичка пуллит мечников, на встречу не выходим, ждем их на месте. Аль, с тебя шок, но ниже трех четвертей ману не опускай, береги на хил. Пошли!

Мы переступили порог, Птичка выпустила первую стрелу в ближнего мечника, и вторая гусарская забава началась. Сагрились не только все мечники, но и лучники тоже.

– Аль, мне за спину, Птичка – лучники на тебе, Лис – прикрой ее! – заорала Оди.

Лис сделал шаг вперед, поднял щит повыше, и в него сразу же воткнулись две стрелы. А я и сам из-за спины Оди не вылезал, мое дело телячье – стоять и лечить. Когда скелеты подбежали ближе, я выбрал самого приметного – в ржавом шлеме с обломанными рогами, и стал угощать его шоками, стремясь не подпустить к Оди и Лису. Но и четырех врагов перед нашей жиденькой стеной щитов было чересчур много. Уже через полминуты мне пришлось бросить шоковую терапию и лечить Лиса, потрепанного ржавыми мечами. Хорошо хоть врагов не прибавилось, у Оди прошел крит, и один из скелетов развалился на запчасти. Еще через минуту мне пришлось перейти в режим два хила Лису, хил Оди, так как ее жизнь тоже покраснела. Вдалеке от нас раздался дробный стук – это противник Птички рассыпался костями.

– Две минуты, полет нормальный! – радостно заорал Лис.

Еще немного времени – и еще один скелет превратился в суповой набор. И тут у многострадального щита Оди кончилась прочность, и он осыпался прямо с ее руки кусками дерева и железными частями на пол. Оди в недоумении посмотрела себе на руку и тут в нее воткнулась стрела скелета-лучника. Оди злобно оскалилась, не совсем подобающе для будущей жрицы высказала часть того, что она думает о родственниках скелета-лучника, перехватила шестопер обеими руками и со всего размаха вмазала по обломанным рогам моего клиента. Тот такого обращения не выдержал и рассыпался на кусочки.

Птичка задержала выстрел, прошептала что-то на эльфийском и спустила тетиву. Стрела полетела в голову скелету-лучнику, оставляя в воздухе ярко светящийся след. От попадания голова скелета лопнула как воздушный шар. Отлично, осталось трое! С ними пришлось повозиться еще пару минут, несмотря на то, что Оди с Лисом стала помогать Птичке. Жизнь их уже не скакала как сумасшедшая из красной зоны в желтую, а потихоньку поднималась в желтом секторе в сторону зеленого. Похоже справились. Упс, почему хил не работает? Мана кончилась. Я оторвался от лечения и движением прожженного алкоголика опрокинул в себя малое зелье маны. Очень мало оно восстанавливает, надо ману как-то регенерировать быстрее...

В конце концов мне удалось наловчиться одной рукой лечить, а другой опрокидывать в рот пузырьки. Когда упал последний скелет, уровень маны у меня поднялся примерно до половины. Еще повоюем!

Одновременно с грохотом костей последнего скелета по полу зала, раздался шипящий свист, и из ниши в дальней стене появилось нечто, похожее на очень плотное облако слегка антропоморфных очертаний. Босс-призрак, не иначе. Облако подлетело к Лису, и несмотря на постоянные удары, запустило свои два верхних отростка прямо в ему в грудную клетку. Лис застыл как замороженный, и его жизнь начала скачками опускаться вниз. Я подбежал к Лису со спины, и начал его хилить, но уровень здоровья опускался быстрее.

– Сделай что-нибудь! – крикнул я Оди, продолжая использовать «исцеление».

Оди подняла шестопер, что-то громко выкрикнула, не было слышно из-за свиста, разобрал только «...Ивава...», и шестопер засветился белым светом. Затем Оди повторила свой маневр – схватила шестопер обеими руками и со всего маха треснула по призраку. Жизнь того просела в жёлтый сектор, но Лиса он все равно не отпустил. Птичка, стрелы которой проходили сквозь гада насквозь, практически не нанося урона, убрала лук и пыталась нашинковать туман длинным кинжалом.

– Сливаемся! – завопила она, пытаясь перекричать свист.

Вот Лис уже тает, оставляя вместо себя посмертный кокон, и призрак поворачивается к Птичке. Выбирает, гад, самых слабых сначала. Каст «исцеления» у меня прекратился и я врезал боссу шоком. Эффект превзошел все мои ожидания. Меня отбросило откатом в стену, впечатало так, что от жизни осталась тонкая алая полоска. Однако босс из туманоподобного создания превратился во что-то, напоминающее пышную вату, и первый же удар шестопером сдвинул-таки с места его бар жизни. Дальше все было достаточно просто. Я отхиливал себя после полета в стену, кастовал шок и снова улетал в стену. Баф жреца, добавивший мне три очка в выносливость, просто спасал.

Наконец босс пал. Мы втроем переглянулись, вскинули руки и заорали от восторга. В этот момент меня настигла вспышка принудительного телепорта и я оказался на заднем дворе храма, в компании своих однопартийцев и остальных игроков.

– Что?! Что случилось? – ярилась Птичка, – Как так?!

– Таймер кончился, – Оди была довольна как слон, – Вовремя успели.

– Мля, босса не облутали, – продолжала беситься эльфийка, – Как так?! Что за муйня?!

– Не бесись, уже ничего не сделаешь!

Сквозь игроков к нам протискивались Ой и Лис, парочка в неглиже.

– Ну что? Завалили? – Лис был в возбуждении, – как он меня! Я двинуться не мог, меня как заморозили! Капец как страшно! И круто! Че выпало? Есть че клевое?

– Таймер сработал, не облутали босса, – Птичка была уже спокойнее.

– Эх тыж йоо... А вещички наши?

– Держите, – Оди открыла обмен.

А я в это время с глупой улыбкой пялился на 2 строчки.

Вы получаете уровень!

Вы получаете уровень!

Теперь я могу одеть новые сапоги! Что я немедленно сделал. Прощайте, лапти, я теперь модный!

На возвышении опять появился жрец и опять ударил в гонг. Толпа игроков сразу замолкла и приготовилась внимать.

– Дети мои! Великая Ивава благодарит вас за вклад с дело уничтожения тьмы и зла! Для тех из вас, что выполнили задание до конца и уничтожили самое сильное зло, благословение Великой Ивавы будет действовать до завтра!

Действие баффа «Малое благословение Ивавы» продлено на 22 часа!

– Те из вас, что выполнили сегодня третье, либо седьмое, либо двадцатое поручение храма, подойдите ко мне за наградой. Остальным выражаю благодарность Великой Ивавы. Жду вас послезавтра, когда порталный артефакт накопит достаточно маны.

Жрец сложил руки перед собой и удалился вглубь храма. Я же повернулся к своим товарищам и жизнерадостно спросил:

– Ну что, послезавтра повторим?

– Аль, я пока не знаю, – взгляд Оди был странным, – Понимаешь... Ты хороший человек, и игрок отличный, и я не понимаю, как ты оказался в таком клане... Что ожидать от тебя – непонятно. Понимаешь?

– А что не так с кланом?

– Ты не знаешь? Да ладно, хорош придуриваться...

– Оди, я правда не понимаю. Сегодня мой третий день в игре, и что с кланом не так, я не понимаю. Я попал туда случайно и... Не хочу оправдываться. Навязываться не буду в любом случае.

– Аль, напиши мне в личку послезавтра. И почитай на форуме отзывы о своем клане. Пока!

– Пока Оди!

Ваша группа распущена.

Оди пошла, похоже, получать у жреца награду. А я помчался как ветер в Гильдию магов. Пять золотых жгли мне карман, как пять сольдо тому деревянному парнишке.

Ранг заклинания был успешно повышен до второго, «сильный шок». Как пояснило мне обновленное описание, выросли как затраты маны, так и наносимые заклинанием повреждения, плюс выросла дистанция применения. Достижений не дали, но я и так был безмерно доволен.

В результате дележа трофеев мне достались восемьдесят шесть медных монет, часть из которых я потратил, купив в городе яблок для Оливера.

Теперь – распределить свободные баллы. Сделаю как и в прошлый раз – два в выносливость, три в мудрость и пять – в интеллект.

Текущий уровень персонажа: 20

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 62

Ловкость – 3

Выносливость – 12

Мудрость – 34

Доступных для распределения баллов: 0

Достижение!

Вы получили достижение «Умник» второго ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+1,5 % к шансу идентификации предметов.

+75 к количеству маны.

Текущий шанс успешной идентификации: 12,1 %

Текущий бонус к количеству маны: +125

Меня ждет личная комната и реал.

ИНТЕРЛЮДИЯ 3.

Похоже, у меня складывается новая традиция – испытывать шок во время еды и прочтения форума. В этот раз в состояние ступора меня ввела информация о клане, так сказать, моем рабовладельце.

На просторах Вальдиры было достаточно большое количество игроков и кланов, которые посвятили себя не прохождению квестов или добыче ингредиентов, а нападению на других игроков и присвоению чужого имущества. Таких игроков именовали аграриями и главным их признаком было игровое имя, написанное красным цветом. Я сразу же вспомнил встречу и панибратские обнимашки Йокселя с высокоуровневыми игроками с красными никами у ворот кланхолла.

Так вот, наш клан славен был не столько нападениями и грабежом, сколько тем, что он являлся кузницей кадров для пары очень красных кланов. Игроки развивались, сыгрывались, к ним присматривались руководители кланов-патронов, и в конце концов забирали наверх, на гоп-стоп.

Мне стало абсолютно понятна реакция Оди на меня и мое предложение общаться. В чем смысл дружить с игроком, который поставил себе целью развиваться в профессионального убийцу и грабителя? Похоже, что мое нахождение в этом клане придаст моему общению с другими игроками непередаваемую специфику. Что делать? Нужно как-то избавляться от ярма... Выйти из клана по своей воле – штраф миллион золотых монет или эквивалент в любой из пяти основных валют реала. В реальных деньгах миллион золотых это... Вашу мать. Хоть бросай все и уезжай на Вануату, но ведь и там найдут, без сети сегодня никак, от слова вообще. Даже рыбаки с пастухами в сети.

Что тут у нас еще? Сообщение в Вальдира-мессенджере от некоей Полли, имя из реала, ник в игре Лампадия Озаряющая. Паладин, зуб даю. Ну-ка... привет, бла-бла-бла, опять бла-бла-бла... а, вот! Она тот самый человек из НКО, которому меня сдал юрист Юрий. Предлагает встретиться в Вальдире и поговорить. Ну почему бы и нет? Ответил, что после 16 по-игровому могу, предложил Лагенброк.

Сходить куда-нибудь развеяться чтоль? Выглянул в окно, снаружи без изменений – серость, слякоть и чуть желтоватый смог. Ну нет, нам и дома хорошо. Почитаю форум, надо напиться инфой по развитию питомца, да и гложет любопытство по поводу кусачих орехов, а точнее их мякоти – что, зачем и почему. А потом спаааать...

Глава 7

Занимательное, полное приключений путешествие

Мое игровое утро началось опять с визга и топота – Оливер соскучился и проголодался. Яблоки, купленные вчера, с пола конечно же исчезли, вместо них появились другие – поменьше и скверно пахнущие. Как их убирать? Пришлось положить в сумку, надеюсь она не провоняет.

На улице Оливер привычно занялся очисткой канализационных стоков, я же выбросил пахучую гадость в мусорную корзину и направил стопы в новых красивых сапогах в сторону магической лавки. Надо обязательно купить свиток перемещения в Лагенброк, мало ли куда меня судьба занесет.

После магической лавки пришла очередь лавки алхимической. Храбр в своем блоге пишет, что для ускорения прогресса в профессии необходимо создавать как можно более разнообразные изделия, а не давить массой. Значит, нужно попробовать получить рецепты как можно скорее. Тот же Храбр пишет, что уже на средних уровнях профессии алхимия может принести более чем неплохой доход. А денежки нам ой как нужны, правда, Оливер?

Внутри лавки царил приятный полумрак, витрины же были подсвечены алхимическими светильниками. Народу в лавке хватало, однако продавец стоял без дела, так что я подошел без стеснения.

– Добрый день, уважаемый, – начал я вежливо.

– И тебе добрый, юный чужеземец, – холодно, но вежливо ответил тот.

– Меня зовут Аль, я начинаю познавать алхимию, и хотел бы узнать, нет ли у Вас простых рецептов на продажу?

– Меня зовут Эван ВанДоорн, и у меня есть рецепты для начинающих, все по два золотых за каждый.

– Это очень дорого для меня, уважаемый ВанДоорн. У меня в сумке есть некоторое количество ингредиентов, не могли бы оценить их, может быть я смогу набрать необходимую сумму? – с этими словами я передал продавцу одну из мелких «Ягод зеленого мха».

– Это интересный ингредиент, – произнес ВанДоорн, разглядывая ягоду, – но недорогой. Используется при приготовлении зелья ночного видения начального уровня. Восемь медных монет за дюжину – моя цена.

Я с радостным лицом выгреб все ягоды, которых оказалось почти полторы сотни. Итого сто два медяка. Неплохо!

– Подскажи мне еще, добрый ВанДоорн, по поводу вот этого, – я передал ему «мякоть кусачего ореха» и «обработанную мякоть кусачего ореха».

– Мякоть кусачего ореха – он ткнул пальцем в направление липкого комочка – одна из возможных основ для ляпунов. Медяк за штуку. А вот это поинтереснее!..

Он поднял обработанную мякоть и поразглядывал со всех сторон.

– Обработать мякоть кусачего ореха не сложно, но очень муторно, долго и даже вонюче. А в толченом виде пойдет на изготовление простейших взрыв-зелий. Серебрушка за штуку.

Простых мякотей у меня шесть штук, обработанная одна, плюс 86 монет снял вчера со скелетов, да плюс 32 монеты было. Итого на один рецепт хватит, о чем я и сообщил ВанДоорну.

– Могу предложить тебе на выбор один из простых рецептов: зелье регенерации маны, регенерации жизни, ауры страха или простейший яд.

Тяжелый выбор. Регенерация – это очень круто. Аура страха – наверное отпугнет мобов. А яд можно намазать на оружие и отравить соперника.

– Благодарю тебя, добрый Ван Доорн, я возьму рецепт яда.

Расставшись с двумя сотнями медяков, я снова был беден, но счастлив. Но вроде как наметилась возможность подработать – если набрать опять кусачих орехов и вышибить из них шоком обработанную мякоть. Напрошусь сегодня орехи собирать, если будет возможность.

Еще до выхода из городских ворот посмотрел и выучил рецепт. Что интересно – он был переменчивый, то есть предоставлял выбор ингредиентов алхимику. Белладонна или волчья ягода, эльфийский сахар или лесной мед и зубчатый папоротник или альпийский папоротник. Чтож, два из трех мне известны, надо бы разузнать про мед и сахар. Заскочил по дороге в трактир и вышел оттуда довольный, с горшочком лесного меда, купленного за последнюю серебряшку.

В кланхолл пошел опять вдоль городской стены, давая Оливеру возможность расправиться со встречной мелочью. Заодно протестировал второй уровень шока на встречных зайцах. Результат потрясающий, несмотря на повышенный расход маны, зайца пятого уровня «сильный шок» укладывал за три каста, а не за восемь-десять, как шок первого уровня. Добравшись до кланхолла, констатировал повышение уровня Оливера до шестого, и прошел сразу к Йакко.

– Привет Йакко, держи лапти, больше не нужны.

– Приятно, когда рекруты не забывают вернуть полученную вещь назад. Не то, что некоторые...

– Йакко, есть на складе для меня еще заклинания? А лучше ауры?

– Нет, – Йакко вернулся к своему обычному состоянию – мрачность и угрюмость.

Следующим пунктом было посещение комнаты хилеров. Пары не было, так что я уселся за стол, отмел первое побуждение полистать книжку с фиолетовой обложкой (просто из интереса конечно), и взял первую попавшуюся с зеленой. «Трактат о некоторых грибах, произрастающих в окрестностях великого города Альгора и о том, какую пользу великую и малую из этих грибов извлечь можно». Название длиной почти со всю книжку, честное слово. Пять минут, и вот результат:

Теперь вы знаете, как выглядит гриб «Поганка серая».

Теперь вы знаете, как выглядит гриб «Мухомор полосатый».

Теперь вы знаете, как выглядит гриб «Злой опенок».

Теперь вы знаете, как выглядит гриб «Беловик круглоголовый».

Теперь вы знаете, как выглядит гриб «Бычья сыть».

Вы овладеваете умением «Варить малое зелье силы».

Вы овладеваете умением «Варить грибную настойку».

Вы овладеваете умением «Варить малое зелье просветления».

Больше зеленых силуэтов при применении «радужного сполоха». Это прекрасно. Берем следующую книжицу? В этот раз – с голубым корешком. «О верных путях истечения магической энергии при проведении целительного воздействия». Ух-ты, сколько графиков и диаграмм!.. Не менее получаса ушло на эту книгу.

Ваши целительные заклинания действуют на 1 % сильнее.

Ваш интеллект увеличился на 1 ед.

Верно говорят, что чтение полезно для мозга!

– Ну что, Оливер, еще одну прочитать или пойдем травы собирать и потом новые зелья пробовать варить?

– Хрю! – ответил Оливер.

Ну кто бы сомневался, конечно сидеть под крышей ему скучно, ему простор подавай.

И мы бодро потопали по коридору у выходе, напевая песенку:

– Куда идем мы с Пятачком – большой большой секрет! И не расскажем мы о нем, о нет и нет и...

– Хрююю!

Это я уперся носом в кожаный панцирь полуорка, перегородившего выход, и сделал шаг назад, наступив Оливеру на лапу. Передо мной стоял никто иной как Йоксель, уже тридцать восьмого уровня, щеголяющий в новеньких кожаных доспехах и с ярко-красным ником над головой. Очевидно, видок у меня был тот еще, потому что Йоксель заржал и хлопнул меня по плечу.

– Не бойсь, аптека, матрос ребенка не обидит!

– Я и не боюсь, – я старался чтобы голос звучал ровно, – Чего мне бояться тебя? Мы же сокланы!

– Вот и я об этом! Готов провести день познавательно, увлекательно и с пользой для здоровья?

– Ну, зависит от пользы. А то бывает такая польза, что здоровье ее вынести не может. А что делать то? Орехи опять собирать?

– Не, орехи подождут! У тебя сегодня намечается интересное, полное приключений путешествие в страну фантазий! Ты у нас сегодня... – он сделал театральную паузу и проорал, – будешь варить зелья!!!

Опять довольно заржав, Йоксель продолжил:

– До конца дня вынь да положь мне по сотне зелий на ману, здоровье и бодрость. Качество у твоих зелий херовое, но рекрутам сейчас и такие пригодятся. Ну что стоишь – вперед!

– Я могу не успеть, мне еще в лес за травами нужно будет, в огороде столько трав нет!

– Ну, это твоя проблема. Как говорится, раньше сядешь – раньше выйдешь! Чао!

Развернулся и ушел, гад такой. Я же поплелся в лес, на промысел. Результатом моих двухчасовых блужданий по ближайшим лесам и полям стала сумка, битком набитая ингредиентами. Подорожника, ромашки, перечной мяты и шиповника я набрал с избытком, волчьей ягоды несколько десятков, пара стеблей белладонны, зубчатый папоротник, и под сотню грибов, в основном беловиков круглоголовых, но были и полосатые мухоморы, и серые поганки, и бычья съть. Опята злые только не дались, не сезон, наверное. Побочной добычей стал еще один уровень Оливера (уже седьмой), полностью прокачанный «радужный сполох» и достижение, причем сразу второго ранга.

Достижение!

Вы получили достижение «Грибник» второго ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+2 % к шансу обнаружения грибов,

Текущий бонус: +3 % к шансу обнаружения грибов.

Из одного котла я могу наполнить два десятка склянок. Значит нужно сварить пятнадцать котлов, итого четыре с половиной часа каторжной работы. Забрал у Йакко склянки и устроился в комнате хилеров, поближе к книгам. Попробую хоть какую-то пользу от всего этого получить.

В результате в четыре с половиной часа я не уложился, работал все пять. Зато книг прочитал много.

«Введение в анатомию полуорков» дало мне +1 % к силе действий целительных заклинаний на полуорков. Подобные эффекты я получил от книг по анатомии людей, гномов и эльфов. «О гигиене целителя» дало неожиданный эффект.

Вы получили эффект «Ожидание чуда».

С вероятностью 0,5 % ваше заклинание «малое очищение» может излечить цель от одной болезни.

«Введение в заплечных дел мастерство» дало эффект на зелья бодрости – они стали восстанавливать на 1 % бодрости больше.

И единственная из прочитанных книга с зеленым корешком – «Основы эргономики рабочего места алхимика» – ускорила время приготовления зелий на 1 %. На этот эффект я отреагировал качественным фейспалмом. Знал бы – прочитал бы в самом начале, сэкономил бы... три минуты. Еще один фейспалм.

К концу «рабочего дня» я был вымотан однообразной работой, тем не менее уложился в срок, сдав Йакко зелья по списку. У него же выпросил еще пару десятков склянок. На опыты пригодятся. Прогресс профессии, кстати, благодаря количеству, был неплохим, бар почти заполнился.

Когда я вернулся в комнату хилеров, решил проверить содержимое сумок, и понял, что если я хочу ставить эксперименты с новыми зельями, делать это нужно прямо сейчас, собранные травы уже сменили статус на «несвежие». Ну что же, вперед, к ненавистному (сегодня по крайней мере) котлу.

Итак, «простой яд». Белладонна, эльфийский мед, зубчатый папоротник, колодезная вода. Взболтать, но не смешивать. Пусть выкипает, а пока почешу Оливера за ушком. Кто у нас такой хороший? Кто у нас такой вонючий? Усипусечка моя...

Простой яд.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: плохое.

Описание: зелье, наносящее от 1 до 3 единиц повреждений в секунду в течение минуты, в случае попадания внутрь организма, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Класс предмета: обычный!

Бинго! Повышение уровня владения профессией! Третий уровень, еще семь осталось до первой ступени. Продолжаем!

Новая порция трав полетела в котел, новые порции почесываний достались блаженствующему Оливеру.

Малое зелье силы.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: ужасное.

Описание: зелье, добавляющее 1 единицу силы сроком на 15 минут, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Внимание: не употреблять повторно в течение двух часов во избежание передозировки!

Класс предмета: обычный!

Изготовление новых зелий очень благотворно сказывается на прогрессе профессии, бар заполнился не меньше, чем на пятую часть. Пришла пора грибов. Кстати, надо грибами угостить порося, кабаны вроде как едят их с удовольствием. Только не мухоморами и поганками, их как раз и нужно использовать для зелья просветления. Некоторое время спустя:

Малое зелье просветления.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: ужасное.

Описание: зелье, слегка помогающее игрокам и персонажам, общающимся с духами, войти в состояние транса, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Внимание: не употреблять повторно в течение двух часов во избежание передозировки!

Класс предмета: обычный!

Остальные грибы все-таки придется скормить Оливеру, для изготовления грибной настойки нет необходимого инструментария (нужна банка или бутылка большого объема с широким горлом и гномья вырвуха, насколько я понял, это очень крепкий этиловый спирт). Не думаю, что Оливер будет возражать против дополнительного угощения.

Процесс балования свина был прерван звуком входящего сообщения. Если Йоксель или Пара – даже открывать не буду, мой онлайн вышел уже. Надо уходить отсюда поскорее. Но нет, письмо от игрока Лампадия Озаряющая, ждет меня через полчаса в Лагенброке, в трактире на главной площади. Как раз есть время до нее добраться.

Идти в этот раз решил напрямую через лес. Набор мобов по дороге был такой же, как при путешествии вдоль стены, разница была только в уровнях – зайцы и кролики с седьмого по двенадцатый, ужи с пятого по десятый, жабы до восьмого уровня. Прокачка Оливера пошла веселее, пока мы добрались до городских ворот, порось поднял еще один уровень с моей помощью. Жизни и защиты у него на седьмом уровне похоже много, и даже битва с двенадцатиуровневым кроликом с моей поддержкой лечением прошла достаточно просто. Пару раз среди деревьев мелькало что-то большое и тяжелое, но близко никто не подошел. Так что через полчаса мы с довольным сытым свином стояли перед дверью трактира «Правый клонп».

– Оливер, сиди жди здесь!

Оливер, как примерный свин, присел на крыльце трактира, рядом с огромным розово-мордым броненосцем и злобным пыльным страусом, а я зашел внутрь. Ну, где тут Лампадия?

С классом Лампадии я ошибся, она была жрицей. По подолу ее рясы бежали знакомые мне широкие зеленые полосы, а на рукавах блестела золотая вышивка. Уровень сто восемьдесят седьмой. Оружия и даже посоха не видно. Короткие светлые волосы, улыбочивое лицо, серые глаза. Колоритный персонаж.

– Привет, Лампадия, – я подошел к ее столу, – не меня ждешь?

– Привет, Аль, – голос глубокий, чуть хриплый, – тебя! Присаживайся!

– Чем могу помочь? – я присел напротив и с удовольствием уставился на нее.

– Скорее – чем МЫ сможем тебе помочь? – она улыбнулась, – Юрий рассказал, с твоего согласия, конечно, о той затруднительной ситуации, в которую ты попал. Передал файл-договор. Сказать что мы были в шоке – значит ничего не сказать. Теперь мы готовы подумать о том, как тебе помочь. Если, конечно, тебя что-то не устраивает и тебе нужна помощь.

– Сложный вопрос, – я откинулся на спинку стула и задумался на секунду. – Понимаешь, я четвертый день в игре, это мое первое погружение в мир Вальдиры, и я не знаю, как может быть по-другому? Я двадцатого уровня. Много это или мало на нынешнем этапе, я не знаю. Я алхимик третьего уровня нулевой ступени. Много это или мало за 4 дня – мне неизвестно.

Денег нет, но у кого они есть? С одеждой проблемы, но думаю, что многие на это пожалуются при возможности. Да, мною командуют, и в течение игрового дня я делаю не то, чего хочу. Но, судя по форуму, это бич всех клановых игроков. Вон, вчера читал на форуме, что какой-то ассасин под трехсотый уровень никак не может влезть в какой-то данж, чтобы оставить там надпись. Не потому, что не получается, а потому, что день и ночь пашет по клановым заданиям.

Лампадия-Полли сидела напротив, не перебивала меня, спокойно смотрела серыми глазами.

– Не знаю, может я себя успокаиваю таким образом. Может быть все плохо, а я не замечаю? Что ты мне скажешь? У тебя уровень, опыт, положение, скажи как есть!

– Аль, все так и не так одновременно, – наконец начала она после паузы. – Во-первых, ты еще слишком мелкий, чтобы по-настоящему помогать или мешать своему клану. Во вторых, я надеюсь ты ознакомился с репутацией своего клана и понимаешь, что он из себя представляет. Большинство игроков, которых ты видишь мелкими новичками в клане, ими не являются. Это монстры, настоящие зубры, которые проживают в Вальдире не первую жизнь. Они регистрируют перса, качают его до какого-то предела, принимают заказ на акцию, за которую никто не берется, выполняют эту акцию, обрушивают репутацию персонажа и стирают его, идут на новый круг. И получают за это оплату реальными деньгами. Говорят, среди них даже есть игрок, который раз за разом раскачивает из себя демонолога и устраивает прорывы демонических тварей в светлых городах. Люди гибнут из-за них! Они зло, которое необходимо выкорчевать! А ты сейчас ускоряешь их первоначальную прокачку!

– Послушай, – я был спокоен как никогда, – мне кажется, ты немного заигралась. Это игра, люди здесь ненастоящие. Да, они очень походи на живых, настоящих людей, но это цифровой код! Да, мой клан меня заманил и я в кабале. Сам дурак. Если ты готова попробовать меня от этой кабалы избавить – я готов принять твою помощь. А вот отыгрывать на мне своего персонажа не надо. Мне Йокселя хватает за глаза.

Мы оба замолчали и некоторое время сидели друг напротив друга, не говоря ни слова.

– Полли, – услышав от меня реальное имя, она слегка вздрогнула, – скажи прямо, чего ты от меня хочешь?

– Информацию, – пробурчала она, – куда ходят, с кем встречаются, чего хотят добиться, что от тебя требуют, в конце концов. Из маленьких кусочков можно сложить большой пазл. И тебе в этом будет выгода. Мы заплатим за информацию, можем игровым золотом, можем реальными деньгами. А если удастся доказать админам хоть часть случаев злоупотребления игровыми правилами, клан принудительно расформируют и твой договор обнулится.

Я скрестил руки на груди и уставился ей в глаза не моргая. Черт, звучит заманчиво! Только для меня это невероятный риск. Если узнают о сливе информации, в ход пойдет статья договора о конфиденциальности, а там такие штрафы, что ого-го!

– Да, не такого я ожидал от этого разговора. Юрий мне говорил про НКО, которая занимается вопросами буллинга, а мне предлагают шпионские игры какие-то.

– В этом и смысл! Поможем тебе – поможем одному игроку. Свалим клан – поможем сотням игроков. И неписей.

– Я понял тебя, Лампадия. Буду думать, много и тяжело. Если что-то надумаю, я напишу.

Я встал, вышел не прощаясь, и пошел куда глаза глядят, одновременно суматошно размышляя. Свалить клан? Это вообще возможно? Что нужно, чтобы администрация расформировала клан? Ни одного ответа. И эта Лампадия-Полли, что если она подослана руководством клана, чтобы спровоцировать меня на разглашение и штраф? Да ну, не может быть, я слишком мелкая сошка. Или все-таки? А что с меня брать тогда? Акции? Не так уж их и много! Квартиру? Тоже вряд-ли, не элитка, да и после последней волны пустого жилья полно – бери не хочу. А если она правда хочет от меня только инфу, но при этом у нее нет цели свалить

клан? Просто инфу для каких-то там клановых интриг? Тогда у нее резон есть, а я болван, если соглашусь. А если...

– Опа-опа-опапонюшки! Эта кто у нас такой красивый тут?! – мои размышления были прерваны гнусавым голосом, раздававшимся слева спереди от меня.

– Эта фраерок у нас прохожий! – ответил ему голос потоньше, но не менее гнусавый.

Я огляделся. Оказывается, размышляя, я прошел городские ворота и достаточно далеко углубился по дороге в лес.

– Не, Вован, это не фраер, это Винни-Пух! Смари, он Пятачка с собой привел! – это первый голос.

Из кустов слева спереди вышли два игрока-человека, Владимир Ский Цынтралл тридцать второго уровня, с луком в руках, и Гопстопер Дерibasовский тридцать пятого уровня с копьем в руках и арбалетом за спиной.

– Винни, есть чо? Мед там, и все такое? – Гопстоперу явно было весело.

– Мед есть, да не про вашу честь! – прогибаться перед ними я не буду, больно много чести. Убьют так убьют. Сапоги жалко, остальное фигня.

– Борзый какой медвежонок, придется его поучить! – пропищал Владимир, поднимая лук.

– Стопэ, Вован! – вдруг сказал Гопстопер серьезно, – че там за клан у него? Это то, о чем я думаю?

– Стопудово, братан, они! Пойдем, другого фраера пощиплем, я не хочу чтобы как Гобуля!..

Они развернулись и невнятно переговариваясь скрылись в кустах. Я оторопело смотрел им вслед, пока не понял, что стою на полусогнутых ногах, правая рука приготовилась щелкнуть, выпуская «сильный шок», левая светится исцелением. Вояка блин, меня бы сделали за пятнадцать секунд, с моими-то 210 жизнями!

Я повернул обратно в город. Настроения делать что-либо еще совершенно нет. Завтра можно будет пойти крошить скелетов, откроется храмовый задний двор. Надеюсь, наша компания вместе с Оди там будет. А на сегодня все, куплю только Оливеру яблочек на последнюю медь.

ИНТЕРЛЮДИЯ 4.

Я сидел на кресле и невидящим взглядом смотрел на экран на стене. На экране шли новости Вальдиры, молоденький корреспондент, захлебываясь слюной и соплями, что-то верещал про какие-то додекаэдр и алмазное яйцо. Сытый желудок довольно поуркивал, но мне было не до него. Я думал, одновременно не думая. Просто замер, пока мозг обрабатывал информацию. Раздавшийся звонок видеосвязи заставил меня дернуться. Кто это, в такое-то время? Я принял звонок.

– Алекс, добрый вечер, меня зовут Дэн и я менеждер по оффлайн-связям вашего клана в Вальдире.

– ...??? Что за...

– Прошу прощения за вторжение, но Вашим договором предусмотрено Ваше согласие на считывание IP и определение домашнего адреса с последующей возможностью оффлайн-контакта.

– Слушаю Вас, – что-то я охрип.

– У Вас сегодня примерно в 17.00 по игровому времени произошла встреча с игроком Лампадия Озаряющая. Я хотел бы знать подробности этой встречи, какие вопросы задавались и какие ответы были на них даны.

– Слушайте, это уже слишком!.. – обложили, гады!

– Нет, не слишком! Отдельный блок договора с кланом не распространяет тайну личности на информацию, касающуюся угроз для клана. Мы знаем, что из себя представляет игрок Лампадия Озаряющая, и какие цели она преследует. Прошу Вас поделиться информацией!

– Ну хорошо... Она предложила за вознаграждение передавать ей информацию о клане. Я отказался. Точнее, не согласился, сказал подумаю. Я не хотел... То есть, не могу...

– Не переживайте! – перебил меня Дэн, – я доведу информацию до функционеров клана, спасибо Вам за откровенность! Хорошего вечера!

Отключился. Похоже, я крупно влип.

Глава 8

Поворот

Сказать, что я волновался, заходя в игру на следующий день – значит не сказать ничего. Если бы создатели Вальдиры реализовали в игре возможность получить цифровую диаррею, она бы меня сто процентов настигла.

Делать нечего, и мы с Оливером все-таки двинулись по направлению к кланхоллу. Было желание зайти в алхимическую лавку, но я его отмел. Что мне там делать, пялиться на товар в витринах? Денег все равно нет, и пока не предвидится. Проходя мимо Гильдии магов, я вдруг понял, что есть шанс стрясти с Пары пять золотых. «Радужный сполох» можно поднимать до второго уровня, а это заклинание мне помогает в освоении «профессии, нужной клану». Мысль меня немного приободрила, я поднял голову и ускорил шаг.

Вот, кстати, еще одна мысль! Можно зайти в администрацию города (или как она тут называется) и предложить услуги по очистке сливных решеток. Делать мне лично ничего не придется, Оливер все сожрет, а денежка лишней не будет. Надо же, пять минут снаружи, так сказать на свежем воздухе, и уже две стоящие идеи. Не иначе как повышенные интеллект с мудростью сказываются!

Разработчики, кстати, вот какой вопрос прошляпили. Оливер ест как не в себя. Если бы он столько ел в реальности, он бы уже так растолстел, что вряд ли бы смог так шустро носиться вокруг. Здесь же он ест, ест, ест, и все так и остается мелким тощим поросенком. Недоработка, однозначно.

Идти в кланхолл я решил через лес, почти как вчера, только не по тропинке, а заложить пологую дугу, чтобы захватить пока неизведанные части леса, благо время пока позволяет.

Глубоко внутри я осознаю, что все мои мысли и действия этим утром направлены на то, чтобы максимально отложить появление в кланхолле, но сделать ничего не могу. Психология сильнее.

Надо, кстати, провести эксперимент. Я достал из сумки связку дротиков и склянку с «простым ядом». В описании к яду написано, что он должен попасть внутрь организма, но для этого его ведь не обязательно пить, правда? Если он будет на кончике дротика, который в этот организм воткнется, то тоже попадет внутрь организма?

Я вытащил из связки один дротик и аккуратно макнул его кончик в «простой яд».

Достижение!

Вы получили достижение «Оружейник» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+0,5 % к качеству создаваемого оружия.

+1 % к успешному шансу создания оружия.

Дротик внешне остался такой же неказистый, только кончик его сменил цвет на ядовито-зеленый.

Отравленный дротик.

Простое, но эффективное в ловких руках оружие, усиленное простым ядом.

Одноручное метательное оружие.

Урон: 1–3.

Урон от яда: 1–3 в секунду в течение минуты.

Тип урона: колющий.

Прочность: 20/20.

Достижение несерьезное, а вот дротик стал в два раза эффективнее. Смущает только упоминание о ловких руках, хватит ли моих трех единиц ловкости? Я обработал таким образом все десять дротики, после чего склянка опустела. Теперь нужно потестить.

Объектом для тестирования дротиков был выбран кролик десятого уровня. Попал я по нему только с третьего раза, попадание сняло с него мизерное количество хитов, полоска жизни только слегка дрогнула, но потом рядом с ней появилась пиктограмма отравления и жизнь начала уменьшаться неровными рывками. Мы с Оливером отступали, стараясь не дать кролю добраться до наших тушек и одновременно швыряя оставшиеся дротики (ну то есть отступали вместе, а дротики швырял только я). Удалось добиться еще двух попаданий. Итого к концу действия яда кролик отбросил лапы. Результат испытания удовлетворительный, но мне не понравилось так воевать. Драйва нет, и Оливер не прокачивается совсем. У двух дротиков из десяти использованных, кстати, после подбора обнаружилась уменьшенная прочность, а те три, что попали в цель, лишились ядовитого покрытия и опять стали обычными дротиками с уроном 1–3. Поэтому следующие встреченные mobs были поджарены «серьезными шоками» при деятельном участии свина, что позволило ему получить девятый уровень до нашего прибытия в кланхолл.

Заходил я на территорию кланхолла с опаской, ощущая себя чем-то вроде нашкодившего школьника. Во дворе Йокселя не было, только новые незнакомые мне рекруты бегали, отжимались и таскали камни. Йоксель обнаружился вместе с Парой в комнате хилеров, они сидели за столом друг напротив друга и негромко разговаривали, прервавшись сразу как я вошел. Они оба повернули головы в мою сторону и уставились мне в глаза, не моргая. Смотрели долго, секунд тридцать, не меньше, затем Йоксель не выдержал, прыснул и заржал во все горло, а через секунду к нему присоединился и Пара. Я неуверенно улыбнулся.

– Ооой, ну и сцена была, жалко не было никого снять скриншот со стороны, – наконец простонал Йоксель, – была бы картина, эпическое полотно «Опять двойка»!

– Не, больше похоже на вызов ученика к директору, – это стон от Пары.

– Да ладно вам, не настолько все плохо! – я смущенно улыбался, – Или настолько?

– Хуже чем настолько! – Йоксель практически успокоился, – серьезно, ты думаешь ты первый, кого эта святоша пыталась завербовать? Даже не десятый! Она постоянно вокруг нас трется, все хочет какого-то несуществующего демонолога найти. Какой нах демонолог?! Мы нубский клан, и дела у нас нубские! Ну не суть! Ты Аль, молодец что не стал вилять и Дэну все выложил как есть! Так же поступай и в будущем!

– Ну все, захвалил прямо парня! Хватит, давай по делу! – недовольно проворчал Пара.

– По делу! – Йоксель поднял палец вверх, – Давай, Аль, мне список зелий, которые можешь мастрячить!

– Да особо нечего перечислять-то. Малые зелья маны, здоровья, бодрости, силы и просвещения. И еще простой яд. Знаю рецепт грибной настойки, но для нее инструмента нет.

– Просвещеееения!.. Ты грибную дурь варишь? Прикольно! – осклабился Йоксель, – но вообще ассортимент надо расширять! Пара, займись!

– Хорошо, дойдем до лавки, – Пара покладист как никогда.

– А можно мне еще ранг заклинания повысить? «Радужный сполох», мне для поиска трав очень нужно! – я старался быть очень убедительным.

– Повысим, не кипеши, – Пара прямо душка сегодня, с чего бы это?

Йоксель встал и направился к двери.

– Аль, – остановился он у двери, – сегодня вечером большой рейд. Как вернешься с Парой из города, сделай нам по десятку склянок яда и зелья силы. И еще чего полезного, если в лавке рецепты прикупите.

– Понял, сделаю! Мне с вами в рейд?

– Посмотрим, посмотрим...

Йоксель вышел, вслед на нем встал Пара.

– Через полчаса зайду за тобой. Время зря не теряй, самообразовывайся. – и Пара тоже вышел.

– Ффффуххх! Ну вот, Оливер, а ты переживал!

С этими словами я плюхнулся на стул. Напряжение схлынуло и силы временно покинули меня. В руках и ногах появились как будто фантомные боли, они как будто были и как будто их не было одновременно. Посередине моего взгляда появилась крупная красная надпись «ВНИМАНИЕ! Вы испытываете сильнейшие эмоциональные перегрузки, которые могут неблагоприятно отразиться на Вашем здоровье! В случае длительных эмоциональных перегрузок такого типа система совершит принудительный выход из игры!». Надпись повисела секунд тридцать, потом поблекла и, наконец, совсем пропала, вместе с фантомными болями.

Я посидел еще некоторое время, прислушиваясь к своим ощущениям. Вроде все нормально. Не хватало еще приступ получить с этими переживаниями.

Протянув руку назад, на ощупь вытащил книжку из шкафа и посмотрел название: «Баллада о ледяном человеке и принцессе с огненным лоном». Опять фиолетовая, тьфу-ты. Где там книги с зеленой обложкой? Вот, «Введение в бриологию». Это что еще за извращение? Оказывается, наука о мхах.

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Зеленый мох».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Алый лишайник».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Косматый лишайник».

Теперь вы знаете, как выглядит растение «Ягель Фогеля».

Рецептов со мхами у меня нет, но чем больше ингредиентов мне известно – тем лучше. Теперь еще одну наугад – с голубой обложкой. Да чтож такое, опять «О радостях флагелляции». Прочитаю из принципа, чтобы отвязаться. На редкость похабная вещь, ей надо бы фиолетовый корешок приделать!

Ваше мастерство владения гибкими ударными предметами и оружием возросло на 1 ед.

При применении кнута с эффектом «Оздоровительный ожог», каждый удар восстанавливает на 5 % жизни больше.

Очень странно, что от книги с голубым корешком я получил боевой навык. Может быть, книги с фиолетовым корешком тоже таят в себе что-то, кроме сомнительного удовольствия?

Полчаса прошло, даже больше, а Пары все нет. Забыл что ли? Надо о себе напомнить сообщением: «Пара?». Ответ пришел через минуту: «Задержался, подходи через полчаса к фонтану на площади». Ну хорошо, есть формальный повод сделать еще один проход через лес, собрать трав, покачать Оливера.

Через тридцать три минуты ровно я подошел к фонтану на площади, как раз вовремя, чтобы увидеть, как из неяркой вспышки перемещения вышел Пара, отряхивающий свой разноцветный костюм от какого-то мелкого мусора и пепла. Одежда его была порвана и прожжена, а местами пробита насквозь чем-то крупным, типа толстых клыков или бивней. Пара, как обычно, не сказал мне ни слова, махнул рукой, и мы отправились в Гильдию магов.

На факультете природной магии очередной забавный старичок с гнездом вместо шляпы повысил мне ранг «радужного сполоха», который стал «радужной вспышкой», стал действовать дольше и дальше, а также потреблять больше маны.

Дальше нас ждала алхимическая лавка господина Эвана ВанДоорна. Увидев меня, он улыбнулся и поприветствовал:

– Доброго дня, юный чужеземец Аль! Ты пришел за... – ВанДоорн осекся, увидев выходящего из-за моей спины Пару.

– Чего тебе здесь надо, чужеземец? – процедил ВанДоорн в сторону Пары.

– У меня нет намерений беспокоить тебя, Эван, – спокойно сказал Пара, я здесь только для того, чтобы расплатиться за покупки этого юного чужеземца. Так получилось, что это моя обязанность. Надеюсь, ты не откажешься получить золото из моих рук.

– От золота не откажусь, – процедил алхимик, – но ты положишь его на стол. А пока выйди, тебя призовут.

Пара усмехнулся и вышел. ВанДоорн смотрел на меня без улыбки.

– Зачем ты водишь дружбу с этим... этим... человеком? – наконец спросил он.

– Он не друг мне. Так получилось, просто стечение обстоятельств.

– Будь осторожен, Аль! У тебя хорошее имя, знаешь что оно означает? Жизнь! Соответствуй ему, и да помогут тебе светлые боги! Зачем ты пришел ко мне сегодня? – кажется, Эван немного оттаял.

– Я хотел бы выкупить все алхимические рецепты, которые ты можешь мне продать и которые я смогу использовать на своем невеликом уровне мастерства.

– По-прежнему могу предложить тебе зелье регенерации маны, регенерации жизни, и зелье ауры страха. По два золотых за каждый рецепт.

– Также мне нужна алхимическая банка с широким горлом и плотной крышкой, и гномья вырвуха.

– Никак ты настойку собрался делать? На чем?

– На грибах, беловиках с добавлением бычьей сыти.

– Если ты половину бычьей сыти заменишь на полосатые мухоморы, я куплю у тебя результат по серебрушке за меру.

– Хорошо, – сказал я, делая пометку в виртуальном блокноте. – Спасибо тебе, добрый ВанДоорн, за меня расплатится человек, которого ты не любишь.

Я откланялся и вышел из лавки, в которую сразу же зашел Пара, пробыл там секунд десять и вышел, передавая мне конверты с рецептами, большую стеклянную банку с деревянной крышкой и большую же бутылку зеленоватого стекла с мутной жидкостью внутри – вылитый деревенский самогон, если судить по фильмам, конечно. В реале сейчас самогон в деревнях не варят, роботам он без надобности.

Я с довольным лицом намылился было в сторону кланхолла, но был остановлен Парой.

– Я тебе посоветовал бы зайти в Гильдию алхимиков. Денег с тебя там пока не возьмут, а вот на учет встать надо.

– Хорошо. Пара, – внезапно даже для себя спросил я, – а у тебя какая проффа?

Пара помолчал немного.

– Я фермер, Аль, – сказал он медленно, – ращу... всякое...

– А, так огород клановый – это твоя работа?

– Ну да, ну да...

Пара достал свиток, прошептал что-то и исчез в тусклой вспышке перемещения, а я отправился в путь.

В этот раз по пути в кланхолл я решил углубиться в лес еще сильнее. Во-первых, зайцев и ужей возле тропинки мы с Оливером переросли. Во-вторых, нужно набрать трав и грибов, тем более что для зелья ауры страха нужны зубы или клыки мобов, а для зелий регенера-

ции – сухая кора ильма. Уровень идентификации растений у меня почти тринадцать процентов, найти ильм я сумею, хоть и не с первого раза.

По лесу продвигались осторожно, Оливеру передалась моя настороженность, и он почти не отходил. Первым мобом, которого мы встретили, оказался молодой лис пятнадцатого уровня. Проблем не возникло, лис повис на Оливере, пытаясь его покусать, и в свою очередь уворачиваясь от неумелых укусов свина. Я же спокойно подлечивал поросся, снимая с лиса жизнь шоками. Парочка минут – и молодой лис пал, дав мне порченную шкуру с подпалинами, зубы и желчь.

Путь до кланхолла занял около часа, Оливер получил десятый уровень, подрос и потемнел. Стал уже не поросенком, но еще не подсвинком. Я все-таки нашел дерево ильм и сумел руками отколоть от него небольшое количество засохшей коры. Надо бы нож какой-нибудь раздобыть, много коры руками не собрать, силы не хватает. Регулярно просвечивал лес «сплохом», пардон, уже «радужной вспышкой», в результате чего у меня не было необходимости вслепую бродить, собирая те травы, на которые наткнулся. Сбор стал осознанным, и в результате вскоре я уже ничего не смог впихнуть в свою сумку, места больше не было. И этот вопрос тоже решать надо.

Кланхолл встретил меня тишиной и запустением. Давешние рекруты куда-то слиняли, по двору никто заполошно не бегал, только Йакко сидел возле своего сарая на табурете, читая Вестник Вальдиры. Я помахал ему рукой и шагнул в темноту коридора главного здания.

Ну чтож, какой у нас план на оставшуюся часть обязательного онлайн? План предельно прост – варить зелья и читать макулатуру. Установил треногу, разжег огонь, и понеслась!

Сначала решил сварить зелье на регенерацию маны. Видел его описание в блоге Храбра, интересно, какие свойства у него будут на моем (никаком) уровне профессии? А пока оно кипит, есть время приготовить ингредиенты для грибной настойки. Все грибы тщательно вымыть, очистить даже от малейших следов грязи, не забыть заменить половину бычьей сыви на полосатые мухоморы, поместить в банку, залить вырвухой, и... все. Ждать не менее суток. А что у нас в котле?

Малое зелье регенерации маны.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: ужасное.

Описание: зелье, восстанавливающее 1 ед. маны в секунду в течение 5 минут, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Внимание: не употреблять повторно в течение двух часов во избежание передозировки!

Класс предмета: обычный!

Описание эффектов то же, что и у Храбра, а вот объем восстановления маны и срок действия вообще никакой. Надо поднимать уровень профессии. Или может быть я что-то не так делаю?.. Приступим к изготовлению следующего зелья. Травы, ягоды, кусочки коры ильма, ждем. Пока ждем, надо почитать, нечего время бездарно тратить. Рука сама потянулась к книжке с фиолетовым корешком, но взяла в результате с голубым. Кстати, книг с голубым корешком осталось всего три штуки, надо бы сегодня добыть. «О неотложном врачевании ран на ратном поле». Ничего себе, как раз то, что нужно правильному хилеру, я так понимаю! Книжка достаточно объемная, пришлось прерываться.

Малое зелье регенерации жизни.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: ужасное.

Описание: зелье, восстанавливающее 1 ед. жизни в секунду в течение 5 минут, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Внимание: не употреблять повторно в течение двух часов во избежание передозировки!

Класс предмета: обычный!

Абсолютно зеркально к зелью на ману. И опять ужасное качество. Кстати, ранг профессии повысился! С четвертым уровнем меня!

Забросив в котел очередную порцию ингредиентов (в этом зелье впервые в рецепте были клыки мобов), вернулся к захватывающему чтению. Никогда не интересовался такими вещами, да и в реале если увижу открытую рану, то скорее всего упаду в обморок, а здесь – надо же, откуда что берется? Неужели я становлюсь вторым типом хилера – полным психом? Нафиг-нафиг! Стоп, вот тут про гангрену поподробнее пожалуйста... Книга кончилась (+5 % к силе целебных заклинаний в условиях сражения), и зелье готово.

Малое зелье ауры страха.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: ужасное.

Описание: зелье, после применения которого в течение 1 минуты все неигровые персонажи и существа, не находящиеся с вами в одной группе, могут удариться в неконтролируемое бегство в противоположную от вас сторону. Изготовлено алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии. Шанс на появление эффекта бегства – 1 %.

Внимание: не употреблять повторно в течение двух часов во избежание передозировки!

Класс предмета: обычный!

Какой любопытный эффект! Жаль шанс мизерный...

С экспериментами на сегодня все, нужно теперь выполнить заказ Йоксея. По два десятка малых зелий маны, здоровья и бодрости (по полному котлу), и по десять простого яда и малого зелья силы (тоже по котлу). Итого на два часа работы, как раз до конца обязательного времени.

Работа кипит, и книги читаются. Взял самую толстую из оставшихся, «De materia medica». Книга содержала в основном описание действия лекарственных трав и плодов, которые я уже знаю. Тем не менее нашел и кое-что новенькое. Оказывается, алхимическая пыль, которую так ловко прикарманила Оди, добавляется в готовящиеся зелья для того, чтобы их качество перешло на новый уровень. Готовишь, например, «хорошие» зелья, сыпанул туда порошок – они стали отличными. Буду знать. Тем не менее странно, что за самую толстую книгу мне ничего не дали. Обидно.

Последняя книга с голубой обложкой называлась «Создание воздушных макролинз: теория и практика», и она преподнесла мне самый большой сюрприз. Только я разобрался с последним чертежом (да, там были и чертежи, и графики, и диаграммы), как вдруг:

Вы выучили заклинание «Воздушный щит».

Заклинание «воздушный щит», «воздушный скутум», «воздушная павеза», «воздушная стена щитов», «воздушный барьер».

Тип: стихийная магия.

Тип заклинания: защитный/дистанционный.

Описание заклинания «воздушный щит»: при использовании создает перед применяющим заклинание небольшую воздушную линзу, которая может отклонить метательные снаряды. Шанс отклонения зависит от параметра «Мудрость».

Срок существования линзы – 1 минута.

Текущий шанс отклонения – 3,4 %

Вот опять. Супер клевое заклинание, полученное абсолютно бесплатно, и такое бесполезное. Шанс отклонения мизерный, увеличивается за счет мудрости, но вливать единицы характеристик в нее одну нет смысла совсем. Но качать заклинание все равно буду, может на более высоких уровнях и шанс отклонения повысится. Сразу же скастовал, полюбовался на небольшие искажения изображения, возникшие в результате формирования передо мной переливающейся круглой воздушной линзы диаметром чуть меньше метра.

Ну что, мне пора, время вышло, до открытия порталов во дворе храма осталось три часа. Надо прийти туда пораньше, чтобы разрешить недопонимание с Оди, или найти себе другую адекватную группу. Так что я сдал все готовые зелья Йакко, оставив себе по одному экземпляру.

Моя дорога до города опять прошла по пологой дуге. В этот раз я не пытался собрать как можно больше трав и грибов, в основном искал мобов, науськивая Оливера и качая шок. Оливер практически сравнялся уровнем с местным зверьем, и они почти не представляли для него опасности, так что я спокойно прятался за его небольшой пока спинкой, терроризируя противников электрическими зарядами. Очень хочется прокачать заклинание хотя бы до четвертого уровня, слово «молния» в описании точно гарантирует эпические эффекты! Совсем рядом с воротами Оливер получил одиннадцатый уровень, а я почти добрался до двадцать первого.

Я направился было к торговцу, чтобы продать набитые рваные шкурки и собранные растения, но вспомнил про слова Пары сегодняшним утром, и отправился искать здание гильдии алхимиков. Искать долго не пришлось – Лагенброк городишко небольшой, и вот я уже захожу в одноэтажное здание из дикого камня с соответствующей медной табличкой на двери. Здание, кстати, немаленькое по площади, и примечательно огромным количеством тонких труб на крыше, постоянно разноцветно дымящих. Легкий ветерок почти сразу рассеивал дым, но крыша все равно казалась покрытой разноцветным пушистым одеялом. Внутри все было очень цивилично – просторный холл, одну стену которого занимали картины с изображением людей в мантиях, защитных очках и в окружении всяких лабораторных прибаамбасов. На другой стене было что-то вроде доски почета – месиво из деревянных, медных, бронзовых и стальных табличек с именами как местных, так и явно игроков (не думаю, что админы могли назвать НПС именем Москоу Неверслипсер). В противоположном конце зала распахнутая двустворчатая дверь вела в относительно небольшой кабинет, в котором за столом сидел местный клерк, что-то старательно выводил пером по бумаге.

– Добрый день, – сказал я, приблизившись, – я бы хотел зарегистрироваться как начинающий алхимик, если ты не против.

– Момент, – невнятно пробормотал клерк, закончил выводить замысловатую завитушку заглавной буквы, аккуратно отодвинул бумагу и полез в стол. Оттуда появилась здоровая амбарная книга, которую клерк раскрыл на чистой странице.

– Прошу, приложи палец, юный чужеземец, – индифферентно сказал он.

Повторилась процедура, знакомая по Гильдии магов – палец, закорючки в книге, вчитывание клерка и многозначительный «Хммм» от него же.

– Крайне рекомендую пройти курс базовой алхимии в нашей гильдии, а также оплатить услуги наставника.

– К сожалению, пока не имею на это средств, – крайне вежливо ответил я, – вы уверены, что это так необходимо?

– Прошу, дай мне одно из изготовленных тобой зелий, – улыбнулся клерк, протягивая руку.

Он взял протянутое мной зелье регенерации маны, посмотрел на просвет, улыбнулся и стал втолковывать мне как ребенку:

– Смотри, ты действовал так, как написано в рецепте, но наставник тебе сразу бы сказал, что только олух положит траву в зелье целой, ее надо измельчить. А кору ильма растолочь, и брать только с северной стороны ствола.

Внимание! Имеющийся у вас рецепт «малое зелье регенерации маны» был улучшен.

– Наставник сказал бы тебе больше, ведь у меня только вторая ступень профессии. Так что подумай над поиском наставника. Поверь мне, твои затраты окупятся сторицей.

– Благодарю за науку, уважаемый, – поклонился я. Если бы я решил варить сейчас зелья, мне не нужна была бы тренога с горелкой, я бы поставил котел на свою пылающую рожу, и он бы проплавился насквозь. Надо искать возможность заработать! Иначе быть мне вечным позорищем!

Набранный мною лут я все-таки скинул торговцу не торгуясь, думая о том, чтобы отложить полученные деньги в «Образовательный фонд Альбеда Яркого», и сразу просадил их, купив простой, но острый кухонный нож и медную ступку с каменным пестиком.

До открытия порталов остался час, и я зашел в личную комнату, где выгреб все из сумки, оставив только самое необходимое, и деловито направился к храму. На ходу в храм я кивнул молодому послушнику как старому знакомому и сразу отправился знакомой дорогой на задний двор.

Народ уже начал собираться, по крайней мере тот самый гном – железная тумбочка с рогами – был уже здесь, среди еще нескольких явно высокоуровневых персонажей. И тот парень с арбалетом и железной булавой на поясе, который отправил меня в группу Оди, тоже был здесь. К нему-то я и направил стопы, надеясь вызнать что-нибудь про Оди.

– Аль! Аль, погоди! – знакомый голос с хрипотцой раздался сзади. Я повернулся к Лампадии-Полли и спокойно сказал:

– Привет! Я не принял решение, извини.

– Я не за этим пришла. Хочу извиниться. Я на тебя сильно давила, думая об общем благе и не заботясь о тебе, почти не обращая внимания на твою ситуацию. Погналась за общим благом, не обращая внимания на то, что могу благо оказать конкретному человеку, который нуждается в моей помощи. У нас, жрецов, такое бывает. – она смущенно улыбнулась.

– Не страшно, Полли, я понимаю, что ты не играешь в Вальдиру, ты живешь этой игрой. Такое бывает, телек постоянно про это рассказывает. Я не в претензии.

– Вот, – она протянула мне маленький мешочек, – здесь пятьдесят золотых. Немного, но для твоего уровня хватит и на рецепты, и на наставников, и твоему забавному свину прикупить что-нибудь. Сразу скажу – возражения не принимаются, эта сумма для меня незначительна, храм снабжает жрецов по высшему разряду. Я бы дала больше, но большая сумма привлечет к тебе ненужное внимание. Прости еще раз и спасибо. Я еще раз подумаю про то, что можно сделать и как тебе помочь, и выйду на связь.

– Спасибо, Полли, – сказал я несколько ошарашенно. Вот уж не ожидал.

Еще миг, и Лампадия исчезла во вспышке перемещения. А я заметался в душе: что делать?! Сумма гигантская, не брать же ее с собой в данж?! Если меня грохнут, она там так и останется! Живо бегом в личную комнату!

Я подорвался в гостиницу, завернул только в увиденный по пути магазинчик «Лохматая радость» и купил там простой ошейник для Оливера, дающий ему +3 выносливости и свисток для повторного вызова. Повесил на шею вместо амулета. Его можно использовать если вдруг питомец погиб, для его повторного вызова в мир живых. Теперь Оливера точно можно и нужно брать с собой сегодня мочить скелетов.

Бегом домчался обратно, дворик уже бурлил народом. В знакомом дальнем углу увидел высокую фигуру Оди и направился прямо к ней, протискиваясь между бойцами, стрелками и магами.

– Оди, привет! – замахал я рукой издали, – помнишь меня?

– Привет, Аль, – Оди была серьезна, – что-то ты не вырос совсем!..

Сама она щеголяла тридцать пятым уровнем и новенькой кирасой с зеленым узором. Шестопер на поясе вроде тот же, по крайней мере визуально.

– Не было возможности качаться, в основном зелья варил, – пожал я плечами. – Надеюсь сегодня наверстать. Если что – шок поднял до второго уровня, лечение тоже. Готов к труду, так сказать, и обороне.

– Я еще ничего не решила по поводу тебя, помнишь про мои сомнения? – прищурилась она.

– Конечно. Можно тебя на два слова с глазу на глаз?

Мы отошли чуть в сторону, насколько это было возможно, и я в полголоса рассказал ей свою историю, самое ее начало по крайней мере.

– Не говори только мне, что я лох, балбес и дурак безмозглый, я это и сам знаю. Просто пытаюсь тебе показать, что в клан попал не по умыслу, а по дурацки своей. Ты отличный лидер, и команда у нас в прошлый раз была отличная. Если не захочешь после моего рассказа со мной быть в одной группе – твое право. Пойду поищу других.

– Знаешь, Аль, – сказала она чуть помолчав, – рассказал бы мне это кто другой, я вряд ли бы поверила. Посмеялась бы и послала в пешее эротическое путешествие. Но тебе верю почему-то. Не глазами, нутром. Как говорят у нас в храме – Ивава подсказывает.

От нее появилось уведомление, и я с улыбкой нажал на «Да».

Вы присоединились к группе! Лидер: Одиннадцатая заповедь.

В течение пяти минут подошли Лис и Птичка, Ой не появилась. Вместо нее тот самый распорядитель с арбалетом прислал нам еще одного мечника, в кирасе, с треугольным рыцарским щитом и в закрытом шлеме. Тридцать третий уровень, ник – «Даритель благ», явно будущий паладин.

– Дар, – представился он, посмотрел на всех, задержавшись на мне, потом кивнул на Оливера. – Экспы не жалко на него?

– На него – нет, – я отвечал с улыбкой, не принимая его игру. – К тому же, если я правильно понял с прошлого раза, противники будут 35–40 уровня, экспы будет много.

Дар сразу потерял ко мне интерес и отвернулся. Буммм, раздался гонг.

Вы получили бафф «Малое благословение Ивавы»!

+1 к силе

+4 к выносливости

+5 % к скорости регенерации жизни и маны

+15 % к урону, наносимому нежити

Срок действия – 2 часа.

– Эээй! Баф другой! В прошлый раз был лучше! – сказал я, проходя через портал.

– Конечно другой! – ответила Оди, – жрец другой и баф у него другой!.. Осматриваемся!

Мы были явно не в том же самом месте, что в прошлый раз. Материал стен тот же самый – дикий камень, а вот решеток не было – вместо них в потолок вмурованы хрустальные линзы,

из которых сочится дневной свет. И коридор не просто прямой, от стартовой точки сразу видны ответвления.

– Мы с Даром в первой линии, Лис чуть сзади и левее, Аль у нас за спинами, Птичка прикрывает тыл. Аль, твой цвет желтый, не забывай про шоки. Двинулись.

И мы двинулись. До первого ответвления дошли без помех, потом сделали шаг налево, в более узкий коридор, и сразу услышали шаркающие шаги в нашу сторону. На свет вышли три высохших ходячих трупа, завернутые в какие-то тряпки, вытянули руки в нашу сторону и зашаркали-заскользили, как в дешевом ужастике, не хватало только хрипов «мозгиииии!...». Назвались эти красавцы «серые мумии северных земель», уровни тридцать шестой и два тридцать восьмых. В шаркающую первую мумию воткнулась стрела. Такая правильная стрела – с раздвоенным широким наконечником. Бар жизни мумии дернулся вниз, но не сильно. Мысленно смерив расстояние, я ударил эту же мумию шоком, она замерла на секунду, а тряпки, в которые она была замотана, слегка задымились. Или это пыль выбивается? Еще два «серьезных шока» и две мумии поменьше добрались до Оди с Даром, ударили их когтями одновременно. Оба удара были приняты на щиты, но из-под ногтей мумий вылетела черная труха, часть которой попала танкам в район шлема.

– Яд! – одновременно крикнули Оди и Дар.

Я завозился, тасуя закливание, меняя шок на очищение.

– Аль, не спи! – это Оди.

– Момент! – я закончил, положил руку Оди на плечо, кастуя «малое очищение». Прошло, теперь Дар – прошло со второго раза. Теперь хил. Жизни их пошли рывками вверх. Тем временем мои товарищи всю шинковали мумий. Что хорошо, в отличии от скелетов мумий прекрасно брали мечи, да и шестопер за счет граней наносил повышенный урон. Пара минут, и все три мумии осыпались на пол грязными тряпками.

– Похоже орками были пока были живы, – пробасил Дар, – больно уж сильны.

– Да хоть ограми! Сложились на раз-два! – весело бросил Лис.

– Стрел охотничьих не так много, с обычными будет хуже, – вставила замечание Птичка, подбирая стрелы.

– Прорвемся! – Оди оптимистична. – Дальше двигаем!

А я ахнул. Двадцать первый уровень, и Оливеру тоже перепало, его бар опыта начал заполняться, хоть он и не участвовал в битве непосредственно, стоял сзади.

Текущий уровень персонажа: 21

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 65

Ловкость – 3

Выносливость – 13

Мудрость – 36

Доступных для распределения баллов: 0

Боковое ответвление оказалось не длинным, еще одна битва и мы дошли до тупика, в котором стоял деревянный сундук. К сундуку подступился Лис, поковырялся и вытащил оттуда по три средних зелья на ману и здоровье, небольшой кошелек с монетами и кожаную кирасу, которая досталась Птичке.

Так и продолжали. За час прошли восемь ответвлений, открыли восемь сундуков, батарея средних зелий ману у меня в сумке росла, кроме того я получил медный браслет с прибавкой +3 к мудрости и еще два уровня. Оливер же поднял четыре, стал пятнадцатым, визуально вырос и потемнел, и в последних схватках уже заходил мумиям в тыл, цапая их за ноги. Я же

наловчился тасовать заклинания в правой руке, начинал с шока, мгновенно меняя его на очищение как только мумии входили в клинч.

Оди озабоченно хмурилась.

– Надо ускориться, время поджимает! В отнорки больше не ходим, идем прямо. Как завалим босса – вернемся если время будет.

Уже через пять минут нашего бодрого марша состав встречающей делегации сменился – в нее вошли наши старые знакомые скелеты, и мечники, и лучники. Я с видимой гордостью кастовал «воздушный щит» каждый раз, как видел во встречающем отряде лучника, но пока что он не пригодился. Оди с Даром уверенно вешали мобов на себя, не давая им сорваться. Глядя на то, как они уверенно встречают злыдней, принимают удары на щит и крошат вражеские черепушки меткими сильными ударами, я задумался – а хотел бы я отыгрывать такого персонажа? Наверное, все-таки нет. Мне стало привычным движение магической энергии в руке, связка жест-слово, мне нравится смотреть, как корчится скелет, по которому я шарахнул «сильным шоком». Как орет Дар, тыкая мечом в сторону Оливера:

– Еще раз твой свин бросится мне под ноги, я его пну! Так пну, что он до Акальроума долетит!

– Дар, ты бы держал себя в руках, как-то это... не по паладински... – это Оди смеется, а Лис и Птичка ей вторят.

– Не люблю свиней, – Дар не выдерживает, и тоже улыбается.

– Он не свинья, – говорю я, почесывая Оливера между ушей, – он кабан!

Вот так за полчаса до конца срока мы подошли ко входу в главный зал. Оди с Лисом осторожно заглянули внутрь и с вытянутыми лицами повернулись обратно.

– Мать моя, хорошей женщиной была, доброй и сердечной, – проговорил Лис, судя по интонации имея в виду нечто совсем другое.

– Да что там? – пискнула Птичка.

– Лич, – сказала как плюнула Оди. – Ссучий лич.

– Ага, – закивал головой Лис, – и костей навалено до ж... много вообще. Явно кого-то поднимать будет.

– Нет резистов на магию ни у кого? – Дар собран и деловит, – У меня точно нет.

– Да какой резист на магию на таких уровнях? Не бывает такого.

– Объясните мне, в чем дело, – я реально ничего не понимал.

– Аль, лич – это немертвый маг, – терпеливой скороговоркой стала объяснять Оди, – во-первых, он очень сильный, во-вторых – он поднимает из костей скелетов, в третьих – он высасывает жизнь из соперников.

– Как тот призрак позавчера?

– Нет, призрак просто убивал, а этот отобранную жизнь себе перекачивает, как вампир.

– Тогда что делать?

– Наш единственный шанс – валить его быстро. Очень быстро. Каст что подъяма нежити, что вампиризма у него долгий, есть шанс его ушатать. Нам бы усилиться чем...

– Вот, – я полез в мешок, – есть малое зелье силы, регенерации жизни и маны. Качество ужасное, но хоть что-то... Еще есть бутылочка простого яда, но на нежить он вряд ли подействует, там ведь про организм написано, а у лича организма нет...

– Золотой ты наш человек! – улыбнулся Лис, – Зелья сам делал?

– Ну да...

– Качество, конечно, аховое, но как говорится, холодной ночью и тощая баба согреет!

Пардон, мадам! – это уже в сторону девушек.

– Мадмуазель! – пискнула Птичка.

– Ладно, поржали и хватит. – начала распоряжаться Оди, – Силу Лису, ему единичка больше всех прибавки к дамагу даст. Реген мне, я танкую, реген маны оставь себе. Аль, никакого хила, только дамаг! Все, что сможешь!

Мы построились у входа и Оди выдохнула:

– Вперед!

Наша шайка ломанулась в зал босса, Оди, Лис и Дар подскочили к личу вплотную и начали его отваривать своим железом. Птичка осталась около входа, долго натягивая лук и пуская усиленные стрелы, оставляющие инверсионный след, а я подбежал на пять метров и начал кастовать «сильные шоки» один за другим. Оливер, почувствовав себя безучастным, забежал за спину лича, ища за что его можно покусать, но ног у лича не было, так что свин схватился за полу черных лохмотьев, которые когда-то были мантией, и стал увлеченно их трепать.

Надо сказать, что лич впечатлял. Два метра высотой, парящий над землей костяк с горящими красными глазами, пятидесятый уровень. Завидев нас, он раскинул руки и издал утробный хохот, потом, несмотря на удары, направил руки на ближайшую кучу костей. Из его рук появились темные жгуты, которые начали шевелить кости, формируя из них скелет. Кости прекращали шевелиться только на долю секунды после каждого шока, но по окончании этого вынужденного ступора продолжали дальше. Для нас в таком поведении лича не было ничего, кроме выгоды. Урон он нам не наносил, а мы его безответно ковыряли как могли. Когда лич поднял скелета, жизни у него оставалось чуть больше половины. Скелет деловой походкой отправился к Лису, а лич еще раз издал замогильный хохот и в этот раз направил жгуты на Оди.

Оди, стиснув зубы и невнятно матерясь, стояла под действием вампирского заклинания лича, ее жизнь рывками опускалась и она, прекратив лупить мертвяка шестопером, потянула из сумки среднее зелье здоровья. Не знаю, как точно работает вампиризм лича, но он точно не всю отобранную жизнь Оди трансформировал в свои хиты, с Оди он снял больше половины, а себе поднял только до трех четвертей, после чего опять заготовил и перешел к чисто физическому воздействию, начав лупить Оди со всей дури своими клешнями. Один из ударов прошел через защиту, и жизнь Оди рухнула в красный сектор. Я на свой страх и риск бросил тормозить лича шоками и бросился лечить Оди, одновременно дав команду Оливеру бросить трепать подол лича и помочь Лису, который больше уворачивался от ударов скелета, чем лупил его мечом. Наконец фаза рукомашества у лича закончилась, он опять захохотал и начал поднимать второго скелета.

– Аль, к плану! – прошипела Оди и забулькала еще одним зельем. Я бросил лечение и снова вернулся к касту шоков. Оди довела хиты до двух третей от полного бара и решила воспользоваться своим умением, знакомым мне с прошлого похода к скелетам. Прошептав молитву Иваве, она закинула щит за спину, взяла шестопер двумя руками и изо всей силы треснула лича по черепу. Похоже, у нее сработало еще какое-то пассивное умение, потому что скелет зашатался, шипя, и черные жгуты исчезли, значит каст подъема скелета точно прервался. Теперь нужно понять, что будет дальше, когда оглушение закончится? Если он снова начнет подъем скелета – мы в шоколаде. Если начнет высасывать жизнь – мы в субстанции, похожей на шоколад, но с другим запахом.

Интеллект у лича оказался не очень, соображалка явно не развита, ну еще бы, на таком-то уровне... Вот был бы он уровня двухсотого... В общем, лич бросился опять поднимать скелета несмотря на то, что жизни у него осталось не более четверти. Так что одновременно с подъемом второго скелета лич распался на куски, вызвав у нашей команды дикий вопль.

– Оди, лутай босса! – завизжала Птичка. Очень памятен ей, похоже, наш прошлый поход. Оди наклонилась к останкам лича, Дар взял на себя второго скелета, Птичка продолжала поливать стрелами обоих противников попеременно, а я бросился лечить Лису, которого почти догрыз первый скелет. Еще чуть больше трех минут – и в зале остались только живые.

Вы получили уровень

Вы получили уровень

Вы получили уровень

Ваш питомец получил уровень

Ваш питомец получил уровень

Ваш питомец получил уровень

– Двенадцать минут на счетчике, что делаем? – это Дар, говорит спокойно, очень самоуверенно.

– Погоди малость, – устало сказал Лис, садясь на пол, – бодрости почти ноль, вертелся как угорь на сковороде.

– Обыскиваем зал пока, – распорядилась Оди, и мы начали шарить по углам, переворачивать кости и разгребать мусор, наваленный по углам.

– Вот он, – сказал Дар через минуту, разгреб кучу тряпья и мусора в углу и вытащил небольшой сундучок.

– Давай сюда и ищите дальше, – распорядился Лис, звеня отмычками.

– Вот еще, – пискнула Птичка, вытаскивая из костей на свет маленький тканый мешочек.

– Готово! – почти сразу сообщил Лис, отрывая сундук и выгребая его содержимое в мешок.

– Пошли, проверим отнорок! – скомандовала Оди, и мы дружно двинулись в ближайшее ответвление. Там никого не оказалось, равно как и сундука у дальней стены. То же (то есть ничего и никого) нашли и в следующем боковом проходе. Очевидно, с упокоением лича все противники пропали, и сундуки утащили с собой... Так что ждем переноса в храм, а пока можно и свободные очки характеристик спокойно распределить. Все по накатанной схеме – чуть выносливости, интеллект и мудрость.

Текущий уровень персонажа: 26

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 2

Интеллект – 75

Ловкость – 3

Выносливость – 18

Мудрость – 46

Доступных для распределения баллов: 0

Что еще из плюсов – прокачанные почти на четверть «сильный шок» и чуть больше чем на половину «исцеление». И Оливер изменился – подрос, потемнел, на нижней челюсти обозначились клыки, в общем стал настоящим подсвинком, один в один с теми, с которыми мы недавно сражались около сторожевого поста. Еще два уровня – и у него должно открыться первое умение, на форуме пишут, что у кабана должно быть «Растаптывание», он будет сбивать противника с ног лбом с разбега и топтать острыми копытцами.

Ваша группа распущена.

Вспышка принудительного перехода, и вот мы стоим на заднем дворе храма. Эмоции вокруг разные – кто-то улыбается, кто-то нет, гном «железная тумбочка с рогами», например, жесточно лупил по брусчатке обухом своего топора. Наверное, что-то случилось...

Пока сегодняшней старший жрец вещал о том, какие мы молодцы и продлял баф на сутки, наша команда в полголоса общалась, деля трофеи. Всего с противников, включая лича, мы собрали почти тридцать золотых серебром и медью. В мешочке, который Птичка нашла среди костей, кроме денег лежал небольшой рубин, а из сундука Лис вытащил парные кинжалы, средние зелья здоровья и маны и два средних зелья регенерации жизни (нормальные,

а не как у меня). А вот с лича подняли очередной меч (разыграли, ушел Дару), металлический шлем (ушел Оди), кожаные наголенники (ушли Лису) и два рецепта – один для оружейника, на изготовление стрел, и один для портного, на изготовление плаща. Рецепты никому оказались не нужны и их разыграли мы с Птичкой, мне достался рецепт на плащ, на продажу. Обидно, что для меня ничего в этот раз не выпало, но теперь есть денежки, так что можно будет приодеться! Рубин оценили в двадцать золотых, его выкупил Дар, и в результате мне досталось почти десять золотых серебром и медью. Я богат как Крез! Донести бы до личной комнаты...

– Оди, – поинтересовался я, – какой раз ты выполняешь поручение храма?

– Пятый. – она улыбнулась.

– Жрец говорил о вознаграждении за третье исполнение, что там?

– Увидишь, – она улыбнулась еще шире, – на самом деле все индивидуально, тебе могут предложить предмет, умение или заклинание, или вообще кота в мешке – выбор вслепую из трех вариантов, причем худшим может быть одна медная монета.

– А ты что получила?

– У приличных девушек такое не спрашивают! – засмеялась она, – Умение жреца получила. Хорошее.

– Ясно. Послезавтра повторим? Мне нравится с вами, ребята, вы на редкость адекватные, мне очень повезло!

– А то! Полюбасу! Конечно! – услышал я вразнобой. Приятно.

По пути в гостиницу думал о том, что в реале надо распланировать свои траты. Это мне только кажется, что денег много, на самом деле хорошие вещи стоят огого сколько, и пятьдесят пять с небольшим имеющихся у меня золотых – это не так уж и много. По сложившейся традиции купил Оливеру яблок и на выход.

ИНТЕРЛЮДИЯ 4.

Как я уже говорил, испытывать шок после выхода из Вальдиры стало для меня традицией. В этот раз выброс адреналина последовал за открытием страницы Вальдира-аукциона, на которую я зашел, чтобы прицениться к планируемым обновкам. Я нищ. Я гол как сокОл. Как был люмпеном, так и остался, мои полсотни золотых – плюнуть и растереть. Откуда они берут такие деньги? Вот кто-то открыл аукцион на ремесленный молот – ставки уже больше ста пятидесяти тысяч золотых. В реальных деньгах это... Да они с ума там все посходили.

Вот мой раздел – обзор цен вендоров на форуме. Вот здесь мы себе и подберем новые лохмотья и обноски.

Сразу – десять золотых отложить на новые рецепты. Сострять что-нибудь новенькое так и тянет!

Еще десять золотых – на заклинания. Может быть, стоит слетать в Альгору, дедок в Гильдии магов говорил что там ауры прикупить можно.

Еще десяток – на новый мешок. Зачарованный от краж, с повышенной вместимостью. Совсем большой смысла брать нет, сила у меня никакая, а вот такой пойдет.

Четвертый десяток – на одежду. Нужно найти что-нибудь недорогое, но с небольшими бонусами на выносливость. Может быть и на силу, таскать травы хочу много.

Все остальное – резерв. Мало ли что, а запас, как известно, карман не тянет.

Завтрашний день будет офигителен – точно говорю!

Глава 9

Офигительный день

Офигительный день начался с того, что я проспал. Наскоро запихав в себя бутербродов и влив жидкости, я зашел в игру без пяти минут девять. Что делать? Еще ведь до кланхолла пилить! Вспомнил про недавно купленный свиток переноса, выскочил с Оливером на улицу и прямо перед гостиницей использовал его, выйдя из вспышки за одну минуту до срока. Заскочил в ворота и сразу увидел Йоксея, гонящего рекрутов по двору. Ник опять красный, а уровень уже семьдесят восьмой. Как он так растет? Дрожжи пачками жрет, что ли? Посмеявшись про себя, я потопал в комнату хилеров, раз уж шоппинг с утра накрылся – будем экспериментировать.

– Аль, – проорал мне в спину Йоксель, – через полчаса у тебя! Чтоб был как штык – прямой и острый!

– А не тупой и кривой, как сейчас, – проорал кто-то из рекрутов.

– Кто тут такой говорливый, а ну дуй сюда!..

Я решил не дожидаться окончания спектакля и пошел дальше. Пары в комнате опять не было, хоромы в моем полном распоряжении. Надо опробовать улучшенный рецепт. Сначала тщательно измельчу кору ильма в ступке и в котел. Теперь измельчить ножом травы, и тоже в котел, добавить воды и пусть булькает. Надо носить с собой разделочную доску, не везде будет стол, на котором можно порезать растения.

Малое зелье регенерации маны.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: неплохое.

Описание: зелье, восстанавливающее 3 ед. маны в секунду в течение 10 минут, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Внимание: не употреблять повторно в течение двух часов во избежание передозировки!

Класс предмета: обычный!

О да! Надо срочно брать себе наставника! Эти расходы я не учел. Печально, нужно будет в чем-то ужиматься. А если применить советы клерка на других зельях?.. Я лихорадочно пошинковал травы, и вот результат:

Малое зелье маны.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: неплохое.

Описание: зелье, восстанавливающее некоторое количество магической энергии, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Класс предмета: обычный!

Внимание! Вы самостоятельно улучшили имеющийся у вас рецепт.

Ваша мудрость повышается на 1 ед.

Достижение!

Вы получили достижение «Алхимик-инноватор» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+1 % к силе действия зелий, рецепт которых придуман или улучшен самостоятельно.

Текущий бонус: +1 %.

Процесс захватывает. Результат восхищает. Это ли не жизнь!

– Аль, пошли! – в комнату зашел Йоксель, сделал приглашающее движение рукой и вышел обратно в коридор. Я послушал его топот пару секунд, дождался рева: «Ну че, епт!» и побежал следом.

Мы вышли с территории кланхолла и Йоксель передал мне знакомый серый кристалл возвращения.

– Прыгай, – буркнул он.

После перемещения я оказался в лесу, рядом с темными заросшими руинами какого-то строения, то ли маленького замка, то ли большой сторожевой башни. Йоксель появился чуть поодаль и я побежал его догонять. Полуорк уверенно зашагал вглубь руин, я семенил следом, стараясь не навернуться на каменных обломках. В конце концов мы дошли до арки, закрытой массивной железной дверью. Судя по всему – вход в подвал или катакомбы. Йоксель отодвинул засов, потянул тяжеленную дверь и полез внутрь. Я замешкался на входе, Оливер перегородил дорогу, внимательно принюхиваясь к запахам подвала, забавно двигая потемневшим пяточком.

– Давай, Оливер, не тормози, – я подтолкнул порося и мы вошли внутрь. Внутри нас встретил знакомый антураж данжа – мрачные коридоры, колодцы света с потолка, поросли мха на стенах из дикого камня, не хватает только нежити.

Йоксель прошел вперед по коридору метров десять, вытащил из своего огромного мешка длинный шест, украшенный вычурной резьбой, и с размаху воткнул в пол посреди коридора. Затем поколдовал немного, и шест на мгновение окутался фиолетовым свечением. Отошел на шаг, полюбовался на дело рук своих. Повернулся в мою сторону, достал большой топор со светящимся лезвием, сделал шаг ближе и хрясь! хрясь! хрясь! – тремя быстрыми ударами убил Оливера.

– Тугой какой-то шашлык, не лег сразу... – недовольно пробурчал Йоксель и повернулся ко мне.

– А... М... Ты... Что ты делаешь?.. – моя нижняя челюсть буквально упала на пол – Ты чего?! Ты чего?!!

– Знаешь, Алекс, – Йоксель явно намеренно назвал меня реальным именем, – когда мы вчера с тобой поговорили, мне показалось, что ты все понял. Такой хороший парень, чуть было не оступился, но вовремя все понял и осознал. А оказалось, что ты просто хороший актер. Нехорошо. Нехорошо обманывать дядю Йокселя.

– Ты о чем вообще?! Что за бред?! Зачем ты убил Оливера?!

– Мы ведь поговорили по душам. Да и Пара сказал – дай ему шанс, вроде пацанчик норм. А ты крысишь. Да еще так нагло.

– Давай успокоимся, Йоксель. Объясни в чем дело. И я не крыса.

– Да?! Правда?! То есть это не ты в день нашего разговора по душам слил инфу этой Лампадии?! И не ты получил от нее за это бабло?! И не из-за тебя наш рейд, за который серьезные люди заплатили серьезные деньги, между прочим, попал в засаду и был вырезан?!

– Все совсем по-другому! Она просто мне дала денег, сказала что от храма! Что это ее миссия – помогать! Я не сливал информацию! Да и не знал я ни о каком рейде!!

– Знаешь что это? – Йоксель показал топором на столб. – Это артефакт возрождения. Он будет единственной точкой воскрешения на значительной площади, значит после смерти будешь возрождаться здесь. В этом данже живут гоблины от пятидесятого уровня. Безопасных зон здесь почти нет, советую рядом с артом недохнуть, а то будешь летать на респ с интервалом в десять секунд. Это твой урок на сегодня. И не забывай про обязательный онлайн – договор в силе. Пока, Алекс, увидимся позже. А это тебе за потерю моей любимой секиры.

Йоксель сделал шаг ко мне и хрясь! хрясь! – два быстрых удара топором и вот я созерцаю загрузочную радугу. Десять секунд – и вот я уже стою в белоснежном подгузнике возле артефакта возрождения.

– Повезло тебе, пацанчик! – раздался голос Йокселя от входа, – разница в уровнях у нас слишком большая, не дает система твоё дерьмо из карманов выгрести! Но ничего, свитка перемещения у тебя нет, я проверил, так что хорошего дня, громко не кашляй!

Грохот закрывающейся двери и задвигающегося снаружи засова завершил этот монолог.

Вашу мать! Это что такое было! Вашу мать! Вашу мать!! Так, спокойно! Прежде всего подобрать вещи и одеться. Все на месте, не соврал гад зелёный. Надо позвать на помощь! А как? Через сообщения!

«Привет Лампадия, мне срочно необходима помощь, сможешь вырваться на 15 минут?», отправить.

Адресат заблокировал возможность получать от вас сообщения.

Как так? Что за хрень?! Не может быть! Меня похоже подставили, развели как последнего лоха, сыграли втемную...

«Привет Оди, мне срочно нужна помощь», отправить.

«Привет Аль, что случилось? Сразу – деньги почтой выслать не в моем стиле)))»

«Я попал в передрыгу. Меня заперли в данже с гоблинами пятидесятых уровней, дверь закрыта снаружи, а в данже стоит арт возрождения. Сможешь как-то прилететь меня выпустить?»

«Жесткач. Какой данж? Я по описанию знаю десяток таких. Посмотри карту»

«Карта ничего не показывает, только то, что я под землей».

«Хреново. Классическая ловушка койота Уэуэ. Постарайся недохнуть возле арта»

«Мне уже популярно объяснили(((»

«Попробуй завалить хоть одного гоблина. Шок у тебя прокачан, а кабан потанчит даже на таком уровне, жизни у него дофига»

«Убили Оливера(((»

«Пичалька (((А свисток не купил?»

Свисток! Вот я тупица!

«Спасибо Оди, что напомнила))))))))))))))))))))»

«Не за что, порви всех)))»

Трясущимися руками я вытащил из-под рубахи шнурок со свистком и сильно в него подул. Звук не было, однако из свистка вылетело что-то типа размазанной по воздуху белой капли, которая подлетела к земле, закружилась, увеличиваясь в размерах и вот, вуаля, мне в ногу тыкается темным пятчком мой любимый свин. Оливер вернулся! Стараясь не шуметь особо, я исполнил победный танец племени мумба-юмба вокруг свина, потом глубоко медленно вздохнул и задумался. Надо мыслить позитивно. Из любой ситуации есть выход. Даже если тебя сожрали – выхода как минимум два. Значит берем япки в кулак и совершаем немислимое.

Как гласит первое правило камикадзе, в любом деле главное – это тщательная подготовка. Поэтому посмотрим, чем мы обладаем. Из оружия – десяток верных дротиков, семь из которых покрыты простым ядом ужасного качества. Дубинку благополучно где-то оставил, ну и ладно. Шесть средних зелий маны, одно малое улучшенное, одно регенерации маны (улуч-

шенное), один простой яд, три средних зелий здоровья. Набор юного алхимика, ступка с пестиком и кухонный нож (тоже оружие, кстати). Немного меди и рецепт плаща, самые нужные вещи сейчас. Пучок трав и ягод, статус «почти негодное к использованию». С них и начнем. На что мне хватит? На один простой яд, пару малых зелий здоровья и пару малых зелий маны. Остальное Оливеру на прокорм. Главное – не забыть измельчать травы!

Простой яд.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: неплохое.

Описание: зелье, наносящее от 2 до 4 единиц повреждений в секунду в течение минуты, в случае попадания внутрь организма, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Класс предмета: обычный!

Внимание! Вы самостоятельно улучшили имеющийся у вас рецепт.

Малое зелье здоровья.

Тип: алхимическое зелье.

Качество: неплохое.

Описание: зелье, восстанавливающее некоторое количество здоровья, изготовленное алхимиком, не имеющим даже низшего ранга профессии.

Класс предмета: обычный!

Внимание! Вы самостоятельно улучшили имеющийся у вас рецепт.

Ваша мудрость повышается на 1 ед.

Достижение!

Вы получили достижение «Алхимик-инноватор» второго ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+2 % к силе действия зелий, рецепт которых придуман или улучшен самостоятельно.

Текущий бонус: +3 %.

Полчаса в данже, а я еще жив! Это прекрасно! Пару раз, правда, слышал звуки шагов, как будто ходит кто-то рядом на коротеньких ножках, но так никто и не появился.

Яд получился ядреным. Если мне продержаться минуту, такой яд снимет от 120 до 240 хитов с соперника. Много это или мало для гоблина пятидесятого уровня – кто знает? В любом случае – три чистых дротика были покрыты новым ядом. Ну, пора выдвигаться в поход. От арта возрождения надо отойти подальше, во избежание...

Осторожно двинулись вперед, в правой руке дротик, в левой исцеление. По шажочку, по чуть-чуть, настолько тихо, насколько может быть тихим постоянно сопящий и с едва слышными хрюками все нюхающий свин. Дошли до ближайшего пересечения коридоров, которое представляло собой миниатюрных круглый зал. Заглянул в него и – вот он, красавец наш! Гобохермит, уровень сорок девятый, действительно похож на гоблина. Немного вытянутый овал тела, на нем шар головы с длинным острым носом и длинными острыми ушами. Тонкие кривые ножки и тонкие же кривые ручки. В правой ручке тонкое копьё, на поясе нож, похож на камен-

ный. Одет в какие-то тряпки, сверху рваный плащ неопределенного цвета. Бестолково ходит по залу туда-сюда, похоже он тут живет, вон скамейка подгнившая, и сундук очень старый стоит. Выглядит не очень опасно, но вот уровень... Скорее всего пришьепнет меня как муху с одного, максимум с двух ударов. Надо разработать правильную тактику, в открытом бою я ему не соперник, спрятаться тоже негде. Постоянно отступать не вариант, есть риск собрать толпу вот таких. Значит, модифицируем мою первую мысль – нужно разработать правильную тактику камикадзе.

Итак, после недолгих подсчетов на пальцах, Оливер был отведен к самой двери и оставлен там, во избежание. Я же подошел к артефакту возрождения и выложил на землю все, что у меня и на мне было, отдельно аккуратно сложив все отравленные дротики. Затем надел обратно пустую сумку, положил туда два дротика, еще два взял в руки и медленно пошел в сторону жилища моба. Выглянул потихоньку из-за угла и стал ждать, когда тот повернется ко мне спиной. Дождавшись правильного момента, выскочил в зал, подскочил к гобо и с размаху воткнул ему в округлую спину дротики, и сразу полез в сумку за следующими. Моб тоненько завизжал и обернулся. Зрелище в его глазах, наверное, было то еще – стоит перед ним мужик в подгузнике и в сумке ковыряется. Тем не менее я успел вытащить еще два дротика и воткнуть их в грудь соперника, после чего сразу сдал назад и заученно влил в правую руку «сильный шок». Гобо замахнулся копьем, но я успел сделать один каст, после чего свистнувшее копьё воткнулось мне прямо в левый глаз. Крит. Здравствуй радуга.

Только появившись, я не стал оглядываться, а сразу схватил еще два дротика с земли и помчался к гоблину. Увидел издали, и его самого, и пиктограммки отравления рядом с уменьшающимся хитбаром, все четыре штуки. Я на всей скорости подлетел к гобо и... нарвался животом на выставленное вперед копьё. Очень длинную долю секунды мы смотрели друг на друга, потом я вскинул руки, изгибаясь в корявом подобии позы пикадора, а гoblin потянулся к ножу на поясе. Ударили мы одновременно – я дротиками в район ключиц, он мне в живот каменным ножом. Здравствуй радуга.

Вы потеряли уровень!

В этот раз я не стал нестись сломя голову. Повернувшись к входу в данж, проорал «Оливер!!!» и пошел быстрым шагом, в левой руке хил, в правой – шок. Осторожно посмотрел издали – яд пока работал, все шесть пиктограмм висели, четыре из них мерцали, скоро кончатся. Жизни у гобо осталось меньше половины, и она еще уменьшалась мелкими рывками. Главное чтобы он лечиться никак не начал. Словно услышав мои мысли, гoblin поковылял к сундуку и стал открывать крышку. Этого допустить нельзя!

– Оливер, куси его и сразу назад!

Оливер хрюкнул, помчался с гобо и стал грызть его ногу. Тот опять заверещал и потянулся к ножу.

– Оливер, назад!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.