



СЕРГЕЙ БАРАННИКОВ

ТОРВАЛЬД

КЛЯТВА ДАЙРЫ

Догма

Сергей Баранников

Торвальд. Клятва Дайры

«Автор»

2023

Баранников С.

Торвальд. Клятва Дайры / С. Баранников — «Автор»,
2023 — (Догма)

Открытие сокровищницы все ближе, как и максимальный уровень. А впереди
Неизведанные земли и новые вызовы для каждого игрока. Монолит не
собирается отступать, но и других проблем у Игоря хватает.

© Баранников С., 2023

© Автор, 2023

Содержание

Глава 1. Маска	5
Глава 2. Экспресс от Стражей	12
Глава 3. Пока все спят, мы качаемся	18
Глава 4. Цитадель Павшей твердыни	26
Глава 5. Троянский ключ	33
Конец ознакомительного фрагмента.	37

Сергей Баранников

Торвальд. Клятва Дайры

Глава 1. Маска

Гнилоstenь затребовал два часа на работу, поэтому я снова активировал камешек и вернулся в Дубраву, откуда неспешно проделал путь обратно к Виртграду, попутно собирая травы, реагенты для прокачки кулинарии и набивая опыт. Дело шло на удивление быстро, и я сам не заметил как добрался до двадцать шестого.

С маской забвения шел по городу куда спокойнее. Пусть и ловил на себе косые или удивленные взгляды игроков, никто не вынуждал меня снимать маскировку. Хотя, уверен, что о такой вещи знают только единицы.

Как только дубликат оказался у меня в руках, тут же проверил его свойства:

Ключ от сокровищницы

Уникальный. Расходуемый. Вероятность выпадения после гибели персонажа: 100%

Конечно, совсем не то, что оригинал, но внешне выглядит так, что не отличишь, а что там внутри, до определенного времени знать не нужно. Да и при условии, что настоящий ключ Драконы все равно не видели, сгодится и такой. Невольно активировал команду «Применить», которая так и пульсировала и едва не замер от волнения.

Вы хотите применить ключ от сокровищницы сейчас?

Нет-нет, этот ключ я точно не хочу использовать в городе. Лучше потаскаю его с собой на тот случай, если случайно выпадет. Конечно, двух тысяч золота безумно жаль, тем более, в моей ситуации, но внутренняя чуйка, что это пригодится, не покидала.

Выбраться из города просто так не вышло. Некоторые игроки провожали меня взглядами, рассматривая не столько причудливую маску на лице, сколько необычный ник. Смотреть смотрели, но подойти и разобраться никто не захотел. Даже парочка топовых игроков с клана Стальные Владыки прошла мимо и откровенно посмеялась с моей фантазии. Ну и пусть думают, что такой ник я придумал сам ради иронии. Мне главное выйти. За время прогулки по городу нервы сжались как пружина и просто требовали выплеснуться наружу.

– Эй, держи!

Я не успел повернуться к собеседнику, когда перед глазами выскочило уведомление:

Порувсех приглашает вас вступить в клан Рвачи.

Грачи, блин! Нет, ну серьезно, кто так приглашает в клан? Тыкнул записку и побежал дальше. Ни проверки, ни беседы перед приглашением. Наберут не пойми кого, а потом то казну вынесут, то репутацию в городе сольют до таких показателей, что проще нового персонажа создать.

Парень ведь даже не поздоровался и не рассказал о клане. Может, у них какие-то требования особые есть. Хотя, судя по тому, как работают их рекрутеры, гребут они всех подряд.

Интересно, что это за Рвачи такие? Что-то я смутно припоминаю этот клан, неужели новый создали? Посмотрел в рейтинге кланов и не смог сдержать улыбки. Сто шестьдесят восьмой. Ясно, создали свой клан, совершенно не умеют его развивать и пробуют набирать туда всех подряд. Десятка три-четыре игроков уже точно затащили. Хотя, судя по уровням, там уже целая сотня. Топовые игроки ведь туда не пойдут, так что подниматься им и подниматься хотя бы до первой сотни рейтинга. Конечно, если не распадутся в ближайшие пару недель.

Такие кланы стихийно возникают время от времени, а потом либо существуют на задворках, либо рассыпаются. Пробиваются хотя бы в ТОП-100 буквально единицы.

Нет, если бы ребята толковые, или хотя бы позвали нормально, то еще другое дело, а так... Скомкал приглашение и швырнул его в ближайшую урну.

– Эй ты, чё? – тут же за спиной послышался возмущенный голос рекрутера.

– Слушай, без обид, но я о твоём клане ничего не знаю, как и о тебе. Рассказал бы что за клан и все такое...

– Много чести какому-то рандомному челику рассказывать. Ты что, особенный какой-то?

– Ясно, бывай. – Судя по манере речи, это школьник, который решил, что в Мироземье может вести себя дерзко, а все только и ждут его приглашения. Разница между нами в два уровня тоже добавляла ему уверенности.

– Тебе что-то не нравится в моем клане? Давай дуэль! – в руках Порвувсеха тут же мелькнули кинжалы.

– Игрок Порвувсех, предупреждение! – тут же осадил его стражник. – Нападения в черте города запрещены, дуэли можно проводить за его пределами.

Видя смущенное выражение на лице рекрутера, я едва сдержался, чтобы не прыснуть от смеха.

– Что, смешно? Пойдем за город и выясним кто будет смеяться последним.

О, это было ожидаемо. Вот бывают такие дни, когда ты хочешь спокойно покачаться, но все идет наперекосяк. Именно таким был и этот день. Конечно, мне бы тихонечко свалить и не отсвечивать во враждебном городе, но нервы взяли свое. Из-за этого идиотского ключа я бегал от Драконов, Нагибаторов, Стальных... Да от кого только мне не приходилось бегать, но чтобы какой-то нуб заставил меня сверкать пятками?

– Идет. Через две минуты у северных ворот.

Северные ворота Виртграда... Дорога, ведущая к Ясногорью, поднималась к зеленым холмам, поросшим густой травой. С обеих сторон их обступали высокие деревья. Именно там игроки, сидящие в Виртграде, собирались, чтобы пообщаться, выяснить отношения на дуэли или просто сразиться друг с другом ради интереса. Сколько раз мне приходилось бывать там и участвовать в бессмысленных, но забавных боях стенка на стенку... Я даже задержался на минутку, поддавшись приступу ностальгии, но вовремя опомнился и взял себя в руки. Если договаривались через две минуты, опаздывать не стоит.

Порвувсех уже стоял посреди поляны. Интересно, на что он рассчитывает? Ну, есть у него преимущество в два уровня, но идти лазутчиком против поборника Дайры... Это все равно, что маникюрными ножницами пытаться вскрыть консервную банку. Если не ошибаюсь, ядов у него нет, а без них у парня совсем беда.

Рядом собралась небольшая кучка ребят. Двое соклановцев рекрутера и несколько игроков постарше уровнями, которым хотелось посмотреть как нубы будут молотить друг дружку. Ну, ладно. Устроим вам шоу.

– Принимай вызов, если не зассал!

Порвувсех швырнул мне перчатку, а свободной рукой крепче сжал рукоять кинжала.

– С удовольствием! – кивнул дуэлянту, сохраняя правила приличия, чем вызвал одобрение среди ветеранов. Таймер отсчитал время до начала поединка, и лазутчик тут же сорвался в сторону. В его руке сверкнула дымовая шашка и упала прямо мне под ноги. У, а ты решил грязно играть, парень. Не поверю, что твои пять очков мирной профессии помогли тебе научиться создавать такую вещь. Наверняка купил ее на торговой площадке, а очки вкинул в изобретателя, чтобы получить возможность использовать их.

И все равно этот финт не принес успеха. Нужно ведь сначала кидать шашку, дожидаться когда все вокруг затянет дымом, а потом только смещаться. Молодежь... Естественно, лазутчик уже применил скрытность, но я-то видел куда он смещался. Наугад махнул киркой слева от себя и выцепил его из укрытия. От удара Порвувсех шлепнулся на пятую точку и ошарашено уставился на меня.

Зрители отреагировали одобрительным смехом. Краешком глаза заметил, что с лазутчика смеялись даже товарищи по клану. И вот как с такими в разведку идти? Должны ведь наоборот поддерживать! Да, сплоченностью у них и не пахнет.

Порвув всех подскочил и попытался нырнуть под рукой. Но я вовремя прикрыл прореху в обороне щитом. Все его попытки переиграть меня заканчивались неудачей, а я работал на максимум, отрабатывая по парню связки ударов. Под Справедливостью я выдавал урон как в сказке. Единственное неудобство – Воздаяние выдавало скромные цифры. Ну не бьют лазутчики так сильно, чтобы возвращать огромный урон и любоваться красивыми цифрами. Да, использовал эту способность как только выпала возможность. Зачем брезговать умением, которое мгновенно и со стопроцентной вероятностью попадает в цель, еще и выдает повышенный урон?

Лазутчик потянулся за зельем здоровья, висевшим на поясе, но не успел им воспользоваться. Ударом ноги выбил зелье из рук. Носок сапога аккуратно дотянулся до края бутылочки, и она предательски полетела в сторону. Следующие секунды боя можно назвать триумфальными. Кирка наконец-то выдала оглушение, отойти от которого парень не успел – еще два безнаказанных удара слили полоску его жизней до единички. Победа!

– Еще увидимся! – сразу после поражения лазутчик поднялся и направился к городу, пряча глаза. Кто-то из игроков подлечил его, но парень даже не повернулся, чтобы поблагодарить.

Я собирался было уйти, но голос одного из Стальных остановил меня.

– Парень, стой! А ты ведь не первый день играешь! – обернулся и увидел перед собой стража с ником Булат.

– Не первый, уже недели две.

– Нет, ты меня не понял. Я видел как ты двигался, наносил удары... Скажем так, лаза ты разобрал как первоклашку. Готов поспорить, что играешь ты уже не первый месяц, возможно, даже год. Нового персонажа качать начал?

– Типа того...

– А ник свой покажешь? – тут уже вперед вышел волшебник с ником Ветер.

– А вам он зачем?

– Скажем так, интересно, – Ветер не отставал. – Знаешь, ведь это у тебя маска забвения на лице, верно? А такие артефакты просто так не носят.

– Не хочу.

– Ветер, да отправьте его на перерождение, да и дело с концом! – тут же нашелся кто-то из толпы. Горячая кровь после зрелища все никак не могла успокоиться. Бросил взгляд в толпу, но выпетить советчика не вышло.

– А ведь парень дело говорит, – протянул волшебник. – Маска выпадает с вероятностью сто процентов, так что твой ник мы узнаем, если ты вернешься за выпавшими вещами, а не улетишь с точки возрождения.

В принципе, меня такой вариант устроит. Ведь все равно сунут нос в выпавшие вещи. Хотя бы чисто из любопытства, а там не только маска, но и подставной ключик лежит. А когда за своими вещами явится матерящийся Торвальд, даже идиоты смогут сложить два плюс два и смекнут что за ключ на самом деле выпал. Не это ли идеальный план, чтобы подбросить ключ? Вот только рано, слишком рано...

– Стой, Ветер! – Булат перехватил инициативу. – Пусть парень снимает маску, а я дам слово, что ему здесь никто не причинит вреда.

Ага, знаю я цену слова Стальных... Хотя, Булата я пару раз встречал, и производил он впечатление человека которому можно доверять. В принципе, а что я теряю? Сниму маску, они меня отправят на перерождение, и ключик все равно попадет к ним. А так на глазах десятков игроков я еще и выставлю Стальных балаболами, которые не держат данное слово.

Балабол... Боги Мироземские, вот вроде бы всего одну дуэль провел и пару минут пообщался с этой гопотой, а сам уже выражаюсь и думаю как они.

Решительно снял маску и посмотрел в глаза Булата немигающим взглядом. Стоит отдать должное его самоконтролю, ни одна мышца на его лице даже не дернулась. Зато вокруг раздавались удивленные вздохи и восклицания типа «Вот это поворот!», «Очешуешь, что происходит?» и «Это ж тот самый Торвальд, за которого два куска дают?».

– Тихо! – заорал Булат, когда некоторые игроки начали кастовать атакующие заклинания. – Я сказал, что ему ничего не будет, а я свое слово держу.

Пару секунд он не сводил с меня глаз, а потом произнес:

– Ну, здравствуй, Торвальд. Слышал о тебе. Выходит, с подставой это правда?

– Чистая. Твои дружки Драконы постарались.

Булат сжал зубы, но ничего не произнес.

– Миха, да что ты мнешься? – тут же вклинился Ветер. – Карпов же четко сказал, как только увидим – сливать.

Эндорфин предлагает вам переместиться в Дивногорье

Оп-па, а вот это очень своевременно. Нет, я уверен, что Булат сдержит свое слово. Видно, что он так просто не отступит, но он один, а охочая до денег толпа просто сметет его. Еще и Карпов проблемы устроит, может даже с клана выгнать. Зачем хорошему человеку устраивать неприятности? Принял предложение и мгновенно исчез во вспышке портала.

Едва перед глазами перестали плясать искорки, осмотрелся и обнаружил себя посреди замка Стражей в Дивногорье. Да, сливать ключик сейчас было преждевременно, но когда еще подвернется такой шанс?

– Ты разве не в курсе, что соваться в Заоблачный край – не самая лучшая идея? – на троне сидел сам Королёв, и по его виду было заметно, что он был недоволен. – Скажи спасибо, что рядом оказались наши осведомители и оперативно передали информацию.

– Спасибо, но у меня все было под контролем.

– Разве? – Батя повернулся к игрокам, стоявшим возле трона. – Ребят, напомните мне в следующий раз не вытаскивать Игоря, если у него в таких ситуациях все в порядке.

Парни заржали, а я недовольно выдохнул и поднялся на ноги. Ладно, в этот раз уел.

– Вижу, ты времени даром не терял, уже двадцать шестой.

– Мир не без добрых людей.

Батя согласно кивнул и отдал приказ в клановый чат.

– Этого все равно мало, Игорь. Сегодня утром лидеры топовых кланов были на совещании с разработчиками. Монолит с Карповым продавливают решение лишить ключ статуса уникального предмета и выдавать его всем, кто соберет из фрагментов полную табличку. Еще немного, и разработчики пойду у них на поводу. И еще, информация подтвердилась. Туда могут попасть только пятидесятые уровни. А это значит, что сегодня вы по максимуму занимаетесь прокачкой.

Я уже думал над этим и хотел было обратиться за помощью к бустерам. Благо, у меня еще осталось восемь тысяч от тех денег, что выдал Батя. На восемь часов аренды наемников точно должно хватить. Одно время, меня звали в их клан, но я не захотел отдавать четверть прибыли от дохода в виде налогов, и решил работать один. После этого ребята затаили на меня обиду и вряд ли согласятся помочь. Хотя, деньги не пахнут.

– С тобой пойдут трое наших ребят. Встретишься с ними в Мирограде, по дороге прихватите еще одного. Детали объяснят уже по ходу дела.

Ясно, проблемы с крысой у Стражей еще не решились, поэтому Королёв не хочет раскрывать все детали предстоящей операции.

– Есть вопросы?

Чего бы такого спросить, что не страшно слить Драконам? В принципе, задам вопрос, который меня интересует, а там Батя пусть сам решает отвечать на него или нет. В конечном счете, он мальчик взрослый и сам понимает что можно говорить, а где лучше промолчать.

– С чего это Эквитасы так расщедрились, что пропаровозили меня на пять уровней сразу? – этот вопрос волновал меня еще со вчерашнего дня.

– Пусть отрабатывают! – ухмыльнулся Королёв, но видя мое удивление решил объяснить. – В этом нет ничего удивительного. Видишь, мы давно поняли, что не сможем пройти до сокровищницы в одиночку. На совете клана решили обратиться за помощью к союзникам. С Эквитас и Мистиками у нас договор – они равнозначно участвуют в штурме замка в Ясногорье и помогают дойти до сокровищницы. За это каждый из кланов получает по три места в рейдовой группе и еще одно твое. Именно поэтому я пока не зову тебя в клан.

– Чтобы не занимать квоту?

– Именно! Лишние споры между союзниками ни к чему. Войны с Драконами и целым альянсом все равно не избежать, так что я бы уже давно тебя пригласил. Кстати, как ты на счет вступления?

Если бы мне предложили раньше, я бы отказался. Ну зачем одному из самых прокачанных игроков сервера связывать себя узами с кланом, где придется выполнять кучу поручений? Я люблю играть так, как мне хочется и не обременять себя лишними заботами. За буст и продажу уникальных вещей стабильно капала хорошая копеечка, поэтому игра в клане меня не прельщала. Особенно, после распада первого клана, в котором я был почти год.

Да и особенности выбранного стиля игры не позволяли состоять в клане. Вступил в один клан и мгновенно потерял заказчиков из всех остальных кланов. Какой уж тут буст?

Но теперь ситуация изменилась. Я без пары дней пятидесятый уровень, у которого попросту нет хороших вещей. Меня тут самого паровозить по подземельям нужно, а не зарабатывать. А раз средств для заработка нет, можно идти в клан и развиваться в команде. Как говорится, хочешь идти быстро – иди один, а если тебе далеко, то только в клан. Надеюсь, Стражи не распадутся через пару месяцев, как это было с Хранителями.

– Как только все закончится, с радостью вступлю.

– Это что, жестянка станет одним из нас? – оживился Огнебород.

– От жестянки слышу, – я тут же парировал выпад, и многие из присутствующих заулыбались.

Когда все разошлись, я подошел к Королёву по личному вопросу.

– Есть еще одна просьба. Моей матери нужен человек... который бы присмотрел за ее безопасностью пока она находится в больнице. Вопрос цены значения не имеет. Потребуются деньги – найду.

Брови Бати взмыли вверх, и он перевел на меня удивленный взгляд. За что еще люблю вирткапсулы, так это за их способность в точности передавать мимику человека.

– В чем конкретно проблема?

Вкратце пересказал историю с посещением липовых полицейских и свой побег с родного дома. Все это время Королёв слушал меня с каменным лицом.

– Выходит, Монолит решил пойти на крайние меры. Не смог забрать ключ, теперь пытается помешать его использовать. Все просто – ты перестаешь заходить в игру, ключ пропадает, и они поднимают его со статуи Дайры. Скажу тебе по секрету, ситуация с этим ключом и так сложная. Откровенно говоря, ивент, который готовили разработчики, провалился. Некоторые потеряли рабочие места, но это тебя вряд ли заинтересует. Топовые кланы давят на Игрострой и требуют изменить правила, и не далек тот час, когда те могут сдать. Они уже намекают, что работают над этим и готовы частично удовлетворить просьбы игроков уже в ближайшем будущем. Именно поэтому нам нужно торопиться. Теперь на счет твоей матери. Есть предложение лучше. У моего друга в Москве есть частная клиника. Мы можем добиться перевода

твоей матери туда. Обеспечение на порядок выше, а на счет охраны можешь не волноваться, там все серьезно. Правда, за две недели эта услуга выльется еще в шестьдесят тысяч.

Я понимал что Королёв просто покупает меня с потрохами, но пока сделать ничего не мог. Мой долг уже вырос до ста десяти тысяч золотом, а теперь может увеличиться еще больше чем на половину.

– Золотом принимаете?

– Конечно! Так даже будет лучше. Меньше заливать его с конскими комиссиями в игру.

– В таком случае, я согласен.

Интересно, Батя вообще понимает, что могут возникнуть форс-мажорные условия? Например, меня найдут люди Монолита, и я не смогу войти в игру, чтобы отдать долг. Я решил задать этот вопрос напрямую, но получил лишь пространный ответ:

– Это бизнес, Игорь. А в этом деле без рисков не обходится.

До портала долго идти не пришлось. Уже перед тем, как нырнуть в его мерцающую пелену, подумал о том, как дорого Страхам обошлась его установка в замке. Это ведь возможность перебросить группу из десяти человек всего за минуту. Тело привычно обдало холодком, как бывает после каждой телепортации, а в глазах заплескали искорки.

Я невольно зажмурился, потому как яркое солнце Мирограда слепило глаза. После замковой полутьмы зрение еще не перестроилось, поэтому пришлось пару секунд постоять на месте и поморгать.

– Чего стоишь, проход загораживаешь? – недовольный голос волшебника, следившего за порядком у порталов Мирограда заставил меня отойти в сторону. Вовремя, потому как буквально через пару секунд оттуда выскочил еще один игрок. Не знаю откуда он прибыл, но моргал точно также, как и я.

Стоило мне отойти от портала, я осмотрелся. Мимо сновали десятки игроков и компьютерных персонажей, скрипели телеги, тачки, галдели торговцы и спорящие с ними до хрипоты покупатели... Как же я скучал по этой городской суете!

Сейчас меня волновала только одна проблема – где искать ребят, которые должны помочь? Надеюсь, они хотя бы напишут сами.

– Привет! Это тебя Батя попросил прокачать?

Худошавый шаман остановился напротив меня и оценивающе осмотрел с головы до пят. В его взгляде не было надменности или пренебрежения, с которым некоторые высокоуровневые игроки рассматривают тех, кто меньше их уровнем. Наоборот, парень выглядел дружелюбным. Артишок... интересное имечко, как для шамана. Если не ошибаюсь, он участвовал в операции по добыче ключа. Надо бы пересмотреть те видео, которые мне скидывали Генка с Ирой.

– А если я скажу «да», откуда ты узнаешь, что это правда?

– Например, по тому, что ты один поборник на площади Виртгарда с ником Торвальд, – шаман подмигнул мне и направился к восточному выходу с площади. – Догоняй, ребята уже ждут.

– Где ждут?

Нет, над ником шамана светился клан Серых Стражей, поэтому я не сомневался, что он от Королёва, но если помнить о крысе в их рядах, становится беспокойно. А ну, выведет куда-нибудь в тихое местечко, где будут ждать Нагибаторы или Вайперы? Мало что ли у Драконов шестерок, которым дорога в Мироград еще не закрыта?

– Кон-спи-ра-ци-я, – произнес по слогам Артишок, нагнувшись к самому моему уху.

– Вот оно как, – протянул я, не в силах сдержать улыбку. – Ну, vedi.

Мы вышли через восточную арку, обогнули площадь по одной из соседних улочек и направились на окраину города к другим порталам. В любой момент я готовился призвать защиту Дайры, но шаман пока не давал повода усомниться в нем. Возле Западного портала нас уже ждали низкорослый страж с ярко-рыжей бородой и стройная темноволосая шаманка. Сей-

час ее голова была непокрыта, и я даже ненадолго залюбовался длинными красивыми волосами. Блин, да это же Огнебород с Эйфорией! Неужели нельзя было покинуть замок вместе, или Батя не хочет, чтобы кто-то знал с кем я качаю уровни? Тот же предатель может увидеть в какой локации находятся игроки и передаст их позицию Монолиту. И что еще более странно, эти ребята были там, у Клыка. Кто-то из них мог быть крысой. Выходит, их кандидатуры Батя уже отмел, или наоборот решил проверить таким способом?

– А вот и твоя группа на прокачку, – Артишок толкнул в меня бок и поморщился, потому как попал локтем в нагрудник.

Глава 2. Экспресс от Стражей

Я посмотрел на стража и ненадолго задумался.

– Слушай, а он точно человек? Такое впечатление, что разработчики ввели расу гномов.

Шаман хмыкнул, но тут же придал своему лицу серьезный вид.

– Мой тебе совет. Если не хочешь мгновенно отправиться на перерождение, никогда не называй его гномом.

– У него по этому поводу пунктик?

– Типа того...

Вот как! Неужели при создании персонажа Огнебород выбрал свой реальный внешний вид без редактирования? Никто ведь не мешал прибавить пару сантиметров роста. В принципе, большинство игроков так и поступают. По крайней мере, те, кто не комплексует по поводу внешности или не помешан на конфиденциальности. Я тоже в игре выглядел почти так же, как в жизни. Ладно, немного брутальнее, но самую малость!

Мы подошли достаточно близко, и Артишок притих.

– Слушайте, ну вы прям конспираторы от бога.

Я не смог удержаться, чтобы не поддеть ребят. Они ведь топовый клан, и должны понимать, что весь этот цирк бесполезен. Рядом с порталами сновала куча игроков и уже сейчас многие бросали на нас любопытные взгляды. Еще бы не поглазеть! Трое высокоуровневых игроков из четвертого по силе клана Мироземья стоят в одном месте и никуда особо не торопятся.

– Много ли ты понимаешь! – огрызнулся Огнебород. Не стал с ним спорить. Сейчас это точно лишнее, лучше поскорее убраться подальше от любопытных глаз. – Так, сейчас прыгаем в портал до Мерцающих земель, а оттуда...

Страж с подозрением покосился на группу игроков, которая словно случайно остановилась рядом и навестила уши.

– А там я уже скажу куда дальше.

Снова я не сдержался, чтобы не хмыкнуть, потому как единственным подходящим для прокачки местом рядом с Мерцающими землями была Павшая твердыня. Можно было даже не слушать Огнеборода, чтобы понять куда мы направляемся.

Моя реакция не ускользнула от внимания стража, и он надулся еще больше. А что, стражи вообще должны быть внимательны к мелочам. Не заметил затаившегося моба, или пропустил начало каста у босса? Всё, считай, рейду нужен новый танк.

– Ладно, прыгаем!

Огнебород первым вошел в мерцающую поверхность портала, как и подобает стражу. За ним тут же прошмыгнула Эйфория. Артишок уже стоял у меня за спиной и кивком приказал мне прыгать. Понятно, будет прикрывать со спины.

Снова прыжок. На этот раз мы стояли на площадке Зеркала – главного города Мерцающих земель. От греха подальше напялил на лицо маску забвения и перепугал стража, когда тот обернулся и посмотрел на меня.

– Это что еще, блин, за фокусы?

К этому времени Артишок уже присоединился к нам.

– Конспирация, – я улыбнулся и пожал плечами. Шутку оценили.

Огнебород осмотрелся по сторонам и довольно кивнул.

– Так, поборник, у тебя пять минут, чтобы подготовиться к самому запредельному качу в твоей жизни! Дуй к своему мастеру-святоше и переучивайся. Проси у него навыки на борьбу с порождениями Неры.

– Мы будем бить скелетов, ходячих мертвецов и прочую дрянь?

– Не просто бить, а выкашивать под корень! – страж хищно улыбнулся и провел ладонью по рукояти висящего на поясе топора. – Мы идем не абы куда, а в Павшую твердыню!

– Боря! – шаманка шикнула на стража и с опаской осмотрелась по сторонам. – Держи свой рот на замке.

– Погодите, я все понимаю, но это же локация для пятидесятих! Ну, как минимум, сороковых.

– Соображаешь, поборник, – закивал Борис. – Именно поэтому в Павшую твердыню мы пойдем отсюда. По тридцаткам, надеюсь, попадаешь?

– За собой следи! – я повернулся и собрался было идти к мастеру поборников, но заметил, что вся компания увязалась за мной. – Погодите, вы и по городу будете за мной ходить? Вы вообще в курсе, что Мерцающие земли уже давно под присмотром Энтропии?

– Не дави на больное, – поморщилась Карина. Точно! Стражи ведь совсем недвно потеряли этот замок.

– Ты за нас не переживай... – начал было страж, но я его перебил.

– Я и не переживаю. Если будут бить вас, зацепят и меня. А оно мне надо? Ждите за воротами и подальше от посторонних глаз, я скоро буду.

– Давай, а мы пока закончим кое-какие дела тут в городе... – при этих словах страж покосился на сундучок, который шаманка старательно укрывала плащом. – И притянем тебя уже к нужному месту. Не хватало еще бежать с тобой пешком через весь континент.

Ох уж эти секреты. Я и так подозреваю что они там тащат, но произносить это вслух не буду. В городе слишком много лишних ушей, и если Стражи хотят сохранить это в тайне, значит у них есть на это причины.

Сундук на самом деле был переноской для мелких существ, яиц или детенышей более крупных монстров. Все как в жизни. Когда нужно отвезти кота в ветеринарную клинику берут вот такую переноску. Вот только кто там внутри? Однозначно не дракон или гидра. Их детеныши слишком велики для таких контейнеров даже в младенческом возрасте. Яйцо тоже отпадает – не успеют Выходит, что-то более мелкое, рассчитанное на борьбу с небольшой группой.

Яйцо грифона? Мелко. Учитывая, что сундучок они получили в Расколотых землях, скорее всего, там детеныш мантикоры. А если так, готов поставить сотню золотом, что Стражи собираются его выкормить к будущей осаде замка. Это процесс долгий и займет недели три времени. Хотя, может там и не мантикора. Мало ли какую напасть могли проташить в сундуке с магическими печатями в самый крупный город Мироземья? Другое дело, что шататься с таким добром по чужой земле ребятам явно не с руки, а это значит, что пока я буду ходить к учителю, они постараются передать питомца другому отряду.

– Шевелись давай, долго ждать не сможем!

Да как бы вас еще не пришлось ждать. Транспортировка такого питомца вещь не самая простая. Теперь понятно почему нам пришлось прыгать именно в Мерцающие равнины. Преодолевая любопытство, все-таки направился к учителю вместо того, чтобы втайне проследить за судьбой сундука. А что, может, этих крыс в клане не одна, а сразу несколько? Надо спросить у Королёва знал ли он об этом задании. Ладно, проблемы Стражей пока не мои проблемы, так что буду расставлять приоритеты правильно. И пусть я сто раз должен Бате, мне нужно сконцентрироваться на прокачке.

Вообще, я сильно рисковал. История с тем инцидентом у Северных ворот Виртграда могла уже добраться до Драконов. Если так, любого поборника с маской будут сносить при первой возможности. Но я все-таки надеялся, что сарафанное радио еще не разнесло последние сплетни. По крайней мере, до мастера я добрался без эксцессов.

– Брат Торвальд, какое дело привело тебя? – наставник поборников стоял неподалеку от храма Дайры в восточной части Зеркала.

– Да вот, брат Лирой, терзает меня мысль о том, сколько темных существ бродит по Мироземью и терзает людей. Я решил отправиться в Павшую твердыню и бросить им вызов.

– Ты ведь знаешь что это опасно? Прости, Торвальд, но мне кажется, что такая ноша для тебя пока еще не по силам.

– Я иду не один! Со мной будут друзья, которые разделяют мои стремления и помогут доброму делу.

Ой, как же пафосно это звучит. На самом деле мы просто собираемся покачаться на мобах, а переучиться мне нужно для того, чтобы получить массовые способности и наносить порождениям Тьмы повышенный урон.

– Но ты знаешь, брат Лирой, пригодится любая помощь. Поэтому пришел к тебе, чтобы подготовиться, получить совет и благословение.

– Благословение способна дать лишь светлая богиня, а я лишь ее смиренный слуга в этом мире, – тут же откликнулся Лирой.

Ясно, значит зря я тут губу раскатал. И все же мастер поборник осенил меня знаменiem. Я не сдержал возгласа удивления, когда увидел эффект.

Вы получили благословение на борьбу с порождениями Неры. Вас окутывает аура возмездия. Урон по темным существам с помощью оружия или заклинаний увеличен на 10%. Никто не укроется от возмездия! Шанс нанести удар по цели повышен на 10%. Эффект распространяется на членов группы, находящихся на расстоянии не более 30 метров.

Ух, да за такие плюшки ребята меня просто на руках носить будут! Это ведь и на них распространяется, а урон у пятидесяток в хорошей экипировке еще тот!

Интересно, мне есть смысл прокачивать навык Поборник света? Если эффект будет складываться, то я вообще супер-машина по уничтожению нежити и прочих тварей. Попробовал вкинуть один балл в Поборника и едва сдержал восторг. Складывается! То есть, если я выдам удар на сотню урона, он увеличится на десять от навыка, а потом и еще на одиннадцать от благословения. В итоге выйдет сто двадцать один!

– Спасибо, брат Лирой, я не подведу! – на радостях крепко сжал руку мастера и помчался к волшебнику. Нужно еще успеть прикупить у него немного зелий, потому как я давно уже на мели.

– Ты делаешь полезное дело для всего мира, поборник Торвальд. Пусть Дайра осветит твой путь!

Тридцать одна золотая монета – по одной за каждый сброшенный балл таланта, списались с моего счета. Грабеж! И это я еще не забрал пять очков из травничества, хоть и было искушение откатить еще и их.

Только собрался сосредоточиться на распределении характеристик, как пришло сообщение от Огнеборода:

Торвальд, быстрее. Наш пятый участник рейда уже здесь.

Пятый? Кто он?

Не волнуйся, человек проверенный.

Да блин! Они реально топовый клан, или только с детского сада выпустились? Глубоко вдохнул, чтобы успокоиться и написал:

Мне нужен его класс и специализация

Если раскидывать очки талантов, так с умом. Будь с нами монах, я не стану тратить на исцеление. Зачем, если процент лекарей на отряд и так будет зашкаливать?

Твой собрат по оружию, поборник Дайры. Прокачан в борьбу с темными. Больше ничего не скажу, сам увидишь.

Тем более! Нет, я должен знать что выучено у этого парня прежде чем раскидывать свои таланты. Умений полезных много, и на все очков талантов все равно не хватит. Будет глупо, если наши возможности будут повторяться.

За стеной невзрачного домика, расположившегося неподалеку от южных городских ворот, нервно переминалось с ноги на ногу четверо игроков Серых Стражей – шаманы Эйфория и Артишок, страж Огнебород и закованный в латы поборник Дайры с ником Аксель. Пообщался с парнем и выяснил все, что мне требовалось буквально за полминуты. При этом Огнебород внимательно слушал наш разговор и изредка удивленно хмыкал. Что, не ожидал увидеть опытного поборника с двадцать шестым уровнем?

Таланты раскидывал уже на ходу. Так, очевидно, что нужно брать всю ветку для борьбы с порождениями Неры и прокачивать ее на максимум. Увеличение урона от умения Поборник света оставляю всего на единичку, чтобы получить доступ к следующим умениям. Нет, бить на десять процентов сильнее мне нравится, причем, в отличие от Праведного оружия, здесь считается любой урон. Но давайте смотреть правде в глаза – моя задача ударить, а потом просто выжить. Всю остальную работу за меня будут делать Стражи.

Зато два следующих умения прокачал на максимум – Вспышку, которая может ослепить еще и урон нанесет по нежити и Освящение земли, которым буду бить по площади и портить существование всем темным в округе. Финальное умение этой ветки – Светоч тоже прокачал на максимум. Дух, увеличенный на десять процентов, на дороге не валяется. Чувствую, мана будет сгорать в мгновение ока, а одними зельями восполнения этого ресурса не обойтись.

В исцеление и остальные умения этой ветки вложил всего по одному очку ради Возрождения раз в час. Вроде бы и ерунда, а может пригодиться.

Осталось десять очков, но я их заранее зарезервировал для защиты Дайры и остальных умений. Благословение повесит и Аксель, а вот защиту нужно улучшать на максимально возможное время. Мне предстоит прыгать в кучу монстров и верить, что страж успеет переключить их внимание на себя. Но для этого нужно сначала попасть по ним, а потом уже просто выжить.

Еще один талант забрало умение Заступник. Я не собирался принимать на себя весь урон выбранной цели даже в течение какого-то времени, но без изучения этого навыка мне ни за что не добраться до следующего умения – Клятва. По сути, это мой второй шанс, если ребята прощелкают носом и мобы меня все-таки сожрут.

Конечно, воскресить можно, но ведь каждая гибель персонажа – потеря всего опыта на уровне, а для меня сейчас это сродни катастрофе. Два очка таланта в этом умении дали двадцать процентов шанса на срабатывание умения и позволили подниматься с двадцатью процентами здоровья и маны. И пусть перезарядка целый час, я не собираюсь погибать часто. Готово!

Осмотрел распределенные очки и понял, что после прокачки придется переучиваться заново. Такая схема была совершенно нежизнеспособна при игре в соло. Получился поборник с отличной выживаемостью, неплохим уроном по порождениям Неры, но в остальном абсолютно слабый и непрактичный.

– Ну что там, борька? Ты готов? – Огнебород переминался с ноги на ногу от нетерпения и обеспокоенно косился по сторонам.

– Готов!

Город покидали по одному, чтобы не привлекать лишнего внимания. Хотя, само появление нескольких игроков Стражей в Мерцающих равнинах уже вызывало вопросы. Воссоединение отряда случилось шагах в трехстах от городских ворот, а потом отряд Серых Стражей и одним поборником двадцать шестого уровня вихрем промчался по локации до Павшей твердыни, выкашивая всех монстров на своем пути. Если кому-то пришло в голову отслеживать нас, егеря здесь ни к чему. Достаточно просто идти по свежим тушкам пустынных пум, тушканчиков, варанов и скорпионов, которые оставались после нас.

Скрепя сердце я проходил дальше, не осматривая добычу – на это просто не было времени. Придется вернуться сюда еще раз и заняться прокачкой кулинарии. Зато за тот час, который мы с боем шли в сторону Павшей твердыни, мы подняли мне двадцать восьмой уровень.

– Нет, так не пойдет, – Эйфория трянула головой. – Он просто не будет попадать по монстрам, которые больше чем на десять уровней выше его. Делаем небольшой круг по Мерцающим, а после тридцатого заходим на территорию Твердыни.

Еще час по раскаленным пустошам принес долгожданный тридцатый. Я уже сбился со счета сколько чудовищ мы прикончили. Время от времени появлялись Королевские монстры. Скорее всего, более слабый аналог Болотника и его гидры. Они были пятидесятого уровня и приносили увеличенный опыт, как за босса.

Королевский скорпион, который неожиданно выполз прямо из песка во время боя с монстрами поменьше, заставил нас понервничать. Зато и награда с него оказалась более чем приличной. Даже Стражи ненадолго задержались, чтобы разделить трофеи.

– Все, теперь можно смело соваться в Твердыню! – скомандовала Эйфория, которой выпала роль лидера отряда. – Все купили нужные зелья и эликсиры? Еда и питье в достатке? Возвращаться уже не будем.

– Всего хватает, – отозвался я и поймал на себе оценивающий взгляд стража. Он откашлялся и взял инициативу на себя.

– Так, р-разговорчики! – проревел Огнебород, бесцеремонно тыкая мне пальцем в нагрудник. – Ты! Стоишь сзади и делаешь все, что мы скажем. Любое слово...

– Борь, он в курсе, это бывший пятидесятка, – шаманка успокоила стража, и тот осекся. Он опустил руку и посмотрел на меня уже иначе.

– Все равно, слушаешь мои команды, тогда все будет в ажуре.

Ха, давненько не слышал таких выражений. Такое впечатление, будто этот Борис застрял еще где-то в середине двухтысячных.

Позади оказался кратер от мощного выброса энергии, на дне которого было полно залежей металла и кристаллов. Работа для ремесленников, но не для воинов. Стаи гиен следовали за нами по пятам, не решаясь напасть. Твари дрались между собой за право преследовать лакомую цель и делили добычу еще до того, как победить ее. Некоторые, особенно смелые, бросались на нас, но получали сдачи. Истошно выли, зализывали раны, но не отставали.

Немного погодя нам стали встречаться первые неупокоенные. Сначала атаковали призраки, но с ними легко разобрались шаманы. Теперь же отряд зажимали в тиски отряды костяных воинов. С каждой минутой количество росло, и не за горами был тот момент, когда Стражи могут не справиться с противником.

– Куда мы идем?

– Увидишь, – успокоил меня Огнебород. – Там будет столько опыта, что устанешь подсчитывать.

– Главное, чтобы сил хватило не слиться.

Боря недовольно зыркнул на меня, словно принял мои сомнения на личный счет. Сейчас он смотрел на меня и задумчиво теребил бороду.

– Так, есть по поводу тебя одна мыслишка. Значится, ты у нас поборник. Освящение земли, надеюсь, выбрал?

– Конечно!

Он что, меня совсем за идиота держит? Против исчадий Неры, которые призывают кучу прислужников, это самое то. Да и в подземельях часто помогает, когда группу окружает орда скелетов или ходячих мертвецов.

– Отлично! Тогда сейчас подходишь к краю вон того холма и прыгаешь вниз. Только не спеши расходовать купол – мы тебя подлечим. Лучше освяти землю под ногами у как можно больше числа мертвяков, а потом уже прячься в свой пузырь.

Старинная дорога, ведущая к Твердыне, здорово пострадала за последние сто лет, но все равно выглядела надежно. Чего не сказать о местности, которая окружала ее. Глубокие кратеры и обрывы, в которых копошились десятки неуспокоенных. Подошел к краю холма и невольно сглотнул. Внизу столпилось не меньше трех дюжин врагов и это только поблизости. А что, если на шум боя стянутся новые противники? Отщипнуть кусочек низкоуровневого поборника многим захочется.

– Прожимай освящение раза три, сразу по откату, – напутствовал Аксель. – Не волнуйся, я прыгну следом за тобой, как только ты соберешь вокруг себя побольше мобов.

Вокруг меня заискрилось благословение светлой богини, а шаманы стали по бокам и погрузились в медитацию. Вовремя вспомнил о зелье опыта, которым наградил нас с Малым Смерш. Десять процентов к получаемому опыту на час? Сейчас это очень пригодится. Достал из инвентаря бутылочку с зельем и опустошил ее до дна.

– А вы полны сюрпризов, мистер Торвальд! – хохотнул Огнебор и с явной завистью посмотрел на уже пустой флакон от зелья. Да, такой напиток на торговой площадке расценивается в сотни золотых за одну бутылочку.

– Ну, помогай рандом. Дайра-а!

Глава 3. Пока все спят, мы качаемся

Разбежался, оттолкнулся от края и полетел вниз. В падении ногами ударил прямо в спину стоящему неподалеку павшему стражу. Тот явно не ожидал такого начала знакомства и отлетел на соседа. В итоге они оба растянулись на земле, а я приземлился немного мягче, чем ожидалось. Но на самолюбование времени совершенно не оставалось – рядом уже недовольно хрипели потревоженные павшие.

Если правильно помню, это центральная аллея, ведущая к воротам Твердыни. Говорят, до катастрофы это было оживленное место. За один час торговцев и путешественников здесь проходило больше, чем за весь день через ворота Мирорада.

– Кх-хр-ар! – один из павших стражей дохромал до меня, раскрутил алебарду и нанес мощный урон, который сбил с ног и снес сразу треть очков здоровья. Да, шутить эти ребята точно не будут. А как вам понравится это? Протянул руки к небу и призвал освящение. Яркий свет освятил землю вокруг и вызвал яростное шипение у стоящих вокруг противников.

Это воля богини ночи, овладевшая их телами, бунтовала из-за светлой магии. Еще бы, ведь мое умение уничтожало темную магию, а значит и сами оболочки стражей. Следуя совету Акселя, трижды освятил землю и призвал купол. Если с трех раз кого и не задел, пусть будет так. Вокруг и так уже собралось десятка два желающих оторвать голову наглomu поборнику, дерзнувшему нарушить покой павших, дальше тянуть уже некуда.

Рядом с грохотом приземляется Аксель, вызывает вспышку и повторяет освящение. Ослепленные ярким светом стражи и без того медленные, а теперь и вообще потеряли в скорости, но все же шли. Заклинание буквально распыляло их тела, но им до этого не было дела, ведь мертвые не чувствуют боли.

Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего берсерка. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего привратника. Получено 110 очков опыта....Получен 31 уровень. Распределите очко таланта. Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта....

Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего берсерка. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего привратника. Получено 110 очков опыта....Получен 31 уровень. Распределите очко таланта. Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта....

Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего берсерка. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего привратника. Получено 110 очков опыта....Получен 31 уровень. Распределите очко таланта. Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта....

Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего берсерка. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего привратника. Получено 110 очков опыта....Получен 31 уровень. Распределите очко таланта. Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта....

Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего берсерка. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего привратника. Получено 110 очков опыта....Получен 31 уровень. Распределите очко таланта. Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта....

Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего берсерка. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего привратника. Получено 110 очков опыта....Получен 31 уровень. Распределите очко таланта. Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта....

Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего берсерка. Получено 110 очков опыта. Вы победили Павшего привратника. Получено 110 очков опыта....Получен 31 уровень. Распределите очко таланта. Вы победили Павшего стража. Получено 110 очков опыта....

Отключил отображение текстового лога, потому что в глазах начало рябить от количества пробегающих перед глазами строк. Чтобы перейти на тридцать второй уровень, нужно победить ровно две сотни противников моего уровня. На первый взгляд задача простая, но уже после первого десятка понимаешь, что до цели еще махать и махать. Тут же десятая часть опыта добиралась за минуту.

Огнебород прыгнул с холма и стал рядом с нами. Поборник здорово просел по мане, и в бой включились шаманы. Сразу два призрачных копья врезались в плотный строй наседающих врагов и отбросили их назад прямо под ноги задних рядов.

Надо мной поднялась секира, но нанести удар павший страж уже не успел. Аксель освятил землю, и рука мертвеца рассеялась в ярком свете заклинания, а секира беззвучно упала на пыльную поверхность дороги. Битва продолжалась минут десять. Как только появлялась возможность, поочередно пил зелья маны и выносливости, по откату использовал вспышку и освящение земли.

– Вспышка! – это уже Аксель предупреждал нас, что стоит зажмуриться. Яркий свет сорвался с ладони поборника и испепелил стоявших вокруг врагов.

– Отмахались! – Огнебород осмотрелся вокруг и без сил рухнул на землю.

За какие-то десять минут мы добились тридцать первый и прошли треть пути до тридцать второго. Правда, теперь всей группе требовалась передышка. От зелий уже тошнило, поэтому приходилось медитировать и уповать на дух и выносливость.

– Тяни!

Огнебород указал на группу неуспокоенных, что крутились возле полусгнившей повозки. Ткань, которой она была обтянута, давно превратилась в прах и рваными лоскутами свисала с жердей, образующих крышу. Рядом с повозкой крутились пятеро врагов – все пятидесятого уровня. Рлин из них выделялся толстой золотой цепью на нее. Видимо, это был купец, а остальные четверо – его слуги, в задачу которых входила охрана каравана и разгрузка товара.

Подождал ближе, и павшие тут же повернулись ко мне. Интересно, они могут слышать, или просто чувствуют присутствие чужеродной материи рядом?

– Хр-р! – торговец вытянул костлявую руку в мою сторону и отдал приказ прислужникам атаковать.

Нет, дружище, тебя тоже нужно достать освящением. Уверенно шагнул навстречу врагам и призвал очищающее пламя.

– В сторону! – Боря бесцеремонно отпихнул меня вбок и выставил щит, когда рассвирепевшие слуги бросились на меня с диким желанием разорвать на части. Пока я поднялся на ноги, от врагов остались лишь тлеющие останки.

Дальше все пошло как по накатанной. Я привлекал внимание к себе, наносил первый удар и отступал на заранее оговоренный участок, а ребята делали остальную работу за меня. Через пять часов методичной зачистки окрестностей твердыни я взял сорок второй уровень.

Конечно, здорово помогло зелье на бонус к опыту, но его эффект растаял уже через час, а другого такого под рукой не оказалось. Говорят, что добывать ингредиенты на это зелье не так-то и просто. Зельеварам приходится мотаться по всему континенту, а один из ингредиентов и вовсе добывается только в определенном подземелье и падает не так-то и часто.

– Все, не могу! – Аксель шумно выдохнул после очередной пачки мобов. – Вы как хотите, я в вирт на полчаса. Хочу поесть и хоть немного отдохнуть, иначе меня сейчас вырубят прямо в капсуле, или принудительно выкинет из игры. Да, современные капсулы следили за состоянием

здоровья игроков и даже имели возможность принудительного отключения от игрового мира, вызова скорой помощи, полиции или пожарной службы.

На часах был уже второй час ночи, поэтому я прекрасно понимал парня. Решили сделать перерыв, а в половине второго продолжить прокачку. Пока выпала возможность, сделал себе крепкий кофе и выпил его в гордом одиночестве. Генка с Ирой спали, поэтому я старался сильно не шуметь. Прошмыгнул в туалет, вернулся в гараж и остаток времени просто стоял на пороге, жадно вдыхая прохладный ночной воздух.

Улица погрузилась в темноту и спокойствие. В домах напротив свет уже не горел, а вот на соседней улице были пару домиков со светящимися окнами. Интересно, чем заняты эти люди и почему им не спится во втором часу ночи? Допил кофе, смотался обратно на кухню, чтобы помыть чашку и вернуть ее на место – Ира страшно не любила беспорядок в доме. Раз уж меня пустили у них пожить, придется играть по правилам хозяев.

Все, пора! Запрыгнул в капсулу и захлопнул за собой крышку люка, на манер летчиков в советских фильмах. От винта! Сегодня я должен взять пятидесятый, или... Нет, никаких «или» быть не может. Должен и точка.

– О, явился, – сонно буркнул Боря, который успел развести костер.

– Давно ждешь?

– Минут пять. Решил пораньше зайти, чтобы вас всех подождать.

– Ну, извини, технически полчаса ведь еще не прошло.

– Да ладно, и так остальных ждем. Как думаешь, кто следующий?

– Точно не шаманка. Девушки, как правило, опаздывают. Ставлю на Акселя.

Огнебород только усмехнулся.

– Плохо ты Карину знаешь. Она если поставила себе цель, то зубами выгрызет, но сделает. И дисциплина у нее железная, даром главой отряда Батя ее поставил. Ставлю сотку золотых, что следующей зайдет именно Эйфория.

К счастью, поспорить не успели, потому как именно в этот момент в воздухе появились соблазнительные очертания шаманки.

– Обо мне болтаете, мальчики? – глаза шаманки пробежали по нашим лицам, словно пытаясь понять о чем был разговор.

– Угу. Не могла зайти на минуту позже? Я тут почти сотку выиграл, – обиженно отозвался страж и принялся затапывать костер.

Парой минут позже появился Артишок, а вот Аксель так и не зашел. Мы прождали его минут пять, после чего Эйфория скомандовала продолжение пути.

– Вернемся обратно к тому месту, с которого начинали. Вчетвером... – девушка перевела на меня взгляд. – Втроем дальше мы точно не справимся. Там павших еще больше и даже встречаются элитные.

Решение было оправданным, потому как дальше возвышались ворота, за которыми стража на порядок сильнее и многочисленнее. Я едва успевал цеплять мобов, которых добивал Огнебород и молнии Артишока с Энтропией. Кстати, шамана звали Александр, между друзьями просто Шурик. Ребята оказались что надо, вот только Аксель немного расстроил.

Из-за разницы в уровнях часто получалось, что я промахивался, иногда приходилось делать по два удара, чтобы сделать первый удар или добить особенно жилистого ходячего. Уровни понемногу росли, и с каждым поверженным отрядом мобов росла наша уверенность в собственных силах. В какой-то момент мы даже прорвались во внутренний двор твердыни и углубились в один из коридоров.

– Ребята, нужно уходить! – Артишок, который с помощью духовного зрения разведывал путь вперед, всерьез волновался. – Сюда идет крупный отряд во главе с элитой. Таким составом мы их точно не положим.

– У меня тоже не все так радужно, – Эйфория в это время проверяла, чтобы ни один из патрулей не зашел нам за спину. – По левому коридору движется большое количество павших, а до развилки, чтобы свернуть в правый коридор, можем не успеть.

Огнебород слушал отчеты шаманов с удивительным для его характера молчанием, но тут вскипел.

– Что ты предлагаешь? У Игоря не хватает совсем немного до сорок третьего. Нам нельзя рисковать. Уходить камнями? В клановый замок он не сможет переместиться, а путешествие с Дубравы сюда я повторять не хочу. Эдак мы только час будем прыгать по порталам и топать.

– Двигаемся вперед! – скомандовала Карина.

– Ты уверена, что потянем?

– Сзади творится что-то неладное. Павшие волнуются и стекаются туда целыми пачками. Мне кажется, что тот отряд во главе с элитой, который идет нам навстречу, тоже выбрался не просто так. Скажем так, если не мы спровоцировали элитного моба привести свой отряд на разведку, тогда кто-то идет следом за нами.

– Драконы? – я на мгновение представил как два отряда Драконов пробиваются через сотни павших воинов и думают, что зажали нас в тиски.

– Не факт, пока что я не могу дотянуться дальше зрением, но и этого пока хватит. В общем, встречаем гостей.

План был прост и понятен. Сейчас ребята берут меня в группу. Да, опыт будет делиться на весь отряд. А так как у всех кроме меня максимальный уровень, три четверти просто улетит в трубу. Но сейчас не время думать о прокачке. Важно сохранить то, что уже есть у нас.

Мы свернули в соседний коридор и приняли решение дать бой там. Он был немного уже и оставлял возможность в любой момент спрятаться за поворотом от слишком сильного заклинания. Буквально через полминуты появился элитник со своей свитой.

Павший герой. Элитный. 50 уровень

Четверо воинов, шагавших рядом с ним, были простыми пятидесятками, но особо легче от этого не становилось.

– Начали! – Эйфория решила атаковать до того, как нас заметят. Два призрачных копья сорвались с ладоней шаманов и отбросили стражей назад. Герой поднял щит и выдал ободряющий клич. Надо же, за те сотни лет, сколько павшие несут здесь вечную стражу, их оружие и доспехи нисколько не испортились. Видимо, виной всему тот самый кристалл, который не дает оболочкам павших защитников обрести покой.

Среди игроков ходили слухи, что нужно сотню раз пройти к нему и положить в одну из ячеек анти-ядро, которое падает с последнего босса Оплота, но на данный момент единственными, кто смог победить Павшего императора Шайдияра, был клан Алых Драконов. И то, сделали они это всего дважды.

Элитник приблизился к нам на расстояние в пару шагов, и теперь дорогу ему преградил Огнебород.

– Эфи, лечи!

Первый выпад Борис принял на свой щит, но павший герой отличался высокой скоростью атаки и успел оставить кровоточащую рану на ноге стража. Я тут же принялся кастовать на него Искушение, чтобы остановить потерю здоровья. Артишок сейчас был занят теми бойцами, которых еще не успели атаковать. Молнии одна за другой били в павших стражей и приближали их к упокоению. Хотя бы временному.

Вот только первые противники, которых шаманы отбросили ударами призрачных копий, уже спешили на выручку. Нам бы продержаться еще немного, пока падет элитник, но тут произошло непредвиденное – из-за колонны выплыло привидение и издало леденящий душу вопль. По сути, это была проверка на показатель духа, и ребята дали слабину. Если шаманы выстояли, то мы с Огнебородом на пять секунд потеряли контроль над персонажами. На стража

набросились всем скопом и даже общие усилия двух шаманов не помогли удержать на плаву здоровье стража.

А потом началась суматоха. Оставшиеся без прикрытия бронированного союзника, шаманы простояли недолго. Все-таки слили элитника и двух его помощников, но на большее Эйфории с Артишоком не хватило. Я воспользовался случаем и призвал защиту Дайры, но это помогло мне выиграть лишь десять секунд времени. Даже не пытался атаковать оставшихся двух павших – они явно были мне не по зубам. Вместо этого забился в уголок, подальше от прохода и дал последний бой привидению. Вот кто точно болтается без дела и может смешать мне планы.

Полупрозрачная грязная тряпка наносила уроны, без труда проходящие сквозь броню. Эх, будь здесь шаманы, они смогли бы его укротить и уничтожить, а мне приходилось прожигать вспышку и планомерно изводить тварь магией света. Когда мана была слита практически в ноль, тварь издала грустный вздох и с хлопком растворилась в воздухе, но радость моя была недолгой – уже через пару секунд к моему убежищу приковыляли павшие.

В принципе, если бы не разница в уровнях, я бы еще смог побороться, а так каждый второй удар шел мимо цели. Слив всю ману и практически всю выносливость, смирился с тем, что жизни убывают быстрее, чем я успеваю их восполнять. Но я не отчаивался. Как только персонаж пал, сработало умение Клятва.

Клятва поборника Дайры, данная вами, не позволяет душе отправиться в пределы Междумирья. Вы готовы продолжить служение свету?

Не совсем. Вот сейчас эти двое отойдут подальше, тогда буду очень даже готов. Отсчитал десять секунд, чтобы наверняка, и поднялся. Как только перед глазами появилась картинка, осмотрелся. Двое павших убралась дальше ко входу в Твердыню, а их соратники не спешили пользоваться этим коридором.

Тела погибших персонажей нашел в соседнем коридоре. Там, где они дали последний бой. Странно, что шаманы не ушли в мир духов. Неужели бились до последнего, чтобы дать мне шанс? Остановился возле тела Эйфории и применил возрождение. Буквально через пару секунд шаманка открыла глаза и удивленно уставилась на меня.

– Победил или встал?

– Встал, – сам не знаю почему, испытал чувство стыда. Нет, ну а как мне на сорок втором бороться с двумя пятидесятками?

– Можешь повторить? – шаманка кивнула в сторону распластавшегося рядом тела Артишока.

– Откат в час, так что надежда только на тебя.

Карина кивнула и устроилась восстанавливать ману. А мне пришлось побыть в роли часового. Если услышу шум в ближайших коридорах, придется отвлечь шаманку. К счастью, этого не понадобилось, и уже через минуту она вернула к жизни сначала Артишока, а потом и Огнеборода.

– Что так долго? – возмущался страж, счетчик которого отсчитал уже половину времени до возрождения. – Я пока ждал, чуть не уснул в капсуле.

– Боря, как только, так сразу. Восстанавливаем силы и идем дальше.

Через пару минут обновили благословения, перекусили лучшей едой с магическими свойствами, которая была в доступе. От бонусов, которые висели на поборнике сейчас, поймал острый приступ ностальгии. Ничего, еще немного, и я вернусь в строй пятидесятых, а там уже совсем другая игра.

Мы встретили еще один отряд во главе с элитником, но на этот раз успели свернуть в соседний коридор и разминуться.

– Двигаемся в правое крыло, – скомандовала Карина. – Там будет выход в закрытую долину, где получится еще немного прокачаться.

Не знаю что случилось с теми, кто шел за нами по пятам, но сейчас их не было слышно. Вполне может быть, что эти ребята пошли по центральному коридору к сердцу твердыни, а мы выбрались из крепости и оказались у самой границы обширной долины. Огнебород остановился на краю холма и повернулся ко мне, бросив хитрый взгляд.

– Ну что, поборник, готов к жесткой прокачке? Р-разойдись!

Страж прыгает вниз, а я пулей бегу к обрыву и замираю на самом краю. Внизу просто плещется море из павших. Они слышали клич Огнеборода и со всех сторон потянулись на звук. Борис забрался на камень и прикрылся щитом, но это совсем не спасало его от ударов со спины. Словно море, павшие обступили его со всех сторон, а передние ряды разбились, как о каменный риф. Только что пена не брызнула во все стороны.

Огнебород тянется к поясу за пузырьком со светящейся жидкостью. Не выпуская из рук щита, он зубами вытаскивает пробку, выплевывает ее в сторону и мгновенно опустошает содержимое флакона. Стража окутал светящийся купол, совсем как моя защита. Неуязвимость!

Эйфория тремя заклинаниями поправила здоровье друга, а Артишок отработал связку заклинаний, отбив желание у многих павших обходить Огнеборода со спины. Молнии одна за другой ударили в толпу ходячих и подкосили их здоровье. Они замерли и задрали голову вверх, почувствовав новую угрозу.

В бессильной злобе они рычали, некоторые ползли к основанию холма и пальцами царапали рыхлую землю. Конечно, я не знаю предел их возможностей, но при должном усердии за часик-другой они реально этот холм могут изрыть, но добраться до наших шаманов. Правда, кто же им этот час даст?

– Поборник, не стой столбом! – крикнула Эйфория, но ее выпад оказался напрасным, потому как в этот момент я уже летел вниз.

Тело обволокла защита Дайры, одарив таким же ярким куполом, как у стража. Благодаря умению избежать урона от падения, а любые попытки ходячих цапнуть стоящую рядом с ними живую цель, заканчивались провалом. Не долетел. Силушки-то у меня поменьше будет, чем у Огнеборода, так что и прыжок вышел не таким удачным. Приземлился аккуратно у склона холма, так что теперь до его вершины приходилось толкаться, как в переполненной маршрутке. Хорошо, что урон пока не получал – защита Тайры надежно закрывала, а отменять действие заклинания я не спешил.

Ударом щита отбросил первого попавшегося на пути павшего, второго зацепил носком сапога и отправил в полет. Даром, что урон не наношу – швырять врагов никто не запрещал. К тому времени, как закончилось действие купола, я уже стоял за спиной Огнеборода и пресекал любые попытки пырнуть стража со спины. Я пришел сюда за опытом, и я его получу, пусть хоть вся цитадель соберется, чтобы мне помешать.

– Экспа-а-а!

Яркая вспышка разошлась от меня во все стороны, освящая землю. Павшие завyli, предчувствуя скорую гибель. Текстовый лог светился все новыми и новыми сообщениями. Даже представить сложно сколько врагов здесь полегло. А много ли нужно нубу уже сорок третьего уровня, чтобы набить опыт? Точнее, уже сорок четвертого.

Я не отвлекался на сообщения и вообще скрыл текстовый лог, потому как прибывали все новые и новые враги, а у нас с Огнебором защита давно спала.

– Боря, держитесь! К ним идет подкрепление, – выкрикнула шаманка.

– Не бойсь, Эфи, прорвемся! – прокряхтел Огнебород и недовольно скривился.

Ну да, ей хорошо говорить, стоя наверху, а мы тут уже едва не падали без сил. Мана почти на нуле, выносливость тоже в красной зоне. Удивительно, что здоровье еще более менее в порядке, но тут больше заслуга Эйфории, то есть, Эфи, как называли ее ребята во время боя. А что, на войне как никогда важна скорость команд и принятия решений. Пока будешь

мямлить, противник сменит позицию или вообще прорвет оборону. Вот и в игре было также, поэтому имена, ники и даже классы персонажей сокращали как могли.

– Боря, бери Игоря и отступайте!

Похоже, к нам действительно приближалась слишком большая пачка монстров, которую мы могли не потянуть. Хотя, зная настойчивость павших, они могут повторить что-то из сценариев зомби-апокалипсиса и забраться вверх, становясь друг на друга.

На самом деле, даже для троих отлично экипированных пятидесяток встреча с кучей таких противников была тем еще испытанием.

– Раззудись плечо, размахнись рука! – закричал страж, размахивая перед собой секирой. Я почувствовал как полоска выносливости, сиротливо жавшаяся в угол, воспряла духом и восполнилась почти на треть. А он силен! Я тоже хотел бы так орать, да вот типажом не вышел. Подобные фокусы умеют вытворять только стражи и берсерки.

Размашистый удар отбросил назад сразу троих павших, но на их месте тут же появились новые. Уверен, своими криками Огнебород привлек внимание слишком большого количества мобов. Есть большая вероятность, что мы попросту не сможем их удержать.

Многие из них усердно бросались на стража, но были и те, кто обходил со спины и пробовал меня на прочность. Я скосился на иконку защиты Дайры, и обреченно вздохнул. Там был откат еще в семь с половиной минут. Много ли нужно персонажу сорок четвертого уровня, чтобы отлететь от моба на шесть уровней выше? Вот и павшие были того же мнения, поэтому все чаще срывались на меня.

Огнебород отбивал натиск все новых и новых врагов, но с каждой минутой его здоровье просаживалось все ниже. Вот он на скорую руку перемотал кровоточащую рану, вот шаманка призвала исцеление на воина, но края беспокойным тварям не было видно.

– Все, мана на нуле! – выдохнула шаманка.

Она могла бы остаться на вершине уступа и сбегать, но Эфи выхватила булаву и прыгнула вниз прямо на головы ходячих. Отбросив одного из них, она заняла место на камне рядом с Огнебородом и прикрыла меня слева.

– Ну что, поборник, зажжем перед смертью? – девушка весело подмигнула мне, но уже в следующее мгновение переключилась на противника, который обошел стража и прорвался в тыл.

Сейчас уже никто особо не задумывался о том, чтобы качать мне опыт. Теперь бой был насмерть. Правда, я все равно пару раз освятил землю, и часть мобов шла в мой зачет. Но уже через пару таких фокусов я понял, что лучше поберечь ману на вспышки – они обходились в полтора раза дешевле по мане и давали больше пользы. Ослепленные павшие замирали на месте и давали ребятам хоть пару секунд передышки.

Артишок остался на холме и не прекращал бить врага. Тут дело не в трусости, а в том, что на крошечном уступе ему бы просто не хватило места.

– Взываю к помощи духов! – Эйфория вскинула руки вверх и повернулась к небу. Когда только успела восстановить ману на такое заклинание? Никак сработал кристалл на ее булаве. Вокруг Карины начали кружиться светящиеся полуразмытые сферы, которые медленно спускались вниз. Сначала их было всего две, потом количество выросло до четырех, а еще через пару секунд до шести. Мне пришлось спуститься немного вниз, чтобы не дать павшим сбить каст заклинания. Если девушка сможет довести его до конца, его сила будет поистине разрушающей.

Восемь. Ровно восемь духов вращалось сейчас возле нее. Финальное заклинание шамана в ветке общения с духами давало потрясающую мощь заклинателю.

– Тор, назад! – скомандовал Артишок, который как никто другой понимал когда заклинание будет готово.

Мне едва удалось вернуться обратно к Огнебороду, а Карина словно услышала, что все на местах и резко выставила перед собой руки, расширяя радиус вращения духов. Теперь они закружились метрах в трех от нее, а мы с Борей оказались внутри этого круга.

Что на счет павших, сейчас я им не завидовал. Каждый дух наносил навскидку сто-сто двадцать единиц урона при касании, а если учесть, что их было восемь... В общем, нам оставалось только добивать потрепанных врагов.

Увы, но заклинание действовало всего пару секунд, а сколько сжирало маны и выносливости, в приличном обществе и говорить страшно. Просто уйму. Духи рассеялись, десятки павших пали, а шаманка сползла на землю.

– Эфи! – Огнебород метнулся к девушке и подхватил ее на руки, когда та едва не упала без сил. – Тор, вот теперь точно уходим!

Глава 4. Цитадель Павшей твердыни

Израненные павшие тянулись к живым руками и пытались достать оружием, но мы двигались все-таки быстрее. Да, стоит признать, что этот кусок пирога нам явно не по зубам, но за каких-то пять минут мы набили почти половину уровня! И это я еще не всех успел зацепить.

Нам едва удалось забраться обратно на крутой холм. К счастью, Шурик подал руку и по очереди помог всем подняться. Озлобленные павшие ломанулись в обход, да и нам не стоило здесь задерживаться. Сомнений, что им удастся найти другой путь никто не питал, а сбросить нас с холма вниз при таком-то численном перевесе вообще не проблема.

Отряд вернулся в тесные и узкие коридоры твердыни и мчался обратно ко входу, но уйти спокойно нам не дали.

– Слышали? Сзади! – Огнебород резко разворачивается и выставляет перед собой щит, а шаманы занимают свои позиции у него за спиной. Один я еще не привык работать в этой команде и на секунду теряюсь, но затем занимаю позицию в самом конце, прикрывая спины лекарю и кастеру. Из прохода выплескивается волна павших и мчится в нашу сторону.

– Эфи, не удержу! – Боря ерзает и пятится назад, ожидая команды лидера. Если она прикажет стоять до конца, он так и сделает, но по поведению стража уже понятно какое решение он примет, будь на то его воля.

– Уходим! – два призрачных копьа отшвыривают самых шустрых из павших. Они катятся под ноги задним рядам и немного замедляют погоню. Добегаем до конца коридора, сворачиваем в соседний проход и оказываемся в просторном зале.

– Попали... – Огнебород остановился, а мы не успеваем затормозить и врезаемся ему в спину. Пусть он хоть десять раз страж, но три тела, навалившиеся на полном ходу со спины, удержать не в силах. В итоге, весь отряд разваливается на каменном полу.

– Боря... – Карина первой приходит в себя и с кошачьей грацией подпрыгивает на ноги. Ей бы впору лазутчицей играть. С такой-то ловкостью...

– Дак ведь, они вон где, – отчаявшись внятно объяснить в чем дело, Огнебород тыкает вперед. Вздохи разочарования вырвались одновременно у Эйфории и Артишока, когда они увидели противников, бегущих к нам навстречу. Выходит, нас зажали с обеих сторон. Десятка два павших и четверо нас.

– Лучше бы в коридоре остались, – недовольно сопит Борис. – Они ведь сейчас за спину зайдут, и крышка!

– Так, спокойно! Привидений и элитников не видно, поэтому у нас шансы есть. Это просто обычные мобы, так что мы еще и Торвальда прокачаем, – Карина решила действовать до конца. – Арти, бей тех, что сзади. Торвальд – с тебя пару вспышек. Они не должны быстро подойти к нам. Слепи их, ты можешь. Боря... Отходи вон в ту арочку, мы подтянемся к тебе.

Я снова выхожу из отряда, чтобы хоть немного прихватить опыта, если повезет. Два десятка павших – что может пойти не так? Но уже через минуту мы поняли, что попали. Следом за этими стражами является еще столько же. Две грозовые тучи нависли под потолком крепости и синхронно выпускали молнии по площади, призрачные копьа отбрасывали назад особо резвых врагов, а страж принимал выпады на щит и рубил, рубил и рубил. Иногда издавал яростные кличи на повышение выносливости и скорости атаки. Я же только и успевал освящать землю под ногами павших и слепить их ярким божественным светом. Мана давно кончилась, и пришлось пить зелье, но и от него магической энергии хватало всего на пару ударов.

Останься мы в коридоре, нас бы уже давно задавили числом, но в узкой арке могло одновременно биться не больше троих врагов. Да, на место поверженных тут же становились новые враги, но хотя бы урон был соизмеримым.

Внезапно земля под ногами павших засияла, и сразу с десятков раненых, но не добытых стражей рухнул на землю замертво, а меня аж затрясло от накатившей волны опыта.

– Торвальд, хорош! – бросила Эйфория, не отрываясь от лечения стража.

– А я-то причем? У меня мана почти на нуле, всего на две вспышки осталось. За освящение земли вообще молчу.

– Тогда кто? Не могли же они сами себя светлой магией жажнуть! – несмотря на жаркий бой Огнебород нашел случай съязвить.

Волна атакующих рассеялась. Даже у павших был лимит, и сейчас он хоть ненадолго, но закончился.

– Вас и на полчаса нельзя оставить, обязательно куда-то вляпаетесь! – теперь, когда плотный строй мобов не закрывал поле зрения, мы увидели Акселя.

– Ты где пропадал, соня? – накинулась на него Карина.

– Простите, ребята и девчата, уснул. Я ведь с ночи и днем толком не поспал, Батя же послал за... кхм, ну, в общем, на задание. А тут еще и прокачка...

– Ладно, пойдем дальше! У нас еще куча работы, а павшие как с цепи сорвались, – Эйфория спокойно приняла оправдания парня, хоть и шикнула, когда тот едва не взболтнул лишнего.

– Это и не удивительно. В подземелье полно Стальных. Они зачищают центральную дорогу к Твердыне и выкашивают все, до чего могут дотянуться. Лезут в каждый уголок. Удивительно, что нас еще не нашли. Но и Твердыня не остается в стороне. Я уже видел таких мобов, что вам и не снилось!

К счастью, пока в нашей стороне было тихо. С появлением раскачанного поборника дело пошло на лад, а павшие стали смирнее. Еще дважды мы натыкались на элитников, но против полного отряда они были уже не так страшны. Лишь однажды крепость смогла нас удивить, выставив необычного противника.

– Ребята, я ничего не хочу говорить наверняка, но по-моему там лич! – сунувшись в очередной коридор, Боря осторожно попятился назад.

– Так, спокойно! – Карина попыталась сохранить боевой дух отряда. – В конечном счете, босс не может находиться за пределами подземелья, верно? А это значит, что это максимум элитник, которых мы уже били.

– И то правда! – страж заметно повеселел и уже собрался идти бить машину, преградившую нам проход, но шаманка его остановила.

– Сначала разведка!

Они с Артишоком устроились на каменном полу в позе лотоса и погрузились в мир духов. Сейчас сознание обоих шаманов скиталось по коридорам твердыни и проверяло нет ли поблизости врагов кроме лича. А потом они потянулись к павшему волшебнику, который даже спустя сотни лет так и не завершил свое существование. Правда, не только они потянулись к нему, но и лич потянулся к ним в ответ.

Артишок закричал от боли и упал на землю. Мы бросились к нему, но поняли, что физически ему никто не угрожает. Бой шел на ментальном уровне.

– Я его даже не смогу вылечить, – обреченно произнес Аксель.

Карина открыла глаза и подскочила.

– Саша в опасности, лич почувствовал его присутствие и напал.

– Такое вообще возможно? – хоть я и долго играл, такое было для меня в новинку.

– Да, лич наполовину существо из плоти, наполовину – дух. Он может пользоваться обоими атрибутами. Похоже, он засек Арти и атаковал.

Шаман снова застонал и мешком распластался на полу. Его очки здоровья скатились до нулевой отметки.

– Я подниму! – скомандовала Карина.

Через полминуты хмурый Сашка уже сидел на каменном полу и потягивал сок манавики.

– Нет, лича этого мы не потянем. Он меня слил буквально в три удара, и это он еще ограничивался только духовным планом. А что там у него для физики припасено, я даже не представляю.

– Тут и думать нечего, это рейдовый босс, – вмешалась Карина. – Ты видел его статус? Эпический. С ним все понятно – обходим. Таких монстров нужно бить прочной десяткой, но никак не пятеркой.

Конечно, я оперативно раскидывал очки талантов, не спешил только с характеристиками. Их как раз-таки откатить будет очень сложно. Сейчас я мог самостоятельно положить одинокого павшего, может быть даже двух, вот только времени это займет куда больше, чем у докачанных до максимума и одетых в превосходную экипировку с усилениями ребят. Но против эпического противника шансов просто ноль.

Немного вернулись назад и двинулись по параллельному коридору. Река опыта полилась с новой силой. Уже не помню сколько кругов мы сделали по окрестностям Твердыни, но через пять часов прокачки цель была достигнута. Последняя пачка павших рухнула после освящения земли, а тело окутало приятное облачко повышения уровня.

Есть! И пусть уже было утро субботы, ребята жутко устали и едва не засыпали на ходу, мы сделали это! Я посмотрел на свой пятидесятый уровень и не смог сдержать улыбки.

– Спасибо, ребята! Вы меня здорово выручили, так что за мной должок, – я старался не показывать своих эмоций, еще подумают, что я какой-то нуб, но голос все-таки дрожал.

– С возвращением, Торвальд! – Борис подошел ко мне и похлопал по плечу. – Но уровень – это только начало. Самое интересное ждет впереди.

– Не сомневаюсь и надеюсь, что будем играть вместе.

– С удовольствием! – ответила Карина и одарила белоснежной улыбкой.

– Так, вы как хотите, а я спать! – Аксель уселся на землю прямо посреди каменного коридора и растворился через несколько секунд. Остальные ребята активировали камни перемещения, но Карина их тут же одернула.

– Ребята, внимание. Вы хорошо поработали сегодня, поэтому всем отсыпной до четырех вечера. В указанное время быть на месте как огурчиком. Ясно? – шаманка сурово посмотрела на Огнеборода и Артишока, а потом взглянула и на меня. Кажется, ко мне это тоже относится.

– Торвальд, ты не летишь? – Огнебород перевел на меня удивленный взгляд, ведь я никуда не торопился.

– Нет, есть тут одно незаконченное дельце.

Ребята с подозрением посмотрели на меня, но в следующее мгновение таймеры для перемещения подошли к концу, и четверка исчезла во вспышках перемещения.

Торвальд, только без глупостей!

Сообщение пришло от Эйфории, и я невольно улыбнулся. Надо же, переживают. На самом деле умирать совсем не хочется, но я должен знать что затеяли Стальные. Не поверю, что им просто так захотелось в три часа ночи собрать рейдовую группу и отправиться в одно из самых сложных подземелий Мироземья.

Окно одного из верхних ярусов удачно выходило на центральный коридор. Отсюда дорога, идущая напрямик к боссам, была как на ладони. Не прошло и минуты, как показалась первая пятерка игроков – авангард, задачей которого является разведка и расчистка мелких врагов. Если они заметят угрозу помощнее, у остальной группы будет время подготовиться.

Машинально спрыгнул с парапета и пригнулся. Не хватало еще, чтобы меня заметили. И пусть вряд ли кому-то придет в голову смотреть высоко вверх, лучше перестраховаться. Разведка у Стальных работает как надо, иначе бы они не забрались так высоко в рейтинге.

Через минуту со стороны коридора послышались звуки боя. Это подошла основа и выкашивала отряды павших. Еще немного, и к ним потянутся отряды элитников. Вот тогда начнется веселье. Интересно, а в Павшей твердыне есть аналог Болотника?

Память тут же подкинула воспоминание о предводителе клыкачей, встреченного мной в местных пещерах всего неделку тому назад. Нет, в саму твердыню они не сунутся. Если здесь и существует нечто подобное, то будет относиться к павшим. Кстати, тот же лич – вполне себе вариант.

В этот момент затрубил рог, и по спине пробежала дрожь от этого звука. Блин, умеют же разработчики жути нагнать. Вот только кто это мог быть? Не думаю, что кто-то из игроков додумается отмотать такую шутку посреди локации с тысячами мобов. Если на этот звук сбегутся все окрестные монстры, Стальным не поздоровится.

В следующее мгновение пол под ногами задрожал, и я невольно высунулся из своего укрытия, чтобы оценить обстановку. Из всех коридоров перли десятки павших, а напротив сбившегося в горстку отряда Стальных стоял рослый воин, окруженный свитой. Первый ряд его свиты держал ростовые щиты, воины по бокам оцетинились пиками, не давая пройти вражеским лазутчикам, а сзади выстроились бойцы поддержки – павшие чародеи и колдуны. Любопытно, что целителей среди них не было. Да и как можно исцелить павшего? Присмотрелся к лидеру павших и у меня глаза полезли на лоб.

Гаскар. Эпический. 50 уровень

Да это же босс местного разлива, который свободно разгуливает по локации и даже собирает вокруг себя немалую свиту. Сейчас вокруг Гаскара собралось шестнадцать бойцов, но со всех коридоров стекались новые. Если Стальные не перейдут в атаку сейчас, через пару минут их просто закидают шапками.

Похоже, они это отлично понимали, поэтому обрушились на строй павших. Мобы были обречены, потому как Карпов в этот раз набрал десятка три бойцов. Думаю, в подземелье пойдет определенная заранее сформированная десятка, а остальные собраны для прикрытия, чтобы никто не прошел за спину.

Только раз вынырнувшие из-за колонн привидения посеяли панику среди бойцов. Умение накладывать страх у привидений игроки ненавидели всем сердцем. Только дожимаешь моба, или наоборот надеешься уйти, как приплывает по воздуху такая вот полупрозрачная тряпка и все портит.

Гаскар пал, так и не дождавшись подкреплений. Стоило ему рухнуть на землю, из коридоров хлынули десятки рядовых бойцов. У меня аж зубы свело от количества опыта, который пропадал напрасно. Минут пять Стальным пришлось сдерживать натиск, пару игроков даже отправились на перерождение, но вот они отмахались от врага, подняли всех погибших, восстановили силы и пошли дальше. Интересно, что там выпало с этого эпика? Наверняка что-то мощное, потому как один из игроков тут же поднял вещь и отдал ее Карпову, словно какую-то священную реликвию. Только что колено не преклонил. Подстилки...

Глазами выискивал Булата, но в рейдовой группе его не было. Уверен, Карпову донесли о поступке стража, вот только смог ли он ему простить? Отряд двинулся дальше, и я поторопился следом за ними.

Преследовать Стальных было просто – они не оставляли после себя ни одного живого моба. Только горы лута, который не вмещался в их инвентарь. Ничего, у меня в котомке пока чуть ли шаром не покати, так что парочка полезных вещей пригодится. В основном в инвентарь попадала призрачная субстанция, ценимая зельеварами для создания зелья развоплощения. Полная колба с такой субстанцией на рынке торговалась в районе десяти золотых и хватало ее, как правило, на пять зелий. Жаль, что у меня нет достаточно очков в зельеварении, чтобы приготовить такую вещь, я бы воспользовался ей с удовольствием.

Ворота цитадели открылись, и я на мгновение даже пожалел, что не прихватил с собой зелий невидимости или того же развоплощения. Стальные наверняка выставят караул возле входа, чтобы им никто не помешал, и тогда мне не удастся ничего разузнать.

Каким же было мое удивление, когда в подземелье вошли все игроки! Не понимаю, Карпов наплевал на особый режим прохождения, и решил пройти его на обычке? На что он рассчитывает?

Глава Стальных Владык призвал ездового носорога и верхом проехал врата подземелья, словно Александр Македонский. Да, пафоса ему не занимать, вот только не рано ли он празднует победу? Подобрался максимально близко, не покидая укрытия за колоннами. Мало ли, вдруг где-то скрываются лазутчики?

– Да плевать мне на Монолита! – слова Карпова донеслись до меня эхом. – Пока он все носит за этим идиотским ключом, мы покорим Твердыню. А потом, когда узнаем все секреты этого подземелья, пронесем его еще и в особом режиме. И пусть сколько угодно отмалчивается о своих тайнах, Драконы будут не единственными, кто смог дойти до Павшего императора Шайдиара и победить его!

Та-ак, а вот это интересно. Выходит, в рядах союзников раскол, или союза и не было на самом деле? Сложно говорить о какой-то дружбе и единстве в змеином гнезде, где каждый преследует собственную выгоду.

Если я правильно помню, Драконы никого не подпускали к этому подземелью. Стоило рейдовой группе сунуться к Павшей твердыне, сразу же сюда перемещались сотни игроков и отбивали всякий интерес соваться сюда. Выходит, пока Монолит готовится к обороне замка Стальных в Ясногорье, сам хозяин замка устроил вылазку на запретную территорию.

Вот оно! Когда рейд скрылся за воротами, два лазутчика сняла маскировку и вышли из-за колонн. На всякий случай подождал еще пару минут, но больше никого не оказалось. Мышь прошмыгнул через расколотые ворота цитадели и затаился среди огромных каменных кусков, выпавших из расписанных фресками стен. В это время группа остановилась и свернула в сторону от центральной дороги.

– Вот они где! – донеслось от Карпова. – Чертовы Драконы, не могли сразу сказать где искать этих тварей, все приходится делать самому!

Судя по всему, Стальные направлялись к логовам химер. Огромные двухголовые твари с рычанием выбрались навстречу тем, кто осмелился потревожить их покой. Стражи тут же выставили перед собой щиты, а задние ряды вооружились магическими арканами. Крепость веревки обеспечивалась специальными магическими соединениями, которые не позволяли разорвать волокно, а заодно и блокировали магические способности.

Одно из недавних изобретений портных. Не знаю кому пришла в голову идея создать такую вещь, но парень определенно успел заработать денег до того, как конкуренты разгадали рецептуру. Хотя, вполне может быть, что этот изобретатель был в клане и разболтал о своей находке. Тогда его выручка сильно зависела от щедрости главы. Могли просто потрепать по голове и даже не сказать «спасибо».

Сразу трех химер оплели арканами и быстро приструнили. Твари продолжали дергаться, надеясь вернуть свободу, наносили удары, но стражи под лечением поборников, монахов, друидов и шаманов выстояли. Магические печати быстро вытянули силу из монстров, сделав их послушными. Кстати, еще одна прибыльная фишка, только теперь от колдунов. Служители Ноктис научились создавать печати, которые блокируют силы и возможности. Надеюсь, на игроков это не действует.

Следующая партия ловцов бросила арканы, и еще три химеры захрипели и забились о землю в тщетных попытках вырваться на свободу. Интересно, зачем Карпову понадобились эти твари? Готов поспорить, готовится к обороне собственного замка в Ясногорье. То ли это

очевидный факт, то ли кто-то уже слил информацию о готовящемся штурме на сторону. Хотя, учитывая, что в клане Стражей крыса, удивляться нечему.

Если для приручения шести химер потребовались усилия трех десятков бойцов, у меня есть серьезные опасения по поводу предстоящего штурма. Как бы наши не облажались.

– Карп, ты ведь понимаешь, что Монолит увидит химер и поймет, что мы здесь были?

– Дурак, он и так об этом узнает, – огрызнулся глава Стальных. – Хватит мне напоминать о нем после каждого сделанного шага. Твой Монолит профукал замок в Расколотых землях, не смог поймать Буратино с ключиком и допустил создание альянса из трех топовых кланов. Старина Мо уже не тот, он часто ошибается и теряет контроль над ситуацией. Вот увидишь, скоро его отбросят назад, а я не собираюсь тонуть вместе с ним.

– Так мы же вроде как союзники, – похоже, до этого парня все не доходило, что Карпову плевать на друзей и союзников.

– Да. Пока нам это выгодно, мы будем в союзе с Драконами. Если припрягут академии, они могут выставить до тысячи бойцов одновременно. Ты хочешь сказать, что это мало? Первая строчка рейтинга давно хочет сменить владельца, но Драконы еще сильны. Именно поэтому я не могу действовать открыто. А если Мо спросит зачем мы здесь были, покажу ему химер. Он не дурак, должен понимать, что отдавать замок я не хочу.

Ловчие, которые держали арканы, переместились в замок, а оставшийся отряд продолжил движение по подземелью. Сходится! Химеры будут завтра на штурме. Можно ставить все золото, что было в моем инвентаре, что это так. Тут бы впору выйти и рассказать все Бате, но я решил пройти за Стальными до конца. Павшая твердыня еще не покорялась никому кроме Драконов, а тактики на боссов они старательно берегут. Если удастся подсмотреть что-то у Карпова, будет просто отлично.

Первый босс Твердыни был уже повержен, когда я догнал Стальных. А второй, центурион Шестирукий, откровенно не впечатлил. Все, на что хватило обезумевшего бойца, так это на повышение скорости атаки с падением здоровья на четверть и бурю клинков, когда его здоровье просело до половины.

Возможно, в особом режиме удары сразу по шести игрокам создадут проблемы для лекарей или слабого стража, а во время бури клинков кто-то зазевается и не отбежит в сторону, но это явно не уровень для сложнейшего подземелья пятидесятих уровней.

Карпов снова привел свой отряд к логовам химер, но на этот раз они пробились через наседающих тварей к их заводчику. Там их дождался третий босс – колоритный такой старичок с длинной седеющей бородой и прозвищем Дрейк.

Главная сложность боя с Дрейком заключалась в контроле призываемых им питомцев. Химеры так и перли из-за спины заводчика, но Стальные уничтожали их как только они успевали выбраться. Чего только не пришлось пережить игрокам – удары отравленными жалами, рваные раны, глубокие царапины...

Но самый главный сюрприз ждал в конце, когда сам Дрейк ослаб и перед гибелью отдал частицу силы своему последнему детищу – Немейскому льву. Вот где началось испытание для игроков. Огромный хищник с легкостью сбивал с ног, разрушал ряды стражей и пробивался к слабо защищенным лекарям.

Победную тактику Карпов и компания изобрели буквально по ходу боя – колдуны бесконечно использовали замедление, лазутчики подбегали лишь для одного удара отравленным клинком с замедляющим эффектом, а волшебники использовали ледяные оковы. В итоге лев просто не успевал достать до врагов, которые на дистанции расстреливали животное.

– В особом спеклись бы с таким кошаком махаться, – отозвался один из стражей и поймал на себе недовольный взгляд Карпова.

– Ты во мне сомневаешься, Мифрил? Или ты хочешь сказать, что игроки Стальных в чем-то хуже Драконов? Если они смогли пройти подземелье в особом режиме, сможем и мы!

Но только после того, как выработаем стратегии. Или по-твоему я зря тащу балластом двоих лучших аналитиков клана?

В принципе, здесь тоже обошлось без особых сюрпризов. Зато четвертый босс, волшебник Гелиос удивил. С каждым ударом посоха он вызывал яркую вспышку, которая ослепляла, перемещался по всему залу и открывал порталы к поверхности солнца. Естественно, огромная температура прорывалась сквозь портал и выжигала место, куда попадал свет.

Технологию он довел до совершенства – ослепление, прыжок, открытие портала. За два круга Стальные лишились шестерых игроков и их позиции пошатнулись. Только на третий раз они догадались отворачиваться, когда Гелиос собирается ударить посохом, а потом отбегать в сторону, чтобы не оказаться напротив портала. Битва с боссом превратилась в кошки-мышки. Игроки непрерывно бегали по всему залу и при этом пытались зацепить волшебника. Минут через десять уставший Гелиос призвал огромный портал, в котором растворился, но оставил свой посох. Думаю, кто-то из магических классов будет вне себя от счастья после этого рейда.

Наконец, игроки добрались до тронного зала, где их ждал финальный босс. Трон, украшенный золотом и рубинами, пустовал, но искать самого императора долго не пришлось. Он стоял возле стола и рассматривал тактическую карту Твердыни. На столе были аккуратно представлены фигурки с обозначением отрядов. Отсюда было невозможно разобрать расположение фигурок, но я готов был поспорить, что императору известно о провале его подчиненных.

Шайдиар был в полном боевом облачении, словно готовился к бою, а его советники стояли рядом. Когда Стальные вошли в тронный зал, это не укрылось от внимания императора. Он выпрямился, взял со стола колотушку и швырнул ее под ноги игрокам.

– Само время оказалось слабее. Наши враги превратились в пыль, а мы еще живы. И так будет со всеми, кто станет на нашем пути. Пусть те, кто осмелился бросить вызов мне и моим советникам, ударят в гонг. Найдется ли среди вас такой смельчак? Один удар, и мы решим кто из нас будет решать судьбы мира, а кому пасть прахом на этой земле.

– Так, лечимся, пьем, обновляем баффы и в бой, – скомандовал Карпов.

Потрепанная группа расположилась прямо на полу тронного зала и готовилась к последнему бою против Павшего императора. Если дать им время, они восстановят силы и без труда сметут финального босса. Три десятка высокоуровневых игроков в отличной экипировке – это не жук чихнул. Нужно принимать решение прямо сейчас, и я его принял.

Ворвался в тронный зал и пробежал мимо ничего не подозревающих игроков. Стальные провожали меня удивленными взглядами, кто-то оказался расторопнее и попытался наложить ледяные оковы, но защитный купол Дайры уже окутал меня. Через пару мгновений колотушка оказалась у меня в руках, защита закончилась, а слух выцепил истошный ор Карпова:

– Контроль на Торвальда! Контрольте его, мать вашу!

Отравленная стрела попадает в нагрудник и находит брешь между пластинами, кто-то из колдунов накладывает увядание и замедление, лазутчики тянутся за отравленными кинжалами, а маги кастуют ледяные оковы. Успеваю сделать пару шагов, которые казались вечно-стью, вокруг стоп образуется ледяная корка, не дающая сделать ни шага в направлении гонга. Все напрасно? Фиг там, наши не сдаются! Если не могу подойти к гонгу, хотя бы доброшу.

Замах, бросок что есть силы, и колотушка взмывает в воздух. Вращаясь, она преодолевает последние метры и со звоном ударяет в гонг. Получилось!

Император вынимает из ножен меч и смотрит на советников, которые повторили движение за своим правителем, а затем оборачивается к игрокам.

– Что же, вы сами выбрали свою судьбу. Так обратитесь же в пепел!

Глава 5. Троянский ключ

Естественно, на перерождение я отправился первым. Последнее, что заметил – как Стальные дружно пьют зелья неуязвимости. Что же, вы выиграли несколько секунд, хватит ли этого, чтобы победить?

Пятнадцать минут выдались очень сложными. Меня буквально валило с ног, и до кухни за дозой кофе я едва дошел. Гена с Ирой еще спали. Точно! Сегодня же суббота, и они оба выходные. Немного обидно даже – мы почти не общались с ребятами. Разве что в первый день душевно посидели, а потом началась рутина.

Все, как только закончим с сокровищницей и проблемами в реале, выберемся на природу на шашлыки. Очень надеюсь, что мы еще застанем хоть кусочек лета.

Увалился обратно в капсулу и принялся ждать, а заодно и прокручивать в голове возможные варианты. Если Карпов решит проверить что у меня в инвентаре, он обязательно найдет там ключ. Если удастся его вернуть – отлично. Если нет... Будем считать, что операция по внедрению прошла удачно. Правда, немного заблаговременно. Все, пятнадцать минут прошли, можно в игру.

Мироземье приветствует тебя, поборник!

Ну кто придумал точки возрождения так далеко от подземелья? Да, я помню эти сказки о шагах Дайры, но не могла бы светлая богиня делать шажочки поменьше? Бежать целых три минуты. Да я же помру от волнения и снова попаду на точку.

Осторожно обхожу патрули павших, сейчас нам встречаться явно ни к чему. Одиночка, пусть и пятидесятого уровня для них легкая цель. Разочек все-таки пришлось использовать защиту Дайры, когда привидение неожиданно выплыло из-за колонны. Знаю я его фокусы – сейчас наложит страх, а когда эффект спадет, я обнаружу себя в теплой компании пары-тройки стражей вместе с хохочущим вдалеке призраком.

Проблемы с этим сгустком субстанции нет. Освящение земли, пара вспышек, и оно исчезает в пустоте, запоминая на будущее, что стоит поискать более слабую цель. Да, буквально несколько часов назад даже одиночные привидения были для меня серьезным соперником. Теперь это уже в прошлом.

Ступеньки... сотни ступенек, которые нужно пробежать и не наткнуться на блуждающий дозор. Даже если Стальные пали в полном составе, некоторые из них уже возродились и спешат к месту гибели. А если среди них был поборник, у которого сработала клятва? Или шаманы успели уйти в мир духов...

Стоит ворваться в тронный зал, как мы сталкиваемся лицом к лицу с Павшим императором. Если бы он только знал как я счастлив его видеть!

– Ты хочешь снова бросить мне вызов и умереть, как жалкий червяк? – Шайдияр кладет руку на рукоять меча, но я отрицательно качаю головой:

– Как-нибудь в другой раз, дружище! Меня ждут более важные дела.

Поднимаю свои вещи и вижу, что ключа среди них нет. Холодок пробегает по спине, а я пячусь к выходу. И где его искать? Вроде бы это входило в мои планы, но... рано, слишком рано. Карпов ведь может сунуться к сокровищнице прямо сейчас, а Стражи и их коалиция будут готовы только к вечеру. Нет, я точно должен отыскать ключ.

Это узелок какого-то лазутчика. Пусто. Машинально прикарманил немного субстанции и зелье невидимости с тела волшебника. Так, добрался до стражей, идем дальше... А вот и узелок Карпова! Выходит, ключик попал в руки главы Стальных, но надолго там не задержался. Мгновенно припрятал его в инвентарь и не сдержал любопытство. Хочется ведь посмотреть что там в карманах главы второго по силе клана Мироземья.

Рог павшего героя

Уникальное. Использующееся.

Звук этого рога давно позабыт в Мироземье. Когда-то великие военачальники людей собирали вокруг себя бойцов во время боя и поднимали их боевой дух.

Эффект: Снимает все эффекты страха и подчинения с союзников в области 10 метров. Эффект: Повышает скорость атаки и передвижения союзников в области 10 метров на 10% на 60 секунд. Цена: 20 золотых 48 серебряных

Эффект: Снимает все эффекты страха и подчинения с союзников в области 10 метров. Эффект: Повышает скорость атаки и передвижения союзников в области 10 метров на 10% на 60 секунд. Цена: 20 золотых 48 серебряных

Эффект: Снимает все эффекты страха и подчинения с союзников в области 10 метров. Эффект: Повышает скорость атаки и передвижения союзников в области 10 метров на 10% на 60 секунд. Цена: 20 золотых 48 серебряных

Дайте два! На самом деле, очень ситуативный предмет, но повышение скорости атаки и передвижения для всего отряда дает просто шикарные возможности. Уверен, эффект еще и складывается с бафами стража и берсерка. Такую вещь можно спокойно продавать тысячу за десять на торговой площадке, но лучше припасу для собственных нужд. Сейчас я начинаю собирать экипировку практически с нуля, поэтому любая ценная вещь пригодится, а этот предмет в сумме с благословениями Дайры сделает меня ценнейшим игроком в рейде.

Отвлёкся от созерцания рога и спрятал его в сумку. Единственное, чего жаль – рог не считается элементом экипировки, а это значит, что может выпасть при гибели персонажа. Учитывая его редкость, вероятность высокая. Все, хватит торчать на месте. Активировал камень возвращения и боковым зрением заметил активность Стальных у входа.

– Стой, гадина! – рядом появились волшебник Ветер и егеря Чпокус.

Ситуация, откровенно говоря, фиговая. Выстрел егеря сбил возвращение, а волшебник начал кастовать какую-то откровенную дрянь. Активировал защиту Дайры, но это лишь временная отсрочка. Как назло, не добавил в друзья никого из волшебников. Да и где шанс, что они сейчас в полном отряде, который поделится силой для моей телепортации? Пока бежал по коридору, забил по памяти в поиск ники Эндорфина со Стражей и Диора с Эквитас. Оба оффлайн.

– Ключ! У него ключ! Десять кусков тому, кто завалит эту мразь! – о, а вот и Карпов поднялся. Однако, быстро это он. Выходит, Шайдияр развалил весь рейд минут за пять. Так и быть, пару минут сбросим на мои маневры и догонялки с приведением.

Стальные понемногу поднимались и присоединялись к гонке за беднягой Торвальдом. Небось еще и соревновались кто первым успеет отправить на перерождение. Шли последние секунды купола, и мои преследователи скалились в ожидании легкой расправы. Рука сама потянулась к инвентарю в надежде нащупать хоть какое-то спасение. Флаконы с субстанцией, маска забвения, свиток...

Точно! Гоблинский свиток перемещения! Блин, чувствую, ключик выпадет при любом раскладе, но вариантов нет. Да и я ведь все равно собирался его подкинуть. Придется поднимать Батю и всю коалицию немного раньше и спешно пробиваться к сокровищнице. Ладно, хотя бы рог утащу, уже хлеб. Купол спадает, и сразу текстовый лог вырастает сразу на несколько строк:

Чпокус наносит вам 642 единицы урона. Наложен эффект замедления. Гаррота наносит вам 383 единицы урона. Наложен эффект ослабления.

Ветер наконец-то успевает закончить каст заклинания, и в мою сторону несется внушительный стусток пламени, который выжигает все на своем пути, но я уже успел развернуть свиток и коснуться рукой печати. Хлоп!

Не знаю что там происходило дальше, но меня уже швырнуло куда-то вверх, по телу пробежал холодок, а потом легкие наполнились влажным и немного прохладным воздухом. Как только зрение восстановилось, осмотрелся. Я стоял на каменном мосту посреди Пристани – главного города Междуречья. Влюбленные парочки, которые любовались красотой города, испуганно шарахнулись в сторону.

– Смотреть надо, тут же люди отдыхают, – огрызнулся молодой человек, но посмотрел на мои доспехи и решил не вступать в конфликт. Взял девушку за руку и увел подальше.

Получилось! Не подвели гоблины! Со страхом заглядываю в инвентарь и вижу ключик, который лежит в инвентаре. Это что за фокус? Вероятность выпадения при гибели сто процентов, но ведь технически я не погиб, а переместился. Значит гоблинские технологии работают по другому принципу – выбирают по случайному принципу что затеряется в пространственной круговерти.

Кстати, рог тоже на месте. И что тогда потерялось? По памяти замечаю исчезновение пары приготовленных яиц василисков, ленты капитана Трента и зелья невидимости. А, еще половина субстанции пропала. Обидно, конечно, но это самое малое, о чем я мог бы пожалеть. Лента была дорога, скорее, как память, но от старых вещей нужно избавляться. Вполне может быть, что она спасла что-то более важное.

Все, теперь точно на выход. Если не ошибаюсь, сейчас уже около девяти утра, голова совершенно не соображает, а к вечеру нужно прийти в себя. Сейчас спать, а идею с ключом буду решать уже по ходу дела. Сегодня еще забирать настоящий ключ, а вечером наступит решающий момент противостояния длиной в несколько дней.

Нужное время едва не проспал. Будильник на половину четвертого звенел минут десять, прежде чем я услышал его сквозь сон. Оказалось, что это звенел не будильник. Глянул на экран смартфона и мгновенно проснулся. Три пропущенных от мамы. Неужели что-то случилось? Тут же зазвенел четвертый звонок, и я мгновенно поднял трубку.

– Игорь, что ты придумываешь? Мне тут Геннадий Викторович пришел и огорошил новостью, что меня переводят в частную клинику на время реабилитации. Какая Москва? Это же дорого!

Точно, я ведь совсем забыл поговорить с мамой на счет ее реабилитации в московской клинике. Надо же, Батя не завертелся и не забыл. Думаю, у него есть отдельный блокнотик или приложение на смартфоне, чтобы держать в голове все вопросы.

– Ма, так надо. Там хорошие врачи, оборудование. Сама увидишь, – даже по телефону почувствовал как мама собралась спорить, поэтому сразу обрубил концы. – И потом, деньги уже заплачены, так что не возмущайся. Твое здоровье важнее всего.

Мама действительно смирилась с неизбежным и смягчилась. К концу нашего разговора она была уже не против поездки на две недели в клинику. Пообещал, что обязательно приеду туда и проверю как у нее там дела.

Отложил телефон в сторону и посмотрел на свое отражение в зеркало. Синяки под глазами, опять щетина, да и подстричься пора бы уже. Решено, как только разберусь с сокровищницей, займусь делами в реале.

Голова гудела, словно по ней били, как в колокол. Холодный душ и разогретая в микроволновке магазинная пицца немного поправили мое самочувствие. Еще бы, колбаска, жареный лучок, подтаявший сыр и иногда попадавшиеся грибы – как же я соскучился по такой еде! Надо бы и в Мироземье попробовать рецепт пиццы. Если создать уникальное блюдо, которое еще не встречалось в игре, можно получить кучу опыта в прокачке профессии. Правда, борщи, вареники и прочая снедь уже были плотно забиты игроками, которые посвящали все свое время кулинарии. Не удивлюсь, если пиццу тоже давно смогли воспроизвести.

Так, что у нас по планам? Королев собирает всех в замке на четыре часа вечера. Туда же должны будут подтянуться Генка с Ирой. Правда, не раньше пяти. А это значит, что либо Генке придется пропустить это историческое событие, либо мне нужно искать капсулу.

По насущным проблемам. Батя не знает что будет на штурме и не готовился. Перед выходом из игры я ему написал, но не уверен, что за ворохом писем он успел прочитать мою информацию. Я до сих пор не подкинул ключ Монолиту. План с гибелью персонажа в дуэли провалился, а откровенно сливать ключ Карпову я побоялся. Он уже показал свое отношение к договоренностям. Если он сунется к сокровищнице до штурма замка, моя попытка будет истрачена напрасно.

Когда настоящий ключ будет у меня, больше рисковать не смогу. А вот если подсунуть ключик сейчас, я ничем не рискую. Вот только как это сделать? Есть одна идея...

Если часы не врут, у меня есть еще минут пятнадцать времени. Зашел в игру, убрал Агнессу из черного списка и написал ей короткое послание.

Привет. Нужно поговорить.

Ответ не заставил себя долго ждать:

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.