



СЕРГЕЙ БАРАННИКОВ

ТОРВАЛЬД

КЛЮЧ ДАЙРЫ

Догма

Сергей Баранников

Торвальд. Ключ Дайры

«Автор»

2023

Баранников С.

Торвальд. Ключ Дайры / С. Баранников — «Автор»,
2023 — (Догма)

В мире Догмы меня знают как поборника Дайры Торвальда – бустера, который помогает проходить подземелья за деньги и выручает «хороших ребят» во время осады замков. Моя задача – обеспечить выживание рейда, поэтому зачастую приходится не только наносить урон и лечить, но и принимать урон на себя. Догма – моя страсть, поэтому возможность пощекотать нервы в бою со сложным боссом или реальным игроком только в радость, но проблемы в реальной жизни заставляют волноваться еще больше. Нужно собрать деньги на операцию матери и рассчитаться с долгами отца, пока нас не выселили из квартиры. Всего одно событие дает надежду на решение обеих проблем, но подбрасывает массу новых. Даже если в одиночку придется противостоять топовым кланам, я не отступлю и достигну цели! Автор обложки: Евгений Нетт. Обложка создана при помощи нейросети Stable Diffusion.

Содержание

Часть 1. Ключ раздора Глава 1. Удачный рейд	5
Глава 2. Встречи	12
Глава 3. Батя вступает в игру	18
Глава 4. Погоня	25
Глава 5. Тёмная сторона Монолита	32
Глава 6. Подстава	40
Глава 7. Спасение ключа	45
Конец ознакомительного фрагмента.	48

Сергей Баранников

Торвальд. Ключ Дайры

Часть 1. Ключ раздора Глава 1. Удачный рейд

Недалекий 2025 год. В мире только отшумела виртуальная революция. Вирткапсулы теперь есть почти в каждом доме, заказать доставку еды или билеты в театр можно с помощью дронов, но инновации пока не пользуются особым спросом. А вот деньги изменились. Большие нет ни рублей, ни долларов, ни даже юаней. Есть только кредиты и реалы – виртуальные деньги и реальные, которыми можно расплачиваться в магазинах.

Но самое главное – игры стали куда более реалистичными. Сбылась мечта всех фантастов, грезивших о виртуальной реальности! Теперь люди заходят в полноценные виртуальные миры, чтобы увидеться с близкими, посидеть в таверне с друзьями и, конечно же, поиграть. Для многих людей вирт открыл возможность получить то, чего нельзя добиться в реальности, и многие на это клюнули.

– Мы сделали это! Спасибо, Торвальд! – рейдовый чат запестрел радостными сообщениями от игроков, стоило пасть последнему боссу подземелья Жутких Катакомб.

Да, у нас получилось. На последнем боссе слился страж, второй страж вышел, а тащить игру на себе пришлось мне. Фердинанд Похититель Видений едва не положил весь рейд, но мы успели снести всех призванных видений буквально за пару секунд до провала. Вот что бывает, когда идешь в подземелье с пугами – игроками, которые собрались случайно. И если бы не Бочкин, мой старый знакомый, игравший монахом под ником Дио, я бы ни за что не сунулся в Жуткие Катакомбы с таким составом.

Вспышка возвестила, что подземелье считается пройденным и прогресс закреплен за нами, а каждый игрок получит положенную ему добычу. Дио выбрал случайное распределение добычи, поэтому судьбу трофеев в этот раз решал рандом.

Вы получили фрагмент таблички Дайры

Ммм... И это все? Я даже простоял несколько секунд, ожидая хоть какое-нибудь новое уведомление, но ничего не произошло. Можно смело заказывать себе футболку с надписью: «Я победил одного из сильнейших боссов Жутких Катакомб, протащил на своих плечах весь рейд и все, что получил – вот этот осколок ненужной хреновины». Мда, с чувством юмора у разработчиков точно не все в порядке.

Едва избавился от желания зашвырнуть табличку куда-нибудь в темный угол и спрятал ее в рюкзак. Львиную долю в этой победе над расточительством сыграл мой внутренний хомяк, не позволивший швыряться вещами, пусть и совершенно ненужными. Деньги сейчас нужны, так что любая безделушка пригодится. В крайнем случае, уйдет с молотка на торговой площадке.

Ладно, главное, что подземелье пройдено, а я получил свои кровные за помощь. Восемьсот кредитов на дороге не валяются. Это еще один шаг к моей маленькой мечте – как можно скорее рассчитаться с банком и погасить долг, иначе нам будет просто негде жить.

Увы, о долгах отца мы узнали слишком поздно – когда коллекторы в первый раз явились к нам домой и потребовали оплаты неподъемного долга. Тогда-то мы с матерью и начали откладывать. От съемной квартиры пришлось отказаться и переехать обратно к матери. Все ее деньги уходили на лекарства и оплату долга, а моей зарплаты в подрядной организации едва хватало на жизнь нам обоим.

Догма была моей палочкой-выручалочкой. Здесь я мог отвести душу, уйти от проблем и пощекотать нервы, а спустя какое-то время я заметил, что продажа ценных трофеев с под-

земелий может приносить неплохие деньги. А если еще и предлагать свои услуги в качестве бустера... Одним словом, спустя полтора года игры в Догму она начала приносить мне стабильный приток денег, который лишь немного уступал моей зарплате. Теперь я смог отказаться от бесконечных шабашек, ведь можно зарабатывать деньги, совмещая приятное с полезным.

– Спасибо, Игорь. Это было потрясюще. Видишь, вот так бойцы и проверяются!

Я помотал головой, чтобы отогнать ворох мыслей, что обрушились на меня подобно лавине. Дио повернулся к игрокам и закричал:

– Официально приглашаю всех оставшихся игроков в клан Монмартр.

Монаха обступили, обсуждая перспективы, а мне пришлось время удалиться. Клановые интриги меня не касаются. Если я хочу оставаться наемником и получать предложения от других игроков, дорога в клан для меня закрыта.

– Всем удачной игры, друзья!

Активировал выход из игрового мира и закрыл глаза, представляя, что на кухне меня ждет горячий чай. Блин, когда я уже заработаю нормальные деньги и обновлю капсулу? В новых моделях можно управлять бытовой техникой прямо из вирта. Вышел из игры, а чайник уже вскипел. Выбрался из кокона и пополз в душ смывать с себя пот, который обязательно образуется после долгой игры.

– Ма, чай будешь?

– Игорь, не слышу! – в зале работал телевизор, поэтому пришлось подойти ближе и повторить вопрос. – Да, но мне без сахара, ты ведь помнишь?

Помню, конечно. После приема кучи лекарств приходится следить за здоровьем во всем. Травяной чай, поменьше сахара, ничего соленого, жареного, жирного... Будь у меня такая диета, я бы давно протянул ноги. Если не от недостатка энергии, так от отчаяния. Чтобы поддержать мать, старался есть запрещенные ей продукты так, чтобы она не видела. Я-то ведь знаю, что ей тоже хочется.

Звонок в дверь заставил меня вернуть чайник на место и поспешить к двери, но мама меня опередила. Она по привычке даже не посмотрела в глазок и щелкнула замком.

– Ну, привет, мать, – пробасил громила в кожаной куртке, который стоял, опершись на дверной косяк. – Долг будешь отдавать?

– Так мы же собираем деньги, – тут же начала мама, но ее бесцеремонно перебил второй гость, который сильно отличался от первого. Этот был в строгом костюме с дипломатом в руках.

– Госпожа Корчагина, смею вас уведомить, что ваша квартира находится под арестом. Мы подали дело в суд и как только получим решение, вы будете выселены, а квартира перейдет в собственность банка.

– Да как же это... Отец Миши ведь эту квартиру в восемьдесят четвертом получил, больше сорока лет тут живем, а вы нас выселяете.

– По счетам надо платить, мамаша! – хохотнул громила, а мать побелела и не могла и слова сказать.

– Так, уходите прочь! – я опомнился и ворвался в разговор. – Мы погасим долг, и квартира останется у нас, ясно? А теперь убирайтесь.

Резко захлопнул дверь, причем так, что едва не заехал громиле по лицу. Тот так опешил, что даже не успел ничего предъявить.

– Мам, все в порядке. Никто нас не выселит. Мы ведь уже собрали сорок тысяч? Соберем и остальные. Надо будет, я еще одну работу найду. Мам, ну что ты?

Мама сползла по стене на пол, а ее губы задрожали. Я тут же присел рядом и обнял ее.

– Тебе плохо? Что болит?

– Сердце...

– Так, сиди тут, я сейчас скорую вызову.

– Игорёчек, ну что ты со мной возишься? Уже давно пора самому жить, о будущем думать...

– Так, ма! Отставить упаднические настроения, ясно? Когда отец был при смерти, я ему обещал, что с тебя глаз не спущу, так что бросай свои причитания. Все будет в порядке.

Подскочил к телефону и машинально набрал «03». Вот же твари, это же надо довести женщину до такого состояния. Все, теперь дверь буду открывать только я, и то, если посчитаю нужным.

– Алло, скорая? Женщине плохо, что-то с сердцем. Корчагина Надежда Ивановна. Адрес? Улица Гагарина, девятнадцать, квартира сто двадцать один.

Скорая прилетела буквально за десять минут. Удивительно, учитывая, что в нашем районе ее можно прождать минут сорок. Нет, я понимаю водителей и врачей, которые зашиваются, но почему бы не поработать над увеличением количества бригад? После уколов маме стало немного легче, но кардиограмма показала плохие результаты, и пришлось ехать в больницу.

Полчаса я просидел под кабинетом врача, дожидаясь вердикта. Мысленно молился, чтобы это был просто нервный срыв, или на худой конец, гипертонический криз. У мамы иногда бывало такое, особенно летом. Набегается с полными сумками по жаре, а потом пару дней на ноги встать не может. И сколько раз говорил, что продукты покупать буду я – все без толку.

Наконец, дверь отворилась, и из кабинета вышел врач.

– Вы сын Надежды Ивановны?

– Да. Игорь.

– Понимаете, Игорь. Ситуация нехорошая. Вашей маме нужна дорогостоящая операция. В районной клинике коронарное шунтирование делают, но сама операция, нахождение в реанимации и лекарства обойдутся в триста тысяч.

– Сколько у меня времени? – я едва справился с комом, застрявшим в горле. Триста тысяч! И где я их возьму? Кредит нам не дадут. У нас кредитная история такая, что можно даже не пробовать. Дома лежит всего сорок тысяч. Продать вирткапсулу? Ну, это два года назад я брал ее за шестьдесят тысяч. Сейчас она безнадежно устарела, и с учетом, что она была в пользовании, продать ее можно максимум за пятнашку. Занять? Разве что у Генки, да и то триста тысяч он не осилит.

– Неделя, не больше. Но лучше найти средства как можно быстрее. В любой момент вашей маме может стать хуже, и мы можем не успеть.

– Простите, а как же бюджет?

– Увы, ваш случай не попадает в категорию бюджетных операций.

А, ну, конечно! Как налоги винтить, так они первые, а как выделить из бюджета помощь... Ладно, разберемся. Мне нужно найти триста тысяч, и как можно скорее. Если быть точным, двести шестьдесят. Возьму деньги, которые мы откладывали на оплату кредита, а с квартирой будем разбираться уже потом.

Врач провел меня в палату, и я увидел страх в глазах матери и обреченность. Самое страшное, что может увидеть сын в глазах родителя.

– Мама, держись. Все будет в порядке.

– Игорь, даже не думай. Я запрещаю тебе тратить деньги на эту операцию. Проживу, сколько бог даст. Жаль только внуков не увижу.

На глаза матери навернулись слезы, и я тут же ее решил успокоить.

– Так, тебе нельзя волноваться. Я решу эту проблему. Обещаю.

В голове уже созрел план. В конечном счете, можно ведь попросить взаймы у начальника по работе. Саныч мужик мировой, сто тысяч точно даст на годик, а может и больше. Как только вышел из больницы, первым же делом набрал ему, но телефон оказался выключен. Скорее всего, уехал на рыбалку, а связь там не ловит. Придется ждать до вечера воскресенья, а деньги заберу только в понедельник.

Набрал Генку. Они с Иришкой пообещали занять сто двадцать тысяч.

– Отдашь как сможешь. Мама – это святое, – заявил Генка по телефону.

Так, дела потихоньку налаживаются. В сумме у меня уже сто шестьдесят тысяч – больше половины. Правда, я теперь в долгах как в шелках, но это уже мелочи. Разберусь.

Как только вернулся домой, проверил, что деньги на месте и сразу запрыгнул в вирткапсулу. На Саныча надейся, а сам не плошай. И пусть вещи, экипированные на поборнике, я не смогу продать, но кое-что из хранилища точно пойдет с молотка. На счету уже и так было без малого две тысячи золотом, и я сгреб в инвентарь все, что лежало в хранилище. Попробую выручить еще тысяч двадцать-тридцать из того, что есть.

Расходники, зелья, свитки, запасные щиты, старая булава и даже шлем для роли танка отправились на продажу. В лучшем случае выйдет тысяч на двенадцать. Мало!

Взгляд зацепился за фрагмент таблички Дайры, которая валялась в рюкзаке. В хранилище лежали без дела еще шесть ее сестер с разными номерами. Зараза, повтор! Сейчас у меня в руках была табличка номер четыре, которая у меня уже была, а не хватало только первой и седьмой.

Вообще, как только эти таблички появились, у игроков появился к ним бешеный интерес. Все пытались понять зачем они вообще нужны, а разработчики отмалчивались и отвечали, мол изучайте мир. Кто-то говорил, что эти таблички открывают портал к секретному подземелью, другие утверждали, что это сборный артефакт для магических классов. На самом деле, если верить слухам, табличку полностью собирали только два клана – Стальные Владыки и Эквитас. Естественно, никто из них не поделился секретом для чего она нужна на самом деле.

Поначалу фрагменты стоили на торговой площадке тысячи золотых, но со временем цена на них сильно упала из-за отсутствия спроса. Взглянул на цены и невольно улыбнулся. Фрагмент с первым номером валялся без дела всего за десять золотых. Тут же купил его, а вот с седьмым повезло меньше. В продаже оставалось всего четыре фрагмента и все разные. Блин, а седьмого как раз и нет.

Ладно, что я уцепился за эти фрагменты? Может, там просто какой квест, или книга из истории мира? Конечно, тогда совсем непонятно зачем такая сложность.

Игорь, привет. Нужна твоя помощь в Предмestьях Ледяного Сияния. Оплата как обычно.

На этот раз писал Батя, глава Серых Стражей, ТОП-4 клана Мироземья. Стражи были моими частыми клиентами для похода в подземелья. Конечно, у них была возможности собрать несколько рейдов и без моего участия, но быть топовым кланом значит выполнять сразу массу задач – развивать и защищать свои замки, собирать ресурсы для ремесленников, охранять копи от конкурентов, а еще не забывать ходить в подземелья, чтобы получать хорошую экипировку.

Стражи только недавно заняли четвертую строчку рейтинга, и свободные руки им были крайне нужны. Для меня – это возможность сходить в подземелье с нормальными игроками без неприятных сюрпризов, а заодно и заработать немножко денег. «Как обычно» по словам Бати означало, что мне заплатят по триста золотом за каждого пройденного босса. Много? Несомненно, но Стражи редко делились добычей, поэтому цена за отказ от добычи была оправданной.

А еще Предмestья Ледяного Сияния были одним из последних подземелий, и в нем тоже иногда падали фрагменты таблички Дайры. Да, шанс получить фрагмент был небольшой, но мне страсть как хотелось узнать что там за секрет с этой табличкой. Казалось, будто я стою на грани великого открытия, и просто одна досадная помеха в виде отсутствующей детали не дает достичь заветной цели.

Договориться с Батей, что фрагменты пойдут мне? С одной стороны, он согласится и даже цену не изменит. С другой – наверняка заинтересуется зачем они мне нужны. Кто знает, стоит ли раскрывать ему секрет? Была не была, рискну.

Только есть одна просьба. Фрагменты таблички Дайры пойдут мне. Все.

В чате повисла тишина. Похоже, Батя думал над ответом. Наконец, мне пришло от него сообщение.

Идет, но если тебе выпадет фрагмент, с тебя информация зачем они тебе нужны и что с ними будет дальше.

Да, стоило понимать, что Батя не дурак, и ожидаемо смекнет, что мне удалось что-то раскопать по этим табличкам. Не удивлюсь, если его аналитики уже увидели, что я купил первый фрагмент на аукционе. Ник покупателя всегда видно, только если это не закрытый аукцион для дорогих вещей. Ладно, я нисколько не расстроен, что Стражи заинтересовались моим секретом. Будь на их месте какие-нибудь Алые Драконы или Стальные Владыки – другое дело. Этим заносчивым бездарям я ничего не хочу рассказывать.

Подземелье потребовало немалой подготовки – зелья, свитки, расходники... Тем более, пришлось смотаться к кузнецу и починить щит, который Грелл Пожиратель здорово искромсал во время прошлого визита в Жуткие катакомбы. Все удовольствие по итогу обошлось в сто двадцать золотых. А что поделать, ремесленники, которые собирают ингредиенты для зелий, тоже хотят кушать, потому и задирают цены.

Предмесья Ледяного Сияния оказались несложным подземельем для подготовленного и хорошо экипированного отряда. Конечно, в какой-нибудь Твердыне Ледяного Сияния нас ждали бы серьезные проблемы, а Предмесья были попроще. Когда с третьего босса выпал фрагмент, я замер от волнения, но... это был третий номер, который у меня уже был. Я спрятал его в инвентарь и смирился с тем, что в следующий раз повезет больше. Учитывая шанс выпадения фрагментов, они падают с боссов подземелий на пятидесятые уровни с вероятностью в двадцать пять процентов.

Видимо, удача была милостива ко мне, потому как с последнего босса выпал еще один фрагмент. Седьмой! То, что нужно. Пообещав Бате поделиться информацией, я изо всех сил старался не показывать свою радость и как можно скорее попрощался с рейдом.

Тренькнуло окошко личных сообщений – это мне пришли по почте полторы тысячи золотых. Неплохое пополнение моего баланса, вот только есть одна проблема – вывести официально их можно в кредиты, а не в реалы. Казалось бы, и то и другое деньги, но между ними есть разница. Реалами называют реальные деньги, которые можно подержать в руках. Когда они у тебя в руках – они твои, и никто их не отберет, разве что силой. А вот кредиты...

Это совсем другая форма тех же денег. Они хранятся на виртуальном счете. Ими можно воспользоваться в любой момент и почти в любом месте. На всем земном шаре осталось достаточно глухих уголков, где кредитами не расплатишься – только твердой валютой, которую можно подержать в руках. Кредиты – это удобно. Мгновенные платежи, отсутствие проблем с ношением денег. Они всегда при тебе, вот только... Не в моем случае. Когда банк свалил на нас оплату по кредиту, мой счет арестовали по решению суда, и теперь все кредиты, поступающие на счет, будут автоматически идти на погашение долга. А мне они нужны сейчас и совсем для другой цели – нужно спасти мать.

Конечно, у меня был один знакомый, который мог легко поменять золото Мироземья на реалы прямо в моем городе, но он драл просто бессовестные пять процентов и работал только с крупными суммами. У меня сейчас было почти четыре тысячи, плюс что-то уже продано на торговой площадке. Если насобирается хотя бы десятка, пойду к нему, но сначала табличка.

Отошел подальше от любопытных глаз и праздных гуляк, убедился, что за мной никто не следит, и только после этого достал свою добычу. Десять фрагментов, но два из них лишние.

Разложил на полу все восемь фрагментов, которые образовали прямоугольник. Тут проблем не возникло – узор на фрагментах четко показывал как нужно собирать общую картину. Как только последняя часть пазла стала на место, вся табличка вспыхнула, и на ней проявилось изображение. Так, какая-то картина. Это Дайра, стоящая с ключом в руках. Вот только светлая

богиня выглядела как-то странно. Бледная, в однотонных одеждах, а из-под ног бьют родники и буйно цветет луговая трава.

В какой-то момент я понял что не так с изображением. Это была статуя, которая держит ключ. Взгляд поднялся вверх, где были написаны слова:

Ключ к бессмертию – жизнь, достойная памяти

Внизу была выгравирована еще одна надпись:

Что такое настоящее сокровище? Ключ от него в моих руках.

Интересно, что бы это могло значить? Сокровище... Это именно то, что мне нужно. И ключ от него в руках Дайры. Устроился на ступенях дома, а сам полез на форум.

Мои догадки подтвердились. Статуи Дайры были всего в двух местах по известной части Мироземья. Одна в Ясногорье – там она стояла у подножья горы и тянулась руками вверх, словно передавала частичку своей силы, а вторая – в Расколотых землях, в Мирограде. Статуя стояла почти в центре города, окруженная родниками, а в руках сжимала огромный ключ. Вот оно!

Так, теперь у меня есть сразу три вопроса: как мне получить этот ключ, как спрятать полуметровую махину в инвентарь и куда его вообще вставлять, чтобы получить сокровище? Ладно, сначала получу ключ, а потом буду разбираться дальше.

Идти далеко не пришлось. Я был как раз в Мирограде, и меня это всерьез настораживало. По сути, если разработчики не придумали длинный маршрут, очень может быть, что награда окажется куда меньше, чем я себе представляю.

К статуе Дайры я шел по улочкам города, словно за мной гнались все игроки Мироземья. Кстати, Серых Стражей не видел. Неужели Батя никого не отправил, чтобы проследить за мной? На всякий случай зашел в лавку ювелира, потерял немного возле витрин и перебрался в противоположное здание. Кажется, никого. Освятил землю, чтобы проверить территорию вокруг – свет разлился вокруг меня метра на три, но рядом никого в маскировке или невидимости не оказалось.

Поднялся по лестнице на второй этаж и выпрыгнул с окна прямо на мостовую соседней улицы. Пришлось призывать защиту Дайры, чтобы не получить увечий. Даже если кто-то следил за мной в невидимости, прыгнуть так же ловко вряд ли бы смог. Хотя... Есть ведь зелья неуязвимости, которые на короткое время дают похожий эффект. Нет, это я себя уже накручиваю. Ну кому нужно бродить за мной по всему городу в невидимости или маскировке, тратить дорожные зелья только ради того, чтобы узнать что я задумал? Кажется, у меня развивается мания преследования.

Возле статуи сейчас не было совершенно никого. Нет, конечно, там крутился служитель светлой богини, но игроков поблизости не было. И действительно, что им здесь делать? Торговая площадь далеко, учителя навыков и профессий тоже в других кварталах, задания тут не выдают. Одним словом, для среднестатистического игрока просто скукота.

Сначала я остановился неподалеку от статуи, словно любовался ее красотой. Уже нелепо выглядит, учитывая, что я в Мирограде бываю больше года, и его красоты должны были порядком приесться. Но меня сейчас больше беспокоило другое – как забрать ключ? Это ведь статуя, с ней не поговоришь.

Подобравшись поближе, рассмотрел на постаменте небольшое прямоугольное отверстие. Так, похоже, именно сюда вставляется табличка. Ну-ка попробуем! Стоило мне вставить табличку в отверстие, ключ сам отделился от статуи, уменьшился в размерах и полетел вниз. Мне оставалось только протянуть руку, чтобы схватить его в падении. Есть! Кстати, а он совсем не каменный, а самый что ни на есть металлический!

Светлая богиня Дайра выдала ключ к сокровищнице одинокому герою, которому предстоит собрать рейдовую группу из отважных бойцов и пройти испытания на пути к богатствам! Кого выберет герой? Может быть вас?

Ой... Кажется, это было сообщение, которое прозвучало на весь мир. Все игроки, которые были сейчас в онлайн, увидели его. Ну, спасибо разработчики! Хорошо, хоть ник не указали. Хотя, кто умеет шевелить извилинами, найдет концы и поймет, чьих это рук дело. Я скупаю фрагменты на торговой площадке, а потом появляется уведомление на весь мир, где говорится об одиноком герое. Очевидно, что это игрок без клана.

Буквально через пару секунд пришло сообщение от Бати:

Игорь, что-то мне подсказывает, что это ты. Делись информацией.

Прочитав сообщение, невольно скривился. Глава Серых Стражей едва ли не приказывал мне рассказать обо всем, но с другой стороны, у нас был договор, так что я спокойно раскрыл карты:

Да, это я. Мне дали ключ. Скорее всего, к подземелью. Нужна команда, так что можем договориться. Мое участие обязательно, остальных девятерых членов рейда выбирайте сами. И да, мне нужно сто тысяч реалов в рассрочку на год.

Последнее написал машинально, на эмоциях. Мне не хватало приблизительно этой суммы. Сто двадцать тысяч от Генки с Ирой, сорок тысяч лежат дома, и еще несколько тысяч я переведу через посредника, если все выгорит. Ответ от Бати пришел почти мгновенно:

А не слишком много хочешь?

Да, цену я заломил немалую, но давать заднюю нельзя. Как бы ему объяснить, что это не прихоть, а эти деньги нужны для серьезного дела? Да что ходить кругами, напишу как есть:

Мне нужны деньги на операцию для матери. И потом, я хочу занять, а не получить просто так. В течение года все верну.

Хорошо, я подумаю и дам тебе ответ.

Так, если такое сообщение не высказывало ранее, значит, Алые Драконы и Эквитас еще не получали ключ. Интересно, что им помешало?

Опомнившись, я обнаружил себя, стоящим возле статуи Дайры с ключом в руках. Тут же спрятал его в инвентарь, и только потом прочел описание:

Ключ Дайры, который открывает доступ к сокровищнице светлой богини. При гибели персонажа гарантированно выпадает из инвентаря.

А-а, вот оно что! Разработчики решили устроить месиво между игроками за право владеть ключом! Вот только дудки вам, уважаемые. Пока никто не знает, что ключ у меня, я намерен его надежно спрятать. И первым же делом направился к хранилищу.

Пока появилась возможность, заскочил на торговую площадку. Три фрагмента так и болтались без дела. Эх, играть так по-крупному. Потратил сто пятьдесят золотых и выкупил все три. Тут же выставил их продаваться обратно и добавил еще две, которые оставались у меня после сборки таблички. Поставил цену в десять тысяч золотых за штуку – минимальная сумма, при которой имя продавца можно скрыть без дополнительной затраты на эту услугу.

Заодно забрал деньги за уже проданные вещи. Там пока наторговалось совсем немного – почти на семь тысяч. Только отошел от торговой площадки, как мне пришло оповещение. Все фрагменты были проданы, а это значит, что я стал богаче на пятьдесят тысяч золотых! Блин, нужно было ставить ценник выше, но кто же знал, что они отлетят по такой бешеной цене?

Тут же пришло сообщение от Бати:

Игорь, я принимаю твоё предложение. Напиши в каком городе живешь, заключим договор.

Глава 2. Встречи

Ничего себе! Батя сам лично приедет в мой город, чтобы встретиться. Вообще, я слышал, что главы топовых кланов – серьезные бизнесмены. Тот же Монолит – глава ТОП-1 клана, как-то влил в игру столько денег, что можно было купить двушку в центре столицы. А это где-то двенадцать миллионов кредитов. Опять же, если верить рассказам, ему нужны были деньги на развитие первого замка в Мироземье – на торговой площадке массово покупалось все, начиная от железной руды, до деталей оборонительных орудий, а строители получали наряды на работу с заманчивой оплатой.

Они поставили замок в Расколотых землях, где находится самый большой город в мире. Тогда ремесленники пировали, а онлайн игры вырос тысяч на пять – все, кто хотел подзаработать заходили в игру и брали профессии рудокопов, портных, строителей, кузнецов и других ремесленников. В те дни между ремесленниками на рудниках разгорались настоящие сражения, которым могли позавидовать даже игроки с боевыми классами, а цены на сырье выросли в разы.

Батя назначил встречу на завтра, на десять часов утра. Так рано? Интересно, выходит, он живет где-то неподалеку? Хотя, о чем это я? Скорее всего, в столице, а к нам оттуда часа два езды. Пока есть время, заскочу к своему старому знакомому. Посмотрел на часы и понял, что уже четыре часа вечера и нужно спешить, пока тот не закрылся.

Костя Вихрев давно прошел период работы из-под полы. Уже больше года он занимался обменом валюты с реалов на кредиты и наоборот, а иногда и приторговывал игровым золотом. Так как Мироземье было самой популярной игрой, с нашим братом он частенько сотрудничал.

Мы с ним были знакомы почти с первых дней Мироземья – он играл рудокопом под ником Лепреккон. Да, уже тогда он шел в игру с определенной целью – подмять под себя черный рынок. Получилось у него это только отчасти, но даже той доли, которую он имел, Вихреву хватало с головой, чтобы держаться на плаву, кушать хлеб с маслом и кататься на новенькой иномарке.

После того, как его подрезали в собственном офисе, он перебрался в торговый центр, где и охрана есть и камеры, а заодно и прикупил кое-что для обороны, но то уже мелочи. Заглянув в торговый центр, свернул направо и уверенно толкнул дверцу. Колокольчик звякнул, оповещая хозяина о том, что у него гости. Костя тут же выехал из-за угла на стуле с колесиками.

– Ба, какие люди! Поборнику заплатите чеканной монетой, чеканной монето-ой! – пропел Вихрев. Издевается, гад. – Ничего не говори, я и так вижу, что пришел обменять немного золотишка на крепкую купюру. Ну, так что? Я прав, да?

– Ты же сам сказал ничего не говорить.

– Да тут и так видно! Нет, чтобы повидаться зашел со старым другом. Так, сколько?

– Шестьдесят тысяч.

Костя едва со стула не рухнул.

– Ты там что, целый клан в одиночку облапошил, или золотую жилу нашел?

– Ну, если бы случилось что-то необычное, ты бы точно знал, – тут же отозвался я. – Проблемы в реале, пришлось кучу вещей продать.

– Ну вот! – Костя всплеснул руками. – Он тут вещи продает, а о друге даже не вспомнил. А ведь мог бы выгодно через меня слить.

– Да там ничего необычного. Так, по мелочи.

– Ага, так я и поверю, что в закромах профессионального бустера одна мелочуга валяется, – обиженно отозвался Вихрев. – Ладно, пойдем. Залезешь в капсулу и отправишь золото мне.

В подсобке у Кости стояла капсула, через которую он работал с клиентами. За безопасность волноваться не стоило – доступ к моему персонажу был только у меня, как и у любого другого игрока. Система считывала личные данные, и только после этого пускала в игру. Даже операции и травмы не мешали искусственному интеллекту безошибочно определять личность человека.

Зашел в игру и отправил на счет Лепреконе шестьдесят тысяч. Бросил взгляд на светящиеся оповещения на почте – что-то еще продалось на торговой площадке, а еще мне пришло два письма. Ладно, буду дома – прочитаю. Сейчас неудобно.

– Ты же помнишь, моя доля – пять процентов? – тут же произнес Вихрев, едва я выбрался из вирткапсулы.

– Как же не помнить, буржуй.

– Не нравится – иди в другой обменник, меняй на кредиты, а потом кредиты в реалы, – огрызнулся Костя и принялся отсчитывать мои пятьдесят семь тысяч.

Да, вот только менять золото на кредиты мне никак, иначе бы к Вихрю я не пришел.

Домой я вернулся и убедился, что дверь была заперта только на один ключ. Странно, закрывал ведь всего на два. Неужели взломали? Хотя, от волнения мог ошибиться и забыть за один замок.

Все оказалось куда проще – приехала мамина сестра, тетя Марина. У нее были запасные ключи, поэтому она вошла без проблем.

– А, вернулся бродяга, – произнесла она вместо приветствия. – Мать в больнице лежит, а он бродит неизвестно где.

– И вам добрый вечер, тетя Марина. Вообще-то я деньги искал на лечение.

– И что, нашел? – мне вслед прилетела насмешка от тети. – Возможно, я тебя удивлю, Игорь, но деньги зарабатывать надо. На работе.

– Вот вы своему сыну об этом и расскажите, а я и сам это знаю и неплохо зарабатываю.

– Жрать-то будешь? – не слишком-то и любезно отозвалась с кухни тетя Марина. – Небось, целый день ничего не ел.

На самом деле так и было, но это только потому, что банально успел только позавтракать, а потом день пролетел как мгновение – вирткапсула, коллекторы, приступ у матери, больница, фрагменты таблички, Вихрев... В общем, день выдался насыщенным и сейчас, когда волнение немного отступило, желудок решил напомнить, что мне пора поесть. Но я не торопился. Не хочу лишний раз радовать тетю Марину.

– Почему же? Холодильник почти полный.

– И не стыдно тебе деньги на заказную еду тратить, когда мать в больнице и нужна каждая копейка?

– Вообще-то я сам все приготовил, – тут же отозвался я и почувствовал, что начинаю закипать. Если у тети сын тот еще балбес, который не может себе даже еду разогреть самостоятельно, это не повод считать меня таким же.

– Ты что, деву себе нашел? – не унималась тетя. Такое впечатление, что она собралась меня окончательно вывести из себя.

– Это не сто реалов, чтобы ее находить. И потом, девки стоят у дороги, а меня такие не интересуют, – я подскочил и направился в свою комнату. Там мне точно никто не будет мешать. Было дикое желание выставить тетку за дверь, но она ведь обязательно нажалуется матери, а та и так уже с сердцем в больнице. Лишние переживания ей ни к чему.

– Ох, довели вы Надежду. Ты и папка твой. Говорила я ей, чтобы не связывалась...

– А вам не кажется, что с вас советчица – так себе? – с моей стороны это было бестактно, но я не собирался позволять кому-то оскорблять моего отца. Да, закончил он свою жизнь плачевно, но только по той причине, что не смог перестроиться и сдался. А когда работал на заводе, был всегда трезвый как стеклышко, и мужики его уважали.

– Ты мне поумничай тут! Матери скажу как ты со мной разговариваешь. Я полтора часа сюда на автобусе тащилась, а ты сам знаешь какие там дороги.

– Вот и отдохните с дороги. До завтра!

Наши отношения с тетей Мариной дали трещину еще много лет назад. Беда в том, что муж ее бросил. Видимо, не выдержал постоянной критики в свой адрес, а единственный сын рос балбесом. Влад то и дело зависал в ночных клубах, ночевал у очередной подруги, приходил домой выпившим или побитым. С образованием у него не сложилось, а работать он не особо хотел. Так и выходило, что в семье я постоянно был в роли того самого «сына маминой подруги», у которого всегда все получается лучше.

Именно за это тетя Марина и невзлюбила меня, хотя завидовать особо нечему – закончил техникум и получил неплохую работу в подрядной организации. В университет не спешил – если надо будет в будущем, отучусь. Сейчас качество образования такое, что лучше на практике собирать базу знаний, чем сидеть в аудитории и слушать ерунду, большая часть из которой мне не понадобится.

Но у тети Марины в голове прочно засела мысль, что мужики козлы и сами ничего сделать не могут. При каждом удобном случае она старалась меня задеть и доказать желаемое хотя бы самой себе. А мне надоело быть объектом для ее утешения. Лучше бы свою энергию направила на родного сына и наставила его на путь истинный.

– Опять в свой жестяной гроб полез? Нет, ну ты посмотри на него! – всплеснула руками тетка. – Все люди как люди, ходят на улицу, гуляют, а этот в гробу лежит как покойник или упырь какой.

– Каждому свое, – я громыхнул дверью и закрыл ее на щеколду, чтобы мне никто не мешал, пока я нахожусь в игре.

Придется сегодня ее потерпеть. Наверняка мама позвонила ей, и тетя примчалась на первом же автобусе. На самом-то деле она переживает за сестру, но ведь никогда этого не покажет, даже если я сяду с ней и поговорю.

Так, ладно, что там в игре. В Мироземье я заходил с опасением. Мало ли что там успело произойти за время моего отсутствия. Первым делом принялся разбирать почту. Первое письмо было от Ники. Это та самая девчонка, с которой утром проходили Жуткие Катакомбы. Пишет, что ей скучно и предлагает поиграть вместе. Эх, в другой ситуации с большим удовольствием, но сейчас нет времени. Нужно срочно собирать деньги на лечение матери и решать вопросы с квартирой.

А вот второе сообщение удивило меня куда больше. Это было письмо от Монолита. Ничего себе, мне написал сам глава Алых Драконов:

Торвальд, я знаю, что Ключ Дайры у тебя. Можешь не пытаться отмазаться, мои аналитики не даром свой хлеб едят. Не знаю как ты его получил, но я хочу, чтобы он был у меня. Нужно встретиться в игре и все обсудить.

Ага, не даром хлеб едят... Что же твои хваленые аналитики до сих пор не разгадали загадку с фрагментами? Хотя, так даже лучше, иначе я бы оказался не у дел. Ладно, мы-то обязательно встретимся, вот только когда я спрячу ключ в надежное место. Увы, оказалось, что в хранилище сдавать его нельзя. Логично, конечно. Наверняка Монолит понимает, что ключ – это не предмет экипировки и может выпасть.

Покончив с письмами, направился к окраине города. Нужно улизнуть через ворота и спрятать ключ, а потом уже заниматься торговой площадкой. Что-то мне подсказывает, что сокровищница принесет кучу плюшек, поэтому продавать его неразумно. Как говорится, если выбирать приз или деньги, нужно брать приз!

– Торвальд! – знакомый голос заставил меня остановиться. Он-то здесь как оказался?

Обернувшись, я увидел перед собой берсерка, закованного в доспехи. Ну да, Монолит, глава Алых Драконов собственной персоной. На крышах ближайших домов я заметил шевеле-

ние. Похоже, это егери занимают удобную позицию для стрельбы. Серьезные ребята. Парочки их выстрелов хватит, чтобы отправить на перерождение даже под всеми благословениями.

И все же приятно, что из-за меня такая суeta. Надо же, даже сам Монолит боится выходить против меня один на один. Боится, или перестраховывается? Ладно, меня волнует совсем другой вопрос. Как он успел вычислить меня? Ладно бы возле хранилища или торговой площади. Нет, я был в квартале оттуда, а это минута ходьбы.

– Тесны улочки Мировграда, – ответил я, напуская на себя невинную улыбку.

– Брось, ты прекрасно знаешь зачем я здесь, – лицо главы Алых Драконов не обещало приятной беседы.

– Я в подземелья не хожу, у меня отпуск. Записывайтесь заранее.

Несмотря на серьезный вид, который он пытался сохранять, Монолит рассмеялся.

– Ну, ты и наглая рожа, Торвальд! Если бы мне нужен был поборник для рейда, я бы призвал ребят своего клана. Мне нужен ключ!

– От квартиры, где деньги лежат?

– Не дури. Мы оба знаем, что ключ от сокровищницы Дайры у тебя. Мы допросили неписей, которые видели, как ты забрал ключ из рук статуи у фонтана. Он у тебя и никак иначе.

– Надо же, аналитика работает у вас отвратительно, а вот разведка на высоте.

– Мне очень важен твой отзыв. Можешь даже прислать его в письменном виде, я с удовольствием его использую вместо туалетной бумаги...

– Что, так плохо с деньгами? Ну, не знаю, квесты поделай... – мне доставляло истинное наслаждение выводить Монолита из себя, и дело не только в личных счетах. Он привык получать все, едва щелкнув пальцами, а тут один игрок рушит все его планы и смеется ему в лицо. Но война есть война, и пока главное оружие в моих руках, я буду рушить им игру как смогу.

– Хватит болтовни, гони ключ!

Едва заметные вспышки на крышах оповестили меня о том, что следопыты уже зарядили свои стрелы магическими зарядами. Похоже, Монолит отдал им приказ в чате, и сейчас они будут стрелять.

– Давай так. Сто тысяч, и он твой.

– Меня это не интересует. Если не отдашь добровольно, мы будем вынуждены порыться в твоих вещах и забрать ключ с твоего тепленького тельца. Даже если он не упадет с первого раза, мы никуда не спешим.

Сейчас мне хотелось ляпнуть, что я его надел на шею вместо ожерелья, а значит он может рыться сколько угодно в моем инвентаре, выпадающем после гибели, но ключ он там не найдет. Вот только это бесполезно, все равно не поверит.

– Попробуйте! – я перекатился через плечо и краем глаза заметил, как сразу четыре стрелы прорезали воздух, оставляя после себя синее свечение, и ударили в то место, где я был секунду назад.

Заморозить хотели, гады! Ничего, посмотрим как вы меня замедлите. Я перемахнул через каменный заборчик какого-то дома и прыгнул в открытое окно.

– Отдай ключ, козлина! – глава Алых Драконов помчался следом за мной.

Проскочив через пару комнат, я выскочил в другое окно и оказался на соседней улице. Цветочная, если не ошибаюсь. Эх, жаль, что не на улице Третьей эльфийской сотни. Там уж точно нашлось бы парочку стражей, которые подняли бы шум. А если повезет, можно вообще на патруль наткнуться.

Хотя, я не удивлюсь, если Драконы перебьют всех, кто стал у них на пути. Что им терять? Репутацию с Мировградом можно восстановить за пару недель, а вот такой ключ выпадает один раз.

Осмотревшись, я понял, что попал. Похоже, Драконы уже выставили оцепление на все ближайшие кварталы. Не удивлюсь, что и купол с защитой от телепортации поставили. Ко мне уже бежали по трое бойцов с обеих сторон.

Еще пару минут мне удавалось уходить от погони, но итог был предрешен. В мою сторону летели огненные шары, проклятия, ледяные стрелы и крики запыхавшегося Монолита. В какой-то момент мы наткнулись на патруль, но прежде чем они успели что-то сделать, их смели. Ники Алых Драконов тут же окрасились в красный цвет. Теперь их мог атаковать любой игрок без ущерба своей репутации. Конечно, последствия со стороны Драконов не заставят себя ждать, но со стороны жителей города никаких проблем.

– А, может мне отдать этот ключ Стальным Владыкам? – я ехидно улыбнулся и посмотрел на Монолита, когда тот снова появился передо мной.

Стальные Владыки были вторым по силе кланом и давно соперничали с Драконами за первенство. Им бы этот подарок точно понравился.

– Отдавай, – на лице Монолита появилась улыбка. – Карпов, ты слышал? Он хочет отдать ключ тебе.

– Ну и пусть бы отдавал, зачем ты вмешался, – на улице появился глава Стальных Владык собственной персоной. Ого! Кто-нибудь, сделайте скрин, я знаменит!

Раньше после таких встреч начиналась нешуточный махач, а поэтому все желающие сделать скриншот в виде селфи с двумя ТОП-игроками должны были поторопиться. Но сейчас ажиотажа не замечалось. И дело не в том, что мы были на узкой улице, вдали от главных зданий города. Просто все понимали, что под горячую руку сейчас лучше не лезть. Особенно после того, как на нескольких домах остались следы от заклинаний в виде разрушений, а имена обоих кланов уже светились красным.

Обоих! Значит, Стальные тоже успели обагрить руки кровью стражей Мирограда и стали здесь нежелательными персонами. А это значит, что дело принимает совсем иной оборот. Во-первых, со мной играть больше не будут, уже и так наломали дров. А во-вторых, мне нужно продержаться еще немного, прежде чем элитная гвардия сира Венцела Мироградского явится сюда и вышибет Драконов и Стальных вон из города.

Монолит деловито подошел ко мне на расстояние пары шагов. Уверен, один рывок, и он может оказаться рядом, но страж не спешил.

– Видишь ли, мальчик, когда на кону слишком высокая ставка, куда проще объединиться, чем тянуть одеяло на себя. Мы с Владыками поделим приз пополам и будем дальше выяснять кто круче.

– Если до этого не обведете вокруг пальца один другого, – ответил я и улыбнулся.

– Мы подписали договор, закрепленный богами Мироземья, – вмешался Карпов.

Вот как! Похоже, у этих ребят есть реальные планы на мой ключик. И вот надо же, лежал он месяцами, никого не трогал, а тут такой ажиотаж. Зато приятно, что до определенного времени никто о нем не знал, а ведь такие вещи делаются заранее. Выходит, утечки информации от разработчиков не было.

Ладно, нужно думать о себе. В моем случае ситуация патовая. Да, конечно, они отправят меня на перерождение. Или активировать защиту Дайры и прожить еще десять секунд. А дальше что? Куда податься? На постоянный двор к Натигу дорога заказана. Эти уродцы не погнушаются весь дом перевернуть, будут круглосуточно дежурить и ждать, когда я появлюсь в игре. На минуту закралась мысль действительно устроить себе отпуск на месяц другой. Пусть побесятся, но мне нужны деньги, а иначе как игрой я бы столько не заработал.

Может, продать ему ключ? Серьезно, зачем он мне? Это всего лишь игра, а жизнь матери важнее. Вот только даст ли он мне столько денег?

– Повторяю свое условие. Сто тысяч кредитов, и он ваш, – я старался говорить как можно спокойнее, надеясь, что сумма не вызовет возмущения. А что, если меня сейчас отправят на

перерождение, ключ им достанется бесплатно, а Батя денег не займет? Зачем, если я не могу выполнить договор со своей стороны?

Монолит с Карповым рассмеялись. Глава Драконов осмотрелся и махнул рукой, приказывая своим бойцам выйти вперед.

– Зачем мне платить за то, что буквально через пару секунд и так станет моим?

Глава 3. Батя вступает в игру

Ситуация накалилась до предела, и любое событие могло спровоцировать атаку Драконов. Катализатором потасовки стали гвардейцы Мирограда, которые выбежали на площадь. Их было человек семь, не меньше. Слишком мало, чтобы слить всех моих врагов, даже с учетом, что это элита, но потрепать и отвлечь – вполне достаточно. Тем более что это не все защитники города, и сейчас со всего Мирограда будут стекаться новые гвардейцы.

– Игроки кланов Алые Драконы и Стальные Владыки! Вы объявлены врагами Мирограда и изгоняетесь из города. Немедленно сложите оружие, или будете уничтожены.

– Все, мы уходим, – миролюбиво отозвался Монолит, разводя руками.

Как только последние секунды действия защиты истекли, Драконы организованно выпили зелья неуязвимости и снова атаковали меня. Перед глазами замелькали сообщения.

Арлекин наносит вам 308 единиц урона и еще 31 единицу урона от яда

Коготь наносит вам 432 единицы урона

Эйфория восстанавливает вам 660 единиц здоровья

Критический урон! Монолит наносит вам 856 единиц урона

Эйфория восстанавливает вам 580 единиц здоровья

...

Так, а это еще кто? Здоровье персонажа плясало, словно звуковая дорожка в плеере. Драконы усиленно пытались его сливать, а неизвестные союзники им мешали. В потоке информации выпепил знакомый ник. Эйфория... Если не ошибаюсь, шаманка из Серых Стражей. Но как она оказалась здесь и зачем помогает? Все-таки в одиночку она не могла справиться с входящим уроном, но буквально через пару секунд к ней подключился еще один лекарь с ником Артишок. Судя по заклинаниям, тоже шаман, но послабее.

Действие зелий неуязвимости прошло, теперь игроки Драконов и Владык падали один за другим. В какой-то момент я почувствовал, что на меня не действуют никакие замедляющие эффекты и рванул к стражам. Капитан гвардии Мирограда учтиво прикрыл меня щитом, закрывая от очередного удара.

Монолит с компанией поняли, что забрать меня не смогут и вымещали злость на элитной гвардии защитников города. Учитывая, что они и так уже враги, ситуация для обоих кланов отвратная. Теперь все участники кланов лишены возможности находиться в Мирограде и всей локации Расколотые земли даже если выйдут из клана. Сколько же гвардейцев они успели прикончить, чтобы слить репутацию не просто в ноль, а еще и заработать вражду? Десятка два, не меньше.

Стоило мне выбраться из боя, как меня схватили и потащили за угол. Я уже собрался отбиваться, но вовремя увидел знакомый ник. Эйфория. Если бы хотела прикончить, уже бы давно это сделала.

– Тебе следует тщательнее подбирать места, где ходить с Ключом от сокровищницы, – зло прошептала мне на ухо шаманка.

– А откуда? Хотя...

– Батя сказал, – тут же подтвердила мою догадку девушка. – Он попросил присмотреть за тобой. Как оказалось, не зря. Спасибо Занозе, что не спускала с тебя глаз.

Из невидимости тут же появилась девушка с короткими торчащими в стороны волосами, невинно улыбнулась и помахала мне рукой. Из-за угла появилась троица Серых Стражей. Здесь был и тот самый Артишок, который помогал меня лечить. Одного взгляда на его экипировку оказалось достаточно, чтобы понять – парень лечил хуже только по той причине, что выбрал стезю нанесения урона, а Эйфория – лекаря.

– Уходим скорее, пока остальные Драконы и Стальные не подтянулись. Сегодня в Миррограде небезопасно, – пробасил невысокий бородатый страж с ником Огнебород, который больше походил на гнома, чем на человека. Если бы в игре можно было создавать игрока другой расы, я бы точно подумал, что он гном, хоть и несколько высоковат.

– Боря, Арти, – остаетесь здесь на случай, если за нами будет погоня. Сильно не рискуйте. В случае чего, отходите, – как ни странно, приказы отдавала Эйфория. Хотя, чему удивляться? Хилеры частенько брали на себя роль командиров отряда, потому как зачастую лекаря лучше видно картину боя со спины, чем персонажу, который находится на острие атаки. Правда, многие могли бы со мной поспорить.

– Зверобой, идешь вперед и докладываешь обо всем, что тебе покажется странным. Самой собой, если встретишь Драконов или Стальных, сообщаем незамедлительно.

Егерь кивнул и тут же помчался вперед.

– Знаю-знаю, – звонко отозвалась Заноза. – Моя задача – всегда быть рядом и устроить противнику сюрприз, если потребуется. Ухожу в невидимость и стараюсь не отставать.

Шаманка кивнула и на ее лице на мгновение появилась улыбка.

– Работаем! Ну а ты, Торвальд, идешь за мной и ни шагу в сторону.

В игре против других игроков свои особенности. Никогда не перестаешь удивляться как тонко нужно понимать мысли людей и держать в голове возможности каждого класса.

Мы успели пробежать всего один квартал, когда шаманке пришло сообщение, что Драконы погнались следом за нами. Артишок с Огнебородом продержались буквально полминуты, прежде чем их смел отряд из десяти игроков. Похоже, сейчас в Миррограде собирался ударный костяк двух топовых кланов, и вся эта заварушка по моей вине из-за какого-то ключа. Может, он действительно такой важный?

Не знаю чем закончится эта битва, но город точно откатится назад. Проблема ведь в том, что компьютерные персонажи смертны, и если монах или поборник не воскресит их в течение пятнадцати минут, они погибнут навсегда. В этом и главное различие между компьютерными персонажами и игроками. Последние через этот же срок возродятся почти без последствий – потеря части вещей из инвентаря и всего набранного опыта на текущем уровне в основном решается без проблем.

– Куда бежим? – я оглядывался назад, пытаюсь понять чего ждать дальше. Драконы были совсем рядом. Я слышал, как они сшиблись с отрядом гвардейцев буквально за поворотом.

– Когда придем – узнаешь, – бросила шаманка.

Мы резко затормозили, когда перед нами появился Зверобой.

– Сливайте воду, ребята. Они убили всех мастеров перемещения. Сейчас порталами сюда не попасть, а на ездовых животных не улетишь – небо наверняка под контролем Драконов и Владык. Там стражи Миррограда на них нападать уже не будут.

– Главное – дотянуть до нашего замка, там ключ будет в безопасности, – произнесла шаманка и осеклась, поймав себя на мысли, что рядом в невидимости могут быть шпионы врага.

Так, понятно. Насколько я помню, Серые Стражи контролируют два замка. Один в Дивногорье, а другой – в Мерцающих равнинах. Скорее всего, мы отправимся во второй. Конечно, если нам дадут такую возможность.

– Плохо, что ты не в нашем клане, – заметил егерь. – Так бы только раз, и в замке.

Ну да, кто бы знал, что желание свободы сыграет со мной такую злую шутку? Когда я только начинал играть, моим первым кланом были Хранители. Тогда вся элита сидела там, но амбиции князьков местного разлива сыграли злую шутку – каждый из лидеров тянул одеяло на себя, и как итог, клан распался на несколько более мелких. А ведь в те времена он насчитывал около пяти тысяч игроков, что сейчас достичь не по силам ни одному клану.

– Какая разница? – вмешалась Эйфория. – У него все равно нет камня перемещения в наш замок. Его может дать только Батя или кто-то из его замов. Уверена, он над этим уже работает.

Западные ворота были под контролем Драконов. Возле выхода сидело четверо игроков – все, кто уцелел после столкновения со стражей. И даже в такой ситуации этого было много.

– Прорвемся! – прорычала шаманка и прижалась к стене ближайшего дома. Я последовал ее примеру – не хотелось, чтобы нас заметили раньше времени.

– Можем не справиться.

– Справимся! – отозвалась Эйфория. – Надеюсь, у них нет никого в невидимости. Заноза, по команде бьешь парализующим ядом их лекаря. Зверобой, бьем сначала Истерию, а потом сливаем лекаря. Торвальд... постарайся не умереть. Если увидишь, что мы проигрываем, уходи сам. Начали!

Заноза едва успела подкрасться в невидимости к ХилХилычу, который сидел, прижавшись спиной к крепостной стене. Знает, что его могут ударить из невидимости и боится получить критический урон. Я знал этого игрока – был хороший мужик, часто с ними играли до того, как он попал к Алым Драконам. Как он сейчас в общении – не знаю, перестали пересекаться.

Силуэт лазутчицы едва можно было рассмотреть вдалеке. Она скользила словно облачко мимо игроков. Наконец, остановилась возле лекаря и сделала едва заметный взмах рукой. Получилось! Лекарь накренился набок и распластался на земле.

В следующее мгновение колдунья Драконов подскочила на ноги и призвала шквальный огонь, а страж издал мощный удар, сотрясший землю. Заноза получила урон и вышла из невидимости, ее заметили и принялись сливать. Мы с Эйфорией одновременно использовали заклинания лечения и смогли удержать лазутчицу на ногах, но ситуация была опасная.

Зверобой выпускал одну стрелу за другой, но ему просто не хватало урона, чтобы слить здоровье Истории до нуля. ХилХилыч пришел в себя, но было уже поздно – Заноза помогла добить колдунью, а потом принялась за него. Правда, страж Драконов тоже не растерялся – Хмурый оглушил нашу лазутчицу, и они с Когтем все же смогли ее добить. Вот только лекаря они все-таки потеряли. В итоге нас осталось трое против двоих – страж Хмурый и егерь Коготь. Мы вышли из укрытия и помчались в сторону уцелевших врагов. Нашей целью был егерь – бронированного стража, частично невосприимчивого к магии за счет амулетов и зелий пробить было крайне сложно.

– Вам всем крышка! – закричал Коготь прежде чем испустить дух.

Буквально через минуту Хмурый остался в одиночестве, и тут атаковали Зверобоя. Здесь были еще игроки Драконов! Не было сомнений, что они позовут помощь, и в считанные минуты тут появится еще куча игроков. Но не так же быстро! Значит кто-то все-таки был в невидимости. Скорее всего, один игрок, потому как в отряде может быть всего пять человек, иначе это уже рейд.

– Пробегай! – бросила мне шаманка, когда Хмурый помчался в нашу сторону. Понятно, хочет остаться здесь одна и задержать Драконов. В другой ситуации я бы остался и помог, но не сейчас.

Стоило сделать шаг вперед, и голова закружилась. Текстовый журнал подсказал, что персонаж парализован. Ага, вот и тот, кто атаковал Зверобоя. Передо мной из невидимости показался Арлекин – лазутчик Алых Драконов. Удары выходили слабыми, если бы не яд. Он стабильно отнимал очки здоровья и замедлял – похоже, каждый клинок лазутчика был смазан разным ядом. Ладно, против поборника у него все равно мало шансов.

Как только ко мне вернулся контроль, призвал защиту Дайры, и меня в тот же час окутал непроницаемый для атак купол.

– Думаешь, такой крутой с неуязвимостью? – губы Арлекина скривились в мерзкой улыбке. – Как тебе понравится, когда тебя бьют твоим же оружием?

Лазутчик сорвал с пояса и рывком опустошил пузырек с зельем неуязвимости. Действие его зелья составит не меньше десяти секунд, поэтому нужно разорвать дистанцию, чтобы выиграть пару секунд, ведь мой купол был призван раньше, значит и спадет быстрее.

Удар с ноги, Арлекин отлетает в сторону и падает на спину, растянувшись на каменной дороге. И пусть урон не проходит за счет зелья, но ведь ничто не мешает швырять его как мне вздумается.

– Ах ты консерва гнилая! – выругался лазутчик и тут же вскочил на ноги.

Чтобы догнать меня, ему пришлось немного пробежаться. Вместо клинков в руках лазутчика появились метательные ножи. О, вот мы сейчас и позабавимся. Выставил перед собой щит ровно в тот момент, когда первый нож сорвался с кончиков пальцев лазутчика и полетел в мою сторону. Звонкий удар оповестил, что бросок заблокирован щитом.

Арлекин даже не пытался бросать второй нож. Вместо этого он рванул ко мне, надеясь ударить ногами в щит и завалить на землю. Классический прием лазутчиков, который я сразу разгадал. А как тебе понравится мое решение? Швырнул щит прямо в грудь Арлекину, и тот не успел уклониться.

От мощного удара уже он оказался на земле. И пусть у меня уже не было прежней защиты, появилось кое-что более надежное – инициатива! Лазутчик не успел подняться, потому как ему по голове прилетел удар булавой. Оглушение! Обожаю свою булаву за эту возможность. Повышенный шанс на оглушение разными видами оружия есть только у стражей и берсерков. Поборникам для этого приходится уповать только на булавы, которые дают умение оглушающего удара. И пусть оно срабатывает лишь с небольшим шансом, это лучше, чем ничего.

Еще два удара прошли без сопротивления, и здоровье Арлекина спустилось до красной отметки. Придя в себя, он перекатился, зачерпнул горсть пыли, щедро устилавшей землю с края от дороги, и швырнул ее мне в глаза. Хорошая попытка, но нет! Мне пришлось прикрыть глаза и дать возможность лазутчику подняться. Тот снова завел свою старую шарманку – паралич, связка ударов, кровотечение, яд...

...

Арлекин нанес вам 252 единицы урона и еще 25 урона от яда

У лазутчика оставалось здоровья чуть больше трехсот единиц, и я решил использовать свой любимый козырь – воздаяние! Прокачанная до максимума способность не дает промаха и бьет в полтора раза сильнее последнего полученного урона.

Тело Арлекина отшвырнуло в сторону, словно тряпку, но радоваться было еще рано. Пока мы с ним тут возились, прошло больше минуты. Я повернулся в сторону ворот и увидел шаманку, стоящую над телом Хмурого, а к ней уже приближались игроки Драконов.

Прости, Эйфория, но мне нужно бежать. Судьба шаманки была уже предрешена – против десятки игроков в таком состоянии она продержится не больше пары секунд.

Повернувшись спиной к городу, я помчался что есть ног в сторону небольшого леса на северо-западе. Ворота Мировграда остались позади. Все, теперь я должен рассчитывать только на себя. Пробиваться к Дивногорью нет смысла – на юге там горы, и мне придется делать большой крюк. На дороге в Мерцающие земли тоже нет шансов – там будут прочесывать каждый клочок земли. Проблема еще в том, что в той локации почти нет лесов, и я буду как на ладони для тех, кто будет следить за мной с воздуха.

Грифона призывать не стал, иначе тут же заметят. Архары – наше все. Горный барашек, прирученный мной в свое время в Ясногорье, может дать фору любой лошадке. Если не по скорости, так по выносливости и умению преодолевать неровную местность. А именно это мне сейчас и требовалось.

Я взобрался в седло, крепко сжал поводья и направил архара в сторону леса. До спасительных зеленых крон мне нужно преодолеть сотни три метров. Там меня уже никакие Драконы не достанут со своими летающими питомцами.

Меня заметили на середине пути к лесу. Сразу две виверны спикировали вниз и попытались поймать моего барашка цепкими когтями. Но архары потому и славятся, что имеют отличную управляемость и подвижность. Барашек скакнул в сторону, и когти рассекли воздух в том месте, где мы были мгновение назад.

Все-таки хорошо, что я призвал не лошадь, иначе она бы точно испугалась и понесла куда ей вздумается, или наоборот взбрыкнула. Сзади доносились крики – Драконы и Владыки уже вырвались из города и мчались следом за мной.

Есть! На полном ходу архар заскочил в кусты, а за ними уже начались деревья. Продираясь сквозь кусты и колючки я ругался как только мог. Такое приключение не прошло бесследно для моего здоровья – оно просело почти на четверть. Правда, основной причиной стал отравленный дротик, который застрял между пластин доспеха и подпортил здоровье персонажа. Все-таки достали.

– Ничего, дружище, зато оторвались!

Архар тряхнул головой, словно соглашался со мной и припустил вперед. Теперь с воздуха корректировать погоню было невозможно – густые кроны деревьев надежно закрывали меня от глаз преследователей. Позади еще было слышно возмущенные крики, но преследователи теряли темп. Неужели мне повезло, и среди них не было егерей, или они устроили ловушку и пытаются загнать меня в нужном направлении?

Проверять не хотелось, поэтому мчался вперед так быстро, как только мог. В личные сообщения пришло письмо. Посмотрел мельком – Агнесса:

Игорь, привет) Ты сейчас где? Можешь помочь?

Не сейчас, вот совсем не сейчас. Такое впечатление, что у Ники просто дар писать в неподходящее время. И обижать девчонку не хочется, но и ответить не успею. Ослабил внимание и едва не врезался в дерево. Архар на полном скаку и сам едва успел уйти правее, чудом минуя ствол старого дерева.

Где-то поблизости послышалось рычание. Теперь к общей погоне добавились еще и волки.

Торвальд, жив?

На этот раз писал Огнебород. Ответил ему короткое «Да». Не до этого сейчас. Интересно, уже прошло пятнадцать минут, и он успел возродиться?

Скажи где ты, пришлем подкрепление

Снова от стража. Да что же так всем хочется узнать где я нахожусь? Время от времени это начинает настораживать. Нет, справлюсь сам, тем более, что преследователи немного отстали. В скором времени лес кончался, и я решил бежать не до Мерцающих земель, а податься в Гибельные болота. Если правильно помню, там стоит замок Эквитас – ТОП-3 клана Мироземья. Эти ребята не в самых лучших отношениях с Драконами, и вряд ли под них прогнутся. Здесь можно рассчитывать на относительно безопасный проход.

Стоило мне подумать об этом, я тут же рухнул в мутную жижу, подняв тучу брызг, а рядом что-то угрожающе зашипело. Конечно, можно было попробовать выйти из игры и войти когда-нибудь ночью, но я почти уверен, что Монолит выставит здесь оцепление, потому как он приблизительно знает где искать. Нет, нужно пробиваться к замку. Вдалеке было отчетливо слышно звуки сражения. Выходит, кто-то задерживает моих преследователей. Только поэтому у меня еще есть шанс.

Стоило мне выбраться из трясины, как я нос к носу столкнулся с огромной змеей. Она тут же выпрямилась как стрела, и вонзила острые зубы в кисть левой руки. Зараза, еще и яд!

Пришлось срочно снимать яд, а потом разбираться со змеей. Ей на помощь выполз какой-то ящер, больше похожий на крокодила. И это при том, что локация для двадцатых-тридцатых уровней, а я вообще-то пятидесятый! Хорошо, хоть твари падают с двух-трех ударов и не представляют особой опасности. Самое плохое, что они могут сделать – отобрать у меня немного времени.

Но и тут нужно быть осторожным. Зазеваешься, и затянет в трясину, или утащит на дно какая-нибудь тварь из элитных монстров. Гибельные болота игроки частенько обходили стороной, поэтому о них было известно очень мало. Здесь даже растения были либо ядовитыми, либо обросли такими колючками, что их лучше не касаться.

Выбрался из трясины и увалился на склоне холма, чтобы немного обсохнуть, иначе со сниженной скоростью перемещения далеко не уйдешь. Заодно и очки энергии восстановятся.

– Он был здесь совсем недавно. Смотрите, туши змеи и ящера еще не исчезли, – с другой стороны холма послышался голос Когтя. Я узнал егеря Алых Драконов без проблем. Один из лучших ищеек Мироземья идет по моему следу, а это значит, что дело дрянное. Я вжался в мох на холме и потянулся за зельем невидимости. Как ни прячешься, а он все равно найдет по следам, а это значит, что нужно бежать и делать это прямо сейчас!

Опустошил пузырек с зельем и рванул вперед. Нога предательски соскользнула с узкой дорожки и с громким хлопанием погрузилась в воду по щиколотку.

– Слышите? Он где-то там, вперед!

Да, если они ударят рассеивающими заклинаниями по площади, могут зацепить. Тогда я вывалюсь из невидимости, и прощай ключ. Хотя, уже через пару секунд действие зелья спадет, и тогда меня и так заметят. Новое я ведь еще не скоро смогу выпить.

Я отчаянно бежал вперед, уже не особо рассчитывая на успех, и понимал, что другого варианта у меня не было. Сунешься на север к Дивногорью – встретят в горах, на юго-запад к Мерцающим равнинам – заметят с воздуха. Был всего один шанс – попробовать пробраться через болота, и только потом свернуть к Мерцающим равнинам.

Я скорее почувствовал, чем заметил, что впереди кто-то есть и вовремя отскочил в сторону. Шагах в десяти двигалось около дюжины игроков. Засада! Выходит, Коготь гнал меня в нужном направлении. Ладно, попробую выжать все, что смогу. Свалился на землю и укрылся за кочкой. Как ни странно, Коготь с компанией тоже остановился и не спешил приближаться.

– Что делают игроки Красных драконов на нашей земле? – прогремел голос со стороны нового отряда. Если я не ошибаюсь, это старина Артос – один из заместителей клана Эквитас.

Оп-па, а ведь это не Драконы, и даже не Стальные. Ситуация становится интересной.

– Зашли немного зверья побить, да травки пощипать, – отозвался Коготь, – А что, уже нельзя?

– Не стоит угрожать нам, – ответил все тот же холодный голос. – Мне вот интересно, вы собрались охотиться и собирать травы впятером? Пять игроков пятидесятого уровня? Это чтобы не страшно было?

Кто-то из отряда заржал, и ситуация немного разрядилась. Очевидно, что это были игроки Эквитас. Вступать в бой они точно не будут, если те не спровоцируют атаку. Максимум, на что я могу рассчитывать – выиграть немного времени.

Я вытащил из сумки зелье развоплощения и вылил на себя. Сначала начал исчезать доспех, обнажая кожаную куртку, а потом я сам персонаж. Все, если кто и сможет меня увидеть в ближайшую пару секунд, так это только шаман. Коготь даже следы не увидит, потому как нематериальные духи их не оставляют. Обломись, ищейка!

На этот раз меня не отвлекали ни змеи, ни трясина. Следующие пятнадцать секунд я бежал как сумасшедший, а когда тело снова обрело привычный вид, за пару минут добежал до границы локации. Болота погибели я прошел по краю, даже не заходя вглубь. Представляю, что там можно встретить.

Сейчас передо мной распростерлись холмистые земли, покрытые песком. Все, впереди Мерцающие земли, и чтобы добраться до замка Стражей мне потребуется помощь. Словно в подтверждение своих мыслей я поднял голову и заметил крошечные точки, которые кружили в небе. Десятка два, не меньше.

Глава 4. Погоня

Торвальд, ты где? Отвечай!

В личные сообщения прилетело письмо от Бати, и я отписался незамедлительно:

Как раз хотел вам написать. Загораю на песочке на границе Мерцающих земель. Дальше пройти не могу – всю площадь контролируют с воздуха. Нужна ваша помощь.

Бате можно доверять. Раз уж он сунулся в эту авантюру, деваться ему уже некуда. Пусть придумывает как вытащить меня отсюда. Камень возвращения у меня настроен на Мирोगрад, так что пользоваться им не вариант. Остается только ждать, когда откроется путь.

Приближение Стражей я заметил издалека, и не один я. Виверны и грифоны Драконов начали спешно перестраиваться в боевом порядке – кастеры и лекари отправились во второй ряд, а вперед выбрались бойцы ближнего боя.

– И все-таки вы не на своей земле, так что зря стараетесь, – прошептал я, наблюдая за приготовлениями топового клана Мироземья.

Стражи не разочаровали. Десятка три грифонов несли на себе игроков. Численное преимущество однозначно было на стороне Серых Стражей, а вот умение вести командные бои... В общем, сейчас у меня появилась уникальная возможность понаблюдать за битвой с участием полусотни игроков на летающих питомцах. Увлекательное зрелище.

Страхам нужно побеждать, потому как время играет против них – в ближайшие минуты сюда может прилететь еще около сотни Драконов и Стальных, а то и больше. Батя, как бы ни старался, вряд ли сможет собрать такое же количество бойцов в одном месте за считанные минуты. Все-таки оставлять замки без охраны и отзывать всех с других задач вряд ли будет. Это понимали Стражи, а Драконы тем более.

Именно поэтому грифоний клин дружно ударил в центр построения Драконов, разбивая их боевой порядок. Казалось бы, Стражи должны оказаться в клещах и быть разбиты, но количества бойцов у Монолита и компании просто не хватило. Один за другим пораженные заклинаниями и оружием игроки валились со своих летающих питомцев и падали на землю.

Даже если они были просто оглушены или парализованы – это уже не имело значения. Падение с такой высоты автоматически означало гибель персонажа.

С расстояния в несколько десятков метров было сложно рассмотреть кто побеждает. Противники разбились на группы и противостояли друг другу. Буквально через пару секунд рядом шлепнулось тело игрока из Серых Стражей. Не прошло и пары секунд, как рядом упал еще один игрок, окутанный зельем неуязвимости. У него было меньше половины жизней, а зелье помогло выжить после падения, но удивился я не из-за появления игрока из Драконов, а из-за того, кто это был.

Монолит. Берсерк, 50 уровень. Алые драконы

– Торвальд! – прорычал глава Драконов и крепче сжал двуручную секиру.

– Здорова, Монолит! Неожиданная встреча, не так ли?

– Растопчу!

Берсерк рванул ко мне, но в этот момент его неуязвимость закончилась, а моя способность была в запасе. Я не активировал ее сразу и успел пожалеть. Все-таки не зря у него часть предметов были мифического качества.

Монолит нанес вам 552 единицы урона. Вы оглушены

Монолит нанес вам 608 единиц урона.

Так, оглушение прошло. Радует хотя бы то, что удары двуручным оружием можно наносить не так часто. Следующий выпад я принял на щит по касательной и тут же ответил выпадом в лицо. Монолит отразил удар рукоятью секиры.

– Тебе осталось жить всего пару секунд. Но это только начало. Тебя будут отправлять на перерождение, как только ты осмелишься выйти за пределы безопасной зоны.

– Слишком много разговариваешь!

Удар сверху должен был раскроить меня надвое, такой удар со способностью берсерка наверняка должен был стать критическим, но я вовремя перекатился через плечо и ушел от удара. Заодно опрокинул залпом зелье лечения. Правда, щит пришлось отбросить в сторону.

– Ну что, консерва, теперь ты остался без крышечки, – прорычал Монолит и улыбнулся. – Поди-ка сюда, я тебя вскрою как паштет из телятины.

Критический удар! Монолит нанес вам 848 единиц урона

– Ха! Вот она сила! – глава Драконов явно наслаждался боем. Вот только он малость забыл, что упал уже с половиной здоровья, и сейчас от его трех с небольшим тысяч очков здоровья осталось чуть больше тысячи.

Воздаяние! Обожаю эту способность. Я еще ни разу не смог достать берсерка, но сейчас он сам напросился почти на полторы тысячи урона.

Монолит заревел, когда полоска его здоровья оказалась практически пустой, и потянулся за зельем здоровья, но я не дал ему шанса восстановиться. Призвал вспышку света, которая ослепила противника и помогла подойти вплотную.

– А в чем сила, Монолит? Я считаю, что сила в правде. У кого правда, тот и сильнее!

С особым наслаждением вломил ему булавой промеж глаз и отправил на перерождение. Буквально секунду стоял, смакуя момент. Я отправил на перерождение главу ТОП-1 клана Мироземья. И пусть он был ранен еще до боя, экипировка у него была явно круче.

Посмотрел на место, где буквально пару секунд назад лежало тело Монолита и увидел там лишь небольшой мешочек. Это все, что выпало с его инвентаря. Крепкое зелье здоровья, Улучшенное зелье выносливости и какая-то безделушка. Взял ее в руки и едва сдержал вздох удивления:

Ящик Фандоры

Хочешь узнать что внутри? Открой и посмотри. Большая удача, несчастье или разочарование? Кто знает, но точно что-то грандиозное!

Ага, я понимаю что имели в виду разработчики. Мы учили историю и в школе, и в техникуме, да и я сам увлекался историей Древнего мира. Что это за вещь, я приблизительно понимаю, вот только какой смысл вложили в нее разработчики... Учитывая, что она лежала у Монолита, главы ТОП-1 клана, и никогда ранее не использовалась, могу предположить, что вещь невероятно ценная и опасная.

– Торвальд, что ты там расселся?

Голос сверху заставил меня машинально спрятать находку в инвентарь и поднять голову. Надо мной на грифоне сидел Батя, а рядом с ним на своих питомцах парили Артишок, Зверобой и Лючия.

– Игорь, призывай скорее своего грифона, и давай уходить отсюда. Ребята постараются нас прикрыть, но ты сам понимаешь, что силы неравны.

Буквально через пару секунд пятерка грифонов рассекала воздух над Мерцающими землями и приближались к замку Серых Стражей, вот только Алые Драконы не были бы первым кланом Мироземья, если бы сдавались так легко и не предусмотрели запасного плана.

– Вижу впереди большой отряд! – закричал Артишок, который разведывал путь с помощью духовного зрения шамана.

– Сколько? – тут же отозвался Батя.

– Два десятка.

– Зараза! Откуда они только берутся? – выругался Зверобой.

– Так, разворачиваем грифонов, – скомандовал Батя и первым заложил крутую дугу, а мы последовали за ним. Лететь пришлось на север, обратно к Гибельным болотам.

– Думаешь, Эквитас нам помогут? На болотах они не особо-то и цапались с Драконами.

– Мы сделаем им предложение, от которого им будет сложно отказаться. Придется отдать половину мест в рейде.

– Каком еще рейде? – теперь уже я решил вмешаться.

– Игорь, Сокровищницу Дайры можно пройти только в особом режиме. Сам понимаешь, что проходить это подземелье будет всего лишь десять игроков. Один из участников – ты, как обладатель ключа. Остальные девять я планировал выбрать из числа игроков нашего клана, но сейчас понимаю, что это нереально. Мы просто не сможем удержать ключ. Если даже Алые Драконы и Стальные Владыки объединились, то нам и подавно придется искать союзников. Никого надежнее ребят из Эквитас мы не найдем.

– Босс, может, не стоит рассказывать этому парню так много? – тут же вмешался Артишок.

– Успокойся, Саша. Я уверен, что на Игоря можно положиться. Тем более, у него в этом деле есть личный интерес.

Не понял, это Батя намекает на займ, который собирается дать мне завтра? Похоже, что так и есть.

– Не успеем, – Артишок потянулся к зелью здоровья на поясе и в это время в него полетели заклинания.

– Так, Торвальд, пикируй вниз и постарайся оторваться. Сейчас налетят так, что мама не горюй, – приказал Батя и закрылся щитом.

Сейчас от него, как от бойца ближнего боя, толку мало. Нас изрешетят и превратят в кашу еще на подлете. Я уже спускался вниз, когда над головой пролетел огненный шар, а в щит на спине ударила стрела. Решил не геройствовать, и сразу призвал защиту Дайры. Купол светлой богини окутал меня и позволил спуститься на землю без проблем. Уже приземляясь, я выбирал место, где можно было бы скрыться. Как ни странно, всего за пару минут мы пролетели почти все Мерцающие земли.

В Мироземье приближалась ночь, и тысячи крошечных существ выбрались из своих укрытий, чтобы насладиться прохладой. Их панцири, покрытые пылью кварца, отражали закатные лучи солнца, из-за чего казалось, будто внизу мигают тысячи огоньков.

Любоваться этой красотой у меня попросту не было времени. Грифон спикировал вниз, и оказался на территории Павшей твердыни. В этой локации замок был у Алых Драконов, поэтому ничуть не удивительно, что они смогли так быстро добраться до Мерцающих земель.

Ладно, попробую сыграть на их территории, тогда получится обойтись и без поддержки стороннего клана. Заложил опасный поворот между двух оплавленных скал и затерялся среди каменных пиков. Все равно вычислят с воздуха, так что это ненадолго. Ломая голову над тем, как сохранить ключ, в голову пришла идея отталкиваться от противного. Чтобы сохранить ключ, его нужно потерять. Задумка была проста – если так или иначе я все равно отправлюсь на перерождение, сделаю это тогда и там, где мне удобно.

Именно поэтому я посадил птицу возле входа в пещеру, выпил зелье невидимости и отправился вглубь. В этой локации обитали существа, которые заставляли попотеть даже игроков максимального уровня, а в катакомбах, которые остались после древней войны, водились элитные и уникальные монстры. На них ходили не то, что отрядами, а целыми рейдами. Именно сюда я и решил направиться.

Пока я был в невидимости, монстры не замечали меня, но как только эффект спадет... Брр... Лучше об этом не думать раньше времени. Пятнадцать секунд прошли очень быстро, но я уже успел нащупать в инвентаре зелье развоплощения. Действительно, тот же Коготь сможет отыскать место гибели персонажа по следам. Конечно, если успеет в ближайшие несколько

минут оказаться здесь, а если перенестись в мир духов, ему только и останется, что развести руками. Представляю, как разозлится Монолит.

Торвальд, у тебя минута, чтобы отдать Ключ и то, что выпало из моего инвентаря. Шутить больше не буду.

О, а вот и Монолит. Как говорится, вспомнили... Надо же, получается, уже пятнадцать минут прошло с момента, как я отправил его на перерождение. Ненадолго пришлось выбросить слова главы Драконов, чтобы запомнить дорогу. Направо, тридцать шагов прямо, снова направо, на ближайшей развилке налево, а потом вниз до упора, пока не окажешься за камнем. Кажется, так. Теперь уже и зелье развоплощения перестало действовать, и я вернулся в обычный мир.

Огромная тварь, покрытая шерстью, повернулась в мою сторону и хищно оскалилась.

Пещерный клыкач. 50 уровень. Элитный

Где-то рядом послышалось удивленное мычание, которое сменилось недовольным рыком. То, что нужно! Ну что, дорогие Драконы, чтобы найти ключ, вам придется все катакомбы перевернуть вверх дном.

Убегать от преследования было сложно, а тут еще Монолит активизировался и строчил мне в личные сообщения:

Это твой последний шанс. Больше такой возможности давать не буду – сам прибежишь и будешь на коленях стоять и просить, чтобы я согласился на твои условия.

Ага, возомнил себя центром мироздания. Полегче, парень, сейчас я диктую условия. Остановился всего на мгновение, чтобы вылечиться и по ходу дела отправил ему ответ:

Я свое предложение озвучивал дважды, но ты отказался. Другие варианты меня не интересуют. Раз ты не пошел на контакт, пришлось договариваться с ребятами, которые более сговорчивые.

Выглянул из-за поворота и замер от удивления. Передо мной стоял сам Агаллар, вождь пещерных клыкачей. А вот это неожиданно. Такую махину нужно бить только рейдом, если не альянсом. Зато у меня теперь появилась идея где спрятать ключ. Призвал защиту Дайры и рванул вперед. Каждый удар пещерных чудовищ сбивал меня с ног и швырял о каменные стены пещеры, но урона я пока не получал. Зато все изменилось как только защитный купол спал – здоровье просело до нуля буквально с трех ударов.

Ну что, здравствуй, место возрождения! Как ни бегай, а все равно попадешь на него. Правда, когда все началось еще в Миррограде, я даже не думал, что буду возрождаться в Павшей Твердыне.

Когда положенные пятнадцать минут прошли, перед глазами появилась картинка, и я смог вдохнуть воздух полной грудью. Получилось! У меня получилось сохранить ключ! Не знаю надолго ли, но два сильнейших клана Мироземья обломали зубы и были биты. Такое бывает не каждый день.

Возродившись на холме, покрытом песком, я осмотрелся. Рядом небольшое святилище, пара деревьев и больше ничего. Полоска гор, где лежит ключ и остальной мой инвентарь, виднелась далеко впереди. Топать туда придется минут пятнадцать.

– Кто только делает точки возрождения так далеко?

Я выругался и собрался топать к своим вещам, когда боковым зрением увидел служителя Дайры. Система тут же выдала мне сведение, что его зовут... Вайро! Интересно, это на разработчиков напала лень, или они сочли забавным такой каламбур – Вайро, служитель Дайры.

Несмотря на свой почтенный возраст, старичок не сутулился. Он стоял возле входа в крошечное святилище и поглаживал бороду, рассматривая гостя, словно я был здесь уже давно, а не появился всего пару мгновений назад.

– Предания гласят, Вечные возвращаются к жизни там, где ступала нога светлой богини. Своим бессмертием вы обязаны ей.

Интересно, с каких это пор неписи стали рассказывать такие истории?

– Вайро, будь добр, расскажи подробнее.

В принципе, спешить мне все равно некуда. За своими вещами я все равно не пробьюсь в одиночку, а соваться туда с ребятами сейчас не вариант. Драконы и Стальные сейчас будут носом землю рыть, чтобы найти заветный ключик или хотя бы Буратино в моем лице, который будет заниматься тем же. Самым логичным решением будет затихариться ненадолго и подождать. За ключом еще успею вернуться.

– Вечный назвал Вайро по имени и был вежлив? Хм, что-то необычное. Обычно меня называли тупой неписью или мобом.

– Прости, Вечных, далеко не все ведут себя вежливо, да и сам пойми, смерть персонажа – не самое приятное событие. Так что ты говорил на счет преданий?

– Богиня часто слышала мольбы о помощи от жителей Мироземья и спустилась с небес, чтобы спасти всех страждущих и своими глазами увидеть что творится в этом мире. Всего за пару мгновений она обошла весь мир. Увидев муки и страдания, она горько заплакала. Там, где ее слезы касались земли...

– Выросла трава Слезы Дайры, которая помогает исцелять раны. Ее используют для изготовления зелий здоровья и эликсиров.

Я не выдержал длинной лекции, тем более что Вайро понесло уже не в ту степь.

– Если Торвальд все знает, зачем спрашивает? Еще и перебивает. Ох уж эти Вечные! Никакого уважения к жителям Мироземья.

– Прости, Вайро, я не хотел тебя обидеть. Просто ты начал рассказывать о точках возрождения и сбился.

– А что точки возрождения? Они появлялись там, где богиня ступала на землю, обходя мир. Я ведь уже говорил!

Да, похоже, моба заклинило. Хотя, более вероятно, что он рассказал все, что знал и пошел по кругу. Интересно, как давно разработчики добавили в игру столько лора? Раньше я особо не обращал на это внимание.

Я поблагодарил Вайро и осмотрелся. Сейчас я находился посреди небольшого холма с камнем в центре, а вокруг только оплавленные горы и песок. Сделав пару шагов вперед, почувствовал прилив сил. Точно! У меня появился новый эффект, когда Вайро попрощался со мной и пробормотал что-то мне вдогонку.

Я тут же открыл журнал событий и замер от удивления.

Репутация со Служителями Дайры повышена на 5.

Служитель Вайро наложил на вас Малое благословение светлой богини.

Интересно мобы пляшут! Если это малое благословение, то что тогда дает большое? Нужно разобраться что служители Дайры могут предложить тем, кого любят и уважают, а еще почитать о благословениях. Что-то разработчики намудрили, а официального обновления еще не было. Может, обкатывают обновление и проверяют ошибки?

– Торвальд! Что ты здесь торчишь? Мы тебя обыскали уже! А что ты делаешь на...

Я повернулся на голос и увидел волшебника с ником Эндорфин, сидящего верхом на метле. Кажется, он только сейчас понял где заметил меня и потерял дар речи.

– погоди, ключ что... у НИХ? – последнее слово он произнес с особым нажимом.

– Нет, он в безопасности. Пока что...

Волшебник осмотрелся по сторонам и спустился ниже.

– Прыгай на грифона и делаем отсюда деру, пока нас не заметили.

– погоди, у меня другие мысли, – я поднялся на грифона и завис в воздухе, чтобы дать шанс увидеть меня игрокам Драконов. Наверняка их здесь полным-полно. Конечно, они помчатся за мной, так что я подставляю Эндорфина, но пусть извиняет.

– То-орва-альд! – я этот крик услышал раньше, чем увидел Монолита. Он летел в нашу сторону на виверне и едва не кипел от злости.

– Валим! – взвизгнул Эндорфин и помчался на север, в сторону Мерцающих земель. Я решил последовать его примеру. Единственное, чего я хотел – сбить Драконов со следа и увести их подальше от Павшей Твердыни, больше меня здесь ничего не держало.

На удивление, до замка мы добрались без приключений, правда, лететь пришлось минут пять. Здесь уже собрались с полсотни Серых Стражей и еще с дюжину игроков с других кланов. Все сустились, таскали припасы и снаряды. Прямо мимо меня двое ребят покатили гаубицу, а следом бойцы несли магические заряды, вспыхивающие огнем при попадании в цель.

Батя хмурился и явно был озадачен какой-то проблемой.

– Что-то случилось? – я решил все же поинтересоваться, хотя бы из вежливости.

– Неизбежное, – отозвался лидер Серых Стражей. – Алые Драконы объявили нам войну. К ним присоединились Стальные Владыки, и прямо сейчас они осаждают оба наших замка.

– Ух, серьезная проблема. Получится удержать хотя бы один?

– Ну, мы обратились за помощью к остальным кланам. Эквитас пообещали помочь. А вообще ситуация паршивая. Энтропия скорее всего займет сторону Драконов, пэвэпешный клан Нагибаторы уже получил контракт от Монолита. Он будет платить по сто золотых за каждое убийство персонажей из нашего клана. А за твою голову вообще награда в тысячу.

– Но есть и хорошая новость, – вмешался Артишок. – Вольники, второй ПвП-клан, на нашей стороне. Они немного слабее Нагибаторов, но мотивации им не занимать.

Батя покачал головой.

– Этого мало. Если бы остальные кланы из ТОП-10 нас поддержали, но любая поддержка означает автоматическое объявление войны. Скорее всего, Камелот, Мистики, Рубиновая лига и Орден Вирта будут просто наблюдать как нас разносят в прах, или вообще присоединятся к Драконам, чтобы поиметь кусок добычи, а заодно и заслужить лояльность. Никто не хочет попасть на наше место.

В зале ненадолго повисла тишина. Зверобой пересчитывал стрелы, Огнебород задумчиво вертел в руках кинжал и пробовал его на остроту, Эйфория закусил губу и смотрела куда-то в окно.

– Вот как! – Батя ненадолго завис, а потом просиял от радости. Видимо, прямо сейчас кто-то писал ему. – В общем, друзья, у меня пока есть еще одна хорошая новость.

– Нейтралы определились и пойдут за нас? – встрепенулся страж, который прикрывал нас в Мирграде.

– Не настолько хорошая. В общем, осада ненадолго отменяется. Алым Драконам пока нет дела до наших замков, им бы удержать свой.

Шаманка хлопнула себя по лбу и рассмеялась, а я совершенно не понял что происходит.

– Погодите, вы хотите сказать, что кто-то решился бросить вызов Алым Драконам и напал на их замок?

– Сразу видно, что ты далек от клановых войн, – заявила Эйфория. – Впрочем, оно и не удивительно, ты ведь играешь вне клана.

– А нормально рассказать слабо? – тут же набросился я на шаманку.

– Я объясню, – вмешался Батя. – Видишь ли, Драконы и Стальные сработали в Мирграде очень грязно. Они перебили кучу стражи и настроили против себя не только город, но и всю локацию. А кто хозяин замка в Расколотых землях?

– Точно! У них ведь там замок.

– Именно! Став врагами Расколотых земель, они сами подписали приговор своему замку. Теперь в Мирграде собирается армия, которая изгонит Алых Драконов из локации. Игрокам уже раздают задания регионального ранга на участие в осаде и обещают солидные вознаграждения.

Эх, жаль, что я сейчас с этим ключом ношусь и не смогу поучаствовать. С удовольствием вложил бы и свою долю в разнос замка Алых Драконов. Такое событие! Кстати, может, собрать отряд и мотнуться за ключом, пока Драконы заняты?

Написал Бате в личку, но он мою идею не поддержал.

– Погодите, а почему бы им не передать замок своей академии? – вклинился Огнебород. – Те же Лазурные Драконы не запятнали репутацию...

– Передать замок другому клану не так просто, иначе бы они переходили из рук в руки. Процесс передачи длится сутки, за это время любой может осадить замок и забрать себе, если сможет. В общем, Игорь, для тебя на сегодня игра окончена. Завтра мы с тобой встретимся и решим как забрать ключ, а остальные пока идут со мной. Эквитас, Камелот и Рубиновая лига уже записались на штурм, так что будет горячо.

Глава 5. Тёмная сторона Монолита

Выбравшись из капсулы, я чувствовал себя совершенно измотанным. Сегодняшний день преподнес массу сюрпризов, и по большей части они были явно неприятными. Сил хватило только на то, чтобы добраться до ванной, привести себя в порядок и вернуться обратно в комнату.

По дороге увидел тетю Марину, спящую на диване. Она уснула прямо за просмотром какой-то передачи, идущей по телевизору. Приглашенные гости бурно выясняли отношения, развлекая многочисленную аудиторию телезрителей. Неужели кому-то интересно смотреть подобную чушь? Там ведь все герои купленные и намеренно несут какую-то чушь. Тихонько подкрался, взял пульт и выключил телик.

– Я смотрю! – храп тут же закончился, и тетя Марина открыла глаза.

– Да-да, конечно. Ложитесь отдыхать.

У тетки дома хозяйство, поэтому вставала она обычно часов в пять утра. Когда узнала что случилось с мамой, бросила все и примчалась к нам. Несмотря на ее вздорный характер, я во многом ее понимал и поддерживал ровно до того момента, пока она не открывала рот и не начинала говорить очередные гадости.

Пока смотался в спальню за одеялом, тетя Марина снова уснула. Укрыл ее одеялом и снова выключил телевизор. На этот раз она уже не просыпалась.

Вернулся в свою комнату и провалился в сон. Проснулся только по звонку будильника. На часах было семь утра, а тети Марины уже не было. Наверно, она уже уехала домой – хозяйство надолго ведь не бросишь, а сынуля вряд ли будет им заниматься.

После ванной вышел на кухню и не сдержал вздоха. На столе стояла остывшая яичница с помидоркой и мелко нарезанной докторской колбасой. Ну, здравствуй, вкус из детства. Мы с мамой давненько уже не брали «варенку», потому как качество у нее, откровенно говоря, испортилось. Но волновало меня другое. Я же говорил, что приготовлю сам – нет, тетя Марина позаботилась и сделала завтрак, будто бы мне десять лет, и я сам не могу включать плиту.

При виде еды желудок напомнил, что он половину суток уже не получал еды. Забегавшись с проблемами, я как-то вообще об этом забыл, так что сейчас было самое время наверстать упущенное. Яичница улетела за пару минут, а горячий чай с бутербродом стал законным завершением трапезы.

На сегодня у меня было полно дел. Сначала встреча с Батей, потом поездка в больницу, созвон с Саньчем... Ну а потом ключ. Забрать его желательно в кратчайшие сроки, иначе через сорок восемь часов он исчезнет, как и остальные предметы, выпавшие из инвентаря.

Разработчики предусмотрели выпадение части предметов из инвентаря после гибели персонажа. Если их никто не поднял, через двое чуток они сами исчезнут. Как по мне, абсолютно логичное решение, иначе в скором времени все Мироземье окажется заваленным ненужными вещами. С момента выпадения ключа прошло уже одиннадцать часов, так что нужно поторопиться. Думаю, он все еще там, потому как сейчас у Алых Драконов совсем другие проблемы.

Интересно, замок отжали? Глянул на часы и убедился, что у меня есть еще минут пятнадцать на просмотр новостей. Заглянул на форум и задержал дыхание. В Расколотых землях всю ночь шла самая настоящая бойня. Алые Драконы, Стальные Владыки, Энтропия, Наги-батыры, Лазурные драконы, Ренегаты и Вайперы обороняли замок, а против них сражались около десяти кланов, не считая отдельных наемников. Правда, многие из ТОП-20 побоялись записываться на осаду, потому как им пригрозили автоматическим объявлением войны, а вот отбоя от игроков-одиночек не было. Кто будет искать тебя по нику, чтобы отомстить? Устанешь искать по всему Мироземью.

Вообще в осаде приняло участие более двух тысяч игроков. Получился своего рода мировой ивент, победители которого получили от властей Мировграда солидные подарки, а все, кто пропустил это событие, или как я, не смог принять участие, кусали локти.

И рандом с ними, с теми наградами. Пропустить такое событие – уже обидно. Следом шла тема от разработчиков, в котором они выкладывали статистику, а также рассказывали о событиях. Алые Драконы все-таки потеряли замок, и теперь им владели ребята из клана Эквигас. Насколько я помню, это был уже третий их замок.

Результатом я был доволен, ведь это наш союзник, а то, что Драконам обломилось – вдвойне хорошо. У них и так еще целых шесть замков. Другое дело, что мириться с этим Монолит не будет. Уверен, уже сейчас он дал задание готовиться к штурму, вот только как он собирается решать проблемы с репутацией? Снова скупит материалы и изделия у ремесленников и пожертвует их Мировграду? В таком случае, ему придется здорово вложиться, одним миллионом не обойтись, а ремесленников в игре может стать еще больше.

Будильник запищал, напоминая, что пора выходить из дома, поэтому я закрыл форум и пошел обуваться. Ехать до кафешки, в которой мне назначил встречу Батя, пришлось с полчаса – она находилась в соседнем районе. Но это все равно куда лучше, чем ехать в другой город.

На месте я оказался на пятнадцать минут раньше, но долго ждать не пришлось – буквально через пару минут возле «Нетарии» остановилась черная машина со столичными номерами, и я заметно занервничал. Мало ли что у этого Бати на уме? Да и не факт, что это он. Вдруг какой-нибудь Монолит приехал?

Из машины вышел охранник и осмотрел летнюю площадку у кафешки, и только потом из машины вышел мужчина лет пятидесяти на вид. Он был чисто выбрит и подстрижен, волосы уже поседели, но сам он выглядел бодрым и энергичным. Заметив меня, он улыбнулся и приветливо помахал рукой. То есть, он знает как я выгляжу? Нет, я не особо менял свой внешний вид, но неужели вот так сразу узнал среди всех посетителей?

Честно говоря, если бы не машина, охрана и явно дорогой костюм Бати, я бы подумал, что это какой-то знакомый отца с завода – настолько простым он казался на первый взгляд.

Из машины вышли еще один охранник и водитель и направились внутрь кафе, а тот, что вышел первым, устроился за соседним столиком.

– Привет, Торвальд! – произнес Батя и пожал руку. – Давно ждешь?

– Всего пару минут, не люблю опаздывать.

– Знаю-знаю. Ну, рассказывай. Что за срочность с деньгами и что там такого с Ключом?

Я рассказал о случае с квартирой и приступом матери, после которого обнаружилась проблема с сердцем и необходимость дорогостоящей операции.

– погоди, ты ведь в курсе, что они не имеют права отбирать квартиру, потому как вы платите по долгам?

– Честно говоря, не в курсе, – я только что и сам понял, что не до конца разбираюсь в этой теме. Мне бы проконсультироваться с кем-то, но каждый раз что-то мешало.

– Ясно. Говоришь, счета арестовали?

– Да, именно поэтому и прошу занять в реалах. Кредитный счет арестован, и как только туда попадет хоть копейка, все спишется в счет долга.

– Так, понятно. В таком случае, я пришлю тебе адвоката. Когда у тебя судебное разбирательство?

– Еще не знаю. Да не стоит, я сам...

– Что ты сам? Квартиру потеряешь из-за незнания законов и даже толком постоять за себя в суде не сможешь, потому что не понимаешь в этом деле ничего. За последнюю пару лет там кучу правок приняли в законодательстве. Выселить вас могут, раз ты говоришь, что есть домик в пригороде. Но если мы докажем, что вы платите по долгу, значит можно выбить

реструктуризацию. Нужно только уйти от долга в размере стоимости квартиры. С деньгами сейчас совсем туго?

– Вообще-то да, но я что-то придумаю.

– Хорошо, что там с ключом?

Я глубоко вдохнул и задумался. А стоит ли доверять Бате всю информацию? Нет, ну если бы он хотел отобрать ключ, они давно могли бы это сделать. Та же Эйфория грохнула бы меня пока мы бежали из города и ушла с ключом через камень перемещения в клановый замок. То, что он до сих пор у меня, говорит о том, что Стражам можно доверять. Или же они просто побоялись, что что-то пойдет не так, и доверие к ним будет утеряно. Хотя, вряд ли. Все-таки я много раз ходил с ними в подземелья, а там видно истинную человеческую натуру.

– Ладно, говори уже! – Королёв явно спешил и поглядывал на часы. С моей стороны было неправильно задерживать его.

– Ключ в надежном месте, но его нужно забрать в течение суток.

– Выронил что ли?

– В определенном месте, – я рассказал где именно находится ключ, и Батя нахмурился.

– Хорошо, выделю тебе ребят, которые помогут выполнить задачу. Ты не представляешь какие события запустил. После распада Хранителей Алые Драконы были самым сильным кланом. Так было больше года. Это уже не просто клан, а имя. А сейчас их позиции здорово пошатнулись. Сначала они упустили ключ, а теперь еще и потеряли замок.

– Поэтому Монолит подтянул всех своих шестерок? Я видел, что на осаде засветилась их академия – Лазурные и даже Вайперы, которые официально академией не числятся.

– Опасного себе врага ты заимел, Игорь, – произнес Батя и нахмурился. – Монолит вкладывает в игру огромные деньги – подкупает игроков и скупает ресурсы у ремесленников. Для него Мироземье – не просто игра, а способ доказать всем, что он лучший. Ну и еще бизнес-проект, который пока что убыточный. Но это до тех пор, пока игра не станет еще более популярной.

– Обновление? – сейчас у меня появился шанс узнать кое-что новое. Не секрет, что лидеры ТОП-10 кланов находятся на короткой ноге с разработчиками. Они сами периодически собирают их и делятся крупицами информации, чтобы обсудить развитие игры.

– Особо и сам не знаю, но не секрет, что Игрострой готовит масштабное обновление. Замах там нехилый, так что это будет что-то серьезное...

– Например, Неизведанные земли?

– Очень может быть. Тут все как на иголках сидят перед обновлением. Топы хотят удерживать лидерство, новички наоборот прут изо всех сил... В общем, беспокойно. А тут ты с ключом. Кстати, а ты знал, что Монолит с твоего города? Это сейчас он перебрался в Москву, а до этого начинал в Калуге. В девяностые поднялся, развалил местный завод, и с тех пор стал гораздо богаче. Сейчас в столице бизнес имеет.

– Какой завод? КМЗ что ли?

– Ну да, а какой у вас еще завод может быть?

Внутри все похолодело. Это ведь завод, на котором работал отец. Выходит, в том, что он остался без работы и спился отчасти виноват тоже Монолит? И то, что у нас проблемы с квартирой, мать с сердцем в больнице... В общем, косвенное участие в запуске этих событий принимал нынешний глава Алых Драконов. И если раньше моя неприязнь была вызвана только его поведением, то теперь у меня появились личные счета.

Нет, я теперь не просто хочу сохранить ключ и пройти Сокровищницу с Серыми Стражами. Монолит разрушил тысячи жизней, а теперь я разрушу его мир. Отберу все, что ему дорого, а начну с игры.

– Ладно, держи текст договора, – голос Бати оторвал меня от мыслей. – Прочитай хорошенько. Если согласен – подпиши.

Пробежался глазами по бумаге – вроде бы все правильно. Батя занимает мне сто тысяч реалов, вернуть можно реалами, кредитами или вообще игровым золотом Мироземья, что меня здорово удивило. Этот вариант меня устраивал больше всего. Взгляд зацепился за данные заемщика – Королёв Николай Васильевич. Так-с, интересно. Нужно навести справки в интернете.

– Готово! – поставил подпись и вернул документ Бате.

– Отлично, сейчас заскочу к нотариусу и заверю расписку. Держи деньги и здоровья маме. И да, будь осторожнее. Монолит не простит такого удара, уж я-то его знаю. Будет лучше, если ты ненадолго затаишься. Я говорю не об игре, а о реальной жизни.

Батя уехал, а я еще пару минут сидел и прокручивал в голове наш разговор. Выходит, Монолит здорово насолил моей семье. Что же, впереди обновление, а сейчас позиции Драконов шаткие как никогда за последний год. Ладно, это все ерунда. Сейчас нужно думать о более важных вещах. У меня на руках сто тысяч, а дома еще сотка. Нужно заскочить к Генке, забрать у него деньги, и отвезти в больницу. Все вышло так здорово, что мне даже не придется занимать у начальника. Генка подождет сколько нужно, а с Батей проблему решим.

По дороге домой заскочил в магазин и купил куриную грудку, дома сварил легкий суп на бульоне и направился в больницу. Генка с Ирой уехали куда-то до вечера, да и деньги все равно не к спеху – врач будет на месте только в понедельник.

– Игорь, как дома дела? Тетя Марина с утра заходила, – сегодня мама выглядела немного лучше. Что удивительно, зная наши больницы. Не знаю кто как, а я выхожу оттуда полностью измотанным. К счастью, лежать там приходилось всего дважды.

– Да, мы виделись с ней. Ты лучше скажи что врач говорит? Обход уже был?

– Сегодня дежурный врач заходил, проверил состояние. Говорит, операцию нужно проводить как можно скорее, – на глаза мамы навернулись слезы, поэтому я поспешил ее успокоить.

– Так, скажи что деньги будут завтра утром. Я уже все уладил.

– Откуда? Игорь, я надеюсь, что ты не ввязался никуда?

– Мам, все в порядке. Гена Фомичев занял, Саныч тоже с мужиками скинулись. В общем, все будет хорошо. Главное, поправляйся, остальное я улажу.

Я сжал руку матери, и она улыбнулась впервые за сегодня. Посидел еще полчасика, стараясь увлечь какими-то забавными историями, чтобы отвлечь от проблемы, а потом поехал домой. Как только захлопнул за собой входную дверь, направился на кухню. Сегодня я так проголодался, что был готов съесть пельмени даже в мороженом состоянии. Нет, пока вода закипит, пока они сварятся... Кажется, в кастрюле что-то было. О, макароны с тушенкой! Не самая полезная пища, но сгодится. Перекусил на скорую руку и полез в вирт.

На почте лежало несколько писем, но к удивлению от Монолита ничего не было. Сейчас я находился в замке Стражей, но разыгрывать карту, что ключ у меня, смысла особого не было. Глава Драконов видел меня на точке возрождения и догадывается, что ключа у меня может и не быть. Да и потом, всегда есть шанс, что я его передал кому-то, кто оставил ключ на хранение в замке. Именно это – одна из причин, почему Монолит платит золотом за убийство Серых Стражей и за меня в том числе, а штурм замков стоит ждать уже в ближайшем будущем.

Без волнения активировал портал в Мирोगрад – там я точно буду в безопасности, Драконы, Стальные и их шестерки еще не скоро восстановят репутацию с городом, так что можно пока побродить там.

Вот только куда податься? Заказов как назло нет. Такое чувство, будто бы и здесь Драконы умудрились насолить и запретили обращаться ко мне за помощью, а деньги очень нужны. И пусть на операцию я насобираю, долг за квартиру в полтора миллиона никуда не делся, да и жить за что-то нужно. Пока остается только один вариант, который я всегда оставлял на крайний случай. Не смог сдержать вздоха и произнес:

– Остается только арена...

Да, на арене можно немного подзаработать. Не так, чтобы слишком, но деньги там водились. Но я не любил бои против игроков. Не потому, что слаб в этом деле, а потому что народ там собирался еще тот. Как их называли в игровом сообществе, токсичные игроки. После одного дня на арене ощущение было такое, будто вылил на себя ведро помоев.

В этом плане мне больше нравилось ходить в рейды по подземельям. Заказчики попадались чаще всего толковые, знающие чего они хотят. А когда люди платят деньги, они хотят получать результат, что я им и гарантировал. Конечно, попадались неадекваты, которые считали, что если платят деньги, то им должны задницу целовать и выполнять любую прихоть, но большинство таких людей уже давно находились в черном списке.

– Глядите-ка, кто здесь? Неужели мистер Мне-Нечего-Вам-Доказывать пожаловал?

– И тебе привет, Валера, – ответил я, махнув рукой. Кого бы я не хотел здесь встретить, так это Термита. Тот еще тип.

– Что, решил косточки размять? – лазутчик озарился нахальной улыбкой и покрутил в руке кинжал. Зря он так. Знает ведь, что я могу вспылить и кинуть ему дуэль, а там еще неизвестно кто победит, но я пришел сюда не за этим.

Раз в неделю по итогам набранных очков на арене игрокам выдают призы в золоте. У меня был нулевой рейтинг, потому как я не провел ни одного рейтингового поединка за всю историю игры. Для местных заядлых дуэлянтов я был темной лошадкой и потенциальной куклой для битья. Так что дуэль с Термитом мне была сейчас совсем ни к чему. Пусть думают, что в ПвП я полный ноль и рискуют.

Конечно, большинство ребят хорошо меня знают, но с ними ранее мы пересекались только в подземельях, а это уже совсем другая игра. Даже я до конца не знал что могу на самом деле. Редкие стычки не в счет.

– Эй, Тори! Гляди какую пуху откопал! – в мою сторону направился огромный берсерк.

Скайван бережно провел ладонью по двуручной булаве, словно гладил девушку. Да ладно, какую там девушку? Даже жену так не гладят и не пялятся на нее с такой нежностью, с какой берсерк глазел на свое сокровище. Кстати, такая падает только в Обители Павших, куда ходят только топовые кланы.

– Как долго пришлось лизать задницу Драконам, чтобы они взяли тебя в Обитель?

– Чего? Да меня сами попросили пойти, чтобы ты знал! И не Драконы, а Стальные Владыки! Кстати, я вообще теперь в их академии.

Берсерк гордо ткнул себя пальцем в грудь, а я перевел взгляд на название гильдии над его головой: Ренегаты. Ясно, значит клан из ТОП-30 прогнулся под Стальных Владык. Захотели быть важными ребятами? Ну-ну, Карп вас выдоит насколько захочет, лучших игроков переманит к себе, а потом бросит, и будете вы валяться на задворках первой сотни рейтинга, если вообще не распадетесь.

– Ага, вижу. Так же ясно, как и то, что твой язычок действительно умеет творить чудеса.

– ПвП, или зассал? – глаза Скайвана налились кровью, и он едва не задыхался от распирающего его гнева.

Да, я знал как зацепить рубаку. Берсерками не всегда играют те, кто любит наносить огромный урон. Как правило, это игроки, для которых адреналин важнее воздуха. Многие из них вспыльчивые и импульсивные. Конечно, не все, но Скайвард был именно таким.

– Давай! Только ранговую.

– Чего? – Термит захохотал, услышав мое предложение. – Что с тебя брать, у тебя ведь ранг нулевой. Скайварду если и дадут очки рейтинга арены, то сущую мелочь, а он будет рисковать где-то двумя сотнями рейта.

– Так ведь он собрался побеждать, даже стукалку новую раздобыл, не так ли? – я подмигнул берсу, окончательно выводя его из себя.

– Ну все, консерва, я тебя сейчас буду мять. Живо в круг!

Отлично! Это именно то, чего я добивался. Кто там говорит, что на эмоциях играется лучше? На счет мотивации спорить не буду, все может быть. Вот только в дуэли решает несколько составляющих успеха, а мотивация – лишь одна из них.

Скайвард бросает Вам вызов на арене. Внимание! Это рейтинговый бой. Если вы проиграете, потеряете очки рейтинга арены.

Так, а что хоть на кону? Мне нужно понимать чем я рискую в случае поражения и стоит ли вообще игра свеч?

С учетом вашего рейтинга, в случае поражения вы потеряете 12 очков, и ваш рейтинг составит –12. Если выиграете – заработаете 206 очков. Ваш рейтинг составит 206 очков.

Нормально, терять все равно, грубо говоря, нечего. Ну, будет у меня отрицательный рейтинг, что мне с него? Важнее не потерять лицо и стереть довольную ухмылку с рожи Скайварда. Тот уже готов в любой момент сорваться с места. Интересно, пытается ввести в заблуждение, или на самом деле пойдет по логичному сценарию и рванет вперед в первую же секунду боя? Ладно, сейчас разберемся. Нажимаю «Принять вызов» и тут же прожимаю защиту Дайры.

Угадал! Берс активирует ярость, несется ко мне, подпрыгивает вверх и готовится обрушить булаву на голову, но встречает сопротивление в виде защиты светлой богини и матерится на чем свет стоит.

– Вылезай со своего кокона, ссыкло! Дерись!

Стараюсь даже не обращать внимания на крики рубаки, потому как я то и делаю, что дерусь. Как только купол спал, в ход пошла моя булава, и пусть она одноручная, но по лысой варварской черепушке, защищенной одним лишь обручем, лупит на совесть.

В итоге Скайвард приходит в себя через две секунды, слив четверть здоровья. Да, берсерки, конечно, те еще кабаны. Какой-нибудь монах или волшебник слились бы до половины. Правда, тряпчонки не вели бы себя так уверенно, и не попались на мою уловку.

От его рева холодеет в жилах, но я понимаю, что это способность берсерка, и тут особо волноваться не стоит. Придется понервничать, когда у него останется четверть жизни. Уверен, Скайвард прокачал на максимум эту способность берсов, и начнет бить на четверть сильнее, а еще регенерировать, как хвост у ящерицы.

– Да чтоб тебя, жестяная банка! – Скайвард пришел в себя и рванул навстречу, и мы закрутились, как две юлы, осыпая друг друга ударами и уклоняясь от выпадов.

– Боги Мироземские! – вырвалось у кого-то из игроков, когда через минуту Скайвард рухнул на пол с единичкой здоровья. – Вы видали что подборник творит?

– Реванш! – тут же взревел берсерк и уселся восстанавливать здоровье и выносливость, а заодно и приводить в порядок броню.

Второй бой он тоже проиграл, и мне прилипло еще сто пятьдесят восемь единиц рейтинга.

– Ну что, прекратим это избиение, или еще раз?

На самом деле, если бы Скайвард собрался, у него были все шансы победить. Его булава сносила мне с одного удара пятую часть здоровья, а при критическом эффекте почти половину, но защита Дайры и лечение делали свое дело. Третий бой я тоже выиграл, пусть и с большим трудом. В итоге мой рейтинг на арене достиг показателя в четыреста семьдесят шесть единиц. Недостаточно, чтобы получить награду, но вполне достаточно, чтобы признать бесполезность этой затеи.

Тысячу золотых дадут за достижение такого же количества рейтинга. И то при условии, что за неделю будет проведено не меньше десяти рейтинговых боев. Теперь рейтинг будет набираться понемногу, а слабых игроков на сегодня не предвиделось, так что шансов до конца дня и даже до конца следующей недели набрать заветную тысячу недалеко от нулевых. И даже если я смогу набить заветную тысячу, мою ситуацию это не спасет.

– Ладно, давай теперь папка Термит научит тебя играть, – вмешался Валерка.
– Рейтинговых боев на сегодня достаточно, записывайся в очередь.
– Подумаешь, я тебя и в простой дуэли не прочь размазать, – отозвался Термит и тут же бросил мне вызов.

Знает, гад, что я сейчас прокачан и одет в лекаря, а в таком раскладе катать лазутчиков – не лучшая идея. Вот если бы я раскачался в танка или бойца, тогда лазу точно не жить!

– Десять голды на консерву! – тут же крикнул кто-то из толпы.

– Десять голды? Иди отсюда, нищеброд! – тут же отозвались с другой стороны арены. – Сотка на борьку!

– А не слишком ли вы в него поверили? Тысяча на Термита!

В итоге, пока наша дуэль не началась, образовался нехилый тотализатор с общим фондом тысяч в двадцать.

– Начали! – как только время до старта поединка завершилось, Термит рванул вперед.

Сразу активировать защиту не стал – пусть сначала выложится по полной с ядами и прочими штучками. Валера начал поединок стандартно – провел парализующий удар, а потом обрушился серией ударов со спины. Как только эффект спал, трети здоровья как ни бывало, но сейчас это не было проблемой. Призвал защиту и снял с себя все отрицательные эффекты, а за последние несколько секунд действия купола восстановил здоровье до максимума. Лекарь я или просто так разум и дух качал? Жаль только, что в боевые способности почти не вкладывался. Эх, когда-нибудь обязательно попробую поборника-бойца!

Пока мы держались на равных, вот только плохо, что у него способности почти откатились, а у меня купол в этом бою точно все.

– Неплохо отожрался, Торвальд, – заметил Термит, пытаясь обойти меня слева.

– Сейчас проверим как у тебя с этим обстоят дела.

Проверенная связка сработала безотказно – вспышка, Термит зажмуривается и делает шаг назад, а я бегу за ним, чтобы сократить дистанцию. Оглушающий удар булавой не сработал. Максимум, чего удалось добиться – снять немного очков здоровья.

Персонаж парализован. Действие эффекта закончится через 5... 4...

Вот же мерзкая гадюка! У Термита успела откатиться способность, и он воспользовался ей мгновенно. Пока я не мог пошевелиться, он выпил зелье здоровья и выносливости. Теперь придется начинать почти с нуля, вот только выносливость у меня уже на нуле.

– Все, раскатали борьку! Крышка моей сотыге! – завыл ставочник.

Прикрылся щитом, принимая первый выпад, а вот второй нашел узкую полоску пространства наплечником и пластинами доспеха. Резкий укол в шею, и в графе очков жизни вспыхивает ноль, который тут же сменяется единичкой.

Термит побеждает Торвальда в поединке.

– Рановато тебе еще с папкой Термитом тягаться, но все равно ты хорош, – отозвался Валера. – Давай восстановимся, и еще одну?

– Нет, на сегодня хватит. Загляну в другой раз.

Возле арены уже собирались другие игроки, и светиться особо не было желания. Да и потом, пора собираться к Генке с Ирой. Время уже поджигает. Я попрощался с Термитом и вышел из игры.

Выходя из дома, прямо на пороге столкнулся нос к носу с курьером.

– Простите, Корчагин Игорь Михайлович?

– Предположим, но точно утверждать не могу, – отозвался я, закрывая за собой дверь.

– Это как? – опешил парень.

– Зависит от того, что вам нужно.

– Заказное письмо для вас. Распишитесь.

– В воскресенье? Вы серьезно? Еще бы в полночь принесли, – я проворчал и принял в руки конверт.

– Так я вчера еще приходил, а вас дома не было.

Ясно, скорее всего, в это время я был в больнице. Пока сбегал по ступенькам вниз, распечатал конверт и пробежался по нему глазами. Это было извещение, что судебное заседание касательно долга за квартиру состоится в следующую пятницу. Отлично! Мало мне тех неприятностей, в скором времени еще придется искать квартиру.

Глава 6. Подстава

От Генки я вернулся поздно. Попросил друга отправить деньги на лечение матери от его имени, чтобы нигде в платежках не всплывала моя фамилия. Еще не хватало, чтобы этот перевод заблокировали. Встретившись, мы обсудили новости, а потом еще часа полтора строили планы как вытащить ключ. Время позволяло, поэтому поход за ключом решили отложить на завтрашний вечер. К этому времени у Гены с Ирой должно быть все готово.

Ставка делалась не на силовое прохождение локации, а на незаметное проникновение, чтобы даже пещерные клыкачи не поняли, что у них кто-то был в гостях. Тем более, нужно не попасться Монолиту на глаза.

От меня требовалось отвлечь Драконов от локации и по возможности дать друзьям сделать все как следует. Сейчас они рассчитывали просто наведаться в Павшую Твердыню, и как следует осмотреться. А я... мне приходилось откровенно скучать в Мирогrade и кусать ногти от волнения.

Ладно, что там с почтой? Нужно заняться хоть чем-то полезным. Открыл первое попавшееся письмо. Оно было от Арлекина:

Торвальд, ты труп! Я открываю на тебя персональную охоту и не успокоюсь, пока ты не забросишь Догму. Уже сейчас можешь идти в Защитников Галактики играть.

Ха, это мы еще посмотрим кто кого. Что-то у ворот Мирогграда Арлекин выглядел не особо впечатляюще. Собственно, как любой лазутчик против поборника в открытом бою.

Так, что тут у нас? Снова письмо от Агнессы.

Игорь, привет! Ты меня игнорируешь? Нужна твоя помощь в ЖЭЖе. Сможешь сходить с нами? С меня шоколадка.

Написала буквально пять минут назад, так что помощь еще может быть актуальна. Да, неудобно получилось. Ника уже дважды писала, а я ей так ни разу и не ответил. Ладно, схожу в этот ЖК, если нужно. И дело не в девушке и даже не в шоколадке, а банально в том, что мне некуда деться. Светить лицом по всему Мироземью сейчас – не лучшая идея, а вот сходить в подземелье... Конечно, я бы лучше сходил за золото, но заказчиков пока не видно, так что можно размяться, пощекотать нервишки, а заодно и забыть события последних двух дней.

А что у вас за проблема?

Нужен лекарь. Поборника в рейде нет, вот я и подумала на счет тебя. Ты тогда очень здорово справился.

Ника добавила милый смайлик, и я невольно заулыбался. Знает куда давить. Будь я занят, это бы не сработало, а сейчас... почему бы и нет?

Получится организовать портал? Мне сейчас, мягко говоря, неудобно добираться самостоятельно.

Ответ пришел буквально через минуту:

Без проблем, у нас в рейде есть волшебник, сейчас попрошу.

Буквально через пару секунд рядом возник портал, из которого высунулась хитрая голова седобородого волшебника.

– Такси до Дубровки заказывали? Прыгай!

Айсберг предлагает вам переместиться в Жуткие катакомбы

Принять! В глазах тут же помутнело, а реальность закружилась как в водовороте. Словно крюком что-то подхватило меня на уровне пояса и резко потянуло вверх. Зато уже через секунду я стоял возле входа в подземелье. Вот так в Мироземье работают порталы. Правда, не все так просто. Волшебнику нужно сперва самому оказаться в нужном месте, потом с помощью ритуала активировать портал и поддерживать его, пока остальные игроки волеют свою силу, а пассажир соизволит воспользоваться пространственным такси.

Я оказался в окружении игроков возле самого входа в подземелье. Обвел их глазами и насчитал восемь человек. С моим появлением ребята оживились.

– О, теперь точно все на мази! – обрадовался один из игроков с ником Допплер. – Ну, заходим?

– Погодите, все в сборе? – Ники среди игроков не было. Сразу отписался ей, но она ответила, что уже летит к нам.

– Агнесса подтянется немного позже, мы еще не успеем босса потянуть, – успокоил один из ребят и обвел взглядом рейд. – Ну, ребята, готовы?

– Готовы! Давай! Погнали! – слышалось со всех сторон.

– Тогда подрубаем!

Допплер активировал какую-то ауру, и мне стало не по себе. Такие же вспышки осветили окрестности от остальных семи игроков, стоявших у входа в подземелье. Когда-то давно я уже видел такую визуализацию эффекта, еще во времена, когда Мироземье только набирало популярность. Нет сомнения, что это были читы. Вот только игра мгновенно определяла использование сторонних программ, и воспользоваться нечестным преимуществом у игроков не было никакого шанса.

– Всем спасибо, я сваливаю, – мысленно отдал приказ выйти из рейда и активировал камень перемещения в Мироград.

– Спокойно, все по пла... – договорить Допплер не успел, потому как исчез в яркой огненной вспышке, как и его друзья. Именно так в огне сгорали читеры, как им и подобает. Я вообще думал, что читеров уже давно нет, ибо теперь все попытки повлиять на игровые файлы мгновенно пресекаются.

Переместиться в Мироград я не успел, потому как в следующее мгновение связь с игрой оборвалась, а перед глазами появилась надпись:

Персонаж заблокирован за тимминг с игроками, использующими сторонние программы, которые вмешиваются в файлы игры. Срок блокировки: 14 дней

Какой к рандому заблокирован? Какой вообще тимминг, Агроса Кровожадного вам в топку? Мы даже не вошли в подземелье, не говоря уже о том, что не успели ничего сделать. И это при том, что я даже вышел с рейда на момент получения блокировки. Админы там вообще грибов объелись? Не удивлюсь, если это хваленый античит выдал автоматическую блокировку, ну так я не собираюсь мириться с таким положением дел.

Тут же зашел в поддержку и расписал в подробностях ситуацию с получением блокировки. Отдельно указал, что сам лично чит не использовал и сразу вышел из рейда, как только он был активирован другими игроками. Увы, но мне никто не ответил. Также оказалось что срок рассмотрения заявок двадцать четыре часа. Они издеваются? У меня там ключ лежит без дела и вот-вот исчезнет, а они тут заявку рассматривать не хотят.

На мгновение показалось, что это проделки Монолита, но тут же отбросил эту идею. Пожертвовать девятью игроками только ради того, чтобы получить ключ? Хотя, почему бы и нет? Если Монолит отсыпал им тысяч по пять золота, какие-то малолетки точно могли согласиться. Блин, найду всех, и не буду выпускать с точки возрождения, пока они игру не забросят.

Ладно, кулаками поздно махать, нужно думать как быть в этой ситуации. Прежде всего, позвонил Королёву. Батя совсем не обрадовался, что я выпал из игры на две недели и потребовал сообщить где находится ключ. Пообещал помочь разобраться с блокировкой, а заодно попросил не делать необдуманных действий. То же оскорбление администрации игры может перерасти вообще в перманентный бан.

Пролистал темы на форуме, создал еще парочку обращений, но ответа так и не получил. В сердцах плюнул и лег спать, но уснул только далеко за полночь. Из-за этого чуть не проспал на работу. Кто же знал, что и там меня будет ждать сюрприз.

– О, Игорёк, привет! – Юрий Борисыч встретил меня возле вагончика, когда я только подходил к офису. – Там Саныч просил тебя зайти как только ты появишься. Что-то он сегодня в духе. Никак кому-то бутылку выставить собирается.

Геннадий Саныч Денисов всегда выставлял бутылку домашней настойки, когда собирался поговорить по душам и сообщить новость об увольнении. В коллективе прочно укрепилась фраза «Саныч бутылку выставил», что значило, увольнение. Вот и сейчас, когда шел на ковер к начальнику, казалось, что меня ждет та же участь.

– А, Игорёша, заходи, присаживайся.

Саныч подвинул в сторону бумаги и указал мне на стул, стоящий рядом со столом. Я занял место и спокойно уставился на начальника. Он посмотрел мне в глаза, вздохнул и отвел взгляд сторону, прикрывая это неловкое движение зализыванием поредевших волос наверх.

– Саныч, ты прямо говори зачем звал. Вижу, что разговор серьезный, но я к нему готов.

– Игорёк, тут... – начальник запнулся, а потом отсел в сторону и полез в ящик письменного стола. В следующее мгновение на столе появилась пара рюмок, лимон и бутылка настойки. – В общем, вот...

– Саныч, так я ж не пью, – произнес я, улыбнувшись. Выходит, отсюда меня тоже попросили. Интересно, в чем причина? – Если это из-за тех пяти метров кабеля, что порезали на той неделе, так то был не я. Ты же знаешь, я такими делами не занимаюсь. В жизни с завода ничего не выносил.

– Да знаю! – начальник махнул рукой и тут же схватил бутылку, наполнив только одну рюмку. Не дожидаясь, он тут же ее опустошил и скривился.

Мне тоже стало как-то не по себе, когда я представил какую гадость он только что выпил. Нет, конечно, его настойку хвалили, но она была слишком ядреной.

– Можно вопрос по старой дружбе?

Начальник с шумом выдохнул и кивнул.

– Тебя попросили за меня?

Саныч мог ничего и не говорить, по его лицу все было видно. Он скривился, как будто увидел что-то постыдное, и закивал.

– Игорёша, кому-то ты дорогу перешел. Приезжали ко мне с проверкой, говорят, прикроем фирму, но можем решить вопрос полюбовно. Нужно тебе, Геннадий Александрович, расстаться с одним человеком. Понимаешь, я мог пойти на принцип и отказаться, но они же все равно найдут как подставить. Ладно я, но если фирму закроют, никто из мужиков не сможет работать. Не только ты...

– Я понимаю, Саныч, все отлично понимаю.

– Вот, мы тут с мужиками собрали. На первое время хватит. Может, как все уляжется, вернешься...

– Не уляжется, но спасибо, – я пожал руку, сунул сверток в карман и вышел из кабинета.

– Игорь... – начальник поднялся и посмотрел мне в глаза. – Не держи на нас зла, я сделал все, что мог. Зайди к Вике и заberi трудовую. Там еще заявление нужно подписать.

Мужики стояли возле двери и ждали моего появления. Не сказать, чтобы я был любимчиком в коллективе, но многие меня знали давно и уважали, а потому новость о моем уходе восприняли с грустью. Почти каждый старался подбодрить чем мог. Мы простояли минут пятнадцать, пока из кабинета не вышел подвыпивший Саныч и не погнал всех на объект. Мужики ушли, и только теперь я почувствовал, что больше не пойду с ними в смену. Грустно, блин!

Заглянул к Вике, которая была у нас одновременно и бухгалтером и отделом кадров, и забрал трудовую. Все, теперь я точно свободен. Уверен, это не стечение обстоятельств. Блокировка персонажа, а теперь и увольнение с работы – Монолит постарался вычеркнуть меня из этого мира, чтобы я сломался и больше не стоял у него на пути. Зря, трудности ведь только закаляют, как огонь закаляет сталь.

Пока стоял на остановке и ждал маршрутку, заглянул в кошелек. Ого! Мужики насобирали пятнадцать тысяч реалов! Конечно, на такие деньги особо не пошикуешь, но одному месяц-другой протянуть можно, если затянуть пояс. Уверен, большую часть этой суммы положил начальник, чтобы хоть как-то загладить свою вину. Можно сказать откупился, но это точно не про Саньча. Был бы у него другой вариант, он бы им воспользовался.

По дороге заглянул к маме в больницу. Уже по дороге придумал оправдание, что Саньч отпустил меня проводить ее. Вот только в палате мамы не оказалось.

– Простите, а Корчагина к вам поступала в субботу, ее выписали что ли? – подошел к дежурной медсестре, которая меня тут же узнала. Не пойму, они тут через день работают?

– Вашей маме стало хуже, ее перевели в реанимацию. Сейчас готовят к операции.

– А к ней можно?

– Нет, сейчас там только врач и его ассистенты, вы сами должны понимать, что операция серьезная.

Интересно, почему такая спешка? Операцию начали делать только после перевода денег, или действительно стало хуже, и откладывать было уже нельзя? Устроился в комнате ожидания и провел там самые тяжелые в своей жизни три часа.

Это в суе не замечаешь проблемы и стараешься разбираться с ними по мере возможностей, но стоит остановиться и остаться с мыслями наедине, как они начинают пожирать изнутри.

– Корчагин? – казалось, спустя вечность в комнату вошел хирург – мужчина лет пятидесяти на вид.

– Он самый! – я тут же подскочил к нему.

– Не волнуйтесь, операция прошла успешно, через две недели можете забирать маму домой. Ваш лечащий врач напишет рекомендации по реабилитационному периоду.

– Спасибо! – как гора спала с плеч. Наконец-то что-то хорошее в этом мраке. Вот только... Куда забирать маму, если квартиру могут отобрать в любой момент? Теперь эта проблема выходила на передний план. Королёв обещал прислать адвоката, но от него пока нет вестей. Может, ждет когда ситуация с ключом решится?

Ясно, пришло время заниматься ключом. Провести маму не дали, поэтому я отправился домой. Не помню как добрался до дома, закрыл дверь на оба замка и первым делом заглянул в игру. Давай, Догма, выручай! Пришел ответ из службы поддержки. Немедленно открыл письмо, но они ответили банальной отпиской: проверяем, претензий нет, но есть подозрения, ждите.

Отлично! И что делать? Игра приносила мне не только удовольствие, но и стабильный доход, я даже надеялся насобирать немного кредитов на операцию матери, а теперь... На мгновение подумал, что это могло быть дело рук Монолита и его друзей, но тут же отбросил эту мысль. Нет, он, конечно, может добиться моего увольнения, может подставить с блокировкой, но повлиять на разработчиков игры... Хочется верить, что разберутся и восстановят доступ, но ключ придется забирать без моего участия. Причем, у нас осталось всего часов шесть.

Если уникальный квестовый предмет находится на месте гибели персонажа, он автоматически перенесется в начальное место. То есть, если я не подниму ключ в течение суток, Алые Драконы просто заберут его у статуи Дайры в Мирограде. Если это так, наверняка эти сволочи выставили там оцепление.

Так, ну-ка, посмотрим стримеров. Зашел на форум и пробежался по списку трансляций игры. Ага, вот парень как раз ведет стрим с Мирограда. Подключился к его стриму и минут десять смотрел как он бродит по городу и мелет какую-то ерунду о несоответствии архитектурной застройки цивилизации, правящей в Мирограде:

– Таким образом, вы сами видите, что такие колонны не делали нынешние жители города. Скорее всего, они относятся ко второй эпохе, когда в этих землях жили другие расы. Новые колонны сильно выбиваются по стилю...

Боги, и кто же такую ерунду смотрит? Неужели людям совсем скучно и нечем заняться?

– А это знаменитый фонтан Мировграда с изображением богини Дайры...

Я тут же оживился и повернулся к экрану. У статуи в руках ключа не было, но это еще ничего не значит. А вот снующие рядом и толпящиеся с нелепым видом бойцы Нагибаторов порадовали. Выходит, у Монолита ключа нет, а это значит, что он еще там. Более того, Драконы еще не откупились после погромов в городе, и путь в самый большой город Мироземья им заказан.

Закрыв трансляцию и откинулся на спинку кресла. Так, ключ срочно нужно поднять. Но кому его передать? Кому попало – не сгодится, тогда придется идти на переговоры с Серыми Стражами. Да и вообще, они могут оставить меня без похода в Сокровищницу, а этого я допустить не могу. Мне это страсть как интересно, да и долги кто-то должен отдавать, а сокровищница автоматически означает деньги. Нужно поднимать старую гвардию в ружье. Потянулся к смартфону и пролистал список контактов. Андрюха где-то потерялся, давно не общались. Сашка... Сашки уже нет, он бы помог, но увы. Генка! Кто, как не Фомичев – человек, которому можно доверять?

Так, теперь нужно подумать о других способах заработка. Вышел из игры и заглянул на сервис по поиску репетиторов. В студенческие годы мне неплохо удавалось подзаработать на уроках английского для школьников. Есть шанс, что подвернется ученик, а лучше парочка. Тогда денег хватит, пока не решится проблема с блокировкой, или пока я не найду что-нибудь новенькое.

Заявку оставил, а теперь к Генке! Если кто и может помочь с ключом, только он. Старый друг детства совершенно не падок на деньги, но его слабости мне хорошо известны. За старенький советский радиоприемник продаст что хочешь, но не предаст. Именно Генка должен поднять ключ и припрятать его без лишних следов, а поможет в этом Иришка с ее навыками лазутчика.

Накинул куртку, взял документы, деньги и вышел на улицу. Если все выгорит, проживу пару дней у Генки. На всякий случай. Вдруг Монолит реально что задумал? Жаль, что капсулу с собой забрать не вариант – она весит килограмм триста, а разобрать ее и перевезти по частям мне не по силам. Тут нужен специалист.

Взял пакет с мусором, запер дверь на оба ключа и помчался вниз по лестнице. До автобуса еще минут пятнадцать, поэтому успею вынести мусор. Выйдя из подъезда, вдохнул воздух полной грудью. Сегодняшний вечер обещает быть насыщенным.

Глава 7. Спасение ключа

– Генка, твоей вирткапсулой можно воспользоваться? – друга я застал дома, а вот Ира была еще на работе. Скорее всего, только собиралась домой.

– Тебе-то зачем? Персонаж ведь в бане.

– А если уже сняли блок? Может, рассмотрели уже заявку?

– Конечно, располагайся, дружище! Только капсулу бери Иришкину, она редко сейчас играет, а мне частенько приходится в Мироземье заглядывать.

– Ничего себе, у вас две капсулы? Ну ты и буржуй!

– Вот еще! Ты же знаешь Иру, она еще тот заядлый игрок. Когда съехались, она свою капсулу ко мне перетащила. Только есть один нюанс – капсулы в гараже стоят, но ты не волнуйся, туда можно с дома зайти и там очень уютно.

– О, зная, что ты проводишь там большую часть времени, не удивлюсь, если окажется, что там уютнее, чем в доме.

– А вот это было обидно! Я, между прочим, за порядком в доме слежу! – я совершенно не заметил как вернулась Ира. Она картинно надулась и швырнула в меня домашним тапочком.

– Привет, Иришка! Ты и в жизни крадешься как настоящий лазутчик.

– Ага, профессиональная деформация, – усмехнулась девушка. – И тебе привет, Игорьёша! Ты у нас поживешь?

– Если не возражаешь.

– Конечно, нет, всегда рада! – девушка повернулась к Генке. – А ты почему не сказал, что Игорь к нам придет? Я бы по дороге в магазин зашла и приготовила бы что-нибудь вкусное на ужин.

– Вот так всегда! Как просто так мужа побаловать, так фигурки, а как у нас гости...

– Ты мне повозмущайся еще! – одернула его Ира. – Даже не думай, что тебе удастся заглядеть свою вину. Так, ладно, мужская часть населения дома в срочном порядке мобилизуется для головки ужина. Сегодня будет жареная картошка с грибами и лучком. На кухню шагом марш!

– Ну, Ир! Мне еще пару контактов допаять нужно!

– Понятно! Отсрочка тебе боец на полчаса, не больше. Ну а ты, Игорь, даже не пытайся отмазываться. Через пять минут жду на кухне.

– Есть командир! – я шутливо нацепил тапок на голову и отдал честь.

– Эх, Игореша, где те старые добрые времена, когда мы ночами напролет в Войны и Ремесла зависали... Кола, бутеры и вся ночь игры!

– Зато теперь питаешься нормально, и желудок не болит! – крикнула Иришка с кухни и мы с Генкой заулыбались.

Да, времена меняются, многое уже не вернуть, но и настоящее может быть не менее радостным.

– Ладно, я пошел, а то товарищ командир расстреляет прямо перед строем кастрюль и оставит без сладкого.

– Давай-давай, я щас! – отозвался Генка и с тихим шелестом распечатал катушку с припоем.

За ужином я не заметил как умял полную порцию и пиялился в пустую тарелку.

– Игорь, может, добавки? – побеспокоилась Ира.

– Нет, спасибо. Извините, думаю на счет ключа.

Время уже поджимало. До исчезновения ключа оставалась всего пара-тройка часов, но ребята наотрез отказались заходить в игру без ужина. Будто не понимают насколько это серьезно! Дежурным по кухне назначили меня, а сами ушли в игру. Чтобы я не сошел с ума,

пообещали скидывать видео. Приватную трансляцию с ключом доступа в целях безопасности решили не проводить. Вдруг взломают, тогда пиши пропало.

Справился с делами на кухне и устроился на диване со смартфоном. От друзей видео еще не было, поэтому решил посмотреть что там происходит на форуме.

О, Алые Драконы опубликовали новое видео. Ну-ка, посмотрим. Клацнул по значку воспроизведения, и не смог сдержаться, чтобы не выругаться. Оракул и Клипса – барды из Драконов со скорбными лицами вещали, что Алые Драконы и Стальные Владыки не могут отправиться на поиски сокровищницы Дайры, потому как разработчики допустили ошибку в проведении события, создав всего один ключ, и не могут сгенерировать новый взамен потерянного.

Вот же лицемерные твари! Знают, что ключ не потерян, но достать его они не могут, поэтому пытаются надавить на разработчиков, чтобы те дали им еще один. А чтобы усилить давление, настраивают против разработчиков игроков.

По факту ключ принадлежит мне, но если в ближайшие часы никто не поднимет его, он просто вернется обратно в руки статуи Дайры в Миррограде. Интересно, если это все-таки произойдет, Драконы и Стальные будут атаковать игроков прямо в городе? Нагибаторы одни явно не справятся, да и портить репутацию с городом вряд ли захотят. За нападение на игрока в пределах Миррограда грозит серьезное наказание от стражи города. Люди Карпова и Монолита уже прочувствовали это на себе.

– Две сильнейшие гильдии Мироземья готовы ворваться в сокровищницу и рассказать всему игровому сообществу о том, что за секрет хранит светлая богиня. Мы надеемся, что очень скоро сразимся со стражами и порадует вас отличным контентом!

Видео собрало массу лайков и восторженных комментариев. Многие игроки желали Драконам удачи. Позеры! Вот что нужно создать в первую очередь – мощную медийку и работать с аудиторией. Кто владеет умами, тот имеет огромную силу, а у Драконов знали как понравиться рядовому потребителю контента. Почти половина игроков в Мироземье состояла из школьников и студентов, а это люди, которым легко втереться в доверие и поманить пестрыми фантиками.

Ну как можно не любить ТОП-1 клан, когда они такие милые с виду и мощные? А то, что каждый второй там – заносчивая мразь, знают далеко не все. Нет, если я хочу разрушить клан Монолита, мне придется вывести их на чистую воду и показать аудитории истинное лицо Драконов. Тут же достал блокнот и сделал себе пометку. Да, я до сих пор пользуюсь блокнотом и карандашом, хотя с виду куда проще делать это на смартфоне и подвизывать сохранение данных через облако. Но мне так привычнее и немного надежнее.

Взглянул на часы и нахмурился. Без десяти шесть вечера. Операция по поискам ключа идет уже двадцать минут. Если все прошло гладко, Иришка уже должна поднять ключ и двигаться обратно. Но опять же, это при условии, что все прошло по плану, а могло произойти все, что угодно. Драконы выставили несколько патрулей в районе пещер и следили за тем, чтобы никто не проскочил мимо них незамеченным.

План был с виду прост, но его простота развеивалась, как только дело доходило до деталей. Первыми в игру должна была вступить пятерка Серых Стражей. Ребята ни о чем не подозревали, поэтому их посвятили только в начальную фазу плана – необходимость отвлечь на себя внимание одного из отрядов Драконов. Их и хлебом не корми – дай начистить морды Монолиту и его компании, а если за это еще денег отвалит, так вообще праздник для души.

Побеждать задачи не стояло, нужно было просто отвести их от прохода в Ущелье и дать проскользнуть Генке с Иришкой, которая уже на этом этапе шла под зельями невидимости.

Если на пути ребят появлялась опасность, в бой вступал Генка и уводил угрозу за собой куда-нибудь в пещеру, а там, в закрытом пространстве, предавался своим пироманским штучкам и устраивал акт самосожжения вместе с отрядом противника.

Самая сложная задача была возложена на плечи Иришки. Она, как профессиональный лазутчик, должна была проскользнуть мимо егерей и отыскать вещи моего поборника. Самое главное – ключ! Остальным при необходимости я был готов даже пожертвовать.

Проблема была не только в том, чтобы незаметно пробраться к нужному месту, но и в том, чтобы незаметно выскользнуть обратно. Если она погибнет – ключ выпадет, и будет очень хорошо, если рядом не окажется никого из игроков. Задачу усложняло еще и обилие высокоуровневых монстров. В поисках места, где дать бой монстрам, я выбирал самый сложный угол, куда пробраться Драконам будет тяжелее всего. Выбрал на свою голову...

Капсула Генки замигала, это значило, что с минуты на минуту он выйдет из игры. Буквально через пятнадцать секунд крышка капсулы отъехала в сторону, а парень выбрался наружу.

– Уф-ф-ф! – Генка снял датчики, схватился обеими руками за край капсулы и перевалился через край.

– Ну, как?

– Сам смотри, я тебе отправил видео.

Генка был весь мокрый от пота, а его глаза ошарашено бегали по сторонам и едва не выпрыгивали из орбит.

– Понял!

Раз у нас было всего две капсулы на троих, мне пришлось оставаться в реале и следить за происходящим по видео в личных сообщениях. Судя по всему, Генку зажали и отправили на перерождение. Теперь на ближайшие пятнадцать минут он получил небольшую передышку, а я тут же запустил видео, которое висело на почте. Сразу поставил двойную скорость. Стоило запустить видео, на меня уставилось улыбающееся лицо Генки.

– Игорёха, мы на месте! Как тебе картинка? Надеюсь, хорошо видно.

– Хорошо, хорошо, – я не удержался и улыбнулся. Умеет же он поднять настроение. Но дальше улыбка сползла с лица, потому как события мелькали с бешеной скоростью, даже пришлось немного замедлить запись.

Генка еще раз помахал мне рукой и показал пальцем куда-то за камень. Камера подплыла вперед, и я увидел как группа из пяти Стражей набросилась на Драконов. Те сидели, прислонившись спинами к камням, и играли в кости. Небось, проигрывали свои гонорары за дежурство у пустынных скал.

– Твои Стражи пошли! – довольным голосом прокомментировал очевидное Генка. – Мощные ребята, ничего не скажешь.

Судя по видео, ребята все же решили перебить часовых, потому как сразу после атаки они не стали смещаться в сторону. Вот ведь идиоты! Сейчас же сюда слетятся отряды поддержки, и тут ни шагу не ступишь.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.