

МАКСИМ ЗАРЕЦКИЙ



КРАИ

Лабиринт

Максим Зарецкий

Край 3

«Автор»

2023

Зарецкий М. А.

Край 3 / М. А. Зарецкий — «Автор», 2023 — (Лабиринт)

Лабиринт — загадочная система внутри которой живут тысячи живых существ, подчиняясь её законам. Выживай. Убивай. Становись сильнее. Собирай жизни во славу Лабиринта и его благодарность возвысит тебя! Край, продолжает осваиваться в новом мире. Пора заняться самостоятельной охотой и начать думать над сбором собственной команды.

© Зарецкий М. А., 2023

© Автор, 2023

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	10
Глава 3	15
Глава 4	20
Глава 5	26
Глава 6	30
Глава 7	35
Конец ознакомительного фрагмента.	39

Максим Зарецкий

Край 3

Глава 1

Пробуждение было приятным. Не каждый день чувствуешь теплоту девичьего тела, прижимающегося к твоей спине. Струна тихо сопела и не собиралась просыпаться, даже несмотря на яркое солнце, появившееся в окне гостиницы-таверны, где мы вчера неплохо так посидели. Мда. Мне почему-то вспомнился недавний эпизод с госпожой-стражей, с которой я провёл ночь вот точно так же. Принято здесь было так развлекаться, что ли? Надо бы поспрашивать, а то многое непонятно. Хотя я и не скажу, что происходящее тогда и сейчас мне не понравилось.

К нам вчера много кто присоединился, тот же Черныш с Аскетом, Мат-суна, очаровывающая всех направо и налево, несколько новичков и ребят из гильдии, с кем я никогда не был знаком.

Струна далеко от меня не отходила, и в целом мы неплохо провели вечер, как-то плавно перешедший в ночь. Очень насыщенную и оставившую кучу приятных воспоминаний.

Я осторожно поднял руку обнимавшей меня Струны и аккуратно, чтобы не разбудить девушку, выскользнул из её объятий. Нужно было принять душ и отправиться к Май. Пора было разузнать, что там такого произошло в первом городе и почему Кнопка ошивается с какими-то непонятными людьми. Вчера уже было поздно отправляться куда бы то ни было, решил перенести на сегодня.

Быстро приняв душ, я оделся. Струна к этому времени уже проснулась, но и не думала вылезать из постели, соблазнительно демонстрируя из-под одеяла ножку. Я даже на несколько секунд залюбовался столь соблазнительной картиной, перед мысленным взором промелькнули вчерашние ночи, и лишь усилием воли сумел выкинуть их из головы.

– Пойдёшь на встречу с той девушкой? – спросила она с улыбкой.

– Да, старая знакомая с первого задания, надо разобраться с одним важным вопросом, – ответил я, не став углубляться в историю с Кнопкой.

– Тогда встретимся в резиденции, тебя Мат-суна хотела видеть, – в глазах Струны что-то такое появилось, чего я распознать не смог. – Вчера уже времени не было разбираться, а сегодня в самый раз.

– Хорошо.

Место, адрес которого мне оставила Май, находилось в другой части внешнего кольца. Пришлось постараться, чтобы дойти туда. Потратил на это почти два часа. В городе не было транспорта или метро, так что приходилось на своих двоих топать. Как обычно, город Лабиринта был полон именованных, и я сейчас говорю не только про людей. На пути попадались такие существа, о которых я даже не слышал. Первое моё впечатление, что единственными обитателями Лабиринта были люди, обезьяны и ноа-эт, оказалось обманчиво.

Вчера, во время наших посиделок, товарищи и кураторы заметили во мне некоторые изменения. Я сейчас говорю, конечно, о глазах. Как и предупреждал интерфейс, когда я испытывал какие-то достаточно сильные эмоции, они начинали испускать слабый магический свет. Необычная и, по признанию некоторых, довольно пугающая модификация. Ей даже посветили целую минуту обсуждения. Выяснилось, что такие изменения – редкое явление, внешние проявления способностей не были популярны у большинства именованных. Благо магическое сияние моих глаз было заметно лишь при определённых условиях и на достаточно близком расстоянии, хоть на том спасибо. Хотя очки всё же стоит прикупить, чтобы особо не выделяться в городе.

Добравшись до нужного адреса, я обнаружил, что оказался рядом с самой обычной таверной. Только без верхних этажей. И, судя по объявлению на стене, они здесь не торговали чем-то крепче пива. Да и название занятное «Булошная Коня».

Внутри эта таверна оказалась вполне уютной и чистой, с большим количеством выпечки, расставленной у дальней стены на специальных стеллажах. Похоже, я стал понимать, чем она зарабатывала себе основную кассу. Потому как сам зал оказался полупустой. Из посетителей я заметил лишь троих, занявших отдельный столик.

Пересекая зал, я не почувствовал на себе любопытных взглядов, смотрел только мужчину, стоящий за небольшой стойкой.

– Добрый день, – поприветствовал я его. – Меня пригласил сюда друг для встречи.

– Как зовут друга? – тут же спросил мужчина, мгновенно поняв, о чём говорю.

– Май.

Он несколько секунд помолчал, словно бы подвиснув, после чего кивнул.

– Пока располагайтесь за столиком, ваш друг скоро придёт. Может быть, желаете перекусить или выпить?

– Почему бы и нет? – со вчерашней гулянки я так ничего и не ел, так что предложение мне понравилось. – Давайте что-нибудь простое. Суп или что-то такое?

– Похлёбка на мясе кабана? – тут же предложил он мне. – Уже готово и сможем сразу принести.

– Несите, и пару лепёшек, – кивнул ему и направился к одному из столиков. Надо бы не забыть ещё заглянуть в магазин, пополнить потраченные припасы. Ну и с Мат-суной переговорить. Интересно даже, чего она там такого от меня хочет.

Май появилась спустя минут двадцать, я к этому времени уже успел прикончить невероятно наваристый и вкусный суп и сидел, лениво копаясь в интерфейсе браслета, обдумывая и планируя своё дальнейшее развитие. Тем более что там подумать было над чем. Так что девушку я заметил, когда она уже подошла к моему столику.

– Край, – с улыбкой поприветствовала она меня, садясь напротив.

– Привет, поздравляю с окончанием учебного задания. Давно ты тут? – я вернул улыбку, девушка за время, пока мы не виделись, почти не изменилась, разве что экипировка стала посерьёзнее. Не искажающая броня, конечно, но тоже не простая одежда. А за спиной самый настоящий Метатель, который она сняла, перед тем как садиться, и аккуратно пристроила рядом. Кучеряво, однако.

– Да где-то с двух недель, уже успела сходить два раза в порталы, получила профессию, понемногу обживаюсь.

– Кнопку нашла? – перешёл к главному.

– Нет, как сквозь землю провалилась. Я по всему внешнему кругу бегала, людей и нелюдей спрашивала. На каждой доске оставила свои контакты. Всё без толку, – Май покачала головой. – Мы вместе закончили. У Кнопочки с её способностями получилось завершить первое задание за пару дней. Дальше мы ещё некоторое время занимались охотой и прокачкой. Мы не знали, что будет нас ждать дальше, вот и старались. А потом наткнулись на патрули «мирных», нас засекли, и я решила не испытывать судьбу. Шеф всё ещё лютует, вырезал весь лагерь «северных». По крайней мере, тех, кто не смог уйти, как и ты, через выполнение задания. Вокруг себя чуть ли не секту собрал. Они ему натурально поклонялись, Край. Настоящее безумие.

– Я, кажется, её видел, – сказал я, помолчав немного. – Кнопку.

– Где? Когда? С ней всё в порядке?

– Выглядела она нормально, но... – я пересказал события того дня, когда смог разглядеть девочку в толпе. Большая удача, в которую даже верилось с трудом, что мне продемонстри-

ровала Май, с явным сомнением подняв брови. Понимал её, конечно, но был уверен, что не ошибся.

– Понятно, – девушка нахмурилась, явно обдумывая услышанное, в её взгляде легко читалось сильное беспокойство. Прикипела она к Кнопке, это было видно. Но я ещё не закончил, был ещё кое-какой вопрос, требующий пояснения.

– Май, ты же знаешь, что гильдия, в которую вступила, является фанатиками, которые верят в божественность Лабиринта и поклоняются ему? – от моего взгляда не укрылось смятение, тенью, пробежавшее по её лицу.

– Да, догадалась, – губы сложились в кривоватую улыбку. – Первое время просто странными считала, а как начали в круг свой принимать да выдали книгу одну...

– Ты успела вступить в гильдию или всё ещё новичок?

– Новичок, – махнула она рукой с облегчением. – Дальше с ними работать не собираюсь, но как уйти, не оставив себе за спиной врагов, ума не приложу, да и куда идти? Ещё и Кнопка...

Она замолчала на несколько секунд, а потом посмотрела на меня.

– А у тебя как? Нашёл нормальную гильдию или клан?

– Нашёл, но всё ещё думаю, оставаться в ней или нет. Ежемесячные взносы и проценты с добычи неприятная штука, как ни крути. А из всех плюсов, что даёт мне гильдия, остаётся только обучение. Кстати, откуда такой аппарат?

– Ты про Метатель? – Май бросила взгляд на оружие рядом с собой. – Выдали в гильдии с условием возврата. И даже зарядами снабдили. Удобная штука, а уж фармить ей одно удовольствие. В том числе и для меня. А я вроде как больше разведчик и скрытный убийца.

– Это я помню. А насчёт удобства, да, представляю, – если они в неё такие вложения делают, значит, просто так отпускать точно не захотят. Но оставаться у фанатиков ещё хуже, как по мне.

Мы говорили с Май долго. Обсудили, как найти Кнопку. Девушка решила поспрашивать у себя в гильдии насчёт людей, которых я увидел рядом с девочкой. Подумали мы и о свободном плавании, как выразилась сама Май. В отличие от меня, у неё способностей, сфокусированных на уничтожении тварей в одиночку, не было, и без группы ей было бы намного сложнее, чем мне. Ещё один вариант – присоединиться к «Клану Гала», ребята там вроде бы нормальные и, возможно, смогут защитить Май.

Вот только я не был до конца уверен в том, как Гал нормально воспримет проблемы, которые Май неизбежно принесёт на своём хвосте. Но, не скрою, это было бы идеальным вариантом. На этом мы с ней пока и остановились. Я пообещал, что поговорю с главой и обсужу возможность присоединения. Что же до самой Май, то она попытается разузнать насчёт Кнопки и тех людей.

Попрощавшись с девушкой, отправился в резиденцию, где заседала Мат-суна. Я, кажется, уже примерно представлял, для чего она меня позвала к себе. Вероятно, Черныш моё добро загнал для продажи ей, и сейчас пришла пора забирать свои деньги за вычетом всех процентов, конечно...

Мои предположения полностью оправдались. Девушка из расы Ши встретила меня в своём простом кабинете с широкой улыбкой. Вчерашнюю попойку она выдержала стоически, особенно меня впечатлило количество выпитого ей местного крепкого пойла. Вот уж точно, другая раса.

– Край! Зашёл-таки? – махнула она мне рукой, когда я появился на пороге её кабинета. – Продала твоё добро, хоть это оказалось и непросто, прямо скажем. Барахло, оно и есть барахло. Но взяли. Чернышу его долю уже отдала, как вы там условились. Теперь и ты забирай своё. Как, кстати, встал? Ничего не болело? – хитрый взгляд, прям лиса.

– Нет, всё в порядке, – сделав морду кирпичом, я подошёл к столу Мат-суны и протянул руку с браслетом.

– Какие мы серьёзные, – хмыкнула в ответ казначей и прикоснулась своим браслетом. Тут же ощутил вибрацию оповещения и проверил логи. Интересно же.

+ 247 энергии жизни

*** Собрано 707 из 10000 энергии жизни (в процессе) (основное задание)**

Общее количество энергии жизни: 1963

А неплохо получилось. Можно и дальше таскать, получается, всякий мусор Мат-суне, чтобы она его продавала. Как ни крути, а это хорошие деньги. В такой ситуации можно даже потратиться и купить кольцо с карманным пространством. Это лучшая инвестиция, и неважно, что я в этом случае даже потрачу энергию от основного задания.

– Ну как тебе? – между тем спросила казначей. – Неплохой доход? Если будет ещё что-то такое, забегай. Только помни, что мои услуги даже для согильдийцев не бесплатны. И не надо на меня так смотреть, всё идёт в казну гильдию, а не мне в карман. Когда, кстати, собираетесь возвращаться в 44 портал?

– Как скажет Черныш, он ничего на этот счёт не говорил, – пожал я плечами.

– Тогда скоро, – кивнула она и подмигнула мне, отчего лицу тут же стало жарко. И не только лицу. Вот же чертовка, опять свои штучки исполняет. – А ты пока отдыхай нормально и не забудь про мои слова насчёт продажи. И мой тебе совет, лучше сам таскай свою добычу, так правильнее. Поверь.

– Я понимаю, спасибо, Мат-суна.

Следующее дело, которым решил заняться, – это поговорить с Галом насчёт Май. Была уверенность, что это как раз откладывать не стоит. Вот только добраться до главы оказалось непросто. Мягко говоря. Он засел в центральной резиденции в среднем круге, и, чтобы туда добраться, пришлось просить помощи у Черныша, который, по счастью, ошивался поблизости. Уже неплохо. Заодно узнал у куратора насчёт нашего следующего похода в 44 врата.

И, судя по его обмолвкам, предстояло много интересного. Прежде всего я говорю о спуске на нижние уровни «данжа». И для того, чтобы не провалиться и не положить новичков, нам добавят ещё одного сильного куратора, а также ещё пару новеньких. По словам Черныша, этого с лихвой должно хватить, чтобы разобраться с большей частью этажей подземелья. К сожалению, на мой вопрос насчёт последнего этажа куратор сразу ответил отрицательно. Если за себя и других сильных именованных он не волновался, то новичкам там пока находиться было рано.

Хотя он и не исключил вероятности того, что тех ребят, которые лучше всего себя зарекомендуют и вольются в гильдию, могут «подбросить» к финальному босу. Заманивание чистой воды. Для меня, кстати, это будет последний рейд в качестве новичка, контракт с «Кланом Гала» подходил к концу, и после завершения похода придётся уже окончательно решить, что же делать дальше.

До резиденции мы добрались без приключений. В который раз я удивился этому идиотскому ограничению на круги внутри города, а также полюбовался на то, как оно действует на практике. А затем ещё где-то час ждал, когда меня всё-таки примет Гал. Последний заперся в своём кабинете с медиумом гильдии и что-то напряжённо решал.

Наконец, спустя долгое время они закончили, и меня впустили внутрь. В отличие от кабинета Мат-суны, у главы был он более... заполненный. Несколько шкафов и полки с книгами, пара диванов, круглый стол посередине комнаты и журнальный – со сложенными на нём стопками бумаг. Как раз их сейчас и разбирал Гал, после разговора с медиумом. Он с удивлением посмотрел на меня, когда мы с Чернышом зашли в кабинет. Последний тут же оккупировал один из диванов, с удобством усевшись на него и начав поглощать лежащие в небольшой вазочке сладости. Глава с укором посмотрел на своего мага, но замечания делать не стал.

– Край? Я так понимаю, ты хочешь о чём-то поговорить? – спросил Гал.

– Да, как вы смотрите на то, чтобы получить сильного новичка, но для этого придётся слегка поссориться с фанатиками.

Я заметил, как сверкнули глаза главы, он выразительно посмотрел на Черныша, после чего кивнул:

– Я слушаю.

Мой рассказ не занял много времени. В общих чертах объяснил, откуда знаю Май, и сразу перешёл к делу. Обрисовал ситуацию, в которую попала девушка, описал её возможности и способности – те из них, которые знал. Меня слушали внимательно и не перебивали, в том числе и Черныш, который при этом продолжал с увлечением поглощать сладости.

– Что ж, интересно... – задумчиво сказал Гал, когда я закончил. – Предлагаешь нам вступить в войну с фанатиками из-за какого-то новичка?

– А разве у нас уже не война? – не понял я.

– Они смогли снять с себя подозрения. Совет не стал обострять и без того сложную ситуацию. Всё спустили на тормозах, выдав тех, кто устроил беспредел в Землях Изменений за мятежников. С другой стороны, всем нам понятно, что фанатики просто бросили кость совету.

– Ой, да ладно тебе, Гал, щёлкнем по носу уродов, и уже отлично, – подал голос мой куратор. – И дело сделаем хорошее, девчонку вытащим.

– А воевать с уродами ты будешь? – хмыкнул глава.

– Как будто мы сейчас не воюем.

Гал несколько секунд смотрел на мага, после чего повернулся ко мне.

– Как, говоришь, зовут твою подругу?

Глава 2

Обсуждение Май заняло чуть меньше получаса. Главу интересовало всё, что мне было известно о девушке и фанатиках, к которым ей не повезло попасть. Я старался отвечать развёрнуто, вспоминая наш с Май разговор. Девушка в общих чертах успела мне рассказать о том, что за гильдия ей попалась, а также о том, что в последнее время приходилось делать. Не обошёл Гал и вопросы о способностях. Тут приходилось уже рассказывать по памяти, с пониманием того, что силы Май могли значительно измениться. Хотя стиль ведения боя должен остаться тем же.

Это как со мной. Получив кое-какие навыки ближнего боя, я совсем не стремился сокращать дистанцию. И даже более того, ещё больше убедился – лучше держаться от любого противника как можно дальше и побеждать его до того, как тот меня увидит. Для здоровья это сильно полезно.

– Ну хорошо, можно и попробовать, – кивнул мне Гал, когда вопросы иссякли. – Даже если девчонка не согласится с нами остаться – это всё равно хорошая возможность щёлкнуть фанатиков по носу. Да и забрать именованного с таким кхм-м... профилем, было бы неплохо. Только действовать будем по возможности тихо. Есть у меня пара мыслей, как всё проверить так, чтобы к нам вопросов не было. Должно получиться.

– Спасибо, – я кивнул главе.

– Пока не за что, рисковать из-за какой-то девчонки своей гильдией и подставлять её я всё равно не стану, ты это держи в голове, – тут же предупредил Гал, чтобы я не надеялся на многое.

Он перевёл взгляд на сидящего на диване Черныша, что почти весь разговор был слишком увлечён сладостями в вазе и практически не лез в расспросы.

– И хватит уже подъедать шатанские сладости! Из премии за кураторство вычту!

– Ой, да ладно тебе, Гал, – махнул рукой Черныш, но вазу с лакомством отложил в сторону. – Не такие они и вкусные.

– Невкусные, – передразнил его глава. – Как проводишь Края до внешнего круга, забеги к Мат-суне, пусть навестит меня. Так, а ты, Край, передай своей подруге, что мои люди с ней поговорят и составят мнение, на которое я и буду опираться. Мы, конечно, принимаем к себе почти всех новичков, но знать, ради кого всё затевается, мне нужно. Хм-м-м, в наших резиденциях ей лучше пока не появляться, так что пусть зайдёт завтра часов в пять в «Худого Выпивоху». Это таверна в северной части внешнего круга. Поговорят с ней.

– Хорошо, – кивнул я.

Мы как раз с Май договорились завтра встретиться, так что с этим проблем не будет.

– Ну и готовься к следующему выходу. После него жду твоего ответа. Захочешь остаться с нами – буду рад. Ну, на нет и суда нет... После того, что произошло в Землях Изменений, никто тебя винить не будет. Неприятная ситуация, прямо скажем. Если у вас всё, то мне надо работать дальше.

Выбираясь на пару с Чернышом из среднего круга и наблюдая, как со всех сторон от меня сжимается неведанная сила, я задался вопросом, а как долго это всё будет продолжаться? В том смысле, что мне требовалось сделать, чтобы получить доступ к среднему кругу и его порталам?

– Трудный на самом деле вопрос, – ответил мне куратор, у которого и решил всё разузнать. – Само разрешение ты не пропустишь, придёт в интерфейсе от Лабиринта. А вот когда это происходит, никто тебе точно и не скажет. Считается, что это происходит «по совокупности деяний», как любит выражаться Мат-суна. И главным идёт, конечно, карма. По ощущениям многих в районе нескольких тысяч, точно не скажу. Знал я паренька, что и с восьмью тысячами ходил без приглашения. Ещё на что смотрит лабиринт – это выполненные задания.

Количество, важность, качество, ну и всё в этом роде. Третий пункт – это личное развитие, обязательно дотянуться до 20 уровня. Это уже обязательно и выяснено точно. Двадцатый уровень является нижней планкой. Что ещё...

Черныш задумался, обходя шумную компанию обезьян, идущую в нашу сторону. Район среднего круга, по которому мы сейчас шли, в основном состоял из построек этой необычной расы, так что ничего удивительного в том, что они постоянно встречались на нашем пути. Я так и не смог до конца привыкнуть к тому, что эти существа разумны и, более того, не глупее, а часто и даже умнее людей.

– Да вроде бы всё, – между тем продолжил Черныш. – Кое-кто думал, что Лабиринту важна лояльность. Или он смотрит на какие-то личные качества именованного. Но это всё, как по мне, блажь. Те же фанатики искренне верят, что к центральному храму добираются лишь достойнейшие. Те, кто верит и почитает Лабиринт. То, что в том же совете большая часть членов плевать на это хотели, их мало волнует. Такой вот странный выверт.

Наконец мы вышли к внешнему кругу, и я смог выдохнуть. Всё-таки находиться внутри запрещённой территории мне было не очень уютно.

– Край, предварительно возвращаемся в сорок четвертые врата мы послезавтра. Аскет скажет конкретнее, где встречаемся. Ну и, как и планировали, пойдём на этот раз усиленным составом. Готов к штурму «данжа»?

– Без проблем. Последний этаж штурмовать всё-таки не будем? – на всякий случай уточнил у него.

– Не, рано вам ещё. Убить тварь убьём, но кто-то из новичков может и пострадать, а за это Гал с нас голову точно снимет.

На этом мы с Чернышом и расстались. Куратор пошёл по каким-то своим делам, а я заглянул в одну из будок-лавок Лабиринта, купив ещё кое-какие мелкие припасы, о которых совсем забыл. И только после этого с чистой совестью я вернулся в резиденцию, где располагалась моя кровать. На сегодня мне уже хватит беготни по городу, надо бы и отдохнуть.

С Май я встретился на следующее утро и передал ей слова главы гильдии, в том числе и условленное место встречи. Девушка удивилась, но отказываться не стала, хорошо понимая, что это её шанс.

– Мне удалось немного разузнать о тех людях, с которыми ты видел Кнопку. Небольшая гильдия «Проводники Земли». Все очень сильные *отрёпанные*. Так называются именованные, идущие путём родства со стихией льда. Для людей это всегда заканчивается искажением разума...

Пока Май говорила уже то, что мне уже было известно. Помню, Струна советовала обратиться к Мат-суне из-за того, что её раса часто идёт по этому пути развития, а я с этими походами по «данжам» забыл об этом. Вот же, совсем вылетело из головы.

– Единственное, что меня насторожило – это родство Кнопочки со стихией огня, – тем временем продолжала говорить Май. – Она никогда не пыталась изучать лёд. Да и все навыки у неё были огненными. Ничего не понимаю.

– В прошлый раз меня это также озадачило, – согласился я с ней. – И самое паршивое – все резиденции этих ребят находятся во внутреннем круге. Туда нет доступа моей гильдии. Может, глава через свои связи и сумеет попасть, но очень сомнительно, что он будет это делать ради нас с тобой.

– Да, это понятно. Попробую что-нибудь придумать, ну, или вырасти до уровня внутреннего круга.

Я невольно посмотрел на девушку. Она же понимает, что времени на это может уйти просто куча. Я уже давно осознал, что застрял здесь надолго и надеялся только, что мама с сестрой дождутся меня. А ещё была робкая надежда на то, что Лабиринт сможет исполнить

желание и вернуть меня в тот же временной промежуток, откуда забрал. В конце концов, он же забирает к себе людей из разных временных потоков и даже из разных эпох. Тот же Аскет оказался выходцем из дореволюционной Императорской России, что меня повергло в полный шок, когда узнал об этом от самого Аскета.

Впрочем, Май удалось узнать всё-таки больше, чем мне. В частности, среди фанатиков ходили смутные слухи о том, что тяжёлые группы «Проводников Земли» несколько раз видели в начальных вратах. И насчёт этого у девушки имелось два предположения. Самое очевидное – они качали Кнопку. Вмешиваться в сам процесс охоты им было нельзя, это понятно, но вот прикрывать... У Кнопки же огромная атакующая сила, Лабиринт наградил её по-настоящему устрашающим артефактом и бог знает какими способностями.

Я согласился с этим предположением. Хорошо помню, что она делала в начальном городе, а уж про то, какие разрушения учинила рядом с АТС, и вовсе молчу, Май в красках описывала это. Второй вариант, о котором мне рассказала девушка, заключался в предположении, что «Проводники Земли» искали в начальных вратах какую-то сферу. Ту самую, что пытались найти недавно гильдии фанатиков. Что это за штука такая и для чего она Проводникам, Май объяснить не смогла. Информацией с ней внутри гильдии делились дозированно и до конца не доверяли. Новичок оставался во многом новичком.

– Завтра ухажу в рейд, так что не теряй, – сказал я, когда мы закончили обсуждать Кнопку и её гильдию. – Насколько долго – не знаю. Если с «Кланом Гала» не выгорит, предлагаю встретиться здесь и обдумать, что делать дальше. Как вариант, можно приходить в «Булошную Коню» каждый день к двенадцати часам. Кормят здесь неплохо, и место для встреч отличное.

– Согласна, – ответила девушка.

– У тебя, кстати, когда свой-то выход?

– Через пару дней, не раньше. Вся гильдия на ушах стоит. Практически все кураторы куда-то отправились, новички разбежались по тавернам. Скоро штраф Лабиринта начнёт тикать. У многих так уже начал, только руководство всё продолжает отнекиваться. Просит потерпеть. Кому-то даже энергию души возмещает.

– Добрые какие, – хмыкнул я, а сам обдумывал, куда это целая гильдия фанатиков намылилась полным составом.

Уверен, это как-то связано с последними событиями в Землях Изменений и тем, что множество гильдий и кланов объявило войну фанатикам. Задели они там очень многих. Не удивлюсь, если даже старшие сообщества из внутреннего круга решили устроить охоту на уродов. Ну, или они опять что-то задумали и нашли себе какую-то другую цель. Кто же его знает?

Попрощавшись с Май, я отправился в хорошо запомнившуюся мне лавку. После долгих размышлений и обдумываний, я всё-таки решился на одну покупку, которая сильно меня разорит. Точнее, на две покупки.

Лавка Злоба не изменилась. Всё тоже добротное, кирпичное здание в три этажа высотой с несколькими вывесками магазинов. Под одной такой вывеской на небольшой самодельной лавочке сидел старик. Как я подозреваю, сам Злоб. Он курил длинную трубку и с увлечением пускал замысловатые дымные кольца, медленно поднимающиеся к небу. Его взгляд блуждал от прохожего к прохожему, не задерживаясь подолгу. И лишь подойдя ближе, старик заметил меня. Хотя я предполагаю, что моё приближение он обнаружил уже давно, просто виду не подал. Уж больно непростой это был старичок.

– Приветствую, почтенный, – вежливо сказал я.

– И тебе привет, именованный, – кивнул мне сол. – Пришёл купить или продать?

– Купить.

– Тогда проходи, Злоб там и уже ждёт тебя. Да... определённо, ждёт.

На этом наше «увлекательное» общение закончилось и мне позволили войти в лавку. Я так понимаю, без этого одобрения мне бы даже дверь не поддалась? Трудно сказать. Сегодня

я планировал основательно так потратиться. Прежде всего мне нужно было пространственное кольцо. Мат-суна всё правильно сказало, нечего Черныша напрягать, надо свою добычу таскать самому. Так, глядишь, и не потребуется процент отдавать. К тому же припасы хранить внутри кольца куда удобнее. По какой-то причине еду и воду в самых простых кольцах держать было нельзя, как и живых существ, но даже так это большое подспорье для меня.

Ну а второй покупкой я планировал взять боевую броню с коэффициентом искажения хотя бы в тридцать процентов. Самая дешёвая, но при этом с обязательным зачарованным на выносливость. Пока не верну значение выносливости обратно, лучше использовать артефакты, чтобы не чувствовать штрафа. Жаль, но даже с моим нынешним капиталом я очень сомневался, что потяну обе эти покупки, но хотя бы присмотрюсь к интересному варианту и приценюсь.

Над головой звякнул колокольчик, привлекая внимание.

– Приветствую покупателя, – как и в прошлый раз откуда-то из-за полок послышался детский голос, а ещё через секунду передо мной появился тот самый мальчик-продавец. – Чего желаете сегодня?

– Я бы хотел приобрести кольцо с карманным пространством, – не стал я ходить вокруг да около.

– О-о? Какого уровня требуется кольцо? С зачарованием или без? Какой объём внутреннего пространства?

– Пока интересуют самые простые варианты, но на будущее хотел бы взглянуть и на самые интересные, – я не стал ломать комедию и просто честно очертил свои аппетиты, но вот глянуть, что там предлагает лавка из самого вкусного, не отказался бы. Уверен, в будущем смогу себе позволить самые разные вариации колец и лучше понимать, что мне нужно заранее.

– Тогда прошу сюда, – мальчик сделал приглашающий жест, показывая направление куда-то в глубь лавки.

Меня привели к относительно небольшой витрине, в которой находилось несколько десятков закреплённых в специальных ячейках колец. Самых обычных на вид ювелирных колец и перстней. В основном телесного цвета.

– Вот, представляю вашему вниманию ювелирные изделия с карманным пространством разных категорий. Те, что имеют самую малую ёмкость, находятся слева и по мере увеличения дороговизны, ёмкости и редкости смещаются вправо. Обратите внимание, что наложение чар на кольца с карманным пространством сопряжено с высоким риском уничтожения изделия, из-за чего такие артефакты особенно дороги и ценятся больше прочих.

– Интересно. Могу я исследовать их браслетом?

– Конечно, – подтвердил мальчик, внимательно следя за тем, как я прикасаюсь к самому простому артефакту.

***Кольцо переноса (обычный, артефакт Лабиринта). Материал – небесный металл. Произведено – артефакты лабиринта. Качество – среднее. Зачарование – нет. Ценность – средняя. Состояние – средние.**

Внимание! Кольцо содержит карманное пространство кубической формы, равное трём кубическим метрам. Низкое качество пространства. Невозможность хранить живые объекты. Значительно увеличение энтропии для органических объектов с быстрым сроком порчи. Не рекомендуется хранить еду.

Так, энтропия органики. Неприятно. Интересно, а мои болты от арбалета с деревянным древком также будут быстро приходить в негодность? Закинул стрелу, получил трухлявое нечто через пару часов? Я спросил насчёт этого у продавца. Мальчик слегка улыбнулся, как если бы его позабавила моя неосведомлённость. Но, скорее всего, просто показалось.

– Грубо говоря, внутри таких низкокачественных колец время для органических предметов ускорено где-то в два-два с половиной раза. С вашими болтами ничего не случится, если

вы не будете их там хранить месяцами, а вот еда быстро испортится. Разве что сухари и сухие пайки смогут выдержать воздействие силы внутри кольца некоторое время. Но экспериментировать я всё-таки вам бы не рекомендовал, пищевое отравление во время рейда вещь крайне неприятная.

Тут я был с ним полностью согласен. Глупее смерть трудно себе представить.

– И сколько стоит одно такое простое кольцо?

– Всего девятьсот энергии жизни, покупатель, – со всё той же кроткой улыбкой ответил мне парень.

«Ничего себе... всего. И это самое дешёвое», – мысленно присвистнул я.

Глава 3

«Всего девятьсот энергии», – я мысленно попробовал повторить это выражение. Мягко говоря, ошеломляющая сумма. Хотя внутренне я и подготовился к таким тратам, всё равно надеялся обойтись меньшим. Ради интереса решил проверить другие кольца. В целом различались они только объёмом внутреннего пространства. Причём каждый лишний кубический метр неплохо так поднимал стоимость артефакта. Четыре кубических метра стоили уже под 1500 энергии, десять, почти пятнадцать тысяч. А уж когда добрался до последних колец, на которых были установлены небольшие зачарования, так и вовсе от сумм голова закружилась.

Самое дорогое кольцо, представленное в магазине, стоило под сотню тысяч и, помимо почти двадцати кубических метров пространства внутри, возможности хранить *любые* объекты, включая условно живые, оно увеличивало силу именованного на чётные единицы и даровало временное усиление раз в день. Маленький продавец с гордостью сказал, что это кольцо считается настоящим произведением искусства и является легендарным. На один ранг выше редкого.

К слову, об этих рангах. Я заинтересовался этими условными обозначениями ещё во время путешествия с Изюбром и Дрелью. Кураторы тогда постарались подробно всё объяснить, с примерами из жизни и показывая что-то из своих запасов.

Если вкратце, то все предметы и навыки Лабиринта разделялись на несколько рангов. Обычный, редкий, легендарный, эпохальный и уникальный. Про последнее кураторы лишь слышали. Самыми распространёнными из котирующихся были, конечно, редкие. Обычных было много, и они считались базовыми. Если в предмете или навыке не указана его редкость, значит, это простая обычка. Скупали такие предметы в основном для дальнейшего разбора или улучшений. В теории, сильный кузнец, ювелир или оружейник мог использовать такие предметы, с небольшим шансом поднимая их ранг.

С навыками хуже. Улучшали их сочетанием с другими, как это у меня произошло с «продвинутым рукопашным боем» и доменом. Но информация по изменениям была чем-то вроде секрета, и её старались особо не распространять.

Легендарные предметы и навыки считались самыми вкусными из тех, что были доступны простым именованным. Их могли себе позволить даже те, кто не имел поддержки гильдий или кланов. Ну и сила легендарок, конечно, была на голову выше редкого или обычного. У меня из предметов такого уровня на руках имелся только свиток. Который я относительно бездарно пролюбил на территории изменений. Жаль, но с этим ничего поделать было нельзя.

Эпохальные вещи на уровень выше легендарок, и, как я понял, разрыв от последних был по-настоящему высок. Такие вещи и навыки могли себе позволить только самые удачливые, ну, или богатые. Не знаю, сколько у нашей гильдии эпохальной экипировки, но могу предположить, что не больше пары штук. По словам тех же кураторов, обычно у средних гильдий эпохальных предметов было не больше двух-трёх штук. А у тех, кто смог пробиться во внутренний круг, могло быть и с пару десятков. Каждая эпохалка существенно усиливала именованного, так что их ценили.

Про навыки такого уровня было известно мало. Обычно о том, что у тебя имеется подобная мощь, было принято молчать. Со слов кураторов найти эпохальный навык или получить его усиление считалось величайшей удачей. Об их силе и возможностях ходили истории. Скорее всего, мало соответствующие реальности, но всё же.

И был ещё один уровень. Хотя, как по мне, куда уж больше? Уникальный. Ну и тут многое становится ясно по названию. Это предметы и навыки, имеющиеся в Лабиринте в единственном количестве. Доподлинно было известно о трёх таких предметах, и все они находились в руках гильдий из внутреннего круга и входящих в совет города Лабиринта.

– Ладно, беру вот это кольцо, – я указал на самое дешёвое, пока хватит его, дальше попробую раздобыть что-то получше. Сегодня я планировал как следует потратиться. Паренёк рядом со мной кивнул, извлекая из специального держателя выбранное кольцо. Попытался сторговать небольшую скидку, но на этот раз успеха не добился. Парень упёрся и даже слышать ничего не хотел о скидке. Кажется, в описании этой лавки что-то такое было, что Злоб не очень любил торговаться, хотя в прошлый раз у меня получилось скинуть часть энергии. Ну да ладно.

– 900 энергии жизни

*** Собрано 707 из 10000 энергии жизни (в процессе) (основное задание)**

Общее количество энергии жизни: 1063

В мою руку тут же перекочевало кольцо. Надел его на левую руку и мысленно обратился к нему, закрепляя артефакт за собой. Как и рекомендовал продавец. Теперь внутри кольца никто не мог проникнуть, по крайней мере, пока я был жив. Самое запечатление артефакта далось удивительно легко, я тут же ощутил рядом с собой пустое пространство. Стоило только пожелать, и я мог перенести внутрь всё что угодно. Занятно.

– Интересует что-то ещё, покупатель? – любезно спросил мальчик, едва уловимо улыбаясь.

– Да. Мне нужна дешёвая, но при этом хорошая броня. Желательно лёгкого или среднего уровня.

Понятное дело, что с моим стилем охоты броня не будет часто использоваться, но здесь я был уверен совершенно точно – лучше перебдеть, чем недобдеть.

– Это здесь, – меня повели в другую сторону, мальчик на ходу пояснил пару моментов насчёт брони. – Если говорить начистоту, то понятия дешёво и хорошо противоречат друг другу. Но кое-что придумать, несомненно, можно.

Я промолчал, понимая, что маленький продавец полностью прав. Но имеем то, что имеем. У меня не было возможности сейчас выбирать что-то действительно достойное. Получить бы просто нормальную защиту, способную блокировать часть урона, и уже будет хорошо.

– Вот, здесь представлены самые дешёвые модели, – на этот раз мальчик привёл меня к нескольким манекенам, выстроенным рядом с одной из дальних стен магазина. На каждом была боевая броня, правда, без активной работы поля искажения.

*** Легкий комплект защиты (артефакт Лабиринта). Материал комплекта – эрундовая стальная нить (плетение), магическое искажение 2 класса защиты. Произведено – броня Лабиринта. Опасность для именованного – нет. Зачарования – нет. Ценность – средняя. Состояние – хорошее. Внимание! Восполняемый источник питания! Тяжёлый круг восстановления плетения. Текущий уровень заряда 100%. Время работы при отсутствии нагрузки – 30 циклов. Озаботьтесь заранее восполнением заряда брони.**

Да, эта броня была значительно хуже той, в которой я ходил внутри города изменений. Не было дублирующего плетения. Класс защиты ниже. Всего второй, тогда как максимальным считался шестой. Из плюсов тут только восполняемый источник, и это значит, что комплект не нужно выбрасывать на помойку после тридцати дней использования. Главное – починить и зарядить, что непросто. Цена всё равно кусалась. Ровно 700 энергии жизни.

Глянул и другие варианты. Более приличные, если можно так выразиться. И цены там впечатляли ничуть не меньше, чем у тех же колец.

*** Средний комплект защиты (артефакт Лабиринта). Материал комплекта – эрундовая стальная нить (плетение 1), магическая усиленная нить (плетение 2), магическое искажение 4 класса защиты. Произведено – броня Лабиринта. Опасность для именованного – нет. Зачарование – нет. Ценность – высокая. Состояние – идеал. Внимание! Невосполнимый источник питания! Тяжёлый круг восстановления**

плетения! Текущий уровень заряда 100%. Время работы при отсутствии нагрузки – 20 циклов.

Чудо инженерно-магической мысли, по уверениям продавца была способна защитить от большинства вредоносных воздействий в порталах внешнего круга. Проблема очевидна – эта штука была, мало того что одноразовой, так ещё и стоимостью превышала крыло самолёта. Почти 1200 энергии за такое? Не очень хочется, даже если бы такие деньги у меня водились.

Проверка других вариантов защиты лишь увеличивала разрыв в ценах. Последние комплекты были по-настоящему хороши, но и стоили под сотню тысяч. А ещё мне стало любопытно, зачем вообще продавать такую дорогую экипировку во внешнем круге? Неужели кто-то покупал?

– Приглянулся какой-то из представленных комплектов? – между тем участливо спросил меня маленький продавец, заметив, что я задумался. – Если есть какие-то вопросы, задавайте, всё покажу и расскажу.

– Я выбрал, – покачал головой и показал на лёгкую броню базового типа, которую проверял первой. – Возьму пока эту. Лёгкая, не сковывает движений, можно восстановить и зарядить. Кстати, у кого это можно сделать?

– Можете через нас, – ответил парень. – Так как купили её у нас, будет скидка на восстановление. Обычно это обходится в 50 энергии, вам сделаем за 25.

– Это хорошее предложение, как насчёт скидки за покупку сразу двух таких замечательных артефактов? – сказал я, поднимая браслет для оплаты.

На меня посмотрели хмуро. Было видно, с какой неохотой мальчик идёт на скидку. Вот же прижимистые дельцы.

– Мало скидки на обслуживание? За 690 энергии могу отдать комплект.

– Как насчёт 670? И я обещаю, что буду пользоваться только вашими услугами подзарядки? – решил ещё немного надавить, хоть и видел, что парень злится. Но тут, в отличие от кольца, очевидно, можно продать немного.

– Бери за 680, если не устраивает, можешь попробовать найти что-нибудь получше в других лавках.

– Договорились, – я тут же перечислил нужную сумму на счёт магазина.

Благодаря Мат-суне и Струне я примерно знал цены на ключевую экипировку именованных, так что в вопросе не продешевил и даже взял нужное относительно дёшево. Другое дело, что в идеале бы следовало пройтись по всем нормальным лавкам внешнего круга, подыскивая лучший для себя вариант. Но тут всё упиралось в сроки, выход уже завтра, а подобные обходы могут занять куда больше времени. А в следующий раз о подобном лучше думать заранее.

Можно даже заглянуть в местный аукционный дом, но знающие люди из гильдии меня сразу предупредили, что простые вещи там не продают, а на непроводные у меня энергии не хватит даже близко. Но интересно же. Иногда там даже эпохалки проскакивали и, что важнее, продавались навыки. Одно из редких мест обмена и продажи навыков. Сам принцип мне объяснить не смогли. Сказали, что там всем рулит Лабиринт, со всеми вытекающими.

– 680 энергии жизни

*** Собрано 383 из 10000 энергии жизни (в процессе) (основное задание)**

Общее количество энергии жизни: 383

Ну вот и всё. Можно сказать, я оказался в начале пути. Как там говорят – деньги пыль? Внутри Лабиринта я бы не был так в этом уверен. Особенно когда у тебя есть задание с ограничением по срокам. Да, времени дают много. Его достаточно, чтобы выполнить цель и перевыполнить. Но всё же.

Ещё купил связку взрывных болтов с магическим наконечником. На пробу. Мне обычно хватало «*рунического снаряда*», но иногда хотелось и сэкономить магию. В этом случае взрывной болт подходил как нельзя лучше. Единственное, в чём я сомневался, так это в убийной

мощи такой штуки. По признаниям кураторов, взрывные снаряды для арбалетов не пользовались особой популярностью у стрелков из-за относительной дороговизны и, не сказать, что выдающегося урона. Гляну на практике, в общем. За связку я отдал 42 энергии.

*** Собрано 341 из 10000 энергии жизни (в процессе) (основное задание)**

Общее количество энергии жизни: 341

Перекинув комплект брони и взрывные болты в кольцо, я попрощался с мальчишкой и направился к выходу. Сегодня ещё планировал перехватить Струну и разузнать насчёт завтрашней вылазки. Кто идёт, каким составом, чего ожидать. Ну и просто поболтать, и узнать последние новости. Девушка была поразительно осведомлённой по поводу слухов внутри города и любила этим делиться. Пускай я всё ещё многого не понимал и не знал, особенно касалось это каких-нибудь выдающихся персон города, но разбираться было нужно. Если планировал подниматься к внутреннему кругу.

Выйдя из магазина достопочтенного Злоба, я неожиданно для себя обнаружил, что день сменился вечером и солнце прямо сейчас неуклонно клонилось к горизонту, бросая красноватые отсветы на старые кирпичные дома улицы. Если хочу застать Струну на рабочем месте, нужно поторопиться.

На следующее утро я стоял возле 44 портала, ожидая, когда подойдут все члены группы. Вчерашний разговор со словоохотливой Струной многое мне дал. Прежде всего стало понятно, что Черныш отправляется в данж не только на обучение, но и для разведки. Вроде как Гал захотел понять возможности четвёрки новичков, сможем ли мы выполнить задание «данжа» с минимальной помощью кураторов. К слову, о самом задании. Из объяснений Струны я понял, что, в отличие от Территории Изменений, запрос на выполнения особого поручения от Лабиринта приходил всегда на последнем этаже. Почему так, трудно понять. Возможно, есть варианты, когда на последнем этаже появлялось существо, нехарактерное для него? Трудно сказать, Струна на этот вопрос лишь пожала плечами, ни о чём подобном она не слышала.

Что же касается новых членов группы, то это оказались Трек, стрелок-маг с похожими на мои, способностями и относительно высоким уровнем, ну и новичок-маг Хвоя. Единственная девушка в нашей суровой мужской компании.

И кстати, со слов Струны, наша волшебница была из тех, кто получил усиление Лабиринта за изначально проигрышный старт. Бедняжка попала на первое испытание слепой. И это не преувеличение. Понятия не имею, через что ей пришлось пройти с учётом того, что первое испытание у неё было одним из сложнейших. По крайней мере, именно так выразилась Струна.

Я не совсем понимал, как слепой человек будет охотиться во вратах, как не понимал, почему его направили в нашу группу, но надеялся, что у кураторов есть план.

Как обычно, возле 44 врат было много народу. Сразу несколько стражей расположились рядом, лениво окидывая взглядами входящих и выходящих из портала именованных. Это испытание пользовалось популярностью не только у новичков, но даже у ветеранов Лабиринта. Отдохнуть на берегу лазурного океана, в тепле и неге, многие о таком мечтали. Немного портила впечатление разгуливающая повсюду нежить, но высоким уровням на это было плевать, как и на то, что внутри врат им уже давно не шёл опыт и энергия жизни. Главное – это отдых. А рядом с поселениями местных жителей твари почти не встречались.

– Привет, Край, – рядом со мной появился Аскет. – Как отдохнул?

– Пойдёт, – улыбнувшись, ответил ему, поздоровавшись. – Все что-то опаздывают. Биба и Боба, как их Черныш называет, вчера собирались в одну из таверн и, предполагаю, просто проспали. Ну а Черныш возится с нашей новенькой. Ну, или она с ним.

– В каком смысле? – вот этого я не понял.

– Сам всё увидишь, занятная девчонка. И сильная.

Даже так? Как обычно, Лабиринт старался как-то компенсировать слабость некоторых людей, но чтобы Аскет вот так заявлял про силу? Даже интересно стало.

– А вот и они, – отвлёк меня от мыслей куратор, кивнув куда-то в сторону дальней части улицы.

Я перевёл взгляд и тут же заметил Черныша в сопровождении двух изрядно помятых Сдобы и Суслика. Чуть позади, словно бы стараясь показать, что идёт не с ними, шла высокая, темноволосая девушка. И её глаза закрывала полоска самой обыкновенной с виду тканевой повязки. Блинкера. При этом шла она совершенно спокойно, так, словно видела всё перед собой отчётливо, как и любой другой человек. Действительно, необычная. Теперь оставалось дожидаться только Трека и выдвигаться.

Глава 4

Шеф сидел за простым столиком в одной из небольших таверн внешнего круга. Рядом стояла высокая кружка, доверху наполненная пенным напитком. Время от времени он прикладывался к ней, делая небольшой глоток и не чувствуя вкуса. Всё развивалось так, как он и задумывал. Шефу удалось заручиться поддержкой нескольких довольно сильно именованных, и очень скоро у него появится возможность создать свою гильдию. И переманить туда много сильных ребят. Единственный минус – это неизбежный конфликт с теми сообществами, откуда он заберёт людей. Не то чтобы он боялся этого, просто считал преждевременным.

Шеф нахмурил брови и вновь отхлебнул из кружки. Теперь он должен был перейти к следующему этапу, давно продуманному, но что-то глубоко внутри останавливало его. Какое-то странное беспокойство, которое не желало проходить. Что-то назревало, Шеф это чувствовал, но понять, откуда ждать неприятностей, не мог.

– Шеф! – рядом присел один из «мирных», как он называл тех, кто пришёл вместе с ним после завершения первого задания. – Мы нашли Тренера. Он сейчас ходит с одной маленькой гильдией в 44 портал. В городе практически не появляется. Случайно на него наткнулись, можно сказать.

– Так, давай по порядку, – Шеф подобрался, он же очень давно искал Тренера. Парень знал пару вещей, которые могли помешать планам Шефа. Если бы он, как Медведь, находился рядом, оставаясь в подчинении – проблем бы не было. А так... нужно перестраховаться. Уж слишком многое поставлено на карту.

Судя по тому, что рассказал «мирный», Тренер сейчас не вылезал из 44 врат. Вместе со своей гильдией чистил данж и прилегающие к нему территории. Обнаружили его по чистой случайности, некоторые из «мирных» часто находились рядом с ключевыми порталами, заметив знакомое лицо среди входящих в портал. А теперь Шефу следовало подумать, как решить появившуюся проблему до того, как она начнёт разрастаться.

«Использовать свои силы, чтобы склонить к помощи кого-то из сильнейших в гильдии? – спросил мысленно Шеф, барабанив рукой по столу. – Слишком велика опасность раскрыть часть козырей раньше задуманного. Но какие альтернативы?»

– Ладно, – решил наконец он и посмотрел на своего разведчика. – Я с этим разберусь. Пока отправляйся к 44 вратам, понаблюдай за ним. Расскажешь, когда Тренер вернётся, если вернётся.

– Шеф, он, скорее всего, отправился в длительный рейд, видел я их экипировку, – ответил «мирный» на всякий случай.

– Тем лучше, но ты всё равно постарайся посмотреть, что да как. Поспрашивай насчёт группы Тренера и его гильдии. Много у них ребят сейчас ходит в эти врата, на что нацелены, насколько сильны.

– Сделаю, Шеф, – кивнул парень и направился к выходу, а его лидер со вздохом посмотрел на кружку и отодвинул её в сторону. Пора поработать. Угрозу от Тренера следует задавить в зародыше, до того как она разрастётся и начнёт угрожать его планам.

Неожиданно 44 портал встретил нас мелким дождём. Из-за него всё, что находилось от нас в отдалении до сотни метров, пряталось в белой дымке. Погода, мягко говоря, не радовала. Благо боевая броня, которую я надел, не пропускала влагу, а голову прикрыл самым обычным плащом. И кстати, в магической защите я практически не чувствовал влажности воздуха. Раньше, стоило мне только перешагнуть через врата, как всё тело начало потеть, особенно в безветренную или дождливую погоду. А сейчас ничего такого. Удивительное удобство магии.

Из нашей группы единственными, кому приходилось страдать, оказались Сдоба с Сусликом, у которых из защиты была только самая обычная кожаная броня и одежда. Правда, я не был до конца уверен, что страдали они от погоды, а не от похмелья. Наш новый куратор Трек косился на них с сильным раздражением, но вслух ничего не говорил. Это был низенький мужчина с широкими плечами и густой, окладистой бородой. У него в руках был Метатель неизвестной мне модели, явно не самого простого качества. Вытянутый прямоугольный ствол, от которого поднималось едва уловимое искажение, деревянное, резное ложе с нарисованными на нём магическими символами укрепления, такой же деревянный приклад и необычный оптический прицел. Явно с каким-то магическим усилением. Дорогая и штучная вещь.

Хвоя, новичок-маг в нашей компании, выглядела абсолютно спокойной. Нытья со стороны Суслика она не замечала, а попытки Сдобы её разговорить игнорировала. Отвечала она лишь на вопросы Черныша и говорила лишь по делу, ограничиваясь парой-тройкой слов. Общение было явно не её коньком. Надетая на глаза тканевая повязка не могла скрыть красоты девушки. Темноволосая, изящная, с очень необычной пластикой она словно притягивала к себе взгляды окружающих, из-за чего Сдоба, даже несмотря на своё унылое состояние, не терял надежд познакомиться с новенькой поближе. И продолжалось это до того момента, пока его нескончаемый поток слов и попыток подбить клинья к девушке не надоел Аскету. Небольшой окрик и спокойная просьба захлопнуть варежку вмиг остудили пыл парня. Однако по его глазам становилось очевидно, что отступился он лишь на время. На привале наверняка ещё попытает счастья.

Перед тем как углубиться на территорию 44 портала и начать охоту, пришлось добраться до одного из местных городов, располагающихся в получасе пути. На другом конце залива, где находились врата. Нашим кураторам что-то там понадобилось. Я же думал о том, как там Май. Очень надеялся, что разговор с представителями «Клана Гала» закончится нормально, и её вытащат.

Город местных представлял собой защищённый двухметровой стеной посёлок. Можно сказать, небольшой городок для моего мира, но один из крупнейших поселений в 44 вратах. Кураторы говорили, что здесь жило немногим больше десяти тысяч простых горожан, в основном рыбаков. Порожденья Нергала не водились в океане, и там было относительно безопасно. Относительно, потому что, помимо нежити, в этом мире встречались и тварюги пострашнее.

Местные, как я уже упоминал, мало отличались от обычных людей. Выделяли их только землистый оттенок кожи и полное отсутствие бровей. С именованными они общались нормально, торговали и обменивали некоторые особенно редкие сокровища на магические камни. О последнем стоит упомянуть отдельно. Магические камни использовались для зачарования вещей. Порой особенно редкий мог стоить больше, чем экипировка, которую он улучшал. Такой вот занятный парадокс. Сами камни местные находили во всё том же океане. И я знаю точно, что некоторые из именованных занимались добычей камней сами, с переменным успехом. К сожалению, такого опыта, как у жителей города, никто из нас не имел, отсюда и такие скромные результаты.

Иногда случалось и так, что кое-кто из совсем уж сумасшедших именованных нападал на местных жителей. По разным причинам. Ограбить, получить лёгкую энергию или просто из развлечения. И всегда это заканчивалось очень плохо для всех представителей Лабиринта в этом мире. Рыбаки и земледельцы, оказывается, могли за себя постоять, а местная стража хоть и малочисленна, но умеет колдовать ничем не хуже магов высокого уровня. Так что идиоты, нападающие на простых жителей, вначале получали от стражи, а затем от других именованных. Никто не хотел портить отношения с торговцами камнями.

В город нас пропустили без проблем, на воротах только спросили цель посещения города, и услышав ответ Черныша, дали отмашку проходить дальше. Как я понимаю, здесь боялись не именованных, а порождений Нергала. Местная нежить иногда способна собраться в огром-

ную орду и далеко не так безмозгла, как может показаться вначале. Аскет рассказывал, как один раз городу пришлось обороняться от армии тварей, ведомых высшим вампиром. Тогда городу повезло, среди именованных находилось сразу несколько групп с высоким уровнем, они и прикончили умную и живучую тварь, получил от Лабиринта задание на её убийство. Это тот редкий случай, когда в порталах внешнего круга можно было подзаработать охотой не только новичкам.

Пока шли, я краем глаза не забывал приглядываться к Хвое. Девушка совершенно не испытывала каких-то проблем со своим недугом. Она спокойно обходила появляющиеся на пути препятствия, отлично всё слышала и, такое ощущение, прекрасно чувствовала окружающее пространство вокруг себя. Чем-то это напоминало мой «домен боевых искусств», только куда эффективнее в плане чувствительности к ландшафту. Моя способность всё же больше предназначалась для боя и контроля противника, а не местности.

Внутри города нас встретили тесные улицы, простые дома. Одно— и двухэтажные. Построенные из простых материалов на высоком и основательном фундаменте. При этом стены казались тонкими, а крыша и вовсе бумажная. Типичная застройка прибрежной зоны тропиков, как я её видел на многочисленных фотографиях.

Мы дошли до одной из лавок, расположенных рядом с воротами. Черныш с Треком тут же поднялись в магазин, оставив нас всех с Аскетом.

— Зачем мы здесь? — с любопытством спросил Суслик у куратора, его напарник сейчас был слишком поглощён присутствием рядом Хвои и не особо реагировал на окружение.

— Раз мы будем спускаться на нижние этажи «данжа», нужно как следует подготовиться к этому, — ответил мужчина, после секундной паузы, во время которой он, похоже, раздумывал, отвечать или нет.

— А почему мы не купили то, что нужно в городе? — не отставал парень.

— Потому что в городе Лабиринта некоторые вещи просто не продаются, — спокойно пояснил Аскет. — Беспечность часто ведёт к ранениям и смертям. Даже высоким уровням не следует пренебрегать банальной подготовкой. Это то, что вы должны всегда помнить. Даже сильнейшие именованные могут умереть в порталах внешнего круга. Потому подготовка должна быть всегда.

Наш разговор прервало появление двух кураторов, бодро спускающихся с лестницы магазина. В руках у них я увидел что-то вроде ручных масляных фонарей. Которые представляли собой вытянутые цилиндры с ячеистым стеклом, охватывающим середину фонаря. Внутри той штуки можно было заметить несколько светлячков. Они хаотично летали по цилиндру, пуская через мелкие стеклянные ячейки тусклые лучи света.

— Это Оридорэ, — пояснил Черныш, протягивая мне один из цилиндров. — На нижних этажах подземелья они не только умеют освещать путь, но и предупредят о проклятых местах куда лучше не забредать.

— Проклятые места? — впервые наша молчунья подала голос с момента, как мы появились здесь.

— Да, это места, которые были задеты силой Нергала и могут стать вашей могилой. Концентрация некротической энергии там настолько велика, что убивает за несколько минут. А потом поднимает в виде нежити. Неприятные ловушки, которые могут почувствовать лишь некоторые классы, например, Некромант или любой другой близкий к магии смерти. Но, судя по тем силам, которые вы используете, среди вас таких классов нет.

— Как много подобных мест в подземелье?

— «Данж» постоянно меняется, обычно на последних трёх этажах их около дюжины. Не так много, если вдуматься, но нужно быть готовым к проблемам всегда. Помните, мы встретили тот покалеченный отряд, когда в прошлый раз подобрался к подземелью?

Перед моим мысленным взором тут же появились те ряды усталых и раненых людей, вереницей выходящих из подземелья. Откровенно говоря, не хотелось бы повторить их путь.

– А ведь их группа ничем не отличалась от нашей, по своей сути, – продолжил говорить Черныш, оглядывая нас. – Это «данж», и там может произойти всё что угодно. Не нужно полагаться исключительно на нас. Думайте и своей головой. Хвоя, у тебя ещё есть вопросы?

– Пока нет, – покачала головой девушка.

– Тогда давайте выдвигаться. Нужно добраться до первого перевалочного лагеря до темноты. В поле ночевать мне бы не сильно хотелось. И будьте осторожны с Оридорэ. Открывать и выпускать их нельзя, это магические создания. Пищей им служит магия.

Так мы и двинулись прочь из города, сквозь едва уловимый морозящий дождь и стелящийся меж деревьев туман. Все окружающие звуки ощущались мной глухо, словно в вате. Туман гасил их ничуть не хуже какого-нибудь заклинания тишины. Необычное ощущение, с которым мне приходилось сталкиваться лишь пару-тройку раз во время службы. В такую погоду лучше дома сидеть, а не по территориям с монстрами расхаживать.

Новички притихли. Сдоба, получив очередное замечание от Аскета и обещание намылить шею, обиженно замолчал. А его друг, поддавшись всеобщему настроению, закончил с расспросами и лишь вертел головой, смотря по сторонам.

Пока добирались до первого перевалочного лагеря, я пару раз замечал мелькание стай «падали» на самом пределе видимости, но никто из наших кураторов никак не отреагировал на это. Мне оставалось только мысленно пожать плечами и двигаться дальше. Лампу с Оридорэ, переданную мне, закрепил на поясе. Удобно и не занимает руки, достаточно лишь чуть скосить взгляд, и можно разглядеть состояние светляков.

Неожиданно для себя заметил в руках Хвоя большой посох, явно непростой, по нему то и дело пробегали едва уловимые магические разряды. Достала из карманного кольца? Очень может быть. Я также старался держать арбалет в карманном пространстве, при такой погоде он всё равно был бесполезен, а тащить на себе полтора-два кило как-то не сильно хотелось. Вообще, кольцо оказалось самой настоящей находкой, теперь не представляю уже, как без него путешествовать. Спальный мешок, палатка, запасные метательные ножи, связки болтов и куча другой мелочи – всё это спокойно умещалось внутри кольца и оставалось ещё полно места.

Наконец, спустя несколько часов не самого лёгкого перехода мы добрались до перевалочного лагеря – самой простой, заброшенной сторожки. Стены домика уже сильно накренились, но крыша не прогнила и могла спасти от практически любой непогоды. Здесь мы должны были переждать ночь и уже на следующий день выдвинуться к одному из ближайших входов в «данж». По словам кураторов, это был не самый удобный ход, расположенный слишком далеко от основных путей, но в такую погоду лучше путешествовать под землёй, чем плестись в дожде и тумане до более удобного спуска.

Про саму ночёвку ничего плохого не скажу, за исключением попыток Сдобы подбить клинья к Хвое. И его откровенная слепота. Парень почему-то отказывался видеть, проскальзывающее раздражение в скупых ответах девушки и очевидную угрюмость. Да так, что уже Чернышу пришлось одёргивать неудавшегося Ромео, и только после этого он перестал донимать Хвою. Последняя предпочитала каждую свободную минуту медитировать, создавая вокруг себя сразу несколько магических проявлений в виде серых вихрей. Не знаю, зачем такое было нужно, но она с упорством делала это раз за разом. А ещё я временами чувствовал своим доменом её взгляд. Да, именно так, взгляд слепого человека, как бы это дико ни звучало. Хвоя очень внимательно изучала нас всех, использовала какой-то свой способ, но я совершенно точно чувствовал внимание со стороны девушки. Как и её осторожное любопытство. В особенности направленное на наших кураторов. Ну и мне немного досталось. Меньше всего её интересовали Сдоба с Сусликом.

– Завтра будем на месте. Верхний этаж вы уже хорошо изучили. Из всех опасностей там разве что слабые личи, от одного из которых вы так резво убегали в прошлый раз, – сказал Черныш, наблюдая за тем, как покраснели Сдоба и Суслик. Ну да, испугались они тогда сильно. – Ниже будут встречаться твари куда серьёзнее и опаснее. Потому будьте готовы. Именно для этого к вам в отряд была добавлена Хвоя. Край у нас отличный стрелок, Хвоя очень сильный маг, а вы два воина с высокой защитой и устойчивостью.

Куратор поднял руку, прерывая попытку Сдобы возразить.

– Перебивать меня не надо, все вопросы потом. Если вы не в курсе, то вашей выносливости и внутренней защиты столько, что может сравниться с искажающей бронёй того же Края. Жаловаться не надо. Столько месяцев учитесь работать в команде и драться с тварями Лабиринта, а так ничего и не поняли. Край, это и тебя касается, понятное дело, ты у нас волк-одиночка, но работе в команде тоже стоит поучиться, мало ли как жизнь сложится. В любом случае главное, чем вы завтра займётесь, – это изучение второго и третьего этажей. В будущем, если покажете себя хорошо, сможете самостоятельно изучать и охотиться в «данже».

Работа в команде меня не вдохновляла, слишком уже способности у меня заточены уже на работу в одиночку, но доля правды в словах Черныша была – умение охотиться в компании сильных и не очень именованных может в будущем пригодиться. Как и изучить опасности подземелья. Ну а поохотиться в одиночку я ещё успею – этот рейд последний в сопровождении кураторов, и следует взять от него максимум.

А ещё я почему-то ощущал смутное беспокойство. Словно бы назревало что-то плохое, вот только понять, что именно, никак не удавалось. Просто плохое предчувствие.

Край. Уровень 10

Сила: 4

Ловкость: 10

Выносливость: 4

Восприятие: 5

Меткость: 7

Дух: 12

Прогресс уровня: 1799 из 4224 очков опыта

Дальний бой (арбалеты) ур. 2

Магическая ловушка ур. 3

Малое исцеление ур. 1

Рунический снаряд ур. 3

Рунический рывок ур. 3

Картография 1ур.

Домен рунного мастера боевых искусств 3 ур.

Задания:

*** Поиск пути (?)**

*** Получение одобрения Лабиринта (?)**

*** Тайны Лабиринта (?)**

*** Поиск и устранение божественного или демонического присутствия в любых вратах (в процессе) (основное задание)**

*** Собрать энергию жизни 341 из 10000 (в процессе) (основное задание)**

*** Уничтожение элиты 1 из 5 (в процессе)**

*** Защита союзника 18 из 20 (в процессе)**

*** Убийство существ с маркером человек. Прогресс 6 из 20 (в процессе)**

*** Убийство существ с маркером нежить. Прогресс 27 из 50 (в процессе)**

- * **Убийство существ с маркером морф. Прогресс 12 из 200 (в процессе)**
- * **Убийство существ с маркером разумный иной. Прогресс 2 из 10 (в процессе)**
- * **Инициация Ядра Лабиринта 0 из 1 (в процессе)**

Глава 5

Снаружи погода окончательно испортилась, и моросящий, противный дождь постепенно перерос в самый настоящий ливень. В такую погоду двигаться через лес к входу в подземелье не лучшая идея. Мало того что идти тяжело, так ещё и из-за шума дождя звуки становились глухими и едва различимыми. К тому же хоть это и не было сказано вслух, но, я так понял, сила Черныша, основанная на тенях, была сильно ослаблена в таких условиях.

Аскет считал, что непогода продлится как минимум до полудня, а значит, нам ничего не оставалось, кроме как переждать её внутри какого-никакого укрытия.

Я сидел рядом с одной из стен, прислонившись к ней спиной, и с закрытыми глазами вслушивался в барабанивший о крышу дождь. Как обычно, в такую погоду наваливалось какое-то спокойствие, граничившее с апатией. Характерный запах дождя и влажности вперемежку с аппетитными ароматами, поднимающимися над котелком Трека. Оказывается, наш стрелок был фанатом походной кухни, умел маскировать присутствие костра и никогда не отказывался от того, чтобы приготовить что-то вкусное и аппетитное. Впрочем, с таким дождём его способность была не нужна.

Аскет, откровенно скучая, решил потравить байки, в которые я вслушивался вполуха, пока он не стал рассказывать про другие порталы. Это, пожалуй, самое полезное и интересное, что можно было нам рассказать. Помимо баек об этажах подземелья, конечно. Хотя о нём нам ещё вчера в подробностях поведал Черныш. А мы его закидали вопросами. И не скажу, что некоторые его ответы мне сильно понравились.

– Представьте себе мир без земли, – Аскет тем временем посмотрел на замерших рядом с ним Сдобу и Суслика. Оба с широко открытыми глазами слушали байки воина, явно находясь под большим впечатлением. Я заметил, что даже Хвоя отвлеклась от своего уже ставшего привычным состояния медитации и слегка повернула голову, прислушиваясь к разговору. Аскет умел рассказывать и, что главное, любил это делать. В отличие от того же Черныша или молчуна Трека. Мужчина же тем временем продолжал рассказывать:

– Девятые врата. Мир летающих островов. Пустой мир, оставшийся без людей или иной разумной жизни. Когда-то люди там были, но вымерли от неизвестной напасти. Из-за нашествия монстров. Летающих. Их там огромное количество и совершенно разных. Именованным Лабиринт дал возможность посетить сразу пять огромных островов. Один является землёй Изменений. Там же есть и два неплохих подземелья, где обитает что-то вроде приведений. Паскудные по своей сути твари, убить их можно только специальным умением или оружием. Некоторые артефакты, бывает, их даже не берут. Врата среднего круга в разы опаснее этого детского сада, в котором мы сейчас находимся. Потому и важно всему научиться здесь, дальше будет намного сложнее.

– А что там внизу? Там действительно нет земли? – спросил Сдоба, ярко представив себе мир, где отсутствует поверхность.

– Да есть там земля, просто безжизненная. Пустыня там, – ответил вместо Аскета Черныш. – Сами врата крайне тяжёлые, Территории Изменений считаются чуть ли не сложнейшими в среднем круге. Но и зарабатывают ребята там отлично. Обычно в девятые врата уходят охотиться группы стрелков и магов, воинам там очень тяжело. Обычно они нужны, чтобы отвлекать внимание всякой шушеры. Но о какой-то нормальной охоте речи не идёт.

– А какой портал для вас самый странный? – спросил Суслик Аскета и Черныша.

– Странный в каком смысле? – переспросил воин, переглянувшись с магом. – Ну, если так подумать, мы же далеко не во всех были. Внутренний круг нам недоступен. Из тех, где были... наверное, мир разрушенного коллектива?

– Это ещё что за чудо?

– Двадцать шестые врата. Там, когда-то жила раса, представители которой были способны изменять себя и природу вокруг. Они умели соединять свой разум, создавая единый коллектив с одним мышлением. Представьте себе огромные деревья-грибы, внутри которых в буквальном смысле выращены дома для местных. Удивительная природа, чистейший воздух и выращенные дома. Как бы это странно ни звучало. У них нам открыта не такая большая территория, тяжело охотиться из-за очень неприятных и сильных демонов, обитающих там. Туда обычно отправляются сбалансированные группы за новыми навыками. С местных демонов они падают в большом количестве и с хорошим разнообразием. Можно подобрать для себя что-то очень хорошее, редкое и дорогое.

Аскет продолжал описывать опасности этого мира, а я сам задумался. Насколько же много разных миров открывает нам Лабиринт. И зачем? Самое простое объяснение, которое я уже не раз и не два слышал – он собирал для чего-то энергию жизни. Но для чего? И так ли она ему нужна? Ещё и имя это – Лабиринт. Не зря же он себя так назвал... Размышлять можно бесконечно много. Я сталкивался с разным мнением о природе лабиринта. Кто-то считал, что это была система по сбору и хранению энергии жизни, а мы её вечные пленники. Другие предполагали, что Лабиринт – это какая-то подготовка сильнейших разумных для чего-то... а вот для чего, никто толком не знал. Встречался я и с мнением, что Лабиринт всего лишь инструмент по сдерживанию влияния богов и демонов. Задание по устранению их присутствия во вратах косвенно подтверждало эти мысли. Были и другие теории. Когда мы общались в таверне с членами «Клана Гала» я услышал около десятка разных. И ни одного точного подтверждения.

Так, за всеми этими разговорами, мы не заметили, как пролетело время и дождь снаружи начал стихать, а вскоре и вовсе прекратился. Только окончательно удостоверившись, что распогодилось, Черныш снял с нашего лагеря какое-то защитное магическое плетение, и мы смогли продолжить наш путь.

Пока добирались до входа в подземелье, пару раз наткнулись на группы нежити. Крупные. В десять-пятнадцать тварей в каждой. На моей памяти такие большие отряды встречались в 44 вратах крайне редко, а тут подряд два раза. Подозрительно. Черныш предположил, что их что-то всполошило, возможно, другие именованные, особенно если их было много. Трек, к слову, был с ним согласен и даже обозначил это голосом, что уж совсем удивительно.

С группами нежити мы справились без особых проблем. Кураторы даже вмешиваться не стали. За спинами Сдобы и Суслика мы с Хвоей просто расстреляли тварей. И самое интересное, мне удалось немного понаблюдать за возможностями нашего появившегося в группе мага. В отличие от Шефа или Кнопки, девушка использовала воздух. Едва уловимые клинки ветра с невероятной скоростью разрезали пространство и, не встречая сопротивления, вскрывали потрёпанные доспехи нежити.

Девушка прекрасно ориентировалась в пространстве и буквально закидывала противников заклинаниями, не особо заботясь о количестве очков магии. И её недуг никак не мешал ей. Пару раз я видел, как она использовала что-то вроде воздушной пули, невероятно быстрого концентрированного снаряда, который при попадании в особенно прочную тварь просто разорвал её на части. При этом я отчётливо понимал, что Хвоя сдерживается и не показывает всех своих возможностей. Если вспомнить ту же Кнопку и то, на что она была способна в первом городе... а тут, я уверен, девушка не слабее. Даже интересно стало, насколько она сильна. Возможно, в этом походе удастся посмотреть на её полные способности?

Обе наши стычки благодаря Хвое и моему арбалету закончились быстро. И на этот раз основной вклад в победу внёс уже не я. Девушка оказалась настоящей машиной, покروшив в пыль большую часть тварей. Досталось кое-что и мне, конечно. Но вот, судя по раздражённым и обиженным взглядам, наши воины сегодня оказались обделены и энергией души, и выполнением заданий. Хвоя, похоже, не собиралась заботиться об их охоте...

Когда последний монстр с противным звуком сложился, превратившись в гору пыли и бесформенной плоти к нам присоединились кураторы. Черныш похвалил Хвою, но напомнил о том, что лучше давать возможность своим напарникам получать опыт, от прокачки и силы каждого члена группы зависело в рейде очень многое. В том числе и жизни других.

Аскет согласился с ним и, отойдя немного в сторону вместе со Сдобой и Сусликом, что-то принялся втолковывать, объясняя на пальцах их ошибки. Я думал, что Трек тоже скажет что-то интересное, возможно, покритикует. Но стрелок меня проигнорировал, смотря всё время куда-то на север. Как раз туда, где, по словам Черныша, находился нужный нам вход в «данж».

– Что-то чувствуешь? – возле него тут же оказался Черныш, внимательно прислушиваясь к чему-то.

– Ты прав, большая группа именованных. Слабых нет. Нас заметили, но проигнорировали. Сейчас спускаются.

– Думаешь, по чью-то душу тут шарятся? – прищурившись, спросил маг.

– Не исключено. Там много высоких уровней. Решили уйти, когда нас почувствовали. До этого чего-то ждали. Мы им неинтересны. Это я гарантирую. Почувствовал разочарование их главного.

Отрывистые слова Трека звучали странно. Словно бы наш стрелок не умел нормально общаться. Черныш нахмурился, но слова про то, что мы не заинтересовали группу высокоуровневых именованных, его немного успокоили.

– Занятно-то как. Хорошо хоть, спускаться не захотели, только разборки между гильдиями внутри подземелья нам не хватает. Кто там в той группе был, сумел понять?

– Шелупонь, – кратко ответил стрелок. – Ничего такого, из-за чего можно беспокоиться. Пара двадцатых. Несколько двадцать пятых. Плюс-минус. Самому сильному почти удалось подняться до тридцатого. За малым.

«Ничего себе чувствительность», – я уважительно покосился на Трека. О таком мне пока остаётся только мечтать. Возможно, это что-то вроде навыка, или настолько сильно поднято восприятие? Если верно последнее, то сколько там? Двадцать или тридцать единиц? Остаётся только догадываться.

– Ладно, собираем призывы и уходим, – наконец ответил Черныш, и я увидел, как от его тени отделился одна, стремительно рванув куда-то на юг. Куда ушла неизвестная группа именованных с высокими уровнями. Проследить хочет? До этого я думал, что он способен делать такое только с помощью своих резных фигурок или статуэток, не знаю, как правильно их назвать.

Добыча с этой группы оказалась такая же, как и с прошлой. Пара откровенно плохих мечей, три уцелевших копья с сухим древком и куча всякой мелочи. Броня, побывав в смердящей куче, была ни к чему не пригодна и провоняла тленом.

*** Энергия жизни +19 (нежить)**

*** Энергия жизни +16 (нежить)**

*** Энергия жизни +19 (нежить)**

*** Энергия жизни +21 (нежить)**

*** Убить существ с маркером нежить. Прогресс 36 из 50 (в процессе)**

*** Собрано энергии жизни 517 из 10000 (в процессе) (основное задание)**

На этот раз удалось выбить всего четыре твари. В прошлый раз пять. С Хвоей эффективность охоты чуть снизилась. С другой стороны, стало куда безопаснее, я не выдыхался после каждой стычки и мог без отдыха идти дальше. Чтобы окончательно расставить точки по своим местам и разобраться, что эффективнее, нужно больше времени.

Остаток пути до спуска мы проделали уже без приключений. Черныш и Трек выглядели спокойными и расслабленными. Произошедшее их не сильно волновало. Наш маг всю дорогу не забывал рассказывать о том, что ждёт именованных на нижних уровнях «данжа», по боль-

шей части он уже повторялся, проговаривая то, что втолковывал нам ещё вчера. Но явно считал, что повторение будет нелишним. Приглядывать за нами будут. Не зря кураторов стало трое, и одним из них оказался стрелок с высочайшей чувствительностью. У меня даже мелькнула мысль: если бы к Изюбрю и Дрели тогда присоединился кто-то вроде него, а не Струна, группа бы не оказалась практически уничтоженной.

Но тут я могу лишь предполагать, что таких специалистов, как Трек, не слишком много. Да и Изюбрь вроде как умел неплохо так чувствовать врага...

Спустившись на первый этаж подземелья, кураторы собрали нашу группу. С момента нашего последнего посещения «данжа» ничего здесь не поменялось. Всё склизкие на вид тёмные стены, минимум освещения и, конечно же, отвратительно затхлый запах.

– Оридоре несут Сдоба и Край. Следить за светляками внимательно, от этого зависит ваши жизни, – инструктировал их напоследок Черныш. – Карту «данжа» я вам скинул, маршруты там же. Если случится что-то непредвиденное, или будет грозить смертельная опасность, используйте статуетки. Вам всё ясно?

– Отклоняться от маршрута можно? – спросил куратора Суслик.

– Естественно, он лишь примерный. Помните, ваша задача – научиться работать в команде и охотиться внутри подземелья. Особенно это касается вас троих, Хвоя пока единственная, кто показывает хорошие результаты. У тебя, Край, проблема в командной работе. А у вас, парни, всё одна сплошная проблема. От того, как вы покажете себя в этот раз, будет зависеть, останетесь ли вы с нашей гильдией или будете искать другие варианты, это понятно?

Не скажу, что ответ двух воинов был полон энтузиазма. Что же до нас с Хвоей, то мы ограничились кивками. По словам кураторов, сам путь у неподготовленной группы до точки встречи может занять от суток до двух. Что уже само по себе говорило о впечатляющих размерах подземелья. Получалось, в прошлый раз мы не исследовали и трети верхнего этажа? И мне только сейчас стало интересно, а почему Хвою вообще к нам добавили? В том смысле, что у неё же должна быть своя команда, с которой ей полагается работать. Её добавили к нам для просто усиления или там что-то такое произошло?

– Отлично, раз с этим разобрались, то желаем удачи. И напоследок, парни, – Черныш поочерёдно посмотрел на Сдобу и Суслика. – Сосредоточьтесь на деле. У вас хороший потенциал, перестаньте валять дурака.

– Да.

– Хорошо.

Оба ответили чуть ли не в унисон. Для меня и Хвои мотивирующих речей не выделили. И слава богу. Не думаю, что мне оно сейчас было нужно. Черныш исчез, растворившись среди теней, а другие кураторы уже давно скрылись за поворотом. Вытащив временно спрятанный в кольцо арбалет, я зарядил его и вложил в него болт. С полноценным магом в команде мы легко сможем справиться с личом, и я планировал получить опыт за эту тварь. Не думаю, что там элита, но вдруг?

– Давайте двигаться, – я заметил, что оба воина переминаются с ноги на ногу, явно находясь не в своей тарелке, а Хвое на всё плевать. – Идём строго по маршруту. Сдоба, Суслик, вы впереди, мы с Хвоей за вами, прикрываем. Быстрее начнём, быстрее закончим.

Не люблю командовать, но раз уж так звёзды сложились... я вновь с тоской вспомнил о своём излюбленном способе охоты через ловушки. Пока придётся потерпеть. Ну и заодно присмотреться к местным монстрам на предмет уничтожения с помощью ловушек. В будущем я планировал очень плотно заняться этим «данжем» и рассчитывал сделать это уже в одиночку.

Глава 6

Добраться до одного из спусков на ярус ниже нам удалось без особых проблем. Небольшие группы нежити, встреченные по дороге, не вызвали каких-то затруднений. Хвоя нарезала тварей на мелкие полоски своими воздушными клинками. Помня недавний разговор с кураторами, она старалась сделать это не так быстро, позволяя нашим воинам нанести противникам хотя бы парочку ударов. Так что Сдоба с Сусликом немного повеселели. Их охота сдвинулась с мёртвой точки. Что же до меня, то я без особых проблем сумел выбить себе ещё четырёх монстров, на что-то большее не хватило скорости перезарядки арбалета. Это, кстати, заставляло задуматься о следующем моём приобретении – нормальном оружии. Которое, прежде всего, будет быстрее и точнее на дальних расстояниях. Сейчас при всей своей ловкости и меткости я мог сделать три-четыре выстрела за минуту, и максимальная дальность их не превышала 150 шагов. Последнее было не так критично в тесных коридорах подземелья, но всё же.

Навскидку я мог вспомнить тот же магический арбалет, что продавалась в лавке Злоба. Отличная штука, не требующая расхода болтов. Была вероятность, что и там скорость перезарядки окажется не лучше, но это следовало проверить. То же самое касалось Метателя. Как я понял, это оружие имело лишь один выстрел и заряжалось на манер древнего мушкета. Но быстрее ли это стандартной перезарядки обычного арбалета – вопрос открытый.

*** Убить существ с маркером нежить. Прогресс 40 из 50 (в процессе)**

*** Собрано энергии жизни 593 из 10000 (в процессе) (основное задание)**

– А вот и спуск, – радостно сказал нам Сдоба, осторожно заглянув в высокий проход, ведущий к приличных размеров лестнице, серпантином спускающейся куда-то далеко вниз. – Идём?

– Не торопись, – я глянул на светлячков Оридоре, вроде бы вели себя они нормально. – Кураторы говорили, что следующий ярус куда опаснее. Хвоя, ты что-нибудь чувствуешь?

Спросил не просто так. Из всех нас оказалось, что у неё самое высокое чутьё на всякие проблемы. По крайней мере, приближение групп нежити она ощущала раньше меня, а это о многом говорило.

– Ничего, тишина, – спустя секундную заминку ответила она.

– Ладно тогда спускаемся. Сдоба, ты с Оридоре первый, Суслик тебя прикрывает. Хвоя за ним. Я замыкающий.

Сам спуск показался мне вечностью. И чем ниже мы находились, тем теплее становилась температура вокруг. В какой-то момент я начал даже ощущать сильные потоки воздуха, идущие снизу вверх. Чем-то это походило на земное метро, только воздух был не таким затхлым и тёплым. Наоборот, ощущалась свежесть. Это совсем не походило на привычные мне системы вентиляции, здесь явно работала какая-то магия.

Наконец серпантин ступенек закончился, и мы вышли в хорошо освещённый каменный коридор. Этот этаж подземелья сильно отличался от первого. Пропала сырость и ощущение заброшенности, наоборот, многие факелы здесь горели синим магическим пламенем, практически отсутствовала пыль, а с потолка ничего не сыпалось.

– А тут даже уютно, – вполголоса сказал Суслик оглядываясь. – Куда идём?

Мы вышли посреди перекрёстка с четырьмя коридорами. Тишина и пустота царилась здесь повсюду. Нежити поблизости видно не было, как и чего-то примечательного. Уходящие в невообразимые дали четыре коридора и ощущение глухой тревоги где-то на самом краю сознания.

– Левый ход, – ответил я, сверившись быстро с картой. – Через несколько сотен метров будет зал с гробницей, в замечании указывается относительная безопасность.

Нам было нужно пройти почти весь второй ярус насквозь, добравшись к спуску в противоположном конце этажа. Очевидно, кураторы специально указали самый дальний из суще-

ствующих спусков. Среди опасностей этого яруса указывались большие группы нежити, в которых часто встречались личи. Именно так, одна или две твари могли запросто находиться в общей куче нежити. Здесь начинали встречаться «Скованные». Как я понял, эти монстры были ближе к демонам, чем к ожившим мертвецам. Чем-то они напоминали мне встречающихся в 54 вратах демонов, у которых на руках были цепи. Только эти человекоподобные монстры, судя по представленному описанию, были именно обмотаны и скованы цепями, а атаковали смертельно опасной тёмной магией. Благо на этом этаже они встречались крайне редко и обычно не имелась в группах.

На этом этаже наша парочка воинов сменила оружие. Спрятав за спины свои тяжёлые полторники, они вытащили короткие мечи, похожие на римские гладиусы. Я без труда заметил пробегающие по лезвиям этих клинков синеватые отблески магических знаков. Интересно, это их кураторы предупредили, или они сами додумались использовать нормальное оружие на нижних этажах «данжа»? Подобные мечи куда удобнее использовать в коридорах, вот только почему они достали их только сейчас? Надо бы на привале поинтересоваться.

Подумав, я тоже достал из кольца один из взрывных болтов и повесил в специальное крепление ложи арбалета. Удобная штука, оттуда можно быстро брать в руки стрелы и перезаряжать оружие. Чуть-чуть ускоряет это дело.

Дорога до первого зала оказалась чиста. На пути нам никто так и не встретился. Ещё одним отличием от первого яруса стало отсутствие звуков далёких столкновений. Когда спустились, это как отрезало. Мы слышали исключительно себя. Ни тебе отдалённых магических раскатов столкновений между именованными и нежитью, ни прокатывающегося по коридору эха взрывов Метателей. Словно бы что-то гасило здесь все звуки. Я хорошо знал, что нижние этажи «данжа» каждый день штурмовали десятки команд разной степени подготовленности и ещё столько же одиночек. И ничего. За всё время, пока шли, нас окружала абсолютная, ватная тишина. Это несколько нервировало. И даже обычно спокойная Хвоя стала нервничать, для её слуха подобное ощущение было в новинку.

Ну а первые проблемы появились, стоило только оказаться в зале. И, если честно, тот был даже больше подобных помещений на верхнем этаже. Там легко мог вместиться небольшой посёлок или полноценный замок. И я, честно, слабо себе представлял, зачем под землёй устраивать подобные сложности, использовать сильные заклятья, чтобы укрепить потолок и стены и строить то, что мы увидели.

Куда ни кинь взгляд, ввысь поднимались квадратные башни-колонны, скрываясь где-то под потолком во тьме. Чтобы обхватить одну из таких башен не хватило и сотни человек, и таких колонн здесь было несколько десятков, если не сотен.

– Что это за хрень? – не выдержал Сдоба, вглядываясь в слабоосвещённый зал. По какой-то причине здесь было куда меньше света, чем в коридорах. Царил полумрак, и температура была чуть ниже, из-за чего между колонн у оснований клубился белый туман.

– Хотел бы я знать, – пробормотал в ответ, внимательно вглядываясь в белёсую дымку, очень уж мне не хотелось ступить в неё.

Вот только на то, чтобы обойти этот зал, судя по карте, придётся сделать неплохой такой крюк и пройти уже через два подобных же помещения. Далеко не факт, что там будет лучше. Подумав немного, я вытащил из карманного пространства кольца верёвку и кинул её Сдобе.

– Мне не нравится этот туман. Обмотаемся верёвкой и двинем в связке. Так надёжнее, – сказал я, увидев удивлённое выражение его лица.

– Мне туман не помеха, – спокойно заметила Хвоя.

– Может, и так, но лучше перестраховаться, – ответил ей, фиксируя на поясе в специальной лямке верёвку. Удобно. В одежде Лабиринта и боевой броне подобные лямки встречались повсеместно, я ещё задавался вопросом, зачем они нужны, а оно вон как всё просто.

– Готовы? Тогда двинули. – Однако стоило нам только сделать несколько шагов, войдя в туман, как где-то впереди отчётливо послышался характерный звук звяканья цепи. Прямо один в один похожий на тот, что я слышал в 54 портале, когда охотился на местных демонов. И, судя по вздрогнувшей Хвое, для неё появление этого звука оказалось такой же неожиданностью, как и для меня. Тут же остановились, прислушиваясь.

– А вот и первый Скованный, – хмыкнул я, вкладывая в арбалет разрывной болт. Тварь надо убить как можно быстрее и желательно до того, как она швырнёт нас чем-то убийственным. – Хвоя, готова?

Девушка кивнула, поднимая руки перед собой, в её ладонях начал закручиваться тонкий диск воздуха. Этот навык я видел впервые. До этого она швырялась в основном серпами или создавала воздушными пулями. А тут что-то иное.

Ещё один звяк, уже ближе. Сдоба и Суслик спрятались у нас за спинами. В бою против Скованного они помочь не могли, а вот помешать запросто. Ещё один звяк, уже чуть правее. Для нашего мага туман не проблема. Уже в следующий миг он бросает в сторону, откуда раздался звук цепи оба созданных диска. В полёте они в несколько раз увеличиваются и воздушными потоками, отбрасывая белёсую дымку, несутся к своей цели. Время для меня останавливается, я словно бы в замедленной съёмке вижу, как из тумана появляется высокая человеческая фигура, обмотанная цепями, вместо лица у неё нацеплена железная маска с прорезями для глаза и рта, искажённого в бесконечной муке. Тварь успевает среагировать. Оба диска врезаются полусферический барьер из тончайшей чёрной плёнки, словно по невидимому щиту разлили дёготь.

Первый диск разлетается сотней осколков, окончательно разгоняя туман в радиусе пары десятков метров, а вот другой срезает часть барьера и вонзается в Скованного, отсекая ему часть руки. Вижу уже, как в следующую секунду над головой твари начинает создаваться нечто, похожее на чёрную иглу. Проверять, чего там Скованный думает в нас швырнуть, не собираюсь. Арбалет мягко ударяет в плечо, используя *рунический заряд*, чтобы усилить и без того разрушительную силу стрелы. Тварь не успевает завершить своё плетенье, когда в неё врезается разрывная стрела. Яркая огненная вспышка. По ушам бьёт яростным звуком взрыва. Верхнюю часть тела Скованного охватывает пламя, а саму тушу откидывает на несколько метров назад. Его тело выгибается в предсмертной судороге, слышится то ли вой, то ли плач, и всё затихает. Пламя продолжает весело пожирать тварь, а мой браслет выдаёт весёлую дрожь. Готова.

Несколько секунд мы с Хвоей вслушивались в тишину. Больше характерных звуков не было. Туман, разогнанный навыками девушки, начал постепенно возвращать себе утраченное, закрывая собой всё вокруг.

– Проверим тело, – сказал я Сдобе, и тот двинулся в сторону замершего монстра. Когда с ним было покончено, я точно видел, что с него что-то упало. Нужно проверить.

– Это и есть Скованный? – тем временем полуутвердительно спросил Суслик. – Не уверен, что его можно победить обычным воинам.

– Совсем не так, – послышался голос Хвои. – Главное в сражении с таким противником – это быстро сократить дистанцию и оказаться вплотную к нему. Скованный силён на дальней и средней дистанции. Это нужно понимать.

– Но до ближнего боя туда ещё нужно добраться... – возразил ей Сдоба, на что девушка лишь едва уловимо покачала головой. Что-то ещё объяснять она посчитала лишним. Я в их разговор влезать не стал, кураторы наверняка всё это уже двум нашим воинам объясняли, Аскет не казался мне плохим учителем. Скорее его просто не хотели услышать.

Возле тела Скованного я действительно заметил лежащую дубинку. Одного взгляда хватило, чтобы понять – это очередной хлам. Жаль, я рассчитывал получить с такого сильного монстра что-то вразумительное. Закинул дубинку в кольцо, позже решим, кому она достанется, мне или Хвое. Сдоба с Сусликом не участвовали в бое и на добычу не претендовали.

– Так-так, – я присел возле трупa существа и приложил к нему браслет. Вновь едва уловимая дрожь, и вот уже вчитываюсь в появившиеся логи.

*** Тело существа (скованная нежить) 19 уровня. Искусственно созданное существо. Принадлежность – тёмный бог Нергал. Вид отблеска – чёрный. Значение жизни – неосознанная. Опасность для именованного – средняя/высокая. Внимание! Существо с принадлежностью к божественному созданию. Не связано законами Лабиринта, приоритетная цель. Подлежит обязательному уничтожению!**

Так, эта тварь, как и другая нежить, принадлежит божественной сущности Нергала, и браслет с ума сходит. Требуется уничтожения. А ещё монстр аж 19 уровня, это много. На поверхности и первом этаже нежить не превышает 13-14 уровни. А тут такой скачок. Не хочется даже думать, что будет нас ждать ниже. Не зря сюда ходят охотиться группой. Эта нежить не станет гоняться за мной по «данжу», заманить её на ловушки будет непросто, а пропустить и не заметить... я вспомнил ту чёрную иглу, которую существо начало создавать для атаки. Не уверен, что моя боевая броня может защитить от такого. Охота в одиночку резко усложнилась.

Я припомнил, как Скованный создал защитную полусферу перед собой. Думаю, мой *рунический снаряд* сможет пробить её, но вот сделать уже второй выстрел тварь мне не даст. С другой стороны, у меня есть рывок, и можно просто зайти ей за спину. Одного болта ей хватит, если нет, то *домен боевых искусств* закончит своё дело. Да, это самый логичный вариант хода боя со Скованным. С одной такой тварью справиться можно относительно просто. А вот что будет, если их окажется несколько?

*** Энергия жизни +39 (нежить)**

*** Убить существ с маркером нежить. Прогресс 41 из 50 (в процессе)**

*** Собрано энергии жизни 632 из 10000 (в процессе) (основное задание)**

*** Внимание! Получен редкий навык.**

А неплохо так за неё насыпали. Ещё и редкий навык до кучи. Неплохо, однако! И это при том, что энергию жизни поделило с Хвоей. Даже интересно, сколько бы мне дало, если бы я охотился тут один. Пока другие осматривали дохлую нежить, я успел проверить, что за навык мне там упал.

«Стрела тьмы». Магический атакующий навык на основе эссенции (стихий/воплощения/отблеска) тьмы. Повышенный урон против живых организмов. Не действует на планарных существ, механизмов и порождений эссенции тьмы. Ограниченно масштабируемый. Урон тьмой (*0,3х (0,2 за каждый пункт духа именованного со значительным понижением коэффициента после 45). Стоимость 15 ОМ. духа.

Казалось бы, полная хрень. Урон небольшой, но, если приглядеться к затратам очков маны, а затем посмотреть на то, что растёт непрерывно аж до 45 уровня *духа*. Сильная штука. Главные минусы: я состарюсь до того момента, пока прокачаю дух до показателей, когда этот навык станет нормально наносить урон. Да, низкая стоимость в какой-то степени решает вопрос... но главное – навык действует на живых существ, а у нас далеко не всегда во врагах бывают живые твари. Таким образом, стрелу тьмы нельзя назвать универсальной. И особого толку от неё я не вижу. Оставлю на продажу или обмен.

– Край, твои глаза опять светятся, – от размышлений меня отвлёк голос Сдобы.

Благодарно ему кивнул и постарался сосредоточиться и успокоиться. Иногда, как сейчас, мои эмоции становились слишком сильны, и я переставал контролировать себя.

Заметил, что чаще всего это происходило в двух случаях, когда я был зол или когда с любопытством что-то изучал. Приходилось контролировать себя, но не всегда получалось. Неприятная побочка от модификации. Остаётся терпеть и учиться держать себя в руках.

– Давайте двигаться дальше, – я обвёл взглядом нашу группу. – И так задержались в этом зале. Хвоя, что-нибудь слышишь? Есть поблизости противники?

– Нет, пока тишина, – покачала головой девушка. – Туман слишком сильно гасит звуки. Думаю, нашего боя никто не услышал. Жаль только, это работает в обе стороны.

Глава 7

– Знаешь, я не уверен, что местная нежить вообще может что-то слышать, если говорить нашим языком. Это же мертвецы, у некоторых даже и ушей-то нет, – вполголоса сказал я Хвое, идущей рядом со мной.

Наше продвижение через зал, окутанный туманом, нельзя было назвать быстрым. Приходилось постоянно прислушиваться к ставшим будто бы ватным звукам. Иногда можно было расслышать едва уловимые лязгания цепей. Но и только. Местные монстры пока не желали появляться перед нами.

– Может, и так, но, судя по тому, что они пока нас не обнаружили, их умения поиска не лучше наших, – пожала плечами она. Это её движение, кстати, меня удивило. Получилось естественно, просто и по-человечески. Словно передо мной обычная девушка.

Возле одной из колонн зала мы задержались ненадолго. Моё первоначальное впечатление, что это именно жилая башня, поднимающаяся к потолку зала, полностью подтвердилось. У основания колонны мы обнаружили несколько дверей приличных размеров. Великаны, что ли, ими пользовались? Также по всему фасаду башни можно было увидеть большое количество окон. Расположенных на разных уровнях и разных размеров. Чувство перфекционизма у меня не так уж и развито, плевать на многие вещи, типа висящей криво картины или неровной поверхности потолков в некоторых домах, но тут... даже смотреть было больно на этот хаос. И понимание – люди такое построить просто не могли.

А ещё в некоторых окнах верхних этажей я заметил медленно перемещающиеся огоньки, отбрасывающие голубоватые отсветы. Это сразу сильно уменьшило наше желание находиться рядом с колоннами. Людей в подземелье, кроме именованных, быть не могло, а на втором ярусе и вовсе шанс встретиться с кем-то из наших крайне низок. Так что магические огоньки – это точно проявления какой-то твари, встречаться с которой никому из нас не хотелось.

К сожалению, пройти через зал без проблем нам так и не дали. Когда мы добрались примерно до середины пути, Хвоя вдруг подняла руку и дёрнула за верёвку, подавая сигнал идущим впереди Сдобе и Суслику. Оба воина тут же застыли, вода туда-сюда своими короткими клинками, на которых стали почему-то особенно хорошо видны магические руны.

Где-то за нашими спинами вдруг отчётливо послышались шорохи. Ощущение чужого присутствия вспыхнуло чувством опасности в голове. Домен заработал в полную силу, предупреждая меня. Пять, шесть, десять тварей. Мне хватило одного взгляда в сторону, где ощущалась опасность, чтобы разглядеть медленно приближающиеся в тумане человеческие фигуры с ярко горящими синим пламенем глазами.

Наши воины бросаются вперёд, стараясь прикрыть меня и Хвою от приближающихся врагов. Ухо улавливает едва слышимый звук спущенной тетивы, а в голове вспыхивает предупреждение об опасности. Срабатывает пассивный навык домена. Время становится тягучим словно кисель. Чувствую, что уже не успеваю сместиться в сторону и избежать выстрела. Делать рывок с привязанными к себе товарищами нельзя.

Рука рефлекторно поднимается на уровень груди, действую на автомате, полностью подчиняясь предчувствию опасности. В наруч врезается что-то с такой силой, что руку отбрасывает в сторону, а мимо моего лица проносится какой-то стремительный предмет, лишь краешком задевая щёку. Краем глаза вижу, что сразу два болта попадают в Хвою и отскакивают от поднятого ей магического щита.

Последний выстрел успеваю отследить и тут же разряжаю в одну из едва видимых впереди фигур. *Рунический снаряд* разрывает стрелка, а браслет на руке тут же выдаёт характерную вибрацию. Рядом вспарывают воздух сразу несколько острейших белых серпов, отки-

дывая прочь белый туман и открывая нам врагов, а также взрывая сразу несколько особенно шустрых тварей.

В следующее мгновение в радиусе прямой видимости и тумана появляются первые монстры. Нежить. Почти не отличающаяся от обычных людей. В отличной экипировке. Мой взгляд выхватывает двоих оставшихся в живых стрелков. Впервые на моей памяти среди противников в 44 вратах встречается такая необычная нежить. В том числе и так хорошо сохранившаяся. Арбалетчики, мечники и базовые навыки командных действий. Хорошо хоть, характерная для немертвых дубовость принятия решений у них ещё сохранялась, хоть и уже не такая выраженная...

Наши воины, сбросив верёвки, успевают подскочить к ближайшим из противников. Вижу, как Сдоба сшибается с каким-то высоченным мертвецом, в прошлой жизни бывшим явно не самым последним мечником, судя по скорости реакции и умению фехтовать своим огромным клинком. Суслику достаётся враг попроще, но сразу в двух экземплярах. Бедолага тут же принялся с остервенением махать мечом, парируя град сыпавшихся на него ударов.

Бросок метательного ножа с вливанием в него *рунического снаряда*, и мертвеца, бегущего к сражающимся Сдобе и гиганту, отбрасывает назад, левая часть его тела превращается в серое месиво, а меня накрывает откатом. Будь он неладен. Навык очень плохо реагирует на использование с метательным оружием. Слышу рядом звук разрываемого воздуха, Хвоя буквально забрасывает прущих на нас мертвецов острыми серпами. Не обращая внимания на кружение головы, быстро заряжаю арбалет, чтобы тут же разрядить его в ещё одного арбалетчика, выстрелившего в Суслика и лишь чудом не попавшего в него. Каким-то невероятным чутьём парень успел почувствовать опасность и немного сместиться в сторону, благодаря чему болт врезался ему в плечо и только оцарапал кожаный наплечник.

Мои руки работали на автомате. Опустить арбалет. Поднять тетиву. Зарядить болт. Разрядить в тварь *рунический снаряд*. Повторить. Браслет вибрировал, не переставая. Видел с какой-то отстранённостью, что Сдобу его противник почти смял и, если бы не вмешательство Хвои, парня бы разрубило на две ровные половинки. Но в момент невероятного удара мертвеца, который в последний момент показал какую-то умопомрачительную скорость фехтования, ему в лицо прилетел особенно мощный серп, ломая уroda и останавливая смертельный удар. В этот раз мне показалось, что тень Сдобы дёрнулась, но замерла. Возможно, Черныш, а может, игра моего воображения. Так или иначе, это выиграло время для нашего мечника, и тот одним точным ударом просто снёс голову мечнику и тут же бросился на помощь Суслику.

Всё закончилось так же быстро и неожиданно, как и началось. Я сделал очередной выстрел, ощутив вибрацию браслета. А в следующую секунду вдруг понял, что целей больше нет.

– Ха-а-а, – Сдоба рухнул на задницу там же, где стоял, его клинок упал рядом. Руки парня тряслись, а лицо его было мертвенно-бледно. Закрыв глаза, он просто сидел. Суслик тяжело дышал, стоя над телом порубленного на мелкие куски мертвеца, и просто тупо смотрел на него. Лучше всех выглядела Хвоя, но даже она казалась сейчас уставшей.

– Все целы? – с хрипом спросил у них. – Осмотрите себя, на адреналине можно не понять, что ранены.

– У тебя кровь на щеке, – сказал Сдоба, открыв глаза и начав ощупывать себя.

– Пустяки, царапина, – отмахнулся от него, но на всякий случай использовал малое исцеление, чтобы исключить возможность заражения какой-нибудь гадостью.

Хвоя тем временем подошла к одному из надвигающихся мертвецов и проверила его браслетом. Несколько секунда она молчала, вчитываясь в интерфейс, или как у неё происходило взаимодействие с браслетом, а затем повернулась ко мне.

– Это миньоны, – её тихий голос был напряжён.

– Как ты говоришь? Миньоны? – Суслик поднял голову в шоке, смотря на девушку.

– Собираем трофеи, закрепляем верёвку и идём к выходу, – быстро сориентировался я. – Хвоя, сколько у тебя ещё магии?

– Около половины, – ответила тут же она.

«Нехилый запас, а я почти пустой», – мелькнула у меня в голове мысль.

– Отлично, тогда всё не так плохо. Сдоба, Суслик, поднимайтесь.

В отличие от обычной нежити, на этот раз нам досталось куда больше интересных вещей. Качественные клинки, броня и даже пара магических колец, которые почему-то не распознавались нашими браслетами.

*** Энергия жизни +32 (нежить)**

*** Энергия жизни +10 (нежить)**

*** Энергия жизни +9 (нежить)**

*** Энергия жизни +16 (нежить)**

*** Энергия жизни +28 (нежить)**

*** Убить существ с маркером нежить. Прогресс 46 из 50 (в процессе)**

*** Собрано энергии жизни 727 из 10000 (в процессе) (основное задание)**

*** Внимание! Получен обычный навык.**

*** Внимание! Получен мусорный навык.**

Большую часть тварей покрошила Хвоя. Мне удалось в одиночку убить только двух, остальные были поделены между всеми нами за командное устранение. Но даже так получил я прилично. До выполнения уничтожения нежити осталось совсем немного. Охота идёт бодро.

И самое важное – задание «защита союзника» наконец-то сдвинулось с мёртвого места, и мне удалось её завершить. До сих пор не разобрался, в каких случаях она работает, а в каких нет. Лабиринт никак не объяснял свои решения начислить защиту или пропустить.

*** Защита союзника 20 из 20 (выполнено)**

+1300 очков опыта

*** Добавлено новое дополнительное задание «Защита союзника». Прогресс 2 из 50 (в процессе)**

Прогресс уровня: 3099 из 4224 очков опыта

Среди навыков ничего интересного не выпало. Опять. Нежить, как обычно, не сильно богата на добычу. Хотя эти миньоны оказались неплохо экипированы.

Пока добирались до выхода из зала, так больше никого и не встретили, хотя напряжение росло с каждым шагом. Я прямо печёночкой чувствовал неприятности у нас за спиной. Но обошлось. В какой-то момент туман расширился, и мы оказались аккурат перед выходом, ведущем в глубь тоннелей второго яруса. Даже не знаю, чего бы мы делали, если бы не моя «*Картография*», я в буквальном смысле чувствовал направление и начинал испытывать дискомфорт, когда мы сбивались с пути. Нечестный и сильный навык, если подумать. Даже прокачанный на одну единицу, он давал так много. Возможно, имеет смысл поднять его до третьего уровня? А не искать защитную способность. В конце концов, у меня же есть домен боевых искусств, а это уже неплохая защита. Вопрос открытый, надо обдумать его на досуге.

Нам нужно восстановиться. На карте кураторов были указаны относительно безопасные комнаты «данжа», которые можно использовать в качестве укрытия и для отдыха. Одно такое укрытие как раз находилось недалеко от этого зала. Недавняя скоротечная схватка нас сильно потрепала, нужно время для восстановления магии и исцеления пары неприятных травм. Суслик жаловался на боли в груди, и я предполагал, что воину так досталось. Из всей группы, как оказалось, только у меня имелось исцеляющее заклинание, Хвоя по какой-то причине брать его не стала. Так что вопрос лечения ложился исключительно на меня. Хотя, если вспомнить, в какой ситуации я сам взял «малое исцеление», приходится признать – не грози мне тогда опасность умереть от ран, чёрта с два бы я прокачал его.

Пока шли до укрытия, на нас попытался напасть какой-то слабый Скованный, который был развеян одним шквальным заклинанием Хвои, мы даже дёрнуться не успели.

– Мне интересно, так везде обучение делается? – проворчал Суслик, когда мы проходили мимо бесформенной груды костей, бывшей когда-то Скованным. – Ну, кидают нас как со скалы, как орлят? Безумие какое-то, а не обучение.

– Далеко не у всех гильдий есть именованные с возможностями Черныша, – неожиданно для всех нас на ворчание парня ответила Хвоя. – В обычной ситуации нас бы вели под ручку. Это тоже обучение, но эффективность намного ниже. Ты должен ценить эту возможность, далеко не все сообщества Лабиринты способны на такое.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.