

Сергей Карелин
Кай Ханси



ВЕЧНАЯ ВОЙНА 2

Вечная война

Сергей Карелин

Вечная война 2

«Автор»

2023

УДК 82-312.9
ББК 84(2)6

Карелин С. В.

Вечная война 2 / С. В. Карелин — «Автор», 2023 — (Вечная война)

Император... не то. Король... снова не то. Великий... Кхм... Микро властелин – я продолжил плавно. В первый месяц КВВ был моей маленькой песочницей. Я старался, другие прохлаждались. Даже топовые киберспортивные клубы были смущены глупыми правилами новой игровой вселенной. Как бы плох я ни был, без конкуренции поднимать уровни было просто.

УДК 82-312.9
ББК 84(2)6

© Карелин С. В., 2023
© Автор, 2023

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	17
Глава 4	23
Глава 5	29
Глава 6	34
Конец ознакомительного фрагмента.	39

Сергей Карелин

Вечная война 2

Глава 1

«Легендарная деревня»

Хех! Вот, я и получил крутой бонус. Теперь я являюсь законным владельцем легендарной деревни. При выборе было всего 10 легендарных деревень, лучшую забрал я, но есть еще девять игроков, которые почти в том же положении. Хотя, я и занимаю лучшую позицию, от конкуренции я не избавлен, нужно продолжать улучшаться.

После поразившего меня выброса в еще одну реальность, а может и особое подпространство, и дальнейшего переноса неведь куда, я получил оповещение, что еще 19 игроков получили деревни разного уровня в этом же регионе. Да уж, бедноваты как-то китайцы на сильных людей, а может именно мой регион такой?

Если я получил легендарную деревню и таких, как я, на весь этот мир десять человек, логично предположить, что эпических деревень сто, редких тысяча, а обычных десять тысяч. В каждом регионе по 200 человек игроков. В среднем, должно получаться по 22 деревни на регион. А у здесь всего 10, включая мою. Надеюсь, я не перенесся в другой регион, и мне не придется снова искать Лю. По идее, сегодня должна прибыть новая партия игроков.

– Фемида! – подозвал я своего гвардейца, которая с удовольствием и блеском в глазах осматривала наше новое имущество.

– Да, Хозяин!

– Новая партия игроков прибудет сегодня?

– Нет, Хозяин. Завтра в 10 часов по Вашему часовому поясу.

– Понятно, значит, у меня есть 24 земных часа на подготовку?

– Да, именно так.

– А ты не знаешь, куда прибудут новые игроки, в те же самые регионы?

– Нет, – Фемида помотала головой из стороны в сторону. – Новые игроки попадут в другие регионы. Также, в среднем по 200 человек на регион, исходя из преобладающей национальности игрока.

– А если игроков какой-то национальности недостаточно? Или у кого-то национальности смешаны в равной пропорции?

– Если игроков недостаточно, значит, в регионе будет меньше, чем 200 игроков. Игроки со смешанной национальностью будуд попадату в смежные регионы, где у местных также смешанная национальность.

– Хмм... а деревни новые игроки получат?

– Да, также, как и Ваш набор, Хозяин. Через месяц.

Так, значит, через месяц еще деревни добавятся, но достанутся они лучшим в новой партии. В общем, все понятно... сильнейший получает все самое лучшее. Вечный принцип на все времена. Первая партия игроков, вроде бы, получила точно такое же количество деревень, что и получит вторая, но у нас есть временное преимущество из-за того, что наш рейтинг в оригинальной игре оказался выше. Что также совпадает с принципом сильнейшего.

Долго думать не будуд. Время – деньги, как говорится. Я слез с трона, взял своих спутниц, вышел из деревянных ворот и вместе с ними обошел деревню, проведя инвентаризацию столь неожиданно свалившегося мне на голову имущества. Что я могу сказать? Сама деревня

была очень похожа на хорошо знакомый мне Мист. С отличием в том, что она немного больше, и в ней нет людей.

Если не считать тех пятерых человек, трех женщин и двух мужчин, которых я случайно встретил во время прогулки, о которых Фемида сказала, что это единственные на данный момент жители. Увидев нас, они сразу начали бить земные поклоны, пока мы проходили мимо. М-да. Называется, почувствуйте себя местечковым властелином. Я пока не знаю, как с ними быть. Вроде, двадцать первый век на дворе, а тут натуральные крестьяне в холщовых рубахах.

Вообще, вытянувшиеся по обе стороны вдоль центрального дорог дома смотрели на меня пустыми глазами окон и создавали странную атмосферу пустоты и какого-то мистического запустения. Я насчитал двадцать домов по обе ее стороны. Главную улицу деревни пересекали под прямым углом еще четыре дороги, вдоль которых располагалось еще тридцать-сорок пустых домов, разбивая, таким образом, деревню на своеобразные кварталы. Деревянной стены, как у Миста, не было.

За пределами деревни с одной стороны раскинулось бескрайнее поле зеленой травы, с другой стороны вдаль начинался лес. Кстати, среди этой травы я заметил несколько десятков аккуратных полей, явно для посадки. Но сразу признаюсь в сельском хозяйстве, впрочем, как и обычный городской житель моего мира, я был полным профаном. Поэтому участие в какой бы то не было сельской жизни реально напрягало.

После прогулки мы вернулись обратно на площадь с тронем. Кстати эта самая площадь, на которой он стоял, занимала по моим прикидкам где-то 25–30 соток. Именно этот участок был окружен бревенчатым грубым частоколом, в котором имелось двое ворот. Южные и Северные. Как я выяснил у Фемиды, именно на этой территории нужно было строить дворец. Да, дворец! Что ж надо было заняться делом. В общем, зацепив свою ходячую энциклопедию, я уселся на троне и вызвал меню деревни. Передо мной появился длинный свиток.

Деревня.....

Придумайте название.

Название.... А чего мне придумывать то. Раз я – Арес, значит, пусть будет Олимп. А что? Вполне по мне, очень неплохое название.

Деревня Олимп.

Класс Легендарный

Уровень 1

Количество жителей

(5/500)

Прирост жителей человек в сутки: 4 человека в день + 10 % (бонус)

А сколько в обычной деревне? Если уменьшать, эпическая – 3, редкая – 2, обычная – 1? Совсем скудно. Но чужие проблемы меня волнуют в последнюю очередь. Так поехали дальше...

Меню управления

– Наем

Исторические личности

Рабочие

Крестьяне

Защитники

– Строительство

– Дипломатия

– Торговля

– Сельское хозяйство

– Военное дело

– Давай, Фема, рассказывай, что тут к чему, – повернулся я к своей легендарной спутнице.

– Исторические личности, это рожденные Мировым Законом души, которые получили темперамент, таланты и, частично, знания важных людей из Вашего мира, Хозяин. Соответственно, они имеют особую предрасположенность и умения в определенных областях. Если Вы их нанимаете, в своей области они гораздо эффективнее, чем обычные люди, а также они дают определенный бонус для деревни в конкретной сфере. Чем выше уровень их, тем выше бонус. Сейчас, учитывая, что деревня имеет легендарный класс, вы можете нанять две легендарные личности, одну легендарную личность и две эпические или четыре эпические личности. Личность подбирается случайно, исходя из национальности владельца деревни. Легендарная личность – одна единственная на мир, если кто-то ее нанял, никто другой не может ее призвать. Эпические могут повторяться, но с каждым новым наймом вероятность последующего найма снижается.

– А... – я лишь только заикнулся, как передо мной развернулся новый свиток с внушительным списком фамилий от которого мне сразу стало плохо. Честно говоря, история не была моим сильным качеством.

– Так, Фема, – распорядился я, – давай уже помогай. Кого нужно выбрать в самом начале?

– В самом начале, Хозяин, – на несколько минут задумалась девушка. – Вам нужны те, кто будет следить за сельским хозяйством и торговлей. И, конечно же, военный советник. Вы можете нанимать помощников каждые три месяца. Но всего количество их ограничено девятью на данном этапе развития деревни. Кстати, так как Вы – единственный обладатель легендарной деревни из русской нации, Вы один можете вызывать легендарных русских помощников.

– Из русских я один? Это – хорошо! Но никто не гарантирует появление этого через месяц...

– Так, значит. Торговля, сельское хозяйство и военное дело. И правильно. Домов у меня хватает. Строить сейчас особо нечего. А дипломатия захолустной деревне и вовсе не нужна. Я могу нанять от двух легендарных до четырех, но эпических. Всего три сферы, крестьян у меня мало, сельское хозяйство не приоритете, как и торговля. А вот военное дело мне понадобится прямо сейчас. Значит, легендарный военный, эпический торговец и эпический агроном. Так, Фема, что посоветуешь?

– Я уже посмотрела и рекомендую Вам, Господин. Вот, военный советник легендарного уровня Су. Его прототип – великий полководец Вашего народа, Александр Васильевич Суворов, не проигравший в своей жизни ни одного сражения. Он хорош и в стратегии, и в тактике.

– Ну, Суворов, это – круто! – не стал спорить я. – Кто ж о Суворове не знает!

– В области сельского хозяйства предлагаю Лю, советник эпического уровня... Его прототип – Александр Александрович Любищев.

– Кого? – я уставился на Фему. – А кто это? Первый раз слышу!

– Александр Александрович Любищев, видный советский ученый и философ. Известен, благодаря своим работам более общего характера по применению математических методов в биологии, по общим проблемам биологической систематики. Особенно продвинулся...

– Все-все-все... – поспешил я остановить мою живую энциклопедию. Скорей всего она долго может рассказывать, – а причем здесь Любищев и сельское хозяйство?

– Он еще математик и доктор сельскохозяйственных наук. Провел крупномасштабные исследования сельского хозяйства, обнаружив систематические проблемы в ведении сельского хозяйства в Советском Союзе и пути их решения. Но важно то, что при развитии этого советника не единичный бонус, как например, у Ала, а целых три бонуса – культура, наука и сельское хозяйство.

– Не кисло! А почему так? Почему он тогда не легендарный?

– Бонус рассчитывается по количеству систематических знаний, полученных прототипом при жизни. Бонуса три, но они небольшие. Меньше, чем легендарный. К тому же, вот Вы, Хозяин, не знали, кто такой Александр Александрович Любищев. На легендарность также влияет известность.

– Верю! Давай дальше!

– Третий, советник по торговле. Предлагаю Мо. Прототип – Савва Васильевич Морозов, купец первой гильдии, известный российский купец и промышленник. Основатель одного из богатейших родов в Российской Империи. Бонусы к торговле и ткацкому делу.

– Тоже что-то слышал, – кивнул я. – Давай! Стой! А почему их так зовут? Разве это не подозрительно? Мне не пришлют каких-нибудь китайцев?

– Наверное, ошибка в процедуре вызова. Из-за того, что домашний регион деревни – китайская территория. Но помощники должны быть русскими из-за влияния души.

– Ладно!

Подтвердить вызов помощников?

Да/нет

Конечно же, да! И передо мной появились трое... совершенно одинаковых, каких-то обезличенных людей. Описать я их даже наверно бы не смог, настолько они походили друг на друга своей неприметностью. Просто русские мужики лет сорока. Шатены, цвет глаз между голубым и серым с оттенками зеленого. И все они были одеты одинаково – в холщовые рубахи, отличить их можно было только по горевшим над их головами имени и должности. Да уж. Су, Лю и Мо! Ядро новой русской империи!

– Фема, дорогая! А чего они одинаковые? Как близнецы. – спросил я свою энциклопедию, приправив свой вопрос испытующим взглядом.

– Не знаю! Наверное, это – стандартная внешность. Она должна измениться под влиянием души на более удобную для владельца.

– Хорошо!

Радует, что эти новые граждане моего небольшого государства не такие подобоострастные, как предыдущие крестьяне. Су с Мо слегка поклонились, а Лю просто кивнул. Хоть не стал за руку здороваться, и то спасибо. Я бы точно растерялся. Воспользовавшись очередным советом Фемиды, я отправил своих советников по домам. Насколько я понял, с помощью меню деревни задавались глобальные задачи, а помощники уже сами управляли строительством, производством и ведением дел. Также они сами находили исполнителей из моих же подданных. Правда, на нынешний момент строить у меня было толком некому, как и воевать. Ну, если нас с девчонками не брать. Но строитель из меня еще тот! Правда тут Система подкинула еще одну плюшку. Оказалось, что начальные постройки первого уровня возводятся магией моих помощников. А вот на более высокие уровни построек, требовались как люди, так и ресурсы.

Да, все оказалось, как в реальном мире, чтобы что-то построить, надо было иметь то, из чего это строить. Что еще более важно, нельзя просто взять и нарубить дров, чем попало. Действует та же система, что и с оружием. А бы кто и абы чем не сможет заготовить лес. Нужны лесорубы, пусть и временно нанятые и обученные, и топоры. На каждую профессию, кроме посадки обычной пшеницы, людей нужно обучать. Чем сложнее профессия, тем больше времени потребуется. На время обучения влияет параметр «культура», который, вроде бы, должен Лю качнуть, но там сейчас из бонусов сиротливый ноль. Видимо, нужно уровень качать. Тем не менее, я поставил несколько задач.

В первую очередь, запустил постройку дворца себе любимому, который на первом уровне был совершенно не похож на дворец, а представлял собой вполне приличный двухэтажный домик. Естественно, стену около самой деревни. На нее материалов не хватало, но, по крайней

мере, завтра она начинала строиться. Так же в очередь были поставлены плац с казармами и амбар, склад и рынок.

Теперь надо было обеспечить все это ресурсами. По словам Фемиды, сейчас, после первой аттестации и раздачи деревень, у мобов помимо эроса можно было теперь выбить дерево, камень и прочие ресурсы. В общем, теперь мне приходилось заниматься тем, что я ненавидел больше всего. Фармом.

После всех этих строительства и найма, я чувствовал себя вымотанным, словно таскал тяжелые мешки весь день. Но оставался еще один вопрос. Надо было определить, где же находилась моя новая деревня. На обычной карте она не отражалась, но тут мне, к моему огромному удивлению, помогла Фемида.

Она посмотрела на карту Ларисы и заявила, что карта то не простая. И что по ней можно определить местоположение Олимпа. После чего колдовала с этой картой минут 30. Надо сказать, весьма успешно. Выходя из игры, я уже примерно представлял, где находится мой Олимп. Оказалось, от Тэхо не так и далеко.

Дом встретил меня привычной тишиной. Братья были не доступны, как и Мари. Все-таки с ней надо что-то решать... А вот Лю в сети, чем я сразу и воспользовался и на экране появилось знакомое узкоглазое лицо моего друга. Кстати, надо будет про себя как-то разделить советника Лю и Лю Чена. Как там звали его? Александр Александрович? Пусть будет Сан Санычем. Очень даже неплохо!

– Привет, китаец!

– Брат Алекс, ты куда делся? – раздраженно спросил он, – я уже тебя в Тэхо ждал... а сейчас с этой деревней... Ты то ее получил?

– Я да, – кивнул. – Твоя далеко от Тэхо?

– Да не очень... там лес в километрах десяти от города. Недалеко от него и моя деревня расположилась.

– Координаты есть?

– Есть? – он подозрительно посмотрел на меня.

– Сбрасывай, у меня, судя по всему, где-то рядом с тобой тоже.

– Отлично! Завтра утром я тебе в почту сброшу.

– Как Мари? Узнал что-нибудь?

– Увы, глухо, – разочаровано покачал головой Лю. – Никто не может ничего нарыть. Ни полиция, ни семья, ни частные детективы. Придется, чувствую, туда ехать.

– Когда только?

– Ну, мы об этом еще поговорим. Кстати у меня эпическая деревня. У тебя надеюсь тоже? Кстати, я так и не понял, кто у нас в регионе на первом месте. В игре не писали, на форумах ничего не понятно.

– Можешь поздравить!

– Чего? – Лю уставился на меня, и вдруг его глаза округлились... – ты? Первый?

Я только скромно кивнул.

– Думаю, что не только в регионе...

– Алекс! Поздравляю. Нам завтра надо пересечься. Я сброшу координаты. Подойдешь к стеле, и мы обменяемся координатами. Ты же знаешь, что она еще и является телепортом?

– Да...

– Ну вот. Так что завтра мы с тобой, наконец, нормально поговорим. Ты мне все расскажешь! Брат Алекс, я рад!

Мне показалось или мой друг стал гораздо более сентиментальным? Чудны дела твои Господи! Хотя, он вроде в Будду верит. Или в Конфуция? Надо бы уточнить.

– Кстати, я с братьями общался, – сообщил мне Лю. – Они рвутся к нам.

– Ну, они может и рвутся, – фыркнул я. – Но как доберутся? Как у них? Все нормально?

– Да, что им будет нашим американцам, – ответил тот. – Они все никак не успокоятся. Если верить их рассказам, они там уже миллионеры эроса. Ладно, Алекс, мне пора. Давай завтра встретимся и поговорим, наконец, нормально. Понял? Получаешь координаты,ходишь к стеле и набиваешь их там... Это только один раз можно сделать, и будет постоянный телепорт в мою деревню.

– Ого, здорово! – восхитился я. – И не знал такого.

– Как там Ленин говорил? Век живи, век учись!

С этими напутственными словами, Лю отключился.

Глава 2

«Собираются разные силы»

Просторный кабинет в сдержанном стиле с множественными элементами дорогой фурнитуры и мебели из ценных пород дерева. Ничем не затененное снаружи окно во всю стену с видом на Нью-Йорк с одной стороны и стеллажи с множеством редких бумажных книг с другой стороны. Вход в длинный угловой кабинет расположен среди стеллажей. Короткая сторона справа от входа, также составляющая панорамное окно заставлена витринами с многочисленными медалями, кубками и наградами, которые блестят золотом в предзакатных лучах Солнца.

Перед окном несколько поворотных кресел, в которых можно удобно устроиться, чтобы почитать книгу. Перед второй короткой стеной стоит огромный стол из мореного дуба, на широком директорском кресле сидел европеец лет сорока. Стильный брюнет в первоклассном классическом костюме с дорогой стрижкой и фигурной бородкой легко пощелкивал раритетной белой мышкой, что-то пересматривая на не менее раритетном Apple iMac на собственном процессоре M1.

Моноблок выпущен был лет двадцать назад, но все еще выглядел роскошно в подобной атмосфере. На столе перед ним лежала стопка бумаг и стоял стакан с дорогими перьевыми и шариковыми ручками от ведущих производителей. А за спиной на стене была развешена куча фотографий хозяина кабинета вместе с именитыми актерами и различными политическими деятелями.

Кстати за его спиной была стена. Казалось бы, почему не сделать панорамное окно, чтобы развернувшись в кресле можно было бы смотреть на величественную картину городских джунглей из стекла и бетона? Но к сожалению, с появлением ультра-компактных и производительных дронов ни один директор крупной компании не сидит экраном компьютера к окну. На какой бы высоте не располагался офис. Громкий стук в дверь прервал небрежный и меланхоличный поток мыслей мужчины.

– Войдите!

– Шеф, шеф, есть срочные новости! – на бегу выкрикивая причину прихода, в дверь вбежал похожий на отаку тощий парень в очках, длинным хвостом на затылке и парой локонов, спадающих спереди. Явно имеющий восточные корни посетитель, одетый в потрепанную, но чистую униформу кибер-спортсмена, не спрашивая, сел на кресло перед столом директора и положил прямо на стопку бумаг прозрачный планшет с открытым на нем игровым форумом.

– Переходи к сути, – сказал мужчина, беря планшет, но смотря на молодого человека.

– Помните, мы как-то разговаривали об обновлении в Вечной Войне?

– Да, есть что-то новое?

– Конечно, мы тогда не поняли, как зарабатывать в новой версии, и какие перспективы видит компания в обновлении. К сожалению, в игре нет связи с внешним миром, нет возможности игрокам связаться между собой внутри нее, кроме небольшого числа игроков, ограниченного регионом. Соответственно, нет возможности проводить турниры и другие массовые мероприятия с большими доходами. Но мы решили действовать на перспективу и отправили некоторых ведущих игроков, подходящих к пенсии, туда на интенсивное развитие, снабдив их по максимуму картами с старой версии.

– Ближе к делу.

– Так вот, сегодня прошло дополнительное обновление игровой среды новой версии. Практически все они получили деревни, от обычных, до эпических. Правда, эпическую мы всего одну получили, но не это важно. Я исследовал форум и понял, что всего было выдано одиннадцать тысяч сто десять деревень. Десять тысяч обычных, тысяча редких, сто эпических

и десять легендарных. На весь мир. То есть, игра вступила в новую стадию. Есть не только открытый мир, пошаговые бои, но и развитие территорий. На основе отзывов игроков, в будущем эти деревни и их владельцы послужат центрами силы. То есть, будут не только дуэли, но и командные бои, а также объединения в союзы и кланы и межклановые войны. Даже если мы не знаем, как на текущем этапе монетизировать развитие в игре, мы не можем не создать себе плацдарм для будущего.

– Хмм... – на какое-то время мужчина погрузился в раздумья.

На периферии сознания витала какая-то мысль, очень старая, словно из мечтаний его юности, но он никак не мог ее схватить. Через некоторое время оставив попытки поймать ускользающую идею, он внимательно изучил форум и просмотрел мнения игроков. Его гость терпеливо ждал.

– Хорошо! – хлопнул рукой по столу мужчина, которого называли Шеф, – Даю тебе полный карт-бланш. Используй по мере необходимости все имеющиеся у нас резервы, если денег будет недостаточно, приходи ко мне. В первую очередь нужно набрать низовых сотрудников и обустроить развитие нашей элиты в открытом мире. Мы должны иметь как можно больше информации, как минимум, о североамериканском секторе, но желательно иметь представление о том, что творится в других секторах. Кроме того, постарайся нанять одного или нескольких игроков, получивших легендарные деревни. Если слишком дорого, то одного. Нужны также игроки с эпическими деревнями. Лучше всего выкупить деревни на прямую и передать проверенным людям, если это возможно. Наш клуб «Честь и Слава» должен занять лидирующие позиции в новой версии. Ступай.

– Да, Шеф! Сделаю все в лучшем виде!

* * *

Москва.

Русоволосый парень с короткой стрижкой полулежал в специальном игровом кресле. На нем был надет облегающий игровой костюм с логотипами множества спонсоров. Вокруг него и сверху находилась полусфера из многочисленных экранов самого высокого разрешения. Парень орудовал двумя специальными перчатками, которыми он мог делать жесты, имитировать движения мышью и печатать прямо в воздухе, многократно, быстро и легко переключаясь между различными экранами. Специальная система поддержки, встроенная в кресло, снимала нагрузку с рук и позволяла парню работать длительное время без усталости. Хотя, в основном, он играл в браузерные или однопользовательские игры, читал форумы, сидел в социальных сетях и смотрел сериалы. Впрочем, многие вещи он делал одновременно, успевая в процессе просматривать рабочие документы. Так как его кабинет имеет бронированную дверь с магнитным замком и отпечатком пальца, никто не знает, что гениальный глава самого сильного кибер-спортивного клуба России – «ГРУ» (GRU – Great Russian Unity) большую часть рабочего времени откровенно сачкует. А самая интенсивная мозговая и мышечная нагрузка ложится на него в моменты срача и троллинга в интернете.

Но сегодня его сверхбыстрый мозг работает в трудовой колее. Многочисленные форумы, инфографика, аналитические сводки и статьи занимают больше половины от его пары дюжин экранов. Молодой глава клуба ведет активную переписку с лидерами мнений, независимыми аналитиками, высококлассными специалистами в гейм-дизайне, а также внутренними аналитиками и финансистами компании. Он уже заметил нездоровую деловую активность из десятков источников с разных точек планеты, решение некоторых вопросов нужно принять даже не в течении дней или часов, счет пошел на минуты.

Вечная Война. Особенно важны легендарные и эпические деревни, которых на данном этапе крайне мало. Да, высока вероятность, что для следующей волны, через месяц, будет выдана еще партия деревень, но за это время деревни призвуют +новых жителей, а это – большая разница. Что еще более важно – легендарные исторические личности, которые появляются в единичном экземпляре. Не стоит недооценивать высокоразвитый искусственный интеллект высших неписей. В некоторых современных играх лучшие НПС могут стоить дороже, чем трансфер про-игроков вместе со всем набором оборудования. И игроки, а чаще клубы, нашедшие или призвавшие таких неписей, обогатились в одночасье.

Восемь лет назад основатель клуба «ГРУ», еще не окончивший среднюю школу, умный, но ленивый подросток, сделал ставку на взаимодействие с элитными НПС в играх и их целенаправленное развитие. Больше исходя из личных интересов, чем на основе каких-то расчетов. Но, именно благодаря этому импульсивному решению, сначала он сам, а затем весь клуб быстро разбогатели. И теперь он буквально видел, как толстый слиток золота уплывает из его рук. Проведя в бешеном анализе и многочисленных переговорах около получаса, парень отключил экраны и устало откинулся в кресле, дожидаясь, пока полусфера поднимется вверх. Но не прошло и минуты, как он вновь вспомнил об том самом золоте, которое получает кто-то другой, а не он сам. Он вскочил и нажал на кнопку вызова секретаря, встроенную в огромный стеклянный стол для переговоров, находящийся здесь же в кабинете.

Через полминуты у его двери уже стояла длинноногая и пышногрудая брюнетка с кукольным личиком, одетая в белую блузку и узкую черную юбку-карандаш. Девушка слегка нахмурилась, молодой босс редко вызывает ее в кабинет, и обычно в такие вызовы ей приходится исполнять различные обязанности, но не обязанности секретаря. Но работа в кибер-спортивном клубе сейчас очень престижна, и она понимала, что получила это место не из-за хорошего образования и высококлассных знаний в гейм-дизайне. Дождавшись сигнала открытия двери, секретарша степенно вошла в дверь.

– Кирилл Викторович, вызывали? – сказала она томным и мягким голосом, подойдя к молодому человеку почти вплотную. Кирилл на мгновение вздрогнул, в его голове пару секунд роились мысли о том, чтобы отложить дела на полчаса, но жажда наживы переборола похоть.

– Да, Машенька, я только что переслал тебе чек-листы с задачами для тебя и нескольких руководителей. Твоя задача максимально быстро организовать рабочий процесс и отчитаться по результатам. Нужно каждого руководителя найти лично и проинструктировать о задаче высшей важности. Если я сам просто позвоню, они могут приложить недостаточно усилий, поэтому я прошу тебя посетить каждого лично и в кратчайшие сроки. Все остальные дела пока что нужно бросить. Хорошо?

– Да, я Вас поняла, – резво развернувшись на высоких каблуках, девушка простучала по направлению к двери, получив от босса привычный шлепок по нижней части спины. Уходя, она полуобернулась к Кириллу, показав яркую белоснежную улыбку, а затем вышла, легкая, как весенний ветерок. Но босс клуба не видел, что улыбка спала с ее лица в то же мгновение, как она отвернулась.

* * *

Киберспортивные клубы в Сеуле, Токио, Шанхае, Берлине, Лондоне, Париже, Дубае и многих других столицах, а иногда и в провинциальных городах, в этот день всполошились. Молодые и старые главы клубов и кибер-спортсмены увидели предзнаменование. Интерес к обновлению Вечной Войны последний месяц все возрастает. Ранее клубы не так активно копали в эту сторону, не понимая, как монетизировать этот интерес. Но сейчас на кону стоял мощный плацдарм для будущего. Даже если непонятна монетизация, дураков нет. Нельзя

ждать, пока эта возможность появится. Современные игровые клубы и гильдии похожи на корпорации, важно рассматривать долгосрочные перспективы.

Форумы запестрели многочисленными объявлениями о наборе игроков в клубы с постоянной заработной платой, официальной работой, страховками и пенсионным фондом. Кроме того, были объявления о покупке деревьев, не только легендарных и эпических, но предлагалось продать и редкие или даже обычные деревни. Конечно, сразу же появились сообщения о мошенничестве и о кинутых игроках. Но буквально за пару часов самой обсуждаемой стала цена на легендарную деревню – самые вкусные предложения доходили до миллиона золотых или даже в акциях клуба.

Лично я был ошарашен скоростью, с которой среагировали игровые клубы. Я бы точно согласился продать, если бы не знал, что через несколько лет, никакие деньги уже не будут иметь достаточную ценность, чтобы купить легендарную деревню в этой новой «игре». Да, чего там говорить за любые деревни цены будут расти. Нужно ускорить все процедуры по переезду.

Выставив объявление о продаже квартиры, я отправил онлайн заявку на получение китайской визы. Воды Лю очень глубоки, я более чем уверен, что с его связями новые документы в Китае мне будет гораздо проще получить, чем самостоятельно.

* * *

– Братан, ты прикинь, не фигово мне так повезло! Редкая деревня, представляешь? Бонусы там какие-то, земли вокруг больше, – верещал по видео-связи крупный, даже немного толстоватый черноволосый парень, рассказывая о своих успехах. – Один из тысячи, представляешь? Свезло, так свезло, только один из ста избранных получает такое лечение. Говорят, что в будущем только дорожать будет деревня, я пока подожду, пока вырастет цена, а потом загоню за нормальные деньги. А ты чего такой скучный?

– Да нее, ничего. Все нормально!

– Ты что, деревню не получил?

– Получил.

– Обычную, что ли? Как так? Ты же по уровню выше меня, мы с тобой вместе всегда качались. Задание крутое вместе с Аресом в последний раз тоже вместе выполнили.

– Ну, вот так, обычную.

– Ничего не понимаю... Подожди, подожди! Там оценка была сексуальной активности. Сколько ты получил? Хе-хе...

– Зачем спрашиваешь, если знаешь?

– Хахаха! Ты серьезно! Что по нулям?

– Ну, типа того. Наименьшая.

– Хахаха! Если бы не Арес со своим заданием, тебе бы вообще ничего не досталось, получается? А я, блин, тебе говорил, что надо отрываться, пока молодой. А ты: «я найду себе единственную, и первый раз у меня будет только с ней», «дело не в виртуальной реальности, дело в отношении». Да уж, наименьшая!

– Пошел ты!

– Ну лан, лан бро! Без обид! Если бы не ты, я бы деревню не получил редкую. Я и качался по твоим рекомендациям, и заказ мы взяли, как ты сказал. Давай так сделаем, разоведем деревню вместе, потом продадим, поделим пополам. Ну чего ты? Без обид?

– Не нужна мне твоя деревня! Я вот что думаю, немногие из игроков сейчас знакомы с процессом захвата деревни. Предлагаю объединить наши с тобой усилия и захватить чужие деревни, а потом продать их, когда придет время. Так будет гораздо лучше.

– Братан, ты – гений! План – огонь!

– Пацанов помнишь тех, которые вместе с нами участвовали? Ты взял контакты, как я просил?

– Канешь! Хочешь их привлечь?

– Да, они также знакомы с тем, как захватывать деревни. Нужно их привлечь к нашим делам, чтобы не разбрелись. Все свои, поделим все по-честному.

– Канешь, братан! Гоу в игру?

– Да, там детали обсосем. Щас только бутеров закину.

Минут через пятнадцать в таверне Геральт и Гендальф под пивко с рыбкой усиленно обсуждали планы по завоеванию региона, а потом и всех близлежащих регионов, а может быть и всего российского сектора. Но парни не заметили, что буквально через пару столов от них сидела несравненно красивая женщина, на лице которой играла хищная улыбка. В момент, когда парни вошли в особенный раж, женщина аккуратно к ним подседа. Они даже сначала не заметили ее, потом Гендальф обратил внимание на объект, появившийся возле его друга, и чуть не уронил на стол челюсть. Геральт удивился ошарашенному лицу собеседника, повернул голову в сторону и также обомлел.

– Привет, мальчики!

– Ааа, эээ, привет! – ответили они хором.

– Меня Ларисой зовут, а вас как?

– Петя... ой, Гендальф!

– Геральт!

– Очень хорошо! Так Гендальф или Петя? – спросила Лариса настолько томным голосом, что у парней закружилась голова.

– Как хочешь, красавица! Как удобно, так и называй!

– Ладно, буду звать тебя по-игровому нику, как и друга твоего.

– Хорошо, Лариса, а что ты тут делаешь? Ты же вроде с Аресом ушла? – спросил Геральт, слегка нахмурившись.

– Да ну его, у него толпа женщин. Он мне мало внимания уделял, а на границе вообще бросил, представляете?

– Да нее... Он не такой, вроде. Вроде, честный парень. – вставил свои пять копеек Гендальф.

– Все вы честные, пока до личного не дойдет. Пожаловалась я ему как-то, что он недостаточно хорош. Вот и бросил меня, обиделся видимо.

– Слушай, Лариса, а Арес правда, ну, границу перешел?

– Конечно! Сама видела. Только дорого это очень. Много каких-то волшебных талисманов ушло, и охранницы у него серьезные. Простым людям не пройти.

– Это да! Сильны, чертяки! А ты теперь чего? Новую группу собирать будешь?

– Нет! Без талисманов прорваться не вариант сейчас. А у меня их нет. Здесь буду, развиваться нужно, прокачивать уровни, большой отряд собирать.

– Это правильно! Лариса, а давай к нам? Мы, как раз, свою банду собираем. – сказал Гендальф и получил пинок под столом от друга. – Ой! Правда, Геральт решает, кого брать...

– Ну что, босс Геральт, возьмешь меня под свое крыло? – ослепительно улыбнулась Лариса и немного наклонилась, открывая прекрасный вид сверху на свое декольте.

– А что ты умеешь? – игрок постарался казаться невозмутимым, но получалось него это плохо. И почему ты хочешь быть с нами?

– Я много чего умею. Готовить могу, убирать. Воевать могу, у меня высокий уровень. Все местные знают, что за игроками будущее. Но боятся дискриминации. Что между вами и нами будет нераздельная черта и плохое отношение. Но я так не думаю, а думаю, что вы – хорошие парни и не будете несправедливы к такой способной девушке, как я. Разве не так?

– Я бы сказал, что даже очень способной, – ответил Гендальф, сглатывая слюну и вперив свой взгляд в бюст собеседницы.

– Хорошо! – подытожил Геральт. – Но только с испытательным сроком!

– Договорились! Отметим?

– Разумеется! Официант!

Глава 3

Альянс и лесопилка

Вечером прибыл Лю. Таверны в моей деревне не было, поэтому мы не смогли бы провести правильные переговоры за кружкой пива или чего по крепче, кстати в этом вопросе мой друг больше походил на русского чем на китайца. Поэтому после небольшого приветствия нам пришлось присесть на площади возле стелы и обсудить дела. Точнее, на небольшой каменный постамент, на котором стояла стела. Простудить свои колокольчики мы не боялись, ибо сейчас попадаем сюда исключительно в виде аватаров. Наши помощники и слуги встали позади нас. Кстати, у Лю их было всего двое эпического класса военный и дипломат. Я сразу понял, как Лю хочет развиваться.

– Ну, рассказывай, с чем пожаловал? – спросил я, сразу беря быка за рога.

– Брат Алекс, как тебе удалось такую деревню получить?

– У меня высочайшая среди игроков боевая мощь, – не стал ничего скрывать от друга. – К тому же, есть у меня одна особенность. Не мутация, скорее, особенность развития. Я могу частично сознательно управлять эрекцией и контролировать в определенном диапазоне время собственного извержения. Это дает мне выносливость в сексе. Как говорит система – высочайшую среди игроков.

Услышав меня, Лю чуть не закашлялся.

– Эээ, брат, а можешь показать мне свой уровень?

– Конечно! – ответил я и изменил настройки изображения уровней.

Лю со своим 5 командирским и 3 героическим уровнем был поражен.

– Как это тебе удалось? Я круглосуточно бегаю по деревням в поисках заданий. Их трудно найти и плата низкая. Ладно, с заданиями проблем нет. Но откуда у тебя столько денег на прокачку героического уровня? Хотя, подожди... Если ты хорош в сексе, ты бы мог ежедневно находить себе женщин и зарабатывать много Эроса. Но все равно, слишком много денег нужно потратить на прокачку бойцов. Каким бы выносливым ты ни был, при десятичасовой занятости ты бы не заработал больше двухсот Эрос в день или шести тысяч за месяц. Плюс деньги с заданий... не более десяти тысяч в целом. При самых лучших раскладах. Но ты не мог потратить менее двенадцати-тринадцати тысяч на прокачку до седьмого уровня. Единственная возможность – уникальные дорогостоящие задания. Недавно на форуме была запись о том, как полтора десятка игроков защищали деревню от нападения котов-варваров. И бонусы там прилетели весьма приличные. Даже рядовым наемникам. Народ гадал, сколько заработал игрок, который получил основное задание. Ходят слухи, что он открыл легендарный сюжетный квест в игре, и ему помогают легендарные неписи. Так я понимаю, что у тебя легендарная деревня и вполне нормально иметь трех советников. – он посмотрел на трех русских мужиков с необычными никами и усмехнулся, а потом снова нахмурился. – Но кто эти трое? Они не материализованы, а у двоих еще вдобавок и уровень какой-то подозрительно высокий...

Он показал на Фему, Эль и Муркарину. Меня прошиб холодный пот. Его аналитические способности чудовищны.

– Лю... Брат... Скажи мне, кем ты работаешь?

Он лишь фыркнул и внимательно посмотрел на меня.

– Да, с самого начала я получил двух легендарных спутниц в соратники.

Глаза Лю замерцали, как мощные прожекторы. Он смотрел то на меня, то на моих девушек, то на окружающую нас деревню.

– Брат Алекс, давай заключим альянс? – сказал он таким вкрадчивым и возбужденным голосом, что я почувствовал себя первокурсницей, которой старый препод предлагает бесплатные дополнительные занятия.

– Эээ, стоять! Лю, не пугай меня! Все равно, однополюе связи здесь не вознаграждаются Эросом.

– Ты проверял, что ли? – хмуро посмотрел на меня китаец.

– Не на себе, – сказал я, показывая на стоящих в стороне Фему и Эль. Которые сразу же густо покраснели.

Лю посмотрел на меня, я посмотрел на него, и мы заржали, как молодые жеребцы, выбежавшие после длительного заключения в бескрайнюю прерию. С минуту мы держались за животы захлебываясь от смеха. И было в нашем смехе, кроме радости и самодовольства, немного злорадства и предвкушения. А после мы сели обсуждать дела альянса и его развитие.

* * *

Утро оно такое утро. Сегодня я вдруг заметил, что мне все сложнее возвращаться в реальность. В том смысле, что я уже больше живу новым миром, чем своим собственным. Если бы я не знал о реальности мира Вечной Войны, то наверно меня бы это ощущение привело к психотерапевту. Но сейчас мне оставалось просто принять реальность. От этого зависит, как минимум, мое будущее. Если, все-таки я получил легендарный квест... деревня то у меня легендарная? И спутницы легендарные. Значит, открытая мной сюжетная ветка – никак не меньше легендарной. А сколько можно заработать на легендарном квесте? Легендарно! С какой же суммы начинается нижняя планка будущей прибыли. «Вечная Война» является необычной и очень популярной игрой с самыми современными технологиями и заоблачными перспективами. Нужно говорить о ста тысячах золотых, минимум. Стоп... Континент Вечной Войны реален. Как реальны Фема, Эль и Лариса. Мне стоит думать только так, иначе...

Приняв душ и выпив сразу четыре чашки крепчайшего кофе, я, наконец, выбросил из головы сомнения, привел себя в рабочее состояние и вошел в игру. В моей новой деревне никаких изменений вроде не было. Ну, народ чуток прирос. Хотя, пока это было совершенно незаметно. Пустые улицы... Я отправился в свой комфортабельный небольшой двухэтажный дворец 1 уровня на сто квадратных метров, в котором самыми главными помещениями для меня были спальня на втором этаже и кухня на первом, занявшие 70 % всего жилого пространства. Кстати, судя по запахам, доносящимся до меня, на кухне уже появился повар. Но заходить в свой новый дом мне не пришлось. Все три моих спутницы уже ждали меня на улице.

– Ну что, – бодро провозгласил я. – Готовы?

Получив утвердительные кивки на мои слова, мы всей дружной компанией направились к выходу из деревни. Стена, кстати, оказалась построена где-то на четверть. Смотрелось это со стороны весьма странно. По пути мы заглянули к нашим историческим личностям, которые каждый оказались у себя дома. Как выяснилось, с Су спрашивать что-то было рано, он сообщил мне, что ждет солдат и постройку казармы с плацом. Тоже самое с Лю. Тому нужны были рабочие на поля. Единственный, кто поработал этой ночью был Мо, который, как оказалось, заправлял всем строительством. Вот он то мне и выдал список ресурсов.

Получилось, что на стену оставалось 5000 единиц дерева. На плац и казармы 700 ед дерева и 525 единиц камня. На рынок 500 единиц дерева и 50 единиц камня. И да к этим ресурсам добавлялся Эрос, который нужно было платить за строительство. К сожалению, нанимать за этот самый эрос работников и солдат я не могу. Единственный способ нанять больше людей – воскрешение в деревенской стеле, но для этого воскрешения нужен банк данных. А у

меня в деревне пока ни одного погибшего. Поэтому сейчас приходилось обходиться своими силами и ждать прироста народа.

– Кстати, Фема, – осведомился я когда мы уже подходили к границе деревни, – а что надо для повышения уровня нашей деревни?

– Для достижения второго уровня нужно построить плац с казармами первого уровня, амбар, склад и рынок. Дворец 2 уровень. И достичь 100 человек жителей.

– Понятно, – поморщился я. Как минимум, 3 недели. Ну, что ж, вариантов других не было. Надо было фармить, фармить и еще раз фармить. Только самое главное в том, что даже моя ходячая энциклопедия точно не знала, сколько можно получить ресурсов в шахте или на лесопилке. Насколько я понял, из ее многословной лекции одноразово получаешь от уровня этой самой каменоломни, шахты или лесопилки... но там разброс огромный. Зависит от уровня, расположения, уровня защитников... в общем я прервал ее долгую речь, когда мы вышли за территорию деревни.

– Эль, что ты можешь разглядеть? – поинтересовался я, – шахты, каменоломни, лесопилки... нам в первую очередь лес и камень нужен. Эльфийка прищурилась и начала всматриваются вдаль. После десятиминутного разглядывания окрестностей, она повернулась ко мне.

– В трех километрах на север отсюда лесопилка. Нейтральная. В четырех километрах на юг, каменоломня. То же нейтральная. Уровень не знаю.

Я только покачал головой. Все-таки хороший «рояль» мне в начале игры достался.

– Хозяин, – вмещалась Фема. – Больше 4–5 уровня на данном этапе ресурсные здания быть не могут.

– Что ж, не могут так не могут, – кивнул я. – Пойдем к той, что ближе, да, и стену надо закончить в первую очередь. Веди Эль!

По пути я глянул еще раз свои характеристики.

Игрок: Арес

Раса: человек

Уровень 7/4

Фракция Порядок

Жизнь 140

Атака: 4

Защита: 5

Ловкость: 4

Интеллект: 4

Опыт: 1100/2100

Мощь: 2820

Эрос: 3500

Что ж, вполне солидно. Как никак, первый по рейтингу. Но надо повышать....

Как и логично было предположить, наш путь лежал в сторону леса. Вскоре мы углубились в сам лес, оказавшийся не особо густым. Деревья в нем росли настолько аккуратно, что казалось, тут поработал какой-то опытный садовник. И кстати размер деревьев, внушал. В основном преобладали дубы и сосны. Но все они были могучими в четыре-пять моих охватов. В отличие от нашего путешествия через границу, лес был живым! В воздухе стоял птичий гам, всякие шорохи и свежий запах немного прелой травы и листвы. Настоящая природа практически нетронутая человеком, что мне очень понравилось. Как вспомнишь тот мертвый лес... Я нахмурился. Вот вспомнил о том переходе, и в голову сразу пришла Лариса. Эх, надеюсь, у нее все получилось. Хоть связалась бы со мной как-то.

Но вот мы вышли на большую поляну, и передо мной предстала лесопилка. Ну что можно сказать, выглядела она... как лесопилка. Большое деревянное здание без окон, напоминавшее какой-то склад. Открытые большие ворота выходили на хорошо утоптанную площадку, на которой были огромными стопками разложены бревна и уже готовые доски. Бревен, правда, было больше. Из самого здания раздавался визг пил и какое-то невнятное бормотание.

Лесопилка 3 уровень (нейтральная)

Производство 700 единиц дерева в день.

Запасы на текущий момент 7000 единиц

Для того чтобы захватить лесопилку, вам нужно победить ее защитника.

Сражение проводится в пошаговом режиме.

Рэндомно возможен дополнительный реальный бой

Начать захват – да/нет.

Конечно, нажимаю – да!

– Интересно, а где местная охрана? – вырвалось у меня и словно в ответ на этот вопрос из ворот лесопилки вышел... тролль. Высокий могучий и зеленый с непропорционально огромной шишковатой головой и угрожающего вида клыками торчащим из рта. Первые слова, что пришли мне в голову, когда я его увидел.

Троль-ветеран

Жизнь 160

Уровень 8

Отношение: к вам нейтральное

– Кого я вижу, – громким голосом на всю поляну провозгласил тролль, – никак герой объявился. Лесопилка моя понадобилась?

– Очень понадобилась, – кивнул я. – Жить без нее не могу. Может, договоримся?

– Обязательно договоримся, – улыбнулся тролль и от этой улыбки меня перевернуло.

Горы досок и бревен внезапно исчезли, и появилось поле боя. Нас с троллем подняло в воздух. Спустился куб. Ого, первый ход мой.

Я посмотрел свои карты. Ну что. В принципе неплохо. Так. Первый пошел.

Появившаяся на поле боя нага прошелестела к троллю и дважды атаковала его.

А вот дальше противник меня удивил.

На поле появилось сразу пять кудрявых невысоких девушек с горящими фиолетовыми шарами в руках. Честно говоря, не знаю такой карты, видимо это какая-то абилка тролля. Хорошо, хоть еще урон у них был небольшой, как и защита. Но, тем не менее, двадцать жизней они у меня выбили.

Пришлось выставлять «Духа Грома», хотя я сначала я хотел его попридержать. В результате я нанес урон противнику и избавился от его мелких кудрявых бойцов, которых выкосили молнии моего Духа.

Следом тролль вызвал еще одну незнакомую мне карту. Внешне она чем-то напоминала самого тролля, одетого в доспехи с огромной дубиной в руках. Рассмотреть я название ее не смог, и мой одинокий старичок-маг был сокрушен сучковатой дубиной. Насколько я понял, у бойца противника была сильная защита, но слабое нападение. Так....

Я вызвал Слугу Зла, превратив тролля в коробку, перевязанную красной ленточкой. Троль же вызвал какую-то странную эльфийку с коротким луком, с минимальным количеством одежды и открытой, надо сказать, весьма впечатляющего размера грудью, причем он не закрылся от моего бойца, а поставил своего стрелка на свободную линию. И я понял почему.

Урон у этой с позволения сказать эльфийки оказался серьезным. Сняла она сразу двадцать жизней. У меня оказалось 90 жизней. У тролля 120 жизней. Пора было подключать тяжёлую артиллерию, что я и сделал, вызвав Принцессу Драконов. Результатом этого были смерть эльфийки и уничтожение коробки.

Следующим ходом тролль вызвал какого-то рыцаря, закованного с ног до головы в латы и вооруженного длинным копьём. И опять на линию пустую линию. У меня стало 80 жизней. Я вызвал леди-рыцаря, которая была самой мощной у меня по защите, и к моему удивлению, она умудрилась отправить рыцаря в цифровой рай... или ад.

Прошла еще одна атака моей Принцессы Драконов, на этот раз опустившую жизнь моего противника до 100. Но тролль упрямо не желал защищаться, он вновь вызвал бойца на пустую линию. На этот раз этим бойцом оказался натуральный циклоп. Гора мяса и мускул с одним глазом в середине лба. В руке он подбрасывал камень размером наверно с мою голову. Этот камень и прилетел в меня, сняв пятнадцать жизней. Шестьдесят пять осталось!

Я вызвал Деву Льда, на линию Циклопа. Она, конечно, не смогла его убить, но зато заморозила. А я атаковал Принцессой и рыцарем. Есть! 70 жизней у тролля.

Однако тролль не унимался. Тактика у него, на мой взгляд, была очень странной. Вот сейчас уже заняты три вертикальные линии, так защищайся, но он упрямо продолжал атаковать. На предпоследнюю свободную линию он вызвал Фангорна. Эту карту я знал. Эпическая карта, встречающаяся мне в дуэлях. Здоровое раскидистое дерево, стреляющее странными желудями, сразу по трем противникам. Видимо, это была самая сильная карта моего противника. Но мне повезло. Несмотря на обстрел, все три моих бойца удержались. После этого тролль был обречен. Следующим ходом я вызвал Генерала Титанов. Учитывая, что у меня на поле боя стояли два бойца фракции Порядка, генерал получил тройную атаку. После того как все атаковали, последним ударом он опустил жизни тролля в 0. Поле боя растаяло, работающие в здании пилы стихли. Наступила мертвая тишина. Тролль, оскалившись в ухмылке, растаял в воздухе, и на свитке загорелась надпись.

Вы победили Тролля–Ветерана, защитника Лесопилки.

Вы получаете карту тролль-Ветеран (редкий класс)

Эрос +400

Вам предстоит реальный бой с оставшимися защитниками. Готовьтесь игрок

Не успел я оглянуться, как из здания лесопилки выскочила толпа из десятка визжащих уродливых невысоких созданий, вооруженных какими-то кривыми саблями. И они недолго думая бросились на меня.

Гоблин–охранник

Уровень 3

Отношение к вам ненависть

– Эль, Фема, Мурка! – крикнул я, решив не вызывать пока своих бойцов. И мое решение оказалось совершенно правильным. Мои легендарные спутницы моментально оказались рядом со мной. Эль начала стрелять, а Мурка с Фемидой ринулись в атаку. Ну что я могу сказать. Им хватило всего пять минут чтобы разобраться с гоблинами. Я даже не нанес ни одного удара.

Вы победили гоблинов–охранников

Вы получили Эрос +100

Вы захватили Лесопилка 3 уровень

Производство 700 единиц дерева в день.

**Вы получаете 7000 единиц дерева.
Переместить полученное дерево в деревню Олимп?
Да/нет**

Конечно же, да! Я покосился на Фемиду, которая с довольным видом обзревала поле боя, на котором живописно были раскиданы тела гоблинов.

– Фема, надо что-то еще делать?

– Вот с ним поговорить надо хозяин, – она кивнула на откуда-то появившегося безоружного гоблина, который был на голову выше и гораздо крупнее тех, кто напал на меня несколько минут назад.

**Гоблин-мастер
3 уровень
Мастер лесопилки
Отношение к вам – преданность.**

Хозяин, – поклонился он мне. – Мы готовы работать на благо Вас и Вашей деревни. Приступим к этому сейчас же, только нам нужна охрана. Разбойники и местные жители в ближайший месяц на нас нападать не будут, но другие игроки...

– И чего мне делать? – прошептал я Феме.

– Не проживайте хозяин. Вернемся, скажите Су. Он разберётся. А сейчас просто выделите двух бойцов из вашего отряда и в нужный момент они материализуются. Это не мешает использовать вам этих бойцов в пошаговых сражениях. Остальную охрану будет обеспечивать контролировать Су.

Следуя совету своей энциклопедии, я сообщил гоблину, что выделяю ему двух бойцов, а потом пришлю ему еще, от чего тот даже запрыгал от радости. Отметив у себя в колоде две обычные карты, как защитников лесопилки, я покинул это гостеприимное место. Время еще было, и я решил заодно навестить каменоломню, с целью присоединения ее к моему маленькому, но растущему... да можно сказать королевству!

– А чем я не король? – сказал случайно вслух из-за переполнявшей меня радости.

– Чтобы стать королем, нужно захватить не менее сотни миров, Хозяин! – также беззаботно и весело, как я, сказала Фема.

Вот взяла и все испортила... Бл... Тупая курица!

Глава 4

Каменоломня

До каменоломни мы добирались довольно долго. Когда перед нами вырос непонятного вида деревянный частокол, внутрь которого вели распахнутые деревянные ворота, обитые железом, на улице уже начало смеркаться. Вокруг входа стояли огромные бревенчатые поддоны, на которые были поставлены относительно ровные каменные блоки. Чуть поодаль находились деревянные короба, укрепленные железными полосами, в них был навален более мелкий камень и щебень. Из-за частокола доносились характерные звуки ударов молотов о железные клинья или деревянные сваи. И долбили, надо признаться, яростно. Пройдя чуть вперед, мы увидели большой карьер, внизу которого копошились какие-то mobs.

Каменоломня 5 уровень (нейтральная)

Производство 1000 единиц камня в день.

Запасы на текущий момент 10000 единиц

Для того чтобы захватить каменоломню, вам нужно победить ее защитника.

Сражение проводится в пошаговом режиме.

Рэндомно возможен дополнительный реальный бой

Начать захват – да/нет.

– Почему мне так везет? И лесопилка подвалила и каменоломня? Я такой хороший человек?

– Хозяин, вам не везет. – опустила меня на землю Фема, – Это – решение Мирового Закона. Вспомогательные объекты появляются рядом с деревнями игроков, как только игрок получает деревню. Уровень и количество объектов зависит от класса деревни игрока. У местных деревень такой привилегии нет.

– Хмм... То есть, если я покину это место, такой шикарный системный подарок будет определенно потерян?

– Да, кроме ресурсных объектов, окружающих деревни игроков, в этом мире не так много ресурсов. Мировой Закон делает приоритет к перенесенным душам по сравнению с возрожденными.

– Понятно!

Что ж, начнем. Но судя по уровню каменоломни, здесь мне придется повозиться. Как только я нажал на подтверждение захвата, из ворот вышел гном. Классический гном, как его любят изображать в разных фэнтези виртуальных играх. Но только, на мой взгляд, он должен был быть немного пониже. Передо мной же стоял, чуть ли не с меня ростом, здоровяк с накаченными руками, одетый в стальной панцирный нагрудник, оставлявший открытыми руки и ноги. В руках он держал приличных размеров топор. Серые глаза на круглом лице с носом-картошкой и длинной окладистой бородой, внимательно смотрели на меня.

Гном-ветеран

Жизнь 200

Уровень 10

Отношение: к вам нейтральное

– От же, ты, невезуха, – проговорил гном. – Ты это откуда, милоч, будешь? И что тебе тут надобно?

– Мне надобно, – не удержался я и чуть передразнил собеседника. – Твою каменоломню. У меня тут деревня рядом находится. Камня не хватает катастрофически. Вот решил тебя к себе на службу взять.

– Вот оно как... – почесал голову гном, – эх ты придумал. Шустрый какой? Нет у меня никакого интереса к тебе. Если просто говорить, не нужна мне твоя деревня.

– Зато мне нужна твоя каменоломня, – заметил я.

– Эх, ты ж настойчивый. Ну попробуй меня победить. Коль получится, поговорим.

Как и при бое за лесопилку все поддоны и короба растаяли, и перед нами появилось поле. Взлетел куб... раздались карты.

Что я могу сказать. Карты конечно не плохие, но против 200 жизней мои 140. Ладно посмотрим. Тем более что первым ходить выпало мне.

Ладно. Начал я с Леди-рыцаря. Соперник ответил странно. На поле появился какой-то коротышка в черных очках, одетый в непонятные тряпки. И это чудо носило гордое имя Механик. В руках он держал какое-то подобие циркулярной пилы. Радостно запустив ее, он продефилировал мимо моего рыцаря и ударил. Блин ударил неплохо. Сразу 20 очков жизни.

Второй я вызвал «Принцессу Драконов», надеюсь, что странная технокарта гнома, не сможет нанести урон летающему бойцу. Моя зеленокожая крылатая красотка нанесла положенный урон. У гнома 165, у меня 120. Жить пока можно.

Следом гном вызвал какую-то странную демоническую тварь, с именем Подземный Демон. Краснокожее страшило с большими непропорциональными лапами украшенными впечатляющего размера когтями. Короткие острые рожки, украшающие лысую башку, бульдожья пасть с уродливым носом и зеленые глаза без зрачков. Страх, да и только!

Вдобавок, она оказалась летающей. Поставил противник ее на свободную линию. Так что еще минус 15 жизней. Зато, его Механик ничего не смог сделать с моим летающим бойцом. Неплохо.

Следующей я вызвал Фокусника. И тоже на свободную линию. Шустрая девица с фиолетовыми волосами как обычно подарила дополнительную атаку. И мне повезло. Она досталась именно принцессе драконов. Поэтому первым выстрелом она убрала Механика, второй был чистый урон. К этому же урону присоединились сама Фокусник и Леди-рыцарь. В результате 115 у противника, 105 у меня. вдобавок у меня преимущество по бойцам.

Увидев пришедшего Генерала титанов, я расслабился. Теперь выставляем еще одного бойца порядка, помимо Леди-рыцаря, и я в шоколаде.

Но гном сумел преподнести сюрприз. Во-первых, сработала его абилка, заморозив всех моих бойцов. А во-вторых он поставил знакомую мне карту – Рыцарь Скелет. Типичный моб-скелет, как во многих РПГ играх, но вооруженный лучше среднего. Нагрудник, рогатый шлем и в руках ржавый топор с фигурными завитушками. Горящие красным глаза горели жаждой битвы. Весьма неплохая карта.

У меня, правда, в свое время имелась более продвинутая версия этой карты, у гнома же она была редкой. Поэтому я знал поганую способность этой твари красть атаку у противника. Только вот один нюанс. Он крал атаку у всех, кроме бойцов фракции Хаоса. А что Фокусник, что Принцесса драконов принадлежали именно к этой фракции. Рыцарь Скелет встал напротив Леди-рыцаря. Хорошо хоть мой рыцарь устояла, но жизней у неё осталось немного. Ну, а демону никто не помешал.

Следующим ходом, я все-таки, решил вызвать Слугу Зла. На линию где расположился Подземный Демон. Несмотря на свое, название эта карта, как ни странно, относилась к картам фракции порядка. И к моей вящей радости в подарок превратился именно Рыцарь Скелет. А огненный шар Слуги превратил стоявшего на одной с ним линии противника в пепел. На следующий ход мои бойцы должны были оттаять, и тогда мы покажем этому бородатому жителю подземелий, где раки зимуют.

Но, увы, гном не стал долго тянуть, и сработала его вторая абилка. Пять клонов Подземного Демона выстроились в ряд. И к ним присоединился Темный Менестрель. Аналог имеющейся у меня карты. Только моя карта относилась к порядку, а эта к Хаосу. Тем не менее, у всех пяти краснокожих тварей, выросла атака.

Пусть они даже после этого были слабее оригинала, но, тем не менее, на Фокусника и Леди-рыцаря их хватило. Что ж запахло жареным, так как у меня было уже 70 жизней. Но в этот ход у меня оттаяли мои бойцы, и я выставив Генерала Титанов на свободное поле перед Принцессой драконов, ударно атаковал! Двойная атака у принцессы. Двойная у Генерала...

В общем, опустил я гнома до 35 жизней. И дальше было все как говориться – дело техники. Гном вызвал какого-то летающего недодракона, но это был жест отчаяния. На следующем ходу, добавив к своим бойцам Хозяйку теней, я опустил жизни своего противника до нуля.

Вы победили Гнома – Ветерана, защитника Лесопилки.

Вы получаете карту Гном-Ветеран (редкий класс)

Эрос +700

Вам предстоит реальный бой с оставшимися защитниками. Готовьтесь игрок.

Поле растаяло вместе с гномом, и передо мной вновь появилась каменоломня, возле которой опять материализовались груды каменных блоков.

Я позвал своих спутниц и, как и при лесопилке, Фемида с Муркой выдвинулись вперед. Эль заняла свое место на ближайшем дереве. На этот раз я не стал жадничать и вызвал Леди-рыцаря и Деву Льда. Думаю, хватит. Тем временем, из распахнутых ворот каменоломни повалили гномы. Это, конечно, не ветераны, они именовались гномами-учениками и были 4 уровня, однако их было два десятка – это точно. Потрясая молотами, с торжествующими криками бородатые коротышки ринулись в атаку. В отличие от ветерана, у них не было таких богатых доспехов, а просто обычные кожаные стеганки. Поэтому Эль, как на тренировке, начала отстреливать их. Так добежали до моих четырех бойцов чуть больше десятка. Я тоже вытащил меч, но в бою поучаствовать мне не пришлось. В который раз в этой игре я поблагодарил Мировой Закон за подарок в виде легендарных бойцов.

Гномы просто разлетались под ударами ее молота. Остальные не отставали. Спустя пять минут все было кончено.

Вы победили гномов–охранников

Вы получили Эрос +300

Вы захватили Каменоломня 5 уровень

Производство 1000 единиц камня в день.

Вы получаете 10000 единиц камня.

Переместить полученные камни в деревню Олимп?

Да/нет

Конечно же, да. И, как и при захвате лесопилки, из ворот важно вышел солидный гном, одетый в добротный камзол, который смотрелся на его квадратном торсе на удивление органично.

Гном-мастер

5 уровень

Мастер каменоломни

Отношение к вам – преданность.

– Хозяин, – поклонился он мне, и повторил уже слышанную мной фразу. – Мы готовы работать на благо Вас и Вашей деревни. Приступим к этому сейчас же, только нам нужна охрана.

– Да, конечно, – согласился с ним я.

Тем более, мне уже было известно, что надо делать. Я выделил трех обычных бойцов, как защитников каменоломни, и полюбовавшись зрелищем довольного гнома, ушел вместе со своими бойцами. Было уже темно, но благодаря Эль, которая выступала у нас в роли проводника, мы успешно добрались до деревни.

Тут я встретил Мо, который суетился около наполовину построенной стены, он заявил, что завтра утром она будет готова. Так же радостный советник по экономике, как я его решил называть, заявил, что камень получен. И нынешних запасов хватит, чтобы построить плац с казармами и амбар. На рынок не хватало немного, но учитывая ежедневный прирост ресурсов, то и его достроят. В очереди повис склад и таверна, которую я запустил по совету Мо, убедившего меня, что таверна – это не просто доход с продажи алкоголя, но и верное средство для найма и привлечения работников.

Спорить я с ним не стал. Так что, если верить его словам, через два дня все постройки будут готовы. Но мне посоветовали искать еще шахты, так как после того как построятся обязательные для правильного развития деревни здания, надо будет их улучшать. Опять же надо будет заниматься сельским хозяйством, а для этого нужны работники. Либо их нанимать, либо ждать пока население деревни вырастет. Лучше, конечно, нанять... но в мою деревню не часто забредают посторонние, и неизвестно, потяну ли я ежедневную зарплату работников.

Честно говоря, советник меня загрузил. После тяжелого рабочего дня, мне хотелось удалиться со своими любимыми спутницами в свой уютный домик и предаться в его стенах разврату. Поэтому сообщил Мо, что мы поговорим завтра, и что я полностью доверяю его опыту в этих делах, отправился в свой так называемый дворец. Пока он на дворец не тянул, но я решил сначала построить более необходимые здания. Потом свое место жилья улучшу.

Сначала я выбрался в реал, перекусить. Вернувшись, принял душ и завалился в спальню, где меня уже ждали три мои красавицы. Сегодня я решил немного с ними поиграть. Специально для этого отжал у Мо несколько крепких веревок. Этими веревками я накрепко связал своих подруг в лучших традициях японского хентая, сделав их совершенно беззащитными. Сначала я посадил их на колени перед собой и заставил хорошенько почистить мое хозяйство их миленькими розовыми язычками. Руки девушек были связаны за спиной, поэтому ласки были несколько неуклюжими, и они периодически натыкались друг на друга.

Когда я пришел в боевую готовность, я поднял их на кровать, развернув к себе круглыми и гладкими мякишами. Веревки обхватывали талию и были привязаны к коленям, из-за чего девушкам, чтобы стоять на коленях устойчиво, пришлось выгнуть спину, уткнувшись головой в подушки. Передо мной блестели три жемчужины, испускающие немного сока, текущего по бедрам. И я не стал томить ожиданием своих красавиц, работая не только нижней частью живота, но и руками, периодически меняя объекты ударной обработки. Чувствую, что этой ночью меня ждет много Эроса...

* * *

У Гендальфа с Геральтом была достаточно расслабленная жизнь. Помимо того, что они ежедневно заботились о своем новом компаньоне, подавали чай, пока женщина сидела то на троне Гендальфа, то на троне Геральта (на троне первого сидела чаще, чем Гендальф особенно гордился), готовили еду, грели воду для ванной Ларисы, как главам деревень им не нужно было что-то делать. По началу, ребята хотели сгрузить работу по обслуживанию Ларисы на своих подданных, но Лариса пресекла этот момент.

Сказав, что подданные должны развивать деревню, а не заниматься всякими неважными делами. Отчего этими неважными делами нужно заниматься главам деревень, Лариса, разумеется, умолчала. Но парни были настолько ей очарованы, что не замечали трудностей домохозяйской рутины.

Зато Лариса помогала с некоторым второстепенными делами и предупреждала об опасности. После появления деревень между игроками начались активные боевые действия. Если раньше не было особо понятно, чего ожидать от игры... Ну да, сейчас тоже непонятно, тем не менее, многие киберспортивные клубы, небольшие сборные гильдии и некоторые игровые и интернет корпорации стали активно вкладываться в обновленный мир Вечной Войны. Нанятые сотрудники обязаны были активно играть полный рабочий день, а не время от времени, как раньше. Почти 90 процентов игроков остались без деревень, и основная рабочая сила клубов и гильдий создавалась из этих людей.

Локальные конфликты разгорались то тут, то там. Одними из приоритетных задач для игроков, взятых на постоянную работу, начальство поставило захват чужих деревень или ограничение развития вражеских деревень. А так как, пока что не были сформированы альянсы, любые чужие деревни предположительно вражеские. Кто-то даже с дуру мешал местным деревням, но деревенское ополчение или патрульный отряд из города резко охлаждали пыл излишне ретивых игроков.

В регионе парней располагалось предположительно чуть менее тридцати деревень, что считалось значительно выше среднего. В условиях войны всех против всех Гендальф и Геральт, по научению Ларисы, были сдержаны и вели осторожную политику. В города и деревни практически не заходили. Хоть телепорт между двумя их деревням стоил неплохо по Эросу, ребята не жадничали, когда нужно было защищаться. Из тридцати деревень у них были сразу две, что уже выдвигало на передний план в регионе, но они умолчали об этом на форуме.

Трое не быстро, но и не медленно ступали по густому лесу. Товарищи уже привыкли к такому передвижению, полностью полагаясь на способности Ларисы к разведке. Почти у самого выхода из леса они остановились. Лариса прошла чуть вперед и осторожно раздвинула кусты, бросив взгляд на лесную поляну. Затем она отошла и кивнула спутникам. Неспешным темпом они принялись обходить поляну по кругу. Не обнаружив засаду, трое поднялись и ступили внутрь лесной опушки. Сидевший прямо на траве в центре поляны парень сразу же поднялся и весело им помахал. Геральт приблизился к нему, чтобы увидеть низкорослого человека в немного изорванном тряпье с пятнами крови на нем. Точнее, практически подростка.

– Дот, привет!

– Привет, Геральт! Привет, Гендальф! Привет, прекрасная госпожа! Спасибо, что пришли, вы сможете мне помочь?

– Сначала объясни, что случилось. Подробнее, я из твоего письма не все понял. У тебя отняли деревню?

– Нет, нет, Геральт. Хотели отнять, но я сбежал! Стела у меня с собой. – С этими словами он вынул из своей сумки небольшой серо-белый камень, в который превращалась Стела при переноске. Лариса посмотрела на него с улыбкой, Гендальф хлопнул себя по лбу. Дот не понял, что его посчитали идиотом, и весело продолжил.

– Ну как, поможете? Что мне нужно сделать?

– Ладно! Давай сформируем альянс, – сказал Геральт. – Главой буду я.

Гендальф недолго думая кивнул, Дот нахмурился и спросил.

– А где Арес?

– Арес ушел!

– Куда?

– Он уже пересек границу.

- Нет! Как так? Он же молод! Как он умер?
- Кхм, дурень, он не умер, а границу между регионами пересек. Мы здесь сами по себе.
- Ааа!
- Да, Арес летает слишком высоко, мы не можем его задерживать. Но он оставил здесь своего помощника, чтобы позаботиться о нас.
- Правда?
- Конечно! Арес слишком силен, он не может с нами нянчиться. Поэтому он оставил меня главным и ушел. Так Лариса?
- Разумеется, Босс! Так и есть. – ответила Лариса с лукавой улыбкой.
- Ооо! Офигеть! Я в деле! – подросток чуть ли не подпрыгивал от счастья. Геральт посмотрел на Ларису с кислым лицом, девушка ему снисходительно кивнула.
- Так, пошли, разберемся с делами и решим, где разместить твою деревню.
- Геральт, а мы будем других ребят приглашать?
- Да! Но не торопись, нужно их предварительно проверить. Пошли, пошли, не стой столбом.

Глава 5

Переезд и поиски

Продажа квартиры, разной мебели и бытовой техники прошла быстро и буднично. Передача прав собственности была сделана через электронную подпись с отпечатком пальца в ближайшем отделении банка. С бездушным нотариальной веб-камерой в качестве свидетеля. Даже покупателя не видел, он пожелал остаться инкогнито. Соответственно, и я не обязан был показывать свое лицо, отпечатка пальца и электронного права собственности в децентрализованном (а значит, и защищенном от взлома) госреестре, более чем достаточно. Люди в наше время очень щепетильно относятся к защите личной жизни и данных. Агента по недвижимости приглашать не нужно, все квартиры нового фонда имеют электронный паспорт с данными о предыдущих владельцах, доступных только чиновникам или полицейским по специальному запросу, подкрепленному ордером местного или федерального суда. Но я, все равно, на этой квартире не жил, мой телефонный номер тоже, как бы тоже конфиденциален. Но Серж его нашел. А сколько было историй об обезумевших фанатах или фанатках со связями. Проверить регистрацию можно, но связи должны быть очень хорошими. Мебель и технику продал через специализированный сайт, точнее не продал, доставил на склад в специальные боксы, как будет продано, я получу электронные деньги.

Себе оставил только небольшой рюкзак с несколькими гаджетами и комплектом сменной одежды. Я в реальном мире уже практически не живу, мне ничего не нужно. Карточки потихоньку продаются, и хорошо! В аэропорт добрался на муниципальном такси. Я сел на место, где на раритетных машинах находится водитель. Разницы никакой нет. Все четыре места в такси совершенно одинаковые по комфортабельности. По пути такси прихватило еще двоих пассажиров, и мы отправились за город, в аэропорт дальнего следования. После нескольких больших терактов и вооруженных конфликтов, произошедших в эпоху корпоративных войн, над городом летать строго запрещено любому частному и муниципальному транспорту. Только полиция, спасатели и медики могут пользоваться в городе коптерами, вертолетами или персональными летательными аппаратами. Впрочем, штаб-квартиры крупных компаний уже давно переехали в собственные загородные полувоенные базы. В городах остались лишь филиалы с рядовыми сотрудниками.

Я не особо горел желанием общаться с попутчиками, поэтому просто включил плеер и под музыку отрешился от реальности. К тому же пуленепробиваемая перегородка хорошо подавляла посторонние звуки от попутчиков, оказавшихся шумными и разговорчивыми. Выехав за город, мы съехали с автодороги и пристыковались к экспрессу. Вообще, в других странах первого эшелона, если между городами менее полутора тысяч километров, проложены высокоскоростные магнитные туннели. Но в России еще сохранился флот пассажирских конвертопланов с поворотными винтами. Его в спешном порядке заказали после подписания всемирной хартии о запрете наземного, водного или воздушного транспорта, использующего горение углеводородов. Конвертоплан летит медленнее, чем едет высокоскоростной поезд. Чуть более шестисот километров в час против тысячи, но для нашей страны довольно хлопотно строить магнетуннели в слабо населенные области.

Аэропорт ближнего и среднего следования промчался мимо нас с невообразимой скоростью. И всего менее чем через 10 минут мы прибыли в конечную точку – аэропорт дальнего следования. Тысячи гигантских дирижаблей курсируют в высоких слоях атмосферы, почти никогда не опускаясь на поверхность планеты.

Эти монстры двигаются по установленным маршрутам, используя солнечные панели для получения энергии и паруса из графеновой ткани для улавливания воздушных потоков.

Наше такси отцепилось от состава и подъехало к стартовой площадке. В доставочном коптере уже стояло пять человек. С нами тремя можно взлетать. Пока попутчики копались, я первым подошел к лифту. Одноместный лифт поднял меня внутрь коптера. Прозрачные полустворки приоткрылись напротив пустой кабины. Все кабины также одноместные, если случится авария, восемь кабин отстреливаются в стороны, а потом приземляются на парашютах.

После того, как двое отстающих встали на свои места и застегнули ремни безопасности, заработали турбо-реактивные поворотные двигатели с искро-разрядной камерой воздушного нагрева. Крайне энергозатратная штука, но позволяет быстро набрать скорость почти до скорости звука. К тому же наносит меньше вреда озоновому слою, чем устаревшие турбовентиляторные двигатели старых пассажирских самолетов. Ускорение быстрое, но плавное, а камеры герметичны, поэтому нагрузка на организм небольшая. Всего через пять минут мы покинули тропосферу и начали сближаться с дирижаблем.

Стыковка произошла буднично. Герметичный лифт доставил нашу партию на борт, а в коптер сели пассажиры, которые должны были сойти в нашем аэропорту. На дирижабле до Шанхая под парусом лететь более трех суток, если погода не подведет. На воздушном судне, впрочем, есть все нужное для жизни. Бары, ресторан и даже клуб. Есть роскошные каюты, а есть и капсульные номера. Конечно, я выбрал капсульный номер, так как желания бродить по кораблю особо не было. Спутниковый интернет, хотя, и немного медленнее, чем проводной, но игроки средней руки могут играть свободно. Тем более, что я подключил себе подобную услугу на Вечную Войну, и мой капсульный номер, превратился в полноценную игровую капсулу. Знать бы как подключаться без капсулы... Вообще бы прекрасно было. Я же подключаюсь к другому миру, а не к серверу. С этими мыслями я устроился на мягком ложе номера-капсулы и нажал кнопку входа в игру. Пора бы узнать, как мои милые девушки поживают!

* * *

Дом, милый дом. Уже да, я чувствую, что этот мир мне куда ближе, чем земной. Конечно, у меня есть близкие друзья на Земле, но мы не видимся физически. А с Фемой и Эль я провожу практически каждую ночь, да, теперь и с Муркой. Вообще, чисто технически, Муркарина – реальное живое существо, в отличие наполовину искусственных материализованных бойцов. И когда мое тело будет полностью перенесено, а не в форме аватара, мне нужно будет заниматься защищенным сексом, или делать это в безопасные дни. Если я, конечно, не хочу подарить своим подчиненным маленького хозяина. Конечно же, я пока что не хочу.

Да, и Фема говорит, что лучше было бы, если бы первая жена была из моего родного мира. Даже невеста из местных возрожденных людей менее желательна. Если такой жены нет, или она недостойна быть главной женой, второй предпочтительный вариант – женщина из сильной человеческой расы. Расы также делятся на классы. Земные люди относятся к обычной человеческой расе. Но есть люди более высоких классов, которые обладают особыми физическими или магическими умениями. Честно говоря пока я далек от всех этих заморочек. Не до этого!

Видимо, после получения мной легендарной деревни или прохождения экзамена Лейта, у моей энциклопедии пропали ограничения на некоторую информацию. Важная информация, влияющая на конкурентоспособность моего мира во внешней среде, до сих пор под запретом, но некоторые несущественные моменты Фемида могла мне рассказать. Что она с удовольствием делала, пока я рубил злосчастное дерево. Скажете зачем? Да просто для души. Считайте это моим хобби. А что? Нормальное хобби. Не всем же марки или монеты коллекционировать. Где я еще топором поработаю? Да, лесоруб из меня откровенно никакой, но не это главное. Мои спутницы не могут рубить дерево или добывать камни, даже если им дать в руки топор или кирку. Мурку еще можно обучить, но очки навыков драгоценны, а материализован-

ные бойцы вообще не могут получить небоевые профессии. Рублю я значит дерево и слушаю Фемиду, которая рассказывает мне про сказочный внешний мир, где реальны не только драконы и фениксы, но и небезызвестные рептилоиды. Может же без занудства, когда захочет.

– Хозяин, приближаются люди, – раздался из кроны соседнего дерева голос Эль. Фемида сразу же подобралась, а в руках появился грозный молот.

Группа из четырех человек довольно высокого уровня быстро бежала по направлению к нам. Я не мог не нахмуриться. Нет, страха я не испытывал. Скорее, незнакомцы были слегка запуганы и замедлились, пытаясь обойти нас по широкой дуге. Хотя, уровень их был высок – у двоих взрослых мужчин-азиатов более десятого, молодой парень и девушка восьмого и седьмого уровней, видно было, что они сильно ранены и истощены. Когда они хотели нас обойти и двинуться дальше, я понял, что маршрут их будет пролегать через мою деревню. Сигнал моей руки и тугим дребезжанием хорошая и новая стрела втыкается в землю перед группой. Они сразу же остановились.

– Что ты делаешь! – вскричал парень, выпятив грудь и положив руку на рукоять меча. Фемида не сказала ничего, лишь начала раскручивать с бешеной скоростью свой молот. Я также молча вызвал шестерых своих бойцов, сразу же вставших в привычный строй. На лице незнакомцев появились следы отчаяния, а парень, пусть и храбрился, но немного сдулся.

– Мистер, мы не желаем тебе зла, мы мирные люди, позволь нам пройти, – сказал самый старый из них, положив руку на плечо парня. – Сэр, вы ведь игрок, к тому же из другого региона?

– Да, я из другого региона, но это не имеет значения. Дальше находится моя деревня, я не могу вас пропустить.

Лицо собеседника слегка расслабилось, а лицо девушки показало признаки удивления.

– Уважаемый! Вам следует быстро направиться к своей деревне и забрать стелу, – сказал старший. – свою мы уже потеряли, – добавил он с горечью.

– Почему? Я много вложил в свою деревню. Если я перемещу стелу, старые постройки либо уничтожатся, либо останутся на прежнем месте. Почему я должен тебя слушать?

– За нами гонятся! Племя кобольдов напало внезапно, и их очень много. Мы защищались до последнего, но не смогли уберечь свою деревню. Теперь они хотят забрать стелу и гонятся за нами. Скоро они будут здесь.

Я чуть не раскрыл рот от удивления. Конечно, нельзя верить другим на сто процентов, но в этом мире возрожденные люди в основном относятся к древним временам, а тогда люди в деревнях даже не думали об обмане в таких важных вещах. Раны по всему телу и окровавленная одежда – еще одно доказательство.

– Хозяин, – шепнула мне Фемида, – вы забыли, что на вашу деревню местные напасть не могут.

– Точно, – хлопнул я себя по лбу.

– Деревня в безопасности, но они могут шахту и лесопилку захватить... так что все равно их надо становить. Нельзя им на нашей территории хозяйничать.

– Вот б... – выругался я, только этого мне не хватало. – Сколько кобольдов гонится за вами? – спросил я у беглецов.

– По крайней мере, несколько десятков!

– Что они сделают, если посланных за вами кобольдов убьют?

– У них должно быть не менее пары сотен боеспособных особей. Скорее всего, они начнут поиски и отправят большой отряд. Стела имеет для них большое значение. Захват деревни без стелы бессмыслен.

– Я лишь недавно получил деревню, у меня нет солдат. Тем не менее позволить гулять по своей территории каким-то кобольдам не могу. Один я не смогу остановить десятки пре-

следователей, вы должны остаться и помочь мне, иначе я не пущу вас дальше, и вам нужно будет повернуть в назад.

Мужчина, который, по-видимому, глава проигравшей деревни, скептически оглядел мой отряд. Сегодня со мной не было даже Мурки, которая вместе с советником Су патрулировала леса вокруг деревни. И, кстати, помогала ему делать ловушки, лежки для засады и ложные тропы. Нас было девять бойцов вместе со мной, хоть я и скрыл в настройках уровень, местные интуитивно определяют боевую мощь. Молодой парень был слегка поражен, но не смел вмешиваться в разговор старших. Да, по законам этого мира, для него я – старший, так как владею своей деревней. Глава некоторое время боролся с собой, и эта борьба отражалась на его лице, но видя мой решительный настрой, тихо вздохнул и сдался.

– Хорошо! Мы поможем!

Времени у нас было не особо много, мне не хотелось зря терять этот призыв, который закончится минут через сорок. Узнав, что преследователи отстают не более чем на десять минут, я приказал всем найти укрытие. Но между моими бойцами и деревенскими сохранялась небольшая дистанция. Пока представилась возможность, они привалились к дереву и закрыли глаза, восстанавливая силу. Первыми вступят в бой мои призванные бойцы. Воскресить Фему или Эль будет крайне дорого, а деревенские в таком состоянии плохие помощники.

Примерно через пять минут на поляне появились кобольды. Пара десятков низкорослых прямоходящих тварей, напоминающих волков с чешуей ящера. Помимо, собственно, оружия, у них были мощные клыки и длинные острые когти на руках и ногах. Неприятный в лесу противник. Удачно, что я лично занялся рубкой, в пеньках им сложнее спрятаться.

Режим реального боя.

Кобольд-разведчик: уровень 5

Я так понял, что это – лишь первая партия. Вооружены они были легко, лишь небольшими дубинками, а из брони только кожаная юбка. Скорее всего, выступали в роли загонщиков, постоянно оказывая давление на деревенских. Быстрые и юркие разведчики недостаточно сильны в бою. Все мои обычные бойцы уже прокачаны до шестого уровня, а единственный редкий до пятого. Первый бой будет легким! Не дожидаясь моего сигнала, когда последний кобольд ступил на поляну, первого из них срубила стрела Эль. Но не сильно, только в руку попала.

Мои бойцы вышли на противоположную сторону поляны, и спокойно ждали противников. Кобольды явно сначала растерялись, а затем видимо разозлились от подобной наглости, тем более, увидев, что противников меньше. С дикими воплями карлики бросились на нас. И тут Эль заработала уже серьезно. Бегущие последними противники падали один за одним, но те что впереди не могли этого видеть, сосредоточившись на своих врагах. К моменту, когда кобольды добежали до моего строя, они уже потеряли четверть своего состава. Леди Рыцарь мощным ударом своего огромного двуручного молота, превышающего ее рост, сразу раскидала первый наплыв противников. Большую часть чуть запоздавшей, а потому и стоявшей на своих двоих, половины противников взяла на свой щит Воинственная Дева. На оставшихся бросилась Нага, совершив резкий рывок с помощью своего хвоста.

Ошеломленных такой неласковой встречей врагов заморозила Дева Льда, а тех, кому не хватило начали добивать стрелки, включая Эль. Противники даже не смогли никому нанести урона, их просто зарубили дружной толпой. Фемида не понадобилась в этом заходе, она стояла чуть в стороне, накапливая силы для будущего боя, так как Эль уже крикнула что идет основные силы кобольдов.

Деревенские находились достаточно далеко, поэтому они не вмешивались в бой, продолжая отдыхать. Но глава деревни удовлетворенно кивнул, вновь закрыв глаза, а вот остальные смотрели с удивленным восхищением. Еще бы. На моих людях не было даже царапины.

Эль подала условный сигнал, и Фема бросилась вперед. В мгновение ока она пересекла поляну и прыгнула вверх. Едва лишь следующие противники вышли из-за деревьев, их ошеломила особый навык Фемиды, который наносил урон воздушной ударной волной и земной дрожью даже сквозь деревья. Несколько из них сразу попадали. Не отставала от Фемы и Нага. Хотя, ее умение рывка было все еще в откате, она – один из самых быстрых бойцов ближнего боя, среди обычных. Две коротких сабли мелькали словно бабочки. Подорвалась и Воинственная Дева, остальным было неудобно действовать в лесу. Но и троих моих бойцов было достаточно, чтобы разобраться с десятком вновь пришедших кобольдов, вооруженных короткими луками.

Кобольд-рейнджер: уровень 7

Естественно, лучники были не так хороши в ближнем бою. Поэтому, даже превосходя по уровню Нагу и Воинственную Деву, они не могли даже пискнуть под их грамотными ударами. Да, грамотными ударами. И этим призыватели особо опасны. Среди воинов, помимо уровня, большое значение имеют боевой опыт. Обычные живые существа, даже с особыми умениями, не могут сражаться также яростно, как бессмертные призываемые бойцы. Несмотря на то, что я в этом мире всего лишь месяц, мои бойцы регулярно воюют.

Было бы жалко не потратить дневной призыв, поэтому в последнее время я регулярно выхожу в лес и сражаюсь с мобами и монстрами. Обычные же существа, будь то люди или кобольды, не могут сражаться каждый день. Во-первых, нет в этом никакой особой нужды, во-вторых, долго восстанавливаться после ранений. Мои же бойцы изначально имели базовый боевой опыт, но с каждым боем они становятся умнее, хитрее и эффективнее. Если кобольды будут приходить сюда десятком или парой десятков, что там двести! Я смогу победить тысячу, пять тысяч! Шучу! У призыва есть ограничения, и даже призванные бойцы устают после долгих сражений.

Собрав выпавший лут в котором оказалось какое-то простое оружие и немного ресурсов, мы вернулись на свою сторону поляны и стали ждать новых противников.

Глава 6

Деревня Местных

Но противники не торопились. Может быть, они были недостаточно быстры? Через десять минут я подошел к местным.

– Как выглядят те, кто вас еще преследует? Они просто медленнее, чем первые отряды, или они могли что-то заподозрить?

– Не думаю, – ответил староста. – Более вероятно, что они просто двигаются медленно и экономят силы.

– Понятно.

Время действительно поджимало. Скоро должно было закончиться время призыва. Поэтому я, скрепя сердце, отправил своих бойцов в лес. Возможно, им удастся доставить врагу небольшие неудобства перед исчезновением. Хотя место было удобным, мы не могли оставаться здесь на долгое время. Вместе с деревенскими мы пошли к деревне, а Фему и Эль я попросил найти советника Су и Мурку, а также собрать людей из деревни.

Менее чем через десять минут закончилось время призыва. Но по последовательно серевшим иконкам моих бойцов я понял, что перед исчезновением они дали бой кобольдам. Еще через двадцать минут мы встретили Мурку и Су, которого она несла на спине. Без шансов, у советника Су всего лишь первый уровень, он не может двигаться с такой же скоростью, как уже семиуровневая Мурка. Не смотря на груз за плечами, движения Муркарины были ровными и по-кошачьи выверенными. Определенно, что Су было удобнее, чем на лошади. Судя по его повеселевшему лицу, ему точно понравилось. Не воспринимая меня всерьез, его взгляд периодически опускался вниз, а голова кивала в такт прыгающей вверх-вниз широкой груди Мурки. Я нахмурился, но не стал поднимать эту тему. Не то, чтобы я не ревновал уже свою женщину к этому древнему мужичонке, просто перед великим полководцем я немного терялся. А Су был достаточно умен, чтобы раскусить меня в первый же день и начать аккуратно пользоваться моим стеснением.

– Владыка, все нормально? – как обычно первым начал Су.

– Да, нам удалось разбить их авангард, но в нем были только разведчики и стрелки. Более боеспособная пехота отстает.

– Хорошо! Мы с Мисс Кариной недавно, как раз здесь, подготовили несколько ловушек и ложных троп. В деревне я подготовил несколько солдат. Трех лучников первого уровня, а Мо недавно привез из города нам дюжину луков и две дюжины колчанов со стрелами.

– А мисс Карина кто? – не понял я.

– Так она же меня несет... – удивился тот моей непонятливости.

– Понятно ... а откуда деньги?

– Все в порядке! Мо сказал, что ему сейчас не нужно столько дерева и камня, поэтому он повез их продавать и, кстати, налаживать торговые связи. Лю одобрил план.

– Хорошо, хорошо! Если вы втроем так решили, то я не возражаю. – Сказал я, а про себя подумал, что возражать смысла нет, раз уже все сделано. Тем более, что приготовления оказались удачными.

Я обратился к местным.

– Из вас кто-нибудь умеет пользоваться луками?

– Да, Мистер, моя внучка и сын младшего брата Чжана с детства тренировались вместе, они умеют пользоваться луками лучше всех в нашей деревне, – двое молодых кивнули. – Я и младший брат Чжан можем лишь немного. Но мы потеряли свои луки, когда бежали в лес.

– Ничего страшного, у меня есть лишние луки! – сказал я с улыбкой, мягко похлопав по плечу старосте.

Молодой смутился, но я не обратил на него внимания. Староста и его младший брат, который, скорее всего, вдвое старше меня, не сопротивлялись. А мне полегчало, после снисходительного отношения Су мне резко захотелось посмотреть хоть на кого-то сверху вниз. – Муркарина, отправляйся в деревню. Пусть лучники прихватят еще пять луков и побольше стрел.

– Да, Хозяин! – ответила Мурка и исчезла в кустах, скрывающих дорогу к деревне. А мы повернули и отправились по другому пути.

Пользуясь указаниями Су, мы преодолели пару волчьих ям и несколько ловушек с падающими бревнами или выпрыгивающими из ниоткуда ветками. Затем мы по наваленным камням преодолели небольшую речушку и расположились позади нее. По берегам речки было много вырубленных деревьев, образуя чистую полосу, вполне пригодную для битвы. Она была достаточно длинна, чтобы не дать противнику обойти нас с тыла.

Су заявил, что насколько он изучил диспозицию, враги будут проходить именно здесь. После этого он многословно попытался обосновать свои слова, на что я прервал его, сообщив что абсолютно ему доверяю. Еще бы самому Суворову не доверять! Через некоторое время какими-то неведомыми путями позади нас появилась Мурка с лучниками. Мы распределили луки. Я тоже взял себе один, так, чтобы пугать. Лучник из меня никакой, но Су постоянно требует, чтобы я учился.

Еще через некоторое время к нам в тыл вышел Лю. Боже! Он снова пришел поглазеть на события. И не поленился отмахать столько от деревни. Приближался мой советник по сельскому хозяйству и культуре нарочито медленно, заложив руки за спину, как китайские старики. Серьезно, Лю уже начал терять волосы. Из всех троих моих советников Лю относится ко мне наиболее фамильярно. Мо и Су снисходительны ко мне, но все же называют меня государем или владыкой, а для Лю я будто молодой руководитель, а не хозяин его страны. После того, как он начал якшаться с городскими стариками, его обращением изменилось с «товарищ Арес» на «директор Арес».

Лю наиболее странный из троих. Я тысячу раз пожалел, что согласился с Фемой на его призыв. Я никогда не видел, чтобы он работал. Он просто гуляет вокруг. Лю даже может вздремнуть в полдень! Но у нас все устроено, крестьяне не бегают вокруг, советники не дергают меня по пустякам, зерно куплено, небольшие поля уже начали засаживаться, несмотря на скудное количество крестьян. Мо говорил, что Лю помогал ему с торговыми расчетами и даже помог пробить несколько сделок. Местные китайцы с уважением относятся к ученым мужам. Мо предложил открыть математическую школу и принимать за деньги студентов из детей местных. Я уточнил у Лю, и он не был против, сказав, что выделит время, если директор Арес даст указание. Выделит время! Уж чего у него много, так это времени, а теперь он, оказывается, участвует в вопросах военных поставок.

Когда Лю подошел, он слегка кивнул деревенскому старосте, тот подобрался и кивнул в ответ. Лю не стал тянуть и сказал мне.

– Директор Арес, есть ли у Вас время поговорить?

– Вообще то нет, но уж говорите ко ли прийти... – проворчал я, но советник как обычно проигнорировал мое недовольство.

– Есть одна интересная мысль, которой я бы хотел с Вами поделиться, – ответил Лю и бросил взгляд на местных.

– Хорошо, давайте поговорим.

Я указал на пару пеньков в отделении, стоявших достаточно близко. Уходя, Лю снова кивнул старосте и последовал за мной.

– Ну давай, Лю, выкладывай, – поторопил я советника, когда мы достаточно отошли.

– Дело касается обучения. Я провел наблюдение, потом сделал эксперимент на себе и нескольких товарищах из крестьян. В ходе исследования я понял, что помимо моментального, как Вы называете – системного обучения, есть еще обычное, медленное обучение на основе интеллекта человека.

– Так, и что это нам дает?

– Есть два момента. Первый – солдаты могут быть не только солдатами, но и выполнять обычную работу, как например, возделывание полей. Второй – крестьяне и подсобные рабочие могут медленно учиться сельскому хозяйству и другой простой и монотонной работе, а свободные очки навыков потратить на военные профессии: владение копьем, мечом или луком. А ремесленники в свободное время могут медленно научиться элементарному владению мечом для простой самообороны.

– Ты хочешь сказать, что крестьянское ополчение в моей деревне может моментально встать вровень с низкоуровневыми солдатами, а при большом количестве солдат я могу отправить их на работу, не переживая, что они будут бесполезны?

– Да, сейчас для нас слишком дорого содержать профессиональную армию, но если все в деревне смогут пользоваться оружием на приемлемом уровне, защищать деревню станет гораздо легче.

– Ну, Лю! Ну, молодец! А я уже хотел уволить тебя! – сказал я в сердцах. Лю моментально нахмурился. – Ладно! Только вот не надо было тебе сейчас приходить. Ты же не боец. Давай вернемся к остальным.

Когда мы вернулись, Лю отправился поболтать с деревенскими. А незадолго до прибытия врагов спрятался в лесу. Вскоре, на противоположный берег высыпал отряд кобольдов. Всего от тридцати до сорока голов, одетых в прочные на вид кожаные доспехи с металлическим нагрудником. На головах у них были металлические шишаки с кожаными нащечниками, а в руках длинные алебарды. Блин, в лесу их было бы проще встретить.

Режим реального боя

Кобольд-воин: уровень 7

Радовало то, что они были немного потрепаны. Не знаю, бойцы ли мои постарались или сработали ловушки. Противники начали организовываться. Су сразу же отдал команду.

– Не давайте им построиться! Огонь!

С нашей стороны заработали восемь луков. С запозданием присоединился я, чувствуя на своей спине неодобрительный взгляд Су. Самой эффективной была Эль, которая ранила свою цель первой же стрелой, деревенские парень с девушкой тоже справлялись хорошо и сумели нанести ранение через несколько выстрелов. Староста деревни и его младший брат, судя по уровню, капитан стражи деревни, были не лучше, но и не хуже моих лучников. Попадали, но в основном в доспехи. От случайностей никто не застрахован, и пять луков, регулярно выпускающих стрелы, нет-нет, да и попадали в открытые места. А я даже просто в противника попасть не мог. Но ради тренировки старательно стрелял с черепашьей скоростью. Под дождем стрел кобольды организовали строй за четверть минуты. Су поднял руку.

– Эль, маленький Чжан и маленькая Фу, продолжаете стрелять, остальные ждите моей команды!

До противников было не более полусотни метров. Хоть они и сомкнули строй, движение их было достаточно бодрым. Если бы не речушка, которая была им по пояс, они дошли бы до нас за пару минут. Но Су хорошо выбрал место для сражения, а враги были достаточно смелы или тупы, решив не отступать. Когда они зашли в воду, Су вновь скомандовал огонь. С тридцати шагов попадать стал даже я. Кобольды стремительно теряли соратников. До нашего берега добралось лишь двадцать раненных алебардистов. Даже на звериных лицах я разглядел неприкрытую ярость. Кобольды приготовились к финальному рывку, предвкушая, как порвут нас в клочья, стоит только им подобраться поближе.

– Фемида! – скомандовал Су.

Моя Фема совершила феерический прыжок и вдарила молотом, раскидав передний строй кобольдов, не ожидавших такой подставы.

– Владыка, Карина!

Я растерялся лишь на мгновение, а затем сделал несколько шагов вперед и жажнул магическим ударом. Ударная магическая волна сработала, как надо, повалив на землю оставшихся кобольдов. Мурка ворвалась в строй врагов через долю секунды после моего удара. Ее ужасные серпы резали вокруг без разбора. Мурка была того же уровня, что и кобольды-воины, но класс у нее был редкий, а значит, мощь ее была в полтора раза больше. В обычном сражении она могла спокойно сдерживать двух-трех таких противников, но сейчас кобольды были совершенно деморализованы. Ей начала помогать Фема. Я подходить не решился, куда мне с моей зубочисткой против алебарды. Эль также стреляла, а молодые боялись задеть своих.

Видя незавидное положение врагов, сын капитана Чжана взялся стиснул меч и бросился в атаку. За пару шагов до почти вставшего кобольда парень совершил скользкое движение, в воздухе сверкнули три серебристых росчерка, и он оказался позади противника с отставленным чуть в сторону и вниз клинком. Мгновение ничего не происходило, а затем из кобольда ударили три фонтана крови, и он, мгновенно умерший, завалился вперед. Внучка старосты Фу приблизилась сбоку, но не решалась подходить ближе, потихоньку отстреливая отделившихся врагов. Мои лучники также стали подтягиваться к беспорядочному бою.

Кобольды, оказавшиеся ближе к реке, смогли подняться и встать в строй, отеснив Мурку. Но те, что были в тылу у нее, оказались отрезаны. Мы их расстреляли практически в упор. Один из умирающих противников совершил неожиданный удар, метнув в меня алебарду, едва не убив. Меня сразу подхватил Су с лучником, и наш отряд моментально отступил, оставив в арьергарде Мурку и Фему. Раненные кобольды не смогли реализовать локальное преимущество, и мы успели забежать в лес.

Если бы у кобольдов были разведчики и лучники, в лесу нам бы пришлось туго. Да что в лесу? Мы бы и на берегу не справились, но сейчас проблем не было. Даже потерь не было. Эль, Фема и Мурка играючи справились с оставшимися кобольдами, потом Мурка прибежала ко мне, кинула лечение и наложила усиливающий бафф. Мы вернулись к берегу, но не стали выходить из лесополосы. На другой стороне появился еще один отряд, но он был вооружен тяжелыми щитами и мечами. Кобольды огляделись, посмотрели на трупы своих павших товарищей и вернулись в лес.

Мы расслабились и присели на землю для отдыха. Бой был скоротечный, но интенсивный. Никто не говорил, просто прикрыли глаза, наслаждаясь победой. Через четверть часа пришел Лю с несколькими крестьянами. Они несли в корзинках пышные теплые булочки с мясом и подсахаренную кипяченую воду в бамбуковых трубках. Я немного попил, девчонки и лучники съели по одной булочке, а деревенские были очень голодны. Видимо, из-за большой кровопотери.

Оставив Эль для наблюдения, а Мурку для разведки, мы дружной толпой пошли обратно в деревню. Лучникам доверять пост так далеко нет смысла. Они только первого уровня и не смогут убежать, если встретят врага. По прибытии в деревню я щедро выделил деревенским пару домов, чтобы они смогли привести себя в порядок и отдохнуть. Встретиться договорились вечером.

* * *

Я вернулся в реал, чтобы перекусить. Переживания в мире Вечной Войны немного влияли на мое тело в обычном мире. Перекусив и прикорнув на пару часиков, я вернулся в игру практически под вечер. Эль вернулась отдохнуть, вместо нее на придорожный пост пошла

Фема. На разведку выделить было некого, поэтому Су решил, что у Мурки будет несколько коротких отдыхов с регулярным обходом. Меж тем, я и три моих советника собрались в моем тереме-дворце вместе со старостой Фу и капитаном Чжаном.

– Директор Арес, мне есть, что сказать, – без обиняков начал Староста.

– Я слушаю.

– Мы немного пообщались с советником Лю и узнали, что у Вас деревня легендарного класса.

Я удивленно воззрел на того самого Лю, он посмотрел на меня и кивнул. Бл*! Просто кивнул! Нет проблем, да? Может, в будущем он у меня награду еще спросит за свои заслуги? С него станется. Староста, однако, продолжил.

– Маленький человек скромно просит у директора, нет ли возможности для нас присоединиться к Вам и получить Ваше руководство?

Мои брови поползли вверх.

– Почему вы хотите присоединиться?

– Директор Арес, как Вы знаете, наша деревня была разрушена. Нас осталось всего четверо из всей деревни, мы не сможем восстановить деревню самостоятельно. По правилам нам нужно передать свою деревню в управление мэру города.

– Получается, вы не подчиняетесь мэру? – грубо перебил я старосту.

– Да, наша деревня всегда была свободной, мы были сами по себе. У меня есть немного Духа на всякий случай, но его хватит всего лишь на десять человек. И для меня, как для старосты, хорошо иметь запас, на крайний случай. Если мы встанем под управление к мэру, больше половины Духа зарабатываемого деревней, будет уходить на налоги. В нашей деревне было более пятисот человек, пройдет много лет, пока мы возродим столько жителей, а ведь есть еще несчастные случаи, бандиты и варварские племена. Так мы никогда не сможем восстановить деревню.

– А я тут причем?

– Директор Арес, у Вас легендарная деревня. Ваша деревня должна генерировать вчетверо больше Духа, чем обычная деревня того же уровня. Но среди Ваших подданных не было смертей, кроме того, Вы – не местный, а у всех пришлых в деревнях люди появляются сами собой. Если бы Вы приняли нас к себе и потратили небольшое количество Духа на возрождение жителей нашей деревни, мы бы восстановились гораздо быстрее.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.