

НИКОЛАЙ ВЫГОВСКИЙ

16+

ОБРЭАЛЬФ

ПУТЬ ИЗБРАННОГО

КНИГА II

Николай Выговский

**Обрэльф. Путь
избранного. Книга II**

«Автор»

2022

Николай Выговский

Обрэльф. Путь избранного. Книга II / Николай Выговский —
«Автор», 2022

Команда, собранная обрэльфом, отправляется на поиски Золотых стрел Жизни. Не самая лучшая и не самая продвинутая команда, если прямо смотреть в глаза. Ну уж какая есть, на поиски другой нет ни сил, ни времени. На их пути встречаются сотни, нет тысячи препятствий. Идти с каждым шагом труднее. Однако они не отчаиваются и неумолимо продвигаются вперёд, ведь именно от их миссии зависит существование Вечного леса. Смогут ли совершить то, что ещё никому не удавалось в АЛЬТАРИ? Хватит ли у них смелости и решимости закончить начатое дело? Да поможет им в этом Хранитель Вечного леса.

Содержание

В качестве пролога	5
Интерлюдия 1	6
Глава 1	8
Глава 2	14
Глава 3	19
Глава 4	24
Глава 5	29
Интерлюдия 2	35
Глава 6	38
Конец ознакомительного фрагмента.	41

Николай Выговский

Обрэльф. Путь избранного. Книга II

В качестве пролога

Сага о Золотом драконе

Золотой дракон – необычайное создание, он страж Золотых стрел Жизни.

Золотой дракон велик и могуч, мудр и опытен, справедлив и беспристрастен. Он живёт в своей Золотой пещере и редко выходит из неё. Ему не нужен солнечный свет, он сам подобен ему. Золотой дракон пристально смотрит в каждую душу, пришедшую к нему. И если эльф, орк или человек вёл праведную жизнь, имел чистые помыслы и не испоганил себя скверными делами, он поведает ему смысл жизни, не причинив зла душе его. И лишь оценив душу вошедшего, он может ему отдать Золотые стрелы Жизни.

Но тому, кто из живущих в мире АЛЬТАРИ совершал злодеяния, испортил себя скверной (завистью и ненавистью), не следует надеяться на благосклонность Золотого дракона. Золотого дракона невозможно подкупить или обмануть, задобрить или провести вокруг пальца. Знай же несчастный, вошедший к нему, твоя душа вмиг истлеет от одного лишь драконьего взгляда.

На его спине сложены огромные Золотые крылья. Когда Золотой дракон раскрывает свои крылья, то они закрывают весь небосвод, а блеск, исходящий от них, затмевает солнце. Никто из ныне живущих в мире АЛЬТАРИ не видел полёта Золотого дракона, однако зрелище сие завораживающе. Так повествуют древние предания.

Сам же Золотой дракон закован в броню, которую не пробить обычным оружием. Сверкающий ореол окружает Золотого дракона, не позволяя врагам сразить его ни копьём, ни отравленными стрелами. И лишь только драконьи стрелы способны ему навредить. Где хранятся сами драконьи стрелы, и кто их выковал, доподлинно неизвестно. Ещё ни одно смертное и бессмертное создание АЛЬТАРИ, из ныне живущих, не брало их в руки.

Самым грозным оружием Золотого дракона являются когти и клыки, которыми он с лёгкостью разрывает души преступников и лжецов. Каждую душу он видит насквозь, а потому не каждый вошедший в пещеру Золотого дракона, сможет из неё выйти.

И если ты не уверен в чистоте своей души, то и не пытайся войти в пещеру Золотого дракона!!!

Золотые стрелы Жизни достанутся лишь "светлой" душе!

Интерлюдия 1

*Среди горных вулканов и глубоких расщелин,
Средь тропинок плетущих и узких теснин,
Пролегает дорога, петляя заметно,
То скрываясь в пучине, бесконечных туманов,
То являясь идуцим, красотой разя.*

*И шагают по ней в далёкие дали,
Лишь бесстрашные альвы, да и гномы ещё.
Есть задание у них от Хранителя леса,
Стрелы Жизни достать у дракона Златого,
Те что Золотом литы и способны спасти.*

*И пройти до конца по ней сможет не каждый,
А вернуться и вовсе лишь Избранный им.
Стрелы Жизни достать у дракона Златого,
Даже страшно представить, а исполнить подавно...
Но петляет тропика и всё ближе они.*

*Средь бредущих есть Избранный, тот что с чистой душою,
Дать он сможет надежду живущему миру,
И доставить стрелу, и воткнуть её Варку
Прямо в сердце его, чтобы снова уполз он
В своё логово серое... В Чёрные горы свои, навсегда!!!*

(Древнеальвийская песнь о Дороге за стрелами Жизни)

Леон Дразийватль снова и снова смотрел на бронирование ячейки, в которых хранились капсулы глубокого погружения игроков. Он добился-таки, являясь управляющим фирмы – главного спонсора проекта игрового мира АЛЬТАРИ, более лайтового режима посещения своего подопечного. Будь он неладен подопечный этот.

Зачем? Да он и сам этого не понимал.

Ему одобрили посещение не чаще одного раза в месяц. Мало, но даже предоставленное было некой победой, учитывая, что он первый, удостоившийся такого исключения. И вот управляющий компании "Rushing Frosting" стоял и играл желваками, набираясь сил для дальнейшей борьбы за своё детище, компанию, которую он считал по праву своей. Управляющий – он даже формулировку своей должности изменить не мог без подписи Генерального директора, прохлаждающегося сейчас за бронированной дверью капсулы. Это бесило ещё больше.

– Гадёныш несносный, думаешь залёг и всё, не достать тебя? – зло бубнил он себе под нос, не отрывая глаз от ячейки капсулы, – бойся, на каждом углу оборачивайся и бойся. Я иду за тобой. От меня не спрячешься. Из-под земли тебя сучёныша достану, или из игры, сервера, компьютера, не важно. Ещё посмотрим, кто кого?!

Уже выйдя из здания центра управляющий немного успокоился. Закурил сигарету. Ещё пару лет назад Леон бросил эту привычку, гордо извещая друзей о своей победе. Но сейчас, где уж теперь до таких сантиментов?!

– Игорь, в офис, – буркнул он нетерпеливо водителю и набрал своего помощника, – к семнадцати часам вызови мне этого орка, который занят поисками змеёныша старика.

– Дуротана? – зачем-то переспросил тот, ещё более раздражая Леона.

– Если ты задашь мне ещё хоть один глупый вопрос, то завтра же окажешься на улице, – прокричал он в трубку и бросил со злостью телефон на заднее сиденье автомобиля, – сколько же кругом тупости? Нет, с этим надо что-то делать. Однозначно. Так долго продолжаться не может. Я попросту сойду с ума от этого города, этой страны. Скорее бы отыскать, распродать и домой. Да тут даже пива хорошего и того нет.

– Николай Иванович, Николай Иванович, – в кабинет начальника отделения травматологии и реабилитации корпорации "Альтари" влетела Маргарита Юрьевна, ведущий специалист и по совместительству куратор проекта по восстановлению здоровья одного из совладельцев компании, – ИскИн вернул ему уже пятьдесят процентов памяти. Это же реальный успех. Просто чудо какое-то... Ведь мы с Вами прекрасно знаем, алгоритм восстановления памяти напрямую зависит от реабилитации двигательных функций Ильи Петровича. Я на седьмом небе от счастья.

– Маргарита Юрьевна, что ж Вы так кричите, – начальник отдела даже сам приподнялся, помог женщине усесться на стул и пододвинул стакан воды, давая той успокоиться, – а теперь можно более спокойнее и подробнее?! Про пятьдесят процентов я понял, продолжайте.

– Так вот, – всё ещё проглатывая слова, однако уже более уверенно, продолжила сотрудница, – это означает, что у парня совокупная чувствительность всех нервных окончаний восстановлена наполовину.

– По-моему, у него изначально никаких проблем с этим не было? – высказался Николай Иванович, в целом, не разделяя эйфории своей подчинённой.

– Да, это если говорить о чувствительных/сенсорных нервных окончаниях, отвечающих за приём информации, так называемых рецепторах в общем, – живо жестикулируя руками продолжила женщина, – с синапсами, передающими импульсы от одной нервной клетки к другой, у парня тоже было всё отлично. А вот с эффекторными окончаниями, передающими импульсы от нервной клетки к мышцам и клеткам других тканей, беда и полная неясность.

– Понятно, продолжайте.

– Так вот, алгоритм ИскИна настроен таким образом, что главным элементом по возвращению Илье Петровичу памяти, является восстановление у него взаимосвязи передающих и воспринимающих концевых аппаратов различной структурной организации нервных окончаний по их функциональному значению, – с жаром выпалила из себя информацию сотрудница.

– Милочка, что же Вы мне сразу об этом не сказали, – обрадовался новостям Николай Иванович, потирая руки. Он понимал, теперь снова можно идти на доклад к главе медицинского департамента корпорации «Альтари», а после в пресс-службу и отдел рекламы, – пошли ещё раз глянем и перепроверим...

Глава 1

Синие топи

Локация: объединённые земли дворфов, Синие Горы, клан Стального Топора.

Местоположение: Синие топи.

Вот уже больше трёх часов отряд двигался вдоль каких-то болот, при этом Система вначале почему-то выдавала их местоположение как Синие горы. И лишь недавно, когда они увязли по самое «не хочу», сменила его на Синие топи.

– Ненавижу я этих лысоватых карликов. И земли у них полная дрянь. Нет, но вы видели такое? Горы, да ещё и Синие, а вокруг сплошная болотина, – прокряхтел недовольно Даргус, вытаскивая с трудом ногу из болотной жижи.

– Сам то от горшка полвершка, а туда же, – съязвила Итариллэ. Альвийка отличалась довольно высоким ростом, даже по меркам их расы, и могла себе позволить такое высказывание.

– А ну, иди сюда, мериться будем, – не унимался гном, – нет, не ростом, и не надейся, в ширину. Посмотрим сколько раз тебе придётся обвертеться вокруг себя моим ремнём.

Взаимные уколы гнома и альвийки начались ещё с момента подготовки к походу, а теперь всё больше и больше нарастали, веселя остальных членов отряда и хоть как-то снимая навалившееся напряжение.

– Своими прелестями будете в бане меряться, – остудил пыл спорщиков Иван, – а здесь место совсем неподходящее.

А оно действительно было гиблое, проклятое, одним словом, место. Система об этом поведала Ивану, как лидеру (администратору) группы. Настраивая её параметры и зная о некой мнительности некоторых членов отряда, он специально выбрал опцию оповещения об отдельных локациях только после его личного одобрения. Вот и сейчас, вчитываясь в сообщения, Иван ещё раз поставил себе плюстик за это решение.

Стоит здесь кому-либо оступиться или отстать от группы, всё пиши пропало. Или погряднет так, что одному выбраться из этой слегка синеватой и довольно вязкой жижи. Или на корм болотным демонам.

ВНИМАНИЕ! В Синих топях обитают болотные Твари. Эти скопления болотной грязи постоянно меняют свою форму и вид. Подобно червям, они могут продолжать бой даже будучи разрубленными на несколько частей. При этом каждая из частей будет сражаться отдельно. Голодные болотные Твари принимают форму огромного рта и поглощают противника полностью.

– Присматриваем друг за другом внимательней, – Иван решил-таки предупредить остальных об опасностях, подстерегающих их, – тут водятся болотные Твари.

Не успел Иван закончить фразу, как началось то, о чего он опасался больше всего.

– Кто, кто? Где скрываются эти твари? – оба гнома, Бомбур и Глоин, среагировали моментально, и теперь кружились с мечами на перевес, – я справа, ты слева. Сейчас мы их уделаем в пух и прах.

– Ой, меня что-то за ногу ухватило. И там вон что-то бурлит и шевелится, – подала голос Мариэллика, являясь с одной стороны бесстрашной альвийкой, готовой вцепиться зубами

в горло Высшего существа подземного мира колдуна Эллесандера, с другой же – пугливым ребёнком, при встрече с неизвестным, – я боюсь грязных демонов. Помогите...

– Марика, прекрати. Нет здесь никаких демонов, – под недовольную мину Итариллэ альв решил её успокоить, а затем добавил, – пока нет. Они похожи на личинку, с длинными костлявыми конечностями, и не представляют опасности для вооруженной группы. Вот где ты её видишь? Мимо неё не пройдёшь, там сразу видно, – продолжил Далатэр, единственный из них имеющий приличное образование по-здешнему мироустройству. – Но стоит остаться в одиночестве, твари тут же атакуют. Налетают, впрыскивают парализующий яд, после чего облепив жертву со всех сторон медленно высасывают все имеющиеся жидкости из организма, либо заглатывают внутрь. Кому как повезёт.

– Да иди ты знаешь куда, с таким везением, – не остался в стороне Даргус.

Под ногами заметно хлюпало, с болот доносились страшные завывания. Вокруг, сколько не кинь взглядом, простиралась уродливая местность, с искореженными сухими стволами деревьев и противным кисловато-гнилостным и крайне неприятным запахом. Местами болотный газ скапливался и выбрасывался наверх крупными пузырями, издававшими довольно громкий звук. Всё это очень давило на психику. Тут даже не было места где присесть или устроить небольшой привал. Не каждый смельчак решиться передвигаться здесь и при свете дня, не то что в ночи. Но, чего уж теперь... Зашли, надо как-то выбираться. И вот весь отряд, среди ночи, марширует вдоль проклятой синей топи незнамо куда.

– Иван, чувствую ты решил нас свести в могилу? – первой не выдержала Итариллэ, – скажи, куда мы тащимся? Сам-то знаешь?

– Добром это точно не кончится, – поддержал её Даргус, к удивлению остальных, – есть же причина, по которой мы, словно водяные крысы ползём по этой жиже, рискуя собой. Должна же быть причина. А, Иван? Ой, чую сгинем тут задарма.

– Не трави душу. Дай выбраться хоть куда-нить. После и будем разбираться, – Иван и сам устал, как собака, но не останавливаться же посреди болота и выяснять отношения.

Сбоку раздался булькающий, чавкающий звук. Присмотревшись, они увидели группу шевелящихся и радостных болотных червяков – местных тварей. Подувший ветерок принес запах разодранной и слегка подгнившей плоти. Что они там догрызали было не понятно, однако картинка была не из радостных. А затем Система забросала их сообщениями.

– Вот так и сгинем здесь все. Станем жратвой для мерзких болотных слизняков, – снова взялся за своё гном, – и это вместо храброй смерти на поле боя, в битве с драконами. Ох, не о таком я мечтал, не о таком. Если со мной что-нибудь случится подобное, выколите мне глаза, чтобы я этого не видел.

ВНИМАНИЕ! Вас атакуют болотные Твари: -15 ед. жизненной энергии, ещё -15 ед... Благодаря имеющемуся у Вас званию «Гроза нежити» весь причиняемый Вам ущерб делится вполювину...

Болотный слизень метнул в Вас большой пузырь, Вы получаете урон -45 ед. жизненной энергии, Ваши действия замедляются на 3 секунды.

Действия Ивана действительно резко стали медленно тягучими.

– Все ко мне, – с трудом шевеля языком крикнул он короткой фразой, – в круг.

– Ага, блин, прям кабанчиком метнулся, – запыхтел Даргус, одновременно вытаскивая из болотной жижи ноги и размахивая мечом. Толку правда от таких действий было ноль целых, хер десятых: меч пролетал сквозь жидкое тело демона, не причиняя ему вреда, лишь на небольшой миг останавливая того, – сам-то попробуй. Раскомандовался он, поглядите на этого командующего войсками. Стратег хренов. Завёл, мля, в болото, а теперь все ко мне.

Ворчали и другие, но постепенно собирались. Благо шли они по болоту компактной группой и сильно растянуться не успели. А демонов действительно было много. Откуда эти твари взялись так быстро и почему накинлись на вооружённый отряд, было загадкой. Система однозначно предупреждала о возможных нападениях на одиночек. А тут такое? Группу спасало лишь наличие приличных доспехов, да Марика – постоянно бросающая защитные баффы в виде «Каменной кожи», снижающей до тридцати процентов наносимого урона, да дебафы – снимающие эффект замедления.

– Для обычного оружия болотные твари, находящиеся в жидком состоянии, неуязвимы, – крикнул Далатэр, занимая оборону рядом с Иваном и одновременно помогая ещё и Итариллэ, – поэтому нужно стрелять в пузыри, которые появляются рядом с ним, чтобы взорвать их, тогда демон, окутанный болотным газом, станет твёрдым и уязвимым.

– Ещё одного умника бог послал на мою седую голову, – продолжал ворчать гном, – где ты видел стреляющего гнома? Чем мне в них прикажешь пулять, могу сапогами лишь только?!

– Марика, подлечи-ка Глоина... и по Даргусу заодно пройдишь, что-то уж больно он просел, – у Ивана, как у лидера их группы высвечивалось состояние каждого из игроков, – поставь щит перед Бомбуром. Отсекай, отсекай, демон его заглатывает. Прямо посреди его тупой болотной башки ставь. Разрубай щитом. Да быстрее же, едрёна вошь.

– Не ори на меня, – огрызнулась Мариэллика, – сама всё вижу. Но не могу же я одновременно всех защитить и вылечить.

– Гномы в первую очередь, – выпуская стрелу за стрелой ответил ей Иван, – они выступают в роли «танков» и принимают на себя основной урон демонов. Полягут они и мы не выстоим.

– Не учи меня жизни, – продолжила альвийка перепалку, однако и щит поставила и обоих здоровье обоих гномов подправила, – лучше помоги материально.

– Ну что уела она тебя, начальник, – позлорадствовал Даргус, бросаясь вперёд, дабы остудить пыл уж больно распоясавшегося демона и подобравшегося к группе обороняющихся практически впритык, – а представь себе, что будет, когда она войдёт в твой дом на правах жены. Так его девочка, так, надавай ему подзатыльников, а то иначе до Драконьих гор он нас загонит, или того хуже – загубит.

Иван хотел было отбрызнуть обоих, но шевелящихся тварей становилось всё больше, они постепенно окружали группу незваных гостей, самих пожаловавших к ним на огонёк, и найти минутку на разговоры ему не удалось. Одновременно и повсеместно с ними стали появляться и озвученные альвом пузыри. Демоны баламутили болото, поднимая из его утробы ядовитый для них самих же газ, и этим сейчас с успехом пользовалась альвийско-гномья группа, возглавляемая Иваном.

– Первый превратился в комок грязи, – крикнул Далатэр, перебивая перебранку Марики, Ивана и присоединившегося к ним гнома, и сам же ринулся его рубить. Меж тем Итариллэ, являясь воздушных альвом со слегка специфическими возможностями, не отвлекаясь от процесса стрельбы по пузырям, метнула туда безвоздушной сферой, с лёгкостью разметав загустевшего демона по обширной территории болота. Да так, что теперь и не соберёшь.

– Ита?! – возмутился альв, он даже не успел и глазом моргнуть, как та уже всё провернула без его вмешательства.

Дела пошли гораздо быстрее и Система, словно оголтелая, стала выдавать сообщения одно за другим. Ивану пришлось даже их перенастроить: сначала критически важные – потеря жизненных сил до 30%, снижение маны до критических 5 ед.; затем игровые – оповещения о появлении новых противников; после них личные и в самом конце – общеигровые и напрямую не касающиеся их группы.

Группа «Полная безнадёга» под Вашим руководством убила болотного слизня... Второго... Третьего... Четвёртого... Пятого.

– Справа появился ещё один комок.

– Вижу, пригнись, сейчас всажу в эту уродину пару стрел... Посторонись, а мой боевой топорик зашибёт не того, – слышалось то от одного участника их отряда, то от другого.

– Ну, ты чего тут мельтешишь, – Иван кинулся на помощь Далатэру.

Тот никак не мог совладать с очередным демоном. Да и как тут разберёшься, те высказывали, словно черти из табакерки, как будто не было им ни конца, ни края. Они ещё только добивали какого-то мелкого уродка, как перед ними возникла огромная образина, раза в три больше любого из альвов, с широко раскрытым ртом.

– Охренеть и не встать, – вырвалось у рядом орудующего мечом Глоина, – по ходу сам местный босс пожаловал. Чую неспроста это, слить нас хотят.

– Я тоже в первый раз такого ушлепка вижу, – послышался с другого края голос Даргуса, – завалим его, выиграем битву, нет – считай поход окончен, даже и не начавшись.

Ивану же Система выдала:

Большой болотный демон, хозяин Синих топей. Магическое существо, класс «нежить».
Здоровье – 250 ед. Навыки: удар демона – 15 ед. урона и 25% замедления на 5 сек., большой удар демона – 25 урона и 35% замедления на 10 сек., огненный шар демона – 100 ед. урона и 75% замедления на 25 сек.

Тот же, не обращая внимание на барахтающихся гномов и альвов, опустил свои грязные лапы в болото и с другой стороны, где они не ожидали, ими ударил Даргуса.

– Во-о-от скотиняка! – гнома повело в сторону от резкой потери жизненной энергии, он даже припал на колено, – даавнооо я меечтал на настоящие разборки попасть, – эффект замедления начал действовать мгновенно, – Иваанн кладём его скопом, иначе к нам пришёл кабздец.

Огромный болотный демон и не собирался успокаиваться на этом. Прямо у них на глазах из живота монстра начал формироваться огненный шар, способный испепелить всю группу одним махом.

– Всем мордой в болото, – заорал Иван, словно резанный, и сам одним из первых занырнул в густую болотную жижу.

В глазах Ивана резко потемнело. В голове что-то вспыхнуло. Какие-то обрывки, отдельные воспоминания.

– Да почему же всё так не вовремя? – мелькнула первая мысль. Он то прекрасно понимал, что ИскИн решила вернуть ему часть памяти (старых детских воспоминаний, ощущений), но какого чёрта это надо было делать именно сейчас, когда он нырнул в местную топь. Однако никто ему так и не удосужился ответить на этот вопрос, а затем понеслось.

...Он бежал, бежал так, как никогда еще в жизни не бегал. За спиной раздавались треск и вой, и что-то еще, что невозможно было определить и описать, потому как этот звук не походил ни на один из тех, которые ему прежде приходилось слышать. Это нечто за его спиной несло за ним с сумасшедшей скоростью, настигало его. Он выбивался из сил, но продолжал бежать, ведь это – то единственное, что может спасти его жизнь.

Он выбежал на лесную проплешину и застыл: перед ним расстилалась лишь голая, словно выжженная, местность, а в самом центре стояли руины церкви, возле которых спиной к нему стояла женская фигура.

– Мама, мама, – Иван бросился к ней в надежде на помощь и защиту, ухватился руками за юбку её платья. Женщина обернулась, и он закричал не своим голосом от ужаса – на него пустыми глазницами смотрел голый череп, кости которого покрыли трещины...

Хрясь, всё пропало...

Осталась стоять только Итариллэ, не желая окунаться в холодную болотную воду. Та, наученная опытом борьбы с пещерным демоном, решила провернуть тот же приём и здесь. А чего такого? Демоны они везде демоны: тупые, вечно голодные и кровожадные гады, у которых мозгов максимум пара грамм. Вот и болотный демон в своём безудержном порыве не обратил внимание на возникшую прямо у него под носом огромную сферу плотной воздушной массы. Сфера была настолько непроницаема, что огненный пузырь, сотворённый им, уткнувшись в неё и, будучи не в состоянии пробить, отскочил обратно.

Взрыв получился крайне эффектным. Таким, что ночное болото озарилось светом, словно наступил яркий солнечный день. Стали видны даже мелкие головастики, снующие в толще воды. А затем болото забурлило, вскипятившаяся вода пыхнула мощным столбом пара вверх, а огненные языки – сжигая всё на своём пути. Отряду Ивана очень повезло, что воздушная сфера, или если быть точнее, то воздушный щит, поставленный альвийкой, распространялся и вглубь болота. Он попросту выдавил всю воду и не пустил к ним ни огонь, ни кипяток. А так бы сейчас плавали рядом с головастиками и ещё с кучей других болотных тварей пузом кверху.

– Охренеть и не встать, – в своём репертуаре высказался Глоин, первым вынырнув обратно, – ну ты мать и даешь, я чуть в штаны не наложил, хорошо вокруг вода.

– Чего стоим, кого ждём, – заорала альвийка, не обращая внимания на гнома, – рубите гада, пока он затвердел, – сама же стала заваливаться на бок, исчерпав достаточное количество сил на сотворение этого чуда. Далатэр, выскочивший из воды практически одновременно с гномом, кинулся к той, подхватывая её на лету и давая рухнуть в воду.

Появление Даргуса было значительно эффектнее.

– Ах вы ж, твари сероводородные! Вы меня, благородного гнома, ходившего по мраморным полам пещерного города Казар-Чарат, столицы царства гномов, мордой в грязь, – он, размахивая огромным топором с озверевшими глазами, ринулся рубить всё, что ему попадалось под руку, – вот тебе, и тебе, и ты родной своё получишь.

Остальные члены отряда, поочередно выныривая тоже бросились в гущу событий, хотя по большому счёту добивать там было некого. Огромного босса разорвало на части, а более мелкие демонята, фактически самоликвидировались.

– Не вздумайте у меня тут оба умереть, – услышал Иван краем уха как Марика и Далатэр снуют над ним и Итариллэ, не понимая в принципе, что же вокруг происходит.

А Система при этом, не обращая ни на кого никакого внимания, делала исправно свою работу, информируя всех и каждого в отдельности в рамках заложенного в неё протокола.

ВНИМАНИЕ! *Общегрупповое сообщение.*

Группа «Полная безнадёга» под руководством игрока с ником «Иван» победила грозного болотного демона. Это деяние внесено в книгу достижений мира АЛЬТАРИ. Совершайте большие геройских поступков и о ваших деяниях узнают остальные.

Раздел: Личные сообщения игрока.

Вы достигли сорокового уровня. Вам открыто 50% памяти. Развивайтесь как игрок и скоро Ваши воспоминания вернуться к Вам полностью.

Остальные личные сообщения Иван читать не стал, отмахнувшись от них, потом когда-нибудь в более спокойной обстановке разберётся. Главное он уловил – его память постепенно возвращается, а сейчас необходимо было побыстрее выбираться на сухую землю.

– Так, ладно, размялись немного, а теперь вперёд.

– Да, ты прав, – поддержал его Далатэр, – нам всем необходим отдых, а здесь его устроить негде. Сейчас только лишь сварганим носилки для Иты и айда в путь.

Глава 2

Разрушенный город дворфов

Локация: объединённые земли дворфов, Синие Горы, клан Стального Топора.

Местоположение: плато Кебридиус, нижний ярус.

Примерно минут через сорок по игровому времени, почти с рассветом, отряд вышел на небольшое плато. Идеальное место для отдыха, если учитывать ночную прогулку по топям.

– Привал, – отдал команду Иван, падая прямо на землю и не разбирая, что там под ногами. Главное, что это не болотная жижа, – всем срочно восстановить жизненные энергию и ману. А то чёрт знает, чего ожидать от ИскИна. Любит он нам побрасывать задачек.

– Если так и дальше пойдёт, то никаких эликсиров и зелий не напасёшься. Скоро придётся отвары варить, – запричитала Марика, осмотрев запасы, оставшиеся после битвы с Болотным демоном, а затем добавила: – всем использовать не более одной склянки. Тем, у кого окажется после использования меньше пятидесяти процентов, топают ко мне, я сама всё восстанавливаю. Заодно и навык «врачевание» подниму себе.

Как оказалось, отряд находился в одном из узких ущелий, называемых самими дворфами «Кебридиусом», или в переводе на игровой – нижний ярус. Это место служило им укрытием при нападении на город, расположенный внизу. К нему вела узкая, вырубленная прямо в скале, тропа и, при невозможности удержать город, дворфы выбирались сюда, используя вначале сеть тоннелей, а затем и её саму.

– Это же идеальное место для защиты. С этой позиции армию противника можно расстреливать, не опасаясь ответного удара. Подняться по практически отвесной каменной стене невозможно, а узкая лестница только усиливает этот эффект, – восхищенно произнес Даргус. Пока все отдыхали этот непоседа обошёл довольно приличное по размерам пространство по кругу и теперь делился впечатлениями. Было видно, что гном заметно поменял отношение к своим ближайшим расовым сородичам, – внизу виднеется какой-то небольшой городок. Если быть точнее, то лишь его «открытая» часть. Я-то знаю, эти рыжие пройдохи живут глубоко в горах и поднимаются наверх лишь в случае необходимости, а для связи с внешним миром у входов в свои подземные жилища выстраивают, как раз-таки небольшие поселения. Как правило там живут людишки, да ещё и очеловечившие дворфы и дворфики.

– Дворфики – самые отвратительные женщины в АЛЬТАРИ, – решил вставить свои пять копеек в разговор и Бомбур.

– Сам то откуда знаешь? Ты же их даже не видел и дальше наших пещер никогда не выбирался?! Это был первый раз, когда я взял тебя в столицу альвов. И замечу перед всей честной компанией по дороге ни одной дворфики мы не встречали?! – под общий хохот выдал Даргус.

– Вам бы только ржать? – слегка обиженно отозвался гном, – пойду лучше костёр разожгу. Обсушиться надо, да и перекусить. Кстати, спешу сообщить всем, мясо на исходе. А всякую гадость в виде сушёных травок я пихать в себя не намерен. Не мешало бы спуститься вниз, в дворфий город, и пополнить наши запасы.

– А мне вот надоело твоё жареное на костре мясо!!! Так хочется чего-то вкусенького, – крикнула Мариэллика в след гному, – мы же вроде бы имеем неплохие запасы каких-то овощей и приправ. Ладно там на болотах, да и на горной тропе не особо пригодишься, но сейчас может, сварганим какую-нибудь вкусняшку?

– Если честно, мне тоже это каждодневное жаркое уже поперек горла встаёт, – поддержала её Итариллэ, – только навыка «Кулинарии» у меня нет. Если я приготовлю, то боюсь вы меня придушите.

– У меня есть, я на зельях набрала необходимых бонусов, – загадочно ответила Мариэллика. В благородных семьях это никогда не приветствовалось, оттого и вызвало удивление, – как дополнительный навык сам открылся, уже 5 ранг. Так что всё, пошла готовить. На завтрак сегодня будет, – слегка призадумалась она, – будет плов.

– Странное сочетание, завтрак и плов, – не удивившись новому словосочетанию, высказался Иван, – но я готов помочь, – оказывается слово плов ему известно, а значит память возвращается неплохими темпами, чем очень порадовала парня.

– Я вообще не знаю, что это такое! – завертел носом Даргус, – однако тоже попробую твоей стряпни, хотя и от куска жаренного мяса не откажусь. Тем более, что может лучше поднять жизненную энергию, чем ломоть доброго слегка кровоточащего и обжигающего рот мяса?!

Иван всё это время в предвкушении вкусного обеда без разговоров стал помогать Марике. Ему хотелось просто побыть вместе, чем он несказанно порадовал ту. Пока альвийка разделявала мясо, а гном разжигал костёр, Иван принёс воду и стал чистить овощи. Система не оставила его потуги без внимания.

У Вас открыт новый навык – «кулинария». Ваше кулинарное мастерство увеличится, если Вы самостоятельно приготовите пищу используя: костёр, печь либо кухню. Реализуйте самые невероятные рецепты и повышайте свои навыки, в будущем они Вам пригодятся.

Вы помогли альвийке Мариэллике Авихельме Оранде в приготовлении пищи, +15 единиц к навыку «травничество».

Иван с явной улыбкой прочитал системное оповещение. Кулинария, да на фига она ему впёрлась? Хотя, глянув ниже, пришлось взять свои слова обратно – к травничеству тоже приплюсовали чутка. А этот дополнительный навык штука неплохая: ведь каждая травинка, каждый зверь в игре имеет свои полезные и не очень ингредиенты, используемые для приготовления зелий, отваров и эликсиров. Да, немного, однако по капле и море получается.

– «Ё-маё», – тут же треснул себя по лбу, – «у меня же дикий Вепрь в Сумке Хранителя имеется. Вот же остопоп беспамятный, Леонардо хренов недовинченный. Марике надо показать на очередном привале. Она, скорее всего, много оттуда может взять полезного, «Легендарная» же зверюга, как-никак. Главное гномам раньше времени не проболтаться, а то зажарят, как обычную свинюшку, ради куска мяса».

Вскоре, по всей поляне распространился такой упоительный запах, что народ как-то даже сам стал поближе подтягиваться к костру, хоть и утро выдалось довольно тёплое.

– Кхе-кхе, – последним из группы к костру приполз Даргус и облизав ложку, поглаживая себя по набитому пузу, заключил, – боюсь на этот запах слетятся не только мухи. Так что мои хорошие, набиваем свою утробу и айда дальше. Ой не нравится мне эта тишина, не нравится!

– Да согласен, – поддержал гнома Иван, – нужно усилить меры безопасности, а то будет всё внезапно, как в прошлый раз в Синих топях. Хотя, я думаю, что если мы будем устраивать стоянки после их предварительного обхода и изучения, то ничего страшного не произойдёт.

– Да и сразу всех предупреждаю, так на будущее, – решила высказаться и Марика, отвечающая за защитное магическое прикрытие их группы, – чтобы по вечерам не бродили, после того, как я буду ставить защиту вокруг лагеря. Я не намерена просыпаться по каждому вашему шороху.

На том и порешили...

– Вниз, на разведку и пополнение запасов идут: я, Марика, Даргус и Глоин, – после завтрака распределил усилия группы Иван, – Бомбур остаётся на охране лагеря, а Далатэр с Итариллэ ищут проход между гор. Нам в любом случае необходимо перебираться на ту сторону, в обход идти точно не вариант.

Гномы нужны как подъёмная сила, Мариэллика – для пополнения защитных и магических свойств группы, а отправлять их одних – себе дороже. Учудят чего-нибудь, как пить дать.

– И сколько мне тут торчать одному? – крайне недовольно высказался гном.

– Тебя здесь не торчать оставляют, а барахло наше охранять, – осадил того Даргус, – нам до Драконьих гор ещё пилить и пилить, а без снаряжения и запасов туда не добраться, дурья твоя башка. И чем дальше мы уходим, тем меньше мест, где можно пополнить запасы. Поэтому нужно использовать любую возможность.

– Ага, прямо успокоил, замотивировал на подвиг, не меньше, – съязвил он в ответ, – и голова моя светлая. Понятно тебе?!

– Ну тогда сиди и думай ей, а не ной. Заодно и лагерь охраняй сколько потребуется, – не стусевался Даргус в ответ.

Уже спускаясь по вырубленной в скале лестнице Иван, решил уточнить у о дворфах – этих загадочных подземных существах, у более продвинутых членов группы. В этой части его память всё ж таки давала сбои, а постоянно задавать, казалось бы, простые вопросы, только разжигать ненужное любопытство у остальных членов группы. Те в любезности не отказали:

– Дворфы – сильная и могучая раса. Отличаются толстой кожей и отменным здоровьем. На дворфов не действуют некоторые яды и болезни. Я точно сама не знаю, но там нам преподавали в Академии магии. С эльфами осторожничают. При этом известны своей отвагой и мужеством, – Мариэллика начала первой, так как остальные промолчали.

– Ой, да не трюнди ты, – возмутился Даргус, перебивая альвийку, – сварливая и подозрительная раса. Да, соглашусь природа не обделила их физической силушкой. Однако основное оружие – топор с коротким топорищем, ручонки у них уж больно коротковаты, – гномы после этих слов заржали в две глотки.

– А ещё, – не успокоилась альвийка, – они одни из самых лучших ремесленников в АЛЬТАРИ. И, к слову, обладают магией.

– Ага, и считают другие расы бездарными, ленивыми и жадными, – вклинился в разговор Глоин, – это у нас так без всяких ваших академий знают.

– Очень познавательно, – осадил всех Иван, – но хотелось бы больше подробностей кто они, где и как живут, а не ваши сплетни.

– Ну тогда пусть она и рассказывает, – надулся гном, – мы с братом Глоином академий не заканчивали.

Мариэллика лишь фыркнула на такое высказывание гнома, поправила экипировку, причёску и продолжила выдавать уже более интересующую Ивана информацию:

– Дворфы обитают на землях, в которых многие другие не могут или не желают даже находиться. Живут семейными кланами. Глава клана самый мастеровитый дворф. После кровопролитной Войны трёх молотов, унёсшей огромное количество жизней, оставшиеся кланы дворфов объединились. Теперь их главный орган управления – Совет дворфов. Он управляет, как сам, так и выбирает короля. Столица объединённых земель дворфов – город Казнец-кале.

– Здесь не поспоришь, – гному пришлось согласиться, – столица у них действительно красива. Я там бывал один раз ещё в детстве, но виды запомнил на всю жизнь.

Чем ниже спускалась их разношёрстная группа с горы и чем ближе они подходили к домам, тем становилось страшнее. Небольшой городок, а если быть точнее, то самое обычное селение, будто вымерло. Тишина стояла вокруг гробовая. Ни тебе голосов жителей, ни скрипа калиток, ни ударов кузнеца. Ничего... Бродящих собак, этих постоянных городских обитателей, тоже было не видать. Это всё пугало лишь одним своим видом. Поселение напоминало

картинку постапокалипсиса, но очень жуткую: без разрушенных строений, разбитых стёкол и ходячих монстров. Полная пустота. Жуть... Даже ветер, и тот боялся здесь лишний раз, чем-нибудь поиграть.

– Очень странно, не находите?! – даже шёпот Даргуса прогремел словно гром среди ясного неба в этой тиши. Остальные после такого не решились вставить и слова.

Совсем скоро они оказались посреди площади, очень похожей на рыночную. Жутковатое ощущение и тут практически не изменилось. Прилавки пусты, вокруг ни души и лишь какое-то странное завывание впереди. Ну хоть что-то. Глоин, привычным движением вытащив свой топор и не задумываясь о последствиях, ринулся туда.

– Стойте, – крикнул Иван, понимая, что вой этот слышен неспроста. Их, не мудрствуя лукаво, заманивают, берут так сказать на слабо. Однако гномов было уже не остановить. Пришлось и ему с Мариэлликой прибавить ходу. Как только все члены группы пересекли некую условную линию, Система разразилась очередным сообщением.

***ВНИМАНИЕ!** Вы находитесь на стартовой площадке локации, Брошенный город дворфов. Ваша группа первая из игроков, кто нашёл Творград, после массового исхода из него дворфов. Принять испытание: «Да__? Нет__?».*

Условия отказа от прохождения испытания: минус 5 игровых уровней с каждого претендента; возврат на стартовую площадку «Синие топи».

– Мля, чёрт бы побрал, этих горячих гномьих парней, – выругался Иван, вчитываясь в системное сообщение.

– Я тоже очень испытываю непреодолимое желание нецензурно восхититься их поведением, – добавила масла в огонь Мариэллика.

Те лишь угрюмо стояли и чесали затылки. Впереди, где раньше были городские ворота в подземный город, зияла чернота. И сейчас их группа вглядывалась именно туда, готовая к любому развитию событий. Из дыры периодически доносились те самые холодающие душу звуки.

– Ну кто ж знал, что тут такая засада?!

– А то сразу было непонятно, когда мы зашли в город?! – Иван и сам понимал, что сглупил. Они шли сюда, чтобы пополнить запасы. То, что тут не удастся ничего раздобыть, было понятно с первого взгляда. Нет же, попёрлись дальше. Теперь придётся разгребать. Нажимаем «Да» и читаем дальше, уж больно кусаются условия отказа от испытания. Иван набирал уровни специально, чтобы как можно быстрее открыть свою память, а теперь что – обратно в нирвану беспамятства? А вдруг закроют не тут часть? ИскИн ещё тот весёлый парень, ну уж нет – только вперёд. А Система, не обращая внимание на метания Ивана, продолжила:

Это закрытый квест, в нём могут участвовать не более трёх игроков. Выберите себе команду: игрок № 2 __, № 3 __. Остальные члены Вашей группы будут заблокированы до конца испытания: при удачном исходе – блокировка будет снята, в случае поражения – они вернуться вместе с Вами на стартовую площадку «Синие топи».

Ваша цель: очистить тоннели Творграда от подземных демонов, запечатать пролом в Нижний мир и восстановить добрую славу города. Открывайте двери, выжигайте засевших там врагов и получайте большие богатства, предметов, параметров и повышайте свои навыки и уровни.

– Глоин, прости, но тебе придётся немного отдохнуть, – извинился Иван, понимая прекрасно, что лучшим танком среди них является Даргус, да и топором своим орудует закача-

ешься. А без скорой медицинской помощи они загнуться на первом же повороте. Марика стала игроком № 3. Тут без вариантов.

– Да как же так? Я тут, а вы там? – заметался гном.

– Дружище, – обнял того Даргус, – я за тебя всех покрошу. Даже не сомневайся, – а затем повернувшись к обрэ尔夫у добавил, – давай веди уже, а то расплачусь ещё.

– Я так поняла, для полного счастья нам необходимо просто заложить дыру и прожить дольше демонов.

– Почти, – как-то не очень уверенно выразился Иван, а потом махнув рукой спросил, – готовы? – и осмотрев свою команду, снарядившись в полный комплект короля Аарона, выбрал положение «Начать».

Моментально заиграла музыка и поплыли буквы:

...Дворфы ещё в незапамятные времена, почти с самого сотворения мира, здесь в Синих горах выстроили Великий город Творград, где собрались лучшие мастера горного и кузнечного мастерства их расы. Тут создавались легендарные предметы искусства, оружия и снаряжения, растекающиеся по всему миру АЛЬТАРИ. И пошла слава о местных мастерах, и стягивались к городу многие подмастерья и ученики, чтобы овладеть искусством дворфов.

С веками увеличивалась городская казна, рос и сам Творград.

И копали дворфы, в попытке расширить свои владения слишком жадно и слишком глубоко. Непревзойдённые мастера тоннелей, они во мраке подземелий Творграда, не желая того, разбудили Велиала – Высшего подземного демона. В образовавшуюся брешь демон тут же послал орду своих приспешников – и те быстро разорвали на части большую часть жителей города. Защитники Творграда бились не жизнь, а насмерть. Однако силы были не равны. Отчаявшись, они попытались перенаправить поток подземной реки, чтобы остановить захватчиков, но без особого успеха – горная вода лишь замедлила чудищ. Это дало время дворфам обрушить потолки большинства тоннелей. Но не более того.

Большая часть твердыни вскоре пала, а отчаянно выживших не было предела. К несчастью для дворфов, не все пути из бездны были перекрыты или затоплены. Разъярённые демоны бегали по оставшимся коридорам, убивая всё и всех на своём пути. Там их резали и выжигали дворфийские ловушки, однако выживших монстров было слишком много. Город пал и дворфы покинули его, бросив все свои богатства внутри. Теперь в его пустых тоннелях-коридорах бродят лишь подземные демоны-люцифуги – слуги Велиала. При встрече с живым существом демон-люцифуг обязательно убьёт его, задушив или отравив своим дыханием...

– Плохо с нами нет Далатэра, – посетовал Иван, – он хотя бы знает характеристики большинства тварей, обитающих в АЛЬТАРИ. Да и способности Итариллэ были бы очень полезны. В прошлый раз только благодаря ей удалость обезвредить Пещерного демона и завалить тролля.

– Разберёмся без сопливых, – презрительно высказался гном и шагнул первым. В ответ на эти действия из дыры послышался резкий визг, от которого заложило уши.

Глава 3

Разрушенный город дворфов. Испытание начинается...

Локация: объединённые земли дворфов, Синие Горы, Творград.

Местоположение: стартовая площадка.

Если это только начало, то оно было просто ужасающим. Жесткий удар, сродни резкому порыву ураганного ветра, почувствовали все. Они лишь чудом устояли на ногах. Показалось, что из недр пещеры донёсся радостный вопль огромного монстра, ожидающего, когда их небольшая группа придёт к нему. Группа переглянулась, однако обратной дороги то всё равно нет – это они прекрасно понимали. Оказаться снова откинутым в самое начало путешествия, не лучший вариант событий. При том, что их запасы изрядно оскудели, которые пополнить там уж точно не получится. Да и время, отведённое Хранителем не резиновое.

ВНИМАНИЕ! Наложён эффект оглушения: потеря слуха 90%, все характеристики понижены на 10%.

– Нехило, – прохрипел гном, получивший удар первым и лишь благодаря «низкой» посадке, присущей их расе, оставшийся стоять на ногах.

– Да уж, скажу я вам, – доставая меч, промолвил обрэльф, – давай-ка дружище Даргус я пойду первым. У меня есть неплохие навороты в виде звания «Исследователь затерянных земель» и ещё парочка. Правда, не знаю, как они поведут себя здесь, но это в лучшем случае лучше, чем ломиться сломя голову.

– Ой, да ради бога, уступаю дорогу непревзойдённому гуру лихих квестов, лидеру и старшему нашей группы, анимагу Ивану, – съязвил гном, картинно кланяясь, однако проход освободил.

Пещера выглядела немного-немало отталкивающе. Низкий потолок, свисающие ото всюду куски мха, ещё слегка дымящегося от «Голоса демона», и темнота. Иван попытался активизировать одновременно несколько своих прибамбас, включая интуицию и предвидение, чтобы хоть как-то сориентироваться, но и тут его ждали не совсем хорошие новости.

ВНИМАНИЕ! Творград – территория с неопределённым статусом, захваченная демонами. Действие звания «Исследователь затерянных земель» здесь не действует, характеристики дополнительных навыков и параметров понижены на 50%.

– Мне одной пришло это оповещение, или у всех по половинке способностей отняли, – опешила альвийка от сообщения Системы.

– Кроме гномов, – прокряхтел Даргус, – мы всё ж таки подземные жители, для нас тут привычно, – и немного заводясь, перейдя на крик, добавил в черноту, – никакая сила не сможет нас сломить или заставить отвернуть назад.

Ему никто не ответил: обрэльф и альвийка были заняты своими делами, а демон – на то он и демон, чтоб игнорировать всяких там живых созданий. Они для него ничто, пыль на стенах подземного города, которая останется после разложения их скелетов. Придерживаясь за стены, проход был предназначен явно не для высокорослых альвов, они пробирались вглубь – в сердце города. Они лезли все дальше – туда, где непосредственно начинался город, где километровая толщина земной тверди повисла в пустоте и словно задумалась: сейчас ли опу-

стит миллионы тонн или повременить немного. Было заметно, что вход брошен очень давно. То здесь, то там отваливался ком породы, от своей старости, и тогда вниз стекали шуршащие тёмные ручейки, так пугающие Мариэллику. Тоннели жили в своём ритме, и жизнь эта была ни минуты спокойной.

Город открылся внезапно. Поворот и они посредине большого зала, очень похожего на длинный тоннель, подпёртый сотней каменных исполинов, поддерживающих потолок. Картинка поменялась настолько резко, что они остолбенели. Да, разрушений здесь и запустения было не меньше. Однако куда делись тесные и грубо отёсанные проходы? Очевидно дворфы намерено сделали их такими неприглядными, чтобы уберечь эту красоту от завидующих глаз, и лишь самым настойчивым открыться во всей красе.

Зал был пуст... ни души...

Они ожидали увидеть всё что угодно: сотни порхающих бездушных созданий, толпу скелетов, лязгающих своими костями о мраморные полы зала, даже злобных демонов, пышащих злобой ко всему живому, но встретили только лишь не пустоту.

– Ой не нравится мне эта тишина, не нравится! – Даргус затянул свою привычную пластинку. Его гномья натура требовала постоянного движения, накала страстей, – это где ж такое видано, чтобы подземелья пустовали. Они должны быть либо заполнены живыми, либо потусторонними существами. А тут жди удара с любой стороны. Так, а что там такое...

Его прервали на половине фразы. Прямо из опор начали выплывать твари, напоминающие шары-осьминоги. Во главе этого воинства нарисовалась огромная сфера с ярко-красным глазом по середине и огромными щупальцами, способных охватить их троих вместе.

– Накликал на свою рыжебородую голову очередную напасть? – с явным неудовольствием выразилась альвийка в сторону гнома, – мелешь и мелешь своим языком.

Тот лишь развел руками и достал топор.

– А это что за летающая округлая башка с зубастой пастью, огромным глазом во лбу и многочисленными глазами помельче на стебельках? – озадаченно спросил Иван, ответ на который выдала Система.

Злобоглазы – магические бестелесные существа, класс «нежить», уровень – 6. Способности – рассеивание магии центральным оком и нанесение магических ударов малыми глазами-щупальцами. Остерегайтесь укуса злобоглаза, его острые зубы могут нанести значительный урон. Здоровье – 50 ед., наносимый урон – 8 ед. Навыки: луч злобоглаза – ослепление на 3 сек. Во главе Улья злобоглазов находится Матка, уровень – 12. Может брать под контроль отряд своих или вражеских воинов 1-6 уровня.

– А-а-а, – растолкав их обоих гном бросился на первую тварь, не дожидаясь, когда они соберутся вместе и накинутся толпой, при этом разрубая её напополам, – лови гостинчик тварь лупоглазая.

– Накинь на него магический щит, – крикнул Иван на ходу, тоже включаясь в битву, – а то у него забрало упало, даже не заметит, когда подлечиться надо будет. А без него дальше, сама понимаешь, дойди до финиша будет крайне сложно.

Удар... Прямой выпад. Отрубленные отростки ближайшего врага с грохотом опали на пол зала. Иван кружился с мечом Аарона, который с удовольствием упивался энергией, высасываемой из пещерной нежити.

– Молодца, хорошо работаешь мечом, – похвалил гном Ивана, – давай спина к спине. А ты чего застыла там, как изваяние. Особое приглашение надо, – это он уже к Мариэллике, – внутри держись и не дергайся. Лечи потихоньку и щитами бросайся.

– Я между прочим альвийка и луком с мечом обращаться обучена не хуже отдельных.

– Ну можешь в перерывах пару раз шмальнуть, я не против. Главное не болтайся под руками, а то часом зашибу.

– Мужлан, – фыркнула Мариэллика в ответ.

Злобоглазы смятые первоначальным напором теперь перегруппировались и начали новую атаку. Их лучи били то справа, то слева освещая огромный зал практически весь, изредка пробивая защиту, выставленную альвийкой, и причиняя пока лишь незначительный урон. Твари знали толк в атаках и постепенно окружали группу защищающихся. Пришлось включаться по полной. Иван подогнул ноги, бросил корпус резко вперед, придал ускорение мечу, отсек щупальце одному, ткнул другого вторым мечом.

Внимание! Вы попали под луч злобоглаза. Начато действие звания «Гроза нежити», Ваша жизненная сила снижена на 4 ед., получен эффект ослепления на 1,5 сек.

– Хр-р-р-р, – прохрипела тварь и ощерила острые зубы, до горла ещё далеко, но такими зубами она может за несколько секунд отгрызть голову вместе со шлемом короля Аарона и даже не подавиться. Что злобоглаз, похоже, и собирается сделать! Иван вскинул руки и диким усилием мышц, самым кончиком меча, ткнул-таки в раскрытый глаз врага. Вошло всего на несколько сантиметров, однако вой раздался сумасшедший. Шар мгновенно потемнел и рухнул вниз.

– Уж больно умно и слажено атакуют, – крикнул Иван, вскинув меч в очередном выпаде. Раздался громкий хруст. Оба шара, после слаженных действий обрэльфа и гнома, завопили и упали, столкнувшись между собой. К сожалению, Иван стоял на их пути, и они снесли его с ног, – да чтоб тебя перекосило, – разгребая остатки запричитал обрэльф.

...Нанесено 100% урона, злобоглаз повержен. Получено бонусных единиц: основных – 15, дополнительных – 2. Поздравляем с получением тридцать восьмого уровня. Атака +5 ед., сопротивляемость магии +2 ед. При переходе на новый уровень жизненная сила увеличена на 500 ед...

Очередная башка стремглав кинулась к лежащему Ивану. Оба меча валялись не то чтобы далеко, однако времени тянуться к ним не оставалось. Схватив руками за щупальца и, пытаясь не дать укусить себя, Иван погрузил большие пальцы глубоко в глазницы. Противник заскулил и попробовал оттолкнуться. Но он и сам был не прочь, поэтому сжав кулаки и, прихватив что-то там внутри, пнул того посильнее. Вырванные ошметки какой-то слизи затрепыхались в его руках. На Ивана легла тень: это, Мариэллика, наконец-то увидевшая барахтающегося обрэльфа, подоспела и рубанула наотмашь.

– Твари!!! – заорала она, – получите.

– Приложила, так приложила, – гном успевал работать на два фронта, одновременно отбиваться от злобоглазов и, попутно просматривая за действиями альвов, вставлять свои комментарии.

– Марика?! – подобрав свои доспехи и вступая в очередную схватку, Иван пытался руководить действиями группы, – видишь огромную сферу с ярко-красным глазом по середине. Она, по-моему, тут за главного и руководит их действия. Сможешь попасть стрелой?

– Да тут закрытыми глазами не промахнёшься.

– Ты только не обычные стрелы выбирай, а то этой твари они словно слону дробина.

– Ладно, – нехотя проворчала та, натягивая тетиву и выпуская стрелу.

Очередной взмах руки, и лезвие легендарного меча вонзилось точно под глаз очередного шара. Тот вздрогнул, тёмная кровь широкими струйками потекла с обеих сторон клыкастого

рта, и замер. Одновременно с этим они слышали вой сирены. Так им, по крайней мере, показалось. Альвийка с третьего раза, но попала-таки в нужное место.

Матке улья злобоглазов нанесено 45% урона. Продолжайте её атаковать или она восстановит свои силы в течении 60 сек.

Очередной злобоглаз-маг, появившийся внезапно перед Иваном, был явно выше уровнем своего предшественника, пришлось присесть, чтобы не попасть под его удар. Свезло – луч просвистел мимо. Не успел обрэльф подняться, как рядом появился ещё один.

– Да чёрт бы вас побрал. Откуда такое желание быть распоротыми мечом?! – зло прошипел обрэльф. Тут уж выбора не осталось, пришлось прибегать к магии, хотя он изначально решил её экономить. Мана в подземелье восстанавливалась крайне медленно, а что их ждало впереди не знал никто. Иван кинул заклинание «Огненный вихрь», первое и проверенное, что оказалось у него под рукой. Мощь Адепта магии четвёртого ранга, помноженная на тридцать восьмой уровень обрэльфа, сделали своё дело. Крутящийся и сносящий всё на своём пути огненный шар, проделал приличную дыру в рядах наступающих. Сразу восемь шаров, попавших под удар, сожгло мгновенно. Но самое главное – заклинания хватило, чтобы почти добить Матку улья злобоглазов. У той осталось всего пять процентов жизненной энергии и сейчас ей было не руководства остатками своей армии.

– Да киньте ей что-нибудь в глаз, – заорал Иван, видя, как та отлетела в сторону и окутала себя голубоватым маревом, явно восстанавливая силы.

– Сейчас подсоблю. Лови ещё одну посылочку, глазастая ты моя, – гном, не задумываясь, вытащил из-за ремня какой-то обрубок и бросил его, даже не смотря в ту сторону. Предсмертный визг, а затем грохот упавшего тела, оповестил всех о потере босса. Как гном это проделал для Ивана осталось загадкой.

Напор тварей резко ослаб, одни потеряли интерес к происходящему и поплыли куда-то вверх, удары других стали не столь акцентированными, однако отдельные продолжили сражение. Иван краем глаза приметил, как из щупалец-глаз одно из таких, вырывается огненный шар и летит прямо в него. Он успел только выхватить щит и, сжимаясь, уже готовился к болезненным ощущениям, уровень реалистичности у него-то ведь сто процентов. Это было основным условием игры для него. Да, он понимал, что защиты хватит, но и потерпеть придётся. Ивана окутало огнём, однако ничего не происходило.

– Хватит прохлаждаться, – Даргус и тут успел вставить свои пять копеек, – скажи спасибо своей подружке, а то гореть бы тебе синим пламенем, – сказал, заржал и бросил добивать остатки тварей.

Альвийка, быстро разобравшись, что её основные функции по лечению группы завершены, бросилась тоже в гущу событий. Не прошло и пять минут, как битва была завершена. Гном, не успокоившись на достигнутом, ходил и пинал распадающиеся шары, по его мнению, выбивая из них очередной игровой лут.

А Система меж тем разразилась итоговым сообщением.

Поздравляем Ваша группа разгромила Улей злобоглазов и прошла первый уровень испытания «Заброшенный город Творград». Вы победили противников, суммарный уровень которых превосходит Вас в 9 раз, и получаете 900 основных бонусных единиц и 300 дополнительных бонусных единиц, +15 единиц к силе, +5 единиц к ловкости, +10 единиц к атаке. В ходе боя Вы смогли установить существо, управляющее атакой вражеской армии и получаете достижение: «всевидящее око», уровень 1. Из ситуации с риском вы извлекли для себя все возможные выгоды, дополнительный параметр: хитрость +5 единиц; +5 единиц к интуиции.

Выберите награду за прохождения 1-го уровня испытания:

1. Усиление дополнительного параметра по вашему выбору на один уровень.
2. Выучить заклинание «Луч злобоглаза», урон врагу – 15 единиц, расход маны за одно применение – 40 единиц.
3. Получить дополнительную способность: ослепление врага, на Вашем текущем уровне противник может быть ослеплён на 5 сек.

– Неплохо для начала! Ещё и уровень подкинули. Воистину, сегодня Система особенно щедра, – привалившись к столбу и выбирая награду, высказался Иван, – не говоря уже про собранные кристаллы и монеты.

– Ни одного топора не выпало. Даже самого обычного, я уже не говорю о легендарном. Хотя бы усиленный и тот не выпал, – проворчал гном, усаживаясь рядом, – но согласен с тобой, размялись для начала хорошо.

– Вот на. В самом дальнем углу нашла, – положила альвийка рядом с гномом арбалет, – идеальное оружие для гнома. Луком пользоваться тебя уже не научишь, а тут напрягаться не надо – стрелу вложил, навёл и всё. Думаю, в дальнейшем он нам пригодится, Система просто так подарками не разбрасывается.

Арбалет укороченный. Легендарный. Скорострельность 0,5. Замедление при использовании 12%. Снарядов 10 штук. Наносимый урон противнику – 15 единиц, шанс сбить с ног противника 24%.

– Да, там в конце коридора ещё и дверь появилась, – добавила альвийка между делом.

– Тогда пошли, чего сидеть-то. Нам на испытание отвели всего сутки игрового времени, – Иван набрал цифру три и, поправив экипировку, пошёл за Мариэлликой.

Уже стоя перед закрытой дверью Иван призадумался:

– «Открыть иль не открыть? Вот в чём вопрос» – и его предстоит задать ещё не раз, стоя перед такой же дверью. Ведь это не просто пещера, это город, а он наполнен сотнями и сотнями закрытых дверей. Откроешь – получишь либо драгоценный ресурс, богатства, брошенные дворфами, а может и дополнительный навык. Или пачку врагов и тёмную комнату, которая в дальнейшем «наплодит» проблем по самое ни хочу. Пропустишь дверь – группа избежит очередной схватки с подземными тварями, но позже пострадает от нехватки ресурсов для победы над подземным демоном и заделывания адового пролома. – «Да, дилемма».

Огромная чёрная дверь, больше похожая на ворота, не сулила ничего хорошего. Однако другого пути нет, единственный проход был закрыт именно ей.

– Не томи. Чему быть, того не миновать, – с нетерпением брякнул гном, готовый к любому развитию событий.

Иван же, покрепче зажав в руках меч, дёрнул ручку на себя.

Глава 4

Разрушенный город дворфов. Испытание продолжается...

Локация: объединённые земли дворфов, Синие Горы, Творград.

Местоположение: городские подземелья.

В помещении стояла кромешная тьма. Лишь изнутри доносилось какое-то шуршание, на фоне темноты казавшееся зловещим.

– Солнышко сияет – паучок ползёт, он из паутины ниточку плетёт, – Даргус и Иван переглянулись.

– Эта песенка из моего детства, – как ни в чём небывало произнесла Мариэллика, видя ошарашенные глаза обоих, – просто такое шуршание похоже на беготню пауков. У меня в террариуме дома жил Рогатый птицеед. Он вёл активную жизненную позицию, особенно в ночное время суток. Вспомнилось.

– У меня даже коленки задрожали от твоего вспомнилось.

– На, держи, – гном достал откуда-то из закровов факел и сунул его обрэльфу, – развея тьму и коленки твои сразу же придут в норму.

– Ну, ты брат и запаслив, – удивился Иван, – Марика сможешь поджечь его?

– В моём магическом арсенале таких заклинаний нет, но ты ведь и сам можешь. Я видела, как ты там огненными шарами бросался. Только силу слегка убавь и всё.

– Я же правильно его держу? – обрэльф обрадовался зажжённому факелу, словно ребёнок.

– Правильно, только в лицо мне не тыкай, – проворчал гном.

Их опасения подтвердились в полной мере: комнату сплошь покрывала паутина, и в тусклом свете они разглядели минимум двадцать пять больших, размером со среднюю псину пауков. Они были везде: на потолке, полу и даже на стенах и словно по команде бросились вперед.

– Да чтоб тебя! Ненавижу пауков, – выругался гном.

– Иван! Давай быстрее свой «Огненный вихрь», я конечно не воздушный маг, но кое-что умею. Попробую усилить, иначе они нас затопчут, – завопила с перепугу альвийка.

– Чёрт! – выматерился обрэльф, – сразу надо было быстрый доступ в меню открыть, – он хаотично листал книгу заклинаний, выискивая нужное.

Шар формировался медленно... Очень медленно... Первая волна пауков уже практически добралась до них, а он был ещё не больше футбольного мяча. Таким можно лишь напугать, но никак не разметать паучью орду.

– Бросай что есть. Ветром раздует, – не выдержала альвийка, – больше ждать нельзя.

– И дверь закрывай, не тупи... – гном, что есть мочи, надавил плечом на огромную створку, пытаясь успеть её прикрыть, выдёргивая при этом застывшего обрэльфа.

Раздался громкий свист, заряд рванул вперед, а через секунду, скрытую во тьме часть помещения осветила яркая вспышка, выжигая всё на своём пути. Правда, они этого не увидели, общими усилиями им удалось-таки закрыть двери.

Вы нарушили условия прохождения испытания. На всех участников наложен штраф – возможности каждого из игроков ограничены на 20%, время действия 2 мин.

– Какие к чертям условия, – дверь держалась лишь благодаря гному. Мощным взрывом в замкнутом пространстве её сорвало с петель и они вдвоём с Иваном еле-еле успели припереть створку обратно.

– А вы чего их даже не прочитали, – альвийка вертела головой, с укоризной смотря то на одного, то на другого, – вот же балбесы. Всё нужно делать самой.

Из-за двери начал просачиваться смрадный запах горелого мяса и обуглившихся кожи. Пламя там скорее всего уже спало, но соваться туда им очень не хотелось.

– Иван, Мариэллика, пока экономьте ману! Хватайте луки и стреляйте в паучью толпу! – крикнул Даргус, убирая плечо от створки двери и заряжая арбалет.

Тяжёлые потери ничуть не остановили противника. Ответный магический удар Паучьей королевы Фроинэ, так Система её обозвала, был послабее их с альвийкой, но максимально пришёлся почему-то по Даргусу, сняв с того сразу 70% жизненной энергии. Скорее всего у пауков с гномами свои давнишние счёты.

– Медленно проходим и отстреливаем вторую волну! Первую я беру на себя, – крикнул гном, перехватывая свой огромный топор и первым вламываясь в открытую дверь.

– Амарэс Эрадэс Хельмэс! – громко крикнула Мариэллика, выпуская стрелу за стрелой: то ли боевой клич, то ли родовой девиз, кто её разберёт. Она работала на два фронта. Пришлось приличную порцию энергии влить в гнома, иначе тот второго такого удара не выдержит, ещё и помогать Ивану отстреливать особо прытких арахнидов. Первой же стрелой Иван попал прямо в морду одному из пауков. Тот завизжал, но в этот миг она взорвалась, и тело паука разорвало на части.

– Огненные не используй, побереги их лучше для паучихи. Этим и простых достаточно, – предупредила альвийка Ивана, выпуская очередную порцию стрел. Они уничтожали поголовье пауков на дальних подступах, успевших же добраться арахнидов без устали месил Даргус.

– А-а-а, гадина, – заорал гном, барахтаясь в паутине, – вот же гнида восьминогая, спеленала словно младенца. Дебафф сними!

Паучья королева снова и снова все свои усилия направляла на гнома. Это и понятно они его использовали как «танк». Он их основная ударная сила, хотя если верить сообщениям Системы, то наибольший урон всё же таки арахнидам нанёс магический удар Ивана, усиленный Мариэлликой.

– Что? – развела руками альвийка, в этом грохоте и кутерьме что-либо расслышать было почти нереально. Даргус меж тем изрядно злясь, как смог, пантомимой показал, что ни хера не слышит и что надо срочно снять глухоту, плюс убрать эффект замедления. Оказалось, что паутина не только сковывала движение противника, но и окутывала его невидимым и непроницаемым куполом. Наконец та поняла и принялась за дело.

В зале висел густой смрадный дым, и сам он был завален мертвыми или покалеченными пауками, шерсть на некоторых еще тлела. Вонь стояла неимоверная. Огромная паучиха, стоявшая в дальнем углу у самой лестницы, ведущей куда-то вниз, вдруг внезапно подпрыгнула и приземлилась совсем рядом. Трехметровый мохнатый паук, даже трудно было представить, что это особь женского пола, настолько много злости отражалось в глазах, резко наклонил голову, половину которой занимали многочисленные глаза, а вторую – огромные острые жвала. Система с радостью представила нового персонажа:

Паучья королева Фроинэ – Страж руин Творграда. Магическое существо, класс «отродья». Уровень – 35. Здоровье – 350 ед. Навыки: удары: лапами – 10 ед. урона, жвалами – 15 ед. урона; плевки: паутиной – 10 ед. урона (за каждые 30 сек. нахождения под паутиной), замедление и оглушение на 25 сек., кислотой – 15 ед. урона игроку и снижение защитных свойств экипировки на 25%; магический луч – 50 ед. урона, замедление и оглушение на 50 сек.

Обладает толстой кожей, пробить которую крайне сложно. Наиболее уязвимым местом являются глаза. Боится огня.

– «ВНИМАНИЕ! Паучья королева Фроинэ готовится применить Магический луч паука», – сработали то ли предвидение, то ли интуиция, Ивану было не до разборок со своими навыками, – в рассыпную, сейчас лупанет лучом, – заорал он, рывком бросаясь к арахниду и целясь в ближайшее око.

Однако не тут-то было. Паучиха молниеносным движением сцапала выпущенную стрелу. Но это дало те самые нужные секунды, чтобы остальным членам группы убраться с линии огня и быстро сменить свои позиции, а ему, используя быстрое меню, применить магию.

– По глазам! – крикнул Иван, за мгновение до того, как врезавшийся в тело противника огненный шар взорвался. Уши обрэльфа пронзило болью, а по шее потекла кровь, он ведь находился непосредственно у места разрыва. Досталось ему нехило от своего же отката (*Система просигналила о потере 30% жизненной энергии*), но во всем этом радовало одно – гигантской арахниде досталось ещё больше. Ослепленная, оглушенная и дезориентированная выстрелами и взрывом, та спотыкалась, билась о стены и вообще, по всей видимости, чувствовала себя не особо. Иван же, подобравшись вплотную перешёл к более активным действиям.

– Гризли, – используя более сильную свою сторону, обрэльф запрыгнул сверху и огромными когтями, разрывая оставшиеся после взрыва глаза арахниде, попутно ещё и ломая той, попадающиеся лапы. Агония паучихи была не долгой. Вслед за этим поток врагов почти иссяк. Заканчивали дело они вдвоём с гномом. Мариэллика лишь изредка выпускала стрелы в особо ретивых.

Путь в главную часть Зброшенного города дворфов открыт. Получено 850 основных бонусных единиц и 250 дополнительных бонусных единиц. Жизненные силы восстановлены на 10 %.

Второй уровень испытания ещё не пройден, выдвигайтесь далее по лестнице вниз и готовитесь к новым сражениям.

– Блин, это оказывается ещё и не всё, – вернувшись к нормальному облику и тяжело вздыхая возмутился Иван.

– А ты думал на халявку все сокровища дворфов заграбастать. Нет, такие выкрутасы у ИскИна не прокатывают, – гном тоже выглядел уставшим, однако силы духа не терял.

– Вот откуда ты такие-то слова знаешь? Ты ведь моб?!

– Но-но, попрошу не выражаться в моём присутствии. Я не моб, я – неигровой персонаж, или на вашем сленге НПС. А это, как говорят в Одессе, две большие разницы, – ответил тот, – а чего ты удивляешься? ИскИн от вас же и научился! Чем больше игроков появляется, тем более совершенствуется и он, а соответственно и мы вместе с ним.

– Ладно, всё понятно и пусть будет НПС, если для тебя это так важно, – Иван лишь развёл руками.

– О! Смотрите сундуки появились? – обрадовалась Мариэллика. На месте паучьей королевы, а также ещё в парочке мест, где отмечались наиболее большие экземпляры, возникли весьма привлекательные предметы, явно намекающие на скрывающуюся там награду.

– Пошли будем открывать!

Вы получили предмет: «Кольцо паука», тип улучшенное, класс магическое. Увеличение силы +2, защиты +4, возвращение маны +1 через каждые 60 сек. Полученный предмет можно надеть, убрать в инвентарь или распылить за 20 дополнительных бонусных единиц.

– Это что новенькое. Альтернативный способ кача? – удивился Иван.

Он надел кольцо, призадумавшись лишь на мгновение. Дополнительные бонусные единицы конечно хорошо, однако уровень можно поднять, набирая только основные, а их увы сундук не предоставил. Это могло значить только одно – просто так направо и налево ИскИн уровни не раздаёт, их можно заработать только лишь сражаясь непосредственно с противниками. Никаких подарочков. Это и хорошо, и плохо. С одной стороны – другие игроки могут расти тоже только сражаясь, с другой же – ему расти быстрее не получится.

В других сундуках ничего любопытного не нашлось. Так обычный игровой хлам. Повезло правда с боезапасом: в самом последнем были стрелы, не легендарные конечно. Ладно, чего уж там и этому надо радоваться, его можно будет продать в ближайшем городе или поселении. Тем более они изрядно поиздержались, готовясь к походу. В крайнем случае можно и распылить потом за дополнительные бонусные единицы. Дождавшись пока их подлечила альвийка, трио героев с осторожностью двинулось вниз, предварительно собрав ещё и свои стрелы, они были явно качественней предоставленных Системой в качестве награды. Большинство пауков уже превратилось в цифровые единички и нолики, исчезнув в игровом архиве, вокруг остались лежать только орудия, отправившие их туда.

Лестница закончилась дверью, открыв которую они попали в полумрак длинного коридора с огромным количеством дверей. Свет тут поступал непонятно откуда, он лился со стен, потолка и даже пола. Мягкий приглушённый свет, но его хватало, что рассеять мрак, так мешавший им наверху.

– Всё дворфские уловки, – проворчал гном, – везде у них экономия. Жадные «полуро-слики». А мне теперь всматривайся, чтоб не завалиться где-нибудь.

– Не гунди, – остудил Иван пыл гнома, – скажи спасибо, что хоть такое освещение имеется. Знаешь ли одной рукой держать факел, а другой размахивать мечом не очень-то удобно.

Едва они переступили порог помещения, как в противоположном его конце что-то заголосило и им на встречу устремились мелкие твари. Помесь летучей мыши и макаки размером с приличного кота, летели прямо на них.

Пришлось снова ввязываться в битву. Обычная стрела, удар меча или топора, обнуляли тех с лёгкостью. Загвоздка заключалась только в огромном количестве этих монстров, которые безостановочно летели и летели на них. Иван с Мариэлькой, расстреливали тварей практически очередями, не жалея стрел, Даргус с меньшей эффективностью, однако тоже активно использовал арбалет. Сколько их здесь? Десятки, сотни, или может быть даже тысячи? Как-то быстро перемещаться было опасно из-за количества летающих монстров, можно было оступиться и тогда подняться будет сложно. Навалются, придавят и всё пиши пропало. Да и разглядеть, что-либо в мельтешении перепончатых крыльев, не представлялось возможным. А их натиск меж тем с каждой минутой становился все сильнее. Отдельные успевали даже оцарапывать доспехи. Пока это не представляло особой проблемы, но стоит им только остановиться, как твари накинутся, и высосут кровь.

***ВНИМАНИЕ!** Вас атакуют летучие мыши-оборотни, раса «фералы», класс «вампиры». Уровень – 2. Не стойте на месте, постоянно двигайтесь, не давайте себя сбить с ног. Боятся яркого света. Они не являются слугами подземного демона Велшала, поэтому полное их истребление условиями испытания не предусмотрено.*

– Где ж ты раньше была дорогая моя Система, – возмутился Иван запоздалому сообщению.

– Если не рискнем сейчас, потом может быть поздно. Тем более они для нас, судя по последней информации, неинтересны, – выдавила из себя альвийка, явно выдыхаясь в этой безумной гонке.

– Согласен, – Даргус тоже тяжело дышал в тяжёлых доспехах, – как не крути, но особого выбора у нас нет, только бежать вперед, уворачиваясь от их атак.

– А успеешь за нами, на своих коротких лапках, – спросил Иван у гнома с ухмылкой.

– Догоняй, – тот не дожидаясь кинулся первым. Изумлённым обрэ尔夫у и альвийке ничего не оставалось, как последовать его примеру.

Весь зал представлял собой огромный и запутанный лабиринт и не зная где выход, можно бродить, наверное, месяцами, но и другого варианта тоже не было, кроме как бежать вперед. Твари носились вокруг и пытались побольнее ужалить бегущих, запутать, сбить, а группа лишь отмахивалась, пригибалась и уносила ноги. А что они могли им противопоставить. Коридор же вилял и раздваивался уже раз десять-двенадцать, а конца и края залу не было. Монстры носились с сумасшедшим хохотом, от которого в жилах стыла кровь. Они убивали одну тварь, на её месте появлялось три. Такая математика Ивана в корне не устраивала, а потому, в противников полетел весь арсенал заклинаний. Время сантиментов и экономии закончилось. Тут бы выжить.

Короткий взмах рукой и «огненный вихрь» выжигает сразу с десятков тварей. Широкий взмах мечом и «земляной огненный вал» сметает ещё одну стаю летучих монстров. Пару стрел и «песчаный вихрь» напиговывает кожаные крылья алмазной крошкой, которая раздирает их, лишая возможности летать. В ответ на эти действия пронзительный визг, переходящий на ультразвук.

ВНИМАНИЕ! Наложён эффект оглушения: потеря слуха 50%, все характеристики понижены на 5%.

Поворот, ещё один поворот... Снова дверь... Иван уже не раздумывая, что его там ждёт, резко дёрнул ручку.

– Да, закрывай же быстрее, чего вылутился, а то совсем останемся без ушей. Я уже и так оглох, словно старый дед, – крик гнома эхом разнёсся по новому залу.

– Задница! У меня жизненной энергии 62%, а мы ещё и второй уровень не прошли, – высказался Иван, рассматривая свои параметры и прижимая двери своей массой.

– Нет, всё. Вы как хотите, а мне нужна передышка, – альвийка рухнула на пол.

– Согласен с тобой, но, по-моему, нас слушать никто не собирается, – прошептал гном.

Шесть удивлённых глаз уставилось вперёд.

Глава 5

Разрушенный город дворфов. Демонические волны...

Локация: объединённые земли дворфов, Синие Горы, Творград.

Местоположение: городские подземелья.

Система меж тем, не обращая внимание на ошарашенного альва, выдала сообщение:

Поздравляем! Ваша группа прошла через лабиринты Творграда, нашла Тронный зал Тана клана Огненного Молота и прошла второй уровень испытания. Вы получаете 500 основных бонусных единиц и 400 дополнительных бонусных единиц, +15 единиц к силе, +5 единиц к ловкости, +10 единиц к атаке. В ходе боя Вам удалось скрыться от стаи оборотней-фэралов, получаете дополнительный навык «скрытность».

Экспериментируйте с навыками и подберите свой стиль. Тренируйте скрытность, чтобы избежать опасности или застать врага врасплох. Действуйте с умом: особенности ландшафта, погода и время суток способны сыграть вам на руку.

Выберите награду за прохождения 2-го уровня испытания:

Получить «Сапоги скороходы»: +10 % к скорости перемещения, –5 % к усталости при беге.

2. Выучить заклинание «Магический удар паука», урон врагу – 15 единиц, расход маны за одно применение – 40 единиц.

3. Повысить свой уровень на 1.

Чтобы отмахнуться от Системы Ивану пришлось выбрать награду. Быстро пробежав глазами, он нажал цифру «1». А дальше его взор устремился в центр зала, посередине которого стояло действительно что-то напоминающее трон. Нет, это был не роскошный напыщенный королевский престол, а всего лишь кресло главы клана города Творграда. Но при виде такой красоты назвать это произведение искусства креслом язык не поворачивался. Сделано оно было из полированного камня, переливающегося красками от тёмно-изумрудного до светло-лазурного, с резной спинкой и нанесёнными рунами, название которого Система Ивану, увы, не предоставила.

– Не может быть?! – прошептал гном, – это же самый первый и легендарный Трон дворфов. После Войны Трёх молотов столицу дворфов перенесли в Казнец-кале, где установили новый Трон Власти, более красивый и подходящий для Верховного короля. Этот же оставили в Творграде, на радость жителям. Правда после этого он стал просто креслом Тана города, но местные не переставали его именовать троном. На нём нанесена Руна Вечности, поэтому он почти невосприимчив к повреждениям.

– Я что один это вижу? – поинтересовался Иван, с явным удивлением.

– Нет, это видят все. Просто Даргус гном и для него более ценным является Трон, чем скелет, восседающий на нём.

Медленно, стараясь не шуметь, они двинулись вперёд.

– Тсс, – Мариэллика подтолкнула гнома, когда тот стал достаточно громко засовывать свою секиру за пояс, – по сторонам лучше смотри.

Как только они подошли, к их нескрываемому ужасу, тот ожил.

– Приветствую вас. Если вы слышите эту речь, значит меня уже нет в живых, или же я ушел за цифровую грань мира АЛЬТАРИ, осталась лишь моя тленная оболочка. Третьего про-

сто не дано, – скелет поправил экипировку и продолжил свой монолог. Было ощущение, что он не запрограммирован на диалог и задавать ему вопросы будет делом бесполезным. Вот они молчали и внимали ему. – В любом случае я, последний Тан клана Огненного Молота, рад, что вы нашли это место и смогли пройти предыдущие испытания. В своё время мы были слишком глупы, беспечны, самонадеяны и открыли врата демонам. Это привело к печальным последствиям – Великий город ремесленников Творград сейчас брошен и разрушен. Когда-то этот цветущий город принадлежал моему клану, как теперь обстоят дела в других городах дворфов даже не знаю, впрочем, я и не могу этого знать. Надеюсь, всё не так печально и остальным кланам удалось выжить.

– Это же Туримар Огненный Молот?! Собственной персоной, – прошептал удивлённо гном.

– Тихо ты, – теперь пришла очередь Ивана одёргивать Даргуса, – дай разобраться, что ему надо, не зря же он тут восседает столько лет. Вон, кожа да кости лишь остались, – попытался обрэльф слегка разрядить обстановку, однако его юмора никто не оценил.

– Скорее всего, вы являетесь моими потомками, но, возможно, это и не так, – он сделал грустный вздох и продолжил, – это сейчас не имеет никакого значения. Я предрёк себя на вечность нахождения между жизнью и смертью, чтобы сдерживать демона и его отродья, помогая таким как вы, но силы мои на исходе. Всё что было с вами до этого, лишь подготовка к будущему сражению с демонами. Вам предстоит пройти кварталы Механиков, где подземные твари захватили наши агрегаты и объединились в единое целое, став шипящими паром адовыми агрегатами и вращающимися механизмами.

Туримар, а точнее скелет, утверждающий, что им является, приостановил свой рассказ. В полной тишине, опустившейся на Тронный зал, стали слышны звуки, доносившиеся откуда-то из глубины и схожие на работы железной кирки, пытающейся пробить неподатливый камень. Ивану воображение нарисовало демона, скребущего когтями о камень. Что было недалеко от истины.

– Далее зал Танов. Этот огромный природный комплекс пещер расположен на самых нижних уровнях Творграда, настоящее чудо естественных каменных образований: ни один дворф никогда не касался здесь камня ни киркой, ни резцом. Там похоронены величайшие прежние Короли дворфов, а также находится древний, истёртый Железный Горн, возможно, величайший из когда-либо найденных артефактов Титанов. Мы не использовали эту священную наковальню для кузнечного дела, но хранили её подле своих почитаемых усопших, в месте власти. Есть в этом что-то особенное... Я что-то немного отвлёкся, а моё время ограничено...

И снова абсолютная тишина... тягучая, нерушимая и давящая на всех и вся вокруг...

– Он, чего уснул?! – Даргус первым прервал раздумья мумии, восседающей на троне, и завертел головой по кругу, точно башней боевой машины, ожидая подвоха. – Эй, ау-у.

– ...Ах, да, – словно услышав возмущения гнома, Туримар продолжил своё повествование, – Велиал, Высшее исчадие, один из четырех самых могущественных адских властителей, повелитель над всеми злыми силами, духами и существами подземного мира. Он занял Великую Кузню – сердце города. Там повсюду льющиеся потоки раскалённой стали испускают оранжевое свечение, освещая всё вокруг. Этой энергией демон и напитывается. Лишь погасив Железный Горн, вы сможете одолеть демона. А затушить его огонь сможет лишь настоящий кузнец. Если же среди вас нет мастера кузнечного дела с уровнем не ниже пятого, то бегите..., спасайтесь..., молитесь..., а если есть возможность, то срочно его повышайте....

– Какого чёрта?! – Возмущению Ивана не было предела, – вот чем дальше, тем всё чаще испытываю непреодолимое желание нецензурно восхититься нерасторопностью Системы.

– А смысл? Она это не оценит, ей откровенно пофиг на нас, – достаточно однозначно высказался Даргус.

– Я вот тоже возмущена, – высказалась альвийка, – хотя будь мы повнимательней, то прочитали бы и сами. В условиях испытания это, кстати, прописано. Однако, где уж нам рассмотреть такие тонкости?! Один несётся вперёд, как угорелый, второй – ни на кого внимания не обращает, у него видишь ли в голове одна стратегия, как побыстрее в Драконьи горы добраться. Да я и сама тоже хороша, могла бы глянуть.

– У меня только «рудокоп», да и тот первого ранга, – развёл руками Иван.

– А я представитель земной, ну никак не огненной стихии, – пожала плечами Мариэлика. – Стоять! У нас же есть гном, – альвийка резко развернулась и глянула на Даргуса.

– Ах, ты тумба на двух ногах. Гляньте на него. Стоит, молчит и ухмыляется.

– Моё время подошло к концу, – прохрипел неожиданно Туримар, не дав гному высказаться в ответ, хотя тот уже раскрыл рот, – договор, заключённый с Рйордом – Отцом Гор, исполнен. Благодаря ему демоны не смогли прорваться в верхние этажи Творграда, дав остальным возможность спастись. Мне пришлось ради этого пожертвовать собой. Но я ни о чём не сожалею. И вот моя миссия завершена. Последнее... Разыщите Железный Горн, что расположен посреди Великой Кузни, отвлеките Велиала и потушите его. Призовите на подмогу духов дворфов Погасших в ту Великую битву: они будут сражаться на вашей стороне, пока вы заняты делом. Загоните и запечатайте в горных глубинах демонов и освободите многострадальные коридоры Творграда. Желаю удачи!

Сказав последнюю речь, скелет попросту рассыпался у них на глазах. Его доспехи с грохотом свалились на пол и тоже рассыпались в труху.

– Да чтоб тебя перекосило, – запричитал гном, хватая осыпавшуюся пыль, словно великую драгоценность, – это же легендарный шлем..., молот... Чёртова Система верни всё обратно.

Ответ той был обескураживающим.

Легендарные доспехи и оружие Тана Твограда Туримара Огненного Молота могут быть восставлены и получены Вами в качестве награды после прохождения испытания. Побегите в каждом из сражений и получайте больше бонусов.

– Вот же зараза такая, – плюнул гном, прочитав сообщение, – да ради таких бонусов я готов разорвать на куски этих чёртовых демонов. Подавай их сюда. Я готов.

Не успели они опомниться, как Системы начала обратный отсчёт, одновременно отсчитывая разрушение магической защиты, сдерживающей демонов.

– Вечер перестаёт быть томным, – вырвалась у Ивана наружу фраза из забытых уголков его сознания. При этом, наблюдая как падают проценты древнего магического щита, он не забыл усиленно заливать добытые бонусы в свои параметры, заставив проделать тоже самое и остальных.

– «Сначала распределяем основные бонусные единицы: **сила**, **ловкость**, **атака** и **защита** – до 1к. Так, на всё про всё ушло 1172 единицы. **Ману** до 800 единиц», – больше, увы, Система на текущем уровне не позволила, – «теперь разбираемся с магией: **воздух** – до 2.5к, **земля** – до 1.5к, **огонь** – только 2498 единиц», – иконка просигналила, что лимит основных бонусных единиц исчерпан, – «ладно, переходим к допам: по 200 единиц в **сопротивляемость магии**, демон всё же таки существо магическое как-никак, и **хитрость**, а как ещё по-другому прикажите подобраться к Железному Горну. Оставшиеся крохи по 100 единиц в **агрессию**, она способствует усилению атаки, и интуицию, знать о действиях противника хоть на один шаг уже половина успеха. На этом всё, в сухом остатке у меня лишь 94 дополнительных бонуса. Вроде всё успел, теперь можно и в бой».

То ли Система специально дала им больше шансов, понимая, что с отродьями Велиала им ничего не светит, то ли так совпало, сейчас уже неважно. Однако магический щит прекра-

тил своё существование только после того, как все члены группы закончили манипуляции со своими настройками.

А дальше пошло, поехало... Из открывшихся проёмов начали выскакивать странные на вид существа. До сих пор ни Даргус, ни Мариэллика и уж тем более Иван не встречали ничего подобного. Похоже на быка, или, скорее, овцебыка. Только очень уж плоские и вытянутые вверх, будто низ под прессом побывал и сумел это пережить, а верхняя часть в это время была растянута подъёмным краном. Завершали картину огромные длинные рога и зубастая пасть с кликами наружу. Одним словом, жуть... Сомнительно, что такую образину можно пробить стрелами. Да и мечом не сильно продырявишь тушу, закованную в броню.

– Марика! Дебаффы и щит на физзащиту! – закричал Иван, вгоняя меч первому монстру в аккурат в самое незащищённое место, точно в глаз, и попутно доставая из инвентаря копьё.

Убивайте стражей предтечей, добивайте одержимые доспехи всякий раз, когда те падают, иначе они будут воскресать. Воскресают монстры только 1 раз, после рассыпаются на мелкие частицы. Рядом с ними по бокам, перед тем как исчезнуть, будут появляться кристаллы. Запасайтесь ими. Они тугоплавкие, чем больше кристаллов, тем тяжелее Железному Горну их раскалить и тем слабее его пламя.

– Марика! Ты ещё ответственна и за сбор кристаллов, – крикнул обрэльф и кинулся в гущу событий, – с их помощью можно затушить Железный Горн.

– Ну спасибо тебе, дорогой ты мой, – съязвила альвийка, уже и так работающая на два фронта.

Засверкали сполохи от ударяющихся тварей о поставленный альвийкой щит. Одни обнулялись практически сразу, падая прямо там, другие успевали прорваться, однако с существенными потерями жизненной энергии, третьи же – словно и не замечали выставленной преграды. Благо их было пока лишь три. На одного такого и двинулся Иван, выставив вперёд оружие. Подбежал, чуть отклонился и встретил копьём летящего на него противника. Наконечник вошел точно в пасть и пробил монстру голову. Руку резко одёрнуло, а кисть пронзило болью. Мертвая тварь пролетела еще метра два и копьё вместе с ним.

– Даргус! Хватай копьё! Им хотя бы можно удерживать монстров на расстоянии, – времени бегать за ним у Ивана не было, пришлось снова выхватывать меч.

А монстры меж тем напирали. За несколько секунд случилось многое: Даргус поднимается с пола, сбитый тварью, а его левая рука висит плетью. Три демона, пробившие щит, неподвижны, четвёртый впился зубами в доспехи, но его уже рубит Марика.

– Да, твою ж мать! – Пятый вцепился ему в доспех и вот-вот подберётся к горлу. Рубал без замаха, снеся твари голову, – «не хило так параметры поднял», – удивился Иван своим новым возможностям.

– Еще один! – визг Марики перекрыл остальные звуки в Тронном зале. Она только разделалась с одним, а тут другой подоспел. Вот с перепугу и завизжала. Иван даже не успел развернуться, как сзади раздался треск. Это гном мощным ударом своей секиры разворотил череп последнему демону. С остальными довольно неплохо справился щит.

– Вот это уже другое дело! Повеселились на славу, – вытирая лезвие секиры от чёрной демонической крови, произнёс гном, – правда маловато будет. С таким успехом уровни долго набирать будем.

– Да иди ты со своими шуточками. У меня маны осталось 50%. Как дальше щиты ставить будем? А? Я уже точку воскрешения переставила рядышком, так на всякий случай. Советую и другим проделать тоже самое.

– Предложение правильное. Поддерживаю, – вклинился Иван. – А теперь закидываемся чем есть и дальше, у нас осталось двенадцать часов на прохождение испытания, а впереди ещё ого-го-го.

Далее стало чуть полегче. В следующем зале они слили демонов с такой лёгкостью, что сами удивились. Следующая волна мелких монстров, больше схожих на крыс, задала жару, но до самой первой волны и ей было далеко. А вот затем, уже в залах Механиков, появилась сборная солянка из трёх видов механоидных демонов. Те, к счастью, оказались уязвимы к огню, чем крайне удивили Ивана. Демоны, живущие в огненной стихии, и тут такое. Оказалось, сроднившись с металлом, их металлические части стали от высоких температур оплавляться и заклинивать, чем не преминули воспользоваться герои.

– Давай, Ваня, давай! Жги тварей, – гном то и дело покрикивал сзади, а самых живучих добивал секирой.

– Кристаллы не забивай собирать. Советчик, разорался он тут, – шикнула альвийка на распоясавшегося Даргуса.

– Люблю на масленицу, да чучела пожечь, а заодно и демонов прищурить, – Иван старался шутить и поддерживать интенсивность огненной стены перед ними, учитывая новые возможности с «Кольцом паука», восполняющим ему ману. Конечно, при такой интенсивности её расходования, времени на восстановление не хватало, но помогало здорово. Выручала и альвийка, периодически выпуская огненные стрелы в наиболее здоровых монстров. Да и условия выдались подходящие. Это было лишь красивое название зал Механиков, а на самом же деле длинный коридор с кучей мастерских. Гном открывал дверь, Иван кидал туда огненным шаром, Марика подпитывала маной. Так что особым проблем они не испытали.

А дальше больше...

В зале Танов, где высота потолков чуть ли не до неба, появились и летающие огненные демоны. Тех приходилось тушить с помощью ураганного ветра, закручивая спираль и ударяя со всего маха о стены. Однако это только с виду казалось всё просто, демоны тоже существа магические и группе игроков доставалось изрядно. Те кидались адским пламенем, прорывали щиты и впивались в доспехи, иногда даже проделывая в них отверстия и добираясь до открытых участков тела, причиняя значительный урон. Тут приходилось комбинировать: применяя магию и не забывать об обычном оружии, которое тоже отлично обнуляло монстров.

– Марика, баффы!

– УИИИИИ!!!

Показалось, что завизжали сразу все монстры. И все разом кинулись на них. Иван краем глаза увидел, как Даргуса снова снесло с ног.

– Да чтоб тебя перекосило, – негодуяще прокряхтел тот, быстро поднимаясь, – вот же твари толстолобые.

– Что-то ты сегодня, словно неваляшка, на ногах не держишься совсем? Устал уже твою задницу прикрывать, – Ивану пришлось даже пару раз кидать заклинания, сбивающие монстров, пока Даргус приходил в себя.

– Любят они гномов, где-то очень глубоко. Вот и прут на меня всем скопом, стараясь наперегонки выказывать свои чувства.

Несколько минут царил полный хаос. Иван колот, Даргус рубил, а Мариэллика лечила и иногда стреляла. Стрелы, ураганный ветер и молнии били в тела демонов, а те в свою очередь старались рвать зубами и когтями все, до чего могли дотянуться. Проткнув очередного, Иван бросил взгляд на альвийку и по спине прошел озноб. Почти на расстоянии прыжка подошло огненных тварей еще раза в два больше.

– Щит!!! – крик Ивана слился с визгом демонов, попавших под защитный удар Мариэллики. Та по ходу использовала, спрятанные где-то в глубине своё специальное секретное оружие, давая остальным возможность продолжить схватку.

Система при этом выдавала сообщения, словно строчила из пулемёта.

...Нанесено урона – 42%... Получено бонусных единиц – 119... Повреждения восстановлены на 10 %... Повышенный расход маны, снизьте интенсивность применение магии... Сработало звание «Гроза нежити»... Вы убили инкуба, +5 единиц к силе... Суккуб пытается оторвать Ваш наплечник, защитные свойства лат понижены на 5%...

До конца зала Иван добрался, потеряв половину жизненной энергии. Даргус выглядел ещё хуже, увы, сопротивляемость магии у того была не одной из сильных сторон. А на Марику и вовсе без слёз не взглянешь. Она вливала в обоих всю свою энергию, себе не оставив практически ничего. Однако и волна монстров, прилично растянувшись по времени, всё же сошла на нет. Твари наконец перестали появляться.

– Всё – это последний рубеж перед Великой Кузней.

Интерлюдия 2

...И взбунтовался Сатана на небе, и призвал он в свои ряды нескольких могущественных серафимов. И были прокляты они за это, и изгнаны из рая в подземные чертоги. И стали демонами они.

И был среди них Велиал, единовластный правитель преисподней, сильный и злой демон. И сказал ему Сатана: – «ради разврата порожден ты, Велиал – ангел вражды. Ты и обитель твоя – тьма, а цели твои – сеять вокруг себя зло и боль». А создан был он Богом, дабы сдерживать внутри зло, но вышло оно наружу, очернив его и всё вокруг. А поручено было ему покровительство над всеми злыми духами, силами и существами. Душа его была изначально создана осквернённой и нечистой, а оттого он и есть родоначальник всего зла, существующего на свете.

И правой рукой Люцифера стал он Сам же Велиал вероломен и лжив. В подчинении его 88 легионов, и в каждом по 6666 демонов. И живёт он в подземном царстве, и горе тому, кому явится он во плоти своей...

(Из дворфийского сказания о Велиале – Высшем подземном демоне).

Дуротан, а если быть точнее, то Иванов Пётр Адамович, обычный сантехник, или по новомодному «муж на час», уже в который раз появлялся в этом фешенебельном офисе. Но сейчас он пришёл сюда с высоко поднятой головой. Его поиски наконец-то начали давать результаты.

Исходя из представленных ему данных о предполагаемом месте и дате появления новых игроков, удалось из общей массы вычленить только интересующих клиента. Таковых набралось триста шестьдесят шесть новичков. В настоящее время их осталось тринадцать.

– Тринадцать?! – потрясено спросил Леон, когда ему озвучили эту цифру, – не может этого быть?!

Он вырос в религиозной семье и для него число «тринадцать» имело большой смысл. Мать ему всегда говорила «13» – черное число, «чёртова дюжина» потому, что в шабаше принимают участие 12 ведьм. Тринадцатым на этих сборищах был дьявол, собственной персоной. Пытаясь осознать происходящее, Леон непроизвольно повернул голову в сторону календаря – пятница, ну конечно, а чего он ещё ожидал.

– «Именно в черную пятницу Ева подверглась искушению, и в такой же день Каин убил Авеля. А посему пятница – не день для женитьбы: не день, чтобы отправляться в путешествие, менять место работы, вкладывать деньги: не день, чтобы отнимать ребенка от груди: в пятницу не следует менять матрас и диван, обрезать ногти, квасить капусту и т.д. и т.п.», – как только он услышал цифру «13» в его ушах зазвенел голос покойной матери, – с числом «13» договориться невозможно! Знаешь, сынок, почему невозможно? Да потому что тебе нечего предложить числу «13» в качестве «предмета торговли или обмена». Чернее черноты ничего быть не может. Помни, мой хороший, апостолов «12», всё что дальше – греховно».

– Да, именно, – ещё раз подтвердил Дуротан, вырывая Леона Дразийватля из навалившихся воспоминаний, – из первоначальных триста шестидесяти шести, осталось только тринадцать, которых мы пока не отыскиали и не проверили.

Именно тогда, ещё в детстве, Леон увлёкся нумерологией. И сейчас цифра «366» ему очень не понравилась.

– Молчать, – почти крикнул он напротив сидящему человеку.

Быстро проведя манипуляции «366=3+6+6=15=1+5=6». У него полезли глаза на лоб.

– «Вы, набирая новые события сжимаете свое физическое тело и Ваш дух всё больше угнетен», – Леон отбросил книгу и снова схватил лист бумаги, – «Так, ещё раз, $366=3(6)6$ – Вы жили несправедливо и получаете ситуацию осложняющую Вашу жизнь. Да ладно?! $366=300+66=19(8)00$ – Ваша основа сложена из греха и земель притянута, ибо это есть земля грешников».

– Пошёл вон! – заорал он, раскидывая бумаги и канцелярию, расположенную на столе.

– Не понял?! А как же отчёт?

– Отчёт секретарю. Сам свободен, – отхлебнув из стакана и слегка успокоившись, но также резко, повторил Леон, – с этого дня работаешь через помощника.

Из тринадцати действующих игроков, регулярно совершающих какие-либо игровые действия, претендентов было трое.

Первый – человек с ником «Рембо», член клана «Южные головорезы» с местоположением в Тьмутаракани. Туда пришлось отправить группу во главе с одним из своих верных заместителей. Так что этот вопрос практически решён.

Второй – гном с ником «Soldrin», член клана «Долгобороды». Тут сложнее, гномы подземные жители и туда просто так не подобраться. Придётся раскошелиться и заплатить кому-надо. Они очень падки на золото, так что тут тоже без особых проблем и очень скоро придёт необходимая информация.

Ну и третий – странный альв с диковинным ником «Иван». Почему-то он не принадлежал ни к одной из трёх альвийских ветвей, при этом уже был удостоен трёх звёзд и стольких же общеигровых сообщений. К остальному пока доступа они не имеют, но подводных камней, наверное, содержится немало.

– Нашли местоположение альва? – Дуротан навис над столом, вместо приветствия так открыв заседание клана. Он только что снова получил нелицеприятные оценки о своей нераспоротности и был достаточно зол.

– Экземпляр довольно интересный, – начал доклад руководитель службы безопасности клана, – за очень короткий срок этот альв стал трёхзвёздным игроком, добравшись до статуса альвийского лорда. И таких в АЛЬТАРИ больше нет. Больше одной звезды, кроме него пока никто заработать не смог.

– Это что всё? – Дуротан обошёл круглый стол, который и сам ввёл в обиход клана, вдохновившись рыцарской сагой о Камелоте.

– Я же говорю очень странный персонаж. Нету у него ни конкретной привязки к расе, ни к локации, ни тем более к местоположению и ещё ряд других особенностей. Самые последние данные, имеющиеся в доступе – это общеигровое сообщение о победе его группы над болотным демоном в Синих топях.

– И где это?

– Объединённые земли дворфов, локация «Синие Горы».

– Там кто-то из наших работает? – Дуротан всё больше заводился, – почему я должен вытягивать из тебя информацию по крупицам?!

– Земли дворфов очень обширная территория, – продолжил тот, слегка сбиваясь, – а Синие топи, так и вовсе расположены в краю их земель. Но самое главное свитков телепортации туда не существует. Мои все магические лавки перешерстили, результата ноль. Оказаться там можно только передвигаясь на своих двоих.

– Гр-р, – непроизвольно вырвался рык у Дуротана после доклада начальника службы безопасности. А затем он, собравшись, добавил, – на сборы два дня. Поведу группу лично, чувствую там не всё так чисто. Со мной пойдут семеро. Предложения по составу представишь завтра. За старшего здесь остаешься ты. Это так, если вдруг в этих заброшенных землях, не работает общий чат. Об остальном переговорим после утверждения состава. Вопросы? Если

нет, переходим к обсуждению второго вопроса. Итак, где предлагается устроить кач для новичков клана?

Глава 6

Разрушенный город дворфов. Велиал...

Локация: объединённые земли дворфов, Синие Горы, Творград.

Местоположение: Великая Кузня.

– Так, у меня в сумке Хранителя есть остатки эликсира. Подарок от пчёл Запретного леса. Но особо рты не разеваем, там остатки, – осматривая свои запасы, оповестил всех Иван и принялся их распределять.

Основная доля досталась Мариэллике и гному. Оно и понятно, альвийка, получив прибавку, гораздо быстрее приведёт их в боевое состояние, чем они сами это смогут сделать. Ну и гному тоже пришлось выделить, уж больно дряхленьким был его вид.

– А хорош эликсирчик-то, – обрадовался Даргус, – съел всего ничего, а шкала подпрыгнула до 75%. Место потом покажешь, представляешь сколько мы золотишка поднимем на этом?!

– Ну-ну, – улыбнулась альвийка, – ты что же думаешь в Запретный лес можно заходить как к себе домой?

– А что тут такого, он же Избранный Хранителем. Договоримся как-нибудь.

– О, ничего себе? – удивлённо воскликнул Иван, изучая эффект от приёма эликсира и попутно всматриваясь в полученные по ходу испытания плюшки от Системы.

Уровень Ваших жизненных сил восстановлен на 7%.

– Чего там увидел? Давай колись, – нетерпеливо покряхтел гном.

– Благодаря активному применению магии мне присвоили звание «Магистра магии» первого ранга, – похвалился Иван, – но это не самое главное: у меня появилась возможность открыть Энциклопедию по рунной магии.

– И чего стоим, кого ждём, – отреагировал на эту реплику обрэльфа гном.

– Быстрее, открывай и пробуй изучить что предлагается, благо у нас на это имеется время. Двери-то в Кузню мы пока не раскрывали, – оживилась и альвийка, – у ИскИна всё взаимосвязано, в этом я убедилась не единожды. И если тебе предоставили такой шанс, значит, совсем скоро эти навыки почти стопроцентно пригодятся.

Иван с осторожностью раскрыл книгу. Ему оказались доступны только две страницы. М-да, немного... Но лиха беда начало. Первую он пролистал не читая. А чего там смотреть, обычная аннотация. Сами с усами, разберёмся как-нибудь. Тем более, решил он, что сейчас для этого не самое подходящее время.

Дальше – больше... Перед глазами возникла палка с двумя разнонаправленными хвостиками.

Вы изучили руну магическую «Эйваз» – руна воина, борьбы и интуиции, используется для постановки мощного защитного энергетического барьера...

– Ты долго будешь нас педалить? – гном, благодаря ИскИну, всё больше превращался в местного отморозенного сноба.

– Да погодите вы! Так... Вот... Пока дали возможность изучить только одну. Читаю... Руна «Эйваз». При помощи данной руны возможна постановка особого защитного энергетического барьера...

ческого барьера. Его можно настроить таким образом, чтобы он пропускал только каких-то определенных существ. Например, сначала самых сильных мобов, пока у нас наполнены шкалы жизненной энергии. Тогда остальным тварям – придётся тупо сидеть и ждать по ту сторону стены, когда она сама разветится. Время её действия зависит от уровня игрока и количества маны. Я на своём уровне могу поставить барьер не более, чем на пять минут. Но это время может быть увеличено за счёт повышенного расхода маны.

– Получается, мы сначала спокойно и не отвлекаясь, давим самых сильных, которые без поддержки своей челяди прорываются к нам. А потом также легко рассеиваем более слабых, – довольно рассудительно высказалась альвийка.

– Ага, – перебил её Иван, – как бы, фильтруются их волны и не создаётся сильная нагрузка на членов группы.

– А ману я тебе закачаю. Вот её-то у меня прилично, да и предметами, увеличивающими объем маны, я в столице прилично запаслась. Так что демону не поздоровится, – закончила удовлетворённо фразу Мариэллика.

– Ну, а чё, прикольная прибамбаса. Только у меня один вопрос, почему тебе сыплются плюхи одна интересней другой, а нам с Марикой распределяют по остаточному принципу?! – недовольно высказался гном.

Ответ на этот вопрос так и повис в воздухе. Системе, скорее всего, наскучило смотреть на бездействие героев, и она начала их подталкивать к продолжению прохождения испытания.

Выберите сложность итогового испытания: высокий/средний/низкий.

Иван переглянулся с остальными. С таким они встречались впервые. Не получив никаких предложений, ткнул на «Средний». «Высокий» было как-то страшновато, а «низкий» – это серьёзный удар по самолюбию.

Вами выбрана сложность испытания «средняя». Уровень противника ограничен 75% его возможностей. Итоговое количество бонусов будет также снижено на 25%. Желаете начать испытание?

– А что у нас выбор имеется? – Иван задал вопрос фактически в пустоту. Ему и не собирався никто отвечать. Он кто – игрок, а значит – вперёд и с песней.

Испытание начнется через три...

– Начинается! Срочно поднимаем ману! И жизненную энергию!

Две...

– Приготовились! Достаем оружие! Марика баффы!

Одну...

Итоговое испытание началось. Удачи!

Мир вокруг на мгновение погас и тут же вновь появился – уже другим.

Они стояли в дальнем углу яркого зала, в самом центре которого возвышалась огромная, нет, просто гигантская печь. Оттуда разливался свет и исходил жар по всему залу. Даже находясь на значительном удалении, они ощутили её огненное дыхание.

– Рад приветствовать Вас в моём царстве, – зачарованно приятным голосом и льющей из уст речью демон, (а это был именно он, несмотря на благовидную внешность), обратился к изумлённой публике, состоящей из альвийки, гнома и обрэльфа. – Вот уже многие века, «благодаря» гнусной сделке Туримара и Рйорда, мне закрыт доступ в верхние этажи Творграда. Полная несправедливость... Не правда ли? На правах победителя это всё должно принадлежать мне! Я уже почти отчаялся! Однако Ваше появление вернуло меня к жизни. Аха-ха-ха, – демон разразился смехом, от которого у них, и без того обескураженных таким началом, застыла кровь в жилах.

Они ждали просто кучу монстров! Огненных, летающих, наконец, ползающих, но демонов! Ждали орды мобов различных уровней и их приспешников, готовые к постановке защитных щитов, барьеров, а также рубить, колоть, стрелять, колдовать... А тут такое. Вот и стояли, словно истуканы, переваривая происходящее.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.