

LitRPG

АНВЕР

АШЕРА

ВОИН

+1000

Валерий ПЫЛАЕВ

ХРОНИКИ
НЕБЕСНОГО КРАЯ
БЕГЛЕЦ

LitRPG

Валерий Пылаев

Хроники Небесного Края. Беглец

«ЭКСМО»

2016

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

Пылаев В.

Хроники Небесного Края. Беглец / В. Пылаев — «Эксмо»,
2016 — (LitRPG)

Виртуальный мир «Небесного Края» становится смертельной ловушкой для игрока, потерявшего память. На Анвера объявлена охота, и остается только один выход – бросить вызов Империи. Мечи и магия, всемогущие враги и неожиданные союзники, доблесть и предательство – герою предстоит пройти нелегкий путь в поисках истины. Кто такой Анвер? Почему за него готовы схлестнуться сильнейшие кланы? Ответы на эти вопросы известны немногим, и они не спешат поделиться знаниями. «Небесный Край» ждет война, подобной которой игра еще не видела...

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

© Пылаев В., 2016
© Эксмо, 2016

Содержание

Глава 1	6
Глава 2	13
Глава 3	20
Глава 4	27
Глава 5	36
Конец ознакомительного фрагмента.	40

Валерий Пылаев

Хроники Небесного Края. Беглец

© Пылаев В., 2016

© Оформление. ООО «Издательство «Э», 2016

Глава 1

– Эй, проснись!

Просыпаться совершенно не хотелось. Даже сквозь закрытые веки я ощущал на своем лице мягкий свет утреннего солнца. Ветерок, доносивший до меня запах сухой травы, приятно охлаждал кожу. Похоже, вчера я зачем-то уснул на улице.

– Ну же, давай, просыпайся, – требовательно повторил откуда-то сверху женский голос. – Как ты вообще здесь оказался?

Действительно, как? И – что меня интересовало куда больше – где? Я распахнул глаза и резким движением сел, едва не столкнувшись лбом с очень странной девушкой.

– Ты эльф, – полувопросительно произнес я, разглядывая незнакомку.

– Ясное дело, – фыркнула она. – Будто ты эльфов никогда не видел.

Ее узкое лицо, если не считать бледной, даже немного зеленоватой кожи, было почти человеческим. Светло-русые волосы и заостренные длинные уши тоже не вызывали особого удивления. Но глаза незнакомки – огромные, чуть раскосые, цвета, напоминающего янтарь, – выдавали в ней создание, которого просто не могло быть в нашем мире. Эльф. Всегда думал, что их не существует. Вот только как мне было объяснить ей, что мое «всегда» началось каких-то пару минут назад, когда она меня разбудила?..

– Странный ты какой-то, – снова заговорила девушка, – всего четвертый уровень, а дрыхнешь в чаще, как у себя дома. И барахла никакого...

– Барахла? – переспросил я, медленно поднимаясь на ноги.

Теперь она едва доставала макушкой мне до середины груди. «Совсем маленькая», – рассеянно подумал я, поднимая руки, чтобы рассмотреть их. Крупные, сильные кисти, ладони с небольшими мозолями, загорелые предплечья. От локтя и выше – рукава рубахи из светлой ткани. Незнакомые, чужие руки. Не обращая внимания на непрерывную болтовню эльфийки, я медленно спустился с невысокого холма туда, где между камней слышалось журчание ручейка.

Сквозь водную рябь на меня смотрел рослый худощавый мужчина. Судя по седой бороде и не менее седым длинным и свалывшимся волосам, ему было не менее сорока – сорока пяти лет. Внимательные серые глаза, расположенные близко к переносице, обветренные узкие губы, бледные щеки... Абсолютно обычное лицо, если не считать того, что я его видел впервые.

– Насмотрелся? – снова раздался голос за моей спиной. – Выглядишь, кстати, отвратительно. Но что поделаешь – одной мне отсюда не выбраться. Это надо ж было заспаиваться так далеко от города. – Эльфийка недовольно тряхнула головой. – Тут любые mobs разложат на раз. Так что давай собирайся и пойдём. Четвертый уровень тоже не фонтан, но ты потолще меня, хоть как-то оттанчить сможешь.

Половины из произнесенных ею слов я не понимал. Видимо, она догадалась об этом по моему удивленному лицу, поэтому пояснила:

– Просто не давай никому подойти ко мне. Дальше сама справлюсь. – Девушка достала из-за спины легкий лук. – У тебя хоть что-то есть?

– Нету. – Я смущенно развел руками.

– Ты точно какой-то странный, – вздохнула эльфийка. – На, держи. Но потом отдашь, как в город придем, – у меня сейчас каждая монетка на счету.

С этими словами она протянула мне кинжал в потертых ножнах, на которых болтался узенький ремешок. Я кое-как пристроил его себе на пояс и вытащил оружие. Клинок был недлинным – примерно с две мои ладони, но широким и неожиданно увесистым. Простая рукоять, обмотанная полосками кожи, и тусклое тупое лезвие с зазубринами. И все же я почему-то почувствовал себя увереннее.

– Спасибо, – поблагодарил я девушку. – Кстати, как тебя зовут?

– Ты что, читать не умеешь? – удивилась она. – Я Лита. Вот же написано. – Лучница ткнула пальцем в воздух прямо над своей головой. И у тебя тоже, Анвер.

Анвер. Отлично. Что ж, хотя бы имя у меня было. Странное, как все, что происходило. Я понятия не имел, откуда взялась эта уверенность, но что-то настойчиво подсказывало, что звали меня совсем не так. И что меня вообще не должно было быть здесь, среди огромных деревьев, чьи кроны подпирали небо. Однако делиться этими мыслями с новоприобретенной спутницей явно не следовало. Она и так, похоже, уже жалела, что дала оружие в руки незнакомому мужику с седыми космами. Впрочем, я едва ли смог бы как-то ей навредить. Длинная кольчуга покрывала тело эльфийки почти до колен, легкие кожаные сапоги надежно защищали ноги, да и лук явно не выглядел игрушкой. Настоящий боец. А я... Здесь мои мысли словно уперлись в невидимую стену. Сознание, с легкостью выхватывавшее из памяти названия предметов, упорно отказывалось сообщать что-либо о том, кто же я такой. Ладно, разберемся. План, который предложила Лита, пока меня вполне устраивал. Выбраться из леса. Дойти до города. Все просто.

– Далеко тут? – спросил я. – В смысле до города – далеко?

Судя по выражению лица эльфийки, я снова сморозил какую-то невиданную глупость. На мгновение ее взгляд сделался отсутствующим.

– Километров шесть-семь – если по прямой. Вот туда, – добавила Лита, махнув рукой мне за спину. – Давай, иди первым. Ты же у нас милишник.

* * *

Шагать впереди пришлось недолго. Общительная девушка уже через пару сотен метров догнала меня и дальше уже шла рядом. К моему счастью, эльфийка оказалась одной из тех, кто может часами говорить, не слишком задумываясь о том, слушает ли их собеседник, и не требуя от него произнести хотя бы слово в ответ. Сейчас это было очень кстати. Пусть смысл половины терминов, которыми она так и сыпала, оставался для меня неясным, я хотя бы примерно начинал понимать, как устроен этот мир. Но все-таки поверить в то, что я родился и, судя по моему виду, прожил сорок, а то и все пятьдесят лет здесь, не получалось. Что-то не сходилось. Как вообще должен себя чувствовать мужчина в таком возрасте? Память услужливо доставала из небытия радикулит, инсульт, инфаркт, простатит и одышку. Я понятия не имел, откуда мне были известны все эти слова и даже их значения, но больше удивляло другое. Мы шагали по неровной каменистой поверхности уже почти полчаса, а я не ощущал никаких признаков усталости.

На этом месте мои размышления были прерваны самым бесцеремонным образом. Лита резко остановилась и дернула меня за рукав.

– Приплыли, блин, – процедила она сквозь зубы.

Два крупных волка с темной, почти черной шерстью выходили из-за деревьев прямо на нас. Я попятился назад, одновременно пытаюсь задвинуть эльфийку себе за спину.

– Тихо, – прошептал я, – если не будем шуметь, может, и не нападут. Они сами нас боятся не меньше.

– Нет, ты точно шибанутый на голову, – проворчала Лита, даже не пытаясь понизить голос. – Не нападут, как же. Давай иди танкуй и постарайся не поймать стрелу, – добавила она, толкая меня вперед.

От неожиданности я покачнулся и сделал несколько неуклюжих шагов. Для зверей это словно послужило сигналом к атаке. Я едва успел заметить, как две черные тени начали движение, когда они уже были передо мной. Первой мыслью было просто попробовать убежать, даже если для этого пришлось бы бросить бестолковую девчонку. Но чужое тренированное тело отреагировало само. Одного волка я поймал на острие кинжала еще в прыжке. Сталь вошла в

широкую грудь почти по самую рукоять, и мои пальцы тут же залила кровь. Сбросив с клинка бездыханную тушу, я с размаху рубанул второго хищника прямо по клыкастой морде. Волк покатился по земле, но подняться уже не успел. В его бок вонзилась стрела. Не дожидаясь, пока Лита снова натянет тетиву, я одним ударом добил зверя.

– Красавчик! – Эльфийка подскочила и радостно ткнула меня кулаком в бок. – Тайминг просто идеальный! Силовая атака в момент прыжка, да еще и с критом. А я-то думала ты совсем нуб. Без царапинки, считай, двух волчар раскатал. Ну, давай снимай шкуры и пойдём.

– Снимать шкуры?

Меня все еще немного потряхивало после схватки со зверями. Даже не верилось, что я способен на что-то подобное. Хотя откуда мне было знать? Может быть, я всю жизнь только и занимался тем, что убивал волков. Но, даже если это и было так, в памяти не осталось ничего о том, как освежевать тушу. Я затравленно посмотрел на Литу, боясь в очередной раз ляпнуть что-нибудь не то. Эльфийка закатила глаза и сама шагнула к мертвым хищникам. Остановившись над каждым из них по очереди, она просто протягивала вперед руку, словно хватая что-то невидимое. Один за другим, волки растаяли в воздухе. Очередная странность, но моя способность удивляться себя уже исчерпала.

– Кинжал тогда оставишь себе. Идет? – предложила Лита.

Я молча пожал плечами. Почему бы и нет? Не знаю, каков обменный курс волчьих шкур по отношению к кинжалам в городе, но здесь, в лесу, явно предпочтительнее было бы иметь что-то острое. Ну пусть даже не очень острое, ладно...

Закончив с бартером, мы зашагали дальше и уже скоро покинули лесную тропу. Камни под ногами изрядно покрылись мхом и травой, но все же я не сомневался, что когда-то давно их укладывала рука человека. Нередко приходилось перелезать через упавшие деревья или даже обходить места, в которых цивилизация окончательно сдала свои позиции наступающему лесу. Но все же мы неизменно возвращались на дорогу, которая с каждой сотней метров становилась все более и более заметной среди зарослей. Судя по всему, до города оставалось не так уж много, так что я позволил себе расслабиться. Как оказалось, преждевременно.

На этот раз на нас напали не животные. Впрочем, назвать этих созданий людьми тоже было сложно. Тощие, полуголые, заросшие длинными грязными волосами, троглодиты скорее напоминали диких зверей, чем разумных существ. Едва ли они знали какие-то слова, кроме «убью» и «добыча». Эти крики, а также примитивное оружие, которым они размахивали, не оставляли никаких сомнений насчет их намерений. Не могу сказать, что я резал себе подобных без каких-либо угрызений совести, но этот странный мир написал для всех одинаково жестокие правила. И потом, разве у меня был выбор? Бой начала Лита. Если бы не ее стрелы, я едва ли смог бы выстоять против трех дикарей, даже с невесть откуда взявшимися боевыми умениями. Один из них споткнулся, получив в грудь две стрелы, одну за другой. Я ожидал, что троглодит тут же свалится, но он упрямо продолжал двигаться в нашу сторону, хотя и куда медленнее, чем остальные. Мне предстояло драться сразу с двумя. Тощего карлика с дубинкой я не особо боялся, но второй враг был крупнее, его тело прикрывала ржавая металлическая пластина, а руки сжимали топор. Дождавшись, когда здоровяк размахнется, я подпрыгнул и пнул его ногой в живот. Маневр удался – дикарь свалился на землю, дав мне несколько секунд для того, чтобы расправиться с его соплеменником. Увернувшись от неуклюжего взмаха дубиной, я нанес несколько быстрых ударов. На мое удивление, тщедушный противник упал только после четвертого или пятого. Запас живучести у местной антропоморфной фауны был просто атомный. Радовало только то, что с третьим троглодитом Лита уже покончила – он лежал на земле, утыканный стрелами, похожий на огромного дохлого ежа. Но самый сильный и опасный из наших врагов пока что был цел и невредим.

Я кружил вокруг него, давая эльфийке возможность прицелиться и выстрелить. Несколько раз топор просвистел в опасной близости от головы, но пока что мне удавалось не

подставляться под удар. Лита не торопилась – даже с такого расстояния попадание в броню едва ли могло бы как-то навредить противнику. Нужно было бить наверняка. Мне показалось, что до того момента, как в плечо дикаря вонзилась первая стрела, прошла целая вечность. Глухо заворчав, толстяк переключил свое внимание на мою спутницу. Таким моментом нельзя было не воспользоваться. Поднырнув ему под руку, я ударил кинжалом прямо под колено. Похоже, мне удалось подрезать сухожилие – напористости своей противник не потерял, но двигаться стал куда менее проворно. Лита сразу же сообразила, что надо делать. Отступая, она всаживала в троглодита одну стрелу за другой. Спустя минуту все было кончено.

– Здоровый, блин, – заговорила эльфийка, – еле свалили. Броньку себе заберешь?

Я отрицательно помотал головой. Жалкая защита не стоила того, чтобы таскать на груди тяжелую железку. Внутреннее чутье подсказывало, что для меня в схватке скорость куда важнее доспехов. А вот от топора, который выронил павший враг, я не отказался. Не самое удобное оружие, но уж точно лучше кинжала. Несколько раз взмахнув им для пробы, я прислушался к своим ощущениям. Неплохо. Даже очень. Но все-таки немного не то. Тот, кем я был раньше, явно предпочитал другое вооружение.

Лита тоже не теряла времени даром. Все, что представляло хоть какую-нибудь ценность, мистическим образом перекачывало в ее бездонные карманы. Я не мог себе представить, куда она умудрилась засунуть уродливую броню убитого. Откуда-то на ум пришла фраза про дамские сумочки и пятое измерение, но вспомнить, что она точно означает и где я ее слышал, так и не удалось. Закончив с грабежом, довольная эльфийка повела меня дальше.

* * *

Великан стоял прямо посреди дороги, не прячась, подобно тем дикарям, которых мы видели раньше. Только это и спасло нас с Литой от неизбежной схватки. Скрываясь от противника, мы нырнули за огромный валун, лежащий на обочине.

– Блин, вот попали, – прошептала эльфийка. – Этого нам не убить. Восьмой уровень.

Я осторожно высунулся из-за камня, чтобы получше рассмотреть врага. Гигантский, примерно два с половиной метра ростом, и чуть более цивилизованного вида чем те, которых мы убили. По крайней мере, полностью одет. Были даже сапоги – такого размера, что хрупкая Лита, наверное, смогла бы поместиться в любом из них целиком. Тело дикаря покрывала броня из плотной темной кожи с парой-тройкой металлических вставок и такие же штаны. Огромные волосатые ручки сжимали дубину, окованную железом. Впрочем, к этому оружию скорее бы подошло слово «бревно».

– Не хотел бы я попасть под эту дуру, – тихо произнес я, – с одного удара положит. Обойдем по лесу, если повезет – не заметит.

– А может, попробуем? – отозвалась Лита. – Тех мы вообще на раз уделали. У тебя ж теперь топор. Подруби ему ногу, а дальше – как тогда.

– Умная, блин... – Я досадливо поморщился. – Да он меня по дороге размажет. И потом, у него и штаны, и сапоги – так просто не пробить. Зачем он вообще тебе дался?

– Ну как это зачем? Скажешь тоже. – Глаза эльфийки жадно заблестели. – Опыт, шмотки. А то и монеток с него вывалится. В городе с ними куда веселее.

– А тебя не смущает, что он тоже человек? – поинтересовался я. – Я вообще думал, что это они тут разбойники, а мы мирные путники.

– Юмор у тебя, конечно... – проворчала Лита. – Пацифист хренов. Если что, в отважные паладины только с тридцатого уровня записывают. И то рубить придется направо и налево.

Я задумался. Мир, который меня окружал, явно не строился на любви и согласии. Совсем юная девушка считает абсолютно нормальным убивать людей (ну, почти людей) за несколько монеток. Сколько вообще лет моей спутнице? Выглядит она от силы на двадцать с небольшим.

Хотя эльфы вроде как долгожители, так что ей может быть и все двести. Но вот ее речь... Ну не верилось мне, что потенциально бессмертное существо будет так изъясняться. И при этом никакого уважения к моим сединам. Я же ей в отцы гожусь! Я прожил долгую жизнь и кем-то в этой жизни был. Только вот кем? Может быть, учителем или врачом.

«Ага, – издевательски произнес внутренний голос, – с каких это пор учителя так орудут кинжалом?» Я тяжело вздохнул. Да уж, с мирными профессиями как-то не срасталось. Пока что выходило, что ничего, кроме как убивать, я не умел. Но смущало не это. От мысли, которая никак не хотела покидать мою голову, становилось страшно. Мне *нравилось* убивать. Только когда враг был рядом, а руки сжимали оружие, я переставал ощущать себя беспомощным ребенком, потерявшимся в огромном чужом мире. Все становилось на свои места. Убей – или убьют тебя. Я чувствовал, как бесформенной, неконтролируемой волной во мне нарастает гнев. Гнев словно толкал меня в спину, заставляя выйти вперед, чтобы встретиться с противником лицом к лицу. И плевать, что он вдвое крупнее меня и куда лучше защищен. Атаковать, раз за разом пробивая броню и погружая топор в податливую плоть, раз за разом уходя от ударов его страшного оружия, пока обессилевший гигант не свалится на землю, истекая кровью. Существовать, только бросая вызов тем, кто сильнее. Убивать, чтобы жить.

– Не высовывайся. Я справлюсь один, – глухо приказал я Лите, поднимаясь во весь рост.

И ломанулся прямо на дикаря. Не задумываясь о том, что делаю, я выставил вперед левую руку и *ударил* великана всей силой своего гнева. Пространство передо мной сначала сплелось в тугую клубок, а потом вырвалось на свободу, толкнув противника в грудь. Даже этой непонятной энергии не хватило для того, чтобы опрокинуть великана. Но он все же отклонился назад, потеряв равновесие. Не останавливаясь, я с разбегу рубанул его прямо в живот, вырвал топор из хлюпающей раны и, уже отходя назад, нанес удар в колено. Гигант взмахнул дубиной, но меня уже было не достать. Его оружие могло бы сломать позвоночник, даже слегка зацепив, а вот быстрые выпады дикарю явно не удавались. Он громко ревел, наступая на меня, но при этом постоянно открывался для контратаки. Всякий раз, когда его самодельная палица проносила мимо, я умудрялся рубить в плечо или в не прикрытый кожаным доспехом локоть. Экономно расходуя силы только на контратаку, я выматывался медленнее, чем противник. Чувствовалось, что он слабеет – удары гиганта становились все беспорядочнее и все менее точными. Я же, напротив, только усиливал напор, уже успевая бить не только по рукам, но и по корпусу. После одного из таких выпадов дикарь грузно опустился на одно колено, уперев оружие в землю. Не дав ему опомниться, я закончил схватку. Острое лезвие топора отделило огромную бородатую голову от туловища, и она покатила по дороге, обильно орошая кровью камни. Тело же так и осталось стоять, выплевывая алые фонтанчики из разрубленной шеи. Сам не понимая, что происходит, я прильнул к ране губами и сделал несколько глотков горячей, соленой жидкости. Это словно наполнило меня новыми силами – теперь я был готов драться еще хоть с сотней гигантов. Весь мир должен был трепетать перед моей мощью! Я поднял голову вверх и громко закричал. Сейчас уже не было нужды таиться – пусть хоть все жалкие троглодиты этого леса соберутся, чтобы попробовать отомстить. Я перебью их одного за другим – стариков, женщин, детей, любого, кто осмелится встать на моем пути.

– Анвер!

Какой знакомый голос! Где же я его слышал?

– Анвер, что ты делаешь?

Голос прозвучал чуть громче, пробиваясь сквозь окутывавший меня красный туман ярости.

– АНВЕР!

Я пришел в себя, когда до Литы оставалась буквально пара шагов. Сейчас расширившиеся от ужаса глаза эльфийки показались еще более огромными. Сначала я не мог понять, почему она так на меня смотрит и выставляет вперед ладони, словно пытаюсь от чего-то защи-

тяться. И только когда мой разум окончательно прояснился, я осознал, что произошло. Топор глухо ударился о землю, вывалившись из моих рук.

– Анвер, это ты? – испуганно произнесла Лита, медленно пятясь назад.

– Да. Вроде бы... – с тяжелым вздохом ответил я.

Даже словоохотливая эльфийка была несколько шокирована произошедшим. Что, впрочем, не помешало ей оперативно обобрать труп. От радостных комментариев, которые обычно сопровождали акт грабежа, она на этот раз воздержалась. Остаток пути до города мы преодолели в полном молчании. Лита, похоже, вообще больше не хотела подавать голос – то ли боялась, что я снова превращусь в сносящего все на своем пути кровожадного монстра, то ли просто утратила ко мне всякую симпатию, которой и так было не слишком много. Скорее – второе. Эльфийка, несмотря на юный возраст и скромные габариты, явно была не из пугливых. Уже через пару минут с ее лица полностью сошла бледность, и оно приобрело обычное независимое и заносчивое выражение. Я мог только позавидовать такой выдержке. Драка и помутнение рассудка полностью вымотали меня. Если бы на нас напали сейчас, я едва ли бы смог что-то сделать. К счастью, никаких дикарей или волков нам больше не встретилось.

Дорога окончательно перестала напоминать остатки величия древней цивилизации и как будто бы даже стала шире. Камни лежали плотно друг к другу, и между ними уже не пробивались упрямые лесные травы. Видно было, что здесь ею часто пользуются. За первым перекрестком, который мы прошли, начали попадаться и путники. Сначала всего пара человек, потом десятки, а по мере приближения к городу – и сотни. Рыцари в блестящих доспехах, солдаты, одетые в броню поскромнее, белобородые старцы в цветастых мантиях (неужели волшебники?) и другие самые разные люди. И не только люди! Эльфы – соплеменники Литы, высокие зеленокожие крепыши с острыми клыками и выпирающей нижней челюстью (их я сразу окрестил про себя орками), низкорослые, но широкоплечие гномы, а также такие создания, назвать которых ни одним из известных мне слов я не мог. Большинство из них передвигалось на своих двоих, но встречались и те, кто ехал верхом. В основном на лошадях, но пару раз в бесконечном потоке, окружавшем нас, мелькнули внушительные фигуры и ветвистые рога животных, напоминающих гигантских лосей или оленей.

Наверное, со стороны я выглядел ужасно глупо: немолодой мужик, нелепо тарашащий изумленные глаза на местное пестрое многообразие. Впрочем, как оказалось, нас таких было немало. Людей, эльфов, орков, старых и молодых, неизменно бедно одетых – в обноски вроде моей рубахи, простенькие кольчуги или дырявые сыромятные доспехи. С ржавыми мечами и топорами за поясом или короткими луками за спиной. Их объединяло одно: удивление, с которым они разглядывали все, что попадалось им на пути. Я украдкой посмотрел на свою спутницу. Похоже, она тоже была здесь впервые. Лита с нескрываемым восторгом озиралась по сторонам, раскрыв рот. «Почти как ребенок, – подумал я, – а гонору-то сколько...»

– Рот закрой, ворона залетит. – Слова старой шутки сами сорвались у меня с языка. Эльфийка резко сомкнула губы и бросила на меня уничтожающий взгляд.

– Иди ты знаешь куда... – обиженно проворчала она, – боец-терминатор.

– Прости.

Хорошее настроение как ветром сдуло. Боец, терминатор. Хорошо хоть кровопийцей не назвала. Хотя, если разобраться, имела на то полное право: я же и ее чуть не зарубил, впад в боевой транс. Тоже мне, воин-берсерк... От мысли о том, что я каких-то полчаса назад хлебнул крови, к горлу подкатывал комок.

– Ладно, проехали. – Лита улыбнулась. – Ты тоже извини, что я так себя веду. Не разговаривала с тобой совсем... Я реально испугалась. – Она явно смущалась, словно говорила что-то, за что ей было стыдно. – Нет, я, конечно, понимаю, что здесь все ненастоящее, но так реалистично, блин...

Ненастоящее. Я не мог найти лучшего слова. С самого начала меня не отпускало ощущение какой-то фальшивости всего окружающего мира. Волосатые разбойники, похожие на неандертальцев, всего лишь в паре километров от города, эльфийка, которая выражается, как тинейджер. Разномастная толпа, в которой только взрослые мужчины и женщины, но нет ни одного ребенка, а пожилые мудрецы словно сошли со страниц сказочных книг – все, как на подбор, статные, благообразные, с пушистыми белоснежными бородами и нестареющими глазами, исполненными сочувствия и благородства... Ну не бывает так. Не бывает, и все тут! Черт, я ведь даже думаю какими-то нездешними понятиями. Куча слов, значение которых я себе отлично представлял, просто не могли здесь существовать. А где могли? И кто все те, что сейчас меня окружают? Такие же, как и я, гости из ниоткуда, или коренные обитатели этого картонного мирка? Слишком много вопросов.

На мгновение у меня потемнело в глазах. Голова закружилась. Я бы не удивился, если бы сейчас дорога, неестественно голубое небо, толпа людей и не-людей вокруг вдруг исчезли и, прорывая тонкую ткань морока, на меня бы лавиной обрушился настоящий мир. Но прошло совсем немного времени, и зрение ко мне вернулось. Дорога осталась на месте – сквозь тонкие подошвы сандалий я чувствовал неровные камни. Небо – все такое же яркое, ультрамариновое. Никуда не делся и поток людей вокруг меня. Пластмассовый мир устоял. Вместо этого изменился я сам. Поначалу казалось, что в уголках моих глаз, на самой границе поля зрения, плавают какие-то разноцветные искорки. Когда я пытался повнимательнее их разглядеть, они словно увеличивались в размерах и становились четкими и разборчивыми. Слева три параллельные полоски – красная, синяя и зеленая. Снизу – набор крохотных значков, смысла которых я не понимал. А что здесь, справа, на самом верху? Кружочек, в котором непрерывно дергалась тонкая... линия? Палочка? Стрелка! Это компас!

Глава 2

– Так, давай по порядку. Представь, что ты разговариваешь... ну, с ребенком там или с умственно отсталым. Эй, прекрати, это не смешно!

Но Литу было уже не остановить. Наглая эльфийка хохотала, запрокинув голову назад. На нас уже начинали поглядывать другие посетители таверны. Заведение, в котором она меня умудрилась таинственным образом отыскать, вмещало всего с десяток длинных деревянных столов, но народу в него набилось изрядно. Я рассеянно подумал, что подобные забегаловки здесь, наверное, на каждом шагу. Маленькие, простые, но по-своему уютные. Грубый дощатый пол, низкие потолки и крохотные окна, почти не дающие света. Даже сейчас, в самой середине дня, внутри царил мягкий полумрак. За широким прилавком, напоминающим барную стойку, протирал оловянные кружки здоровяк в засаленном переднике. Сам хозяин таверны, не иначе. Усатый, толстый, с залысинами – все как положено. В дальнем углу скучала... официантка? Или горничная, черт знает, как они правильно здесь называются. Кстати сказать, довольно эффектная девушка – насколько мне позволяло разглядеть скудное освещение. В очаге горел огонь, а на вертеле, судя по запаху, готовилось что-то ужасно вкусное. Рот наполнился слюной. Пусть вокруг всего лишь подделка, фантом – чувство голода, которое с каждой минутой мучило меня все сильнее, было самым что ни на есть настоящим.

– Лита... я есть хочу, – произнес я, пытаюсь добавить в голос столько жалостливых ноток, сколько мог.

Редкий мужчина будет спокойно мириться с положением альфонса – пусть даже невольным, но особого выбора у меня не было. И потом, она же явно что-то забрала с тех дикарей, которых мы убили в лесу. Что же касается моего кошелька, то нолики, стоявшие в одной из закладок напротив пунктов «серебро» и «золото», красноречиво заявляли о том, что черта бедности проходила прямо через стол, разделявший нас с эльфийкой. Ох уж этот интерфейс... Сначала я вообще ни черта не мог в нем понять – упрямые значки, буквы, цифры и полоски постоянно норовили убежать обратно за край поля зрения, стоило мне хотя бы на миг перестать фокусироваться на них. Усилием воли я заставил себя не размахивать руками в воздухе, пытаюсь ухватить неуловимые окна и символы – надо мной и так уже начинали посмеиваться. Тем более что это абсолютно не помогало. Надеюсь, Лита сможет хоть что-то мне объяснить.

После того как я чуть не грохнулся в обморок по дороге к городу, она куда-то пропала. Мы просто потеряли друг друга в толпе. Миновав городские ворота, я не стал любоваться местными красотами и сразу же устремился к вывеске с надписью «Свиной череп». Хотелось забиться в угол и спокойно разложить все по полочкам. Просто посидеть и подумать в сравнительно тихом и безопасном месте. И тут моя спутница вдруг возникла прямо на пороге. Не знаю почему, но я был рад ее видеть. От мыслей легче не становилось. Куча вопросов и ни одного ответа...

– Кстати, как ты нашла меня? – поинтересовался я, вынырнув из омута воспоминаний. – Ты знала, что я здесь?

– Не-а. – Лита усмехнулась. – Просто догадалась. Парни все такие. В любой непонятной ситуации – в кабак. А с тобой явно что-то не то творится.

– Зачем тогда искала? Из леса вышли, до города добрались...

– Ты, конечно, странный, – задумчиво произнесла эльфийка. – Но хороший. Не хотелось тебя одного бросать. Ты же ничего толком не умеешь – только топором орудовать. – Она на мгновение замолкла, но, помявшись, продолжила: – Да и стыдно как-то. Шкурки волчьи по пятнадцать монеток в магазине идут, а кинжал тот от силы десять стоит. Да и остальной лут я себе забрала...

– Лита-а-а, перестань ругаться непонятными словами, – простонал я, – говорю тебе: я ни черта не понимаю и не помню. Ни как я оказался здесь, ни что вообще происходит. Я даже не знаю, кто я такой.

– М-да, как все запущено, – кисло проворчала эльфийка. – И как тебя зовут в реале, и из какого ты города, и сколько тебе на самом деле лет – тоже не помнишь?

– Э-э-э...

– А, блин. – Лита тряхнула головой. – Ты ведь понимаешь, что ты в игре, да?

Я кивнул. Значит, игра. Шахматы, покер, футбол, боулинг... Нет, не то. Ну же, башка, работай! Ага, вот уже теплее: Квака, Герои, Фоллаут. Я вспомнил слова, но что они значили?

– Компьютерные игры. Соображаешь? – участливо спросила эльфийка.

Я соображал. Подсказки, которые дала спутница, словно прорвали плотину, и на меня хлынул поток воспоминаний – терминов, значений, фактов... Голова просто разрывалась. Пульсирующий мозг выдавал волны информации одну за другой: улицы, мокрый серый асфальт, звуки голосов, автомобили, дома – одинаковые высотные коробки, какие-то узкие лестницы. Люди – их лица были словно скрыты в тумане, но я был точно уверен, что всех их знаю. Какие-то смазанные и разрозненные куски памяти. Компьютерные игры. Стрелялки, РПГ, стратегии. Только в моих воспоминаниях неизменно присутствовали клавиатура, мышка и пара бутылок по соседству с монитором...

– Тебя покормить, чтобы голова лучше работала? – снова заговорила Лита. – Будешь свиную ногу?

– Две. – Я слабо улыбнулся. – И пивка бы...

– Тоже два? – прыснула эльфийка. – Пьянь. Только пришел в себя, первым делом – за стакан. Ладно. Интерфейс видишь? Окно персонажа? Абилки?

– Что-то вижу. – Мне с трудом удалось удержаться от того, чтобы снова начать ловить ускользающие иконки руками. – Да, вот тут характеристики. Инвентарь, еще какая-то хрень...

– Угу. В левом верхнем углу шестеренка. Это основное меню.

– Нету. – Я, как мог, косил глаза вверх и влево, но никакой шестеренки там не было. – Вообще пустой угол.

– Фигня какая-то. – Лита недоверчиво поморщилась. – Не должно такого быть. Получается, тебе из игры не выйти, настройки не поменять... Надо в администрацию сервера обратиться. Или подождать, пока обруч сам тебя автоматом рубанет.

– Обруч?

– Это будет очень длинный день. Давай для начала перекусим.

* * *

Все оказалось не так уж плохо. Под пиво и свиную ногу с печеным картофелем курс «виртуальное пространство для чайников» усваивался просто на ура. Тем более что мозг иногда милостиво подкидывал мне очередной кусок воспоминаний. Технология, если не вдаваться в подробности, была проста. Укладываешься на диван, надеваешь специальный обруч, втыкаешь его в USB, и бац – ты в игре. Полное погружение. Разумеется, ощущения жара, холода, боли и усталости сведены до минимума, но в остальном игровой мир почти неотличим от реального. То, о чем десятилетиями грезил писатели-фантасты, стало возможным. Не так уж давно – всего пару-тройку лет назад. Сам принцип был разработан куда раньше, но только желание миллионов людей ИГРАТЬ по-настоящему смогло обеспечить его развитию такой резкий и колоссальный скачок. Мне «посчастливилось» застрять в топовой ММОРПГ «Небесный Край». Кусок про создание персонажа, эльфов, орков и прочих существ я слушал краем уха, воздавая должное внутриигровой кухне, но потом Лита перескочила на работу устройств для вирт-симуляции. Варианта, по ее словам, у меня было два: либо обратиться в техподдержку,

либо дожидаться, пока пройдет семь часов и обруч сам выполнит аварийный выход, дабы не дать пользователю совсем уж заиграться. А ведь умная машина. Я сумел вспомнить, что нередко люди настолько «залипали» в онлайн, что полностью утрачивали связь с реальностью. И это в эпоху мышек и мониторов – что уж говорить о настоящем вирте! Да, здесь можно было легко застрять. А потом сойти с ума... От этой мысли меня прошиб холодный пот. А может, я и есть такой несчастный геймер? Человек, который настолько погрузился в красочный мир «Небесного Края», что забыл, кто он такой? Что, если сейчас мое тело неподвижно лежит на кровати (воображение сразу же нарисовало тощего изможденного школьника), а разум уже не в силах самостоятельно найти выход? Страшно? Страшно. Надо отсюда валить.

– Как связаться с техподдержкой? – быстро спросил я.

– Написать. Вот только почта – в основном меню, – ответила Лита. – Круто, да?

– Хреново. А ты можешь написать им вместо меня?

– Могу. Давай, – пожала плечами эльфийка. – Игрок с никнеймом Анвер... так, айти ты не знаешь, это тоже в настройках... – Глаза Литы быстро забегали туда-сюда – она листала интерфейс. – ...застрял в игре. Отсутствует кнопка вызова основного меню... Годится?

– Норма. Нет, ты не подумай, мне здесь нравится, – поспешно заговорил я, не желая обидеть эльфийку. – Но, блин, сама понимаешь – дело плохо. Надеюсь, что память восстановится. Или хотя бы в зеркало на себя посмотрю...

– Ага, прикинь, ты в реале такой же дед, – прыснула Лита. – Все, теперь сидим ждем, пока админы отзовутся. Я тут заодно народ на форуме поспрашивала – говорят, что иногда часа два ответа ждать приходится.

– Имей уважение, – проворчал я, – раз уж ты думаешь, что я такой древний. Тебе самой-то сколько лет?

– Много, – сухо отозвалась эльфийка. – Вместо того чтобы задавать глупые вопросы, покопался бы в характеристиках. Кстати, ты уровень апнул, когда великана убил. Поздравляю.

Почему бы и нет. Сидеть еще долго... Ну-ка посмотрим, что тут у нас. Куча всего. Ладно, разобрался в Диабле – и здесь разберусь.

Вопреки моим ожиданиям основных параметров оказалось всего три. Я мысленно похвалил разработчиков – зачем вводить кучу цифр, которые, по сути, почти полностью друг друга дублируют. Например, Сила и Выносливость. Здесь игроделы оставили только Силу:

«Физическая мощь персонажа. Влияет на:

очки здоровья и скорость их восстановления;

модификатор урона холодным оружием или голыми руками;

расход очков энергии от быстрого или силового удара для любого типа оружия, а также при использовании различных типов брони;

эффективность блока;

максимальный переносимый вес.

Персонажи с низким показателем не смогут открыть некоторые двери и использовать тяжелые предметы».

Ну а что, логично. Смотрим дальше. Ловкость:

«Подвижность и гибкость персонажа. Влияет на:

очки энергии и скорость их восстановления;

вероятность критического удара;

вероятность успешно уклониться от атаки противника.

Персонажи с низким показателем ловкости будут чаще допускать в бою промахи и ошибки».

Вроде тоже ничего сложного. Где-то похожую систему я уже видел. Поехали дальше. Интеллект:

«Определяет магический потенциал персонажа. Влияет на:

*очки маны и скорость их восстановления;
модификатор эффективности заклинания и характеристик призванных существ;
вероятность успешно отразить магическую атаку противника.*

Персонажи с низким интеллектом не смогут открыть некоторые двери и использовать сложные магические предметы».

Вот, собственно, и все – из основного. А что у меня?

Сила: 6

Ловкость: 10

Интеллект: 5

Доступные очки характеристик: 2

Очки здоровья: 85

Очки энергии: 100

Очки маны: 50

Получается, что я Ловкач. Логично. Я вспомнил, как сражался с дикарями в лесу. Урона маловато, но зато цел и невредим. Даже не зацепили ни разу. Лита тогда еще сказала, что у меня четвертый уровень. Видимо, почти все очки характеристик до этого я вливал в Ловкость. А что делать с двумя оставшимися? Это так сразу не решишь – нужно читать дальше. Начнем с основ, так сказать:

Имя: Анвер

Имя как имя. Уверен, что здесь и помудренее клички встречаются. Всякие там Кровавые Ужасы и Людоеды – куда ж без них?

Раса: человек

Просто и понятно. Никаких стартовых бонусов и предрасположенностей – но и штрафов никаких. Зато приятная плюшка – одна дополнительная единица основных характеристик каждые пять уровней. Ага, теперь понятно, откуда у меня два нераспределенных очка.

Пол: мужской

Замечательно. Очнулся бы в лесу в теле эльфийки или, не дай бог, гномихи – вот был бы приколом... Блин, а может, я в реале женщина? Не, что-то непохоже. Больно много на официантку пялюсь. А хороша, чертовка. Даже жалко, что нарисованная. Или как правильно сказать – смоделированная?

Никаких отметок о выбранной специализации я вообще не нашел. Все ветки прокачки открыты. Это как так? Получается, хочешь – колдуй, хочешь – топором кромсай? Интересно. Дерево умений было огромным и разветвленным. Вернее, целых три блока деревьев. Воина, Бродяги и Мага. Многочисленные и сложные цепочки, на которых, подобно плодам, размещались перки и абилки. Обалдеть, какие слова вспомнил. Нет бы, как маму зовут... Ближе к основанию – самые простые и доступные. Выше, там, где три основных направления прокачки переплетались и пересекались, – сложные и мощные, доступные только высокоуровневым персонажам. Ну, это точно не про меня – я-то всего-навсего на пятом. Хотя что-то вроде как умею. На воинском древе умений два перка – владение мечом и критический удар, и еще одна абилка – удар ногой. Помним-помним. Полезная штукавина. А что может? «Наносит урон, равный урону оружия в основной руке, и оглушает противника на 0,5 секунды. Также прерывает любое текущее действие, кроме быстрой атаки. Врагов более низкого или равного персонажу уровня опрокидывает на землю и оглушает на дополнительные две секунды». Значит, стан. Незаменимая вещь. Особенно когда придется столкнуться с магами. Не успеешь оглушалкой сбить заряжающееся заклятие – считай, труп. В этом блоке все. А еще? Самая основа дерева боевой магии, в ветке телекинез. «Удар ветра». Х-м-м, работает, примерно как тот же пинок, только без урона. Зато на расстоянии. Еще один стан в арсенале – неплохо! Одиночную цель буду разделять на раз, даже если вражина на пару-тройку уровней выше. Правда, толпой даже

мелюзга мне страшна, здоровья-то кот наплакал – затыкают. Ну да ладно, бронька да верные друзья мне в помощь. Плюс подвижность хорошая – на крайняк, убежать смогу.

Все вроде. Нет, не все! Вот еще пара закладочек, в которые я пока не заглядывал. Особенности персонажа. Ну и какие у меня эти самые особенности? «Ярость берсерка». Мама родная... «Активировавший «Ярость берсерка» персонаж получает бонус к силе и ловкости, а также ко всем умениям, связанным с рукопашным боем, в зависимости от уровня. К сожалению, берсерк забывает о защите и становится более уязвимым (+30 % к получаемому урону), а его сознание затуманивается (—20 % от базового значения Интеллекта). Также каждое использование умения приводит к потере 5 очков Морали. Базовая продолжительность – 30 секунд. Берсерк может продлевать время действия умения, а также восстанавливать энергию и здоровье, выпивая кровь поверженных врагов, но в этом случае есть возможность потерять контроль над собой и атаковать дружественных персонажей. Подобные действия вызовут негативную реакцию у всех светлых НПС, поэтому умение крайне не рекомендуется использовать в населенных пунктах». Вот это подарочек. Нет, конечно, прирост характеристик и навыков – это приятно, но я слишком хорошо помнил, во что меня превратила «Ярость берсерка». Одного раза хватило. Или не одного? Я поспешно открыл закладку «Статистика».

Всего убито игроков: 0

Всего убито врагов:

волки – 4

дикари – 5

великаны – 1

Всего убито невинных:

мужчины – 15

женщины – 8

животные – 3

Е-мое! Если верить игровому интерфейсу (который, кстати сказать, меня пока что не обманывал), я просто какой-то изверг. В голове промелькнула красочная и крайне жуткая картина: здоровенный лохматый мужик с ревом врывается в мирную деревеньку и начинает голыми руками убивать людей направо и налево. Безумные глаза, по седой бороде стекает кровь жертв. Люди в панике разбегаются во все стороны, но ускоренный темной магией убийца настигает их – одного за другим, сокрушая все на своем пути. Мужчин, женщин, собачек и кошечек. Детей, слава богу, в списке не было. Подозреваю, что разрабы вообще не стали вводить в мир игры несовершеннолетних НПС – во избежание, так сказать... Омерзительно. На выходе имеем четыре уровня и основательно просевшую Мораль. М-да. Пусть это все не настоящему, но на душе все равно как-то гадко. Даже пиво уже не радует. По-быстрому раскидав два свободных очка в Силу и Ловкость, я закрыл интерфейс. Перк потом возьму, не горит.

– Добро пожаловать в наш сказочный мир обратно, – с коварной ухмылкой поприветствовала меня Лита, издевательски изображая кого-то, кто с пустым лицом имбецила размахивал перед собой в воздухе руками. Я даже догадывался, кого именно.

– Угу, спасибо, – буркнул я. – Из техподдержки не писали?

– Да, написали, – ответила эльфийка, заглянув в меню. – Сказали сидеть на месте и ждать, пока до тебя дотопают дежурный админ. Так что отдыхай, – добавила она, поднимаясь со скамьи.

– Ты куда?

– Пойду поброжу по городу, гляну, что тут с квестами. – Лита пожала плечами. – Не торчать же тут столько времени. Кстати, вот тебе маленький сувенир от нашего покойного друга.

С этими словами она положила какой-то сверток на стол передо мной и, не дожидаясь благодарности, вышла.

Я даже привстал, чтобы попытаться ее догнать, но вовремя вспомнил, что уходить мне сейчас нельзя. И чего она так взъелась? Всем известно, что спрашивать у женщин про возраст неприлично... Видимо, я нарушил какое-то неписаное правило геймеров. А, черт с ней, не до этого сейчас – со своими проблемами бы разобраться. Дождаться админа, выйти из игры. Очень надеюсь, что память вернется быстро. Желательно – сразу. Потом уже загляну обратно, раздобуду денюжат и угощу Литу. И не в «Свином черепе», а где-нибудь, где посветлее. Должно же здесь быть место, куда рыцарь (ну, или кто я там?) может пригласить даму? Характер у нее, конечно, не леденец, но все-таки она помогала мне, даже подарок оставила. Ну-ка, посмотрим.

Немного покопавшись в меню, я сообразил, как поместить обновку в свой инвентарь. Ага, одежда. Кожаный доспех, похожий на уменьшенную копию того, что Лита сняла в лесу с великана. Плотные штаны и жилетка – с наплечниками, но без рукавов. В нескольких местах небольшие металлические вставки. Я перетащил одежду из рюкзака на персонажа, и тут же мои обноски сменились толстой темной кожей. Броня была отлично подогнана по фигуре – даже не пришлось ничего подтягивать. Легкая и удобная, движений почти не стесняет. Штрафа к ловкости никакого, а уровень защиты приличный. Похоже, эльфийке пришлось отсыпать немало монеток умельцу, который из грубого доспеха великана сделал этот. Да уж, с такой шмоткой я все ближайшие леса хоть один зачищу. Только надо бы еще оружие поменять, топорик-то средненький, мягко говоря...

Высокий человек (или не человек?) в плаще без приглашения уселся прямо напротив меня. Я даже не успел заметить, как он подошел – настолько быстро незнакомец возник буквально из ниоткуда.

– Времени мало, парень, – тихо заговорил он, перегнувшись через стол так, чтобы только я мог его слышать.

Лицо собеседника было спрятано в тени капюшона, откуда на меня смотрели светящиеся зеленоватым глаза. Довольно пугающее зрелище. Особенно если прочитать буквы, плавающие в воздухе над его головой.

Фенрир

Боевой маг 40-го уровня

Злить его точно не стоило. Я не слишком хорошо представлял себе баланс классов и рангов в «Небесном Крае», но что-то подсказывало, что игрок такой силы запросто мог пятерых таких, как я, размазать по полу таверны. Ровным слоем.

– Если тебе хочется жить, беги отсюда. Это игра, но проблемы у тебя – реальнее некуда.

– Чего? Кто ты? Что вообще происходит? – осторожно перебил его я.

– Тише, не ори. – Фенрир продолжил говорить, не обращая внимания на мои вопросы: – Ничего не спрашивай. Сейчас я встану и уйду. Ты подождешь ровно сорок секунд, выйдешь из таверны и как можно быстрее двинешь подальше отсюда. Желательно – вообще из города.

– Почему я должен тебе верить? – испуганно прошептал я.

А ведь вроде только все начинало налаживаться...

– Да как хочешь, – резко ответил маг. – Но если техподдержка доберется сюда раньше, чем ты исчезнешь, я тебе не завидую. В реал не сбежать, не забывай. Кстати, мне с ними встречаться тоже совершенно ни к чему. Вот, держи, – добавил Фенрир, бросая на стол небольшой кошелек, в котором что-то приятно зазвенело, – больше я тебе помочь ничем не могу, так что – бывай.

Ушел. Десять секунд. Да что за хрень со мной творится? Черт, и почему Лите вздумалось удрать именно сейчас? Она бы явно лучше меня знала, что делать. Двадцать секунд. Кто вообще этот Фенрир? Может быть, это просто чья-то дурацкая шутка? Обычный глюк, а местные старожилы просто надо мной издеваются? Тридцать секунд. С другой стороны, он был чертовски убедителен. И откуда ему знать, что мне не выйти из игры? Да и сам маг явно не жаждал встретиться с агентами техподдержки. Но почему? И какие у меня есть основания

их опасаться? Сорок секунд. Здесь что-то нечисто. Сначала я застреваю в вирте, потом таинственный незнакомец сообщает мне, что я в опасности. Таких совпадений не бывает. В сущности, вопрос только в одном: можно ли верить Фенриру? От того, что я сбегу, он ничего не выигрывает. Ну, попрячусь от админов еще несколько часов. Потом обруч сам выкинет меня из игры. Стоит ли это изрядной суммы денег? Очень вряд ли. Но если предположить, что он говорит правду... Все, время вышло. Черт с ним. Доверившись интуиции, я схватил уже второй за сегодняшний день подарок и быстрым шагом покинул таверну.

Глава 3

Отойдя на сотню шагов, я все-таки засомневался и решил понаблюдать за входом в «Свиной череп». Игроков на улице было довольно много, так что в случае чего можно просто затеряться в толпе. Если незнакомец в капюшоне не обманывал, ребята из техподдержки должны начать меня искать, не застав в таверне. Я выбрал себе укромное место в тени, из которого было видно все, что происходит на улице. Интересно, как выглядит админ? Топовый уровень, не иначе. Нарочито неброский наряд. Или наоборот – золотые доспехи, зачарованный меч?.. Хотя вряд ли. Техподдержка – ребята скромные. Прийти, починить, выслушать ворчание, пообещать исправиться. А может, с него монет стясти? За моральный ущерб, так сказать. Зашел поиграть, дескать, на полчаса, и тут такое... Опоздал на работу, выговор получил. На пару тысяч местной валюты точно потянет. А то и на все пять.

Тьфу, блин! Я ни черта не помню, таинственные незнакомцы предупреждают меня об опасности, а еще я застрял в онлайн-игрушке. Самое время подумать о том, как раздобыть виртуальных денег. Нет уж, увольте. Не буду ничем рисковать. Сколько я сейчас в игре? Часа три-четыре? Отлично, просто поброжу где-нибудь, пока обруч не выкинет меня отсюда. И все – добро пожаловать в реальный мир. Здесь, конечно, здорово, и махать топором куда веселее, чем пылиться в офисе, но хорошенького понемножку. Сейчас бы в зеркало посмотреть на себя настоящего, может, вспомнил бы еще чего...

Задумавшись о насущном, я чуть не прозевал админа, входящего в «Свиной череп». Действительно, одет простенько, в серую длинную робу с капюшоном, перехваченную узким пояском. Ничего особенного. Я бы даже и не подумал, что это он, если бы не его свита. Не меньше десятка двухметровых мордovorотов с алебардами, облаченных в сияющую броню. Стражники. Букв над головой не разобрать, но цвет у них другой, не такой, как у обычных игроков. Судя по всему – неписи. Шестеро остались стоять снаружи, а остальные проследовали внутрь за командиром. Я напрягся. Мои проблемы явно были не из тех, которые можно было бы решить с помощью отряда вооруженных до зубов громил. И все же админ не только взял их с собой, но и приказал караулить выход из таверны, на тот случай, если... Если что? Справиться в одиночку с высокоуровневым игроком я бы даже не стал и пробовать, а вот сбежать... Сложно, но вполне реально. Опрокинуть на него стол, треснуть по голове кружкой – и к двери. Если повезет, удастся выскочить наружу до того, как он испепелит меня каким-нибудь атакующим заклятием. А на улице догнать меня будет сложнее: энергии у меня много, броня легкая – бегать я должен неплохо. Видимо, на этот случай маг-администратор и оставил часть стражников на входе. Но одно было очевидно: исход нашего диалога мог быть не самым приятным – для меня.

Выходит, Фенрир не врал? Выходит, техподдержка направилась сюда вовсе не для того, чтобы мне помочь? Да уж, «Небесный Край» становился все интереснее и интереснее. Эльфы, гоблины, средневековые города, словно сошедшие со страниц Толкиена или Сапковского, а теперь еще и вполне реальные тайны и проблемы. И вопросы, вопросы, вопросы. Вот только задать их было некому. Не админу же, в самом деле. А он, кстати сказать, уже выходил из «Свиного черепа». И не просто выходил, а буквально вылетал. Я инстинктивно присел, укрываясь за криво сложенной поленницей у стены деревянного домика. Маг какое-то время оглядывался по сторонам, потом, раздраженно махнув рукой, отдал приказания стражникам и достал из складок одежды предмет, который на таком расстоянии разглядеть не удалось. Похоже, что-то вроде местного средства связи. Артефакт засветился мягким голубоватым светом, и в нем возникло какое-то изображение. Магический кристалл, значит? Ну почему бы и нет – не мобильником же пользоваться. А тут тебе и звук и картинка. Больше беспокойства, правда, сейчас вызывал не командир отряда, объявляющий меня в общий розыск, а его неповоротливые подчиненные, медленно, но верно грохотавшие по мостовой коваными сапогами все ближе и ближе к моему

укрытию. Всего двое – остальные разошлись в другие стороны, но мне бы и этих хватило за глаза и за уши.

Я аккуратно завернул за угол, где уже мог выпрямиться во весь рост, и быстро зашагал подальше от преследователей. Лучше направиться к центру города – проще спрятаться в толпе, где в глазах рябит от разномастных лиц и табличек с именами, чем пытаться покинуть город через ворота. Уж там-то меня будут поджидать в первую очередь. А так хотя бы есть шанс побродить по базарным площадям и узеньким улочкам в ожидании аварийного отключения. Часа три от силы. И все, больше никаких игр. Красиво, интересно, но не для меня. Если зеркало, то есть интерфейс, не врет, я уже слишком стар для того, чтобы чем-то таким заниматься. А уж теперь, когда фэнтезийный мир подкинул мне парочку сомнительных сюрпризов, продолжать знакомство с ним совершенно не хотелось. Гуляем, жуем баранки, ждем дисконнекта. И – прощай, «Небесный Край».

Настроение постепенно улучшалось. В самом деле, ну зачем я дался администрации сервера? Застрял в вирте? Досадный баг, согласен, но не делать же из этого трагедии? А стража – просто обычная мера предосторожности. На тот случай, если я начну слишком громко вопить о своих бедах и распугивать игроков. А если я буду вести себя тихо, то и искать меня особо не станут. И никто даже не подумает, что беглецу хватило выдержки не ломиться сквозь ворота, а спокойно разгуливать по городу под самым носом у стражи. Ужасно довольный собой, я бодрым шагом направился к лоткам со всякой всячиной. Раз уж делать больше нечего, стоит перекусить. Как я уже успел убедиться, по вкусовым ощущениям внутриигровая еда ничем не уступает реальной, пусть и состоит не из белков, жиров и углеводов, а из байтов и пикселей. Вообще, мир «Небесного Края» был выполнен неизвестными мне игроделами просто на отлично. Персонажи – люди и нелюди – совсем как живые. Камни на мостовой – ни одного одинакового, каждый со своими уникальными сколами и трещинками. Деревянный фонарный столб – старый, разохшийся, местами покрытый серым мхом. Настоящий.

Как и объявление о награде за поимку преступника, прибитое заостренной железкой к этому самому столбу. Я бы даже не обратил внимания на пожелтевший листок бумаги с неровными краями, если бы на нем не красовалось мое лицо. Или, вернее сказать, лицо человека, которого я увидел утром в отражении на поверхности воды. Стоило мне коснуться объявления рукой, как тут же перед глазами открылось окно интерфейса, где портрет был представлен уже в полный рост и сопровождался подробным описанием:

Разыскивается опасный преступник!

Имя – Анвер. Человек, возраст – около 45–50 лет. На его счету многочисленные преступления против народа Империи, включая грабеж и массовые убийства. Награда – 1000 имперских серебряных монет. Для получения награды необходимо доставить преступника живым на любой Имперский блокпост или в Цитадель любого города Империи. В последний раз замечен сегодня в трактире «Свиной череп» в Фалленстаре. 5-й уровень, одет в клепаную черную броню, вооружен железным топором.

Черт! Я раздосадованно хлопнул себя по лбу. Это же игра! И администратору вовсе необязательно гонять пару десятков неписей для того, чтобы выловить преступника. Достаточно нажать пару кнопок – и вот мой портрет уже приколот к каждому столбу в городе. И всякий, кому перспектива заработать тысячу монет покажется заманчивой, будет увлеченно за мной гоняться. А таких, надо полагать, найдется немало. Я украдкой огляделся по сторонам, в любой момент ожидая чего угодно – грозного окрика, стрелы в спину, удара дубинкой по голове... Но ничего не происходило – по крайней мере, пока. Какой-то забронированный по самое не хочу здоровяк отгеснил меня плечом от столба, изучил объявление и, тяжело вздохнув, загремел золочеными латами прочь, даже не удосужившись взглянуть в мою сторону. Видимо, для крутого паладина (или кто он там?) тысяча серебряных – и не деньги вовсе.

А вообще – это много или мало? И сколько у меня есть? Задача продержаться в городе до аварийного отключения стремительно усложняется. Даже если реально мной заинтересуются только низкоуровневые игроки, с топором много не навоюешь. Я открыл игровой интерфейс и проверил закладку со снаряжением. Золотых монет у меня, к сожалению, не прибавилось, а вот серебра оказалось целых пять тысяч. Выглядит солидно. Пожалуй, этого хватит, чтобы кое-как приодеться и купить себе наконец что-то по-настоящему острое. Вот только где найти магазин? Поковырявшись в меню еще где-то полминуты, я смог открыть карту местности, в которой находился. Фалленстар. Крупнейший город в этой части Империи. Маленькая зеленая стрелочка на базарной площади – это я сам. А остальные значки? Калач, кружка с пивом, значок доллара... Наковальня! Я ухватился за иконку, и умная программа послушно открыла мне описание:

Оружие и доспехи Балрунда.

Оружие и доспехи. То, что надо. И совсем недалеко, буквально в паре кварталов отсюда. Пройду дальним путем – получится медленнее, чем через площадь, но меньше шансов напороться на кого-то, кто прочитал объявление и активно меня разыскивает.

Более-менее определив план действий, я поспешил укрыться в тени близлежащих домов. К счастью, пока никто еще не обратил на меня внимания. Уже за поворотом шум базара стал тише, а игроков и неписей почти не попадалось. Путь до самой оружейной лавки я преодолел без приключений, и уже через несколько минут стоял перед кованой вывеской, указывающей на то, что именно здесь ведет свои дела Балрунд. Толкнув скрипучую дверь, я тут же погрузился в полумрак, который кое-как разгоняли лишь пара свечей и тускло мерцающая в углу просторного помещения кузня. Таинственный хозяин лавки, похоже, не просто продавал, но и сам изготавливал свои товары. Некоторые из его изделий висели на стенах, но большинство было хаотично разбросано по прилавку и на столах, и даже в темноте под ногами что-то периодически гроыхало железом. Аккуратно переступая, я продвигался к стойке с оружием. Несмотря на беспорядок, выбор у Балрунда был неплохой. Секиры, боевые молоты, моргенштерны, копья... Что там у меня было в умениях? Мечи? А вот и они – тоже самые разнообразные – от гигантских двуручников до коротышек, похожих на те, которыми когда-то сражались римские легионеры. Я протянул руку и взял один из них. Широкое толстое лезвие, компактное, но увесистое. Таким одинаково удобно и рубить, и колоть в бою на малой дистанции. Не то. Очков Силы у меня немного, здоровья, как следствие, – тоже, так что подпускать противника на эту самую малую дистанцию – непозволительная роскошь. Вздыхнув, я поместил меч обратно на стойку.

– Не подходит?

От неожиданности я чуть не подпрыгнул.

– Отлично, – продолжил гулкий бас откуда-то снизу, – вообще-то я здесь.

Но разглядеть своего, мягко говоря, невысокого собеседника я смог, только когда в его руках вспыхнул фонарь. Гном. Другого слова просто не могло прийти в голову. Ростом едва ли мне по пояс, но плечи такие широкие, что он казался квадратным. Кустистые брови, крючковатый нос и покрывающая объемистый живот борода, не уступающая по длине непропорционально здоровенным ручищам, доходившим коротышке почти до колен.

– Ты Балрунд? – спросил я.

– Потрясающая проницательность, – насмешливо проворчал гном, указывая в воздух над своей головой.

Ну да. Табличка. Почти незаметная, но стоило мне сосредоточить на ней внимание, как...

Балрунд

Кузнец 50-го уровня.

– Кузнец? – зачем-то пробормотал я, чувствуя себя полным идиотом.

– А ты – умственно отсталый? – поинтересовался гном с наигранным участием.

Не могу сказать, что манеры хозяина лавки мне сильно понравились, но связываться с ним совершенно не хотелось. Пятидесятый уровень – это все-таки очень много (особенно если сравнивать с моим пятым), да и кузнечный молот, болтавшийся в кожаной петле на поясе у Балрунда, выглядел внушительно. К тому же устраивать драку почти в самом центре города, увешанного моими портретами, было бы просто глупо.

– Нет, я нормальный, – хмуро ответил я. – Впрочем, где-то неподалеку бродит эльфийка, которая бы могла с этим поспорить.

– Ну, по крайней мере, ты хотя бы не спросил, не гном ли я, – пожал плечами кузнец. – Я бы уже не удивился.

– Ты всегда так разговариваешь с потенциальными покупателями?

А ведь он не был НПС – и об этом свидетельствовал не только цвет букв над его головой, но и... Голос, жесты – откуда-то взялась уверенность в том, что Балрунд – такой же игрок, как и я сам. Правда, это нисколько не помогало ответить на вопрос, зачем кому-то в онлайн-игре становится городским оружейником, вместо того чтобы спасать принцесс и убивать драконов – или чем там занимаются местные вояки и волшебники?

– Считаю это моей маленькой причудой, – снова загудел гном, видимо прочитав незаданный вопрос на моей недоумевающей физиономии. – Я кузнец, и мне, черт побери, это нравится. И вот что я тебе скажу: это моя лавка, и с оборванцами вроде тебя я буду разговаривать так, как мне захочется. Если тебе что-то не нравится, можешь проваливать отсюда и покупать мечи у неписей. Их железки годятся только для того, чтобы вскрывать ими консервы, но там тебя будут называть «господин».

– Спасибо, обойдусь, – прервал я Балрунда. – Деньги у меня есть. И мне нужно оружие. Срочно. Может быть, перестанешь трепаться и покажешь, где у тебя что лежит? В этом бардаке сам черт ногу сломит.

– Срочно, говоришь? – подозрительно прищурился гном. – Ну, погляди, выбирай. Может быть, захочешь поддержать, познакомиться поближе, так сказать?

Сток с одними только мечами у него оказалось штуки три – это если не считать той, которую я уже видел. Я брал клинки один за другим, неторопливо разглядывая и взвешивая в руках. От самых коротких отказывался сразу, а вот двуручники заняли меня надолго. Колоссальный размер и вес цвайхандеров и фламбергов – так их называл Балрунд, комментировавший каждое мое действие, – с лихвой компенсировался уроном и убойной мощностью, но все-таки что-то с ними было не так. Слишком медленно.

– Ковыряешься, как свинья в дерьме, – презрительно бросил гном, когда я со вздохом вернул на стойку очередное его творение. – Одежка у тебя неплохая, но с такой подвижностью тебя загрызет даже пещерная крыса. Делал я похожую для какой-то эльфийки – вот буквально пару часов назад. Перешивал из великанской, если быть точнее. Ты прикинь, она пыталась убедить меня в том, что ее спутник в одиночку зарубил бывшего владельца брони простым топором.

– Вот этим самым топором, – усмехнулся я, похлопав по рукояти оружия, висевшего у меня на поясе.

Даже превосходное пиво в «Свином черепе» не принесло большего удовольствия, чем выражение лица Балрунда после моих слов. Я был уверен, что у него отвисла челюсть, хоть этого и не было видно – настолько длинными и густыми были его усы и борода. Почти полминуты он недоверчиво разглядывал броню, но все же не мог не узнать собственную работу.

– Что ж, – выдавил гном, взяв себя в руки. – Похоже, я в тебе ошибался. Если ты смог без всякой защиты свалить великана, подвижности тебе хватает. Попробуй саблю.

Я попробовал. Кривое лезвие порхало в воздухе куда быстрее меча, но что-то мне все равно не нравилось. Удобная рукоять, отличная скорость атаки... но что, если мне придется

столкнуться с кем-то вроде того паладина или хотя бы парой стражников? У сабли просто-напросто не хватит массы прорубить их броню.

– Слишком легкая, – пожаловался я, возвращая оружие Балрунду. – Хорошие доспехи ею не возьмешь.

– У тебя пятый уровень. О каких «хороших доспехах» ты говоришь? – фыркнул гном. – Или ты собрался сражаться с паладином?

Я промолчал.

– Подожди... – поперхнулся Балрунд, – нет, ты серьезно? Тебе нужна шмотка на пятый уровень, которая будет пробивать тяжелую рыцарскую кирасу? Тебе великан дубиной по голове не попадал?

– Не попадал, – огрызнулся я. – Так у тебя есть что-нибудь... посолиднее?

– Ну, если подумать, – задумчиво произнес гном после почти минутного молчания, – у меня есть вообще все. Другой вопрос – зачем тебе оно? И достаточно ли у тебя денег? Эти заточки, – обвел он руками всю лавку, – честно говоря, то еще барахло. Ширпотреб для низкоуровневых малышей. Есть, конечно, и дорогие штуки для двадцатого уровня и выше, но ты все равно не сможешь их использовать – даже в руках не удержишь. Ограничение на крафт предметов, знаешь ли. Игровой баланс.

– В смысле? – переспросил я.

– Изготовление предметов, – терпеливо пояснил Балрунд. – В нашем с тобой случае – оружия. Сделать клинок, который разрежет доспехи паладина как картонку, мне несложно. Но он сгодится только для персонажа уровня этак сорокового, не меньше. А базовый урон оружия для таких, как ты, ограничен двадцатью – для одноручного меча.

– Базовый? – поинтересовался я, когда гном сделал эффектную паузу. – Значит, есть еще и не базовый?

– Верно, – довольно кивнул Балрунд, явно ожидавший именно этого вопроса. – Дополнительный урон оружию может давать эффект, наложенный кузнецом. Начинаящий любитель молота и наковальни может добавить один, максимум – два эффекта, кузнец среднего уровня – пять, мастер – семь.

– А ты?

– Десять. – Гном гордо приосанился и как будто даже стал чуть выше. – Но каждый будет стоить не меньше, чем четыреста серебряных монет. Если я вообще захочу ковать для тебя меч.

– Триста пятьдесят за эффект, – моментально отреагировал я.

– И тысячу за сам клинок, – парировал Балрунд.

– Договорились.

Жадничать не было никакого резона. Если все пойдет как надо, уже через несколько часов мне вообще не понадобятся ни деньги, ни оружие. Но пока что стоит раздобыть лучшее из того, что можно купить.

– А ты мне нравишься, – хохотнул гном, хлопнув меня по плечу богатырской лапицей так, что я чуть не свалился на пол. – В хорошем смысле, ты не подумай. Четыре с половиной тысячи серебряных – и я сделаю тебе превосходную открывашку. Но для начала давай определимся, какой именно тебе нужен меч. Я видел, как ты держишь оружие. Одной рукой, но все же иногда пытаешься подключить вторую. С саблей такое не прокатит, а вот... ты что-нибудь знаешь о мечах-полуторниках?

– То, что они в полтора раза длиннее обычных? – осторожно предположил я.

– Можно и так сказать. – Балрунд кивнул и тут же полез куда-то под прилавок, не переставая, впрочем, непрерывно болтать: – Мечи-полуторники, также известные как бастарды или мечи-ублюдки. Впервые появились в Европе во второй половине тринадцатого... а впрочем, на кой черт тебе эта история? Короче говоря, полуторник – это что-то среднее между одноручным

и двуручным мечом. Предпочтительнее орудовать двумя руками, но вполне можно обойтись и одной, а вторую освободить для щита, заклинания... или кинжала, например.

– Звучит интересно, – отозвался я, уворачиваясь от очередной железки, которую гном выбрасывал из ящика.

– Слушай дальше, – продолжил кузнец свою лекцию. – По весу и урону бастарды очень неплохо сбалансированы. Конечно, они медленнее сабель и одноручных мечей и наносят меньше урона, чем двуручники или топоры, но тактика боя с полуторником куда разнообразнее... поддержи-ка вот это!

Я еле успел поймать огромную, почти в мой рост, секиру.

– Блин, куда же я засунул этот чертов бастард, – ворчал гном, продолжая копаться в своих бездонных закромах. – В общем, своеобразная штука, и пользоваться ею непросто. Большинство игроков, начинающих играть с полуторником, рано или поздно все же останавливаются либо на одноручном, либо на двуручном мече. Бастард очень требователен к технике боя и применению абилок, но при грамотном использовании превращается в откровенно имбалансный убиватор. Если повезет, ты не только сможешь пробить броню перса, который старше тебя на десяток уровней, но и успеешь уйти от контратаки. Шансы, конечно, невелики, но...

С этими словами Балрунд наконец вынырнул из-под прилавка и с торжествующим видом протянул мне длинный меч в пыльных кожаных ножнах.

Я крепко взялся за рукоять и медленно извлек клинок на свет. Отличное оружие. Бастард лежал в руке идеально, прямой и приятно тяжелый, но ровно настолько, чтобы в любой момент взорваться в молниеносной атаке. Сказка, а не меч.

– Ну что, крафтим? – поинтересовался гном, пробираясь к кузне.

– Даже не знаю, – тихо отозвался я. – Может, все-таки этот?..

– Неправильный ответ. – Балрунд бесцеремонно отобрал у меня оружие и с явным пренебрежением забросил его куда-то в угол. – Я, видимо, был пьян, когда делал эту железку. И, да, забыл тебе сказать: все десять эффектов я смогу наложить только на именную меч, а его ты уже не сможешь никому продать. Просто не будет работать.

– А тебе не кажется, что об этом стоило сказать до того, как мы сторговались? – проворчал я.

– Допустим, стоило, – прищурился гном. – А это что-то меняет?

Я нахмурился. Кузнец явно что-то знал – или, по крайней мере, догадывался, что для меня характеристики оружия были куда важнее, чем перспектива его дальнейшей продажи. Может быть, он уже успел увидеть объявление? Тогда почему не нападает? Все-таки пятидесятый уровень, и силища какая... Да он меня одной левой скрутит, если захочет!

– Ты определяйся, Гамлет, – поторопил меня гном, сложив руки на груди. – Время-то, сам понимаешь, не резиновое. Клиентов у меня хватает, может и зайти кто...

– Давай. – Я тряхнул головой и полез за монетами. – Делай.

– Вот так бы сразу, – довольно осклабился Балрунд, получив серебро. – Сейчас все скрафтим в лучшем виде. Как назовем-то твой режик?

– Да хоть хлеборезом! – раздраженно бросил я. – Долго ждать-то?

– Минуты две, – улыбнулся гном, начиная раздувать огонь мехами. – А чего ты хотел? Это же игра, все просто. Никаких лишних спецэффектов. Раз – и готово. Получите, распишитесь.

Вручив мне драгоценную обновку, кузнец принялся деликатно, но уверенно подталкивать меня к выходу, сопровождая свои действия шумными жалобами на то, что он и рад бы поболтать, но работы – завал, а времени почти не осталось.

– И вот что я тебе скажу, – добавил он напоследок. – Игрушка у тебя, строго говоря, читерская. Если попадешься с такой – не вздумай проболтаться, что это я ее сделал.

– Какая-какая? – начал было спрашивать я, когда гном захлопнул за мной дверь, на которой тут же появилась табличка «Закрето».

Странно? Еще как. Сюрпризы сегодняшнего дня явно не спешили подойти к концу. Но один из них я держал в руках прямо сейчас. На основании клинка, над самой рукоятью оружия золочеными готическими буквами кузнецом было выбито грозное имя меча – Хлебрез.

Вот ведь сволочь.

Глава 4

Мысленно выругав вредного гнома, я пристроил бастард себе на спину и спустился по ступенькам вниз. И кто меня за язык тянул? Буду теперь Хлеборезом воевать. Хотя, какая разница? Через три часа я отсюда отчаливаю. Поглядеть, что ли, какие у моего оружия характеристики?

Хлеборез Анвера

Спасибо, знаем. А дальше что?

Базовый урон: 17–20.

Больше, если верить Балрунду, и быть не может. Зачет.

Дополнительный эффект: «Острое лезвие» – повышение урона оружия на 10 %.

Просто и понятно.

Дополнительный эффект: «Бронебойный» – оружие игнорирует 15 % от суммарного класса брони.

Не так уж много – но все же неплохо. И крайне ценно в случае тесного знакомства с противником в тяжелой броне.

Дополнительный эффект: «Крушитель» – оружие наносит дополнительно 10 % урона тяжелым доспехам.

В довесок предыдущему пункту. Ну просто открывашка для консервов.

Дополнительный эффект: «Облегченная рукоять» – повышение скорости атаки на 15 %.

Отлично. Саблю или кинжал мне, конечно, не догнать, но одноручным мечам мой бастард по скорости уже почти не уступает.

Дополнительный эффект: «Критический удар» – повышение шанса критического урона на 5 %.

Если сложить с шансом, который дает абилка, получается очень даже вкусно. Наверняка на следующих уровнях можно будет еще приподнять вероятность крита.

Дополнительный эффект: «Убийца» – оружие наносит дополнительные 5 % урона разумным расам.

Интересно, троглодиты считаются?

Дополнительный эффект: «Дуэлянт» – оружие наносит дополнительные 5 % урона игрокам.

Непрост Балрунд, ох как непрост. Последние два пункта – чисто для меня. Страннику, который собирается охотиться за драконьими сокровищами или зачищать подземелья с нежитью, такие бонусы ни к чему, а вот беглецу, имеющему проблемы с законом, – в самый раз. Как он догадался? И почему не выдал?

Дополнительный эффект: «Антимаг» – при блокировании атаки, имеющей магический тип урона (заклинания, пассивные умения или удары зачарованным оружием), имеется 20 %-ный шанс при следующей атаке нанести дополнительный магический урон, соответствующий типу заблокированного. Количество урона определяется уровнем игрока и количеством заблокированного урона.

Ну и описание – попробуй разберись. Это что получается: если я отобью мечом летящий в меня огненный шар, мой следующий удар будет усилен огнем? Отличное подспорье в борьбе с противниками, полагающимися на заклинания, а не на грубую физическую силу.

Дополнительный эффект: «Сильная сторона» – бонусный урон, наносимый оружием, рассчитывается не из Силы, а из той характеристики игрока, которая имеет максимальное значение. Тем не менее модификатор урона рассчитывается из Силы.

Надо бы статейки почитать, что ли, как вообще рассчитывается суммарное повреждение от оружия? Но пока что понятно только то, что необходимость вливать очки характеристик на левел-апе в Силу перестала быть такой жесткой. С высоким показателем Ловкости урон у моего меча и так будет подрастать неплохо.

Дополнительный эффект: «Имя» – изготовленное специально для своего хозяина, оружие носит его имя и имеет дополнительно 10 % урона и 10 % скорости атаки, а все атаки (как обычные, так и силовые) требуют на 10 % очков энергии меньше. К сожалению, именно оружие может использовать только владелец, поэтому его невозможно продать или передать другому игроку.

Да уж, самое сладкое хитрый кузнец приберег напоследок. Солидный бонус, хоть и имеющий побочный эффект. Именной Хлеборез. Надеюсь, правда, что опробовать его мне не придется. Для этого всего-то и надо не столкнуться вон с теми стражниками, показавшимися из-за угла метрах в пятидесяти от меня. Никаких проблем – просто поверну назад и вернусь на площадь.

– Эй, ты! Именем Императора – стой!

Лучше не придумашь. Прямая и узкая улица – ни закутка, ни поворота, ни открытой двери. За спиной – пара стражников, впереди – еще двое.

– Даже не думай хвататься за меч! – предупредил НПС, приближаясь ко мне.

Меч подождет. Для начала попробуем поиграть в догонялки. Не дожидаясь, пока стражник схватит меня за руку, я резко развернулся и побежал. Буквально через мгновение за спиной послышался грохот кованых сапог по камням. К счастью, мои расчеты подтвердились: быстро перемещаться в тяжелой броне НПС не могли, и я стремительно увеличивал разделявшее нас расстояние. Но те, которым я двигался навстречу, уже успели опознать во мне разыскиваемого преступника и выставили вперед алебарды, готовясь нападать, как только я окажусь достаточно близко. Не замедляя бега, я сместился вправо и оглушил одного из стражников «Ударом ветра». Его грозное оружие беспомощно качнулось в сторону, освобождая путь. Второй НПС попытался было атаковать, но лишь зацепил своего соратника и сам едва не потерял равновесие. Я же изо всех сил мчался к спасительному повороту, стремясь затеряться в переплетении улочек. Зеленая полоска, показывающая очки энергии, стремительно таяла. Более того – я физически ощущал, что бежать становится все тяжелее. Если сейчас мне попадется еще один отряд стражников, я едва смогу поднять меч. Сделав несколько поворотов, я остановился. Шума погони больше не было слышно. Похоже, стражники отстали. Самое время отдышаться, оглядеться, восстановить силы и подумать, что делать дальше.

Улица, по которой я шел, привела меня к небольшой площади, в центре которой располагался мраморный фонтанчик. На ней было пусто, если не считать парочки эльфов. Второй и третий уровень, игроки – буквы над головой зеленого цвета. Остроухие сидели на низенькой лавочке и о чем-то шумно спорили.

– Да говорю тебе, давай попробуем, – настаивал один из них. – Побродим, поищем. Он наверняка где-то здесь.

– Фигня, – возражал другой. – Город-то большой, игроков – туча. Сам подумай, какие у нас с тобой шансы найти этого Анвера? Давай лучше в канализацию! Побьем крыс, пару уровней за вечер наберем.

– И много тебе с этих крыс упадет? Пять монеток с одной, и то не всегда, – снова заговорил первый эльф. – А тут – целая тысяча! По пятьсот на брата. Может, он прямо вот здесь сейчас стоит и ржет над нами, а ты в канализацию лезть собрался, – добавил он, указывая пальцем на меня.

Еще утром я бы ни за что не поверил, что такое совпадение вообще возможно. Сейчас это показалось мне почти забавным. Игрок все еще пытался убедить товарища, что охота за головами куда прибыльнее купания в нечистотах, когда тот меня узнал.

– Серы-ы-ы-й, – жалобно протянул крысолов, потянув друга за рукав. – Он и правда здесь.

– Чего-о-о? – завопил первый эльф и обернулся.

Наши глаза встретились. Я молча покачал головой, надеясь избежать драки, но левая рука уже сама оттягивала ремень, на котором за спиной висели ножны с мечом. Растерянность на лице игрока довольно быстро сменилась алчностью. Похоже, листки с моим портретом рассчитаны как раз на таких, как он, – низкоуровневых, слабеньких, но весьма многочисленных.

– Чего сидишь, тормоз, вали его! – заорал эльф и бросился вперед, выхватив из-за пояса ржавую саблю.

Не знаю, приходилось ли этой парочке убивать в игре кого-нибудь разумного, но морально-этические вопросы их явно не слишком-то тяготили – чего нельзя было сказать обо мне. Какая-то часть меня, видимо, все еще отказывалась верить в то, что здесь все не по-настоящему и что зарубленные эльфы легко и безболезненно возродятся где-нибудь в своем уютном эльфятнике, чтобы вновь отправиться на поиски легкой наживы. Но они просто не оставили мне выбора.

Сомнения покинули меня, как только мои пальцы обхватили рукоять меча. На смену им пришла холодная сосредоточенность: вот оружие, вот цель – время действовать. Отправив первого эльфа в положенный ему по уровню двухсекундный нокаут прицельным пинком в пах, я сразу же переключился на второго. Тот явно не ожидал, что я смогу так быстро вывести из строя его товарища, и принялся суетливо пятиться назад. Оружия у него никакого не было – вместо этого из ладоней остроухого брызнули тоненькие струйки пламени. Если бы он получше сосредоточился, возможно, ему удалось бы жарить меня боевым заклинанием достаточно долго для того, чтобы первый игрок успел прийти в себя и ударить мне в спину, но растерянность и страх сделали свое дело. Без труда увернувшись от магической атаки, я двумя ударами отправил противника на респаун.

– Смотрите! Это он, тот, с объявления!

Несмотря на всю свою жадность, дураком оставшийся в живых эльф явно не был. Осознав, что в одиночку ему со мной не справиться, он призывал на помощь кучку разномастных игроков, так некстати заглянувших на площадь. Логично: лучше поделить награду хоть на десятерых и получить потом и кровью (желательно чужой) заработанную сотню, чем оказаться на респе без гроша в кармане. Остальная низкоуровневая братия, похоже, рассудила точно так же. Люди, эльфы и, кажется, парочка орков дружно повывхватывали оружие и, расталкивая друг друга, устремились в мою сторону. Обстановка накалялась. Даже с Хлеборезом такую толпу мне не одолеть. Свалив одного из нападавших «Ударом ветра», я снова бросился бежать.

На этот раз уйти оказалось сложнее. Некоторые из преследователей при прокатке неплохо вложились в Ловкость и почти не уступали мне по скорости перемещения. Я петлял между домами, перемахивал через невысокие заборы, но неизменно старался держаться подальше от центральных улиц и прочих мест, где можно было бы напороться на стражу или высокоуровневых игроков. Несколько раз мне пришлось воспользоваться мечом, чтобы остудить пыл подобравшихся чересчур близко охотников. Отправляя на респ очередного не в меру быстрого эльфа, я снова мысленно поблагодарил хамоватого кузнеца: выкованный им бастард был не просто отличным оружием – я ощущал его как продолжение собственной руки. Порой мне даже казалось, что при замахе Хлеборез вообще ничего не весит, обретая смертоносную тяжесть лишь при соприкосновении с телом противника. Игроку первого уровня я снес все здоровье с одного удара – сработал крит на силовой атаке. Когда рассеченный почти что надвое охотник повалился на землю, в моих ушах звякнул невидимый колокольчик, ознаменовав получение мной шестого уровня.

Интересно, у меня получится поковыряться в игровом меню на бегу? Сосредоточиться одновременно и на перемещении, и на левел-апе было сложно, но сам выход в окно характеристик в этот раз дался мне безо всякого труда.

Сила: 7

Ловкость: 11

Интеллект: 5

Свободные очки характеристик: 1

В Ловкость, однозначно. Чтобы дожить до аварийного отключения, придется очень много бегать. А если меня вдруг зажмут в углу, лишние десять очков здоровья меня не спасут.

Теперь перки и абилки. Здесь у меня аж два неизрасходованных пункта. На что бы их потратить? Апнуть владение мечом и критический удар я пока не могу – уровнем не вышел, а жаль. Чем еще меня порадует воинское древо умений? Прокачанный «Удар ногой» открывает аж целых две возможности:

«Атака в прыжке» – персонаж совершает гигантский прыжок, атакуя цель и нанося ей урон, численно равный силовой атаке оружия в основной руке. Враги более низкого или равного персонажу уровня также отступают на шаг назад. Примечание: данная способность может быть использована для преодоления препятствий, если направлена не на противника, а на место.

«Стальной веер» – персонаж тратит 20 % своей энергии для того, чтобы совершить круговую атаку, наносящую повреждения всем врагам в радиусе поражения оружия в основной руке. Данная способность наносит небольшой урон и заставляет всех врагов более низкого или равного персонажу уровня отступить на один шаг.

Конечно, можно взять обе, польза от них несомненная. Первая абилка поможет эффективнее перемещаться и быстро разделяться с одиночными противниками, а вторая – вырваться из окружения. Поколебавшись, я все-таки решил сделать выбор в пользу «Атаки в прыжке».

Остался еще один свободный пункт. Что тут у нас в других ветках? Мощная боевая магия мне пока не по зубам, а от слабеньких огненных заклинаний толку мало. Да и маны-то на них у меня нет. А как насчет всяких усиливающих заклятий... как же их называла Лита? Баффы! Баффы у меня есть? Доступным оказался только один.

«Крылья ветра» – персонаж получает дополнительные 15 % к скорости перемещения и атаки на 20 секунд. Стоимость – 30 единиц маны.

Больше половины от моего общего запаса. Бафф, один «Удар ветра», и все, я пустой. Стоит ли оно того? Или лучше взять перк на ношение легкой брони и поднять свою защиту? Нет, пожалуй, все-таки «Крылья». Я же собираюсь убежать, а не драться. Потратив последний пункт навыков, я закрыл меню и сосредоточился на дороге.

Долгая погоня научила меня тому, что всегда следует оставлять хотя бы четверть зеленой полоски на случай непредвиденных обстоятельств. Последний убитый мною игрок истратил все очки энергии, чтобы настигнуть меня, и на атаку их уже не хватило. Таких выскочек я уже почти не боялся. Куда опаснее были другие – четвертого уровня и выше, более опытные, лучше одетые и вооруженные. Они не ломались вперед за стадом малышей, экономя силы и предпочитая держаться на безопасном расстоянии от Хлебореза, который им уже приходилось наблюдать в деле. Но я прекрасно понимал, что, как только хотя бы один из них подберется достаточно близко, моя песенка будет спета. Стоит потерять скорость – и все, конец. Навалятся толпой, затыкают и повяжут. Возможно, я успею зарубить одного или даже двоих, но их там почти десяток. Так что мое спасение сейчас не в остром мече, а в удобной броне и большом запасе сил. Я не мог не удивляться, какой выносливостью обладает мое далеко не самое молодое тело. Впрочем, внешний облик здесь едва ли что-то определяет. Даже если ты выглядишь

как старик – вложись в Ловкость, накинь на себя пару баффов – и будешь носиться, как профессиональный атлет.

Стрела просвистела прямо над головой, но пока что мне удавалось не давать лучникам и магам достаточно времени на прицеливание. И все же я понимал, что такое невероятное везение рано или поздно должно было закончиться. Пора спутать преследователей карты и заодно опробовать новую абилку. Ускорившись, я оттолкнулся ногами от мостовой и устремился вверх, на крышу одноэтажного домика в конце улицы. Возникло ощущение, что к подошвам были приделаны пружины – настолько простым показался колоссальный прыжок на высоту, почти вдвое превышавшую мой собственный рост. Где-то за спиной послышались возмущенные крики, и сразу же вслед мне полетело изрядное количество стрел и боевых заклинаний. Без труда увернувшись от них, я помчался дальше уже по крышам, перепрыгивая с одной на другую. Несколько игроков, имевших в арсенале нужное умение, последовали за мной, но большинству пришлось искать обходные пути. Теперь охотников осталось совсем мало – но это были самые прокачанные, самые сильные и опасные из всех. Лучник и бойцы – один с парными саблями, другой – с двуручной секирой. Все трое – пятого уровня. И куда бы я ни бежал, они неизменно мчались следом, не отставая, но и не пытаюсь подобраться ближе.

Между тем с крыш открывалось довольно занятное зрелище. Похоже, я был не единственным, кто от кого-то убежал. Город просто сошел с ума. Игроки и неписи носились по улицам, на каждом углу слышался звон стали. На моих глазах какой-то здоровяк в шлеме с рогами с громоподобным ревом забил булавой двух стражников и погнал целую толпу слабеньких игроков куда-то в сторону площади, с которой я начал свой забег. От ударов его страшного оружия малыши разлетались, как кегли, сразу же отправляясь на респаун. Чуть дальше несколько гномов деловито колошматили боевыми молотами высокоуровневого мага. Тот пытался откидываться ледяными стрелами, но коротышки с неожиданным для их роста проворством избегали его атак, заставляя чароплета проседать все больше и больше, пошатываясь и стремительно теряя здоровье. Я бы поставил все оставшееся у меня серебро против крысиного хвоста на сородичей Балрунда, но времени наблюдать за исходом боя у меня не было. Стоило повнимательнее выбирать маршрут – на крыши всеобщий бардак пока еще не перекинулся, но это могло произойти в любой момент. Я решил направиться к возвышавшимся вдалеке городским воротам – в такой суматохе шансы проскочить через стражу были... по крайней мере, не нулевые.

* * *

Сначала я даже не понял, что произошло. Что-то острое и тяжелое ударило меня в плечо, едва не опрокинув на черепичную крышу. Какое-то время я просто тупо смотрел на оперенную стрелу, торчавшую из брони, но потом опомнился и метнулся за небольшую башенку. Судя по тому, как просела красная полоска, второго попадания я не выдержу. И как же больно, черт...

Так! Стоп! Это же ИГРА! Боли здесь вообще быть не должно. Я вспомнил, с каким задором лезли в атаку и умирали ничем не защищенные эльфы. А те, кто носил кольчуги? Они лишь пошатывались от ударов, наносивших глубокие раны, но тут же снова бросались в бой, не издав ни единого звука. Боли они попросту не чувствовали. Похоже, помимо невозможности покинуть игру, «Небесный Край» подкинул мне еще один сомнительный эксклюзив. Сжав зубы, я ухватился за древко и вытащил стрелу из плеча. Раздался противный булькающий звук, и из дыры в броне хлынула кровь. Хуже некуда. Сейчас подойдут охотники и... кстати, где они? Окинув помутневшим взглядом крыши, я нашел всех троих преследователей. Один из них лежал на спине со стрелой в горле, но двое других успели укрыться за каменными трубами на крыше через улицу и теперь аккуратно выглядывали оттуда. Лучник, попавший в меня, был не слишком привередлив в выборе целей и, похоже, тупо отстреливал все, что движется.

– Зараза, – прорычал я сквозь зубы, – что же ты творишь?

Дурацкая ситуация. Лучнику не подойти ко мне из-за охотников, но и им не сделать шага, не боясь быть убитыми. А в середине – я, умирающий от артериального кровотечения. Или нет? Мне показалось, что тревожно мигающая полоска здоровья дернулась и стала чуть длиннее. Не имея особых альтернатив, я принялся за ней наблюдать. Да, сомнений быть не могло: мои показатели медленно, но все же восстанавливались. Ручей крови, хлеставший из плеча, сначала превратился в тоненькую струйку, а потом и вовсе исчез. Рана затягивалась сама собой. Я громко засмеялся. Хотя бы регенерацией «Небесный Край» меня не обделил.

– Ты чего ржешь, скотина?

Из-за трубы высунулась зеленая рожа одного из охотников. Дальше лезть орк не рискнул и ограничивался злобным пожиранием меня глазами.

– Плохо слышу тебя. – Я пристроился спиной к закрывавшей меня от стрелка башенке и поудобнее перехватил меч. – Подойди поближе, что же ты?

– Ага. Счас, – проворчал игрок. – Лучника на колокольне видел? Двенадцатый уровень, между прочим.

– Нет, не видел, блин, – съязвил я. – А чего ты хотел? За меня тысячу дают, вот он и старается. И делиться, похоже, не намерен.

– Три тысячи, – поправил меня орк. – И шмотку.

Ого, а ставки-то растут. Еще чуть-чуть – и за мной будет гоняться весь город. Зарегениться бы еще, но время, время... Нужен новый план.

– Слушай, – снова подал голос я. – Что-то подсказывает, что я свое отбегал. Он перестреляет вас, потом спокойно спустится сюда и повяжет меня. Это, конечно, если не подтянется никто уровня этак двадцатого. В любом случае тебе ничего не светит, Шрек.

– Сам ты Шрек, – обиженно огрызнулся зеленокожий. – А насчет «не светит» – это мы еще посмотрим!

– Не светит, – повторил я с нажимом. – Ежу понятно. Но мы с тобой сможем договориться. Ты сейчас прыгаешь сюда, и я сдаюсь тебе в плен. Ведешь меня в тюрьму, получаешь шмотку и монеты. А когда я свое отсижу – отдашь мне половину.

Я врал напрапалую, не имея ни малейшего представления ни о том, как вообще происходит захват в плен, ни как устроена судебная система в «Небесном Крае». Но, блин, не рубят же преступникам головы? Умер на плахе – и тут же отреспаунился. Ерунда. А вот серьезный штраф или каторга (неприменно с возможностью побега, как же иначе) – это запросто.

– Ну, – осторожно начал орк, – можно попробовать... наверное.

Есть! Прокатило! Жадный игрок заглотив наживку, особо не задумываясь о том, как именно он будет тащить меня в тюрьму по бушующему городу – не говоря уже о притаившемся на колокольне стрелке. Перспектива без особых усилий заработать огромную для его уровня сумму, да еще и получить шмотку в придачу, заглушила голос разума – если таковой вообще имелся. А судя по тому, что зеленокожий охотник даже не пытался торговаться, отдавать мне обещанную половину он не собирался.

– Давай не тормози! – подбодрил его я. – Только врежь мне разок – для достоверности.

Орк еще какое-то время соображал. Мне казалось, что даже за десяток метров я слышу его натужное сопение. Но потом алчность окончательно взяла верх над здравым смыслом, и игрок начал действовать. Выскочив из-за трубы, он перемахнул через улицу и приземлился на моей стороне. Подпустив его еще на пару шагов, я вытянул вперед руку и скастовал «Удар ветра». Орка откинуло назад, но прежде, чем он успел упасть, в его грудь вошла стрела. Полученный толчок был настолько сильным, что охотник свалился с крыши и полетел вниз, на мостовую.

– Козлина-а-а! – раздался протяжный вопль.

Пора! Как бы ни был крут лучник, даже ему понадобится какое-то время для того, чтобы снова натянуть тетиву и прицелиться. Я вскочил и, перемахнув конек крыши, скатился по ней вниз и спрыгнул в переулок. Здесь я мог уже не бояться стрел, но второй охотник все еще был где-то рядом. Если эльф с саблями соображает достаточно быстро, он наверняка покинул укрытие сразу после падения орка. А вот и он – вырулил из-за угла, как по расписанию. Даже убрал сабли в ножны, чтобы бегать быстрее, – большая ошибка с его стороны. Урона у него было хоть отбавляй, а вот защиты – почти никакой. Чередуя оглушающие абилки с силовыми атаками, я разделал противника прежде, чем он успел что-либо понять. Но главной целью для меня сейчас оставался лучник на крыше. Пока он жив, убежать опасно – стрела в спину может прилететь в любой момент. И потом, у меня к нему были личные счеты.

Прижимаясь к стене, я направился к колокольне. Если повезет, удастся застать стрелка врасплох. Пару раз мне пришлось свернуть с намеченного пути, избегая стычек, но вскоре я уже добрался до церквушки, на которой засел лучник. Дверь в здание, как я и ожидал, была не заперта. Стараясь как можно меньше шуметь, я поднялся по винтовой лестнице, готовясь в любой момент быть атакованным, но по пути наверх мне никто не попался. И только у самого колокола я понял почему.

Лучник до сих пор был здесь. Вернее, то, что от него осталось. Кто-то добрался сюда раньше чем я. Обгоревшее тело стрелка с нелепо вывернутыми руками и ногами лежало на каменном полу без движения. Похоже, здесь поработал высокоуровневый боевой маг. Приятное совпадение – если, конечно, можно считать это совпадением. В то, что кто-то забрался на колокольню, поджарил угрожавшего мне игрока до хрустящей корочки и испарился абсолютно случайно, как-то не верилось. Чертовщина какая-то. С самого утра меня преследовала череда немыслимых событий, а уж свое везение иначе как чудом назвать я не мог. Фенрир со своим советом, Балрунд, теперь вот это... Что ж, по крайней мере, можно порадоваться тому, что я еще жив и на свободе. Продержаться осталось совсем немного.

* * *

– Эй! Ты ведь Анвер, да?

Блин, да когда же это кончится? Кто-то перебил всю стражу на городских воротах – еще одна монетка в копилку моей таинственной удачи, и я уже почти поверил, что все неприятности позади. Оставалось только преодолеть длинный каменный мост, раскинувшийся над крепостным рвом, и я оказался бы в густом лесу – самом что ни на есть подходящем месте для проходимца и преступника, которым мне поневоле пришлось стать. Но, увы, на мосту меня уже ждали.

Их было четверо. Приземистый орк с двумя топорами, эльф в желтой с красным робе мага, неизвестной мне расы девушка с пурпурной татуировкой на лице, вооруженная посохом, и щитоносец в громоздких железных доспехах. Эльф шестого уровня, остальные пятого. Лучшим для меня вариантом было бы бежать, но куда? Позади – город, наполненный стражей и охотниками, впереди – эта четверка. Шансов пробиться почти никаких, но что еще делать?

– Стой-стой, не надо. – Увидев, как я потянулся за Хлеборезом, эльф с забавным именем Лютый отступил назад. – Мы друзья. Лита попросила нас найти тебя и спрятать. Ты ведь знаешь Литу?

– Допустим, – проговорил я, не отпуская рукоять меча. – А вы-то кто такие?

Оснований доверять четверем незнакомым игрокам, пусть даже их оружие было убрано в ножны или за пояс, у меня не было никаких. В конце концов, одно только знание имени моей знакомой не делало их автоматически моими союзниками.

– Мы друзья, – повторил Лютый, демонстрируя мне поднятые вверх ладони. – Лита эльфийка, третьего уровня, но, когда вы с ней в последний раз виделись, была второго. Носит про-

стой охотничий лук и кольчугу. Подарила тебе эту броню. – Он указал рукой на мою одежду. – А раньше ее носил великан, которого ты убил топором. Ну?

Так, похоже, Литу он действительно знает. Не то чтобы я был готов с ходу проникнуться к остроухому какими-то теплыми чувствами, но...

– Хорошо, верю, – снова заговорил я. – Если вы и правда от Литы, дайте мне пройти.

– Послушай. – Голос эльфа звучал мягко, но он явно и не думал уходить с моего пути. – Мы свои, ты что, не понимаешь? Спрячем, если придется – поможем отбиться. Один ты не справишься!

– Я все-таки попробую. – Я сделал пару шагов вперед. – И не стоит мне мешать. Правда.

– Ну, зачем же ты так?.. – печально выдохнул Лютый.

И резко вскинул руки, заряжая атакующее заклинание. Но я уже был готов. Прыжок на эльфа, пинок орку, затем «Удар ветра» – по щитоносцу. Теперь, когда оба бойца валялись на земле, у меня была пара секунд для того, чтобы разобраться с магами. Я направился к девчонке – именно ее, как самую слабую, я решил выбить первой. Почти удалось. Когда полоска здоровья волшебницы просела на три четверти, Лютый жажнул по мне огнем. Взвыв от боли, я рубанул его с разворота прямо по рукам, сбивая магическую атаку. И тут же получил мощнейший удар щитом, чуть не сваливший меня с ног. Орк тоже уже успел подняться – его топоры вспороли воздух в том месте, где только что была моя голова. Я едва успел отскочить назад и тут же занял оборонительную позицию, стараясь стоять так, чтобы Лютый не мог выпустить в меня струю пламени, не попав по своим.

– Блин, да что у него за железка? – озабоченно проговорил щитоносец, медленно пытаюсь обойти меня сбоку.

– Ага, не говори, – отозвался из-за его широкой спины эльф. – Всего-то по руке попал, и сразу трети здоровья нет. Ты поосторожнее с ним.

– Ничего, шас разберемся, – кровожадно прорычал орк, прокручивая в руках топоры. – Ну-ка, вжарь ему, Лютый.

На этот раз первыми атаковали они. Я отступил, возвращая себе преимущество, которое давал длинный клинок, предпочтя оборону и лишь иногда делая короткие колющие выпады. Воспоминания о полученной ране все еще были сильны, так что я дрался куда осторожнее, чем мои неспособные чувствовать боль противники. Могучий, но неуклюжий орк уже успел дважды подставиться под Хлеборез и больше не пытался взять меня нахрапом. Недобитая девчонка-маг направила на него руку, и полоска здоровья зеленокожего поползла вверх. Правильно я с нее начал, жалко не довел дело до конца... Щитоносец постепенно теснил меня назад, отталкивая назад. Ему тоже досталось, но железная броня, несмотря на убогий вид, обеспечивала довольно неплохую защиту. Я пытался исхитриться и рубануть его в незащищенную конечность, но каждый раз, стоило мне высунуться, эльф пускал в меня струю пламени. Все враги были основательно потрепаны, но и мой показатель жизни стремительно падал. Еще минута, и они окончательно сомнут меня... если не произойдет очередного чуда.

И чудо произошло. Крохотная фигурка в кольчуге влетела в неплотный строй врагов, сея хаос и панику.

– Идиоты! Бараны! – вопила Лита, отвешивая орку оплеуху за оплеухой. – Я вам что сказала? Что вы творите?!

Зеленокожий здоровяк не пытался сопротивляться, лишь закрывая чувствительные части тела громадными ручищами, способными запросто разорвать маленькую лучницу пополам.

– Лит, ты чего? – озадаченно пробормотал эльф. – Так уж получилось... он первый начал.

Я не стал возражать. Иногда лучше помолчать – и пример Лютого наглядно демонстрировал это прямо сейчас.

– А ты чего? – взвилась Лита, переключившись на него с многострадального орка. – Ладно Славик дурак, но у тебя-то мозги есть. Я же сказала вам – найти и спрятать, а не драться с ним.

– Не-а, – внезапно подал голос щитоносец. – Я точно помню. Ты говорила – встретить здорового седого бородача у восточных ворот и ни за что не отпускать до твоего прихода, ну мы и...

– Да-да, верно, – подхватил орк Славик. – За него ж три куса дают, ну мы и подумали, что ты хочешь его изловить...

– Да какие три куса? – заорала эльфийка, но ребят было уже не остановить. Человек в железной кирасе, эльф и орк громко ржали, запрокинув головы вверх.

– Блин, ты как-нибудь поточнее формулируй в следующий раз, – произнес Лютый, давясь от смеха. – А то сказала: найти и не отпускать – мы и не отпускали.

– Ребят, – вдруг подала голос девушка-лекарь, указывая рукой куда-то мне за спину. – Они, случайно, не по его душу?

Из ворот города вышагивала целая колонна стражников. Но и это было еще не все: точно такая же колонна двигалась к нам по мосту и с противоположной стороны.

– Ну ни хрена ж себе, – выдавил мгновенно посерьезневший орк. – Беда. Че делать будем? Мы дружно переглянулись. Похоже, умных мыслей ни у кого не было.

– Анвер, – заговорила Лита после недолгого молчания. – Ты только не обижайся на меня, пожалуйста.

Последнее, что я увидел, был наконечник ее стрелы, наставленный прямо мне в лоб. Потом моя голова взорвалась вспышкой боли, и все исчезло.

Глава 5

Умирать не страшно. Само понятие «страх» – как и понятие «боль» – неотделимо от жизни. Если ты чего-то боишься, если чувствуешь на своем теле колотые раны, порезы и ожоги, можешь быть уверен – ты еще жив. И только когда пересекаешь незримую черту, за которой все это пропадает, ты умираешь по-настоящему. Окончательно и бесповоротно. И никому из когда-либо живших людей, за исключением разве что персонажей мифических, с того света возвращаться не приходилось. Смерть – знак равенства – конец. Без вариантов.

Первое, что я увидел, открыв глаза, был потолок какой-то полутемной комнатухи. Грубые неотесанные доски, небрежно подогнанные друг к другу, трещины в них и паутина в углу. На мгновение мне показалось, что все, что происходило со мной за последний день, – не более чем сон. Сказочный или кошмарный – это как посмотреть. Но едва заметные полоски и значки в уголках глаз упрямо свидетельствовали об обратном. Я в игре, я умер, и я восстал из мертвых. Или, как говорят геймеры, отреспаунился после того, как Лита в упор выстрелила в меня из лука.

Предательство? Или все же что-то другое? Я лежал на узкой деревянной койке полностью одетый, мой меч и броня никуда не делись, решетки на окнах отсутствовали. Из-за полуоткрытой двери лился тусклый свет. Судя по звукам, доносившимся оттуда, в соседней комнате кто-то был. Я аккуратно спустил ноги на пол и на всякий случай проверил, легко ли вынимается из ножен Хлеборез. Неплохо бы узнать, где я вообще нахожусь – но для этого придется выйти наружу, а там меня может ожидать что угодно.

– А-а-а, вы наконец-то проснулись. Здорово же вам досталось, милорд.

Радостный голос, приветствовавший меня, принадлежал невысокому пожилому человеку в длинной робе, подпоясанной веревкой. Как только я подошел ближе, он закончил подбрасывать в камин дрова и развернулся ко мне лицом.

Брат Николас.

Лекарь 15-го уровня.

НПС. Теперь понятно, откуда взялось такое странное обращение. Судя по гладко выбритой макушке, Николас принадлежал к монашескому сословию – об этом же свидетельствовало и его одеяние, и звание «брат», предшествующее имени. Это что ж получается, меня в монастырь занесло?

– Что это за место? – спросил я. – Как я сюда попал?

– Всеотец с вами, милорд, неужели вы ничего не помните? – озабоченно покачал головой монах. – Ваши раны серьезнее, чем я думал. Мы на заставе недалеко от Фалленстара. Какие-то крестьяне принесли вас, всего избитого и окровавленного. Не стоило пускаться в путь в одиночку. Дороги нынче небезопасны – даже для такого отважного воина.

– Где меня нашли? Давно это было?

– Какие-то крестьяне принесли вас, всего избитого и окровавленного, – повторил НПС. – Не стоило пускаться в путь в одиночку. На дорогах хватает бандитов и чудовищ.

Ага, значит, вот как в «Небесном Крае» объясняется респаун. Нашли в лесу, принесли, вылечили – снадобьями и молитвами. Но монах-НПС, разумеется, ограничивается стандартным набором фраз. Пожалуй, было бы еще более странно, скажи он мне что-то вроде «Милорд, вы появились здесь без единой царапинки минуту назад, сразу после того, как одна мелкая сволочная эльфийка прострелила вам голову».

– Говоришь, это застава? – продолжил я допрашивать брата Николаса. – Разве здесь не должно быть солдат?

– Увы, милорд, – печально произнес монах. – Я и рад бы сказать, что моя скромная обитель под надежной защитой, но Империи не хватает людей на полях сражений. Лишь воля Всевышнего хранит меня от разбойников.

Не хватает людей? Полный город стражи и самых разнокалиберных бойцов – и ни одного солдата на заставе? Впрочем, мне это только на руку. Драка с закованными в броню мордово-ротами определенно не входила в список вещей, которые необходимо сделать до аварийного отключения. Куда приятнее будет просто поболтать с милым старичком, пусть даже он и не человек.

– Империя с кем-то воюет? – поинтересовался я, усаживаясь на лавку напротив монаха.

– Как же можно такого не знать, милорд? – удивился брат Николас. – Вы, наверное, из северян? До ваших краев вести доходят не скоро. На южных границах неспокойно. Орда еще не объявила нам войну, но деревни уже горят. Безбожные орки! – Лицо монаха потемнело от негодования. – Да падет на них гнев Всеотца. Эльфийские города еще сохраняют нам верность, но кто знает, долго ли это продлится? Проклятым нелюдям нельзя доверять. К тому же, – голос брата Николаса понизился до пугливого шепота, – поговаривают о том, что мертвые в Темных землях потеряли покой. В последний раз некромантов видели почти тысячу лет назад. Неужели они возвращаются?

Возвращаются, уж поверь мне. Какие разработчики фэнтези-игры откажутся от таких колоритных персонажей, как скелеты и зомби? И без войны людей с орками тоже не обойдется. Я до сих пор не мог вспомнить ничего о том, кем я был и что делал в реале, но запросто назвал бы пяток игр, где эта самая война присутствовала. В общем, с геополитической обстановкой в «Небесном Крае» все выглядело более-менее понятно.

– От бандитов и чудовищ никакого спасения, – продолжил монах после небольшой паузы. – Совсем распоясались. Уже и в деревне по соседству видели парочку головорезов. Лучшие рыцари, цвет Империи, сейчас на границе. Что же будет? Кто нам поможет? – с тяжелым вздохом закончил брат Николас.

Наверное, подразумевалось, что я соглашусь за небольшую плату, а то и просто за благословление Всевышнего, разделаться с шайкой преступников. Но сейчас мне меньше всего хотелось снова браться за меч.

– Мне жаль это слышать, – сухо ответил я. – Говоришь, поблизости есть деревня? Если я хочу успеть туда до наступления темноты, мне нужно поторопиться.

– Конечно, милорд. – Монах принял мой молчаливый отказ без тени разочарования. – Просто следуйте по дороге на восток. И возьмите с собой немного припасов, они вам пригодятся.

Получен предмет:

Жареная говядина: 2

Хлеб: 2

Брага: 3

Малое лечебное зелье: 1

Вот так сюрприз: на респауне еще и кормят. Молодцы игроделы, ничего не скажешь. И мир интересный, и атмосфера что надо, и еда вкусная. Обидно, правда, что расплачиваться за все ништяки приходится одному только мне. Получать по башке стальным топором – не самая приятная штука, так что от роли отважного спасителя этих земель я откажусь. Еще немного, и Империя будет как-то жить без меня. По моим расчетам до аварийного отключения оставалось не более часа.

– Милорд, – окликнул меня брат Николас, когда я уже стоял на пороге, – простите мне мою дерзость, но... как может такой красивый и знатный господин, как вы, путешествовать в обносках? Если хотите, у меня есть пара отличных сапог и перчатки... Совсем недорого.

По моим представлениям, косматый седой мужик в перешитой великанской броне едва ли попадал под определение «красивый и знатный». Но новые шмотки мне не помешают – жилет и штаны у меня неплохие, а вот на руках и ногах защиты почти никакой. Не торгуясь я купил у монаха обе вещи и тут же забросил их на своего персонажа в меню. Получилось неплохо. На благородного рыцаря я все еще не тянул, но, по крайней мере, перестал напоминать романтика с большой дороги, коим я в каком-то смысле и являлся. С искренней благодарностью я крепко пожал руку брату Николасу и вышел за дверь. Забавно. Единственным, кто тепло отнесся ко мне за сегодняшний день, был бездушный НПС. На мгновение я даже почувствовал стыд за собственную трусость и отказ в помощи несчастному старику. И все же у меня было слишком много своих проблем, чтобы пытаться решать чужие.

И одна из них сейчас стремительно приближалась ко мне по дороге, выбивая искры из камней доброй сотней подков. Вернее, целый отряд бронированных и вооруженных до зубов проблем. В основном стражники, но среди синих буковок несколько раз мелькали и зеленые – игроки. Несчастный идиот! Я ведь уже видел верховых животных сегодня утром и вполне мог бы догадаться, что здесь, вдали от узких улиц и большого скопления народа, преследователи будут перемещаться на лошадях. И уж тем более мне не следовало наивно верить в то, что после смерти они оставят меня в покое, а не ломанутся всей толпой на ближайший респаун, как они вполне закономерно и поступили. Если бы я был чуточку сообразительнее. Если бы я не болтал с монахом, а сразу же укрылся где-нибудь в лесу... Слишком много «если», от которых сейчас уже не было никакой пользы. Продолжая проклинать себя за непроходимую тупость, я развернулся и побежал к ближайшим деревьям. Преследователи не сразу заметили меня, позволив выиграть несколько драгоценных секунд. Даже под баффом я двигался куда медленнее, чем боевые скакуны, но пока еще оставался мизерный шанс нырнуть в подлесок раньше, чем кто-то из охотников сможет прицельно выстрелить или ударить магией.

– Стой, именем Императора!

Спасибо, воздержусь. Стрелы и заклинания посыпались на меня, когда я уже поравнялся с первыми молодыми деревцами. Скошенные ветви и листья валились на голову, тяжелые арбалетные болты перерубали тонкие стволы пополам, но в меня каким-то чудом еще не попали. Я вслепую ломился через кустарник, закрыв лицо руками. Пару раз огненные шары проносились мимо настолько близко, что я кожей ощущал их жар. И все же мне удалось немного оторваться: часть охотников спешили и теперь продирались через густую растительность в паре десятков шагов за спиной, остальные же, судя по топоту копыт, пустились в обход.

– Сдавайся, висельник! – раздался чей-то крик. – Тебе все равно не уйти!

– Пошел ты, – прошептал я сквозь зубы.

Зеленая полоска просела почти в ноль – беготня по пересеченной местности быстро сжирала энергию. На пару ударов ее еще хватит, а потом... Потом меня просто обезоружат и оттащат в город к администраторам, которым я почему-то очень нужен живым. Уверен, они знают о том, что меня скоро должно выкинуть из игры. И спешат, увеличивая награду за мою голову и отправляя на поиски все новые и новые отряды городской стражи. Что я мог им противопоставить? Только острый меч и непоколебимое желание продержаться до аварийного отключения. Один против всей Империи.

Пытаясь хоть как-то увернуться от непрерывно летевших стрел и заклинаний, я не успел заметить, как заросли внезапно закончились и вывели меня на крохотный голый пятак, за которым лежал глубокий овраг. Мгновение я балансировал на самом краю обрыва на пятках сапог, но потом что-то ударило меня в спину, сбрасывая вниз. Небо и земля менялись местами настолько часто, что я мог кое-как разглядеть только красную полоску, которая становилась короче каждый раз, когда мое тело с грохотом ломало очередное сухое дерево. Ко дну оврага я добрался через целую вечность, потеряв почти половину здоровья. С трудом поднявшись, я заковылял дальше. Все, что во мне вообще могло болеть – болело. Вид игрового интерфейса

оптимизма тоже не прибавлял: критические повреждения обеих ног, упавшая почти вдвое скорость перемещения и куча штрафов к умениям и характеристикам. Повторять мой безумный полет преследователи не решились, но полминуты спустя за спиной снова послышался топот копыт – охотники неумолимо приближались. Не останавливаясь, я достал из-за спины Хлебо-рез. Пусть аварийное отключение мне не светит, сдаваться без боя – это не по-нашему. Еще немного... Пора! Резко крутанувшись на месте, я скастовал «Удар ветра» на ближайшего конника.

Но удача уже окончательно покинула меня. Восседавший на гигантском сером скакуне рыцарь двадцать третьего уровня небрежным движением отвел в сторону заклятие и замахнулся в ответ. Я даже не успел поднять меч, чтобы защитить себя. Тяжелая булава обрушилась на мою голову, и тут же левая половина лица будто онемела, а сам я покатился по земле, лишь чудом не выронив оружие. В реале такой удар прикончил бы любого, но мне удалось не только встать на ноги, но и занять какое-то жалкое подобие оборонительной позиции. Я ничего не видел одним глазом, а полоска здоровья тревожно мигала, показывая почти нулевое значение. Рыцарь неторопливо развернул коня и вновь направился в мою сторону.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.