

Гунтарс Бралитис

Новус

Правила



Гунтарс Бралитис Новус. Правила

*http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=18663831
ISBN 9785447477585*

Аннотация

Первая книга по правилам игры новус. Коротко об игре как таковой. Технические элементы игры для начинающих.

Содержание

Виды и характер соревнований	6
1. Виды соревнований	6
2. Характер соревнований	7
Участники соревнований	8
3. Права и обязанности участников	8
4. Одежда участников	10
5. Представители команд и капитаны	11
Судейская коллегия	12
6. Состав судейской коллегии	12
7. Главный судья	13
Конец ознакомительного фрагмента.	14

Новус Правила Гунтарс Бралитис

*Правила игры в новус утверждены на заседании
президиума ЛФН 25 января 2008 года.*

Вступают в силу с 01 марта 2008 года.

© Гунтарс Бралитис, 2016

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero





Виды и характер соревнований

1. Виды соревнований

1.1. Соревнования по новусу бывают:

- а) одиночные, для мужчин и женщин;
- б) парные, для мужчин, женщин и смешанных пар.

2. Характер соревнований

2.1. Соревнования по новусу могут быть:

- а) индивидуальные, результаты которых засчитываются каждому участнику отдельно;
- б) парные, в которых результаты засчитываются паре;
- в) командные, в которых результаты индивидуальных игр засчитываются командам.
- г) индивидуальные и командные, когда результаты одновременно засчитываются как отдельным участникам, так и командам.

2.2. Характер и программу соревнований оговаривают в положении о соревнованиях.

Участники соревнований

3. Права и обязанности участников

3.1. Участники должны знать и точно соблюдать правила игры, положение о соревнованиях и календарь игр.

3.2. Участник должен явиться к столу соревнований в течение 2 минут после вызова судьи. Если участник в это время не явился к столу, ему в игре засчитывается поражение. Участники, которым таким образом было засчитано два поражения, из дальнейших соревнований выбывают. Если участник сыграл 50% и менее игр, то набранные им очки аннулируются; если больше – ему в несыгранных играх засчитываются поражения, если в положении о соревнованиях не предусмотрен другой порядок. В этих случаях игрокам за такие победы выигранные и проигранные сету не считают.

3.3. Участники имеют право обращаться к судьям с просьбами или за разъяснениями по вопросам, возникшим в процессе игры.

3.4. Участникам запрещается спорить с судьями. Если участники не удовлетворены решениями судей, они могут обращаться к старшему или главному судье. Решение старшего судьи можно обжаловать незамедлительно, сообщив об этом главному судье, если в положении о соревнованиях

не предусмотрен другой порядок подачи протеста. Возражения при определении победителя в каком-либо сете принимают во внимание только тогда, когда участник об этом вносит протест судье немедленно при возникновении спора.

3.5. Перед игрой судья, если такой есть, знакомит участников друг с другом. Судья и игроки приветствуют друг друга рукопожатием. После игры участники прощаются рукопожатием и благодарят судью. Отказ от рукопожатия до или после игры наказывается дисквалификацией участника, и он немедленно исключается из данного турнира.

3.6. Во время сета игроки не имеют права отойти от стола соревнований, если только это не связано с необходимостью поднять с пола выскочившую за край стола пешку или шайбу, или с необходимостью заменить поврежденный инвентарь соревнований.

3.7. Во время сета участникам соревнований запрещено разговаривать с посторонними лицами, высказывать своему противнику реплики или комментарии об игре.

3.8. Во время перерыва между сетами участники могут разговаривать с тренером или представителем. В это время участники с разрешения судьи, а если такого нет, тогда, предупредив противника, имеют право отойти от стола до 3 минут.

4. Одежда участников

4.1. Участники соревнований должны быть в аккуратной, чистой одежде и обуви (не уличной), отвечающей требованиям помещений.

4.2. Участникам одной команды командных соревнований желательно быть в одинаковой одежде или с соответствующими эмблемами своей команды.

5. Представители команд и капитаны

5.1. Каждой команде, которая принимает участие в соревнованиях, необходим представитель или капитан, отвечающий за команду, и только он является посредником между судейской коллегией и командой.

5.2. Представитель или капитан отвечает за дисциплину участников и обеспечивает их явку на соревнования.

5.3. Представитель участвует в жеребьевке, если она проходит вместе с представителями, а также получает информацию о соревнованиях.

5.4. Протесты, если они появляются, представитель подает в письменном виде старшему судье соревнований.

Судейская коллегия

6. Состав судейской коллегии

6.1. Судейскую коллегия соревнований назначает и утверждает местная секция новуса, федерация новуса или другая организация – организатор мероприятия на местах.

6.2. В состав судейской коллегии входит главный судья, заместитель главного судьи, секретарь, старшие судьи и судьи у столов.

6.3. В зависимости от объема соревнований состав судейской коллегии может быть другим, соответствующим объему соревнований.

6.4. Для судейства игр каждой отдельной зоны назначают старшего судью.

7. Главный судья

7.1. Главный судья отвечает за то, чтобы соревнования проходили в соответствии с правилами и положением. В его обязанности входит:

- а) утвердить календарь игр, проводить жеребьевку участников;
- б) руководить работой судей и принимать окончательные решения по поданным протестам, а также по всем другим вопросам, которые появились по ходу соревнований;
- в) проверить составы участвующих команд;
- г) утвердить протоколы соревнований (игр);
- д) утвердить окончательные результаты соревнований и вместе с отчетом подать в организацию-учредителю.

7.2. Главный судья имеет право:

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.