



Андрей Ткачев

Findroid

ПРОКЛЯТЫЙ РАНЖЕР

18+

КНИГА 5

Проклятый ранкер

Андрей Ткачев

Проклятый ранкер. Книга 5

«Автор»

2023

Ткачев А.

Проклятый ранкер. Книга 5 / А. Ткачев — «Автор»,
2023 — (Проклятый ранкер)

День Скорби произошел вновь, и мир превратился в Бездну. Проклятый Король ходит по земле и Создатели снизошли чтобы его найти. Мир объят ужасом, и лишь новый Проклятый Вестник может объединить пробужденных для последней битвы.

© Ткачев А., 2023

© Автор, 2023

Содержание

Глава 1	6
Глава 2	10
Глава 3	14
Глава 4	18
Глава 5	22
Глава 6	26
Глава 7	31
Глава 8	35
Конец ознакомительного фрагмента.	39

Findroid, Андрей Ткачев

Проклятый ранкер. Книга 5

Название: Проклятый ранкер. Том 5

Автор(-ы): Findroid, Ткачев Андрей

Ссылка: <https://author.today/work/212224>

Глава 1

Я очнулся от того, что было тяжело дышать. Казалось, что воздуха не хватает совсем чуть-чуть, чтобы задышать полной грудью, но никак не получалось этого сделать. Попытка пошевелиться ни к чему не привела, как впрочем и открытие глаз. Вокруг все так же был один бесприсветный пугающий мрак.

– Где я, черт побери?.. – тихо пробормотал я, и голос прозвучал странно и глухо. Словно из трубы...

Ну хотя бы слух при мне.

Я припомнил, что именно случилось... Хенарим. Он оказался слишком силен, и в итоге все погибли. Я сумел выжить лишь потому, что сработала “Печать Черного Воскрешения”, которая досталась мне от Морозова.

Хенарим не стал убивать меня второй раз. Вместо этого он что-то сделал...

Я помнил, как он встал на краю пропасти, с которой открывался отличный вид на окружающие изломанные земли. Король поднял руки и... и что-то сделал. Небеса словно разверзлись, а потом...

Кажется, словно земля стала уходить из под ног, а затем... ничего.

Делая вывод из этого, могу предположить, что оставшаяся часть замка обрушилась, и я оказался под завалами. Вопрос лишь в том, насколько глубоко...

Я попробовал пошевелиться, и теперь, зная, что на мне камни, это давало определенный простор для действий. Это было лучше непонимания ситуации.

В первую очередь я воспользовался “Манипуляцией с камнем” и осторожно начал его плавить, распределяя в стороны. Нужно было действовать осторожно, но одновременно с этим быстро. Воздух тут был далеко не бесконечным, поэтому я старался дышать как можно более медленно, ведь неизвестно, сколько займет путь до поверхности.

Вот так, медленно, но верно, я проделывал себе путь наверх.

На то, чтобы выбраться, у меня ушло по меньшей мере часа два, и под конец стало действительно тяжело. Я стал ощущать кислородное голодание, и каким бы крепким и выносливым не было тело ранкера, дышать ему всё-равно было нужно.

И когда внезапно камень разошелся, и мне в лицо подул свежий ветерок, я не смог сдержать облегченный вздох.

Погибнуть под обломками после всего пережитого было бы... обидно что ли? Не хочется употреблять слово “нелепо”, когда дело касается чьей-то смерти. И особенно когда это касается моей собственной смерти...

Наконец я расширил “отверстие” и смог высунуть руки, но вытащить себя наружу пока что не выходило. Слишком узко, но я видел темнеющее вечернее небо.

– Ла-а-адно, Стас, ещё немного и... – сказал я сам себе, чувствуя, что вот-вот смогу выбраться, но внезапно чья-то зубастая пасть вцепилась мне в руку. Я попытался высвободиться, но цепкие зубы намертво вцепились в конечность, пытаюсь её оторвать.

Ну уж нет...

“Чумное прикосновение”

“Высасывание жизни”

Уже хорошо отработанная комбинация способностей сработала, и зверь с визгом отскочил, а рука начала исцеляться прямо на глазах. Очень кстати, так как у меня и так было мало сил, чтобы их еще терять из-за кровопотери. Но несмотря на причиненную боль и полученный отпор, зверь снова попытался до меня добраться, правда в этот раз я успел вовремя убрать руку.

Зубастая пасть полезла в дыру в попытке уцепить хоть что-то, но получила лишь кинжалом в свое основание. Кровь брызнула мне в лицо, стала стекать на одежду, заставляя ругаться и морщиться, но мне было не привыкать, да и это мелочи по сравнению с вопросом выживания.

Зверь сдох, но вот своей тушей перекрыл мне выход.

– Чтоб тебя...

Теперь пришлось извернуться не просто ради того, чтобы выбраться, но ещё и вытолкнуть вверх тело монстра. Правда вылезал я теперь с гораздо большей осторожностью, чем в первый раз, держа наготове кинжал.

Выбравшись на поверхность полностью, я не понял, где именно нахожусь. Повсюду груды камней, что остались от дворца. Местами можно было заметить зелень, но совсем не ту, которую я ожидал увидеть. Это была не пожухлая и высушенная растительность, которую я привык видеть за время рейда, а зеленые тропические джунгли.

Осознание этого заставило меня нахмуриться и обратить внимание на воздух. Это сложно объяснить, но в нашем мире, в Зоне и Бездне три разных по своим ощущениям воздуха. Возможно, какое-то мелкое, не влияющее на дыхание различие в газах, и сейчас... сейчас я словно дышал воздухом Зоны.

Странно и непонятно...

Вокруг никого, если не считать того самого зверя, который решил откусить мне руку. Это был массивный волк, примерно в два раза больше обычного, с белоснежной шерстью. Слышал я о таких тварях... Кажется, их называют “беловолки”, и они обитают где-то на тридцатых этажах или вроде того. Это монстр, с которым простому одно-двухзвездочному пробужденному крайне тяжело справиться, а ещё, если я ничего не путаю, они передвигаются стаями.

И стоило мне об этом подумать, как я услышал где-то вдали вой.

– Просто отлично... – буркнул я, открывая пространственный карман, но Скорби там не обнаружилось. Меч, ранее принадлежащий Геррану, куда-то пропал, и возможно прямо сейчас находится где-то под обломками. – Черт...

Я сделал глубокий вдох, собираясь с мыслями. Скорбь – это привязанное оружие, и потерять его просто так сложно. Я могу в любой момент почувствовать, где оно находится, и даже повлиять на него.

Протянув руку, я сосредоточился и попытался почувствовать оружие. Не прошло и минуты, как я ощутил отклик где-то неподалеку. Странно что его отбросило так далеко от меня, но там вообще творилось черти что.

– Ага... Вот и ты, – пробормотал я и направился в сторону ощущаемой вибрации.

Мне пришлось пройти метров пятьдесят, пока я не осознал, что меч находится где-то внизу, под очередной горой камня.

Я опустил на колени и воспользовался “Манипуляцией с камнем”, начиная разжижать преграду, чтобы добраться до утерянного оружия. На мое счастье оно было не так глубоко, я чувствовал это, но добраться до него раньше беловолков не смог.

Стая из четырех зверей выскочила на руины замка, оскалила пасти и бросилась на меня. Драться против них кинжалом – такая себе идея. Да и вообще драться с ними у меня не было большого желания, уж слишком я устал. А стало быть...

Я выхватил костяное копьё из пространственного кармана, размахнулся и швырнул его в сторону мчащихся зверей. В момент, когда они почти миновали вонзившееся в землю оружие, появился Игнио и первым же взмахом разрубил пополам беловолка.

– Разберись с ними, – приказал я, а сам вернулся к завалу и попытке вернуть Скорбь. Слишком хорош и важен этот меч, чтобы его так бросать.

Бывший хозяин меча, к слову, пока так и не объявился. Я даже его пока что не ощущал, но едва ли это о чем-то говорит. Герран мог объявиться в любой момент, просто выйти из-за моей спины, сказав что-нибудь, что он, считал важным.

К моменту, когда я добрался до своего оружия, Игнию расправился с последним волком. Тот пытался сбежать, но огненный фамильяр швырнул копье, пригвоздив монстра к земле, а затем возник вновь сжигая останки.

От волков остались лишь головешки, а жаль. Их шкура вроде бы очень высоко ценится. При правильной обработке из неё можно сделать очень теплую шубу, да ещё способную выдержать пулю. И в итоге уцелела шкура лишь одного волка, того самого, которого я убил лично.

Был соблазн заняться сдиранием шкуры, но в итоге я лишь отрицательно помотал головой. Нет, это плохая идея... Сейчас точно не время таким заниматься. Это во мне говорят привычки добытчика, которые не отпускают даже несмотря на то, что я глава собственной гильдии.

Тем временем Игнию неторопливо возвращался ко мне, и я не мог не отметить, что он стал немного больше по сравнению с прошлым призывом. Видимо из-за того, что я повысил максимальный показатель Разума, а следовательно и все магические силы.

– Хорошо поработал, – сказал я ему, поглядывая по сторонам. – Но теперь нужно понять, где мы и как найти остальных. Что-то не похоже это место на этаж, где мы сражались с Хенаримом, а, приятель? – спросил я у Игнию, пусть и понимал, что он мне ничего не ответит. Иллюзия того, что я не один, немного помогала справиться с навалившимися проблемами. – Скорее уж мы вернулись из Бездны в наш мир.

И как именно Хенариму удалось это сделать?..

Теперь оставалось выбрать направление. Зона обычно имеет примерно круглую форму со спуском в Бездну центром, а следовательно, куда бы я не пошел, то должен выйти к границе. Вопрос лишь в расстоянии... Зоны бывают разными по размеру, и насколько я помню, родная пятая Бездна по диаметру Зоны была на втором месте. Но это было давно и вполне могло измениться с появлением новых Зон. Все же я отчасти выпал из современного течения жизни, больше заботясь о том, что происходит рядом со мной, чем изучая мировую обстановку.

– Ладно... пойду куда-нибудь. Надеюсь, Варя в порядке... – я не смог не порадоваться тому, что мой заместитель решила остаться вместе с отрядом поддержки.

Учитывая, что нижний дворец и дворец, который держали гигантские статуи, находились в разных местах, можно было не волноваться, что обломки верхнего дворца рухнули на нижний.

Да и вообще возможно, что тот отряд всё ещё в Бездне, а меня вышвырнуло в мой мир из-за действий Хенарима. В любом случае я не собирался долго сидеть на одном месте.

Ещё во время прибытия в город, что находился неподалеку от стены, я заметил не то гору, не то холм. Одним словом возвышенность, что находилась немного севернее от городка, и судя по всему, я находился как раз у её основания. Понял я это далеко не сразу, а когда забрался на особо крупную гору обломков замка.

Отлично, сейчас у меня появилось примерное понимание о направлении движения, теперь у меня хотя бы есть точка отсчета, да и небо было чистым, отчего восходящая луна давала мне дополнительный ориентир по сторонам света.

Со временем обломков становилось все меньше, а уцелевших деревьев – всё больше. В конце концов я оказался в густом тропическом лесу, и тут мое движение немного замедлилось. Но я старался всё-равно придерживаться хорошего темпа, чтобы поскорее выйти к цивилизации. Пока я в Зоне, возможности связи сильно ограничены из-за помех.

Но без приключений добраться до людей не получилось. Совершенно внезапно на меня напали уже знакомые с рейда “Проклятых” эноки. Косматые человекоподобные обезьяны, живущие на деревьях и способные использовать примитивные орудия.

Один из их разведчиков заметил меня раньше, чем я его, и тут же подал знак остальным. Не успел я опомниться, как по веткам скакало уже по меньшей мере полсотни этих монстров. В меня со всех сторон посыпались камни и что-то вроде деревянных копий, но самое

неприятное, что я при этом их достать толком не мог из-за отсутствия полноценных дистанционных способностей.

Было конечно “Высвобождение”, но энергии оно поглощало массу.

“Темная аура”

Окружившая меня темная энергия дала хорошую защиту от подобных слабых атак, и ни камни, ни копыя не смогли причинить мне существенный вред. И тем не менее попадания были крайне неприятными и весьма раздражающими.

Мне до эноков не было дела, но раз они так хотят подраться со мной...

Я подскочил к ближайшему дереву и рубанул Скорбью по стволу, покрыв оружие темной аурой и значительно усилив режущие свойства. Я даже поразился, насколько легко мне удалось перерубить ствол толщиной больше метра.

Дерево тут же начало падать, а вместе с ним и эноки, крича в ужасе. Один из них упал прямо рядом со мной, и я прикончил его, не дав подняться и прийти в себя. Затем второго, что рухнул в паре метрах от первого.

За считанные секунды я убил пятерых, чем сильно разозлил остальных. Им бы сбежать, но они крайне агрессивны, когда дело касается их территории.

Ну что-ж... В таком случае придется немного поиграть в лесоруба, хех...

Глава 2

– Ну, подходите, по одному или все разом! – крикнул я энокам, которые один за другим приходили в себя. Эти существа были крепкими для своих размеров и, несмотря на падение с деревьев, всё ещё могли сражаться.

Первыми на меня напали сразу двое. Одного я перерубил мечом, а второго перехватил и использовал как живой щит против брошенных в меня копий. А ведь в прошлом эноки были пусть не такими уж ужасающими, но в меру неприятными противниками. Сейчас же схватка с ними была больше похожа на избивание младенцев. Даже существенное численное превосходство ничего им не давало.

– Игнио! – я вновь призвал фамильяра. У меня не было времени разбираться с каждым эноком по отдельности. – Только поаккуратнее, я не хочу устроить лесной пожар. Контролируй пламя.

Огонь Игнио мог быть безобидным и не причинять вред, если фамильяр сам того хотел. Благо я успел изучить эту технику до того, как пришлось проверять подобное в бою.

Я перерубил ещё одно дерево, и Игнио насадил на свое копьё одного из существ прямо в полете, а второго перехватил и моментально превратил в угольки. Лишь вспышка пламени, и от энока ничего не осталось.

Схватка не длилась и пяти минут, а я уничтожил практически всех врагов. Оставалось несколько существ, но у них чувство самосохранения возобладало над желанием меня прикончить, и они поспешили отступить. Преследовать их я не стал.

Когда добил последнего энока, в голове мелькнула мысль, что может мне вовсе и не нужно было куда бежать, а наоборот, стоять на одном месте. Если с Варей всё в порядке, то сообразив, что что-то произошло, она сама в первую очередь меня найдет благодаря способности, как делала это прежде.

Но я уже и так проделал большой путь по джунглям, так что лучше будет все-таки в первую очередь добраться до цивилизации. Там уже пусть гильдии разбираются с тем, что случилось.

А ещё, осознание чего пришло чуть позже, я стал отлично видеть в темноте. Несмотря на то, что сейчас уже была ночь, и единственным источником света была полная луна на небе, я мог четко ориентироваться в пространстве. И кажется, всё дело было не только в светочувствительности глаз, поскольку во время схватки я сумел остановить атаку энока со спины. Я увидел его четко и ясно, словно своими глазами.

Кажется, всему виной было “Проклятое зрение”. По какой-то причине я теперь не только видел мир в его иной, символической, форме, но и чувствовал его.

Удобно, особенно в бою, но вот пользоваться этим еще надо учиться.

Минут через пятнадцать после схватки с эноками я совершенно внезапно вышел на дорогу, причем качественную и относительно новую. Дорога – это хорошо. Дорога – это значит люди! Оставался вопрос с направлением, но вспоминая пресловутый холм, можно сделать корректировку маршрута для того, чтобы выйти как можно ближе к тому городу, что виднелся неподалеку от Зоны.

А следовательно, если я все правильно помню, мне нужно двигаться куда-то на юго-запад, и дорога, на мое счастье вела именно туда.

Темп моего движения сразу значительно пошел, все-таки бежать по густому лесу, постоянно опасаясь споткнуться о корень или влететь в кустарник, это совсем не то же самое, что бежать по гладкому, почти идеальному асфальту.

Но несмотря на сильно возросший темп, даже спустя почти час безостановочного бега я так и не приблизился к цивилизации. По пути мне попадалось несколько съездов, но все они были не более чем формата троп, без нормального дорожного покрытия, поэтому сворачивать на них я не видел смысла. Куда больше шансов выйти в нужное место, следуя хорошей дорогой, чем плутать тропами, которые еще неизвестно куда выведут и выведут ли вообще.

Я уже начал подумывать о том, чтобы сделать небольшую передышку, может даже перекусить чего, но внезапно где-то поблизости загрохотали выстрелы.

Не долго думая я рванул в сторону шума и меньше чем через минуту выскочил прямо к трем машинам. Одна из них, внедорожник, оказалась перевернута на бок, а грузовик, напоминающий наш ЗИЛ, съехал в кювет и сейчас отчаянно пытался сдать назад.

Люди, что вступили в схватку с монстром, выглядели не очень похожими на регулярные войска страны, что помогали гильдиям строить новую стену. На них была простая гражданская одежда, поверх которой были накинуты разгрузки, да и даже на мой взгляд неправильно.

Я конечно могу ошибаться, но эти парни были больше похожи на бандитов, о которых мне рассказывали Алессия и Джошуа.

И прямо сейчас эти люди столкнулись со странным существом, которое я в первый раз видел. Оно больше всего походило на гидру с одним хвостом и десятком голов, а высотой она была с трехэтажный дом. Прямо на моих глазах одна из голов подхватила одного из мужчин и легко, будто он ничего и не весил, подняла его в воздух. Она подкинула его вверх, отчего мужчина истошно закричал, и после вместе с двумя другими головами разорвала его пополам.

Бойцы отчаянно отстреливались от монстра, но пули отскакивали от прочной чешуи. В этом не было ничего удивительного. Без энергии хаоса убить созданий Бездны крайне сложно. Обычно для этого нужно что-то совсем уж убойное, и к сожалению для этих парней, ничего подобного при себе у них не было.

А-нет... я ошибся. Один из них швырнул гранату прямо в чудовище. Грохнул взрыв, но гидру лишь чуть-чуть поцарапало и скорее всего только сильно разозлило. Одна из голов подалась чуть назад, а затем раскрыла пасть и плюнула струей зеленого яда прямо в бросившего гранату мужчину. Тот завопил от нестерпимой боли, его плоть при этом стала таять и сползать вниз. Ужасная смерть, и ему очень повезло, что один из товарищей, увидев это, не мешкая пустил тому пулю в голову, заканчивая мучения обреченного. После такого не выжить.

Стоять дальше безучастным я не мог, так как эти люди хоть как-то отвлекали это существо на себя, а если я не поспешу, то останусь с ним один на один. Очень сомнительно, что мне удастся сбежать от него.

– Эй, ты! – крикнул я, привлекая внимание монстра и одновременно с этим выхватывая копьё из пространственного кармана.

Сразу несколько голов повернулись в моем направлении, и тут же возникший из копьё Игнио ударил по гидре огнем. В древнегреческих мифах такому монстру бесполезно рубить головы, и надо было её сжечь, но видимо, у этого монстра было свое представление о сказках, потому что огонь её не брал. Жаль, было бы куда проще.

Зашипев, гидра попыталась вонзить зубы в огненного элементаля, но её головы прошли насквозь, чем Игнио и воспользовался, нанеся удар копьём. Я все это время ещё бежал, уж слишком далеко находилось место схватки. Но хотя бы Игнио смог немного переключить внимание монстра на себя.

Гидра несколько раз плюнула по элементалю ядом, но тот проходил насквозь, не причиняя никакого вреда, впрочем сам Игнио находился в аналогичной ситуации. Лишь копьё наносило гидре хоть какой-то вред, но видимо, моему фамильяру не хватало силы, чтобы основательно пробить чешую и нанести более существенный урон.

Ладно, не беда. Главное что он отвлек внимание монстра от людей, а дальше уже я со всем покончу. “Бандиты” тем временем продолжали беспорядочно палить, но ни гидре, ни Игнию не было до этого никакого дела.

Надеюсь, в меня не попадут. По идее “Темная аура” в сочетании с крепостью тела ранкера должна даже пули останавливать из снайперки, но проверять на своей шкуре я не горел желанием.

Гидра поняла, что я рядом, слишком поздно, и попыталась схватить меня одной из своих голов, но в итоге лишилась её. Я, несмотря на плотность чешуи, перерубил её без особого труда, но тут же пришлось использовать “Фантомный шаг”, потому что другая голова пустила в меня порцию яда.

Невидимость спала, когда я подобрался к гидре вплотную и уже был готов нанести удар. Влить в меч собственную энергию для “Высвобождения” не успел, так что просто рубанул что есть силы, оставляя глубокую рану в основном туловище.

Эту рану гидра проигнорировать никак не могла. Сразу пять голов атаковали меня, но поразили лишь очередной фантом, благо способность к этому моменту уже была подготовлена. А я между тем рассек одну из голов пополам, ещё сильнее разозлив эту страшную зверюгу.

Игнию отступил, подчиняясь мысленной команде. Нечего переагривать на себя это чудовище. Мне нужно завладеть его вниманием полностью.

Оставшиеся целые головы атаковали одновременно и с разных сторон, чего я собственно и добивался.

“Алый Вихрь”.

Миг, и все было кончено, лишь глубокие борозды остались на асфальте после способности, а тело могучей гидры процентов на семьдесят превратилось в мелко нарезанные кубики и дольки. Даже жаль, что столько добра пропадает.

– Фух... – выдохнул я, видя сообщение чипа перед глазами.

[Вы убили белую гидру]

[Получено 200 очков опыта]

[Поглощено 19 единиц Боли]

Да, не густо, что впрочем не мудрено. Уж слишком часто я сражался с монстрами уровня Столпов... А с них не только опыт сыпется, но и сами очки RP, в отличие от простых монстров. А эта белая гидра видимо что-то вроде минибосса. Возможно, какой-нибудь местный странствующий босс как те, с которыми я уже сталкивался.

– Фух... – я облегченно выдохнул и посмотрел на людей. Они в меня не стреляли – уже хорошо, но и видок у них был не слишком дружелюбный.

– Эм... Привет! – крикнул я им и, убрав Скорбь в пространственный карман, сделал несколько шагов им навстречу. – Вы меня понимаете?

– Quem é Você?

– Что? Вы говорите по-английски? – кажется, местные тут говорят на португальском, но я этот язык не знал, и во время пребывания в гостях у “Зова Стали” и в рейде общался на английском.

– Você é um deles? Você trabalha para ranqueadores? – продолжал тарабанить на своем один из них.

– Ничего не понимаю... ranqueadores? А, да-да, я ranqueadore, – сказал я, указывая на себя. – Я вам не враг. Я один из ранкеров, но мне нет до ваших делишек никакого дела. Слышите?

Люди один за другим стали подходить ближе. Кое-кто даже решил пнуть останки гидры, а другой начал это снимать на телефон, и кажется, их мало волновало, что буквально в десяти шагах от этого места неаккуратной горой плоти валялось то, что осталось от одного из их товарища.

– Кто-нибудь из вас говорит по-английски? – вновь попытался я. – Я конечно могу пытаться и жестами разговаривать, но было бы неплохо, чтобы хоть кто-нибудь знал английский... Или русский...

Но не похоже, чтобы эти люди хоть что-то знали. Они что-то обсуждали между собой, косо поглядывая на меня и время от времени дула автоматов оказывались нацелены на меня.

Только этого мне и не хватало!

– Podemos matar este ranker?

– Não. Ele matou essa criatura, – сказал один из них, бросая на меня косые взгляды и демонстративно плюнул под ноги. – Rankers não são humanos. Eles não são atingidos por balas, e este também desapareceu como um fantasma. Nós vamos morrer se tentarmos matá-lo.

Второй, услышав это, скривился и сплюнул в то же место, что и первый. Очень уж интересно, что же такое они там обсуждают...

– Парни, эй, – я вновь предпринял попытку заговорить с ними и сделал несколько шагов навстречу, вызвав среди них бурление.

На меня тут же были направлены стволы сразу нескольких автоматов, недвусмысленно намекая, что они готовы пустить их в ход. Как будто это им поможет.

– O suficiente! Abaixe sua arma! – крикнул один из них, видимо командир, и остальные нехотя стали опускать стволы.

– Слушайте. Мне нужно в город. ГОРОД, – я попытался жестами объяснить, куда именно хочу попасть. Затем указал на них, затем на себя и руками изобразил движение машины. Надеюсь, хоть это они поймут.

В Артемиде имелась функция автопереводчика, но она была доступна лишь при наличии нормальной сети, а для её появления мне нужно было выбраться из Зоны, в которой это никогда и не работало.

– Na cidade? Você quer ir para a cidade?

– Cidade? Это город? – судя по жестам, кажется так оно и было. – Да, мне нужно в город. Нужно в cidade!

– Ok, vamos levá-lo para a cidade...

Глава 3

Мои новые “друзья” смотрели на меня без особого дружелюбия, но и каких-то агрессивных действий не предпринимали. Тем более я помог им вытащить грузовик с обочины и прямо сейчас сидел в его кузове, толком не представляя? куда именно меня везут и что меня ждет дальше.

Одно я понял: мы едем в город. Но тот ли это город, где находится отделение “Зова Стали”? Я все больше сомневался, но это не имело большого значения. Главное чтобы я выбрался из Зоны, получив доступ к связи, а там уже можно будет воспользоваться Артемидой как телефоном. И это даст хоть какую-то ясность в происходящем.

Ну а пока что я просто ехал, разглядывая джунгли и слушая разговоры присутствующих. Я понятия не имел, что они говорят, но судя по переговоркам – точно обо мне. Специально пользуются тем, что я не знаю их язык, вот и не стесняются перекидываться непонятным для меня фразами. Лишь немного ограничились в жестах, которые были бы слишком очевидны. Возможно обсуждают, сколько стоит мое снаряжение и какие шансы избавиться от меня, не сдохнув в попытке это сделать. Но я сильно об этом не переживал. В конце концов они видели, на что я способен, и вряд ли отважатся на такой самоубийственный шаг. И всё же терять бдительность я не собирался и поддерживал на минимальном уровне “Темную ауру”. Это даст мне пару секунд на принятие решения.

Первые признаки цивилизации я увидел часа через три, когда мы совершенно внезапно въехали на какой-то замаскированный КПП. Просто в какой-то момент мы остановились, а из кустов выскочила вооруженная группа людей, одетых почти так же, как и мои спутники.

Незаметно миновать этот КПП, затерявшись среди остальных пассажиров, у меня не получилось. Один из охранников заметил меня в кузове, и между лидером моих проводников и охраной КПП завязался эмоциональный спор, длившийся минут пять наверное. Меня в этот спор, как не странно, не втягивали. Я совершенно спокойно наблюдал за ним со стороны, и в конечном итоге мои спутники убедили нас пропустить.

Грузовик тронулся, и мы поехали дальше, чтобы через пятнадцать минут уткнуться в ещё один КПП, но уже не замаскированный, а вполне себе обычный, с основательными бетонными укреплениями и установленным пулеметом.

Тут тоже пришлось поспорить, но заняло это гораздо меньше времени, чем на первом. Возможно, о моем присутствии уже передали дальше каким-то образом, но судя по данным чипа, со связью всё ещё были проблемы. Либо изначально первый скрытый дозор проверял тщательно всех проезжающих, вот вторые и действовали более расслабленно.

Поплутав на машинах по неровным и виляющим дорожкам, наша колонна из трех автомобилей выехала в небольшой городок посреди леса, полный вооруженных людей и гражданских в не самой чистой и опрятной одежде. Дома тут по большей части были сделаны из дерева и глины, и выглядели не слишком хорошо. Похоже, что нормальных строительных материалов для них не использовали, а это говорило о закрытости этого поселения.

Плохо... Я надеялся, что они привезут меня в нормальный современный город, а в итоге оказался в деревне местного криминалитета, и не удивлюсь, если тут они выращивают что-нибудь запрещенное. Только проблем с этим мне и не хватало для большей радости.

Грузовик остановился, и я вместе со всеми покинул кузов. Парни стали расходиться, а ко мне подошел смуглый молодой мужчина и вполне очевидными жестами приказал следовать за собой.

Пожав плечами, я не стал сопротивляться. Может он приведет меня к тому, кто знает английский хоть немного, и я смогу разобраться, где нахожусь, и решить, что делать дальше.

Судя по тому, что связи всё ещё нет, Зону я не покинул, но для меня категорически не понятно, как и главное зачем эти люди живут в Зоне. Хуже того, я видел тут детей...

Меня привели к одноэтажному дому, который выглядел заметно лучше, чем остальные домики, и войдя внутрь, я понял, что это дом местного главара, ну или старосты – тут как посмотреть. Больше всего это место было похоже на кабинет, где на доске слева висели разные карты с какими-то незнакомыми мне обозначениями.

– Значит, это ты тот пробужденный, о котором мне доложили? – с легким акцентом поинтересовался крепкий и относительно молодой мужчина с дредами. Он был одет в камуфляжные штаны, немного грязную белую майку, а на поясе висел мечете. Да, колоритный персонаж, зато сразу задает нужный настрой.

– Да, – слегка улыбнулся я. – Рад, что хоть кто-то тут меня понимает.

– Люди тут простые, часто необразованные, – как бы извиняясь, развел он руками, но при этом не сводил своего настороженного взгляда с меня. – Некоторые из них даже писать не умеют, что уж говорить про разговор на других языках. Из какой ты гильдии? “Зов Стали”? “Ультима”?

– “Проклятые”.

– Никогда не слышал, – после небольшой паузы покачал головой мужчина.

– Ничего удивительного, мы небольшая гильдия. Я прибыл в двенадцатую Бездну по приглашению “Зова Стали”, но... скажем так, немного отбилась от группы.

– Потерялся?! – рассмеялся местный житель. – Неужели грозный убийца монстров потерялся словно ребенок?

Видимо, он пытался таким способом меня задеть, но это было сущей ерундой. Я привык, что на меня косо смотрят, пока был добытчиком, и такой мелочью меня не задеть. Тут еще постараться надо, но сразу понятно, что с фантазией у незнакомца плохо.

– Да. И теперь очень хочу вернуться к остальным. Вы мне поможете? – прямо спросил я.

– Ты знаешь, кто мы такие? – так же прямо спросил мужчина.

– Что-то вроде местных бандитов, – пожал я плечами. – Я слышал от других пробужденных, что у вас с ними что-то вроде войны, но меня это не касается. Можете завязать мне глаза и все в таком духе, отвезя к цивилизации. Я всё-равно не знаю, где нахожусь.

– Боюсь, это так не работает, – с деланным сожалением покачал мужчина головой. Вот переигрывает и не стесняется.

– И как же “это” работает? – спросил я, скрестив руки на груди. – Я в любой момент могу просто уйти, и вы меня не остановите.

– Может ты и пробужденный, но ты всего-лишь человек.

– Я пятизвездочный ранкер, – вернее уже чернозвездочный, но вряд ли мой собеседник знает, что это такое. Даже я прежде не слышал о таком, а вот пять звезд уже говорит об очень и очень многом. – Если думаешь, что пара автоматов способна причинить мне вред, то глубоко заблуждаешься. Они даже не смогут меня задеть.

Мужчина прищурил глаза и смерил меня недовольным взглядом, видимо раздумывая, блефую ли я. А я не блефовал. Задерживаться тут я не собирался, при первой же возможности вернуться к гильдейцам.

– Ладно-ладно, не кипятись, крутой парень, – рассмеялся собеседник и примирительно поднял руки, после чего уселся на стул и раскурил кубинскую сигару. Ну или что там у него было, по крайней мере выглядело похоже, а так может и китайская подделка. – Ты меня немного неправильно понял. Я не жалую парней вроде тебя, но тут кое-что случилось за последние два дня, так что нам пришлось немного пересмотреть свое отношение.

– И что же случилось? – без особого интереса спросил я, понимая, что меня подталкивают к какому-то решению.

– Бездна. Она теперь... типо повсюду, – ухмыльнувшись и выпустив клуб дыма, развел руками мужчина.

– В смысле? – опешил я от его слов.

– В прямом. Ну, по крайней мере это то, что мне удалось узнать от одного из беглецов, – пожал он плечами и вдруг посмотрел на меня иным взглядом, даже на время отложив в сторону сигару. – Стой, ты правда ничего не знаешь? Ты что, в лесу несколько дней ходил?

– Вроде того, – кивнул я.

Он смерил меня недоверчивым взглядом, затем постучал указательным пальцем по столешнице и затянулся, выпустив клуб дыма, что заставил меня поморщиться.

– Ну, в таком случае у меня для тебя сюрприз, ранкер. Больше части твоих друзей больше нет. Два дня назад Бездна словно, enlouqueseu, сошла с ума. В небо ударил луч света, и на несколько секунд показалось, словно там открылся проход в иные миры. Серьезно. Это было жутко, но красиво, – рассмеялся он, но совсем не весело. – Словно в небе калейдоскопом пронеслись тысячи миров, а когда луч потух, монстры появились повсюду. Мы думали, что это... quebra de parede. Я не помню, как вы это называете. И после этого границы Бездны исчезли. Монстры, что жили в своих ареалах, не трогая обычных людей, теперь бродят, где хотят, но хуже того, что появились существа, что не должны тут быть. Мигель, один из моих людей, говорил, что видел орков, представляешь себе, ранкер? Орков!

– Орков нет в Зоне, – категорично заявил я на это. Да они тут все обкурились, чтобы заявлять подобное! – Это невозможно. Они обитают только на нижних этажах Бездны и никак не могли попасть сюда.

– Ага. Но как говорят, их видели во время Дня Скорби.

Мне потребовалось сделать над собой усилие, чтобы не выдать эмоций. День Скорби... День когда Бездна пришла в наш мир, и когда погибли мои родные, а я сам оказался проклят. Этот день всё ещё заставлял мое сердце сжиматься при воспоминании об этом.

– Чушь! – вспылил я, не сумев совладать с эмоциями. – Если монстры правда вышли за границы Зоны, то это был всего лишь прорыв. Такое бывает. Гильдии со всем разберутся.

– Это вряд ли, но, если не веришь, то можешь сам убедиться. Тот город, о котором ты говоришь, Канарана, где “Зов Стали” построил свою базу и хотел подчинить своей власти эти земли, его больше нет. Сегодня утром пришло сообщение, что большая его часть была уничтожена гигантским монстром размером с гору.

– “Титанический Тип”? – предположил я.

– Возможно, я не силен в ваших словечках.

– Тогда мне тем более нужно туда, чтобы увидеть собственными глазами.

– А может лучше останешься с нами? Мне и моим людям нужно переместить базу в более... безопасное место. И я готов щедро заплатить за помощь кого-то вроде тебя. Такие крутые парни многим пригодятся в нынешнее время, – с намеком добавил мужчина под конец.

И с этими словами он вытащил из-под стола стопку банкнот, затем ещё одну и ещё... Я смотрел на это с легким удивлением.

– Что скажешь?

– Даже если ты вытацишь из стола ещё десяток таких, мой ответ не поменяется. Прости, мне жаль твоих людей, но у меня есть дела, которые нужно уладить, – например узнать что стало с Варей. – И деньги на это никак не повлияют.

– О, тут я не согласен, но раз ты так хочешь, то не стану задерживать. Я даже дам тебе мотоцикл и карту.

– С чего вдруг такая щедрость? – это было странно. Мне казалось, он с большей охотой попытается заставить силой меня сотрудничать.

– С того, что деньги правят этим миром, сага. Теперь ты знаешь, что я готов щедро заплатить за помощь пробужденных, и... надеюсь, что в знак доброй воли ты расскажешь об этом остальным своим друзьям, если встретишь их.

– Хочешь, чтобы я рассказал, что вам нужна помощь? – нахмурился я, смотря на главаря бандитов.

– Именно. Утром мы потеряли пару ребят, и если в скором времени не найдем безопасное место, то рискуем все здесь остаться. Без пробужденных в Зоне сложно, так что я хочу заполучить парочку более сговорчивых, чем ты, пробужденных. Que horror! Я торгуюсь с пробужденным, кто бы мог подумать?! – едва слышно добавил он под конец.

– Идет. Когда я найду остальных, то сообщу, что ты хочешь предложить работу, – согласился я и был совершенно искренним.

Бандиты они или нет, они в первую очередь люди. Тем более по увиденному я понял, что тут много женщин и детей. Сами, вооруженные простым оружием, против монстров Бездны они ничего сделать не смогут. В иной ситуации я бы задержался, чтобы им помочь, даже без платы, но если в мире происходит что-то странное, я в первую очередь должен думать о своих близких. Да и кто сказал что я не нужнее в другом месте?

Лидер поселения не обманул, хоть и попытался сделать несколько попыток подкупить меня, обещая гораздо больше, но я все-равно отказался. Мотоцикл, что мне выделили, был ржавым куском металлолома, который ещё и заводился далеко не сразу. Но это был скорее бонус, потому что мне дали карту и даже рассказали, куда именно мне нужно двигаться, попутно указав где располагается на этой карте деревня, в которой я сейчас находился.

– Мы будем двигаться вот по этому маршруту, – объяснял их лидер. – Если вдруг твои друзья не найдут нас тут, то пусть двигаются по этой линии. Мои разведчики говорят, что тут пока тихо. Монстры если и появляются, то слабые, а вот то место, куда движешься ты, напротив. Там пекло.

– Ничего. Я справлюсь.

– Главное расскажи другим о нас, остальное не важно.

– Разумеется. Я же обещал.

Глава 4

За время пути мотоцикл глох трижды, и один из них крайне неудачно, потому что это случилось во время моей попытки объехать какое-то небольшое существо, похожее на гибрид черепахи и морского ежа, но с чересчур длинными и мощными ногами. Из-за того, что двигатель внезапно заглох, и я потерял скорость, монстр чуть было не насадил меня на свои иглы.

В итоге в попытке увернуться я свалился с транспортного средства прямо в грязь и, зло выругавшись, был вынужден вступить в схватку. Хоть сколько-то бы сильным монстр не оказался. Я с таким видом существ раньше не сталкивался, но быстро с ним покончил и поспешил дальше. Хотя перед этим и пришлось немного повозиться, вновь заводя мотоцикл, который похоже очень не хотел ехать дальше.

Карта, которую мне дали, была довольно хороша, на ней даже были отмечены тайные тропы, сразу понятно, что только для своих, но я старался пользоваться ими лишь по необходимости. Учитывая работоспособность мотоцикла, я не хотел рисковать, прыгая на кочках, да и монстров нельзя было списывать со счетов. Лучше иметь место для маневра.

Весь путь до Канараны занял у меня часа два. К тому моменту уже начало светать, в пригород я заехал аккуратно на рассвете, и одного лишь взгляда на то, что тут творилось, было достаточно, чтобы понять: тот глава деревни мне не соврал и даже не приукрасил для большей драматичности. Тут действительно прошелся “титанический тип”. Большая часть зданий была разрушена, включая то, в котором мы с Варей останавливались перед рейдом. В этой разрухе я вообще с трудом сориентировался.

И все же тут были люди. То там, то тут горел свет. Я заметил огневые позиции и целую кучу людей.

– Фух... – если бы тут никого не оказалось, это было бы крайне неприятно. Но по крайней мере сейчас в моих руках была карта, и я мог примерно прикинуть, где именно должен быть расположен вход в Бездну.

Прибавив газу, я направился прямо к людям, и ещё на подъезде к укреплениям по мне ударило несколько прожекторов. Я вначале замедлил ход, а затем и вовсе остановился, терпеливо дожидаясь разрешения проехать. Сейчас лучше никого не провоцировать на резкие действия.

Меньше чем через минуту ко мне выбежал военный и жестом приказал проезжать внутрь, что я и поспешил сделать.

– А вот и ещё один, – сказал мне какой-то мужчина в погонах, судя по всему какой-то высокопоставленный офицер, но я не слишком разбирался в воинских званиях этой страны и плохо представлял его статус. – Ты ведь один из тех, кто ушел в рейд?

– Да, – подтвердил я. – Что насчет остальных?

– Иди за мной, – коротко сказал он и жестом велел идти следом.

Похоже, именно военные руководили тут всем, но среди присутствующих я заметил достаточное количество пробужденных. Их легко можно было узнать по энергии хаоса, что источали их тела...

Я удивленно моргнул.

Это что-то новенькое. Я раньше определенно не мог делать ничего подобного, но сейчас я точно мог сказать, кто из них пробужденный и даже примерно определить уровень силы.

– Большая часть твоих друзей ушла, но некоторые остались, чтобы помочь нам и дожидаться тех, кто ещё может вернуться.

Примерно на этих словах из одной из множества серых палаток выскочила Варя. Увидев меня, она радостно охнула и бросилась ко мне. У меня в этот момент камень с плеч упал. Я так волновался, что с ней что-то случилось.

Я заключил девушку в объятия, игнорируя хмурый и немного скучающий взгляд военного, а затем, когда я выпустил её из рук, Варвара зарядила мне звонкую пощечину. А она на минуточку ранкер и совсем в этот момент не сдерживалась.

– Придурок! Я же говорила тебе не ходить! Я думала, что ты погиб! – вспыхнула она. А я улыбался, потирая ушибленную щеку. – Ну и чего ты лыбишься? Я ведь серьезно!

– Просто рад тебя видеть, – коротко ответил ей.

Девушка ещё сильнее надулась, но затем сделала глубокий вдох и успокоилась, хоть и продолжала какое-то время сердито буравить меня взглядом. Но все это уже было лишь для виду.

Уже через десяток минут я сидел в одной из палаток с горячим кофе в руках и рассказывал о том, что произошло во время схватки с боссом. Разумеется, рассказывать присутствующим, что Джошуа убил не Хенарим, а моя способность, я не стал. Это могло лишь ухудшить ситуацию, хоть едва ли я сделал это специально, но доказать это, разумеется, не мог.

А затем в суть дела ввели уже меня, что в данный момент было куда важнее, чем битва где-то в Бездне.

Похоже, что бандиты не преувеличивали, говоря о новом Дне Скорби. Генерал Холарес, именно он встретил меня на въезде в город, чуть ли не слово в слово рассказал о том, что случилось тут два дня назад. И скорее всего все жители Канарана погибли бы, если бы не вернувшаяся рейдовая группа. Причем речь шла вовсе не о всей группе, потому как почти половина от всего состава рейда даже не входила на этаж в Бездну, оставшись в преддверье, и о их судьбе в данный момент ничего не известно.

Отряд поддержки же, что остался в Нижнем дворце, в итоге тоже выкинуло в наш мир, как и меня, правда гораздо мягче, и им не пришлось выбираться из-под обломков. А вот судьба тех, что находились в лагере перед дверью на этаж, пока что была покрыта тайной. Впрочем, даже если они в порядке, подняться на поверхность займет много времени, да и не факт, что они в курсе того, что произошло. Не исключено, что они могут объявиться спустя неделю или даже больше.

Судя по тому, что я узнал, тот этаж Бездны, в котором мы находились, частично “выплюнуло”, наложив тот мир на наш. Я это не сразу понял, потому что после дворца взял курс на город и в конечном итоге вышел за пределы границ Зоны, сам того не осознав. Но если бы я двинул в противоположном направлении, то легко бы обнаружил то, что осталось от Ангарста и его округи после переноса.

Варя говорила, что в итоге от древнего города из иного мира мало что осталось. Перенос был грубым, большая часть зданий была разрушена, а что случилось с подземной частью Ангарста – вообще загадка. Да и рельеф сильно пострадал, но в её рассказе меня смутила лишь одна вещь.

– Значит, прошло уже два дня? – я отметил это ещё во время разговора с бандитом.

– Считай третий.

Это было странно. Не мог же я двое суток под завалами пролежать? По внутренним ощущениям я был в отключке максимум пару часов, не больше.

Не забыл я сообщить генералу и о встреченных бандитах.

– Вот отребье... – пренебрежительно фыркнул он, выслушав меня. – Вначале атакуют наших людей, ставят ловушки и мины, а теперь просят о помощи...

– Там хватает женщин и детей.

– Нисколько не сомневаюсь. Ладно, я понял. Посмотрим, что можно сделать.

Я кивнул, удовлетворившись ответом. Свое дело я сделал – сообщил о том, что им нужна помощь, а дальше уже пусть разбираются другие. Это их люди и их ответственность.

После затянувшегося разговора я дал себе время, чтобы часик вздремнуть, но даже так полноценно отдохнуть не вышло. Стоило только положить голову на подушку, как где-то неподалеку загрохотал пулемет. Но вставать и проверять, нужна ли помощь, я не стал. Если понадобится, меня сами вызовут.

В конце концов я встал, и к этому моменту Варя принесла мне завтрак. Кажется, она всё ещё немного злилась на меня, но уже гораздо меньше, в концов я вернулся и совершенно в порядке. Но это не означает, что мне подобное еще не припомнят раз этак сто.

– Нам нужно решить, что делать дальше, – вздохнула Варвара, наблюдая, как я ем. – Связи нет, и пока тяжело понять, что именно сейчас происходит в других местах. Что если такое случилось не только в этой Бездне, но и в остальных? Ещё утром небольшая группа ездил на север, но там ситуация аналогичная. Разве что монстров поменьше, они пока что не так охотно отходили от прежних мест, как я поняла, но меня беспокоят слова о орках.

– Тоже слышала? – заинтересовался я.

– Да. Это одни из самых опасных и высокоуровневых существ Бездны, – тяжело вздохнула девушка. – Они не могут оказаться в Зоне...

– Ладно, это сейчас не важно. Если мы с тобой вернулись в наш мир, то возможно и Хенарим сейчас тут. Мы и представить не можем, насколько он силен, и я должен предупредить об этом Анэйрис.

При упоминании Вестницы уголки губ Варвары немного дрогнули.

– И как ты собрался это сделать?

– Через Торговца, – пожал я плечами. Иного способа я все равно не знал. – Проблема лишь в том, что для связи с ним нужна монета Бездны.

– Которых у нас нет? – развела руками ведьма.

– Нет с собой, – поднял я указательный палец. – Так что в первую очередь нам нужно вернуться в штаб нашей гильдии.

– Проще сказать, чем сделать, – вздохнула Варя. – Без связи мы не сможем вызвать самолет. И почти все пробужденные “Зова Стали” и “Ультимы” уже ушли, бросив местных. Если у них и были самолеты, то они ими уже воспользовались. В любом случае, быстро переправиться на другую сторону земного шара не выйдет. Не в данной ситуации.

– Должен быть выход... – задумался я.

– Мы можем воспользоваться Бездной, – внезапно произнес Герран. Я аж вздрогнул от неожиданности. Я не ощущал его присутствия больше суток, и появление Вестника было крайне неожиданным.

Я бросил на него короткий взгляд, а затем, поморщившись, виновато улыбнулся Варе. Похоже, пришло время поведать девушке о моей шизе в виде Проклятого Вестника.

– Послушай... Я должен тебе кое о чем рассказать...

– Так-так-так-так... Стоп! Ты прямо сейчас мне говоришь, что с начала рейда тебе мерещится Проклятый Вестник, и ты с ним разговариваешь? – неверяще посмотрела на меня девушка.

– Он не мерещится. Он что-то вроде фрагмента души, запертого в мече, и по какой-то причине резонирующий со мной. И...

– Стас, очнись! То, что ты говоришь... Что если это проклятый предмет? В смысле, из тех, что творят всякое дерьмо! Эта штука залезла тебе в голову, Стас! Подумай, что реальнее, что ты Возрожденный Вестник, и перед тобой правда дух этого Геррана, или что это какой-то проклятый предмет искажает твоё восприятие, заставляя тебя в это верить?

– Она права, – к моему удивлению с этим согласился и призрак, что уселся на стул неподалеку. – Я бы тоже поставил именно на то, что ты сходишь с ума. Ну или проклятый предмет берет образы из твоей головы, которые могут тебя убедить в своей реальности.

– Спасибо за поддержку, – бросил я ему и посмотрел на Варю. – Да, я понимаю, как именно это звучит. Но справедливости ради, есть один факт, который сильно не сходится с этим.

Чипы могли обмениваться некоторыми данными, так что вместо пустых разговоров я отправил ей первые строчки своих характеристик.

[Имя: Стас Богданов]

[Класс: Воплощение Проклятого Вестника]

[Личный Ранг: Черная звезда]

[Общий Ранг: 1]

[Опыт до следующего RP: 212]

[Доступно 20341 свободных RP]

Она несколько мгновений удивленно таращилась на статус, и мне даже пришлось помахать рукой перед её лицом.

– Стас вызывает Варю.

– Черная звезда?! Это вообще что?! – наконец отошла она от шока, на что я пожал плечами. – Первый раз такое вижу.

– И у меня больше нет лимита на характеристики. Видишь, не очень-то похоже на простой проклятый предмет, – усмехнулся я и бросил слегка заносчивый взгляд на призрака. Тот в ответ лишь пожал плечами, говоря таким образом что-то вроде “твои доводы тоже убедительны”.

– Ла-а-а-адно... Это уже звучит гораздо убедительнее, и все же я не хочу, чтобы ты слишком сильно расслаблялся. Если, как ты говоришь, он может перехватывать управление твоим телом, не теряй бдительность. Я не хочу, чтобы тебя вдруг заменили...

– Кхм... Но я вообще с чего я вообще начал этот разговор: он говорит, что может нас перенести на другую сторону планеты.

– Это как? – удивленно моргнула Варя.

– Через Бездну. Герран говорит, что используя одну Бездну, мы можем попасть в другую.

– Никогда о таком не слышала...

– Он уверен, что мы сможем. И полагаю, что это самый быстрый способ вернуться домой...

Глава 5

– Я всё ещё считаю, что это безумная затея, – высказалась Варя, когда я занимался подготовкой машины.

Герран после того злополучного разговора исчез и пока не появлялся, но я все ещё ощущал его где-то на границе сознания. Теперь это ощущение было более ясным.

– Не безумнее того, что мы делали раньше. Тебе напомнить дверь “Рагнарока”? Мы ведь до сих пор не знаем, что это вообще такое.

– Но это было весело. И теперь мы знаем, что “Рагнарок” и “Artemis Group” имеют отношение к Создателям.

– Ещё бы знать, что нам с этим делать...

– Решим, когда вернемся.

Нам было сложно, но всё-таки удалось выпросить машину для путешествия. Это был обычный пикап, немного ржавый и помятый, переживающий не лучшие годы, но на ходу, а для нас это сейчас было главным. Всяко лучше, чем продолжать ездить по этой местности на том мотоцикле, что мне выдали.

Но перед отправлением мы с Герраном проделали над Варей то же самое, что Вестник в свое время проделал со мной – “перепрограммировали” чип в её голове. И теперь она, как и я, имела Черную звезду, полностью избавившись от всех ограничений. Вот кто бы мог подумать, что чипы, которые подавались как помощь всем ранкерам, оказались очень серьезными оковами.

Но Герран сделал кое-что ещё, на что ни я, ни тем более Варя не рассчитывали.

– Стас, это ещё что такое?! – удивленно воскликнула девушка, смотря перед собой.

– О чем ты? – не понял я причину таких эмоций.

Она отправила мне изображение, тут удивился даже я.

[Имя: Варвара Чехова]

[Класс: Колдун]

[Дополнительный класс: Столп Проклятого Вестника]

[Личный Ранг: Черная звезда]

[Общий Ранг: 2]

– Стоп-стоп-стоп... Столп? Каким был Мизэн? – я бросил взгляд на Геррана, который просто пожал плечами.

– Посчитал, что так будет лучше, – не стал отрицать призраком свою причастность к таким изменениям. – Вы близки, боевые товарищи и не только, так что я связал вас.

– Мог бы хоть предупредить! – возмутился я. – Что вообще это значит?

– Столпы – самые преданные рыцари Вестников. Те, кто будут преданы до самого конца, – сказал он, и я пересказал сказанное Варю.

– А если я не хочу быть преданной?! – возмущенно посмотрела Варя в пустоту, где предположительно находился Вестник, и тут же перевела виноватый взгляд на меня. – Не в обиду, Стас, ты мне дорог, но подобные обязательства я бы предпочла брать осознанно.

– Нельзя сделать Столпом насильно, – вдруг объявил Герран. – Если связь установилась, это значит, что оба к ней морально готовы.

– И все же, на будущее, скажи своему призрачному другу спрашивать разрешение в таких ситуациях.

Но сам факт появления у Вари дополнительного класса был не так важен, потому что гораздо важнее было то, что он давал бонусы, причем для нас обоих.

[Слоты столпов: 1\4]

[Столпы делятся силой со своим Вестником]

[Вестник при желании может получить от 10 до 50% от характеристик своего Столпа (Характеристики Столпа при этом будут снижены)]

[Вестник при желании может поделиться от 10 до 50% своих характеристик со своими Столпами (Характеристики Вестника при этом будут снижены)]

[Находясь рядом, Столпы и Вестники получают 10% постоянное усиление характеристик и способностей]

– Ладно... Думаю, это того стоило, – довольно хмыкнула Варвара, оценивая то, что получила.

Постоянный десятипроцентный баф, пока мы вместе – это уже очень круто. А то, что мы можем в той или иной ситуации передавать характеристики друг другу, можно считать читерством.

Сборы были быстрыми, и уже через пару часов мы выдвинулись по направлению к Зоне. Я был за рулем, а Варя заняла место в открытом кузове, взяв на себя магическую поддержку.

– Поиграю в магическую турель, – усмехнулась она.

– Только не перебарщивай.

– Не могу обещать.

Похоже, сегодня моя подруга пребывала в странно веселом расположении духа. Ну, по крайней мере она точно перестала на меня злиться, что не может не радовать.

Я повернул ключ и поддал газа, сверяясь с картой. Первый час пути всё шло неплохо, мы ехали достаточно быстро. Сразу видно, что путь в Бездну гильдии организовали на высшем уровне, оперативно положив хорошие дороги, но в какой-то момент мы столкнулись с тем, о чем говорила Варя: наложением одного мира на другой. Просто в какой-то момент дорога кончилась, а перед нами оказалась огромная каменная скала, поднимающаяся на несколько десятков метров.

Пришлось сдавать назад и искать объездные пути. Тут таковых хватало, но даже так пришлось делать существенный крюк по менее удобной дороге. И вот тут уже пришлось поработать Варваре, потому что на одной из проселочных дорог на нас выскочило несколько монстров.

Я решил протестировать новую способность и передал Варе половину своего Разума. Хотя учитывая, что у неё он должен быть под пятьдесят тысяч, мои семь с половиной не должны существенно её усилить.

Так мы и гнали прямо через джунгли, осыпая выскакивающих монстров магией. Думаю, со стороны это смотрелось очень зрелищно, но я был вынужден сосредоточиться на дороге, а не вспыхивающих рядом монстрах.

Я в какой-то момент ещё и Игнио призвал для лучшего перформанса. Да, глупое позерство, но мне почему-то захотелось. Видимо, немного шаловливое настроение Вари, в котором она по какой-то непонятной причине пребывала, передалось и мне.

Так и несся огненный кентавр по дороге, расчищая нам путь, а Варя была в тех, кто напал с боков или пытался преследовать.

– Эй, Стас, может у тебя есть какая-нибудь музыка? – крикнула она мне из кузова.

– Приемника нет! – крикнул я в ответ, видя, что вместо автомагнитолы тут были лишь торчащие из приборной панели провода.

– Зараза... – досадливо фыркнула она. – А я-то надеялась...

– Чтоб монстры шли не только на шум битвы, но и на орущую музыку? Серьезно?! – скептически хмыкнул я.

– Зануда, – шутливо обиделась Варвара.

Но вскоре напор монстров стих, и мы продолжили путь уже в более спокойной атмосфере. Варя, кажется, даже немного заскучала, но я особо не расслаблялся, потому что ситуация могла измениться в любой момент – все же мы в опасной зоне.

Тем временем ландшафт жил своей жизнью. Порой можно было увидеть руины зданий, что не выдержали слияния миров, но к счастью, больше дорогу ничего существенного не преграждало. Другое дело, что бывали ситуации, когда сама дорога пропадала, и мы выезжали на поляну, и вот тут порой приходилось снижать скорость и лавировать, чтобы куда-нибудь не влететь.

Но в итоге дорога всё-равно возвращалась на место.

Спуск в Бездну появился неожиданно, настолько, что я едва успел ударить по тормозам, потому что ещё пару секунд назад мы ехали через лес, а в следующий миг мы оказались на границе пропасти.

– Ох тыж... – выругалась Варя, выглядывая из кузова. – Она же не была такой большой, да? Ты же тоже это видишь?

– Ага, – подтвердил я.

Обычно Зона возле спуска была пустынной, без какого-либо признака жизни. Но видимо, этот процесс занимает длительное время, потому что пока что природа вокруг огромной дыры в земле была в порядке. Хотя если присмотреться, можно заметить, что деревья на самом краю пропасти уже начали будто терять свои жизненные соки.

– Что говорит твой личный призрак? Куда дальше? – спросила Варя.

– Нам нужно вниз, – после небольшой паузы ответил я. – Говорит, что нужно спуститься хотя бы на первый этаж.

– Проще сказать...

У каждой Бездны был свой спуск, его не нужно было делать специально, чтобы добраться до первого этажа, но проблема в том, что наша карта была составлена с учетом прежней Бездны. Сейчас она увеличилась раз в пять, теперь съезд вниз мог находиться где угодно. Возможно даже придется убить несколько часов, чтобы его найти.

Я попробовал всмотреться в стены Бездны, но она была такой огромной, что заметить дорогу не выходило при всем желании. А следовательно придется ехать по границе, надеясь в какой-то момент наткнуться на спуск. А учитывая, что ландшафт тут оставлял желать лучшего, придется изрядно поездить...

Спуск мы нашли часов наверное через семь-восемь. И то, можно сказать, по чистой случайности, едва не проехав нужное место. Его увидела Варя благодаря тому, что стояла выше. Машину пришлось бросить, потому что дороги к нужной точке попросту не было, но да ладно. Не впервой. Меня больше волновало то, что спиральный спуск вниз был длительным и тяжелым, и проделать его на своих двоих будет то ещё удовольствие.

Несмотря на изменения размера Бездны, сам проход вниз остался примерно тем же, разве что из-за диаметра его протяженность увеличилась, а вот в плане ширины пути всё было так же.

Ещё часов пять у нас ушло на спуск до первого этажа, и это при том, что часть пути мы бежали, желая как можно скорее добраться до нужной точки.

– А как ты вообще думаешь перенести нас из одной Бездны в другую? – поинтересовался я у Геррана во время спуска.

– Всё Бездны связаны друг с другом, фактически они часть одного огромного механизма, пронизывающего миры. Места, что вы называете этажами, на самом деле находятся вовсе не тут, а в ином выделенном пространстве, порталом в которое является дверь. И используя энергию Хаоса, можно соединить две точки через эти самые двери.

– Вот так просто?

– Вот так просто, – равнодушно ответил Герран, будто мы сейчас обсуждали погоду.

К моменту, когда мы дошли до преддверия первого этажа, и я, и Варя были жутко уставшими. И ведь когда мы переместимся из одной Бездны в другую, остановиться не получится.

Придется ещё оттуда как-то добираться. Либо пешком, либо надеяться на “попутку” из Пятой Бездны, но если там творится то же, что и тут, не факт, что городок уцелел.

Отдохнули недолго, не больше двух часов, во время которых мы вздремнули. Опасаться монстров на этажах смысла не было. Те существа, что обитали в Зоне, не спускались в Бездну, а те, что жили в Бездне, не могли покинуть пределы этажа. Конечно правила могли поменяться, но за время спуска на первый этаж мы не заметили никаких признаков присутствия врага.

Быстрый завтрак из того, что мы с Варей прихватили с собой в дорогу, и вот мы уже готовы попытаться переместиться из одной Бездны в другую. Но прежде, чем мы с Герраном приступили к работе, Варвара подошла к краю гигантской пропасти и взглянула вниз.

– Как думаешь, остальные все ещё там, внизу? Этажи выглядят целыми... Может они даже не заметили, что случилось?

– Насчет “не заметили” – вряд ли, – покачал я головой. – Тут сразу видно, что Бездна стала шире.

– Возможно, они всё ещё ждут нашего возвращения, – предположила девушка.

– Возможно, – согласился я. – Но у нас нет времени спускаться вниз. Тем более на своих двоих. Пешком до тридцатых этажей мы будем неделю идти, если не больше, учитывая размер пропасти.

– Да, ты прав. Ну так что, ты готов?

– Вроде.

Я прошел к двери и отпустил контроль, позволяя Геррану взять бразды правления. Быть наблюдателем в собственном теле – довольно жуткое дело, но сам я вряд ли бы справился. Манипуляции Геррана были за гранью моего понимания, слишком тонкие процессы он приводил в действие, чтобы я осознавал их.

Он провел рукой по каменным откосам, и на них тут же вспыхнули символы, а затем перед моими... нашими глазами появилась очень сложная проклятая конструкция. Я не полностью понимал, что именно делал Герран, но изыскания, которыми я занимался, позволяли понимать некоторые символы, и отталкиваясь от этого, я пытался заполнить пропуски. Обучаться никогда не поздно.

Время от времени я уточнял у призрака некоторые вещи, правда отвечал он не всегда. Но больше всего меня удивил в один из моментов его ответ: “Я не знаю”.

– В смысле? – даже опешил я от такого.

– Со временем поймешь. Просто в какой-то момент ты знаешь, что нужно делать, не задумываясь над процессом. Сейчас я хочу соединить две Бездны и просто знаю, что вот этот символ нужно сместить сюда. Это похоже на... не знаю. Они словно пульсируют. Те, что нужны мне, откликаются, те что, я не должен трогать, источают холод.

– Кажется, я тоже что-то такое чувствовал, – задумался я. – Но это слишком уж расплывчатые чувства, чтобы работать исключительно на них.

Герран не стал это комментировать и сосредоточился на работе. Похоже он придерживался правила: если это работает, то пусть работает дальше, а выясняя детали можно что-то сломать.

– Готово, – внезапно сказал он, и проклятая конструкция пропала, а меня резко вернуло в тело.

Ощущения от этого были ещё те еще, словно кто-то мешком с мукой приложил.

– Ладно... – протянул я, разминая руки. – Проверим, получилось ли...

Глава 6

Внутри двери что-то гулко хрустнуло, а затем я уловил странный гул, пробирающийся до самых костей. И самое странное, что я при этом не был уверен, что это именно звук. Словно какая-то исходящая волна энергии проходила сквозь меня, заставляя вибрировать каждую клеточку тела. Неприятное ощущение.

– Эхо Бездны, – прояснил Герран. – Ты стал сильнее, и теперь можешь чувствовать его более отчетливо, как и пристало Вестнику. Хотя я предпочитаю называть эхо песней. Бездна поет для всех своих детей, но мы лишь можем воспринять искаженное эхо этой песни. Некоторые из нас пытались услышать больше и понять, что говорит нам Бездна, но я не слышал, чтобы у кого-то получилось.

Я лишь усмехнулся. Порой я забывал, что Герран может выдать нечто столь возвышенное.

Наконец спустя несколько томительных секунд дверь распахнулась, и по ту сторону оказалось другое преддверие Бездны, причем там уже были люди. Последнего я как-то не ожидал.

Мы с Варей переступили порог, и люди перед нами расступались, с удивлением разглядывая то, что находилось по другую сторону двери. Если мне не изменяет память, то первый этаж пятой Бездны был пустыней, и пробужденные удивлялись тому, что видели сейчас совершенно иное.

– Эй, а вы откуда? – спросил на русском один из пробужденных.

Кто бы знал, как мне было приятно и радостно услышать родную речь от незнакомцев, пусть и не самую чистую по произношению.

– Долгая история, – отмахнулся я. – У вас тут ничего странного не произошло?

– Как не произошло? Произошло! Бездна выросла, ГПБ нет больше, а на поверхности такие монстры гуляют, что страх берет...

Другие кто согласно закивал, кто добавил что-то, и в итоге я очень быстро понял, что всё тут очень плохо. На этаже было очень много людей, из их сбивчивого объяснения я понял, что большая часть – уцелевшие из городка Пятой Бездны. Когда границы стали расширяться, многие бросились бежать, но столкнулись с целой кучей монстров, уровень которых был сравним с этажами тридцатого уровня, а то и гораздо выше. У пробужденных одной-двух звезд, что занимались в основном рейдами по Зоне и первыми этажами, против таких не было и шанса, так что люди просто укрылись в преддверии первого этажа и ждали помощи, которая по какой-то причине всё не приходила и не приходила.

Они как раз надеялись, что мы и есть эта помощь, но к сожалению пришлось их разочаровать.

– Там нисколько не лучше, чем тут, – прояснил я.

Следующим этапом была попытка выяснить, есть ли тут какой-нибудь транспорт, на что я получил вполне закономерный ответ: “Если б был, мы б тут не сидели”. Из весьма сбивчивого с постоянным уходом в сторону от основной темы рассказа я понял, что изначально, когда выжившие спустились сюда, было два бронетранспортера, на которых в итоге группа из самых сильных пробужденных попыталась прорваться к стене и вызвать помощь, но прошли уже сутки, и все еще нет никаких вестей. Это само по себе уже вызывало тревогу, но люди пока держались.

– Значит никакой помощи, придется прорываться самим, – вздохнула Варя, которая видимо надеялась на что-то более существенное.

– Ничего не поделаешь, – пожал я плечами.

Мы предложили тем, кто хочет, присоединиться к нам. Это была инициатива Варвары, посчитавшей, что будет лучше вывести хотя бы часть людей. Четырехзвездочный и пятизвездочный ранкеры – это серьезная боевая сила, так что при поддержке более слабых пробужденных мы вполне могли пробиться к стене.

Далеко не все решили попытаться счастья с нами, и тем не менее группа из полутора десятков добровольцев нашлась довольно быстро. Мы дали людям около часа посоветоваться и взвесить все за и против. Это должно было быть полностью их решение, а не потому, что мы их к этому подтолкнули.

– Отлично, с этого момента вы переходите в наше полное распоряжение. Делайте, что я говорю, не задавая вопросов, в противном случае безопасность не гарантирую. Это ясно? – спросил я у этой толпы, посмотрев каждому в глаза.

Получив утвердительный ответ от каждого, я провел беглый опрос, проверяя способности пробужденных для выстраивания будущей тактики. Магов среди них не оказалось, что не удивительно. Даже если у кого-то и были магические способности, развивать их на одной-двух звездах крайне сложно. Тут всё зависит от удачи. Если пробужденный и получит магическую способность во время пробуждения, то обычно такое случается в лучшем случае с одним из десяти-пятнадцати. После чего приходится эту способность раскачивать через боль, кровь и слезы, чтобы в конечном итоге заполучить магический класс. Одиночке таким заниматься не вариант, потому что полноценно магические классы начинают раскрываться лишь на третьей звезде. Там и способности высокоуровневые можно получить, и какой-никакой боевой единицей можно быть, в общем начинается самое интересное. Магов-одиночек сейчас практически не встретишь, потому что гильдиям их приходится буквально возвращать и оберегать, чтобы они имели должную силу.

Так что то, что мы в свое время заполучили целителя в гильдию – настоящее везение, потому как обычно их перехватывают гораздо раньше.

По итогу у нас было три стрелка, два с винтовками, один с луком, и двенадцать бойцов ближнего боя, среди которых был только один и не самый крепкий танк. Монстрам тридцатого и выше этажей он на один-два удара, так что пришлось брать эту роль на себя.

– Я иду во главе, вы атакуете только после моего или Варвары приказа, это ясно? – строго посмотрел я на всех этих людей. – Если вы будете игнорировать приказы или действовать без них, то спасать ваши задницы мы не станем. А теперь вперед! Пойдем быстро, так что готовьтесь к тому, что отдых будет минимальным!

Убедившись, что никто больше с нами не собирается, мы выдвинулись и шли, как я обещал, весьма быстро. Не успели выйти из Бездны, как столкнулись с первыми же врагами: четверкой человекоподобных существ в масках, вооруженных примитивным оружием. У них было по четыре руки, благодаря чему они могли проводить крайне неприятные и сложные атаки.

Я, как и обещал, взял на себя роль танка, остальные прикрывали и атаковали по возможности, наносили хоть какой-то урон и немного перетягивали внимание на себя.

Несмотря на превосходство в конечностях и тот факт, что раньше я с подобными существами не встречался, особых проблем у нас в сражении с ними не возникло. Я без особого труда отбил каждую из атак, позволив союзникам нанести удар со спины.

На всё про всё у нас ушло минут пять, не больше, после чего, не став тратить время на отдых, продолжили путь. Отдохнем, когда наконец-то доберемся до конечной точки.

Первый час путешествия через Зону прошел весьма неплохо. За это время мы столкнулись ещё с существами, которым тут точно было не место. И проходя по знакомым местам, я лишний раз убедился в том, что Зона сильно изменилась. Привычные зоны обитания исчезли, а вместе с ними и относительная предсказуемость этого места. И так в Зоне было не просто, а тут еще и эта перестройка, когда просто невозможно угадать, что тебя может ждать за поворотом тропы.

Ещё через полтора часа мы сделали небольшой привал. Всё-таки темп, что я задавал для отряда, оказался чересчур быстрым, и наверное единственная, кто тут его выдерживал в полной мере, это Варя. Она и сама мне сказала, что стоит не забывать, что большая часть отряда – это пробужденные одной-двух звезд, и физически они нам сильно уступают.

– Да, извини, просто не привык, что я самый сильный из окружения, – виновато развел я руками. – Обычно бывало наоборот.

– Привыкай, – понимающе улыбнулась Варвара. – Ты так быстро растешь в силе, что боюсь, через год станешь совсем уж монстром, как Тао Си.

– Не преувеличивай, – усмехнулся я, но в чем-то она была права.

Мой рост как пробужденного был ненормально быстрым, но это, как я понял, благодаря тому, что я поглощал огромное количество энергии хаоса из поверженных врагов не совсем тем методом, который вообще был предусмотрен для людей. Вначале я делал это с помощью кинжала, используя “Раскол души”, а теперь для этого мне не нужно было какое-то специальное оружие, и я был способен её поглощать самостоятельно.

Что же до Тао Си, говорят, его способности превосходят силы даже пятизвездочных пробужденных, и что он плотно сотрудничает с “Artemis Group”. Учитывая, что чипы вводят ограничения искусственно, то не исключено, что он тоже обладает чем-то похожим на Черную звезду. В списке этого рейтинга есть только мы с Варей, но это не значит, что у него не может быть какого-нибудь аналога. Просто мы выпали из общей системы рейтинга из-за действий Геррана.

Пользуясь небольшим перерывом, я решил порыться в собственных характеристиках и распределить то, что накопилось с момента последнего распределения.

[Имя: Стас Богданов]

[Класс: Воплощение Проклятого Вестника]

[Личный Ранг: Черная звезда]

[Общий Ранг: 1]

[Опыт до следующего RP: 711]

[Доступно 427478 свободных RP]

[Характеристики:]

[Тело: 55.000]

[Разум: 15.521]

[Особые способности:]

[Поглощение проклятия (не выше Ранга 4)(+5)]

[Мёртвая кровь (огнеопасно, ядовито)]

[Конвертор Боли]

[Касание Боли]

[Чумное прикосновение]

[Массовая дезориентация]

[Фантомный шаг(+1)]

[Высасывание жизни(+2)]

[Манипуляция с камнем(+1)]

[Печать Черного Воскрешения (автоматическая)]

[Пространственный карман 1552 ячейки (по 1 за каждые 10 единиц Разума)*]

[Чувство Проклятого Инженера (+5)]

[Проклятый оберег(+3)]

[Игра]

[Модификация биологических существ]

[Алый Вихрь]

[Управление энергией первого уровня*]
[Накопление энергии первого уровня**]
[Темная Аура]
[Стойкость]
[Кровь дракона]
[Дух дракона]
[Сила Белого Пламени]
[Сейсмический шаг]
[Громовое копьё]
[Сокрушающий Молот]
[Разрушение брони]
[Инфернальное воздаяние]
[Укрепление]
Внелимитные:
[Техника Меча Геррана: Отражение]

Я не открывал окно с характеристиками наверное с момента, когда Герран снял с меня ограничения по характеристикам, и как оказалось, очень зря.

Я точно помнил, что у меня было примерно двадцать тысяч RP в запасе, которые я планировал потратить в будущем либо на характеристики, либо на прокачку способностей в зависимости от того, что будет нужнее. Но я совсем не ожидал, что в моих характеристиках будет твориться такое...

[Доступно 427478 свободных RP]

Это было какое-то невысказанное количество очков RP, непонятно откуда взявшихся. Можно было конечно предположить, что всё дело в Хенариме. Что может случиться несносное чудо, и его придавило обломками вместе со мной, и он не выжил, но я сильно сомневался. А ответ я нашел дальше, когда присмотрелся к списку способностей.

[Сила Белого Пламени]
[Сейсмический шаг]
[Громовое копьё]
[Сокрушающий Молот]
[Разрушение брони]
[Инфернальное воздаяние]
[Укрепление]

Семь новых способностей, и у меня не было никаких сомнений относительно того, откуда именно они взялись. Белое Пламя – это одна из главных способностей Джошуа, комбинация отличной атакующей и защитной способности, аналогичной моей Темной Ауре, но пожалуй более сильная. И в итоге она оказалась у меня...

Печать черного воскрешения, скорее всего всё дело в ней. Когда я умер, а она сработала, то я смог не только залечить собственные раны, но и получить силы других пробужденных, находящихся в непосредственной близости от меня. И как раз в момент, когда я воскрес, перед глазами возникло сообщение о том, что я поглотил семь душ. И похоже, вместе со способностями я получил и приличную часть их силы в виде RP.

Я в один миг мог стать на порядок сильнее, но смотря на это число, чувствовал себя паршиво. Кровавый опыт, полученный ценой жизни других людей. Не таким образом я хотел развиваться. Не этот путь я для себя желал.

Но и игнорировать его я не мог. Делать вид, что этих RP нет – бессмысленно, это не вернет к жизни погибших. Но что я могу сказать точно – использовать Силу Белого Пламени я не могу. Это слишком специфическая способность в отличие от какого-нибудь Укрепления, что есть у каждого второго танка.

– А что если... – задумался я. – Варь, присмотри за ребятами. Я отойду на пару минут. Кое-что проверю...

Мы засели в чудом уцелевшем здании старой школы, на первом этаже, и пока народ переводил дух, я поднялся в начале на второй, а затем на третий.

– Ладно... – сказал я, убедившись, что один. – Попробую что ли...

Вначале я активировал “Темную Ауру”, и меня тут же покрыла едва заметная взгляду темная энергия.

– А теперь вот так...

Я активировал Силу Белого Пламени, пытаюсь соединить её с уже имеющейся, но что-то пошло не так... Две энергии столкнулись, и меня охватывало то белое пламя, то темная энергия. При этом ни одна из энергий не могла пересилить другую.

– Стоп! – отпустил я обе способности. – Не получилось... Черт...

– Попробуй добавить к ним соединяющий конструкт, – предложил дух, возникнув рядом со мной.

– В смысле?

Герран вздохнул и жестом попросил взять контроль. Я не стал спорить, и теперь уже он активировал обе способности, одновременно открывая перед моими глазами заготовку для проклятой конструкции.

[Слияние успешно осуществлено]

[Способность Темная Аура – удалена]

[Способность Сила Белого Пламени – удалена]

[Способность Сила Проклятого Пламени – Добавлена]

– Попробуй, – сказал он, возвращая контроль мне.

– Хорошо...

Я активировал новую силу, и в следующий миг меня объяло черное пламя. Пришлось около минуты поработать с ним, чтобы научиться направлять энергию куда надо, как я делал это с Темной Аурой.

Любопытно...

Теперь я мог сжигать врагов, как Джошуа, с помощью пламени, но при этом сохранять отличную защиту и режущие качества Темной Ауры...

Теперь накопившиеся RP. Хранить их я не видел смысла, так что первым делом повысил характеристики.

[Характеристики:]

[Тело: 55.000=>200.000]

[Разум: 15.521=>200.000]

[Доступно 97 749 свободных RP]

[Способность Сила Проклятого Пламени – повышена на 5]

[Доступно 47 749 свободных RP]

[Поглощение проклятия – повышена на 1]

[Доступно 32 749 свободных RP]

[Проклятый оберег – повышен на 2]

[Доступно 17 749 свободных RP]

И на этом пока отложил. Новые способности повышать пока не было смысла, их ещё нужно тестировать, а остальные повышать пока что не видел особого смысла. Возможно в будущем повышу Чувство Проклятого Инженера.

И смотря на эти изменения, я начинаю относиться к шутке Вари гораздо серьезнее. Я уже превратился в настоящего монстра...

Глава 7

– Всё, отдых закончен, – скомандовал я, вернувшись к остальным, и люди стали поспешно подниматься, готовясь к продолжению похода. Что примечательно, делали это безропотно, уже поняв, что спорить бесполезно.

– Ты как-то изменился... – внезапно объявила Варя.

– В смысле?

– Не знаю, – кажется, она и сама была немного удивлена таким заявлением. – Просто в тебе словно что-то изменилось. Забудь, говорю какую-то глупость...

Сборы не заняли и пары минут, в конце концов мы просто переводили дух перед ещё одним забегом, и не факт что последним. Но мы даже не успели покинуть здание, как ощутили странные толчки в земле. Стены зашатались, и казалось, что здание старой школы сейчас обрушится на нас.

– Только не говорите, что объявился Титанический тип... – побелела Варя, бросившись к ближайшему окну.

– Лучше бы был он, – нервно дернул я щекой, тоже выглядывая на улицу.

И то, что я увидел, мне категорически не понравилось. В небесах открылось нечто вроде огромной сияющей воронки, из которой в землю вонзились гигантские, сияющие серебряные с золотым узором цепи.

Кажется, первые толчки были вызваны как раз тем, что цепи, на концах которых были исполинские, размером с небоскреб каждый, гарпуны, рухнули из портала. Но разумеется, это было лишь началом. Следом из портала показался какой-то огромный механизм, состоящий из множества постоянно двигающихся и вращающихся частей.

Всё это выглядело так странно, нереально и сюрреалистично... Словно это было не реальностью, а каким-то причудливым сном.

И то, что было дальше, лишь усилило мои мысли об этом. Невероятного размера механизм, частично выбравшийся из портала, стал перестраиваться. Его фрагменты смещались, пока в какой-то момент не превратилось в огромное лицо. Не человеческое, но отдаленно похожее. Будто кто-то пытался старательно подражать внешнему виду людей по своим смутным воспоминаниям о том, как они должны выглядеть.

Я даже примерно не мог представить его размеры. Может, километр-два в высоту...

– Это ещё что за дьявольщина? – воскликнул кто-то из пробужденных, не веря собственным глазам.

Другие подошедшие к окнам тоже шокированно взирали на неизвестного, но безмерно жуткого монстра. Даже у меня при виде этой штуки волосы на затылке встали дыбом. Такого никто из нас до этого момента не видел, да и я не слышал, чтобы другие ранкеры встречались с кем-то похожим в Бездне.

– Создатели... – шепотом произнесла Варя, и я кивнул, соглашаясь с этим. – Какого черта им у нас надо... Дреймос же говорил, что они не лезут в чужие миры самолично.

– Похоже, что Хенарим всё поменял... – поморщился я, видя, что по цепям вниз начинают лезть сотни и сотни машин. – Видимо, им очень не понравилось, что родился Проклятый Король.

– Но раз они пришли сюда за Хенаримом, то...

– Да, он всё ещё в нашем мире... – согласился я с ходом её мыслей.

Но это также означало, что они боятся Хенарима. Боятся его силы...

– Надо поскорее добраться до гильдии и попытаться связаться с Анэйрис. Она должна знать, что у нас происходит.

– А что если она уже знает, но ей всё равно? – осторожно спросила Варя.

– В таком случае мы будем сами по себе, но нам всё-равно нужно убедиться в этом. То, что происходит – это намного больше, чем мы можем осилить.

– Да, пожалуй, ты прав... – в итоге согласилась Варвара.

Создатели спускались вниз, но до ближайшей цепи было по меньшей мере несколько километров от нашей позиции, так что у нас ещё было время, чтобы убраться подальше.

– Хватит глазеть! – крикнул я присутствующим, чтобы они наконец-то очнулись. – Уходим, пока эти штуки не добрались сюда.

Повторять мне не пришлось. Пусть никто из этих пробужденных подобного раньше не видел, но работа в Бездне и Зоне приучила, что всё непонятное смертоносно, и смотреть, что за твари спускаются по цепям на землю, никто не думал.

Здание школы покинули в спешке. Теперь на счету была каждая минута, так что мы почти что бегом помчались прочь. Если раньше я выбирал наиболее безопасные, насколько это было возможно в новой Зоне, маршруты, стараясь избегать открытых пространств, то теперь напротив выбирал самые быстрые маршруты. Все равно большую часть напавших на нас тварей я просто смету.

Но даже так мы всё-равно не смогли уйти далеко. В какой-то момент из портала подобно растревоженному рою вылетело множество объектов, которые разлетелись по всей округе. И разумеется, летающие машины не стали игнорировать группу людей, спешащую прочь, и в какой-то момент сразу две машины рухнули с небес, преграждая нам путь.

В отличие от тех многоруких машин, с которыми мы сталкивались прежде, эти походили на людей гораздо сильнее. Всего две руки, сходные с людскими пропорции тела, но при этом у них отсутствовали ноги, и вместо них было что-то вроде огромного клина. За спиной у них было что-то вроде маленьких реактивных двигателей, но оформленных под стиль крыльев.

Некоторые из пробужденных схватились за оружие и уже собирались ринуться в бой, но я жестом приказал им остановиться. Если бы эти штуки хотели атаковать, уже бы атаковали, а пока они словно нас изучали.

– Как думаешь, что им нужно? – шепотом поинтересовался я у Геррана как у единственного, у кого могут быть хоть какие-то достоверные предположения о происходящем.

Призрак объявился практически сразу, взглянул на Создателей и нервно дернул щекой.

– Кто знает, – в конце концов ответил он. – Но имей в виду, они всегда действуют рационально. Им не свойственны эмоции, и поэтому...

– Я понял... – сказал ему, после чего убрал руку с меча и опустился на одно колено, поднимая руки, одновременно говоря остальным. – Повторяйте за мной.

Нехотя, переглядываясь, пробужденные подчинились и тоже стали выражать покорность. Парящие машины несколько мгновений смотрели на нас, а затем резко взмыли вверх и разлетелись в разные стороны.

– Откуда ты знал, что они уйдут? – тут же спросила Варя.

– А я и не знал, – пожал я плечами. – Просто предположил. Они не напали на нас сразу, а следовательно и нам не следовало проявлять агрессию. Герран сказал, что они рациональны, и я решил, что если мы покажем, что не представляем угрозу, нас оставят в покое. Вряд ли они пришли сюда из-за каких-то конкретных пробужденных.

– И всё таки это было рискованно, – недовольно вздохнула девушка.

Убедившись, что разумные машины ушли, я приказал двигаться дальше. Над нами ещё не раз и не два проносились Создатели, но больше ни один из них не спускался вниз и не уделял нам особое внимание, чему все в отряде были только рады. Кажется, Герран в свое время что-то говорил о том, что Создатели связаны друг с другом и являются коллективным сознанием. Что знает один, знают все.

Но это также значит, что Создатели могут опознать в нас с Варей, тех, кто влез к ним через дверь, украденную у “Рагнарока”. Но то ли они не слишком хорошо различают людей, то ли у них есть дела поважнее, в любом случае нам везло.

Причем везло не только в том, что нас с Варей не узнали, но и в том, что к монстрам Бездны Создатели не питали теплых чувств. То тут, то там можно было заметить следы кровавых схваток. Летящие машины обрушивались на чудовищ, разрывая их на куски парящими клинками или сжигая с помощью лазеров.

Так что мы просто бежали вперед, стараясь держаться как можно дальше от чужих схваток. Можно было подумать, что Создатели в буквальном смысле расчищали нам путь, но я не был о них настолько высокого мнения. Скорее просто удачное совпадение.

Спустя часов пять активной пробежки впереди замаячила стена, но выдохнуть было рано. Теперь нужно было добраться до ворот и там уже передохнуть с облегчением. Я специально выбирал дорогу, что должна была вывести нас прямо к “родному” четвертому оборонительному блоку, но в полной мере этот план реализовать не получилось, так что остаток пути пришлось делать параллельно стене, надеясь, что никто не преградит нам путь.

И... зря.

То, что предстало перед нами, было очень дурным знаком. Ворота, ведущие за стену, были выломаны, все укрепления – разрушены и сметены. И главное ни намек на людей. Никто не охранял проход, а это значило, что ничто не мешало монстрам из Бездны выходить за пределы стены. Плохой знак, очень плохой...

Я дал команду людям остановиться, а сам пошел чуть вперед, чтобы осмотреться.

Вблизи все было ещё хуже. Тут однозначно была ожесточенная битва, закончившаяся, судя по отсутствию людей, проигрышем. Ворота, как оказалось, не просто выбили, а частично выжгли, и на земле хватало уже остывшего, некогда расплавленного металла.

– Орки, – внезапно сказал Герран.

– С чего ты взял?

– Следы, – кивнул он, и лишь после этого я внимательнее присмотрелся к земле. Да, тут действительно было много странных следов. Как людей и автомобилей, так и необычных похожих на человеческие, но раза в три больше нормальных.

– Они огромные... – поморщился я.

– Да, сильная и воинственная раса. Они разумны, но неуживчивы и любят человечину. Впрочем, не откажутся и от другого мяса.

– Значит с ними у нас договориться не выйдет.

Герран отрицательно покачал головой.

Я ступил на территорию четвертого оборонительного блока и поморщился, ощутив запах горелого мяса. Тут царил настоящая разруха, добрая половина зданий были разрушены, в частности те, что были из дерева. На земле можно было заметить следы запекшейся крови, говорящие о том, что без жертв не обошлось.

Я углубился ещё сильнее, одновременно замечая, что неподалеку дымит костер, и запах паленого мяса доносится оттуда...

И вот уже через минуту я столкнулся с тем, о ком говорил Герран.

Орки, собственной персоной. Их было трое, и все гипертрофированно большие. Напоминают одного зеленокожего супергероя из фильмов по габаритам, а вот рожей словно они были продуктом целенаправленного многовекового кровосмешения. Их рожи были настолько перекошены, что в них не было и намек на какой-либо интеллект.

Они сидели перед костром и делали шашлык.

И шашлык этот был их какого-то бедняги, что попался им. Тело человека было переломано и неумело насажено на импровизированный, сделанный из арматуры шампур. Жуткое зрелище.

Они были так увлечены готовкой, что совершенно не обратили внимание на человека, неторопливо идущего прямо к ним.

– Эй! – крикнул я, едва сдерживая бурлящие эмоции, и уверенным шагом направился к ним, доставая Скорбь.

Орки удивленно переглянулись, а затем посмотрели в моем направлении. Кажется, они удивились тому, что какой-то человек решил помешать их трапезе. Один из них даже обрадованно улыбнулся кривой, немного жутковатой улыбкой и, подавшись вперед, поманил меня, словно собаку.

Остальные двое неторопливо, я бы даже сказал лениво потянулись за своим оружием, попутно обмениваясь друг с другом невнятными урчащими звуками.

Я подходил все ближе и ближе, пока в какой-то момент зеленая гора мускулов не сорвалась с места, бросившись на меня с ножом в руках. А в следующий миг я уже был за его спиной, резким и, чего уж скрывать, пафосным движением стряхивая кровь с меча. С такими существами необходимо демонстрировать силу, иначе все может обернуться куда хуже.

Орк рухнул на колени, ревя от боли, а его отрезанная рука упала рядом, всё ещё сжимая в пальцах тот самый нож. Двое оставшихся орков перестали смеяться и теперь относились ко мне серьезно. Заревев, они бросились ко мне, и я не смог сдержать кривую усмешку.

У меня было двести тысяч единиц Тела, а пока в моих руках Скорбь, они превращались в восемьсот тысяч. Это давало ощущение всемогущества.

“Сила Проклятого Пламени”

Меня объял черный огонь, и я в два взмаха нанес по неглубокой ране каждому из орков, после чего отступил, наблюдая за тем, как их начинает пожирать проклятое пламя. Монстры кричали от боли, катались по земле, пытаясь избавиться от него, но все это было бесполезно. Огонь проникал прямиком в их души, выжигая те изнутри.

[Задействована способность: «Пламенный раскол души»]

[Получено: 28 единиц Жизненных сил, 183 единицы опыта RP, 46 единиц Боли]

[Задействована способность: «Пламенный раскол души»]

[Получено: 27 единиц Жизненных сил, 181 единицы опыта RP, 51 единицу Боли]

Я повернулся к последнему оставшемуся орку. Тот, подобрав свою отрубленную руку, попытался уползти, но я вытащил из пространственного кармана копье и метнул его тому в спину. Мое оружие пронзило его грудь насквозь. Орк повалился на землю, но всё ещё был жив. Даже с пробитой грудью он полз прочь. Я подошел к нему, и он, подняв голову, пробормотал что-то.

– Чвик...

Полагаю, это была мольба о пощаде.

– Чвик-чвик, тварь... – оскалился я и обрушил сапог ему на голову, дробя череп людоеда.

Глава 8

Больше орков на территории бывшего четвертого оборонного блока я не обнаружил, но точно могу сказать одно: их тут было очень много. Одного взгляда на землю было достаточно, чтобы понять, что тут прошла целая толпа, по меньшей мере несколько сотен орков.

И все они направились прямо в город. Представлять, какие разрушения может устроить эта армия головорезов, даже не хотелось.

– Дерьмо... – коротко подытожил я, поняв, в какой ситуации мы находимся.

С нашей Бездной произошло то же самое, что и с двенадцатой. Границ больше нет, и монстры способны идти куда им заблагорассудится. Это гребаный судный день...

Убедившись, что тут чисто, я позвал остальных и коротко сказал им, что дальше они сами по себе.

– погоди! Ты что, правда нас тут просто бросишь?! – возмутился один из пробужденных.

– Мы договорились, что я доведу вас до ворот. Мы у ворот, – указал я на них. Да уж, зрелище было удручающим, но мы же не могли предполагать, что будет настолько плохо. – Дальше вы можете делать что хотите, но лично я направляюсь в свою гильдию.

Большая часть отряда разошлась. Люди объединились в три маленькие группы, и каждый решил действовать по своему, но четверо пробужденных, видимо самые смекалистые, решили, что стоит держаться поближе к ранкерам вроде нас с Варей. Они даже выразили готовность вступить в нашу гильдию.

– Хорошо, – не стал я им отказывать. – Правила те же. Вы выполняете всё, что я говорю, без возражений и вопросов.

По ту сторону стены мы увидели все то же, что и внутри оборонительного блока: следы ожесточенной схватки. Похоже, ещё вчера тут было очень “весело”... Причем учитывая, что на въездах в оборонительные блоки хватало военных с бронетехникой, размах творившегося тут было гораздо больше, чем внутри самого оборонительного блока.

В первую очередь нам нужно было найти машину или даже две, учитывая количество людей, и это оказалось к сожалению сложно. Вся военная техника была либо уничтожена, либо сильно повреждена до такой степени, что даже не стоило пытаться с ней что-то сделать. Варя заметила одну более-менее целую бронемашину, но та, несмотря на все усилия, так и не завелась, так что пришлось пытаться счастье в другом месте.

До города без приключений не добрались, наткнулись на ещё одну группу орков. Их было пятеро, и они были чем-то вроде патруля или разведывательного отряда. Но если это была именно разведка, то выполняли они свою работу очень плохо. Они не скрывались, шли прогулочным шагом и что-то там обсуждали на своем языке. Хотя может у этих монстров Бездны разведка как раз так и должна себя вести. Все же орки довольно безрассудные существа, обладающие большой силой. Им можно быть беспечными, так как рядом с местами их обитания очень быстро переводятся все противники.

У нас получилось ударить их первыми, застав отряд врасплох. Эти существа настолько были поглощены беседой, что напрочь забыли смотреть по сторонам. Первой ударила Варя, нанося мощный магический удар по ним. А учитывая, что я усилил её с помощью своих раздутых без меры характеристик, то этот удар был поистине сокрушительным. Орков просто раскидало в стороны взрывом, а дальше мы без труда их добились.

– Они правда настолько грозные? – удивился один из пробужденных тому, как легко мы с ними разобрались. – Об орках говорят много всякого...

– Да, я тоже удивлена, – подтвердила Варя, гордо подбоченившись. – Не думала, что так сильно получится.

– Привыкай, – сказал я ей, усмехнувшись, после чего мы продолжили поиски транспорта.

Создавать образ всемогущих ранкеров несомненно было приятно, главное чтобы нам и дальше так везло.

В городе все было немного не так, как у оборонительного блока. Тут действительно было много монстров, видимо привлеченных обычной человеческой едой и самими людьми. Они шныряли в полуразрушенных зданиях, ходили по дорогам, дрались друг с другом за “корм”.

И вновь никаких признаков людей.

Скверно...

Теперь я понимал слова людей, что это очень напоминает “День Скорби”. Тогда все было точно так же. Повсюду монстры и смерть, разве что в этот раз у нас хватало стихийных пробужденных для сражения с ними, но вместе с этим я не мог понять, где они, эти пробужденные, которые должны были при таком прорыве быть здесь и спасти людей. Почему нет ударных групп крупных кланов вроде “Ультимы” и “Зова Стали”?

В городе машин хватало, и учитывая творящееся, мы выбрали первую более-менее подходящую нам по габаритам. Первым делом я собирался было разбить стекло, но Варя меня остановила.

– Сигнализация, Стас, – напомнила ведьма, после чего соткала какое-то заклинание, что создало вокруг нас купол. – Вот теперь можно. А то привлек бы к нам всех тварей в округе.

Я на её слова виновато улыбнулся – действительно не подумал.

Я разбил стекло, и тут же запищала сигнализация, но с ней довольно быстро разобрались, после чего Варя забралась на место водителя и вскрыла приборную панель.

– Ты умеешь угонять машины? – изумился я.

– По молодости я была плохой девочкой, разве я не говорила? – таинственно улыбнулась Варвара.

– Мне казалось все с точностью до наоборот, – почесал я подбородок, поглядывая на то, как она соблазнительно выгнулась, занимаясь проводами. – И ты была хорошей умной девочкой-отличницей.

– Я просто умело маскировалась, – рассмеялась ведьма, и двигатель завелся. – Запрыгивайте!

Все это время наши спутники внимательно следили за окрестностями и старались делать вид, что не слушают наши веселые пикировки.

Я вновь сел за руль, а Варя взяла на себя нашу защиту. С её заметно подросшими характеристиками от нашей связи теперь это было проще простого. Но для удобства я Скорбью снес с транспорта крышу, так мы могли и разместиться с большим комфортом, и Варе ничто не мешало колдовать.

Мы тронулись, и машина выкатила на дорогу, после чего я старался отъехать от города как можно дальше. Повезло, что штаб “Проклятых” располагался в отдалении от жилых районов, так что были неплохие шансы, что там сейчас всё тихо, или по крайней мере мои друзья и члены гильдии смогли отбиться от монстров Бездны.

И вновь без проблем не добрались. Монстров вокруг было слишком много, так что Варе пришлось попотеть, расчищая нам путь. Она обрушивала целый огненный дождь на врагов с небес, выжигая пламенем крупные участки земли. Все равно живых тут явно не осталось, и о сопутствующем уроне можно было не задумываться.

И вот наконец, спустя несколько часов мы добрались до здания гильдии, и... я был действительно удивлен, потому что там были люди. В смысле, не только наш основной состав, который оставили, отправившись в рейд, но и целая куча посторонних.

Вокруг здания бывшего завода появилась не слишком ровная и аккуратная каменная стена, явно воздвигнутая либо с помощью способности пробужденного, либо какого-то магического артефакта. В то, что ей занимались строители в почти апокалиптических условиях, не

очень то верилось. Наверху стены появились турели, а въезд усиленно охранялся пробужденными, которые уже по своей броне отличались от военных.

Заметив нас, охрана подала нам сигнал, и мы беспрепятственно въехали на территорию завода и припарковались на одном из свободных мест у гаражей.

Внутри было по меньшей мере несколько сотен человек, а скорее всего даже больше. Площади у завода было много, но даже для этого людей тут было многовато.

– Кажется, это беженцы из города. Они укрылись тут от монстров, – хмыкнула Варя. – Неужели наши постарались? Неплохое решение, а уж как на репутации отразится...

Но ответ нашелся довольно быстро, потому что через несколько минут после нашего прибытия к парковке вышла Алессия, облаченная в свой обычный боевой наряд, а за ней я заметил Пьера. Последнее меня особенно порадовало, учитывая, что на время нашего рейда у “молодняка” планировался свой рейд на первые этажи Бездны. И раз он тут, значит они не попали в самую мясорубку, ну или выбрались из нее – иначе парня бы здесь не было.

– Стас? – Алессия была не на шутку удивлена тем, что мы с Варей оказались тут. – Откуда вы? Как вы?.. Вы же были в рейде с Джошуа. Как вы тут оказались?!

Правда ответить я так и не успел, потому что испанка совершенно внезапно, по-обычному импульсивно шагнула мне навстречу, прижалась и подарила жаркий поцелуй. Варя при этом недовольно скривила губы, но ничего не сказала. Понимала, что что-то говорить против одного из сильнейших ранкера мира бесполезно, да она и не поймет суть претензий.

Дальнейший разговор проходил в “оперативном штабе”, как называла его Алессия. Хотя у меня было другое название – мой недоделанный кабинет. Алессия тут успела похозяйничать, и теперь это место было тем ещё проходным двором, но я не слишком злился.

Помимо самой Алессии и её непосредственной начальницы, Гертруды Вульф, являющейся руководителем гильдии “Ультима”, ту также был Пьер и Марина. Школьная подруга обняла и меня, и Варю при встрече, не сдержав эмоций.

А вот Дреймоса не было.

– Этот придурок ушел, – сердито объявила девушка. – К нам тут орки заявили. Мы вместе с ними разобрались, а он внезапно заявил, что у него есть какие-то дела, и смотался, бросив меня тут.

Марина собиралась таки отправиться за Дреймосом, но с рейда вернулся Пьер и наши новенькие, а затем нагрянула Алессия и другие члены “Ультимы”, которые решили воспользоваться нашим “гостеприимством”. Угу, как будто были иные варианты, да и такое усиление в столь неоднозначной обстановке было как раз на руку гильдии.

И вот на почве последнего возникли определенные конфликты. “Ультима” чересчур сильно перетягивает на себя одеяло, пользуясь малочисленностью “Проклятых” и отсутствием руководства или хотя бы заместителей, которые могли похвастаться лидерскими качествами. Фактически “Ультима” взяла на себя управление штабом “Проклятых” и не спрашивала особого разрешения на свои действия.

Ни Пьеру, ни Марине это не нравилось, но они были в меньшинстве, и мне подобное отношение совершенно не прельщало. Так и до поглощения нас недалеко. Но пока что этот вопрос я поднимать не стал, переключившись на нечто более важное.

Мне предстояло рассказать о рейде, из которого мы вернулись...

– Так, погодите, – вмешалась глава “Ультимы”. – Так получается, это всё из-за вас?!

– Не преднамеренно, но да, – поморщился я от такой прямоты. – Хенарим вырвался на свободу, а вместе с ним вернулись и мы. Скорее всего, прямо сейчас он находится где-то в нашем мире.

Не забыл я рассказать и о Создателях, что прямо сейчас наводнили Пятую Бездну, чем ещё сильнее обеспокоил народ.

– Звучит так, словно наступил конец света... – пробормотала Марина.

Гертруда Вульф выслушала всё это, сделала глубокий вдох, а затем совершенно спокойно сказала.

– Давайте не будем поддаваться панике. Мы соберем все имеющиеся силы и попытаемся связаться с другими гильдиями. Реорганизуем войска и попытаемся сдерживать монстров. Мы много лет учились с ними сражаться и при правильном подходе сможем отбросить их обратно в Бездну.

Несмотря на то, что мы не знали действительных масштабов происходящего, Вульф не теряла надежду и передавала это остальным. Я начинал понимать, почему именно она лидер “Ультимы”, а не Алессия. Последняя слишком себе на уме, чтобы руководить огромной организацией.

– У меня есть для вас предложение, – немного подумав, решил я. – И для начала...

Я отправил всем присутствующим, за исключением Вари, изображение с моим новым статусом и рейтингом.

– Что это? – нахмурилась испанка, разглядывая текст, да и Вульф выглядела озадаченной. А вот Марина едва могла сдерживать улыбку, понимая, что я задумал что-то эпичное. И тут она была совершенно права.

– Я ранкер Черной Звезды. Это значит, что у меня больше нет лимита ни на характеристики, ни на способности. Более того, я могу снимать эти ограничения и у других. Варвара, продемонстрируешь? – попросил я девушку. Все же двойная демонстрация – лучшее, что сейчас можно сделать.

Варя повторила мои действия, и оживление в зале заседания стало ещё более выраженным.

– Полагаю, что ты хочешь предложить сделать тоже самое и с нами? – спросила Вульф, по-деловому сложив руки перед собой.

– Всё верно, – подтвердил я. – Я уберу любые ограничения в ваших чипах, позволяя больше не оглядываться на ранги и звезды. Вы сможете накопить столько силы, сколько сами захотите. Сами понимаете, что в подобной ситуации это будет неплохим подспорьем в выживании.

– Если всё, что ты говоришь, правда, то мы готовы щедро заплатить за такую возможность. И даже доплатить в случае, если ты ограничишься только нами, – твердо посмотрела на меня женщина, уже видимо приняв окончательное решение в этом вопросе.

– Как всегда хотите быть впереди, – усмехнулся я, и Вульф пожала плечами, а Алессия довольно ухмыльнулась.

– Не сомневаюсь, что денег у вас действительно много, но меня это не интересует. Возможно, все ваши богатства в новом мире не будут стоить ничего. Поэтому я хочу нечто более весомое.

– И что же? Артефакты? Оружие? – принялась перечислять глава “Ультимы”.

– Преданность, вот мое предложение. Я предлагаю слияние “Проклятых” и “Ультимы”, – выдвинулся я вперед и весело усмехнулся.

– Что?! Да это бред! – высказался кто-то из приближенных Вульф – мужчина, имени которого я не знал. – Объединение одной из сильнейших гильдий мира и гильдии в пару человек?

– Под моим началом, – добавил я, чтобы окончательно их добить.

И тот же говоривший рассмеялся, словно я сказал какую-то идиотскую шутку.

Я в ответ лишь пожал плечами, не собираясь уступать. То что я предлагаю, уникально, никто больше не сможет им повернуть подобное изменение с чипом. Так что я вполне осознавал, что могу требовать даже больше заявленного. А ведь все равно не получу полной стоимость данной услуги.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.