

The background of the cover is a dark, starry space. A bright, glowing blue and white light source, possibly a star or nebula, is positioned behind the character, creating a strong backlight effect. The character is standing on a large, blue, spherical planet. The overall color palette is dominated by dark blues, blacks, and greys, with the bright light source providing a focal point of high contrast.

Сергей Карелин
Кай Ханси

ВЕЧНАЯ ВОЙНА 13
СФЕРА БОГОВ. ТОМ 2

Вечная война

Сергей Карелин

**Вечная Война 14.
Сфера богов. Том 3**

«Автор»

2023

УДК 82-312.9
ББК 84(2)6

Карелин С. В.

Вечная Война 14. Сфера богов. Том 3 / С. В. Карелин —
«Автор», 2023 — (Вечная война)

Спасти Верховного Бога! Миссия невыполнима? Не в первый раз! Пройдя бесчисленные испытания, обретя новую родину и став могучим правителем, Арес всё ещё не достиг той точки, где его существованию ничего не угрожает. Континент Вечной Войны был втянут в заговор Злых Богов. Если они достигнут успеха, то КВВ потеряет свою силу и будет раздроблен. А Бог-правитель этого мира потеряет свою силу и жизнь. Судьба Ареса, как и всех земель, уже крепко связана с КВВ, и он не хочет становиться марионеткой или рабом Фракции Зла. Герою снова придётся спасти человечество, что уже стало постоянной работой. Испытания, борьба, обучение новому и снова испытания. Когда он уже выйдет на пенсию?

УДК 82-312.9
ББК 84(2)6

© Карелин С. В., 2023
© Автор, 2023

Содержание

Глава 1 «Этот дивный новый мир»	5
Глава 2 «Лес»	10
Глава 3 «Женор»	14
Глава 4 «Наемники»	19
Глава 5 «Дела, дела, дела»	24
Глава 6 Охота	29
Глава 7 Иштмала и полубоги	34
Конец ознакомительного фрагмента.	37

Кай Ханси, Сергей Витальевич Карелин

Вечная Война 14. Сфера богов. Том 3

Глава 1 «Этот дивный новый мир»

Новое путешествие не стало для меня чем-то особенным, но увиденное поражало. Теперь я понял, что значит настоящая земля богов. Передо мной был пышный зелёный лес. Чрезвычайно пышный, метров этак на двести или триста. Стволы, которые нужно было обхватывать несколькими десятками людей, были тут на каждом шагу. Яркое солнце, высокий папоротник между стволами. Передо мной всплыла светящаяся табличка.

Вы находитесь на божественной Земле Зейтарт.

Что-то поздновато появилось сообщение, видимо, Система дала возможность восхититься великолепием, а может проблемы с подключением? Так или иначе, мой путь лежал к лесу. Как выполнять квест по спасению я пока не знал, но как говорится главное начать, а там разберемся. Начинать с полного нуля мне не привыкать. Хотя, почему с полного? Теперь я, считай, поднялся на новый уровень. Но и сам я уже не тот Александр, ставший Аресом. Я теперь полубог. Правда, пока это особо не ощущал. Мои спутницы также впали в лёгкий ступор. Скорее всего, на бескрайних просторах Континента Вечной Войны есть подобные локации, но девушки, как и я, с такими ещё не встречались.

– Не бойтесь, прорвёмся и на этот раз, – успокоил я спутниц, с тревогой всматривающихся в даль. Прежде чем отправится в путь решил прикинуть своё положение. Первым делом глянем на мои характеристики.

Арес

Полубог

Уровень 1

Характеристики

Божественная сила 1

Божественная ловкость 1

Божественная выносливость 1

Божественный интеллект 1

Божественное воображение 3

Количество очков веры 1000000

Количество доступных неопитов 4

Общее количество неопитов 20004

Знать бы еще много это или мало? А так вообще интересно. Никаких очков опыта и прочих сопутствующих характеристик привычной мне системы. Кстати, после наведения курсора на Полубога и первый уровень его, выяснил что таких уровней существует аж четыре. Следующий как понимаю шел уже уровень бог. Теперь надо выяснить что такое еще за Божественное воображение?

Божественное воображение.

Помимо стандартных заклинаний четырех стихий, вы можете создавать комбинированные заклинания из разных стихий силой своего воображения. Сложность и мощь этих заклинаний зависит от уровня данной характеристики.

Ого! Однако. Какая забавная штука. Вот почему Перун то толком ничего не объяснил? Надо глянуть, как у меня с магией.

Справочное сообщение (повторное)

В Сфере Богов системный интерфейс Континента Вечной Войны частично урезан. Характеристики увеличиваются без участия носителя, соответственно алгоритму божественного распределения. Вызов созданий уровнем ниже легендарного невозможен. Кулдаун – 8 часов.

Вам доступна божественная магия. Повышение уровня происходит одновременно с поднятием вашего уровня и после сражений с использованием магии.

Божественная магия Огня 1

Божественная магия Воды 1

Божественная магия Земли 1

Божественная магия Воздуха 1

Вы можете пленять души побежденных вами созданий. Все создания доступные для вызова вне Сферы Богов, сейчас деактивированы. Найдите новые души созданий.

Так... ну это понятно. Как и с вызовом. Все обнулилось. Хорошо хоть со мной Эль и Фема. Открыв по очереди все магии я увидел что никакой справочной информации или списка заклинаний под ними не было. Короче, догадайся сам. Ну или используй воображение. Неофиты... я так понял, верующие. Призываемые бойцы, получается, тоже верующими считаются. На КВВ у меня много верующих, Маня с Кларой позаботились, возможно, миллионы или десятки миллионов. Вот только я не имею к ним доступ отсюда. И местная Система их не видит.

– Хозяин, – почувствовал я легонький толчок в плечо и оторвавшись от изучения характеристик, вернулся в реальность.

– Да, я готов! – с запозданием ответил я и вопросительно посмотрел на Фему.

– А у тебя, кстати информация по Сфере Богов имеется?

Надежда на это кончено слабая но вдруг.

– Имеется, – порадовала меня Фема. – Мне при переходе пакет информации загрузили. «Подарок Перуна» называется.

– Ну тогда пошли. По пути расскажешь. Карта у тебя имеется?

– Имеется, – кивнула девушка после минутной заминки. – Ближайшая деревня в ста семидесяти пяти километрах от нас. Путь к ней лежит через лес. Расчетное время прибытия при непрерывной ходьбе в среднем режиме – 48 часов.

– Это что еще за непрерывный режим? – фыркнул я. – У нас нет ограничения на наш квест. По хорошему, нужно как следует прокачаться, осмотреться, узнать что к чему и только потом отправится в деревню. Ты знаешь какие в этом лесу создания вообще живут?

– Пока нет хозяин. Информация закрыта. Она будет подаваться по мере нашего путешествия.

– Понятно. Раз так, идем к десу. Ну а там будем постепенно двигаться к той самой деревне. Как она называется.

– Женор. Деревня первого уровня. Управляющий – бог Иштмала. Информации о нем нет. Население семь тысяч. Данные об оборонительных сооружениях отсутствуют, – выпалила Фема и как-то виновато посмотрела на меня.

Это она переживала, что недостаточно информации? Меньшего и не ожидал от ходячей энциклопедии. Я лишь одобрительно хлопнул девушку по попе, заставив покраснеть. Мы медленно отправились в сторону леса, внимательно осматриваясь по сторонам. Через двенадцать часов смогу призвать Горыныча и Аскета. Судя по подсказкам системы, лишь они смогут

пройти в Сферу Богов из моей Святой Земли. Жаль, что пока непонятно, какой у меня теперь уровень по стандартам КВВ, и где мне ещё легендарных бойцов взять. И могу ли вообще я призвать тех бойцов, которые никогда не бывали в Сфере Богов. Если да, сколько это будет стоить. Ещё бы найти способ, как призывать эпических бойцов. Думаю, что ниже эпических нет смысла призывать, если даже довольно мощные по рамкам КВВ Фема и Эль, рубившие врагов тысячами, едва ли могли на окраине Сферы Богов справиться с десятком дружинников из какого-то захолустья, то здесь должна быть ещё более суровая среда, в которой редкие и обычные бойцы не подойдут на роль даже пушечного мяса. По пути слушал справочную информацию от Фемы, вновь ставшей «ходячей энциклопедией». Выяснилось, что площадь региона божественной Земли, на которой мы оказались, составляет 658000 квадратных километров. Имеется несколько озер и две больших реки. Присутствует одна горная гряда. Хозяин региона – бог Манхвэ. Бог третьего уровня. Больше информации о характеристиках нет. Верующих разумных существ зарегистрировано более 75 тысяч. Всего пять рас, из них две гуманоидных. В подчинении Владыки Манхвэ, с десятком полубогов и несколько богов первых уровней. Имеется десять крупных деревень и Столица Зейт.

Понятное дело Манхвэ мне не потянуть. Начнем с кого попроще. Ишимала. Как раз то – с чего мне начать. Семь тысяч потенциальных неофитов... это весьма неплохо. Да и прежде чем начать выполнение квеста славянских богов, была необходима база. Ресурсы, люди, снабжение. Я так понимаю, что здешний мир не слишком походит на мир бессмертных культиваторов, способных крушить звездолеты. Местные боги, хотя и могущественны и могут воскресать бесконечное количество раз, но разница между слабыми местными и сильными не столь преувеличена, как в новеллах про культиваторов. То есть, задавить какого-нибудь силача толпой вполне реально. Хотя бы, истощить его выносливость. Без личной армии здесь вообще нечего делать. Малой командой квест невозможно будет выполнить. Выбор без выбора, получается.

Пока я размышлял, мы вошли в лес. Даже на вид сами деревья мне были не знакомы. То есть, вид деревьев, с которым можно было сравнить этих мутантов-переростков. Хотя, если уж и сравнивать, то больше всего они напоминали дубы, только вот листья имели какой-то причудливой, странной формы, да и первые ветви, щедро усыпанные листвой начинались только на высоте метров тридцати или пятидесяти. Вблизи они казались ещё выше, а их ветви закрывали небо настолько плотно, что сквозь листву солнечные лучи пробивались с трудом, и вокруг нас царил этакий легкий полумрак. Где-то в вышине все-таки раздавались звуки пения птиц и вообще какой-то жизни, а вот внизу царил тишина. Оказалось, что кустарники и папоротник росли только в начале леса, где света было побольше. Дальше землю покрывала невысокая желтоватая трава, которая каким-то чудом сумела вырасти в этом полумраке. Но я вскоре понял почему. То здесь, то там встречались небольшие хлюпающие водой болотца. И постепенно начала появляться живность. Я только качал головой. Местные животные, сумевшие приспособиться к здешним условиям выглядели экстремально уродливо. Хорошо еще, что нам пока встречались в основном мелкие грызуны, да какие-то странного вида трехголовые зайцы, которые кстати несколько не боялись незваных гостей и флегматично провожали нас своими шестью глазами. Интересно, если здесь такие большие деревья, есть ли тут и большие животные, по типу динозавров?

Расстояние между деревьями было приличным. И учитывая что особых зарослей кустарников не было, за исключением редких куцых росточков, идти было удобно. Словно по широкой просеке.

Первые несколько километров мы прошли без особых проблем. Но едва только вид на луг, с которого мы прибыли, скрылся из вида, Эль напряглась. Она внезапно остановилась и подняла вверх руку. Следом за ней остановились и мы. Я вот ничего не слышал, как и Фема, но знал что слух у моей эльфийки отменный. И только через несколько минут я услышал размеренный и медленный топот. А вскоре появился и тот, кто его создавал. Я замер, брови Фемы

дернулись, и в её руках сразу же появился молот. Эль встала в стойку для стрельбы и вскинула лук. Блин, что это? Перед нами стояло странное существо.

Мутный Трог Полубог 1-го уровня

Выглядел он конечно жутко. Огромное, почти под три метра существо с могучим человеческим телом, но головой какого-то земноводного. Кожа зверя была сероватой спереди и багрово-красной сзади. На спине у него был огромный гребень, а шеи, глаз и ушей практически не было. Совсем непонятно, как он ориентировался на местности. Хотя, может быть, какое-нибудь божественное чутье? Или на запах. В общем-то, именно мы находились в неудобном положении, так как пока не привыкли к полумраку, в отличие от противника. Когда я пригляделся ещё немного, то сумел рассмотреть совсем крохотные глазки-бусинки, нелепо смотрящиеся на столь огромном теле. Ещё у него были огромные зубы в широкой пасти на половину головы. Время от времени из нее показывался длинный язык, словно пробуя воздух.

Монстр таки уставился на нас, как и мы на него. Пока этот самый Трог не проявлял никакой реакции. Просто смотрел маленькими красными глазами. А те как я уже говорил были весьма впечатляющими. Впечатляюще смешными. Я даже как-то подсознательно расслабился.

– Е...е. да! – наконец, вырвался из его горла рычащий звук. Точнее, местная Система так мне его перевела.

– Не угадал, – хмыкнул я и сделал знак рукой.

В Трога устремились одна за другой три стрелы выпущенные Эль, я же привычным жестом извлек кинжал вечной смерти. Похоже, пока он будет основным моим оружием здесь. Я не был уверен, что оружие, принесенное из нижних миров, будет способно поразить полубога. Вторым моментом я решил испробовать местную магию. Я закрыл глаза и начал представлять себе эффект. Меня окружил огненный щит. Казалось, это достаточно просто, не зря у меня воображение настолько выше других характеристик. Свет от огня немного разогнал окружающую мглу, и Трог слегка отшатнулся. А затем прорычал что-то бессвязное и бросился вперед.

Наш противник проявил невероятную ловкость для такого массивного тела. Он подпрыгнул вверх метра на три. Учитывая его немалый рост и массу, выглядело это эпично. Но вот то, что он сверху умудрился допрыгнуть до нас было смертельно опасно.

Я резко оттолкнул чуть замешкавшуюся Эль, а сам решил встретить летящего на меня Трога молнией. На второе заклинание мне даже не нужно было закрывать глаза, я просто представил ее, ветвистая ломаная электрическая дуга врезалась во врага и... растаяла в нем. В последний миг, я сумел отпрыгнуть, понимая, что слишком понадеялся на свою магию. И тут не растерялась Фема. Точный удар молота сбил врага прямо в полете и отшвырнул в сторону. Но несмотря на вспыхнувший багровым светом молот и треск от удара прокатившийся по лесу, выяснилось что Трог не сильно и пострадал. Взвизгнув, он по кошачьи перекувырнулся и прокатившись по траве вскочил на ноги. М-да. С коротким кинжалом мне будет явно тяжело. Порезать то я эту тварь сумею, но вот только как бы она меня в ответку не порвала. Магия на нее особо не действовала... похоже тут только физический урон мог принести нам победу.

И в следующие пять минут выяснилось что это именно так.

Я использовал все доступные мне стихии магии. Как только не экспериментировал, что только не придумывал, пока мы бегали от Трога между деревьями, а тот то отскакивал в сторону, то выскакивал из-за дерева снова, непременно возбужденно ревя. Но пока бегство наше было напрасно. Мои заклинания, которыми я стал обращаться все лучше и лучше в процессе оставляли огромные ожоги на местных исполинах или глубокие вмятины в несколько метров шириной. Вместо травы кругом здесь была выжженная земля, если бы не болотистая

местность, и высокая влажность, то уже весь лес бы загорелся. Хотя... может быть, и растения здесь живучи?

Вместе с тем, Трог совсем не пострадал. Его просто не брала моя магия. Даже то, что Эль утыкала его стрелами, как ежа, а Фема уже обрушила десяток ударов, один из которых немного повредил зверю лапу, но на боевом духе Трога, это повреждение никак не сказалось.

Я уже чувствовал нарастающую злость. Изворотливая зверюга явно понимала, что за кинжал у меня в руке и усиленно избегала любой возможности его касания. Правда, в конце концов, мне удалось подловить Трога. Пришлось подставиться. Но с моей регенерацией нужно было лишь потерпеть боль. В очередной раз не уклонился от прыгнувшего на меня зверя а наоборот бросился к нему навстречу, чем смутил Трога. В результате я прокатился под ним заработав несколько глубоких рваных ран от его лап, но зато все же сумел резануть его по мускулистому обнаженному животу. Раздавшийся визг оглушил меня, и враг отскочил в сторону, скрываясь за деревом. Я уже хотел отдышаться, думая, что припугнул его. Но оказалось, что Трог лишь временно дистанцировался. Глубокая рана на его животе заживала с видимой скоростью. И тут я понял, почему эта тварь была полубогом. Таким же, как и я. Даже более могущественным, ведь, получается, что сам я отношусь к магическому типу, а противник к силовому, так ещё и с иммунитетом к магии. Что же, если враг обладает иммунитетом к магии, но восприимчив к физическим атакам, мне просто нужно превратить физические атаки в магические. Я мысленно потянулся к земле и вырвал из нее кусок, предварительно хорошенько сжав. Затем усилием мысли отправил уже твердый снаряд в противника. И каменюка оказалась действенной! Пусть Трог и проигнорировал ее, но его руку слегка оттолкнуло, чего ранее никогда не было. Видимо, монстр что-то понял. Он громко взревел и на полной скорости бросился ко мне. Я слегка прикрыл глаза и в жесте дирижера вскинул руки ладонями вверх. Тут же из земли выросли каменные шипы под углом в сорок пять градусов. И было их очень много. Противник в этот момент был в прыжки и буквально сам нанизался на острые конусы. Я на этом не остановился. Разведя руки в стороны, я хлопнул ими. А в этот момент, синхронно с моими руками из земли выросли две двухметровые ладони и врезались в тело Трога, нанося ему ещё больше внутренних повреждений. Противник взревел и рухнул на землю, жалобно скуля. А через несколько минут агония закончилась, и он растаял. А передо мной появилась сообщение.

Внимание!

Вы победили в бою

Душа побежденного создания пленена вами.

Вам доступен вызов Мутного Трога с постоянной материализацией.

Глава 2 «Лес»

Только когда горячка боя схлынула, я почувствовал, как пульсируют от боли мои раны. Зараза! Полубог я или нет? Это какое-то надувательство! Почему так больно? Впрочем, пришедшая ко мне боль продлилась не так уж долго. Раны затягивались быстрее, чем я мог восстановить выносливость. В том числе и ментальную. Постоянное использование различных заклинаний истощило мой ум. Ранее я только и размахивал мечом, ну на худой конец иногда использовал копьё, хотя гораздо чаще – арбалет. Заклинания использовались редко, и все они были мощной площадной магией. Взять ту же самую вспышку или ударную волну. Ударил и забыл, но заклинания для практически дуэльного боя должны были быть точными и изощренными. Мозги не были моей лучшей чертой, я прямо чувствовал, как скрипели извилины, когда я придумывал новые и новые варианты. Если бы не вспышка вдохновения в последней атаке, Трог бы меня покалечил.

С помощью моих девушек, сразу бросившихся ко мне, я поднялся. Затем спутницы сопроводили меня до дерева, к стволу которого я тяжело прислонился. Я прикрыл глаза и полностью дал волю моей регенерации, чтобы быстрее восстановиться. Божественное воображение у меня было сильнее, чем тело, поэтому я со временем стал пытаться наложить на себя какие-нибудь заклинания, снимающие усталость. Уже через полчаса я пришел в себя.

Но как раз в это время в лесу начало темнеть и продолжать наш путь было, мягко говоря, глупо. К тому же внезапно опустившаяся ночь оказалась достаточно холодной. Я особо не ощущал холода, время от времени воображая себе, что в моем теле образуется тепло, а вот моим девушкам явно было не комфортно. Поэтому мы разожгли костер. Ради этого Эль с помощью кинжалов пришлось забраться высоко на дерево и наломать там веток, сбросив их вниз. После чего мы перекусили припрятанными в моем инвентаре запасами, завалились спать. Точнее, завалился спать я. Мои легендарки явно были боевыми единицами физического типа, и сон был особо не нужен, поэтому они охраняли покой своего хозяина.

Но перед этим я проверил этого самого Мутного Трога. Я погрузился внутрь себя и интуитивно нащупал свою Святую Землю. Связаться с ней я не мог, как и не мог рассмотреть, кто чем в ней занимается. Только примерно чувствовал души, обитающие в ней. Затем я перевёл взгляд на отделенный участок, который был обширным, но не слишком большим. Там были тысячи людей. Мой взгляд скользнул по фигурам, и я действительно обнаружил Трога, который жался немного в сторонке, не совсем понимая, кто все эти люди, окружающие его. Он бы никогда не подумал, что у полубога, атаковавшего его, уже есть своя собственная Святая Земля. Теперь его душа не может войти в новый цикл инкарнации и возродиться где-нибудь в Сфере Богов. Ему повезло, что я не зарезал его своим кинжалом, иначе его ждала бы окончательная смерть. Я попытался призвать этих людей или пообщаться с ними, но у меня ничего не вышло. И я даже не могу понять причину этого. Единственное, что я мог почувствовать, так это то, что Трога я смогу вызвать утром, когда закончится кулдаун на его вызов. Чтож весьма полезное приобретение. Осмотрев своего нового бойца, я действительно почувствовал, что пора бы вздремнуть... Хотя и мне сейчас в моем нынешнем ранге полубога, наверное особо и не надо было спать. Просто чистая психология или усталость после истощения умственных сил. Но думаю со временем привыкну. А пока на меня накатывала сонливость.

Ночь прошла спокойно и, позавтракав утром частью расконсервированных вчера припасов, я был готов к новым подвигам. Обычно, в инвентаре у меня было много консервов и продуктов долгого хранения. Наученный горьким опытом, что меня любимого в любой момент может куда-нибудь забросить какая-нибудь неведомая херня, я старался заполнить рюкзак провизией при каждом удобном случае. Правда, по хорошему теперь надо было пополнить ее запасы, так как в инвентаре оставалось только на несколько дней. Новое полубожествен-

ное тело требовало много еды, и пища из низшего мира не могла достаточно меня насытить. Но Фема успокоила меня, заявив что в лесу достаточно дичи.

По пути, наконец, решился вызвать Мутного Трога. Хотел вызвать и Горыныча с Аскетом, но оказалось, что помимо отката в навыка призыва, нужно было еще доставить их в центр Сферы Богов, но сделать это было не так просто. Нужно было вернуться на окраину, и я пока не хотел рисковать. Появившаяся передо мной зубастая тварь оказалась весьма послушной и чуть ли не мурчала глядя на меня, что совсем не вязалось с ее свирепым внешним видом. Мышление у него было, как у животного, но вот боевые навыки были очень впечатляющими. Я дал монстру имя Мутный, ибо целиком произносить его имя было лень. Это смертельно опасное чудовище, которое весьма ласково теперь относилось ко мне, вызывало у меня странное чувство. Кстати, тварюка оказалась очень полезной. Отправленный на охоту Мутный уже через полчаса притащил тушку какой-то местной то-ли козы, то-ли антилопы. Но это не главное. Главное, что в ней было мясо! Девушки ее быстро разделали и нарезали на аккуратные кусочки посыпав приправами, а затем начали жарить на костре, как шашлык. Часть козло-антилопы нарезали на тонкие полоски и обсыпали солью, чтобы завялить. Я знал, что когда-то на Земле они учились готовить, дабы быть мне максимально полезными. Изначально системой в них не был заложен навык готовки. Видимо, теперь они еще и научились разделять туши животных на месте за какие-то секунды. Часть жаренного мяса я убрал в инвентарь. А то, что нужно было завялить, обернул в чистую бумагу понес в кожаном мешке. Я не был уверен, что инвентарь всегда будет мне открываться. Ходили слухи, что существуют аномальные зоны, где даже верховные боги не могут получить доступ в инвентарь или к своей Священной Земле. Вместе с тем, чувствую, благодаря Мутному, проблема еды на ближайшее время была решена.

Последующее наше путешествие по местному лесу было более спокойным, чем в первый день. Я уже расслабился и, когда начало темнеть, решил подыскивать место для стоянки. Найдя искомую, девушки занялись обустройством лагеря. Минут через двадцать они установили палатку и разожгли костер, а я уже подумывал открыть портал и отправится за Аскетом и Горынчем, как Мутный вдруг насторожился. Он заволновался и, захлопав своей угрожающей пастью зарычал, как-то испуганно посмотрел на меня. Мне это очень не понравилось. Что же могло испугать такого монстра? Я приказал ему разведать, что к чему, и он исчез среди деревьев. А через минут двадцать мы увидели это...

На поляну, где мы расположились выбрался невысокий человечек. Метра полтора вышинной. Худенький и остроносый, с тонкими ручками и ножками в зеленой курточке и штанишках. Я бы даже не обратил внимания на такого персонажа, но вот надпись над его головой заставляла задуматься. Особенно уровень.

Могучий гоблин

Полубог 3-го уровня

М-да. Полное несоответствие уровня и внешнего вида. А ведь он сильнее Мутного. И намного, судя по всему.

– Вы кто? – осведомился он у нас. Причем держался этот карлик весьма уверенно. Но уровень то какой...

– Гуляем, – сообщил я ему. – А ты кто?

– А то не видишь, молодой полубог, – усмехнулся тот. – Гоблин я. Могучий. И вот думаю, что вы мне можете послужить.

– Чего? – вырвалось у меня. – Это кем же?

– Как кем? – искренне удивился тот. – Рабами, слугами, солдатами... кем угодно. У меня еще в слугах полубогов не было. А твои девки могут мне постель погреть.

Я буквально спиной ощутил, как напряглись стоящие за мной девушки. И так же ощутил их возмущение. Ну, это понятно. Они прошли со мной путь с самого начала моей «Одиссеи»,

и уже знали меня очень хорошо. Да, называли меня хозяином, но я никогда не вел себя с ними как с рабынями... и думаю Фема с Эль это ценили. А тут... мелкий прыщавый гоблин похотливо разглядывающий их.

– Думаю, мы откажемся от твоего щедрого предложения, – сообщил я наглому карлику, и тот реально удивился. Ввиду разницы в уровнях, отказ был совсем неожиданным, вот и Мутный его боялся. Но гоблин пребывал состоянии фрустрации недолго.

– Не хотите, значит, мне служить по-хорошему, – проворчал он нахмурившись. – Тогда придется по-плохому. Ты не думай, что если полубог, то птицу удачи за хвост поймал. Я таких полубогов одной левой делал! Вот порву тебя и твоими девками займусь...

Нет, это я уже вытерпеть не смог. Сильно наглый гоблин нынче пошел. Поэтому просто отдал команду уже готовой к бою Эль. В мелкого хама полетели стрелы, но тот и глазом не повел. В его маленькой ручонке появился круглый серебряный щит, которым он ловко отбил атаку, а во второй руке появилась кривая сабля. А затем он прыгнул вверх, и начался какой-то кошмар. Мне почему-то вдруг вспомнилась уже почти забытая сага «Звездные Войны» и мелкий хрен из нее, которого звали магистр Йода, кажется... Или Хлора? Может быть, Фтора? Что-то имя слегка потерялось в голове. А вот стиль боя четко напомнил мне именно его. Зеленый гоблин практически летал по поляне размахивая своей саблей, словно вертолет лопастью, и легко уклонялся от ударов молота и моих магических атак, а стрелы он сбивал на лету. Честно говоря, у меня уже начал появляться какой-то комплекс неполноценности. Со вторым противником моя магия спасовала. Но если у Трога была защита от магии, то этот оказался каким-то невероятно ловким и юрким.

Причем, он умудрялся еще и атаковать. Мой огненный щит пробить он не смог, а вот девушкам пришлось туго. По крайней мере, он уже по паре раз зацепил и Эль и Фему. С другой стороны, обе обладали определенными целительными способностями, да, и регенерация у них работала неплохо. На крайний случай, как поведала мне на привале Фема, я мог их отозвать и через несколько часов вызвать совершенно здоровых. Удобно, ничего не скажешь.

Я вновь вытащил кинжал окончательной смерти. Как и следовало ожидать от разумного противника, появление имбовой штуки произвело на гоблина нужное впечатление. Он даже завис на одном из деревьев, зацепившись пальцами ног за кору и как-то странно глядя на меня.

– Откуда у тебя эта штука, молодой полубог? – Спросил он.

– Там где взял, больше уже нет, – сообщил ему я. – Нравится? Попробуй отними!

– Это немного меняет дело, – задумчиво хмыкнул гоблин, перескочив на соседнее дерево и уходя от очередной серии стрел выпущенных моей эльфийкой. – Но игра стоит свеч!

После этой фразы наш бой продолжился, но противник стал себя вести гораздо аккуратнее. Кроме того, я почувствовал силу, которую дал мне кинжал. Характеристики не были видны в системном окне, но я чувствовал, что немного улучшился. Теперь противник старался избегать меня, сосредоточив свои атаки на моих спутниках. А учитывая его скорость передвижения и поистине обезьянью прыгучесть, я физически не мог достать его. Я еле-еле успевал кастовать огненные или ветряные щиты, а также время от времени вытаскивал шипы из земли, чтобы подхватить гоблина. Но так или иначе, тот успевал подобраться к легендаркам и нанести короткий и быстрый удар. На смертельный удар у него просто не было времени, но он мог медленно истощить силы моих спутниц. Блин, где этот Мутный шарится? Его сейчас явно не хватало в этой схватке.

И только я вспомнил о Троге, как он появился. Темная зубастая тень метнулась к мелкой твари, и только чудом тот смог увернуться от острых, как иглы зубов моего карманного Трога. Но уклонившись от зубов, он не сумел уйти от лап Мутного. Несколько когтей слегка зацепили карлика. Совсем немного, но и этого хватило, чтобы ткань одежды гоблина с треском порвалась. На его теле образовалось несколько кровавых полос. Скорее всего, в отличие от трога с превосходной силой и меня с магией, гоблин относился к типу ловкости. Уж больно быстро

он получил повреждение. Подловив момент, я вообразил в воздухе молот, который отправил противника к земле, где его уже ждал острый шип. Гоблин оказался действительно изворотливым, сумев в последний момент увернуться от смертельного удара, но шип таки зацепил его плечо. Кончик шипа окрасился алым, хотя, я думал, что кровь гоблинов зелёная.

Могучий визгливо заверещал и с удвоенной скоростью запрыгал по деревьям. Но на этот раз его преимущество уже не было таким, как в самом начале. Все внимание нашего врага теперь занимал Мутный, который с какой-то маниакальной настойчивостью преследовал свою добычу, повторяя «один в один» все его акробатические кульбиты. Правда, во время этих прыжков выдирались целые куски коры деревьев и периодически ломались слабые ветви, когда оба противника умудрялись достичь нижнего яруса ветвей. И только улучшенная ловкость позволяла гоблину уходить от атак Трога. Но эта ловкость теперь была не такой преувеличенной, как в начале боя, и она не мешала Эль расстреливать, как в тире, эту мелкую тварь. Я тоже периодически посылал, то молнию, то шар огня, то ветряное лезвие. Противник старался не опускаться на землю, поэтому самый опасный земляной шип не дотягивался до него. Но другие заклинания, нет-нет, да и попадали. Однако, могучий оказался удивительно живучим.

Мало того. Мелкий недоделанный «Йода» умудрился еще и хорошо потрепать Трога, все тело которого вскоре представляло собой один большой шрам. Сабля гоблина не могла глубоко прорезать твердую кожу моего питомца (ну, а как мне еще его называть?), но оставляло множество порезов, из которых медленно сочилась кровь. И когда неумолимый Мутный уже начал слабеть, мне все таки удалось подловить гоблина. Для этого я долго готовил особую атаку. Из земли и камней медленно формировалась и уплотнялась каменная стрела, а когда пришло время, магия земли и ветра действовали вместе, что придало стреле невероятную скорость. Противник просто не успел увернуться для защиты жизненно-важных органов... Утыканный стрелами и израненный гоблин почти увернулся от летящей стрелы, желая подставить бок или плечо, как и несколько раз до этого. Но не рассчитал, что на этот раз стрела не замедлялась, а ускорялась в пути, благодаря воздушному потоку, который я представил. Каменный снаряд попал левое лёгкое. Почти у сердца. Стрела пронзила грудь могучего насквозь. Гоблин обреченно вскрикнул и грохнулся на землю, забившись в предсмертных конвульсиях, после чего растаял.

Внимание!

Вы победили в бою

Душа побежденного создания пленена вами.

Вам доступен вызов Могучего Гоблина с постоянной материализацией.

Фуухх. Однако... я устало опустился перед горящим костром. Удивительно, но во время этой сумасшедшей схватки, ни палатка, ни костер не пострадали.

«Что ж, теперь можно подвести итоги» – подумал я, глядя на то, как мои девушки заживают раны Трога, который сейчас покорно подставил свое тело их ладоням и жалобно скулил. Ну ни дать, ни взять, добрый саблезубый песик. А всего несколько минут назад этот зверь настолько яростно преследовал противника, словно тот убил его отца и изнасиловал сестру. Даже в бое со мной Трог не был таким кровожадным и нетерпимым. Второй день и еще один трудный бой. Что-то мне не нравится эта божественная земля. Завтра с утра отправлюсь за Аскетом и Горынычем. Ну, а после уже можно будет навестить Иштмалу в Женоре. Захватим плацдарм, и уже с него будем медленно и аккуратно захватывать землю. Эх, жаль Суворова нет. Да, и не только его. Не хватает мне моих советников. И моих жен. Как они там? Да, что я вообще переживаю. Я же блин полубог со своей Священной Землей. Напишу письмо, но завтра, все завтра. А сегодня спать. Нужно будет еще больше налечь на свою новую магию, она выручает уже во второй раз. Если я правильно понял, у других полубогов нет такого сильного Божественного воображения. Нужно улучшать свое преимущество в тренировках, главное – не действовать поспешно. Шаг за шагом.

Глава 3 «Женор»

Я временно не мог призвать себе на помощь Могучего Гоблина, а моя партия пока зализывала раны. С учетом того, что оба боя с встреченными мне здесь монстрами в первые же дни после прибытия в Божественную землю были до неприличия напряженными, вплоть до возможности полного провала, я понимал, что боевую мощь моей партии нужно увеличить. Пришло время вернуться на окраину Сферы Богов. Как у владельца Священной Земли, у меня открылась такая возможность. Сомневаюсь, что обычные полубоги ей обладают. И до того, как я попал в центр СБ, я не мог сюда попасть. Теперь могу, на последнее место телепортации. Мое небольшое путешествие обратно на окраину оказалось на удивление быстрым и комфортным. Мне только нужно было почувствовать свою СЗ, как якорную точку, и через нее вспомнить одно из мест, на которых я бывал будучи на окраине. Затем нужно было представить портал. Никаких сложностей. К сожалению, пока моих сил было недостаточно, чтобы телепортироваться в другие миры, как КВВ, например. Переправился прямо в свои княжеские хоромы, дал несколько распоряжений и отправился на поиски Горыныча, чтобы телепортировался обратно. Ну, не сразу, конечно. «Нисхождение» на окраину СБ было простым и не затратным по очкам веры. А вот чтобы вернуться обратно, надо было ждать шесть часов, так еще и большое количество очков веры затрачивалось. За каждого человека в группе. А накапливались они у меня довольно медленно. Божественная магия и боевые заклинания затрачивали небольшое количество очков веры, их можно было считать несущественными. А вот телепортация туда и обратно с группой обошлась мне больше сотни тысяч очков веры. Накапливалась она нерегулярно и очень медленно. Иногда можно было несколько десятков очков в час получить, чего было вполне достаточно для нескольких простых одиночных заклинаний или одного заклинания с ударом по площади. А иногда за час капало всего несколько единиц. Теперь понятно, почему многочисленные боги в других мирах используют аватары. Если в пределах одного мира телепортация такая дорогая, что уж говорить про телепортацию в другие миры. Никакой веры не хватит, если несколько таких поездок в месяц устраивать. Обратный портал открывался на то же самое место. Еще одной интересной возможностью для меня стала способность открывать в окраине стационарные порталы, как это было на КВВ. При этом я не мог связать эти порталы с основной зоной СЗ. Мои бойцы с Континента Вечной Войны не могли прийти. К тому же я не мог создать более десяти порталов на текущем уровне, и для их создания требовались редкие ресурсы. Да, и те двадцать тысяч неофитов, которых мне подарил Перун, не могли выбраться из портала на окраине, они были привязаны к центральной части Сферы Богов, но вызвать их там я не мог из-за того, что не выполнил какие-то условия, о которых Система умолчала. В общем, бедняги тусовались на небольшом клочке земли, не имея ни домов, ни еды, ни развлечений. Благо, что в СБ значительная часть неофитов была крепкими существами, которые могли недели жить без еды и воды. А некоторые и вовсе были бессмертными душами.

С Аскетом проблем особых не было, хотя я его и мог вызвать после возрождения, но только на окраине Сферы Богов. В сам центр его еще нужно было телепортировать обычным способом. Иначе бы получалось, что призванное существо можно убить в одном мире и практически бесплатно воскресить в другом. Система в этом плане была довольно строга. Горыныч же, как верный слуга, не улетал далеко от того места, где я победил демонов, и ждал там вместе с Амалией. За ним пришлось специально выехать. Змей невероятно обрадовался, в отличие от Амалии, которая встретила меня настороженно. Особенно, когда узнала, что я планирую забрать ее партнера с собой в Сферу Богов.

Правда, вся ее настороженность улетучилась, когда я предложил ей присоединиться к нашему вояжу в центр СБ. За определенную плату я мог переместить хоть целый полк сол-

дат в центр СБ, но за каждого пришлось бы заплатить. Цена телепортации относительно стабильная, независимо от силы перемещаемого. Поэтому от драконых толк был, но от обычных солдат княжества – нет. Предварительно предупредил ее о рисках. Если мои материализованные бойцы могли возрождаться после смерти, то вот со спутницей Горыныча такое не прокатит. Жизнь у нее была одна. И кроме как убить ее, привязав навсегда к своей Священной Земле, у меня не было других идей для обеспечения ей бессмертия. Двоих драконов отправил предварительно вперед. Ограничения на перенос все-таки были. С помощью Системы узнал, что уровень Амалии позволяет это сделать, хотя и впритык. Более могущественные существа мой портал бы не выдержал. Силы Священной Земли не хватало. Так или иначе, даже перенос нас четверых уже был дорогим для моего бюджета.

Рюрик с Ранорским пока еще не вернулись в город, так что я не стал смущать народ внезапным появлением правителя, решив все сделать по-тихому. Встретился только с некоторыми слугами. А потом Аскет помог составить мне указ о назначении временно исполняющим мои обязанности князя – Рюрика. А что? Ему не привыкать! Звать их на Божественную землю не стал. Во-первых, дорого, а во-вторых, они слишком слабы для этого места. Оглядев напоследок Китеж с вершины башни, открыл портал и вместе с Аскетом вернулся в центры Сферы богов, и следующим утром в уже более солидном составе мы продолжили свой путь.

Последующие два дня по дороге к деревне были однообразными. Твари, пытавшиеся полакомиться нами, быстро поняли, что такая кусачая добыча им не по зубам и отстали. Поэтому путь напоминал обычную прогулку. Горыныч с Амалией, в основном охотились наверху. Там оказалось, было где развернуться нашим драконам. Они взлетели на верхний ярус деревьев, где как выяснилось, тоже водилось немало живности и можно было очень плодотворно поохотиться. Поэтому у нас на завтрак, обед и ужин всегда было жареное мясо. И вот утром третьего дня мы вышли из высокого леса в обычный, где деревья были всего несколько десятков метров высотой. А еще через пару часов пути перед нами на огромной поляне раскинулась деревня.

Женор

Божественный уровень 1

Население 7000

Владелец бог Иштмала

Я смотрел на деревню, и меня почему-то не оставляло чувство, что подобное уже где то видел. Дежа-вю. Внешне деревня, а точнее сказать небольшой городок, ничем не отличался от подобных средневековых городков на моей Земле, и на окраине Сферы Богов. Окружала его трехметровая стена из красного кирпича с квадратными башенками по периметру. Выглядела она игрушечной и совершенно не напоминала серьезное оборонительное сооружение, но приглядевшись, я понял что заблуждаюсь. Над стеной висела еле заметная пелена, накрывавшая город чем-то наподобие купола. Да, и Фема подтвердила, на стены наложены божественные заклинания, преодолеть которые непросто. Горыныч также подтвердил, что чувствует – его силы будут недостаточно для атаки с воздуха и прорыва купола.

Но с другой стороны ворота городка были открыты, а вокруг его раскинулись небольшие предместья с огородами и скромными крестьянскими хижинами. На огородах трудились крестьяне, опять же не отличавшиеся от обычных крестьян, что я видел в других мирах. В распахнутые входные ворота вливался и выливался народ. И опять же ничем не отличавшийся от обычного народа. Кстати, в основном люди. Хотя приглядевшись увидел несколько групп эльфов и гномов. Учитывая то, что наша походная одежда не сильно отличалась от одежды местных жителей, я решил отправиться на разведку. Мое предложение, понятное дело, было горячо поддержано девушками, которым уже порядком надоел лес. Для безопасности отправил Горыныча, Амалию и Мутного с Гоблином развлекаться в лесу, а мы вчетвером с Аскетом направились в Женор.

Честно говоря, я переживал что внимание привлекут Фема с Эль, так как, несмотря на свою скромную одежду, девушки по-прежнему выглядели очень эффектно. Но как ни странно, внимание на нас не обратили. На воротах из охраны присутствовало двое здоровяков – героев пятого уровня, которые вообще не смотрели на тех кто проходил мимо них. Мало того, они устроились за небольшим столиком и распивали то ли пиво, то ли вино из больших деревянных кружек.

Сам городок выглядел весьма печально. Блин, и это Божественная земля? Я представлял что-то похожее на райские кущи и полочные реки с кисельными берегами. Но это? Убогие домишки, какие-то измученные и худые жители, грязь на узких улицах. Голод что ли здесь? Но если судить по полям перед стенами, на которых я заметил весьма щедрый урожай, вряд ли. Вдали я увидел возвышающийся над низенькими домишками небольшой храм. Вот он – с куполами и полуарками, богато украшенными золотом и драгоценными камнями, смотрелся среди всей этой бедности каким-то инородным телом.

Кстати, жители по уровню были сплошь героями. В основном первого и второго уровней. Но по их виду я бы не сказал, что они хоть как-то напоминали воинов. Обычные забитые крестьяне и горожане. Все какие-то хмурые. Никто не улыбается. Вообще, вокруг стояла какая то тягостная атмосфера. И по-прежнему никто не совершенно не обращал на нас внимания. Это конечно, радовало, но я настолько привык к вниманию мужчин к своим спутникам, что отсутствие его даже слегка напрягало. Благо, что на меня самого никто из мужчин не бросал горячие взгляды.

Теперь первым делом надо было найти главный очаг цивилизации подобных мест – таверну. Ее первой заметила Фема. Кстати, размещалась та в весьма добротном двухэтажном здании. Видимо, у хозяина дела шли неплохо. В просторном зале народу оказалась очень немного. Небольшая компания эльфов в углу, несколько столов занятых людьми, вот и все. А так – стандартная обстановка... разве что барной стойки не было. Едва мы устроились за столиком, из дверей кухни выскочил пухлый здоровяк, герой второго уровня по имени Амвросий, и сразу устремился к нам.

– Гости дорогие! – его улыбка была настолько слащавой, я даже поморщился. – Я хозяин этого заведения, Амвросий меня зовут. Вы хотели пообедать? У меня лучшая таверна в Женоре. Свежайшая еда и вкуснейшее пиво.

– Ну раз так, – усмехнулся я. – Тогда да. Пообедаем.

Слащавость слащавостью, но в нерасторопности хозяина таверны обвинить было нельзя. Едва мы уселись за стол, как появились две официантки, и на столе появились дымящаяся тарелка с мясом, хлеб (по виду действительно свежий), большой кувшин с пивом и четыре кружки. При том, что я даже не сказал ничего о своих вкусовых предпочтениях. Но посмотрев на немногочисленных посетителей, понял, что меню здесь выбором не блистало. Ладно, будем есть, что дают. В конце концов нам в первую очередь нужна информация.

– Ты сядь с нами уважаемый, – многозначительно посмотрел я на хозяина таверны. – Поговорить с тобой хотим.

– Я рад поговорить, – уселся рядом с нами тот, сразу поняв мой непрозрачный намек. – Только сами понимаете, столько дел, столько дел...

– Ничего, страшного, это мы компенсируем, к тому же нам две комнаты надо снять на пару дней, чтобы приличные были! – я кинул ему духовный камень, который стусил из очков веры, и тот расцвел.

По словам Могучего Гоблина, здесь и в десятках ближайших Божественных землях пользовались серебряными и золотыми монетами. Но не обычными, а местной добычи. Серебро и золото в центре Сферы Богов отличалось от окраины, оно было гораздо плотнее и тяжелее. Это была валюта «бедняков». Также были в ходу духовные камни, содержащие чистую энергию духа, которую сгущали могучие воины с минимум первым уровнем полубога. Ими в основ-

ном пользовались полубоги, но и у состоятельных «простолюдинов» такие вещи очень ценились. С их помощью можно было подпитать свои силы и даже поднять уровень. Собственно, так как Гоблин считал себя богатым, у него вообще не было других денег, кроме духовных камней. Когда мы ограбили его логово, там не было особых пожитков. Гоблин оказался скрупулезным и жадным. Да, и в лесу он прятался много лет. Поэтому я забрал только ценные духовные камни и ничего больше. Самой высшей валютой в Божественной земле были жетоны с очками веры. Но ими могли пользоваться только боги.

– Конечно! Все будет сделано господин, – хозяин таверны верноподданически посмотрел на меня, ожидая продолжения.

– Как ты уже понял, мы – гости в этом городе, путешественники-авантюристы, – я решил использовать эту легенду.

Обычно она всегда прокатывала. Прокатила и в этот раз. Хозяин таверны понимающе кивнул, подтверждая, что и такие бывают в этом городке.

– Так вот, – продолжил я. – Не мог бы ты рассказать о городе. О его правителе. Слышал, его Иштмала зовут, и он – бог?

– Да, великий и могучий Иштмала, – Амвросий понизил голос. – Наш справедливый и любимый правитель очень силен.

– Я понимаю, конечно, это важная информация, – не удержался я от ехидного комментария. – Но подробнее можно. Как он выглядит? Он человек?

– Он бог! – строго ответил мой собеседник. – Ну, а выглядит... Его мало кто видел. Не любит наш справедливый и любимый правитель появляться перед народом. Но я его видел. По человеческим меркам он вызывает ужас одним своим видом... Вроде, тело человеческое, а голова чешуйчатая... Щупальца вместо губ, а глаза... кажется, просвечивают тебя насквозь.

Рассказчик остановился на полуслове и вопросительно посмотрел на меня. Затем поймал очередной духовный камень, мельче у меня (точнее, у гоблина) не было, и продолжил.

– А так – он справедливый, – пожал плечами мужчина. – Всего одну женщину и одного мужчину в деревню для своего жертвенника забирает.

– Для жертвенника? – переспросил я.

– Ну, он же бог, – как ни в чем ни бывало прокомментировал Амвросий. – Богам нужно жертвы приносить. Тогда у них их сила растет.

– А разве обычных молитв и веры недостаточно для того, чтобы стать сильнее? – спросил я у мужчины и Фемы одновременно. Хозяин таверны не нашелся, что ответить. Но Фема сразу отреагировала.

– Обычные молитвы действительно приносят очки веры, в зависимости от уровня неопита и искренности молитвы, – сказала девушка. – Но можно и с помощью различных ритуалов бессмертную душу превратить очки веры. В большое количество очков веры. Это называется жертвоприношением.

– И как выбирают эти жертвы? – внезапно поинтересовалась Фема.

– Как выбирают? Жребий кидают в доме старосты. По списку горожан... Судьба...

– Понятно, – кивнул я. – А сам Иштмала в храме живет?

– Справедливый и любимый Иштмала, – поправил меня Амвросий (блин вот он заладил).

– Справедливый и любимый, – решил согласиться с ним я, мне не привыкать к таким мелким шпионским играм. – Только вот почему ты это постоянно повторяешь?

– Как не повторять? – мне показалось, что в голосе того проскользнули испуганные нотки. – Он же справедливый и любимый! И никак иначе!

– Ясно, – тяжело вздохнул я.

Похоже, упоминание имени местного бога без этих слов было чем-то преступным, не иначе.

– Да, именно там живет. Кстати, вы говорили, что авантюристы? Задания выполняете? В Храме всегда гостеприимно принимают тех, кто хочет вступить в армию справедливого и любимого нашего правителя. Просто подойдите к охране.

– Хорошо. – кивнул я.

Поговорили мы еще минут десять, но больше ничего важного не узнали. Так обычные городские сплетни. После чего Амвросий убежал готовить комнаты.

– Ты что-то решил хозяин? – поинтересовалась у меня Фема.

– Да, – улыбнулся я ей. – Пока вариант у нас один. Пойдем записываться в наемники.

Глава 4 «Наемники»

Проведя в таверне ночь, мы отправились к пункту сбора будущих солдат армии Иштмала или наёмников. Все еще не было толком понятно, как здесь проводятся войны и для чего этот местный божок собирает солдат, но было понятно, что в центре Сферы Богов не так все просто. Если боги настолько увлечены завоеванием других миров и верующих в них, скорее всего, в самом центре СБ конкуренция очень жёсткая. Часть утра мы потратили на сбор дополнительной информации, в чем хорошо преуспела Фема, которая ловко сопоставляла информацию и умела находить несоответствие в полученных ответах, используя их для следующих вопросов. Через пару часов мы подошли к Храму. Вблизи он казался более величественным чем издали. Чем-то напомнил мне смесь ближневосточных мечетей и индийских храмов. Круглый купол, по всей видимости, сделанный из настоящего золота, массивные белые стены. Высокий минарет на входе. Причудливая резьба тянувшаяся по каменным аркам. Отличало этот храм наличие целой ассамблеи похожих объектов, словно отпочковавшихся от главного здания и расположившихся полукругом по периметру главной площади, посередине которой стояла огромная золотая статуя, изображающая мужчину с очень красивым лицом с эльфийскими чертами. Массивные деревянные двери главного здания, обитые золотом были приоткрыты. И нас к моему удивлению встречали. Высокий красивый воин.

Капитан Мезарин **Герой 7 уровня**

Выглядел Мезарин впечатляюще. Наверное, именно так и должны были выглядеть герои-рыцари на страницах какого-нибудь женского романа. Голубоглазый и белокурый красавец с истинно «арийской» внешностью в новеньких натертых до зеркального блеска доспехах. Белый плащ небрежно наброшен на плечи. Только вот образу борца со злом, который явно сразу бросался в глаза (по крайней мере мне) несоответствовал взгляд рыцаря. Мезарин смотрел на моих спутниц похотливо и практически раздевая глазами. Надо же. Первый мужик в этой деревне, который проявил нормальную мужскую реакцию. Хотя думаю, слишком уже откровенную реакцию. Но, что Эль, что Фема уже привыкли к подобному вниманию, да, и мужская красота героя седьмого уровня не произвела на них особого впечатления, явно разочаровав того.

– Уважаемый Мезарин, приветствую! – обратился к нему.

Мы остановились в паре метров от рыцаря, и тот, наконец, оторвал взгляд от девушек и, даже не посмотрев на Аскета, уставился на меня.

– Интересно... – протянул он даже не поблагодарив поздороваться. – Полубог. Откуда ты?

Говорил он спокойно, но голос его мне явно не понравился. Странное, однако, отношение к тому, кто по уровню круче тебя. Или этот надменный красавчик совсем страх потерял? Ладно будем вежливы.

– Проездом, – сообщил ему. – Вот со своим отрядом хочу в наемники податься. Возьмете?

– Наемники, – Мезарин еще раз оглядел моих спутников, на этот раз более заинтересованным взглядом. – Нашему справедливому и любимому Иштмале, всегда нужны наемники. Тем более сейчас, когда через неделю наступит День Пересечения!

– День чего? – не понял я.

– День Пресечения! – наставительно заметил Мезарин. – Странно, что ты не знаешь о нем, чужестранец! День Пересечения – это день, когда по расчетам мудрецов нашего спра-

ведливого и любимого Иштмалы между нашей Божественной Землей и страной несправедливого бога будет открыт пространственный путь. Некоторое время будет доступно открытие порталов. В прошлый раз мы слегка замешкались и чуть не потеряли деревню. Враг прыгнул к нам первым. На этот раз мы атакуем сами!

– Так, уважаемый. – я с трудом осмыслил странные слова местного рекрутера. – Я правильно понимаю, через семь дней, вы нападете на неизвестную вам территорию, на которую сможете временно открыть порталы?

– Да, – удивленно посмотрел на меня Мезарин. – А к чему ты это повторяешь? Разве я непонятно объяснил?

– Понятнее некуда, – тихо фыркнул я в ответ. – А если кто-то не успеет вернуться?

– У каждого воина имеется амулет возврата. И когда будет нужно, он сам вернет тебя домой. Так вы записываетесь?

Мои спутники вопросительно посмотрели на меня и я кивнул.

– Записываемся, – подтвердил Мезарину. – Какие условия?

– Стандартные, – пожал тот плечами. – Для полубогов твоего уровня. Двести жетонов Иштмалы в день до окончания битвы. Не удивляйся такой щедрой оплате.

Мое удивление на лице он понял по своему.

– Наш справедливый и любимый Иштмала не жалеет денег для своих верных солдат. Для остальных, – он пригляделся. – Они призванные. Хотя...

Мезарин явно пребывал в сомнениях.

– Уровень высокий, – продолжил он после некоторых колебаний. – Да, и стационарный призыв какой-то... по правилам ты должен кормить сам. Но наброшу тебе еще полтинник. Больно уж красивые у тебя девки...

Внимание

Рекрутер бога Иштмалы Мезарин предлагает вам контракт наемника.

250 жетонов Иштмалы в день.

Принять да/нет

Внимание. Принятие контракта не дает богу Иштмале никаких прав над вами. Служба и преданность определяется самим полубогом Аресом. Нарушение контракта не влечет за собой штрафов, кроме его досрочного расторжения контракта, невыплате денежного довольствия и мести самого бога Иштмалы.

Какой странный контракт, если верить надписи передо мной. То есть меня нанимают сразу предполагая наверное, что я в какой-то момент сбегу? Забавно если честно. А была не была... все равно, собирался это делать.

Я нажал на «да», и взял протянутый мне свиток, на котором вообразил свою духовную волю. Отпечаток воли заменял подпись у полубогов и выше.

Вы подтвердили контракт. Вы получили 250 жетонов. Данный платеж будет осуществляться автоматически каждый день на протяжении всего срока контракта.

– Отлично! – улыбнулся мне Мезарин. – Тогда можешь отправляться в Лагерь.

– Лагерь? – переспросил я.

– Ах, ты же чужеземец. Не знаешь ничего! Наемники живут в Лагере. Это рядом с деревней. Чтобы, так сказать, все время под рукой были. Самый страшный враг солдата – лень! Но вам я думаю персональные задания будут давать. Чай не новобранцы... Сейчас.

Он как-то по странному свистнул, и перед ним словно из под земли вырос невысокий человечек с зеленой кожей и длинными ветвистыми рогами. Этаким прямоходящий зеле-

ный козел, только с человеческими конечностями. Вдобавок одет он был в кожаные доспехи с висевшим на поясе коротким мечом.

Руффи

Гоблин

Герой 5 уровня

– Руффи, – проводи новых рекрутов в Лагерь.

– Да, капитан! – громко отрапортовал тот и вопросительно посмотрел на нас.

Он, кстати, так же как и капитан сразу оценил красоту моих девушек, и взгляд у него стал каким-то масляным. Однако, многозначительные ответные взгляды одновременно подаренные коротышке ими, слегка охладили его пыл, и он молча повел нас по дороге к выходу из города.

– Фема, – тихо поинтересовался я у своей «ходячей энциклопедии», вновь ставшей практически единственным источником информации. – Ты там нового ничего не узнала? Что за жетоны?

В общем-то, мне было все равно, сколько мне платят. Я здесь был только для сборов информации. Этот местный правитель ни за что бы не поверил в то, что какой-то мелкий полубог замышляет против него заговор.

– Это аналог духовных камней, – ответила она. – Своеобразная валюта в местном регионе. Выражаясь словами вашего мира хозяин – безналичная валюта. Ее потом можно будет обменять в местном пункте обмена на духовные камни в соотношении двадцать пять к одному. Полубоги используют духовные камни для того, чтобы увеличить свою силу через поглощение духовных камней. Но это более трудоёмкий и медленный процесс, чем простое убийство врагов и получение опыта. Поэтому, чаще всего, полубоги сами сгущают свою духовную силу в духовные камни, чтобы приобрести что-то ценное и полезное для боя. Боги же могут преобразовать духовные камни в очки веры, но это доступно только богам. Ну, и Вам, хозяин. Очки веры, соответственно, позволяют богам может стать могущественнее. Ну, а среди обычных местных жителей жетоны Иштмалы – универсальная и самая денежная единица. На втором месте идут духовные камни, а потом уже металлические монеты.

– И как обычно добываются духовные камни у богов? Через веру? Как Иштмала сведёт баланс по духовным камням после выплаты жетонов? Или он вовсе не собирается платить таким путешественникам, как мы?

– Отчасти да, – пояснила Фема. – Если наёмник погибнет на задании, то некому будет прийти и обменять жетоны на настоящие духовные камни. С другой стороны, камни можно достать различными способами. Чаще всего, это продажа рабов или неофитов, грабежи других территорий или налоги, которые платят местные полубоги. Иногда торговля ресурсами Божественной Земли. Но ресурсы практически везде идентичны, если только нет какого-нибудь особенного продукта. Бог также может сгустить свою духовную энергию в духовный камень, но это считается ниже достоинства бога. Есть также редкие природные источники – шахты духовных камней, естественным образом зародившиеся в местах особого скопления духовной или божественной энергии.

– А 10 духовных камней это много? – спросила внезапно эльфийка.

Фема на минуту подвисла и потом ответила.

– Это хорошая оплата, тем более, в день. На такую сумму, если скромно, то мы все четверо сможем вполне комфортно жить неделю.

– Но я видела, что в деревне все расплачиваются серебром, – возразила Эль.

– Да, серебро и золото здесь примут, – кивнула Фема. – Но оно имеет большую волатильность, в отличие от настоящих духовных камней, которые достаточно редко встречаются. Даже по сравнению с золотом. Хозяин таверны, скорее всего, выменяет духовные камни на металлы по хорошему курсу, а провести обратную транзакцию нам уже не получится. И воз-

можно, мы значительно переплатили за постой в таверне, так как курс обмена принятый на этой Божественной Земле я тогда не знала.

– То есть, нам не надо было им расплачиваться? – не унималась Эль. – Чего ты раньше не сказала?

– Ты хочешь меня в чем-то обвинить? – нахмурилась Фема.

– Все, заканчиваем ругаться!, – слегка повысил я голос. – Все равно, в тот момент у нас не было ни золота, ни местных жетонов. Тем более, духовные камни достались нам бесплатно.

Темный лес, короче. Хотя я честно пытался вжиться в роль правителя нескольких миров, по большому счету, я так и не смог полноценно освоиться в экономике. Тем более, когда у меня на КВВ были такие советники по экономике и финансам, что закачаешься. А здесь в этом отношении можно было положиться только на Фему, да, и то ее информация была чисто энциклопедической. Анализировать ее было некому.

Тем временем, мы покинули деревню и направились в лес. Именно там, под прикрытием деревьев на еще одной большой поляне находился тот самый Лагерь. Представлял он собой этакий классический почти древнеримский лагерь. Ряды прямоугольных палаток стояли вокруг небольшой импровизированной площади в центре и такого же небольшого вымощенного плиткой плаца и стрельбища в одном лице. Лагерь был огорожен невысоким, на мой взгляд, чисто символическим частоколом. Зачем он был нужен вообще я не понял.

Часовые на воротах, через которые мы беспрепятственно проникли внутрь, не обратили на нас никакого внимания. Хотя вполне возможно, что это было из-за нашего сопровождающего. Он довел нас до как сказал палатки полковника, представлявшей собой достаточно большой шатер, выделяющейся среди стоявших рядом с ним однотипных палаток. А затем Руффи свалил, оставив нас в полном неведении того, что делать дальше. Кстати, по пути нам встретилось только несколько местных солдат в основном – герои 4–5 уровней. Но вот на плацу кипели занятия. Пока мы некоторое время стояли в ступоре к нам вышел полковник.

Полковник Протт

Герой 9 уровня

Блин. Полковник представлял собой полную противоположность капитану Мезарину. Да, у него были похожие доспехи, но сходство было только в этом. А так... седой морщинистый служака с твердым взглядом серо-стальных глаз... Да, и уровень у него был очень серьезным.

– Серьезное пополнение, – с довольным видом оглядел нас полковник. – Думаю, Арес, тебе нет смысла ходить в строю. Вижу, что ты опытный и сильный воин. Таких как ты у нас не много. Выбери себе пустую палатку и обустройся. А так... до Пересечения осталась неделя, и думаю, что тебе лучше потренироваться на местных лесных тварях. Их вокруг лагеря хватает. К нему самому подходить они боятся. Да, и нам нужны их сердца для ритуалов усиления... в общем, нужны. За каждое сердце будет дополнительная награда. Всего у нас еще три команды подобные твоей. Но лес большой. Только прошу, не цепляйтесь друг к другу. Если что-то пойдет не так, обращаясь сразу ко мне. Ваша свобода в течении дня ничем не ограничена. Просьба ночевать в лагере. Игнорирование этого приказа может привести к досрочному разрыву контракта!

Внимание.

Вы получили задание.

Доставьте сердца хищных созданий Земли Зейтарт полковнику Протту

Награда за каждое сердце индивидуальна в зависимости от уровня созданий.

Извлечение сердца не влияет на поглощение душ побежденных созданий.

Вот это хорошо. Можно будет нормально прокачаться.

– Все понятно? – уточнил полковник. – Трофейные сердца сдавать на Склад в лагере. Спросите, покажут. Насчет питания – в Лагере имеется небольшая таверна. Ну или в можете поесть деревне... если вопросов нет, то свободны.

Вопросов у нас не было. Кстати, Протт показал палатку местного кузнеца, куда мы для начала и направились. Это если вдруг нам понадобится местное оружие или что-то в этом роде. Ну вот, мне оно точно понадобится, так как кроме кинжала Вечной Смерти у меня ничего и не было из нормального оружия. Зато имелись духовные камни гоблинского производства. Раз Фема говорит, что они здесь весьма ценны, будем тратить.

* * *

Ядро Федерации было защищено барьером, и в ближайшее время можно было не беспокоиться о нападении на самые важные миры землян. Кроме того, Федерация, как и многие страны, уверенно защищающие свои изначальные планеты, получили от КВВ десятипроцентный бафф в получении эроса. В то же самое время, страны, которые умышленно уничтожали порталы или отдавали Империи Машин планеты без боя, получили дебафф в 10 % на получение эроса. Но странным было то, что эти страны, костяк которых составляла Фракция Зла, не сильно пострадали. Наоборот, сила их быстро росла и в сжатые сроки было аннексировано много миров, находящихся достаточно близко к территориям этих стран. На основе информации, собранной шпионами и агентами, аналитики сделали вывод, что Фракция Зла и ее союзники получили помощь из-за пределов КВВ. Хотя было непонятно, как они это сделали, и что за помощь была предоставлена. Воля, оставленная богом КВВ в виде местной Системы, боролась с захватчиками, но пока ситуация не была радужной.

Поэтому, вместо того, чтобы отдохнуть и выстроить за барьером мощную линию обороны, Федерация Земли приняла решение о превентивной атаке. Большое количество солдат и призывателей было отправлено в Срединный Пояс, чтобы закрепить и расширить плацдарм в этом месте. Николь, Лариса, Муркарина, Бай Маньбао и даже Мирослава отправились в этот аванпост с федеральной армией и своими частными армиями. Сначала на общем собрании было выбрано направление атаки главной армии, а частные армии жён правителя могли действовать по своему усмотрению, если командование не присылало просьбы о помощи. Естественно, задания по просьбе Федерации оплачивались из федеральной казны. Таким образом, действия армий были максимально гибкими и эффективными, а солдаты и генералы были хорошо мотивированы. По всему КВВ Фракции, Альянсы и Империи активизировались. Война набирала обороты.

Глава 5 «Дела, дела, дела»

Молодая брюнетка по-анимешному неземной красоты пробралась в лабораторию. Она была одна, без какой-либо охраны. С тех пор, как основа Федерации оказалась под защитой барьера и представители основы договорились с условной оппозицией в лице Мирославы, уровень безопасности в большинстве районов страны вырос до беспрецедентного уровня. Аня даже не призывала своих бойцов, которые по большей части проходили суровые тренировки в Физической Вселенной или во Вселенной Зергов. В главной лаборатории НИИ работали сотни молодых учёных. Здесь постоянно стоял многоголосый гул, но атмосфера была вполне рабочей. Большинство сотрудников ходили с огромной шапкой на голове, от которой отходили вниз два уха, как у шапки-ушанки. Внутри этой шапки находился энергетический кристалл и специальная виниловая пластинка с дорожками сверхвысокой точности. Игла также была необычайно тонкой. Через несколько особых приспособлений звук усиливался и передавался в наушники. Производство этого агрегата, как и энергетического кристалла и пластинок к нему было довольно дорогим, но молодые исследователи снабжались всем необходимым, без оглядки на расходы. Могучие тела учёных, которые они приобрели после переселения, без проблем выдерживали бандуру в несколько килограмм на своей голове, лишь бы погрузиться в любимую музыку во время работы. У сотен столов были только условные перегородки, и на каждом столе было большое количество исследовательских материалов, алхимические приборы и различные записи. Заняты были далеко не все столы, так как сотрудники работали ещё и на Земле время от времени. Без компьютерных расчетов их работа была бы в десятки раз медленнее. В местной лаборатории проводились только конечные опыты.

В центре зала в огромной колбе-аквариуме находился метеорит. Как обычно, Мари расположилась на главном рабочем месте возле метеорита, изучая распечатанные данные – графики, таблицы и текст, разработанные ей самой или другими исследователями. Брюнетка в свободном, непрозрачном голубом сарафане подошла к ней.

– Всё также трудишься, – с улыбкой спросила Аня, на ее щеках образовались две милые ямочки.

– Куда деваться? – вздохнув, ответила Мари.

Она встала, потянулась так, что из ее позвоночника послышался хруст, и подошла к собеседнице. Две девушки обнялись и поцеловались в щеки.

– Какими судьбами здесь? – спросила Мари, поправляя свой белый халат.

– У меня к тебе есть важное дело, – серьезно ответила аниме-девушка. – Мне нужно, чтобы ты приготовила генную сыворотку для моей армии.

– Аня, ты – хорошая девушка и нравишься мне больше, чем... чем другие... но я не могу приготовить для тебя больше сыворотки, – не менее серьезно ответила исследовательница. – Это государственное преступление – отдавать сыворотку вне квоты. Тебе нужно по этому поводу поговорить с Кариллой. Я уверена, что она поддержит тебя.

– Нет, – покачала головой Аня. – Даже если леди-босс и выделит мне несколько сывороток, этого будет достаточно только для группы специального назначения. А мне нужно усилить армию.

– Ха! Леди-босс! – рассмеялась Мари. – Разве ты сама не леди-босс?

– Пусть я тоже жена Ареса, но я не отвечаю за дела в Федерации, – улыбнулась Аня. – У меня свой путь. Как и у тебя. Даже если Карилла непредвзятая и ответственная и не интригуется дворцовыми интригами, это не значит, что на ее стороне нет нескольких скользких персонажей, желающих проявить свои амбиции. Она исполняет обязанности главы, поэтому для меня она – босс. Мы не сможем стать настоящими подругами.

– Хмм... значит, ты меня понимаешь, подруга... – многозначительно посмотрела на собеседницу Мари. – Но я ничего не могу с этим поделать. Я не менее честная, чем Карилла. Наверное. В любом случае, все должно быть по правилам.

– Ты меня неправильно поняла, – заговорщически хмыкнула Анюта, затем приблизилась к уху Мари и прошептала. – Тебе нужно только произвести сыворотку на моей территории. Я смогла раздобыть метеорит, хотя это и стоило мне целого состояния и несколько ценных артефактов из клановой сокровищницы. Но артефакты и деньги не имеют значения, если моя армия станет сильнее.

– Ты шутишь? – подозрительно посмотрела на девушку Мари. – Какой размер?

– Не меньше этого, – широко улыбнулась Анюта. – Возьмёшься за дело?

– Конечно! – Мари ударила кулаком в ладонь. – Когда выдвигаемся? Засиделась я что-то здесь. И ты же поделишься со мной сывороткой? Мне тоже нужно усилить армию.

– Конечно поделюсь, но тебе зачем? – спросила брюнетка.

– Так, знаешь, на всякий случай, – многозначительно улыбнулась хозяйка НИИ.

– Но твоя армия довольно небольшая, – задумчиво произнесла Анюта. – Одного качественного усиления будет недостаточно. Тебе нужно увеличивать количество войск. А для этого нужно расширить территории.

– Что скажешь? – серьезно спросила Мари. – У тебя должно быть в этом больше опыта, чем у меня.

– Хотя основная часть моих сил находится в другом месте, у меня есть еще много территорий с войсками здесь, – начала говорить Анюта. – Ранее эти войска были заняты в сражениях с Фракцией Зла, а потом я была занята в другом месте. Но если ты также хочешь участвовать в деле, я могу на некоторое время напрямую взять командование в свои руки, объединив две наши армии. Мы можем взять Срединный Пояс, как точку прорыва. У меня также есть хорошие отношения с некоторыми наложницами, мы можем привлечь их в качестве союзников. Но сывороткой я могу поделиться только с тобой.

– Я понимаю, – кивнула Мари. – Тогда я передам свою армию тебе в управление. Может быть, парочка моих друзей также будут в теме. Тем временем, я отправлюсь на твою территорию, чтобы синтезировать сыворотку максимально быстро. Другие жены не будут нервничать? Бай Маньбао с Кариллой в хороших отношениях.

– Даже если и будут, Карилла у всех на виду, она не станет делать ничего предосудительного, – покачала головой Анюта. – Признаю, что у Маньбао есть свои амбиции, но она сама – не особо хороший военачальник, и уровень генералов под ее управлением немного ниже, чем у помощников Муркарины, Ларисы и Мирославы. Маньбао не станет мешать нам с тобой, так как мы не представляем для нее угрозы. Карилла, Николь и Муркарина постараются сохранить нейтралитет. Лариса и Мирослава на поверхности помирились, но в тайне конкурируют, поэтому бдительно относятся друг к другу, другие соперницы их не так сильно беспокоят. Я не думаю, что с нашим продвижением будут проблемы, если мы выберем направление, которое не выбрали другие.

– Хорошо! – кивнула Мари. – Тогда я пойду собирать вещи.

* * *

Через несколько дней новая армия Федерации вышла из портала и отправилась вглубь диких земель. Дисциплина в этой армии была на очень высоком уровне, а материально-техническое обеспечение было даже лучше, чем у федеральной армии. Во время похода различные подразделения проходили боевое слаживание прямо на месте. Несмотря на большие размеры армии и силу, способную напрямую подавить целое маркизатство, армия не совершала масштабных атак, поглощая дикие земли и выискивая среди них спрятанные деревни и небольшие

города. Стелы и беженцы затем отправлялись ближе к порталам, где были выбраны несколько областей для заселения. Готовые к воинской службе солдаты напрямую причислялись к армии и улучшали свои навыки в походе. А призыватели почти поголовно отправлялись в Федерацию на обучение, независимо от возраста. Главный военачальник армии была прекрасной и мудрой девицей, которая без труда получала доверие и признательность со стороны новоиспечённых граждан, а бесчисленное количество призывателей парней из кожи вон лезли, чтобы быть поближе к военачальнику. Не менее большое количество призывателей девиц хотели быть похожими на Анюту, поэтому с энтузиазмом продвигались от одних руин к другим, стремясь поскорее стать сильнее и раньше достичь стандартов присоединения к армии.

* * *

Палатка кузнеца была относительно скромной. Ну, для такого первоклассного правителя из нижних миров, как я. Внутри небольшого шатра расположился длинный стол, на котором были разложены всевозможные предметы убийства начиная от топоров и булав, заканчивая обычными мечами. На вбитых в землю шестах, были развешаны кольчуги. Я присмотрелся и понял, что могу видеть их характеристики. И надо сказать в основном плохонькие. На мой взгляд для здешних уровней секира повышающая атаку на 3 единицы и щит повышающий защиту на 5 единиц, причем, единиц геройского ранга, просто смешно. Если вся армия этого самого Иштмалы вооружена подобным образом, то честно говоря, мне жалко ее. И себя... так как я вроде теперь часть это армии. Хотя, что я сужу то. Пока местных наемников я и не видел.

Первоочередной моей задачей сейчас было осмотреться. Влиться так сказать в окружающую действительность. Параллельно прокачаться. Ну а потом уже заняться этим самым Иштмалой. Сдается мне, что от его смерти никто не расстроится. По крайней мере, из крестьян и простых горожан. Придумал, блин, жертвы приносить. А вообще конечно, я был разочарован. Сфера Богов в целом, как и ее центр в частности, казалась мне неким недоступным, неземным местом, а здесь все хуже, чем у меня на Земле. Примитив какой-то. Люди стали могущественнее, и жить стали, как я подозреваю, сильно дольше, но технологий никаких не развили, даже не своем уровне в отсутствие силы пара и двигателей внутреннего сгорания. Вполне возможно было на этом уровне обустроить жизнь наподобие греческих полисов или Римской империи. Нет понятно, если вот тот же самый Фест или Руффи окажется в том же Китеже, не говоря уж о полковнике, они на фоне местных будут нереально круты. И им плевать было бы на всякое общественное развитие, если бы они сами жили хорошо. А вот центре Сферы Богов они весьма слабы, и возможно только и заняты тем, что повышают личную силу. Если не брать Мезарина и Протта, то вся армия Иштмалы казалась слабой и беспомощной. Не удивительно, что в прошлый раз их нагнули, и я не уверен, что это случилось только из-за внезапной атаки. Сам местный божок казался донельзя странным. Развитие культуры, что здесь, что в Китеже было почти одинаковым – дремучим средневековьем. Но там это были какие-то непонятные князья и дружинники, а здесь цельный бог... Хотя, хрен его знает. Может, на этой огромной планете имеются Божественные Земли, которые гораздо круче чем у Иштмалы. Но мне пока надо разобраться с одним богом.

И начать желательно с выбора достойного оружия. Покосившись на своих спутниц, я понял, что они тоже не оценили оружие разложенное на столе. С другой стороны у Фемы – молот, у Эль – лук, у Аскета – цзебянь. Все это – системное оружие, растущие с ними в уровне. Не дает дополнительных характеристик, но и не подводит. Им больше то и не нужно.

– Уважаемый, – обратился к кузнецу, зоревенному бородатому детине, герою третьего уровня, по имени Фест. – Вот смотрю я на Ваш товар, он конечно хороший и добротный. Но есть что-то посерьезнее?

Бородач посмотрел на меня оценивающе.

– Вы же понимаете, господин, что цена то тогда будет совершенно другая.

– Понимаю, – заверил его, вытащив из инвентаря пару духовных камней и слегка подбросив их. – Показывай давай!

– Какое оружие интересует? – голос кузнеца сразу стал деловым.

– Мечи и щиты. – ответил я и поспешил добавить, видя взгляд Феста, адресованный моим спутникам. – Только для меня.

Тот пожал плечами, и то, что было разложено на столе, по взмаху его руки вдруг исчезло сменившись другим товаром. И вот тут я уже довольно хмыкнул. Несколько разноразмерных щитов, видов десять мечей начиная от двуручных, заканчивая короткими. Ну вот, совсем другое дело. Я взял средней длины меч с богато украшенным эфесом. Легкий, изящный и тонкий. Чуть светящееся серебристое лезвие.

Меч героев

Имя Вектор

Уровень божественный, именной

Харизма +30 %

Увеличивает характеристики хозяина при использовании

Сила и ловкость + 50 %.

Дополнительный урон (в зависимости от стиля и хода боя)

Молния +5

Огонь +5

Ну что, офигительный меч. Сразу в него влюбился. Так же нашел сразу и щит. Большой, овальный, внешне выглядит тяжелым и массивным, но на самом деле невероятно легкий. Ну внешне он, конечно, выглядел богато. Создавалось впечатление, что щит весь покрыт золотом. Но как я понял, это лишь легкая позолота.

Щит героев

Имя Шилт

Харизма +40 %

Защита от физического урона + 20 %

Защита от всех видов магий + 20 %

Но на этом я не остановился. В дополнении к этим «прелестям» добавил легкую кольчугу которая судя по характеристикам могла выдержать удар стрелы и даже плохонького меча, не говоря уже о кинжалах. Кстати, также обладала слабым магическим полем. При выстрелах в упор оно конечно не помогло бы, но вот от дальних выстрелов, что магических, что не магических, впрямую могла защитить. К ней добавился маленький арбалет, который каким-то магическим образом был многозарядным и пару сотен болтов к нему. Хотел было взять разрывные, но мои спутники убедили меня, что я сам могу наложить нужные заклинания на обычный болт.

В общем, затарился по полной программе. И все вещи очень даже удачные. Свое довольство я не скрывал, это прекрасно видел кузнец. Но к его огромному разочарованию, с ним торговался не я, а предоставил это занятие профессионалу, то есть Феме. И вот где я увидел настоящее мастерство. Блин, даже свою спутницу не узнал. Торговалась она настолько отчаянно и уперто, что когда торг закончился Фест смотрел на нее с нескрываемым уважением.

– Мое почтение, госпожа...

– Фемида.

– Мое почтение, госпожа Фемида. – поклонился он ей, а потом обратился ко мне. – Вам повезло господин.

Я улыбнулся во все тридцать два, но больше ничего не сказал. Расплачивался я, разумеется, духовными камнями Могучего Гоблина, нажитыми им непосильным трудом и возможными грабежами на протяжении столетий. Сильно не парился на этот счет, предоставив все

расчеты Феме. Правда, пришлось докинуть еще сверху жетонами Иштмалы. Я снова оказался на мели, но вышел из палатки довольным, одетым в свою новую кольчугу, убрав оружие инвентарь.

– Итак, – обратился я к своим спутникам. – Ну вот теперь можно и поохотится. Надеюсь, вы не против?

Мой дружный коллектив конечно же был не против, и мы отправились в окружавший Лагерь лес. Кстати, в отличие от того, в которой мы попали с самого начала, этот больше напоминал обычный, привычный мне лес. Только более массивные деревья, с преобладанием дубов и сосен, да меньше всевозможных диких зарослей кустов мешающих проходу. А так и не сильно отличается от привычных мне. Хотя привычных в КВВ. Все-таки в моем родном мире с лесами была напряженка...

Я призвал к себе своим соратников. Так как они не были убиты или покалечены, то и кулдаун на призыв был минимальным – всего несколько минут. И затрат очков веры на воскрешение бойцы также не было. Я удаленно отозвал их в свою Священную Землю, а потом призвал вновь, только уже ближе к себе. Рядом со мной открылся портал, связывающий данный пласт реальности с СЗ, и из него вышла парочка моих новых помощников. Ограничения на данную операцию были. Если бы мои материализованные бойцы находили за пределами Божественной Земли Зейтарт – в диких землях или в других мирах, отозвать бы я их не смог. Но вот в пределах одной Божественной Земли сделать это было довольно просто.

К сожалению, драконы были слишком большими и заметными. Если бы я случайно встретился с каким-то из местных военных отрядов, было бы сложно оправдаться. Поэтому я не стал держать Горыныча с подругой возле себя. Они, как и прежде, продолжили охоту в верхних ярусах леса с приказом искать редких тварей и доставлять мне вниз их сердца, нужные для выполнения задания. С остальными частями тел они могли делать все, что хотят...

Радостный Горыныч с Амалией улетели, а я с уже пятью спутниками отправился на охоту. Вперед, понятное дело, пустил Мутного. Нос у Трога чуял лучше нас всех. За ним гoblin. Ну а я с основным костяком держался позади.

Глава 6 Охота

Некоторое время все было спокойно, и я честно говоря уже начал слегка переживать не разогнали ли мы местных тварей, но вскоре понял что ошибался. Сначала появился какой-то то ли носорог, то ли бегемот, имеющий настоящую чешуйчатую броню и второй уровень полубога. Но тут я даже не вмешивался, все сделали без меня. Даже Эль успела запустить лишь пару стрел, а так Мутный с Могучим просто порвали нашего врага. Увы я даже не успел моргнуть, как передо мною лежало сердце... и тут же выяснилось что на своем уровне я могу поработить души только семи существ. И с третьего бойца у меня за каждое воплощение будут списываться очки веры. Двоих уже сделал. Осталось еще пятерых найти. И понятно дело при таких ограничениях лучше тратить время и очки веры на действительно мощных созданий. Ну или повышать уровень. С каждым уровнем количество поглощаемых существ увеличивалось. как увеличивалось и количество бесплатных воплощений.

Первое сердце отправилась в инвентарь, а мы двинули дальше. Встречающиеся на нашем пути твари, оказались какими-то слабыми, и погибали от лап Мутного и сабли Могучего. Помня об ограниченном количестве воплощений, теперь я на всякую мелочь не обращал внимания. Но их дымящиеся сердца, послушно падали в мой инвентарь. Провели мы таким образом два часа. За это время с небес три раза спускались драконы, принося в своих лапах каждый по сердцу. Судя по его размерам, соперниками наших змеев были явно не маленькие твари. И вот, когда уже начало смеркаться, появился кандидат на поглощение. Я бы назвал создание как-то внезапно выдвинувшиеся из деревьев и преградившее наш путь древочеловек... или вроде был такой древний писатель. Помню что-то там про кольца власти писал... там вроде у него были такие вот то ли анты то ли энты. Так перед нами сейчас стояло явно что то похожее. Раскидистый дуб в центре которого торчали зеленые широкие глаза, сучковатый нос, зубастый рот, но самым главным запоминающимся и главным атрибутом была невероятно рыжая борода.

Ну а так руки ветви, да и передвигалось это странное дерево на длинных и толстых корнях. Вроде и почти комичная тварь, но вот надпись над ее головой сообщала, что перед нами Дронд, полубог аж седьмого уровня.

Покосившись на Мутного с Могучим, я понял что появление подобной твари тоже произвело на них определенное впечатление. По крайней мере сразу они на него не бросились, а остановились и стали внимательно приглядываться. Но местное дерево-мутант, решило не давать им времени на раздумья. Его ветви вдруг резко удлиннились и оба моих бойца, лишь чудом избежали их ударов. А дальше начались какие-то акробатические трюки. Ну тут Могучий был в своей стихии. Он легко уворачивался от хлещущих его ветвей, и периодически обрубал их вызывая у врага какой-то гулкий стон, изображавший то ли злобу, то ли боль, а может и то и другое.

Трог же не был таким ловким. Он уже успел пропустить пару ударов, после каждого отлетая в сторону с жалобным визгом. Но это не мешало ему вновь вскакивать и идти в атаку. Я понял что долго так продолжаться не может. Тем более отрубленные Могучим ветви этот самый Дронд вполне себе удачно отрачивал. По моей команда в дело вступила Эль. Фема все-таки классический «танк», да и Аскет больше по ближнему бою. Так что моя эльфийка открыла стрельбу по врагу, стараясь попасть в глаза и рот. Ну еще бы она не попала. Вторая же стрела точно вошла в глаз Дронда.

Вот теперь прокатившийся по лесу возмущенный визг меня оглушил. Ну а затем во второй глаз вошла вторая стрела и наш противник ослеп, тем не менее он все равно полз в сторону Эль, безошибочно определив местоположение врага причинившего ему боль. Ну тут уже присоединился я, метнув несколько огненных шаров. Но у Дронда имелась какая-то защита,

так как огонь не добрался до него растекаясь по бесцветной пленке сразу замерзавшей около ствола при ударе.

Увы все остальные стрелы Эль не смогли пробить кору Дронда и тот ослепший метался по поляне беспорядочно махая ветвями. Тут и мне пришлось попрыгать. Выручили нас наши летающие друзья. Дерево явно не ожидало, что на нее сверху обрушится драконий огонь. Ну а я добавил, наконец разобравшись в магии и выдав серию настоящих багровых файерболлов. Крона Дронда вспыхнула. Горела она плохо, скорее просто тлела но этого хватило, чтобы тот совсем обезумел. Мы уже попрятались за деревьями, а кружащие над врагом драконы устроили из него настоящий погребальный костер. Спустя десять минут на черной траве лежали изломанные и обожженные куски дерева, а в центре почерневшее сердце. Но нет. Такая корова как говорится мне нужна самому.

Внимание!

Вы победили в бою

Вы хотите пленить Душу побежденного создания. При этом спишется 20000 очков веры.

Да/нет.

Конечно же да! Такую могучую тварь я точно упускать не собирался.

Вам доступен вызов Дронда с постоянной материализацией.

На этом я решил закругляться. Хорошо помаленьку. Отпустил Мутного с Могучим и драконов развлекаться на ночь, а сам с девушками и Аскетом отправился в Лагерь. К тому же уже начало смеркаться, и я помнил слова полковника насчет того что мне необходимо ночевать в Лагере.

Добрались до Лагеря мы когда уже совсем стемнело. Однако вдоль улиц рядом с палатками горели костры. От них тянулся запах жареного мяса. Но вспомнив о том, что говорил полковник о таверне, я решил все-таки зайти в нее. Нет, проблем приготовить походную пищу у меня не было, но учитывая, что в подобных местах именно таверна была главным источником информации, первый раз по крайней мере ее нужно было обязательно посетить.

Но сначала мы отправились на местный Склад, представлявший собой огромную серую палатку расположенную на окраине Лагеря. Вот ее охраняли аж шестеро суровых солдат – героев 4-го уровня, которые смотрели на нас четверых как на «врагов народа».

Но пришлось сообщить, что мол принесли мы сердец для любимого и справедливого Иштмалы. Только тогда перед нами появился местный кладовщик. На удивление им оказался гoblin чем-то похожий на уже знакомого нам Руффи. И тоже герой пятого уровня. Но только этот был явно хитрее. Настоящий кладовщик. Но надо было видеть как посинело его лицо, когда он увидел количество сердец выложенных мной на его стол, стоявший у входа в палатку.

– Это...это... – внезапно начал заикаться он. – это... что?

– Вообще-то сердца, – ехидно заметил я, – а вы о чем думали? Вроде там награда за них полагается.

– Да, да, конечно, – наконец взял себя в руки гoblin, – мы все оценим. Завтра зайдите утром мы выдадим вам награду. Сейчас мне надо все оценить.

На этом мы с ним расстались и отправились искать свободную палатку. Их как ни странно оказалось достаточно много. Оставив там свои вещи и запечатав палатку заклинанием, отправились в таверну. Выяснилось что она располагалась практически рядом с нашим новым местом жительства. Кстати она оказалась единственным деревянным зданием в лагере. Народу в ней оказалось немного. Видимо местные солдаты предпочитали ужинать перед своими палатками. Может деньги сэкономили. В таверне сидело с десяток хорошо одетых наемников. Мы сели за свободный стол и заказали подошедшему к нам помощнику хозяина еду и пиво. Тот поклонившись ушел, а уже через пять минут еда и выпивка появилась на нашем столе.

Тем временем я украдкой рассматривал остальных посетителей. Наемники. Герои седьмых-восьмых уровней. И кстати так же с интересом поглядывающие на меня. Ну понятно. Судя по всему мои конкуренты по добыче сердец. Ну пусть смотрят. От меня не убудет. Еда между прочим оказалась весьма неплохой... Я уже подумывал подойти к одному из столов за которым сидели наемники поговорить... но не удалось. Ко мне подошли сами. Я потягивал пиво, как напротив меня опустился здоровяк – герой 7 уровня, по имени Аргоз.

– Я слышал, ты тот самый чужак который сегодня с сердцами отличился? – развязно поинтересовался он.

– Возможно, – спокойно ответил я, – а тебе какое дело собственно до этого?

– Никакого, – усмехнулся тот, – совершенно никакого. Но я так понимаю что ты не против поговорить.

– Непротив, – кивнул я, – что...

Договорить я не успел так как мой собеседник уставился поверх моего плеча и слегка побледнел. Я посмотрел туда, куда он смотрел и понял что в таверне появились новые лица. Нетрудно было догадаться, что таверну почтил своим посещением местный бог – Иштмала.

Иштмала

Бог первого уровня

Что ж. Трактирщик довольно точно описал его. Невысокий и бочкообразный. Тело действительно человеческое. Две руки, две ноги... Серая кожа. Чешуйчатая большая непропорциональная голова. Вместо губ длинные колыхающиеся щупальца. Руки тоже покрыты чешуей, как и ноги. Шестипалые руки венчают внушительные когти. Выпуклые черные глаза действительно как говорил трактирщик просвечивали тебя словно рентгеном. Сопровождали его двое героев 9 уровня. Но они только заглянули в таверну следом за своим господином и сразу ушли. Я даже не успел разглядеть их имена. А вот Иштмала оглядел притихший зал. Наемники сразу затихли следя за местным правителем напряженными взглядами. Как я понял этого мутанта с щупальцами в Женоре боялись.

А он тем временем направился ко мне. Теперь уже напрягся я.

Мой собеседник из наемников как-то незаметно ретировался.

А вот местный бог подошел к нашему столу и деловито отодвинув стул, уселся напротив меня. Внимательно оглядев явно почувствовавших себя неуютно девушек и абсолютно спокойного Аскета, он вновь перевел свои выпуклые черные глаза на меня.

– Здравствуй, Арес! – произнес он, каким-то скрипучим, неприятным голосом, – рад познакомиться. Ты меня признаю удивил. А это поверь уже давно никому не удавалось.

* * *

Могучие кентавры без усталости скакали по равнине. В этих краях равнин было огромное количество, изредка они перемежались пышными и высокими лесами и пологими холмами, да оврагами. Болот и скал, как и пустынь с джунглями, в этой местности было довольно мало. И так было в большинстве областей пятнадцати маркизатств кентавров. Кентавры были довольно сильны, как в ближнем бою, так и в дальних атаках. Они имели большую силу и выносливость, а также были чрезвычайно мобильны. В случае опасности или предупреждения за пару десятков минут могло прибыть подкрепление из соседних деревень. За несколько часов гарнизонная армия могла добраться от одного города до другого. Крупные армии, которые нуждались в снабжении, также перемещались между регионами и секторами на большой скорости. Эта скорость была полезна не только для отражения атак противника, но и для нападения. Если местность была равнинная, армия кентавров могла доминировать на территории. Вместе с тем, горы и болота были для кентавров естественным препятствием, поэтому окружающие правители были защищены, если местность была подходящей для защиты.

Однако, на этот раз противник местных лордов был из их собственного племени. Более того, разведка и снабжение армии захватчиков и повстанческих отрядов производилось с воздуха. Полипланы были еще более быстрыми и мобильными, чем четвероногие боевики. Малые отряды обеих сторон передвигались практически с одинаковой скоростью. Но такие отряды могли только проводить разведку и не играли большой роли на полях сражений. Средние отряды принцессы Харонии передвигались на двадцать-тридцать процентов быстрее, чем аналогичные отряды местных маркизов. Разница в скорости передвижении крупных отрядов могла быть уже двукратной. А гигантские армии из сотен тысяч или более солдат и призывателей Харонии передвигались втрое или вчетверо быстрее, чем такие же по размеру армии защищающихся лордов. Хотя скорость боевых единиц у обеих сторон была одинаковой, но отряды снабжения и логистики армий маркизатств были очень медленными. Несколько попыток догнать противника налегке привели к катастрофе, когда армия, бросившаяся в погоню, оказалась отрезана от поставок провизии и боеприпасов. В конце концов, войска принцессы просто съели обессиленных и оголодавших кентавров, не имеющих возможность дать отпор в дальних атаках.

В глазах Харонии кипел мощный боевой дух. На этот раз она лично отправилась на полевые испытания нового оборудования. При ней был отряд всего из нескольких сотен кентавров, что можно было считать малым отрядом. Обычно такой отряд все свои припасы носил с собой и не мог продвинуться вглубь вражеской территории из-за недостаточной грузоподъемности. Однако на этот раз позади отряда скакали несколько десятков крепких кентавров, которые тянули за собой уникальные тележки. Техники Федерации создали особые тележки, совместившие в себе технологии экранопланов и полипланов. Длинной и узкой гондоле, похожей на лодку с многослойными крыльями по бокам, в безветренную погоду достаточно было придать скорость в десять-двенадцать километров в час, чтобы она воспарила над землей на двадцать сантиметров при полной загрузке в пару сотен килограмм.

Для солдата на переходе тянуть гондолу было многократно легче, чем тащить припасы на себе. Чем выше была скорость, тем выше поднималась тележка и тем безопаснее, устойчивее и легче было перемещение. Такой транспорт был в несколько раз быстрее, чем обычные колёсные телеги, а тащить летающие гондолы было даже легче. Производство сверхтонких многослойных крыльев в Федерации уже было поставлено на поток, а маленькие крылья для тележек не требовали особой прочности и сопротивления порывам ветра. Кроме того, не нужно было производить двигатели и прочие сложные механизмы, необходимые для полипланов. Их можно было произвести в огромных количествах, а кентавры без проблем могли скакать со скоростью тридцать-сорок километров в час долгое время. На такой скорости обычная деревянная телега развалилась бы через пару часов.

Харония со своим отрядом уже проникла в глубокий тыл противника. Эта равнина находилась за сотни километров от линии фронта. Отряды снабжения армии в таком отдалённом месте перемещались вообще без охраны. Кентаврида посмотрела вперед. Ее взгляд пронзил местность на несколько километров, и девушка увидела на широком тракте длинный караван из более чем сотни телег, крытых простой тканью. Каждую телегу тянули по четыре кентавра, а половину из них вообще тянули обычные лошади. Вокруг каравана была охрана из пары десятков солдат в лёгкой кожаной броне с луками и колчанами со стрелами за спиной. Эта охрана была относительно ничтожной, в то время, как в прифронтовой линии каждый такой караван должны были защищать сотни охранников, минимум в кольчугах, а иногда и в стальных пластинчатых доспехах.

Харония издала громкий боевой клич, и несколько окружающих ее кентавров, как и она сама, призвали своих бойцов. Большинство из них были кентаврами ближнего боя, но хватало и летающих гарпий или других стрелковых единиц. Несколько маленьких, но ловких фей проскакали по спинам кентавров и прыгнули в гондолы. Войска ускорились. За несколько сотен

метров охранники каравана заметили нездоровое движение в стороне, но было уже поздно. Сотни стрел взмыли в небо и атаковали охранников. Армия Харонии в основном состояла из повстанцев, поэтому ее войска постарались не атаковать «бурлаков». Те также не были дураками, воспользовавшись временной паникой охранников, большинство рабочих кентавров разбежались до прибытия врагов.

Отряд Харонии продолжал стрелять на скаку, несколько охранников каравана упали замертво, другие постарались дать отпор, хотя и понимали, что это бесполезно. Вскоре противники окружили их и, используя тактику волчьей стаи, перестреляли всех до единого. Если у кого-то заканчивались стрелы, то он приближался к гондоле позади, и ловкая фея бросала полный колчан стрел прямо на ходу, принимала пустой колчан и складывала на дно летающей тележки. После захвата каравана Харония убедилась, что в нем не было ничего ценного. Несколько предметов первой необходимости для солдат, сменная одежда, еда и стрелы. Стандарты в армии Федерации были другими, такими дрянными стрелами все члены армии Харонии перестали пользоваться уже три месяца назад.

Недолго думая, ее кентавры распрягали и угнали лошадей, а припасы сожгли вместе с телегами. Затем отряд собрался и отправился к новой цели. Словно волк, ворвавшийся в стадо овец, экспериментальный отряд Харонии был неостановим несколько дней, пока не скрылся обратно за линией фронта. Но проблемы со снабжением в армиях маркизатств кентавров с каждым днем после этого только ухудшались. Без припасов линия фронта рухнула в нескольких местах, и армия Федерации пошла в контратаку. С тыла их поддержали многочисленные повстанцы.

Глава 7 Иштмала и полубоги

– Взаимно! – я отсалютовал ему кружкой, а Иштмала тем временем пристально разглядывал моих спутниц. На Аскета он даже и внимания не обратил. Но вот Фема и Эль удостоились внимания, причем, как я понял, внимания именно мужского. Оценивающего. Но мои девушки уже привыкли ко всему, поэтому обе напустили на себя надменный вид.

– Чем обязан такой чести лицеизреть местного бога? – поинтересовался я у Иштмалы, и тот закончив изучение женских прелестей, повернулся ко мне.

– Хотел лично с тобой познакомиться, – проскрипел он. – Не часто в первый же день наемники приносят столько сердец. Да, и полубогов у меня не очень много.

А ведь действительно. Пока я ни в деревне, ни в Лагере полубогов то не видел. Даже полковник и тот – Герой.

– Вижу, ты обратил внимание что подобных тебе здесь нет, – усмехнулся бог, каким-то образом прочитав мои мысли. – Да. Это так. Для полубогов у меня другие условия. Но для того чтобы их заслужить, надо показать свои возможности! Признаюсь никто так лихо еще не начинал мне служить. И я ценю это. Поэтому решил зачислить тебя в отряд полубогов. Глупо разбрасываться такими бойцами. А в лагере это обычное мясо.

– То есть, это предложение только из-за того, что я принес сердца? И лично правитель решил посетить скромного полубога? – уточнил я, сильно сомневаясь в этом.

– Скромного? – покачал головой Иштмала. – Пусть будет так. Но ты прав в одном. Мне сейчас нужно любое усиление. Я уже выскачал Мезарину все что думаю о его умственных способностях. Сразу мне должен был сообщить, если полубог пришел наниматься. Завтра у меня бой с одним наглым божком. Вызвал он меня на поединок. Божественная дуэль Соответственно у меня всего два полубога. Необходимо три. Я бы и двумя конечно, справился, но вот ты очень своевременно подвернулся. Покажешь свое мастерство, значит войдешь в мой ближний круг. Духовных камней своим верным солдатам я не жалею!

Внимание

Бог Иштмала предлагает вам вступить в дуэльный отряд сроком на одни сутки начиная с завтрашнего дня.

Награда

Новый контракт с богом Иштмалой

30 духовных камней в день

Доля в добыче (на усмотрение бога)

Дополнительная награда (на усмотрение бога)

Принять да/нет.

Ну вот. Есть же такая теория что не надо никому навязываться и что-то просить. Сами придут и сами дадут. Вот наглядное подтверждение. Я понятное дело нажал «да».

– Отлично! – расплылся в улыбке Иштмала. – Я нисколько не сомневался в твоём решении. Ты не пожалеешь. Надеюсь не пожалею и я. И эти две фразы тесно связаны между собой! Завтра утром подходи к палатке полковника. Там тебя будут ждать. А это тебе!

На стол лег объемистый кошель.

– 400 духовных камней за те сердца то что ты добыл сегодня.

На этом он поднялся из-за стола и покинул таверну. Я же почувствовал на себе взгляды присутствующих и надо сказать что теперь в них был нескрываемый страх. Хм. Похоже этого Иштмалу реально боялись. Я же пока не особо. Не знаю почему, но вот не казался он мне серьезным противником. Убрал кошель в инвентарь.

– Ну, как вам наш наниматель? – поинтересовался у своих спутников.

– Не нравится он мне господин, – заметил Аскет.

– Ага, – поддержала его Фема. – Мутный он какой-то. Хотя и очень сильный.

– Что-то не заметил я, что он сильный, – хмыкнул в ответ.

– Обманчивое впечатление, господин, – Аскет был предельно серьезен. – Я тоже чувствую в нем немалую силу. И если мы хотим...

Он оглянулся по сторонам и убедился, что никто не может подслушать наш разговор.

– Если мы хотим привести в исполнения наш план, то его нельзя недооценивать!

Тут надо было пояснить, что я все-таки ввел в курс своих спутниц о моих планах уничтожение Иштмалы и захвата деревни. И они, конечно, горячо поддержали их. Ну уж и не помню, когда со мной спорили. И вот опять, это было неправильно. Не хватало мне моих жен, которые точно не стали бы соглашаться во всем. Вот же... совсем о них забыл. Это у меня здесь прошло всего несколько дней, и я как бы в командировке на задании. Свободного времени, чтобы чатиться с возлюбленными письмами не так уж много. А у них там день за десять идет. Получается, что с момента последнего моего письма прошло больше месяца. Надо бы написать им, чтобы обсудить ситуацию. Может, чего посоветуют.

– Я и не собираюсь недооценивать, – успокоил я Аскета. – Посмотрим, что завтра будет. Фема, что известно о Божественных дуэлях?

Моя «ходячая энциклопедия» на секунду повисла после чего заговорила.

– Божественные дуэли проводятся на нейтральной территории. После согласия на дуэль вызываемого противника и подтверждения условий обоими участниками, – забубнила девушка. – Создается временная Святая Земля размером в один квадратный километр. Дуэль проходит на ней. Стандартное условие заключается в том, что соперники могут взять с собой не более трех помощников рангом не выше полубога. По договоренности количество помощников может быть уменьшено, но увеличено быть не может. Ограничения на использования помощниками своей магии, как и магии вызова отсутствуют. В случае гибели одного из оппонентов бой прекращается автоматически. Помощники, попытавшиеся продолжить его, будут сурово наказаны Мировым Законом.

– Так, ясно, а вот интересно если Иштмала погибнет, то кто будет править в его деревне?

– При гибели хозяина Божественной земли, в первую очередь на это право претендует убийца. Если в течении суток после гибели хозяина деревни, никто не бросит ему вызов, то он может подтвердить, что становится владельцем деревни. Вызов может бросить только три соискателя рангом не ниже полубога. Между соискателями проводится схватка, победитель которой сражается за право обладать Божественной Землей. В случае отказа победившего в дуэли, хозяином Божественной Земли становится победившей в схватке соискателей.

– Вот оно как, – заудмчиво произнес я. – То есть, нам лучше если Иштмала в дуэли погибнет?

– Не совсем господин, – покачала головой Фема. – Мировой Закон внимательно следит за схваткой и сам делает вывод насчет чистоты поединка.

– Понятно, – кивнул я. – Если делать вид что сражаешься и халявить, то можно заработать себе проблемы.

– Да, господин. Серьезные проблемы.

– Ну и ладно, – хмыкнул я. – Завтра будет видно.

Кстати, тот самый Аргоз свалил и больше этим вечером ко мне никто не подходил. После беседы с Иштмалой я похоже стал «невидимкой».

Пужинав, мы отправились мы свою палатку. А на следующий день утром после легкого завтрака из имевшихся у нас запасов стояли перед палаткой полковника.

– Вот вы где, – раздался громкий голос и, развернувшись, я увидел высокую стройную девушку в кожаной броне и кожаных коричневых штанах. На ногах высокие облегающие сапоги. На поясе меч и колчан, за спиной лук. Очень красивое лицо, и явно длинные рыжие волосы заплетенные в пучок на затылке. Серые глаза с любопытством разглядывали нас.

Гертруда

Полубог 2 уровень

– А ты ничего, – как-то по хозяйски оценивающе оглядела меня девушка. Причем взгляд был настолько циничен, что мне показалось меня рассматривают как этакий кусок мяса. Вот это реально взбесило.

– Ты тоже, – улыбнулся я усилием воли заставил себя успокоиться.

Девушки и Аскет кстати тоже напряглись заметив мое состояние.

– Да как... – задохнулась та от возмущения, хотя я не понял чем ей мои слова не понравились.

– Гертруда! – раздался строгий голос, и рядом с девушкой появился суровый мужчина, который по-моему был даже выше меня ростом. В плечах шире точно. Суровое обветренное лицо с постриженной на мексиканский манер бородкой. На нем были натертые до зеркального блеска латные доспехи. За спину заброшены ножны с двуручным мечом, там же прямоугольный щит.

Отан

Полубог 3 уровень.

– Ты опять за свои штучки?

– Да ладно тебе Отан, уж и пошутить нельзя. Но парень то не промах. За словом в карман не лезет. – рассмеялась девушка вдруг за секунду превратившись из холодной любопытной стервы в вполне нормальную девушку.

– Не обращай внимания, Арес, – Отан протянул мне руку в латной перчатке которую я пожал. – Она у нас дикая. Порой такое отчудит!

– Отан! – возмутилась девушка но на ее возмущение моему собеседнику было явно наплевать.

– Ты я вижу готов? – полубог бросил взгляд на моих спутников оценивая и удовлетворенно кивнул. – Неплохое ты сопровождение выбрал. Три материализованные легендарки...

– Ну, это не все еще, – хмыкнул я и мысленно призвал двух драконов, которые со скоростью пули вылетели из леса, и по моему приказу начали нарезать над нами круги. Лагерь сразу оживился, но тут я увидел скромно стоявшего в стороне полковника, которого раньше то и не заметил. Он что-то прошептал двум стоявшим рядом с ним солдатам и те умчались. Видимо успокаивать народ. С дисциплиной как я уже понял здесь было весьма туго.

– Вот как, неплохо, – уважительно произнес Отан наблюдая за драконами, да и у Гертруды. Взгляд, которым она по-прежнему изучала, меня сменился с любопытного на заинтересованный.

– Ты умеешь удивить, брат Арес, – хлопнул он меня по плечу. – С Кригом, твои драконы нам точно помогут. Говорят, у него виверны имеются. Может у тебя и еще что-нибудь в запасе имеется.

– Возможно, – неопределенно ответил я, вспомнив про Мутного и Могучего.

– Да ты прямо кладезь сюрпризов, – хохотнул Отан. – Имей в виду, что по правилам дуэли больше ты призвать никого не сможешь. Количество в твоём личном отряде по договоренности между дуэлянтами не больше пяти.

– Хорошо, – кивнул я. Что же обойдемся тем что есть. – А что за противник у нас? Что этот Криг из себя представляет?

– Большая человекообразная обезьяна, – вставила свои пять копеек Гертруда. – Урод уродом.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.