

РОМАН САВАРОВСКИЙ



8 ПРИЗРАКОВ

НУЛЕВОЕ ИЗМЕРЕНИЕ

Роман Саваровский

8 Призраков. Книга

1. Нулевое измерение

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=70134907

SelfPub; 2023

Аннотация

Еще вчера я был подающим надежды спортсменом, а уже сегодня отчаянно боролся за жизнь в реанимации. Одного пьяного подростка за рулем оказалось достаточно чтобы пустить все под откос. Болевой синдром и костыли звучали как приговор. Ровно до того момента, пока я не узнал про виртуальный мир «8 Призраков». Я пришел в этот мир с конкретной целью, спастись от боли и убежать от проблем реальности. Но откуда я мог знать, что на вид обычная игра скрывает в своей тени нечто гораздо большее...

Содержание

Глава 1	4
Глава 2	10
Глава 3	23
Глава 4	37
Глава 5	50
Глава 6	62
Глава 7	76
Глава 8	90
Глава 9	99
Конец ознакомительного фрагмента.	105

Роман Саваровский

8 Призраков. Книга

1. Нулевое измерение

Глава 1

– Бегать ты больше не сможешь никогда, – сухо сказал молодой врач.

Сразу к жестокой правде, да?

– Тогда и жить мне незачем, – мгновенно ответил я.

– Думай, прежде чем говорить, – голос Устинова стал жестче, – миллионам людей в мире тяжелее, чем тебе. Ты можешь ходить.

– С костылем и перманентной болью на восьмерку, – повышенным тоном парировал я.

А нет, сегодня даже на девять из десяти. Обратный прогресс от терапии. Прекрасно.

– Боль мы немного снимем. Я тебе обещаю.

– Но она ведь не уйдет полностью.

– Не уйдет. По этой причине ты никогда больше и не побежишь. Я сделал все что мог, – виноватым тоном оправдался врач и медленно снял очки.

В глазах вдруг помутнело, и я поддался гравитации. Резко

соскочивший врач едва успел подхватить меня под руку.

– Ян! Ты в порядке? – голос Устинова прозвучал действительно обеспокоенно.

Совсем не в порядке. До этого дня меня держал на плаву только оптимистичный взгляд в будущее, ведь не могло мне всегда так не везти. Но, как оказалось, вполне могло. Последний кирпичик надежды врач безжалостно выпнул у меня из-под ног. И что теперь?

– Ничего... пройдет, – неуверенно ответил я. – Так зачем звал? Только чтобы разбить все мои иллюзии насчет будущего? Порадуй друга, скажи, что эвтаназию в твоей новомодной клинике одобрили как способ лечения поломанных спортсменов.

– Ты слышал о «Призраках»? – неожиданно сменил курс беседы Устинов и нервно ожидая ответа, подался вперед всем телом.

– Сериал такой? – бросил я первую ассоциацию, что возникла в голове.

– Нет, – покачал головой врач с пугающим блеском в глазах, – Игра это. В какой-то степени... Интернет-то дома есть? Ты что, в вакууме живешь?

– До аварии я сознательно избегал игровую индустрию и все ее новости года два, а после... – я слегка запнулся и закусил губу от нахлынувших картинок аварии, – было не до этого.

Объяснять ему, что с тех пор, как у меня появился ком-

пьютер в двенадцать лет, я осел в игровых мирах на все свободное от соревнований время, я не стал. Да и это уже в прошлом. Тренировки сжирали все время и вместе с давлением окружающих выдавили из моей жизни все игры. Поэтому и за новостями индустрии следить перестал, просто боялся сорваться.

– Тяжелый случай, – протяжно вздохнул врач, – хотя бы знаешь, что такое технология полного погружения?

– Мечта, – быстро ответил я первое, что пришло в голову.

– Реальность, – поправил меня Устинов и с видом главного мудреца всея человечества продолжил, – «8 Призраков» это первая игра с полным погружением в виртуальный мир...

– Мечтают ли дайверы об отсутствии боли... – потирая ноющую конечность, задумчиво пробормотал я.

– Что? – недоуменно посмотрел на меня врач.

– Ничего, – чуть более искренне улыбнулся я, – Боли там не будет, это ты хотел сказать?

– Да, но не все так просто... – Устинов явно готовил огромную речь с описанием всех «за» и «против».

Но мне это было совсем не нужно. Реализация юношеской мечты о виртуальном мире и отсутствие боли – два настолько жирных плюса, что все минусы мира их не перекроют.

– Спасибо, я побежал, – выпалил я и с трудом поднялся со стула.

– Да подожди! Какое спасибо? Ты не понял. Я только на-

чал! – затараторил врач и соскочил со своего места.

– Я понял все, что мне нужно, Андрей, пусти, – дрогнувшим голосом проговорил я и, не дожидаясь разрешения, поковылял к выходу.

– Почту проверь, как придешь домой, – смирившись, бросил Устинов вслед.

Дом, милый дом. Если так можно назвать съемную однушку на окраине. За год я так толком и не успел обжиться. До аварии совсем не было времени, хватало кровати, книг и холодильника с туалетом. Пока все вышеуказанное квартира могла мне предоставить, я был доволен.

После аварии я тут почти не бывал. Больницы, стационары, санатории, реабилитационные центры... Устинов по полной, и даже больше, вытягивал финансы из щедро плативших за все родителей юного гонщика.

Аренду я оплачивал с накопленных еще до переезда денег, которые складывались из скромных пожитков, что я наскреб за четверть века своего существования, и небольшого наследства от родителей. Итого выходило миллионов пять рублей, чего даже на покупку квартиры не хватало, но я особо и не спешил тогда. Теперь я вообще никуда особо не спешу. Для меня весь мир резко замедлился и уменьшился.

Медицинские расходы оплачиваются, пособия от государства хватает на еду, и только жилплощадь потихоньку съедает мои накопления. Что будет через год? Через три? Через

пять? Так далеко я уже не заглядывал. Меня больше волновало сегодня и максимум завтра.

Пролетела целая неделя с того дня, как я впервые услышал об игре и умчал ее покупать. Но покупки было недостаточно, для верификации аккаунта необходима привязка медицинской карты гражданина с особой пометкой про отсутствие противопоказаний.

Выдать такую мне мог только Устинов, и я вспомнил про письмо. Прочитав по диагонали все его подробные нравоучения и предосторожности, я остановился на приглашении на прием для «медицинского погружения», которое поспешно принял.

Прошло все довольно быстро, походило на какой-то виртуальный медосмотр с одним кардинальным для меня отличием от обычного. Отличием, которое перевернуло мое представление о реальности, будущем, прошлом и настоящем. Там не было боли. Совсем.

В ту же секунду, как я вернулся в реальность и мой мозг вновь был атакован перманентными болевыми сигналами, я осознал четко и ясно, осознал, как самую очевидную истину то, что мир «8 призраков» будет моей новой реальностью.

Дня доставки заказа я ждал сильнее, чем наркоман дозу. Виртуальный мир стал моим сильнейшим антидепрессантом и обезболивающим, и он же был источником эндорфинов. Моим наркотиком.

Возможность вернуться в этот мир поднимала меня с кро-

вати по утрам, озаряла радужным светом мрак реальности и светила спасительным маяком надежды в моей душе. Отсчет секунд до релиза я проводил за изучением тонн гайдов и руководств, и чем глубже я погружался в устройство «Мира призраков», тем отчетливее вырисовывалась цель.

Цель, которую я и не надеялся найти в обозримом будущем. Цель существовать и жить. И стоило бюджетному варианту оборудования с простым шлемом приехать, я незамедлительно бросился его распаковывать и настраивать аккаунт.

«Приоритет подключения первый. Запуск серверов 12.12.2027 в 12:15. Генерация персонажа в 12:00»

Вечерняя доза лекарств. Ночная порция гайдов. И тщетная попытка быстро уснуть. Завтра все начнется.

Глава 2

Комната ожидания. Синхронизация 100%.

12.12.2027 12:01

Системное оповещение скрылось, и мир вокруг обрел запах, звуки и цвет. Серый цвет, к моему разочарованию. Разве так надо завлекать новых игроков? В безликой тусклой комнате люди могут посидеть и в реале.

В новом мире меня встретило замкнутое квадратное пространство, монолитные плиты стен и простенький узорчатый пол с потолком. От внезапного холода начало покалывать пальцы.

Атмосферой и окружением комната напоминала место ожидания смертельного боя для древних гладиаторов, только вместо открывающейся клетки на восточной стене водопад стекал нежно-голубой поток энергии, в остальном довольно мрачно и примитивно.

Погружение успешно. Интерфейс доступен. Гаджет-помощник и визор активны.

Все доступно, только вот ничего визуально не изменилось: ни интерфейса, ни какого-либо помощника я не наблюдал. Мило.

– И где? – нарочито громко сказал я в пустоту и манерно развел руками.

Вместо ответа перед глазами внезапно появился массив

текста.

Генерация персонажа завершена.

Уровень 1

Имя: Ян (скрыто)

Базовые характеристики:

Зрение: 3

Слух: 3

Сила: 4

Выносливость: 7

Скорость: 10

Иные характеристики:

Интеллект: 10

Харизма: 0

Уникальный талант персонажа: «Трусливый побег» – +5% к скорости бега от враждебной цели. Атака по цели прекратит действие таланта. Откат 24 часа.

Пассивные способности: «Рожденный убежать» – +2% к росту характеристики «скорость» посредством

пассивного применения.

Активные способности: (отсутствуют)

Тут все будет зависеть от твоего потенциала, говорил гайд. Уникальный талант задаст вектор последующего развития и укажет на твое главное конкурентное преимущество, говорил гайд.

Случайно генерируемые способности и пассивки, которые базированы на модели твоей личности и отражающие то, что тебе удастся лучше всего, дадут тебе фундамент и задел на стартовое развитие, говорил гайд.

Я лишь качал головой, пытаюсь отогнать негативные мысли, и сконцентрироваться на том, что имеем. Однако внутреннее негодование росло с каждым вдохом. И чем чаще я читал названия своих способностей, тем сильнее злился. Посмотрим еще кто тут трус.

Поток мыслей прервал резкий протяжный гул. Пульсирующий водопад засиял, заискрился и без вопросов, разъяснений и уведомлений просто нагло засосал меня внутрь вместе с желанием доказать, что вопреки мнению всевидящей системы, я способен на нечто большее, чем просто убежать.

Измерение 0 – «Песочница». Южное побережье города Ролло. 12:15

Внезапный порыв теплого ветра ударил в лицо. Едва удерж-

живаясь на ногах, я нелепо вскинул руки в отчаянном поиске опоры. Устоял. Только сейчас я толком смог проморгаться и открыть глаза, чтобы оценить, куда меня унесло. Мрачная серость пещерной берлоги сменилась на яркий насыщенный пейзаж.

Мир наполнился красками и уже отнюдь не серыми: зеленый отблеск морской воды, лазурный свет неба, белые как снег облака. И тепло, приятной волной растекалось по телу, от головы до кончиков пальцев на ногах. Ногах, которые совсем не болят.

Сполна насладиться мгновением и прийти в себя окончательно мне помешала очередная потеря равновесия. Только теперь не из-за резкого появления на шатающейся палубе яхты с закрытыми глазами, а из-за точки опоры. Она двинулась?

Я едва восстановил баланс и удивленно обернулся. Но лучше бы я этого не делал. Меньше знаешь, меньше злых ба-рышень видишь. Передо мной стояла двинутая. То есть моя двинувшаяся точка опоры.

Милая девушка ростом чуть ниже меня, длинные русые локоны забавно развевались по ветру, одета незнакомка была в белые джинсы в обтяжку и красную, в клеточку, мужскую рубашку, конец которой завязан в узел на поясе. Ее молчаливое лицо одним только выражением излучало массу эмоций, среди которых явно преобладали удивление и гнев.

Пауза затянулась, и я заговорил первым:

– Тебе идет рубашка, – максимально дружелюбно сказал я первое, что пришло в голову.

Гнев и удивление, на мгновенье, сменились недоумением. Девушка окинула взглядом свою рубашку, будто забыла, во что одета.

– Не очень похоже на извинения, – резко выпалила она, вернув суровый взгляд на меня.

Собственно, тянуть с этим я и не собирался.

– Извини. Я появился и даже глаза открыть не успел. Меня зовут Ян, – представился я и протянул руку. Звучало слегка фамильярно, но смущение и улыбка явно выдавали мою откровенность.

Незнакомка отпрянула на шаг, окинула меня недоверчивым взглядом, но тоже протянула руку. Кажется, она не ожидала, что я так быстро извинюсь, и готовилась высказать все, что думает.

– А меня Ева... ничего. Мог бы сразу извиниться.

Только сейчас я толком осмотрелся вокруг. Наша яхта мирно дрейфовала в километре от побережья, на палубе находились еще сотни три игроков, а на точно таком же расстоянии от берега, в обе стороны от нашей, располагалось бесчисленное множество аналогичных судов.

– Хотел, но засмотрелся, – неуверенно продолжил я разговор с новой знакомой и указал взглядом на удивительно реальные нежно-белые облака, медленно рассекающие синеву неба.

Ева едва заметно улыбнулась и перевела на них взгляд.
– Есть на что, как настоящие, – охотно согласилась она.

Конфликт исчерпан, вот и славно. Однако часть меня заставляла чувствовать себя виноватым до сих пор. Но почему? Я напрягся, пытаюсь ухватить мысль. Чтобы не упасть, я удержался за девушку рукой. Но за какую часть девушки удержался, вспомнить не мог.

От одного варианта мне стало неловко. Я машинально посмотрел на раскрытую ладонь, попытался вспомнить ощущения. Было определенно мягко. Пожалуй, лучше отойти подальше.

Ева смотрела на меня подозрительным взглядом, как вдруг ее глаза резко округлились, лицо залилось краской и, скрестив руки на груди, она гневно закричала:

– ПЛЕЧО! Плечо... это было плечо! Идиот.

Все таки конфликт не совсем исчерпан. Как она поняла мои мысли? С юношеских лет я отлично умел скрывать эмоции и мысли, да так, что многие игроки в покер позавидовали бы. Но и сейчас она легко прочла мое удивление. Странно.

– Как ты... – начал говорить я, но оборвался на середине, не успев сформулировать вопрос в голове.

Внешне эмоциональное состояние Евы опять быстро пришло в норму. Как она это делает?

– Как поняла? Шутишь? У тебя на лице все написано, да еще и на руку посмотрел, а потом на меня, извращенец, –

выпала девушка и демонстративно отвернулась.

– Не думал, что эмоции так уж заметны. Я отлично играю в покер, – небрежно оправдался я.

– Ты вообще о технологии погружения много читал? – говорила моя новая знакомая так, словно отчитывала глупо провинившегося ребенка. – Шлем подает импульсы непосредственно в мозг, реакция тела тут быстрее реакции тела в реальности, пока не привыкнешь, будешь как открытая книга.

Я хотел было ответить что-то остроумное, но меня прервало внезапное системное оповещение. Или спасло, тут уж как посмотреть.

«Внимание игроки! Просим прощения за задержку, ровно через десять минут яхты начнут движение в сторону берега и вас высадят. Это время можете потратить на анализ местности и составление плана действий. Приятной игры!»

Рядом с мини-картой появился таймер отсчета.

В серой гладиаторской берлоге я так и не успел узнать, на что способен мой таинственный гаджет-помощник, с этого и решил начать.

«Получение справки по любым вопросам, доступ к базе данных, доступ к навигации, помощь в бою и квестах»

– К навигации? Можешь указать на все, что я захочу?

«Верно. И рассчитать кратчайший маршрут»

– Отлично. Значит, буду звать тебя навигатор, а то тебе

даже имя не дали.

«Мое имя SH-S-000000934»

Я хотел объяснить всезнающему голосу, что означает имя, и чем оно отличается от того, что назвал он. Но вовремя остановился. Глупо тратить время было нельзя.

– Надеюсь, последующая информация от тебя будет более полезна. Что ты там говорил, справки по любым вопросам?

«Любым, находящимся в моей компетенции»

После этих слов захотелось проверить уровень этой его компетенции. И я задал первый вопрос, который крутился в голове:

– Сколько людей сейчас в игре?

«В игре сейчас 137 984 человека. В процессе ожидания входа 2 346 934 человека».

– Неплохо, какая точность. Сколько игроков имеет скорость десять? – спросил я и осмотрелся вокруг, будто пытаюсь угадать сколькие из них быстрее меня.

«Тридцать шесть из тех, что уже в игре»

– Беру свои сомнения назад. Ты крайне полезен.

Всего тридцать шесть из ста тридцати восьми тысяч игроков! Я, конечно, читал, что получить любой стартовый показатель десятку большая удача и редкость, но не ожидал, что настолько.

Ева уже отошла в сторону и говорила с группой незнакомых мне людей. Видимо, зашли в игру вместе. Я осмотрелся, надо было решать, что делать дальше. Много групп игроков,

если учесть, что они готовились к старту заранее и долго, у них явно имелся план.

Такого неподготовленного одиночку как я в пати не возьмут, а если возьмут, то скорее пустят на мясо. Меня такой расклад не устраивал. Не зря нам дали десять минут на подготовку, очевидно, был смысл в отложенном старте. Только вот какой?

– Эй, дружище. С истечением таймера активируется квест?

«Нет»

И тут я вспомнил про упомянутый визор. Допрашивать навигатор не потребовалось, потому что стоило его нацепить, как появились базовые интерфейсные атрибуты: карта, здоровье, маркеры окружающих и прочее. Управление было легким и интуитивным, игра будто читала мои мысли и в реальном времени подстраивала иконки под меня и выводила только необходимую информацию.

С визором обзор оказался куда дальше, поэтому я решил, что перед истечением таймера нужно лучше осмотреть берег.

Песочный пляж горизонтально тянулся так далеко, что его границ совсем не было видно. А вертикально едва-едва виднелись сложно уловимые силуэты зданий. Сам пляж пустовал, никаких НПС или враждебных объектов, кроме... человека? Присмотревшись, я увидел крепкого мужика в кепке, который стремительно бежал в сторону города.

И это вовсе не НПС, это гребаный игрок! А есть всего один способ попасть с судна на берег до истечения таймера. И я прыгнул в воду.

Плыть на пределе своих возможностей оказалось так же просто, как дышать. Мышцы не уставали, тяжелое тело не тянуло вниз, намокшая одежда вообще не ощущалась. С одной стороны, весьма непривычное состояние, с другой, может, так и должно быть? Когда ты это весь ты, а не только разум, запертый в слабом, поломанном и уязвимом теле из плоти.

Скорость выше десяти иметь на старте невозможно, а она играла решающее значение в заплыве, значит, те, кто прыгнул следом за мной, обогнать меня не смогут. Пока что. А судя по множеству звуков позади, я дал старт массовому заплыву. Жаль только что не первый догадался.

Проблема в тех, кто прыгнул раньше. И сделали они это явно не так очевидно как я, а скрытно и тайком от всех. С нашей яхты точно никто не прыгал. Выходит, игра началась с первой же секунды погружения. И пусть я растратил пять минут впустую, я все еще впереди и имею определенный гандикап. Но вот гандикап для чего? Куда так отчаянно поспешил мужик в кепке? Думай.

Не знаю, как быстро я доплыл, но старался изо всех сил, не так круто, как Зохан из одного старого фильма, но олимпийских пловцов в реале бы точно уделал. Выбрался на берег и бросил взгляд назад. Жуть, пловцов в разы больше чем

я ожидал, сотни, тысячи! Я пока не знал, куда именно, но знал, что бежать нужно, немедленно. И ломанулся в сторону города.

– Нави, одноразовые квесты есть? – всплыл вопрос в моей голове.

Перед глазами появился список на несколько страниц. Не пойдет. Нужно конкретизировать. Тот мужик в кепке бежал уверенно, не озирался, а четко шел выбранным курсом.

– Куда направлялся игрок в кепке?

«Нет информации»

По щелчку не получится, значит. Так, он явно зашел в игру не один, тогда какой смысл разделяться с командой? Ради денег? Нет, это наживное. Опыта? Наверяд ли голожопый игрок первого уровня способен выполнить сам жирный квест на опыт. Да и тогда разделяться с командой нет смысла. Уникальный предмет? Хм, оно. Точно оно.

– Выведи одноразовые квесты с уникальным шмотом в награду.

Уже лучше. Больше сорока активных квестов. Ткнул в первый попавшийся.

Тайник под завалом.

Кран обрушился на соседнее кафе. Помогите службам спасения с очисткой территории.

Награда: Уникальная единица оружия.

Внимание: Чтобы принять квест поднимите показатель силы до 8 единиц!

Ага, уже поднял. Не то, а ведь я уже добежал до города. Дальше то куда? Так как явной цели еще не было, просто побежал вперед и продолжил размышлять.

– Не то, выведи квесты, которые я могу взять, – на бегу выкрикнул я, едва увернувшись от фонарного столба.

Список стал короче. Всего четырнадцать, но все в разных местах.

– С высоким порогом показателя скорости! – наконец осе-
нило меня.

Сложно соображать, когда пытаешься бежать на пределе по совсем незнакомой местности еще и без четкого осознания, куда вообще бежишь.

Четыре варианта в зоне покрытия навигатора. Выбрал ближайший по расположению, вникать подробно смысла нет, какой именно предмет идет в награду все равно не узнать, а счет шел на секунды.

«Маршрут рассчитан»

По данным навигатора, лишь тридцать шесть игроков имели идентичную мне скорость. А значит, высока вероятность, что они тоже побегут сюда. Не факт, что это самый лакомый кусок, но в прибрежной зоне вариантов уникального лута для таких бегунов не так много.

Маршрут вел меня по городу минут пятнадцать, после чего указал на военное здание серого цвета. Двухметровый забор, железная проволока. Судя по мелким искрам, все под напряжением. Только внешняя охрана десять рыл. Уровни у

всех выше пятого. Шутка такая? Каким образом мне брать это штурмом? Запасного входа я не видел.

– И для чего тут скорость, дружище?

«Квест доступен в стелс режиме. Это есть в описании»

Мне показалось или последнее он сказал слегка издевательски? Бегло пробегаюсь по тексту квеста. «Силовой штурм», не то. «Возможность покупки военных наработок», не то. Денег у меня почти по нулям. «Возможность выкрасть», вот оно.

Активирую стелс линейку, маркер маршрута слегка изменился и повел меня вверх на соседнее здание. Сворачиваю все вкладки, единственное оружие в зубы и наверх по пожарной лестнице.

Едва оказавшись на крыше, я наконец расслабленно улыбнулся и выдохнул. На месте.

Но секундную радость легко и быстро оборвал глухой удар в спину, поле зрения мигнуло красным цветом, а меня самого отбросило на пять метров к противоположному краю крыши.

Глава 3

Я поднял глаза, пытаюсь понять какого хрена только что произошло и увидел перед собой двухметрового гиганта в кепке. И это был тот самый стелс пловец, которого я заметил с яхты. Одет в черные кроссовки и цвета хаки свободные штаны, а поверх белой футболки кожаная куртка без рукавов. Для полного образа байкера пловцу не хватало бороды и черных очков, ну и байка, собственно.

Вместо этого у недосына анархии была желтая кепка, одетая козырьком назад и самое обычное лицо, совершенно не подходящее образу. Совсем не бандитское, скорее, как у бизнесмена. Очень злого бизнесмена, который променял свой деловой костюм на наряд байкера и злоупотреблял спортзалом.

Смысл аватара я понял: создан, чтобы запугивать окружающих. К такому колоритному здоровяку мало кто захочет подойти по своей воле.

В руках верзила держал нож, который, вообще-то, больше походил на маленький меч, если сравнивать с моим. Вдвое толще лезвие, при этом обоюдоострое, длинная рукоять, под широкую ладонь. Если это тоже его стартовое оружие, выходило не очень-то честно.

С начала игры у всех игроков только «Персональный уникальный нож». Его уровень будет увеличиваться вместе с

уровнем игрока, и внешний вид с боевыми характеристиками подстроится под прокачку. Уникальный не передаваемый предмет, который занимал первый слот экипа.

– Вали отсюда пока жив, не ожидал претендентов так быстро, – начал разговор здоровяк, вытирая пот со лба.

– Мужик, я просто пробежал мимо, я не хочу драки, – я не совсем понимал, зачем ему вообще находиться здесь.

По данным навигатора поблизости только квест на скорость, не верю, что его характеристики подходят. Только я вспомнил слова нави про анализ противника в бою, как услышал его голос.

«Анализ противника запущен»

Интересно, сколько времени он занимает.

– Не хочешь драки? Ну так сбрасывайся вниз! – призывно бросил здоровяк, перекидывая свой меч из руки в руку.

– Мы оба знаем, зачем я здесь. Но какого хрена тут забыл такой как ты? Квест тебе явно не по скорости. Спускайся и ломись силой через главные ворота, какой тебе стелс.

Услышав слово квест, верзила насторожился.

– Значит, ты не случайная залетная пташка? Это все меняет, – с этими словами, противник без предупреждения сделал рывок вперед и ловко замахнулся мечом.

Целился аккуратно мне в голову. Только в последний момент я едва успел вовремя пригнуться и спешно отпрыгнул в сторону. Нож со свистом рассек воздух.

«Анализ скорости противника завершен, скорость пять»

– А ты быстр. Но дальше не пройдешь, – сказал здоровяк, но нападать больше не стал, а просто остановился и сделал максимально угрожающее лицо. Выходило так себе.

Почему перестал нападать? Испугался? Нет, глупость. Узнал мою скорость и понял, что бой затянется. Но если он не собирается выполнять квест, значит, ждет того, кто его выполнит. То есть сейчас ублюдок пытается меня задержать. А ведь грамотно встал, перекрыл мне доступ на крышу квестового здания.

Оно как раз за его спиной. И, судя по карте, крыша совсем не охраняется. А чтобы перепрыгнуть расстояние с этого здания на то, нужен высокий уровень скорости. Только быстрые игроки вроде меня могли бы туда попасть. Вот оно стелс проникновение.

– Я пройду, хочешь ты или нет, – улыбнулся я и просто побежал на здоровяка.

Байкер не отходил ни на шаг, подпустил меня чуть ближе и взмахнул ножом, увернуться оказалось не очень сложно. Тут же я заметил пространство под его рукой, пригнулся и вонзил нож в уязвимое место, провернул и отпрыгнул назад. Полоса хитов противника немного уменьшилась.

«Анализ выносливости противника завершен, выносливость девять»

Срань, реально девять выносливости? Снял всего пять процентов. Такими ударами я его долго буду валить, а его напарник может прийти в любую минуту. Думай.

– Эй, мужик, ждешь подружку? Может, она тебя кинула? Или ее прикончили по дороге, пошел бы проверить, – я провоцировал байкера и держал дистанцию.

Нужно сдвинуть убудка, иначе никак.

– Заткнись, скоро он будет здесь и ты покойник. Интересно тратить время там, где тебе ничего не светит? – ответил здоровяк, подергивая меч в руке.

Двигаться он не собирался ни на миллиметр. А значит, встал неслучайно и четко знал, где вход на квест. Только вот откуда? Не смог бы он активировать стелс режим задания без нужной скорости.

Плохо дело, его лицо не обманывало, скорее умный бизнесмен, чем глупый головорез. Без плана я ничего не добьюсь. Атаковать в лоб? Не смогу, для прыжка нужна точка опоры и разгон, он не даст мне ни того ни другого. Убить его тоже не смогу. Уж точно не персональным ножом первого уровня, убудок слишком живучий. Это же открытый мир, должен быть способ! Я оглядел местность вокруг.

Ничего: ни бочек, которые можно взорвать, ни оружия, ни других предметов. Но мой взгляд зацепился за крышу соседнего здания, не военного, а такого же жилого дома. До нее я допрыгну, расстояние не такое большое. Но смогу ли прыгнуть с нее до квестовой военки?

– Нави, запусти анализ необходимой скорости для прыжка на соседнюю крышу и с нее на военную, – очень тихо командовал я.

«Анализ запущен, до завершения пятнадцать секунд»

– Эй, куда уставился? – здоровяк насторожился и начал поворачивать голову к той крыше.

Нельзя дать ему понять мой план раньше. Поэтому вместо ответа я сделал самоубийственный отвлекающий рывок для атаки. Благодаря тому, что враг отвлекся, мне легко удалось нанести два режущих удара по корпусу, но байкер начал действовать быстрее, чем я ожидал, и, даже не доворачивая в мою сторону головы, резко атаковал мечом. В глазах покраснело и поплыло, колющим ударом лезвие с хрустом вошло прямо под ребра, приподняв меня в воздух.

Здоровяк радостно оскалился и пнул меня ногой, отправив в самый угол крыши. Весь экран мигал красным, голова кружилась, я отчетливо слышал каждый удар сердца. Еще жив? Бросил взгляд на полоску здоровья. Еще да, пятнадцать процентов.

«Анализ силы противника завершен, сила десять»

– Очень вовремя, – пробурчал я, пытаюсь встать на ноги, получалось с трудом.

Десять силы и девять выносливости, повезло же встретить такого лакера в первом же бою. Противник уже совсем расслабился и смотрел на меня довольной рожей. Решил, что уже победил, ведь теперь, чтобы добить меня, ублюдку даже не нужно использовать меч. Легкого пинка хватит, с его то силой.

«Анализ расстояния завершен. Для прыжка на соседнюю

крышу требуется скорость шесть. Для прыжка оттуда на крышу военного здания требуется скорость одиннадцать»

Как я и думал. До соседней допрыгну, а оттуда нет. Даже с учетом чудо-таланта. Но это будет не важно, если здоровяк поведется. С этой мыслью я, наконец, поднялся на ноги и отряхнулся. Спокойным и легким движением, будто по сто раз в день так делал, убрал нож за пояс и улыбнулся настолько расслабленно, насколько только был способен.

Оппонент лишь посмотрел на все это с удивлением и выдал:

– Сдаешься? Давно пора. Топай пока живой, придет мой напарник, точно добьет.

Ничего не говоря в ответ, я бросил взгляд на соседнюю крышу дома. Разбега отсюда вполне хватало. Рывок вперед, прыжок. Долетел без проблем, и даже с запасом. И уже с соседней крыши я пристально посмотрел в глаза здоровяку. Его спокойствие быстро улетучилось, чем я без зазрений совести наслаждался от души.

– Оттуда не допрыгнешь! – уверенно заявил он, но взгляд с меня не сводил.

– Уверен? А мой навигатор сказал, что допрыгну. Счастливо объясняться перед дружкой, глупый вышибала, – максимально ехидно бросил я и сделал шаг назад для разбега.

И вот тут оппонент засуетился. От былой расслабленности не осталось и следа. Решение надо было принимать быстро. Здоровяк, внимательно осмотрел расстояния от крыш и за-

орал, едва сдерживая гнев:

– Рассчитать расстояние немедленно!

Я знал, что быстро навигатор это не сделает. И хитро скалясь, принял позу для разбега.

– ГЛУПАЯ ЖЕСТЯНКА! – завопил противник и побежал в мою сторону.

Если бы байкер допрыгнул ко мне, то успел бы перегордить мне путь и остановить. Дождался бы своего дружка и жили они долго и счастливо. Но я знал, что высокомерный ублюдок не допрыгнет. Со скоростью пять, ему не хватит совсем чуточку.

Только оказавшись в воздухе, байкер заметил, что я совсем не бегу и все понял. Жаль я не успел как следует прочесть эмоции на его лице, но смотреть, как ублюдок ударился подбородком о здание, потерял половину хитпоинтов разом и полетел вниз с шестого этажа, было не меньшим удовольствием.

Времени наслаждаться размазанным по асфальту трупом не было, и я спешно перепрыгнул на место нашей бойни. А оттуда, с большим разбегом сиганул до крыши военного здания. Это далось не так уж просто. Находясь в воздухе, я даже не мог наверняка сказать, смогу ли.

Но времени, чтобы проанализировать расстояние, не было, гигант и так меня порядком задержал. Зацепившись носком за край здания, я смачно упал на спину, но долетел. От хитпоинтов осталось жалких семь процентов. Надеюсь, там

не нужно сражаться за трофей. Иначе все было зря.

Открытая дверь на крыше гостеприимно пропустила меня внутрь. Ни визуально, ни на карте врагов рядом не было, только холодный темный коридор. Хорошо хоть рыскать по зданию в поисках нужной точки не нужно, указатель четко показывал направление.

Я спустился по лестнице аккуратно перед массивной белой дверью. Подошел ближе, не заперта. Слишком уж глупо отсутствие охраны, если эта комната хранит реально ценный лут. Но, видимо, разработчики просто сжалились над новичками, посчитав, что сражений между собой им хватит по горло. И правильно сделали.

По центру слабо освещенной комнаты расположилась стеклянная витрина в человеческий рост. Внутри в модельной позе красовался манекен, на котором был надет оранжево-черный костюм футуристического вида. Или доспех? Сложно определить, на вид слишком тонкий материал.

– Нави, анализ объекта, – скомандовал я, чтобы знать, с чем имею дело, может это и не то, за чем я пришел.

Но больше ничего визуально ценного в комнате не было.

«Броня маскировочная. Тип гибридный. Включает в себя адаптационную под местность структуру, сенсоры, скрывающие местоположение от вражеских радаров, ниже седьмого уровня, а также сенсоры, подавляющие звук от передвижения. Дополнительно ускоряет носителя на 10%. Вес минимальный ввиду полного отсутствия защитных свойств. Не

имеет сопротивления ни к одному из типов оружия и атак»
– Обалдеть, – с чувством выдал я.

По гайдам и слухам гибридный тип – реальная редкость, брони в игре пять разных видов со своими плюсами и минусами, а в этой сочетается два типа сразу, и маскировка и усиление способности. При этом маскировка тоже гибридная: и от радаров, и от передвижения.

Боевой мощи мне это не особо добавляло, конечно, но уже отчетливо вырисовывался стиль прокачки. Игра сама заставляла меня больше бегать и полагаться на это во всех ситуациях.

Улыбка на лице стояла недолго, ровно до тех пор, пока я не вспомнил, что уйти я могу только обратным путем через крышу. Точка респа у байкера на его стартовой яхте, а это не так уж далеко. Еще и друг этот его может объявиться. Что вообще его задержало? Логична разве что жадность их команды и охота за несколькими униками сразу. Спасибо, мне хватит и одного.

Рукояткой ножа я разбил витрину и спешно надел трофей. Самоощущение резко изменилось. Волна легкости пробежала по телу, внезапный прилив сил я ощутил каждой клеточкой тела. С такими чувствами можно сразу в бой, аж руки зачесались испытать трофей в деле. Броня не сковывала движений, а наоборот делала их более легкими и плавными. И без каких-либо физических усилий я помчал прочь, будто левитируя. Гравитация ослабла или кажется?

Квест «Военный трофей» выполнен!

Получен предмет: «Броня Черный Марлин»!

Получены очки опыта!

Получены очки славы!

Уровень повышен!

Свободных очков характеристик – 1!

Внимание! Трофей является разработкой военных города Ролло и существует в единственном экземпляре! Для представителей правопорядка города не составит труда визуально опознать краденую собственность!

Броня Черный Марлин

Тип: Гибридная

Редкость: Уникальная

Общая броня: 0

Физическая Защита: 0

Силовая Защита: 0

Усиление: Скорость +10%

Маскировка: От радаров ниже 7 уровня

Дополнительно:

Маскировка: Сенсоры подавления звука от передвижения

Вес: 1 кг

Размер: 16 ячеек

Не может быть улучшено.

Не может быть передано.

Левел ап! Оперативно! Свободную единичку характеристик решил бездумно не закидывать. Потом решу.

Название брони заставило улыбнуться, я ведь действительно быстро *плыл*, чтобы ее добыть, а не бежал как гепард. Марлин же быстрая рыба? Уроки биологии из памяти подсказывали, что да.

А вот предостережение о том, что я теперь вор, это не лучшая новость. Я броню не купил, а именно украл. Военные в Инмо это в основном высокоуровневые НПС локации, отвечающие за порядок. Мне их всех теперь надо избегать? Слишком жуткий дебаф если так.

С этими мыслями я выбрался на крышу. Мельком бросил взгляд на место бойни с байкером и замер. Сердце забилося чаще, рука инстинктивно дернулась к ножу. Посмотрел на хитпоинты, десять процентов. Да, с естественной регенерацией тут туго.

На месте битвы с байкером спиной ко мне стоял игрок и высматривал кого-то внизу. Болтать с ним о насущном мне не хотелось, и я без промедления прыгнул на соседнюю крышу – с трофейной броней скорости хватило впритык.

Испугавшись того, что игрок меня услышал, я повернул голову. Напрасно беспокоился, сенсоры брони были заряжены на сто процентов и исправно глушили весь издаваемый мной шум передвижения. Вот и славно. Я мысленно попрощался со спиной напарника здоровяка и побежал в противоположную сторону так быстро, будто от этого зависела моя жизнь. Но ведь так и было?

– Мне избегать всех военных измерений? – на бегу спросил я свой навигатор.

«Нет. Опознать броню могут только военные этого центра разработки. Дальше окрестностей Ролло они не забредают»

– Сколько их в городе?

«Нет информации»

Дальнейшие расспросы навигатора ничего особенно не дали. Разбираться с последствиями квеста нужно было самому. Для личной безопасности я поверх брони накинул простенькую одежду и плащ в пол. Визуальное обнаружение затруднили. Логичнее всего было бы снять трофейную броню и, немного подкачавшись, свалить из города, но в стартовую сумку «Черный марлин» тупо не влезал.

Разработчики те еще юмористы. Хочешь уникальный предмет, бери, но не снимай, выгребай последствия по полной. А хочешь снять? В сумке он не помещается, не хочешь последствий, просто выброси, он уничтожится и живи себе спокойно. Ну или убей всех военных мегаполиса. Чем? Стартовым ножом, конечно.

Размышления слегка успокоили. В голове начали появляться первые наброски того, что делать дальше. Будет явно тяжелее, чем я думал, но ведь я улыбаюсь! Почему? Меня это только радует? Пожалуй. Нога не болит, скорость десятка, уровень апнул, первое PvP выиграл, чего переживать?

– Как быстро меня начнут искать? – с легкой надеждой в голосе спросил я.

«До официального объявления в розыск по городу осталось двадцать три часа. Непосредственные сотрудники центра начнут поиски в течение трех часов»

– Розыск по городу?

«Занесение в лист преступников городского масштаба. После чего любой НПС правопорядка сможет опознать и задержать нарушителя. Также, объявление награды и выдача квестов всем желающим»

А вот это совсем плохо. Жадными глазами я еще раз осмотрел характеристики полученного трофея. Стоит ли он вообще того?

– Даже если я покину долбаный город, квест ареста выданный игрокам настигнет меня где угодно?! – вслух ругался я, закусив до крови нижнюю губу.

«Не совсем верно. Преступник городского масштаба не может быть целью квеста вне черты города»

– Это как? Что помешает игроку убить меня?

«Квест на поимку преступника не дает маркера цели. Не дает имени цели. Угроза жизни вне стен города маловероятна»

Данных было достаточно. Я сверился с картой и направился в сторону ближайшей оружейной лавки. Мой план состоял в том, чтобы за три часа успеть закупить медикаменты и необходимые припасы в поход, после чего покинуть черту этого прекрасного гостеприимного города.

На западе от Ролло раскинулись несколько поселений,

квестов меньше чем тут, но и конкуренция сейчас полностью отсутствовала. Постараюсь минимизировать потери, насколько возможно, это все, что я сейчас мог. Стартовых кредитов мало, но и мой план шопинга был далек от грандиозного. Для начала нужен ствол. Самый легкий, чтобы не мешал «рожденному убегать» делать то, что у него получается лучше всего.

Глава 4

Чем глубже я погружался в город, тем отчетливее понимал, что задерживаться нельзя ни на минуту. Курортный пляжный район побережья с чистыми широкими улицами и улыбчивыми НПС-горожанами сменился на мрачный мегаполис прямиком со страниц книг антиутопий.

Концентрация патрулирующих военных увеличивалась с каждым кварталом. На всех зданиях висели камеры слежения. За два часа покупок я насчитал уже семнадцать дронов, три из которых имели эмблему центра военной разработки Ролло. И именно эти три были вооруженными боевыми единицами, а не просто разведчиками-идентификаторами.

Мне удалось купить модификацию глока, тридцать стандартных патронов, тактические брюки, две дымовых и одну парализующую гранату, две мини-аптечки. Самый простой набор каждого элемента, бюджетнее не придумаешь.

Пистолет по характеристикам не впечатлял. В магазине, который был напичкан тысячами модификаций огнестрельного и силового оружия, я выбрал компактный и легкий глок, что лежал в деревянном сундучке в пыльном углу магазина, продавец даже удивился почему этот раритет еще тут. Неудивительно, по лору Инмо мы сейчас в две тысячи шестьдесят втором году.

Брюки мне нужны были, чтобы спрятать нижнюю часть

«Черного марлина», верх я закрыл темной толстовкой с капюшоном. Плащ выбросил – я ведь не Нео – да и двигаться в нем очень неудобно. Чувствовал себя эксгибиционистом: если увидят, что под плащом – сразу арестуют.

Никаких статов толстовка и брюки, естественно, не давали. Сам же «Черный марлин» толщиной как шелк, нанопокрывание приняло форму тела, и я ничуть не удивлен, что оно имело полное зеро защитных свойств.

Четко осознавая, что в открытом сражении даже один на один я легкая добыча, я взял две дымовых гранаты, чтобы затруднить визуальное обнаружение в случае тяжелой ситуации, а от шума и радаров меня укрывал костюм.

Единственное, чем меня могли удержать, это стан. Не важно какой: от оружия, снаряжений, таланта, способности – любой из них превратит меня в труп. А труп в мире Инмо хоть и воскресает с потерей опыта, времени и части экипа, но еще и получает суточный дебаф на получаемый опыт. Что резко поставит крест на преимуществах захода в первой волне.

Все адекватные варианты антистана мне оказались не по карману, поэтому я купил парализующую гранату – самое дорогое из всего моего снаряжения. Одноразовая граната! Это как остановить противников пачкой денег, брошенной в воздух. Взвесив все за и против, пришлось взять.

Еще пятьдесят четыре минуты дроны будут изображать дружелюбных птичек, после чего я стану настоящим врагом

одной из местных баз. Я истратил все до последнего кредита и сейчас двигался к западным воротам. Ну как двигался, я бы сказал, что скорее ковылял. За эти два часа я нашел и явный плюс того, что покину Ролло в первый же день.

Оказалось, тут нельзя бегать. Хотя, фактически, конечно, можно, но вот на практике... Все стражи правопорядка вели себя как уличные собаки, инстинктивно начинали преследовать тех, кто бежал мимо. Догоняли, проверяли, проводили профилактическую беседу и подозрительно провожали взглядом, не дай бог, опять побежишь. Якобы у них тут так не принято, бегают только преступники.

А моя единственная сгенерированная способность, вообще-то, была рассчитана на то, что я должен бегать всегда и везде. Характеристики в Инмо можно качать не только прямым вливанием очков после повышения уровня, но и пассивным применением. Для роста скорости нужно бегать, много бегать, так много, как только позволяет выносливость, отдышаться и опять бегать. С городским запретом я терял свою единственную способность, а ведь у кого-то их три!

Мои размышления резко прервала рука незнакомца, что стальной хваткой вцепилась в мой капюшон и отбросила меня в подворотню. Я пролетел по мокрому асфальту пару метров и вскочил на ноги, чтобы оценить обстановку.

Владелец руки был один. Среднего роста мужичок, в руках пистолет-пулемет неизвестной мне модификации, песчаного цвета броня прикрывала только торс, на голове анало-

гичного цвета тактический шлем с непрозрачным стеклом. Модификация визора?

– Закурить у меня не найдется, – опережая стандартный вопрос любого уличного гопника, сказал я.

Сложно общаться, когда не видишь эмоций, глаз, реакции. Сделал себе заметку купить при первой возможности тактический шлем.

– Снимай, – скомандовал гопник.

– Что прости? – в голове проносились десятки вариантов, но я все равно не мог понять, что от меня нужно этому извращенцу.

– Трофей снимай, – уточнил грабитель и направил на меня оружие.

– На мне только толстовка да штаны, ты о чем вообще? – показательно дергая за предметы одежды, оправдывался я.

– Давай без глупостей, я видел, как ты бился на крыше и как уходил в броне. Отдай ее мне и вали!

Дерьмово, что он меня видел, но дальше-то что? Я вдруг расслабился, ведь сделать то, чего он требует, я тупо не смогу. Долго же он выжидал момент для атаки... и ради чего? От его серьезного вида мне даже стало смешно.

– Допустим, это был я. Ты знаешь, что такое персональный эквип? – ехидно ответил я и тут же пожалел о выбранном тоне.

Гопник принял боевую стойку и показательно прицелился мне в лоб. И где все хваленные полицейские дроны сейчас?

– Квестов на трофейки уже не осталось, а чтобы купить хоть немного похожий, придется копить недели две! Ты мне весь план обломал, тварь! – начал истерично вопить противник, делая гневный акцент почти на каждом слове. Занимательная дикция.

Я не нашел, что ему ответить, и аккуратно потянулся к пистолету на поясе. Неуравновешенный напротив меня даже не заметил, в подворотне было скудное освещение даже с учетом дневного времени.

– Персональный, говоришь. Попробую снять с трупа, – холодным тоном закончил свою истерику гопник и выстрелил.

За мгновение до атаки я успел нырнуть в сторону за мусорный бак. Одновременно хотел открыть беглый огонь, но не вышло. Глок-то я достал, но в панике даже не понял, почему он не стреляет.

Рука предательски затряслась, страх постепенно окутывал тело, будто погружая в болото. Зрение поплыло, навыки обращения с реальным огнестрелом у меня нулевые, скорее даже минусовые. Надо было хоть в тир сходить в реале.

«Это игра» – вдруг прозвучал спасительный голос в голове. Всего два слова, но болото тут же перестало тянуть вниз, дрожь сменилась легким онемением, мысли потихоньку собрались в кучу.

Толстовка насквозь промокла от асфальта и дождя, запах пороха витал в воздухе, онемевшая конечность еще не полностью отошла. Все это было настолько реальным, что я и

забыл, что меня не гопник в подворотне поймал и вот-вот убьет, а это просто игра! Где я хочу быть кем? Тем, кто трусливо сидит с дрожащими руками? Ну уж нет.

– Ты что, патроны не купил, дерьма кусок? – донесся хочущий голос.

Вот почему он медлил, боялся ответной стрельбы. Купил я, все купил. Бросил взгляд на ногу. Совсем не болит и двигается лучше, чем раньше. Прислушался к себе: ни единого намека на боль, что сковывала меня последние месяцы. Сделал глубокий вдох. Выдох. Поехали.

Проверил патроны: полный магазин. Немедля поднялся на ломанный грязный паллет, поймал гопника на открытой местности и начал стрелять. Противник инстинктивно дернулся в сторону и атаковал в ответ.

Пять выстрелов и ноль попаданий. Таков итог моей первой в жизни стрельбы. Механика игры помогала, но этого было недостаточно, я не чувствовал вообще никакой уверенности в победе. Бросил взгляд на связку гранат на поясе. Дымовая не поможет, слишком узкий проход.

Покачивая головой, начал мысленно проклинать вооруженного психа, который напал на меня без какой-либо для себя выгоды, а из-за злости на самого себя. Придурка, что бездарно потратил два часа на слежку за мной и в итоге не получит ничего. Просто хочет меня убить и оставить себя победителем, потешить свое чсв. И ведь ублюдок победителем и выйдет! Граната стоит пятьсот кредитов!

С зубным скрежетом оторвал от сердца бесценную парализующую гранату и бросил в нычку гопника. Оболочка устройства раскрылась и в радиусе двух метров накрыла все электрическим куполом. Противник в конвульсиях опустился на колени, отборно матерясь, он сейчас был способен лишь провожать меня полным злости взглядом.

Без малейшего желания продолжать бой, я активировал «Трусливый побег» и унесся прочь в сторону западных ворот города. Таймер тикал и не хватало еще подохнуть в подворотне так близко от выхода из города.

Маршрут навигатора повел меня через крышу подземного паркинга и, пробегая его, я вдруг сам не понял, как инстинктивно замедлился. Метрах в пятнадцати слева активно шло сражение.

У меня оставалось менее тридцати минут, чтобы покинуть город, возможно, за мной уже гнался отошедший от паралича вооруженный гопник, вокруг были сотни других потенциально опасных ситуаций и непредсказуемых угроз, которые могли меня задержать. Но я все равно остановился посмотреть. Зрелище слишком завораживало.

Четверка неплохо вооруженных бойцов усердно обстреливала одинокого парнишку в простой футболке. Он прижался спиной к полуметровой бетонной конструкции, выжидал момент. В руках у странного игрока был лишь короткий меч, слегка изогнутой формы, а из плеча сочилась кровь.

Квартет грамотно взял бедолагу в оцепление, отрезая все

пути отхода, куда бы не метнулся парень, его встретят в четыре ствола. Логика говорила, что он не жилец, но я все равно стоял и смотрел.

За секунду до того, как пара бойцов вышла на загнанного противника с двух сторон, юный самурай успел порвать дистанцию с одним, уворачиваясь от большей части пуль, хладнокровно пробил шею оппонента насквозь, затем грациозно закрылся трупом от огня остальных, и, переждав пару секунд, побежал к следующему. Взмах, удар, смерть.

Ловко используя перезарядку и панику солдат, игрок клал врагов одного за другим и закончив начатое, повернул взгляд ко мне. Стволы юный берсерк даже не подбирал. В глазах читалась не ярость и не жажда убийства, а лишь уверенность. Непокколебимая уверенность в своих силах и в том, что делаешь.

Без тени промедления одиночка бросился на меня. Быстр. Инстинктивно я сделал шаг назад и достал глок. Пара неуверенных выстрелов это все, что я успел. В последний момент я отчетливо заметил взмах окровавленного меча и одернул корпус в сторону. Живой. На глазах оппонента вместо уверенности теперь читалось легкое удивление.

«Анализ скорости противника завершен, скорость десять» – сообщил мне навигатор.

– Ловко, – задорно бросил парнишка и беззаботно сел на асфальт, убрав алый меч за пояс.

– И убивать не будешь? – недоумевал я от резкой переме-

ны действий.

Да и результат его кровавой расправы до сих пор стоял перед глазами.

– А зачем? – искренне удивился юноша, оглянулся на трупы позади и добавил. – Эти сами напали, задвигали про тактику, оружие, а потом начали доказывать делом, что я не прав.

– Доказали, – подвел итог я. – Я подумал, ты просто убишь всех вокруг без разбора. Меня Ян зовут.

– А ты весьма смелый, да? – Укоризненно заявил самурай и осуждающе покачал головой. – Информация, Ян, стоит дороже всего в этом мире. И с каждым днем ее ценность только растет. Ты не думал, что не просто так у других игроков ты не видишь имени?

Его уважение моей скорости и родственности нашей прокачки я растерял в один миг.

Через короткую паузу юный мудрец продолжил.

– Только убив игрока лично, ты пополняешь досье о нем. Вон там лежат Барри, Хью, Алекс и Иван. Я теперь знаю их уровни, характеристики, шмот, прокачку и *имя*. Все можно изменить, даже внешность, в какой-то степени, но *имя* изменить нельзя. Истинную ценность того, что ты мне дал, поймешь позже, особенно если выйдешь за рамки рядовых игроков. Позволь немного отплатить.

Закончив лекцию, парень поднялся и сделал серьезное лицо.

– Зачем ты стрелял? – с укором спросил он.

Холодок током пробежал по телу, от стыда мне хотелось провалиться под землю. Какая важность может быть в имени? Да тут сколько угодно может быть игроков с именем Ян! Но парнишка так многозначительно произносил *имя*, что ничего кроме стыда за приветливость я сейчас не испытывал.

– Чтобы убить, конечно. Зачем еще стреляют в тех, кто бежит на тебя весь в крови и замахивается мечом? – немного успокоившись, ответил я и убрал Glock за пояс.

Молодое лицо искривилось в непонимании, и юноша спросил еще раз:

– А стрелял зачем? Ты ведь быстрый.

– И? – хмыкнул я, все еще ничего не понимая.

– Да потому что с твоей силой пули это ерунда! Дай ствол, – затараторил парнишка и выхватил у меня пистолет, ловким движением привел в боевую готовность и в упор всадил мне три пули в грудь.

Я даже испугаться не успел. Три глухих звука, разъедающие плоть. Толстовка медленно изменила окрас на бордовый. В глазах помутнело, уже смирившись со смертью, я бросил взгляд на здоровье... семьдесят процентов?!

Только я увидел полосу хитов, как вдруг состояние, навеянное мозгом и его знанием о том, что три пулевых в грудь это смерть и надо умирать, сменилось бодростью и легкостью. Даже дебафов нет. Переваривая произошедшее, я ловко поднялся и отряхнулся.

– Ствол кошмарный, даже в жизненно важные органы критов не дает, – резюмировал юный самурай и пошел прочь с важным видом.

– А меч дает? – бросил я ему вслед.

Хоть я и сам видел наглядный ответ на этот вопрос.

– Скорость – это не только то, как быстро ты двигаешься в пространстве, а еще и то, как быстро ты реагируешь, осознаешь реальность, – с этими словами парень резко подобрал пистолет одного из убитых и без предупреждения начал стрелять в меня опять.

Те же три выстрела. В реальности я бы ни в жизнь не смог того, что получилось сейчас. Я заметил, или скорее *осознал* траекторию выстрела и увернулся от всех, без особого труда.

– Выстрелами в упор я убрал твой иррациональный страх попадания огнестрела, который ты притащил из реала, и теперь ты можешь использовать свою скорость гораздо лучше. Играй с умом, – последнюю фразу парнишка сопровождал постукиванием указательного пальца по голове.

– Стой! – вырвалось у меня.

Странный юноша в белой пропитанной чужой кровью футболке знал так много и хотелось посадить его перед собой на стул, взять тетрадь и писать лекцию о матчасти боевки этого мира.

Парнишка обернулся и хлестко ответил совершенно другим тоном:

– В следующий раз, Ян, я тебя убью, – изменился не только

тон, но и взгляд.

Стальные нотки угрозы и твердая уверенность в своих силах ее исполнить.

От дружелюбия и маленьких искорок уважения не осталось и следа. Я посмотрел на порванную от пуль и маневров уклонения толстовку. Трофейный доспех не заметил бы только слепой. И тут я осознал, что в его взгляде было кое-что еще. Зависть. Неужели «Черный марлин» НАСТОЛЬКО хорош? Что он так всем вам нужен?!

Не успел я разозлиться, как вдруг услышал выстрелы позади. Вру. Разозлиться я успел.

– Не такой уж ты и быстрый, придурок! – орал отошедший от паралича гопник и бесстрашно несяся прямо на меня.

– Совсем не до тебя, – устало бросил я под нос.

Так много информации надо переварить, пересмотреть стиль прокачки, под новым углом поискать информацию в сети. Все! Все что я нашел за неделю до погружения, оказалось бесполезно! Злость на свою беспомощность и неподготовленность охватила меня. И несущийся сломя голову виновник пустой растраты пяти сотен кредитов появился очень не вовремя. Для себя, конечно.

Пули гопника летели хаотично, на бегу он даже не целился. Сфокусировавшись, я успел увидеть траекторию каждой из них. Только от трех, что по теории вероятности летели в цель, потребовалось увернуться едва уловимыми движениями. Бег гопника вмиг потерял уверенность от увиденного.

Воспользовавшись моментом, я сделал стремительный рывок навстречу, сблизился быстрее, чем сам ожидал, и гораздо быстрее, чем ожидал противник. Одним движением выхватил нож, увернулся от неуклюжей попытки удара и вонзил персоналку в шею нападавшего.

Дебаф кровотечения и крит. Спустя пять секунд агонии и тщетных попыток сдержать вытекающую красную жидкость, передо мной лежал бездыханный игрок первого уровня под именем Дин.

И этого ничтожества я боялся?

Глава 5

Я сидел за стойкой бара и потягивал местное пиво. Выпивка оказалась весьма недурной и стоила всего один кредит за кружку. Еда и напитки в Инмо едва лишь притупляли чувства голода и жажды и употребляли их из-за изысканного вкуса и отсутствия последствий в реале.

А вот со сном ситуация обстояла иначе, можно было спать в погружении и высыпаться даже лучше и быстрее, чем в реальности, особенно если не болит нога, да, но врачи не советовали так делать. А я их советы игнорировал.

За неделю игры я возвращался в реальность стабильно по одному разу в день. Ел, споласкивался в душе, принимал лекарства, проходил домашний курс массажа и терапии с медсестрой, и снова в погружение.

Итого я проводил в Инмо буквально все время, что только мог. Даже несмотря на то, что боль в реальности явно уменьшилась. Только ведь уменьшилась и отсутствует – это разные вещи.

– На этот раз придет? – спросил я невидимого собеседника.

«Не сомневайся, придет».

За неделю я оббежал все четыре западных поселения окрестностей Ролло вдоль и поперек. В первый же день в западном городке Иллоу я наведалься к шерифу округа по име-

ни Берт в надежде получить жирный квест. А получил жирного высокомерного секретаря.

Сам шериф Берт даже принять меня отказался, а через секретаря послал меня нахрен, то есть зарабатывать его уважение благими делами. Чтобы заработать репутацию для одного только предметного разговора, пришлось пять дней выполнять квесты в округе.

И только когда я помог всем его друзьям, знакомым и родственникам разобраться с их насущными проблемами, шериф соизволил, наконец, со мной встретиться и местом randevу обозначил глухомань западной границы региона, деревню Рид. На кой черт так далеко я не понял, а объяснять мне никто не собирался.

Целый день я провел в пути по местам, в которых уже не раз бывал, выполняя поручения приближенных шерифа. Из транспорта в регионе Ролло игроки могли воспользоваться только пассажирскими экспрессами, которые курсировали по главному тракту. Но эти поезда доставляли только из региона в регион, а внутри бегай только своим ходом, чем я сейчас и занимался. Благо это я умел весьма неплохо.

Чтобы не терять времени даром, я попутно брал кучи мелких квестов на убийства, слежку, передачу посылок, сопровождение. Выбирал только те, что мне были по пути следования до захолустной окраины. И чем глубже я пробирался на запад, тем более нелегальными и морально сомнительными становились квесты, но я особо не задумывался и выпол-

нял на автомате. Опыт есть опыт. Я и так в захоластной жопе, делать надо было, что давали.

Размеренную полуденную тишину заведения нарушил скрип двери. Нечасто в окраинный бар «Выпивоха» заходил заместитель шерифа. Целевой аудиторией этого места являлись шахтеры и рудокопы с местной цепи шахт, залежей и мусороперерабатывающих заводов.

Неприметная деревенька Рид была основана, чтобы дать жилье работникам западной экономической зоны. Так тут называли территорию промышленных заводов, производств и переработок чего угодно во что угодно. Я особо не углублялся, понял лишь что все отходы региона и общества Ролло сбрасывали именно сюда. И чтобы поговорить с главным чиновником этой помойки, пришлось батрачить несколько дней. Я бы злился сильнее, но пиво тут оказалось на редкость вкусным.

В полдень, когда солнце было еще высоко и работать еще долго, посетителей почти не наблюдалось. Грузный мужик в возрасте оценил обстановку и, не подходя ко мне, махнул рукой. Жест и загоревшийся над его головой восклицательный знак не оставили мне выбора. Разочаровавшись, что мне прислали заместителя помойки, то бишь заместителя шерифа, я неохотно поплелся за ним.

Важный мужик в боевом облачении мимоходом бросил пару слов бармену и направился к дальнему угловому столику. Работник засуетился и, шустро пересадив трех пьянчуг

подальше, побежал наливать выпивку вип-гостю.

Я сделал максимально серьезное и решительное лицо, на которое только был способен и подсел к Вилалта Сантосу. Так звали заместителя шерифа западного округа Ролло. Угловатые черты лица, старомодная шляпа и темно-синий керамзитный доспех, на вид весьма дорогой.

– Вилалт Сантос, можно просто Вил. Так вот ты какой, спринтер, – начал Сантос и закурил.

Цепкий взгляд прожжённого вояки проедал насквозь. После инцидента с самураем я никому не называл свое настоящее имя, даже НПС-ам. Легкая паранойя, пусть так, зато спокойнее. За первые пару дней прижилось прозвище местных из городка Иллоу, я ведь только и делал, что бегал, вот и прозвали – спринтер.

– Я ищу работу, – сразу к делу перевел я.

– Представляться, значит, не хотим, – презрительно протянул Вилалт.

– Обращайся ко мне спринтер. Или это проблема? – перед ним подставлять имя не хотелось еще больше.

– И какую работу я могу тебе дать, спринтер? Ты в моем округе уже неделю и понял, что к чему, разве нет?

Хотел бы я сказать, что, технически, это не его округ, но сдержался. Слова служителя закона говорили одно, но мерцающий над головой восклицательный знак и навodka навигатора указывали, что у него есть для меня квест «С» уровня.

В Инмо задания разделялись на пять категорий. Класси-

фицировались они по наградам и влиянию на игровой мир. От мелких поручений «Е» которые не влияли ни на что, до задач уровня «А», что могли повлиять на измерение целиком. Все «D» квесты округа я выполнил в первые четыре дня, а новые генерировались раз в сутки на одного игрока в поселении, пришлось брать количеством «Е»-шек и пассивным качем скорости, чтобы не отставать.

Но даже так, со всеми усилиями, более сотни часов непрерывного кача дали мне только одиннадцатый уровень, а по статистике от навигатора, в регионе уже были игроки, которые пробили четырнадцатый левел. Ладно бы я денег поднял больше, чем они, но и тут мимо.

Назад в мегаполис мне путь был закрыт, а восточный регион оккупировал приток игроков из Ролло, что подняли свой уровень и эквип в городе. Мне оставалось только подкачаться здесь, сколько мог, а сегодняшние местные квесты уровня «D» я уже сделал.

И со дня на день запад тоже заполонят игроки, поэтому мне нужна эта «С»-шка, просто жизненно необходима. Сколько будет генерироваться опять такой квест? Неделю? У меня просто не было этого времени. Вопрос ближайших дней, когда следующий регион откроет игрок, и к тому моменту я должен быть пятнадцатого уровня или близко к нему. Именно такого минимального уровня мобы и квесты в следующей локации под названием Бранд.

Уровень 11

Имя: Ян (скрыто)

Базовые характеристики:

Зрение: 4

Слух: 3

Сила: 5

Выносливость: 11

Скорость: 21

Иные характеристики:

Интеллект: 10

Харизма: 0

Уникальный талант персонажа: «Трусливый побег» +5% к скорости бега от враждебной цели. Атака по цели прекратит действие таланта. Откат 24 часа.

Пассивные способности: «Рожденный убежать» – +2% к росту характеристики «скорость» посредством пассивного применения.

Активные способности: (отсутствуют)

– Я слышал, что есть специальное задание, – сказал это я чуть тише.

Взгляд вояки немного переменялся, он оценивающе меня осмотрел и слегка прищурился.

Внимание! Оценка необходимых требований для задания...

Успешно! Генерация квеста одобрена!

– А кишка не тонка будет? Задача не из легких, – медленно процедил Сантос, убедившись, что рядом нет лишних ушей.

Еще спрашивает! Задачи уровня «С», по данным от навигатора, в десятки раз сложнее, длиннее или опаснее. Есть разные критерии, по которым определяется уровень задания. К примеру, мой выполненный квест «Военный трофей» из центра военной разработки Ролло был именно «С» уровнем из-за уникального предмета и последствий в виде изгнания из города.

– Я готов к опасностям, – решительно ответил я.

– Знаю, просто так из города не бегут, – усмехнулся Вил и достал планшет, сделал пару кликов и протянул мне, – Задача – устранить указанную цель. Это глава местной преступной ячейки. Подробности внутри. Ответ нужен сейчас, тогда я смогу указать точное место, где будет цель сегодня в три часа дня. Поверь, лучше возможности устранения не будет и придется в разы тяжелее. Берешься? – голос заместителя стал жестче, и немного... дрогнул? Или мне показалось?

Подвох тут явно был. Планшет-то он передал, но доступ к данным я получу только после согласия.

Квест: «Восстановление порядка»

Устранить цель по заказу Вилалта Сантоса.

Награда:

– Аванс 10 000 кредитов за принятие квеста!

– 100 000 кредитов после устранения цели!

– Изменение репутации в городе!

Внимание! Квест имеет гриф секретного. Опыт за успешное выполнение будет повышен. Разглашение любых деталей квеста третьим лицам аннулирует награду и будет расценено как нарушение закона регионального масштаба.

Принять?

Да/Нет

– Да, – легко ответил я.

С учетом скудного снаряжения и общего нищесбородского баланса в триста семьдесят кредитов, возможность разом заполучить сто десять тысяч это была просто сказка!

За неделю скитаний я все кредиты тратил на расходники и только немного улучшил снаряжение. Купил треугольной формы тактический шлем с непрозрачным визором, почти такой же, как был у гопника в Ролло. Кожаные перчатки, легкую защиту на локти и колени. Создалось ощущение, будто я не людей собрался убивать, а на роликах покататься.

Но я исходил из практичности, низкого бюджета и весьма ограниченного ассортимента местных лавок. Еще купил

обувь с маленьким бустом к скорости и пять на пять сантиметров пластину из легкого сплава, которой закрыл сердце от прямого попадания, крыты в Инмо это страшная вещь, а моя броня имела zero защиты. Поверх «Черного марлина» также была накинута толстовка и тактические штаны, для маскировки и отвода лишних глаз.

Менять глок я не стал, да и денег не было, а стиль боя я украл у самурая. Пистолет использовался только для заградительного огня или стрельбы в упор. По опыту последней недели я понял, что бежать с холодным оружием на стволы реально страшно, пусть и в игровом мире, но все же.

Не знаю насколько эффективно я смогу реализовать этот стиль боя в PvP, но PvE сражения с одинокими целями проблем не вызывали никаких. Точность моих ударов мечом росла с каждым применением, важно лишь критовать в жизненно важные точки и органы, иначе урон будет очень маленьким, и ответную стрельбу в упор я не переживу.

– Вот и славно, – выдохнул Сантос, – все данные найдешь в планшете. Сведения о ближайшем местоположении цели, как и обещал, найдешь там же.

– А помощь? – недоуменно бросил я, потому что Вил вдруг поспешил на выход.

– Вся помощь в планшете. Используй с умом на подготовку. Удачи, парень, – напоследок буркнул заместитель, хлопнул меня по плечу и покинул бар.

Внимание! Перечислен аванс за принятие квеста «Вос-

становление порядка» +10 000 кредитов! Текущий баланс 10 370 кредитов.

Преодолевая растерянность из-за столь спешного ухода Сантоса, я погрузился в детали квеста. Легкое дежавю, опять менее трех часов на все действия. Впрочем, этого хватит. Пополню припасы, слегка обновлю защиту.

По секретным данным из планшета, Берт Тромбли сегодня прибудет с инспекцией экономической зоны... Стоп. Берт чертов Тромбли?! От резко нахлынувших эмоций я подскочил из-за стола, опрокинув стакан с недопитым пивом. Бармен было дернулся ко мне, но не рискнул подойти. Режим приватной беседы активен и без присутствия заместителя?

Плевать. Куда важнее то, какого хрена моя цель это шериф западного округа?! Самое смешное, что к Сантосу меня он сам и отправил! Или квест сгенерировался случайно, и шериф сам не знал? Бред. Как я его вообще выполню? Берт элитный боец пятнадцатого уровня с целой армией охраны.

А если, каким-то чудом, я убью элитного мини-босса, меня весь округ на кол посадит потом, и попробуй докажи, что я простой исполнитель. Он же шериф всего округа и подчиняется напрямую лишь мэру столицы! Что там было? Изменение репутации в городе? Ооо да, она точно изменится, если я его грохну.

Я углубился в детали из планшета еще больше. Оказалось, шериф нечист на руку и подкармливается от преступных

синдикатов в Ролло. Замешан во взятках, торговле наркотиками, людьми и оружием. Убийства, пытки, насилие. Досье было подробным и емко описывало каждое правонарушение известными одному лишь информатору фактами.

Ладно, допустим, я убью шерифа. Мой заказчик и нынешний заместитель шерифа Сантос станет новым главой и легко обелит мое имя. А вдруг я не смогу? Тогда это будет просто покушение на шерифа со всеми вытекающими. Я стану преступником номер один для всего региона Ролло и на меня откроют охоту.

Дерьмовая перспектива. Репутация в Инмо важна не меньше чем информация. Со статусом преступника меня могут и в Бранд не пустить. Да и какой Бранд одиночке с одиннадцатым уровнем без нормально эквипа! Нет, слишком рискованно, пусть заместитель сам убивает своего босса. В случае моей неудачи Вил просто сделает вид, что мы не знакомы и лично возглавит отряд охоты на меня.

Может, ну его нахрен этот квест? Десять тысяч аванса я получил, покачаюсь еще недельку, добыю пятнадцатый уровень, попрактикуюсь в PvP лучше здесь, где я всю местность уже знаю. Кредитов теперь хватает, буду брать квесты с повышенным опытом и не сильно отстану от проходчиков.

Эта мысль немного успокоила. Сердцебиение вернулось в норму, я аккуратно поднял уцелевший стакан и примерно представил план дальнейших действий. Припомнил тактический шлем в центральном магазинчике снаряжения в Ил-

лоу, как его там, «Пустынник».

Обтекаемая форма, стопроцентная защита от крита в голову огнестрелом или холодным оружием, минимальный вес и, как бонус, он не понижает характеристики марлина. Красота. Цена семь с половиной тысяч кредитов мне теперь по карману. Так и сделаем. Я окончательно успокоился и, уже обрадовавшись будущей покупке так, как будто я ее уже совершил, нашел квест, «Восстановление порядка», отказаться.

Внимание! Отказ от квеста повлечет за собой штраф нарушения секретности. (Разглашение любых деталей квеста третьим лица аннулирует награду и будет расценено как нарушение закона регионального масштаба)

Отказаться от квеста?

Да/Нет

Вот же срань.

Глава 6

Данных в планшете Сантоса оказалось с избытком. Среди прочего был точный маршрут шерифа вплоть до трех часов дня, где его конечной точкой являлась встреча со связным, с завода по переработке отходов № 3. По легенде, рабочий готов сдать шерифу всю сеть отмывания денег и покупки рабов, что связана с его заводом.

А вот после трех часов дня данные о передвижениях шерифа отсутствовали. Тут Вилалт не обманул, гораздо проще устранить шерифа именно в этот промежуток.

Внимание! Доступен побочный квест!

«Западня»

Вилалт Сантос организовал личную встречу шерифа с представителем профсоюза завода. Переоденьтесь в форму рабочего и доберитесь до блока № 2 к 14:50.

Награда: Приватная беседа с Бертом Тромбли.

Принять?

Да/Нет

Я мысленно поблагодарил Вила, даже меньше стал на него злиться за ту жопу, в которую он меня кинул. А нет, вру, нихрена не меньше. Но квест западни все равно принял. В инвентарь упала форма рабочего и пропуск на завод. Дальше больше. На карте появился маркер с пометкой «оружейник».

Аванс предназначен для подготовки, значит, ладно. Спо-

ритель я не стал. Без посторонней помощи и чудесного планшета Сантоса я точно не выполню квест. И сейчас я был готов потратить все десять косарей аванса ради успеха, награда все окупит. Должна окупить.

Двадцать минут пути и я оказался у яркой неоновой вывески «Подлиза». Голографическая стрелка указывала вниз по лестнице. Оружейник в подвале борделя, что может быть надежнее? Очевидно, их крышует шериф, а заместитель в курсе всех его дел и устал это терпеть. И теперь, используя его же нелегального оружейника, хочет свергнуть тирана и восстановить порядок. Так ведь квест называется. Я медленно спустился и приложил ладонь на панель возле двери.

Проверка уровня доступа...

Отказано. Охрана оповещена!

– Че надо? – раздался грубый голос из динамика.

– В двух словах и не объяснить, – я пытался сформулировать так, чтобы не выдать секретность квеста, но не удалось даже в голове.

– Как нашел? – уже немного с угрозой спросили из пустоты.

– Планшет направил, – легко ответил я.

Вроде в этом нет ничего секретного.

– А, это ты спринтер. Заказ готов, оплата вперед, – голос немного смягчился.

Я стоял и думал, как и кому я могу оплатить, а главное, сколько и вообще за что?

– Руку к сканеру, ну, – призывно бросил голос.

Спорить было бесполезно, я оказался в максимально невыгодной позиции. Ублюдки ведь могут передумать и вызвать вышибал, и тогда я останусь без «заказа», а он важен, раз Вил сюда отправил. Поразмыслив пару секунд, я нехотя послушался и опять приложил ладонь. Не нравится мне, когда все решают за тебя. Можно мне более нелинейный квест?

Оплата заказа...

Успешно! 8 000 кредитов списаны со счета! Текущий баланс 2 370 кредитов.

Получено: Пистолет «Десница».

Сколько-сколько?! Хотя я и был готов потратить всю авансовую десятку, подсознательно этого очень не хотелось делать. Но пути назад уже не было.

Оружие «Десница»

Тип: Неизвестно

Редкость: Легендарный

Физический Урон: 1

Энергетический Урон: 0

Емкость магазина: 1/1

Дополнительно:

Накладывает на пораженную цель эффект паралича: обездвиживает на 1 минуту.

Не может быть улучшено.

Внимание! Эффект паралича не работает на игроках!

Внимание! Оружие запрещено к использованию на терри-

тории региона Ролло законом 137, приложение 17.

М-да, обездвигить неписья на минуту за восемь тысяч кредитов. Я такую сумму за неделю фарма минорных квестов получил, а тут одноразовый и однозарядный пистолет... Вилалт четко знал, что мне нужно и сколько у меня денег. Алчный говнюк... мог и как квестовый предмет его дать.

Прикидывая, что я смогу обновить из снаряжения за оставшиеся кредиты, я поднялся по лестнице.

– Есть еще подарочки от планшета?

«Нет. Исключительно материалы для ознакомления»

Так, квестов больше не было, предметов помощи тоже, а значит, надо сконцентрироваться на себе. До старта операции устранения нужно было придумать пару трюков. Четкие пути отхода в плане Вилалта отсутствовали и мне это очень не нравилось.

– Эй, Берти, долго еще? – устало спросил Эстебан.

Молодой колумбиец порядком заскучал за последние три часа. С тех пор как именно их с братом выбрали для квеста сопровождения не произошло буквально ничего интересного или сколь-либо опасного. Самым приятным было прокатиться, наконец, на транспорте. От самого Ролло до западного захолустья они с ветерком добирались на бронированном автомобиле шерифа.

– Описание квеста прочти, – недовольно буркнул Мигель на напарника.

– Да знаю я, знаю... – продолжил колумбиец, – одиннадцать встреч с информаторами и сопровождение облавы. После трех часов дня мы сами выбираем маршрут и стратегию по защите, но почему мы должны целых три часа тащиться везде за ним?

Шериф неспешно шел в двух метрах от игроков и игнорировал их сумасбродство. Он лично отобрал себе пару лучших бойцов из тех, что смогли пройти цепь квестов и подать запрос вовремя. В их навыках боя Берт был уверен на сто процентов, к тому же он прекрасно видел их характеристики. А их поведение роли не играло.

– Остался один рутинный пункт, дальше будет веселее, – спокойно ответил босс.

– Мы ведь время теряем, шеф! Восемнадцатый уровень сам себя не апнет! Понимаешь? Мы не неписи, игрокам все эти твои встречи вообще не сдались. Ты хоть знаешь, сколько мы опыта могли накрабить за три часа кача?! А так просто тащимся за тобой туда-сюда, не получая и сотой доли процента экспы! – взорвался Эстебан.

Последнюю неделю они с братом каждую минуту в погружении были на волоске от смерти и внутри гущи событий. Нынешняя рутина его жутко нервировала.

– Хочешь отказаться? – остановился и невозмутимо спросил Берт.

*Отказаться от квеста «Сопровождение шерифа III»
Да/Нет?*

– Нет, – спокойно ответил Мигель вместо брата, и группа пошла дальше.

– Зачем он так сразу, – обиженно и уже шепотом пожаловался Эстебан.

– Знает, что после всего, что нам пришлось пройти, мы ни за что не откажемся от полумиллиона кредитов награды, – ответил брат.

– А там и в Бранд махнем! С нашими-то семнадцатыми уровнями и кучей кэша! – вернул себе энтузиазм Эстебан.

– Именно, – согласился Мигель и остановился.

Группа добралась до места последней, одиннадцатой встречи. Шериф вытащил планшет со всеми сведениями по операции, осталось дополнить его данными ключевого связанного и можно начинать облаву. Целых три года ушло у Берта, чтобы ниточка за ниточкой, распутать цепочку криминала западного округа.

Но ни одна из них не вела до третьего завода по переработке. Это место в криминальных кругах именовалось не иначе как «база», но всегда косвенно и никогда напрямую. И сейчас шериф мог привязать к операции не только цепи поставок и шестерок исполнителей, но и самих кукловодов. Берт точно знал, что третий завод – это убежище тех, кто за всем стоит, но не мог доказать. До этого момента.

Только шериф собрался ступить внутрь блока номер два, как его остановил Мигель.

– Вы слишком торопитесь, босс, – уверенно сказал он.

– А... да. Свидетель важный, нервничаю немного, – впервые за день ослабил хватку шериф.

– А сказал, рутинная встреча, – буркнул Эстебан.

– Для вас да, – ответил шеф и небрежно улыбнулся.

Пока Мигель проверял радаром наличие игроков в радиусе двух километров, Эстебан начал визуальный осмотр периметра. Протокол безопасности позволял напарникам отменить любую встречу, если поблизости оказывался хотя бы один посторонний игрок или сомнительный НПС.

Братья много знали о внутреннем устройстве мира по купленным до старта данным. Покупка обошлась им как люксовый авто из салона, но с деньгами в реале у ребят проблем не было. Именно качественная подготовка и помогла им стартовать лучше девяносто девяти процентов игроков.

Главная угроза успешности квеста заключалась в других игроках. Мигель был абсолютно уверен в том, что на вечернюю облаву, главное событие квеста, придут не только преступники с товаром, но и сопровождение в виде пары проходчиков со своим заданием по поддержке террористов. Они и будут представлять главную угрозу. Поэтому стратегия облавы полностью лежала на плечах братьев. Вплоть до расстановки НПС-солдат и раздачи им указаний в процессе операции.

Совсем скоро в подчинении у Мигеля будут три единицы техники и пятнадцать бойцов десятого уровня, машина убийства Эстебан и сам Берт. Шериф единственный, кто не

будет как бездумный солдатик выполнять то, что ты ему скажешь, поэтому приходится считаться и с ним. И с этими его обязательными одиннадцатью встречами строго лицом к лицу с каждым связным.

Будь воля Мигеля, отменил бы все опасные встречи к чертям и спокойно готовился к облаве. К тому же группы захвата придут только через час, все это время по связным они вынуждены мотаться втроем, без закрытых тылов и поддержки.

– Чисто! Можешь заходить, – объявил Мигель, после того, как вернулся его брат и подтвердил, что подозрительной активности вокруг не замечено.

Берт удовлетворенно кивнул и шагнул внутрь. Пошел отсчет протокола безопасности. Братья не могут вмешиваться без прямого приказа шерифа ровно десять минут, после чего их руки будут развязаны, и они смогут пойти следом.

Блок номер два был маленьким резервным помещением неподалеку от входа на территорию. Продавленная колея от колес указывала на то, что хоть оно и пусто, но назначение у помещения есть. Почему Вил выбрал это местом встречи я смог легко понять. Тут не оказалось камер наблюдения, патрулирующие периметр дроны сюда не долетали, а до КПП территории завода достаточно близко идти. Плюс подход к помещению всего один и его никто не использовал из остального персонала завода.

Само здание двухэтажное, серое и неприметное. Синие ворота под погрузку, дверь в ангар и второй этаж административных помещений, состоящий из трех полупустующих комнат и санузла. К 14:40 я закончил осмотр округи и пришел к выводу, что путь отхода только один – через КПП. Но удаленность места от зевак позволяла смело надеяться на то, что тело не обнаружат достаточно долго, чтобы я смог скрыться и успел сдать квест Виалту.

Сто тысяч кредитов обещанной награды хватит на подготовку к отправлению в Бранд. Полностью сменяю эквип на топовый и рвану на центральный тракт. Элитный шмот позволит на равных бороться с игроками за лакомые квесты, за пару дней апну пятнадцатый левел и прощай Ролло.

Мечты прервала открывшаяся дверь. Все приготовления в комнате я уже успешно завершил.

– Добрый день, – вежливо поздоровался шериф.

Высокий блондин с удивительно правильными чертами лица. Хоть шляпа и темно-синий полицейский доспех были такие же, как у Сантоса, но первое впечатление Берг создавал кардинально другое.

– Добрый, – недоуменно ответил я.

И он глава преступной ячейки?

Берг снял шляпу, пододвинул пыльный стул и присел, после чего посмотрел мне в глаза и его накрыла легкая волна удивления.

– Интересно, игрок? – задумчиво произнес шериф и не

сводил с меня пристальный оценивающий взгляд.

– Игрок, – легко ответил я.

Десницу я держал наготове, с моей скоростью я без труда выстрелю первым. Но мысли начинали путаться. Образ шерифа совершенно отличался от того, что я представлял.

– Не знаю, как ты здесь оказался и как обошел протоколы безопасности, очевидно, это было непросто. Слушай, облава слишком важна для меня и для города, я могу сгенерировать лишний квест и принять твою помощь. От тебя нужна только анкета и согласие, – спокойно и деловито проговорил Берт.

Пазл в голове все еще не сходился. Какая облава? По сведениям Вилалта, в шесть часов вечера шериф Берт должен проверить крупную сделку по покупке новой партии рабов для подконтрольных заводов и обновить контракты с ключевыми криминальными ячейками востока. Я сейчас занимаюсь его устранением, а Сантос готовит вечернюю облаву.

Квест «Содействие шерифу I»

Внимание! Оценка необходимых требований для задания...

Отказ. Обнаружен конфликт интересов. Генерация квеста отклонена.

– Автоотказ?! – глаза Берта округлились, он быстро сообразил, что единственной причиной мгновенного отказа может быть только наличие конфликтующего по условиям квеста того же уровня и потянулся к оружию.

Моей секундной задержки на системном тексте хватило

шерифу, чтобы выхватить револьвер. Первый выстрел пришелся в колено, я согнулся и потерял точку опоры. Еще три выстрела, один в сердце и два в плечо. Меня отбросило к стене, выстрел в сердце съела пластина и погасила урон, спасая от крита. Дебафы кровотечения и оглушения ярко мигали над головой, осталось меньше трети здоровья. Шериф удивился, что я это пережил, но добивать не стал.

– Кто заказчик? – сухо произнес он и нажал странную кнопку на амуниции.

– Нави, что за кнопка? – шепотом спросил я.

Я оттягивал план убийства как мог, всему виной неприлично человеческое поведение шерифа и отсутствие подтверждения того, что он преступник. Чем больше я думал, тем страшнее становилось. Могут ли НПС лгать? Если Берт не глава криминальной ячейки, а ответственный коп, то террористом является долбаный Вилалт Сантос!

Может, шериф послушает меня и переориентирует квест? Спасительную мысль о том, что я могу стать двойным агентом и раскрыть планы ближайшего сподручного, оборвал ответ навигатора.

«Тревожная кнопка. Два игрока направляются сюда»

Время. Опять его нет. Хотел бы я разобраться, кто истинный виновник, получить больше фактов и выбрать сторону, которая не ополчит против меня всех стражей порядка округа, но решать надо сейчас. У меня активен конкретный квест, а игроки бегут сюда не разговаривать. Пристрелят сразу и

будут правы. Я бы на их месте сделал именно так.

Решившись, я нажал кнопку активации ловушки. Входная дверь заблокировалась, для сноса потребуется сила тридцать, надеюсь, там не фанатики силовых упражнений бегут. Шериф временно взаперти. Одновременно с этим неподалеку от Тромбли активировались две парализующих гранаты. Берг понял мой ответ, выйдет из комнаты только один. Неведомыми мне усилиями шериф навел револьвер на меня и выстрелил последние два патрона. Пули пролетели совсем рядом с моим лицом.

Я сглотнул застывший ком в горле. Четвертым спрятанным устройством была рассеивающая липучка, прикрепленная мной под стол еще до встречи. По описанию, она должна значительно отклонить траекторию полета снарядов в радиусе действия. Но пять сантиметров это разве значительно?!

Берг уже начал отходить от действия гранат и потянулся за спину. Выбора не было, и я выстрелил в шерифа десницей. Точное попадание и тело непися с грохотом упало на пол. Я убрал улику в инвентарь, достал Glock и направил на шерифа.

Внимание! Вы направили оружие на парализованного НПС. Доступна казнь.

Казнить?

Да/Нет

Так вот почему оружие запрещенное. Все внутри противилось тому, чтобы я нажимал на курок, подтверждая казнь. Вновь глухой удар в дверь, и я чуть пистолет не выронил

от неожиданности. Дерьмо! Дерьмо! Дерьмо! Я отчаянно не хотел принимать решение сейчас. Но за меня его уже принял Вил, когда отправил сюда с нелегальным стволом. Игровые алгоритмы четко описывали квест и его задачу. Но почему целый планшет подробных доказательств перевешивала собственная интуиция и один только взгляд на этого НПС? Нет, на человека. Чем дольше думал, тем больше противоречий и сомнений возникало.

«Эффект паралича спадет через 10... 9...»

Опять глухой звук удара о заблокированную дверь. Приглушенно доносились маты и крики.

– Прости, я правда не хотел, – дрожащим голосом сказал я, глядя в прямо в доброе лицо Берта Тромбли и выстрелил, активировав казнь.

Смахнул системные сообщения, прочту позже. Вытер скучную слезу и взял себя в руки. Никогда бы не подумал, что убивать НПС будет так эмоционально тяжело. План отхода второй. Вколол в себя стимулятор и аптечку, здоровье медленно поползло вверх. Возле полосы хитов появилась иконка бафа.

Урон от падения снижен на 25%. Время действия 1 минута.

Стимулятор стоит копейки, а памятуя о смерти здоровяка в кепке от падения с крыши, которое я лицезрел в первый же час погружения в Инмо, я взял за правило таскать с собой парочку про запас.

Рукояткой глока разбил окно и выпрыгнул, слегка зажмурив глаза. Удачно приземлился на ноги, бросил взгляд на полосу здоровья. Двадцать процентов и медленно растёт. Хорошо, оценил я и побежал в сторону КПП на максимальной скорости. У поворота я проносился уже под градом свинца. Не поворачиваясь, выделил противника в цель и активировал трусливый побег.

Теперь осталось не подохнуть.

Глава 7

На бегу успел немного выдохнуть. Первоочередная задача уйти от преследования сложностей не предвещала. С абилкой и полученной форой им меня было не догнать. Задача номер два – найти убежище, чтобы переждать полицейский переполох в округе и проанализировать логи.

После убийства шерифа меня буквально засыпало системными сообщениями, поэтому в спокойном месте надо оценить текущую ситуацию и статус квеста. Да и понять, какие последствия у того, что я натворил. Из-за свидетелей-игроков город узнал о смерти Берта гораздо быстрее, чем я предполагал.

– Нави, можешь найти убежище? – спросил я с легкой надеждой, ведь я исследовал тут всю округу за эту неделю, если навигатор и сейчас скажет, что данных недостаточно, я его деинсталлирую!

«Критерии и радиус поиска?»

– Максимальная безопасность и вероятность добраться живым до точки более пятидесяти процентов, – на ходу придумал я.

«Принято. Ожидай построения маршрута»

А не помешает ли эта шумиха облаве Вилалта? Пронеслась шальная мысль в голове. Маленькая наивная часть меня еще надеялась на то, что интуиция меня обманывала и Сан-

тос хороший коп, а не мудака, который меня подставил.

Ответ жестокой реальности пришел гораздо быстрее, чем я ожидал. Охрана КПП завода изменилась. Одиноким пузатый сторож сменился десятком вооруженных солдат без опознавательных знаков. Вариант кто это такие был всего один. Вилалт прислал головорезов для зачистки свидетелей и улик. Стоит мне умереть, и я потеряю квестовый планшет, что он мне дал, и десницу, что может привести к нему.

Что в подвале борделя личный нелегальный оружейник Вилалта я уже не сомневался. Хотя где-то пазл сошелся. Все, что есть в планшете, оказалось правдой, только имя главы ячейки подделано. Чтобы сместить шерифа, Сантос даже рискнул передать в мои руки тонну компромата на себя самого. Даже не залезая в логи, я понял, что бежать к нему сдавать квест не нужно и что делать с уликами я могу решать сам. Пока не умер, конечно.

Текущий баланс 100 017 кредитов.

«Критерий вероятности выжить выполнить невозможно, измени настройки поиска» – иронично процедил навигатор.

– Просто ближайшее безопасное место! – с ноткой отчаяния выкрикнул я.

«Принято. Маршрут построен»

Быстро. Видимо, вариантов не так уж много. Без какой-либо надежды я глянул на карту. Ну конечно, надо как-то пройти КПП. Другого пути нет, еще недавно я радовался тому, что между КПП и блоком номер два всего одна тропа,

теперь совсем не радуюсь.

Головорезы сформировали боевое построение и двинулись в мою сторону, стоять больше нельзя – заметят. Прорваться в лоб шансы были нулевые. Придется импровизировать, решил я и медленно побежал назад. Странно, что я не встретил ту пару игроков, тропа ведь всего одна, а я уже почти добежал обратно до второго блока.

Ответ лежал под ногами, труп точно такого же боевика без опознавательных знаков. Ясно, сюда есть тайный проход, откуда ударил второй отряд зачистки. Единственным шансом на выживание сейчас я видел возможность стравить эту парочку игроков с головорезами Вилалта, и, под шумок, убежать в образовавшейся брешу.

Лутанул труп, пусто. Прислушался. Тихо. Никакой стрельбы. Радара для поиска игроков у меня нет, слишком тяжелый и бесполезный. За почти неделю на западе я не встретил ни одной живой души.

А ведь труп без пулевых ранений! Только успел подумать я, как сразу получил удар в затылок. Дебаф оглушения III от простого подзатыльника едва не выбил меня из сознания. Да какая же сила для такого нужна?! Зрение плыло, я смог заметить только то, что меня волоком тянули внутрь пресловутого блока номер два.

– Че так долго? – сердито бросил Мигель, не отводя взгляд от окна.

– Невидимка какой-то! – в сердцах психанул младший из

братьев по имени Эстебан. – Он не только на твоём радаре не отображается, ещё и звуков не издаёт! Точно игрок?

– Точно, точно. Счастливчик где-то лутанул редкий доспех, – сказал старший и оценивающе меня осмотрел.

Зрение почти нормализовалось.

– Все оружие и шлем на пол, быстро, – угрожающе прокричал младший и демонстративно направил на меня автомат.

Я послушался и сбросил шлем, следом на бетон полетел зашарпанный старый глок, мне даже стало немного стыдно за него.

– Я сказал оружие! Что за мусор ты тут бросил?! – опять заорал Эстебан и почти нажал на курок.

– Тише, это реально все его оружие, – спокойно встрял Мигель и посмотрел на меня ещё раз. – Мне очень интересно, как ты этим бесполезным куском железа убил самого сильного НПС локации, но ты ведь не скажешь?

– Ты прав, не скажу, – я взял себя в руки.

Передо мной обычные игроки, и они понятия не имеют, чего от меня ожидать. А судя по поведению нервного, даже немного побаиваются. И отчего-то не хотят убивать.

– Почему я ещё жив?

– Да будь моя воля, я бы... – гневно начал Эстебан, но заткнулся от жеста старшего брата.

– Ничего личного, только квест. Давай услуга за услуга. Я объясню тебе, почему ты ещё жив, а ты мне расскажешь, что

это за ублюдки окружают нас и чего им нужно, – спокойно проговорил Мигель.

– Идет, – легко согласился я, – Это отряд зачистки от заказчика убийства. Их цель...

– Выбить все квестовые улики с игроков-свидетелей, – легко продолжил Мигель и задумался. – Эй, братишка. Подготовь оборону. Тратим все что есть, блокируй входы и ставь ловушки. Мирного выхода из ситуации нет. Придется убить всех, и да, умирать нельзя. Завалим квест.

– А этого? – уточнил Эстебан.

– Нужен живым, – легко ответил лидер отряда и повел меня наверх, к административным помещениям.

– Эй, а уговор? – возразил я, но шел добровольно.

– Не переживай, я слово держу и тебе советую, если планируешь и дальше оказываться на передовой в событиях локаций. Ты нам обосрал квест на облаву, за это тебя, по-хорошему, надо убить и забрать доказательства. С ними мы хотя бы часть запоротой тобой награды отобьем. Но, одновременно с этим, за тебя объявили награду. И за живого с уликами в инвентаре она гораздо больше, вот и вся математика. Теперь ты цель нашего квеста.

С этими словами Мигель довел меня до санузла, в котором нет окон, и протолкнул внутрь. Закрытую дверь окутало знакомое силовое сияние. Я рискнул ударить кулаком, рука отпружинила назад.

«Малый силовой барьер. Для уничтожения рекомендует-

ся сила 45. Текущая прочность 100%»

На всякий случай ударил еще пару раз, эффекта никакого. Снизу начали доноситься звуки выстрелов. Я осмотрелся. А что? Место достаточно безопасное, подумал я и сел на холодную пыльную плитку поудобнее. Открыл логи.

Квест «Западня» выполнен!

Квест «Восстановление порядка» выполнен!

Получено 100 000 кредитов!

Проверка на изменения статуса...

Статус в западном регионе изменен! Прошлый «гость», текущий «преступник»!

Внимание! Вы в официальном розыске по западному региону под кодовым именем «Спринтер»! Настоятельно рекомендуется покинуть местность!

Внимание! Вы в официальном розыске по восточному региону под кодовым именем «Спринтер»! Настоятельно рекомендуется покинуть местность!

Внимание! Вы в официальном розыске по всему региону Ролло под кодовым именем «Спринтер»! Настоятельно рекомендуется покинуть местность!

Подсказка: Если у вас нет возможности покинуть регион, вы можете сдаться властям и оплатить за содеянное.

Получены очки опыта!

Уровень повышен!

Свободных очков характеристик – 1!

Проверка на предметы с убитого персонажа...

Успешно! Получен револьвер «Б.ТР»

Получен «Планишет Берта Тромбли»

Проверка на кредиты с убитого персонажа...

Отрицательно.

Внимание! Вы убили персонажа с высоким уровнем кармы!

Расчет кармического ответа...

Выполнен! Характеристики револьвера Б.ТР изменены.

Название изменено на Б.ТР.1027.

Тут я остановился, голова слегка закружилась. Едва поборов инстинктивное желание потянуться за револьвером, я спросил про единственное, что пока было мне совсем непонятным.

– Что за кармический ответ? – задал я вопрос навигатору, тыча пальцем в системный текст.

«Неизбежный результат убийства персонажа с высоким уровнем кармы»

– А что за расчет? Есть варианты?

«Расчет – это процесс последнего волеизъявления жертвы, на что потратить накопленные при жизни очки кармы. Глобально, вариантов всего два, проклясть или благословить»

– Проклясть? Меня? Почему такого нет в руководствах к игре? – гневно выкрикнул я.

«Проклясть можно любого виновника убийства на выбор жертвы. Персонаж Берт Тромбли не знал имени заказчика»

и, в то же время, отказался проклинать непосредственно-го убийцу. Сила накопленной кармы ушла в благословение. Благословить убийцу он не мог никоим образом, поэтому благословение пало на его личный револьвер»

– А если бы проклял меня? Что бы было?

«Сила проклятия напрямую зависит от очков кармы персонажа. Виды проклятий различны и индивидуальны»

– Пример можно?

«Нет достоверных данных»

– А мнение есть?

«Вероятно, дебафы, квесты искупления, ограничения, метки»

– Почему ты так думаешь?

«Мнения из открытых интернет источников»

– Знаю я такие, – бросил я, – а что такое карма?

«Скрытая характеристика игрока»

– На что влияет?

«Нет информации. Подними показатель интеллекта»

И тут я соскочил с пола. Что сделать? Из пресловутых интернет-источников я узнал, что **все** игроки при генерации персонажа получали базовую десятку интеллекта и качать эту характеристику было нельзя! Даже при повышении уровня, очки в интеллект никак не вкинуть!

– КАК?! Как поднять?

«Нет информации. Подними показатель интеллекта»

– Да как его поднять? Или ты имеешь в виду... – я слегка

запнулся, формулируя, – поднять уровень интеллекта, чтобы узнать, как поднять уровень интеллекта? Серьезно?

«Верно»

– Но о кармическом ответе ты откуда-то информацию нашел! – укоризненно бросил я.

«Я способен анализировать логи игрока и давать объяснение, советы, навигацию»

– То есть если бы я вчера спросил тебя про кармический ответ, то ты бы сказал свое любимое «нет информации»?

«Верно»

Рука сама потянулась за револьвером. Только после прочтения логов он материализовался в инвентаре.

Оружие револьвер «Б.ТР.1027»

Тип: Огнестрельное

Редкость: Легендарное

Физический Урон: 30

Энергетический Урон: 0

Емкость магазина: 6/6

Описание: Личный именной револьвер шерифа Берта Тромбли. Существует в единственном экземпляре.

Дополнительно:

«Точно в цель» – накладывает дебаф «Пробой» на противника.

«Пробой» – при попадании в ту же точку шанс игнорировать броню 10%. Эффект суммируется.

Благословение Тромбли:

Душа убитого шерифа смогла успокоиться только зная, что его оружие будет использоваться во благо!

Модификатор урона по официальным преступникам текущего региона игрока: +300%

Модификатор урона по стражам порядка: -99%

Модификатор урона по заказчику убийства шерифа: +1027%

Не может быть улучшено.

Не может быть передано.

Экипировать?

Да/Нет

Трясущимися руками нажал да. Урон тридцать не ахти какой страшный, но у револьвера отсутствовало ограничение на характеристику силы, и даже я мог его использовать. По моему плану прокачки я вообще не планировал поднимать силу выше пятерки, а с таким показателем глок лучшее, что я мог носить.

Правда, теперь беглый огонь придется заменять на точечный. Надо будет научиться стрелять. Особенно с учетом дополнительных бонусов револьвера. Страшно представить, сколько надо тренировать точность, чтобы в пылу сражения попадать идеально в одну и ту же точку несколько раз. Месяц? Год? Десять лет?

Внимание! Часть души Берта Тромбли, заключенная в револьвер будет навсегда связана с вашей душой! Все равно экипировать? Предмет станет персональным!

Да/Нет

– Да, – чуть засомневавшись, ответил я и в руках материализовался длинноствольный футуристичного вида револьвер. Пульсирующий золотой орнамент аккуратно опоясывал темно-серую поверхность.

– Берт, ты там? – спросил я и уставился на пистолет.

Ствол не разговаривает, уже хорошо. Адреналин ударил в голову. Легкая эйфория от легендарного лута слегка притупила чувство отчаяния. В этом мире есть баланс, твои действия имеют вес и последствия. Эту истину я надолго запомню.

Посвежевшим взглядом я продолжил изучение логов:

Внимание! Получено достижение «Изгой»! Вы первый игрок, убивший персонажа с самым высоким уровнем кармы в регионе! Поздравляем! Вами открыта скрытая характеристика кармы!

Бонус за открытие характеристики: Интеллект +1

Штраф: НПС не дадут вам квестов, пока уровень кармы не вернется в положительную зону.

Внимание! Получено достижение «Палач»! Вы первым в регионе использовали запрещенную технику казни! Поздравляем! Вами открыт активный навык «Казнь»!

Казнь – мгновенное уничтожение неигрового персонажа. Уровень персонажа должен быть ниже уровня игрока. Цель должна быть обезоружена или парализована, или показатель здоровья ниже 20%. Откат 24 часа.

Внимание! Доступен новый квест! «Восстановление порядка II»

Вы успешно устранили цель. Новый шериф округа готов снять с вас обвинения в его зоне владения! Найдите Виалта Сантоса и передайте ему: «Планишет с уликами», «Планишет Берта Тромбли», Оружие «Десница».

Награда: изменение статуса в западном регионе с «преступник» на «гость».

Принять?

Да/Нет

НПС в этой игре знают явно больше игроков. Побоявшись того, что Сантос увидит отказ от квеста, я отложил выбор на потом. Мельком бросил взгляд на появившуюся небольшую схему разветвлений квеста «Восстановление порядка». Понял, почему он называется именно так. Я действительно мог восстановить порядок. Мог взять планшет у Виалта, но отказаться от квеста «Западня» и встретиться с Бертом в спокойной обстановке.

Или начать расследование самостоятельно. Это бы повело меня по другой ветке событий, где шериф бы исполнил мечту своей жизни и закрыл кучу преступников вместе со своим продажным заместителем. Но, увы, как только я устроил западню, пути назад уже не было. Ироничное название. Кажалось бы, западня для Берта, но она была для меня, и я с радостью в нее залез.

Посмеиваясь от своей же наивности, я вспомнил, как

сетовал на линейность квеста. Ага, линейный он, как же. **СТОЛЬКО ВАРИАНТОВ!** А я повелся на легкие деньги. И думал, а что же так просто, убер-пушку дали, местоположение цели указали, денег накинули. Любой дурак справится. И я как любой дурак не искал подвоха. Ладно, Вил. Спасибо за урок. Таких ошибок больше не будет.

Открыл информацию о персонаже, чтобы оценить новую характеристику.

Карма: –1059

Никакого описания. Только текущее значение. Допросить навигатор еще я не успел. Силовое поле ушло, дверь открылась. Запыхавшийся и вспотевший Мигель грубо схватил меня за плечо и спешно повел вниз. Я послушно шел, уже понимая, в чем их проблема.

– У меня один вопрос, какого черта тут делает заместитель шерифа? – едва скрывая злость, процедил Мигель и указал в окно.

Я осмотрелся вокруг. Все помещение было в крови и трупках солдат. Повсюду следы стрельбы и взрывов. Кое-где повреждена стена. Ворота погнуты и забаррикадированы, тяжело дышащий Эстебан напряженно перебирал инвентарь. Здоровье братьев чуть ниже половины.

– Он заказчик убийства, – быстро ответил я.

– Срань! – не выдержал до этого спокойный Мигель. – Выбора нет, – вдруг сказал он и направил на меня ствол.

– А как же квест? – немного испуганно вставил я.

– Увы. Шерифа пятнадцатого уровня не завалить в открытом бою. Так что с квестовыми предметами можно попрощаться. Единственное, что мы можем, это завалить тебя. Узнаем твой ID и продадим мэру Ролло в совет безопасности все данные о тебе и событиях. Без улик заместителя не привяжут к делу, и никакой облавы не будет. Штрафы за провал цепочки будут колоссальные.

– А что, если я убью его? – предложил я.

– Виалалта? И не думай, я тебя к нему не выпущу. Сдашь квест и свалишь, – угрожающе ответил Мигель.

Его гнев был не таким показным и энергичным, как у его брата. От слов Мигеля веяло леденящим ужасом, и кровь стыла в жилах. Дать ему узнать мое имя и попасть в личный кос-лист. Ох, как не хотелось.

Я медленно поднял руки вверх и максимально вежливым голосом сказал:

– Давай услуга за услуга, – повторил я его недавнюю фразу, – у этой ситуации есть выход.

Взгляд Мигеля сменился с гневного на настороженный.

– Сколько осталось до штурма? – спросил он брата.

– Семнадцать минут, – ответил Эстебан.

Рядом с разгневанным братом он вел себя совершенно иначе. Тоже его боится?

– Ты слышал, у тебя семнадцать минут. Выкладывай, – грозно сказал Мигель и опустил оружие.

Глава 8

Я начал рассказ со своей утренней встречи с Вилалтом в баре. И ровно до момента убийства шерифа. В общих чертах я изложил братьям всю цепочку событий и свою мотивацию. Ключевые детали и секретную информацию из логов я, естественно, опускал.

Только сейчас я начал лучше понимать слова самурая о ценности информации. Мы исследователи не только незнакомого мира и земель, но и всего его устройства, окружения, скрытых механик. Даже самих себя придется познавать с нуля! Я даже не сомневался, что есть еще десятки, сотни скрытых характеристик!

– И вот я здесь.

Даже психанутый Эстебан слушал с непередаваемым интересом и не перебивал.

– Расклад я понял. Но сути проблемы это не меняет. О какой услуге речь? – деловито начал Мигель.

– Я отдаю вам квестовые предметы, в ответ вы агрите всех мобов кроме босса, оставив меня с ним наедине. Вы ведь можете? Дальше моя забота.

– Заагрить можем. Но расставляю все точки, спринтер. Ты отдаешь нам улики. За эту конкретную услугу мы тоже делаем конкретное действие, стягиваем на себя мобов. На этом, это важно, договоренности заканчиваются. Понимаешь? Ес-

ли, когда мы убьем всех мобов, ты будешь все еще здесь, это твоя проблема. Мы жалеть не будем, догоним и убьем. Понял? – серьезно и медленно проговорил старший.

– Да, я понял. Согласен, – ответил я.

Я и не ожидал, что мы стали друзьями после всего. Квест есть квест, ничего личного.

– Тогда послушай еще кое-что. Ты дал нам полезную информацию, по правилу хорошего тона я тоже поделюсь с тобой кое-чем, – начал Мигель.

Уточнять, что именно лидер отряда посчитал полезным, я не стал. Я очень старался не выдавать ничего секретного в своем рассказе, но он узнал что-то, чего не знал раньше. Интересно, что?

– Не умирай от рук стражей порядка. Умерев от рук игрока, ты попадешь в ближайшую больницу, получишь пару мелких дебафов, может, потеряешь шмот или немного денег и пойдешь дальше играть. Но смерть от рук стражей порядка это совсем другое. Сразу после смерти система проведет *выем логов*, а воскреснешь ты в военном госпитале. Насколько глубокий выем, зависит от тяжести преступления, но с твоим проступком... он будет вплоть до того момента, как стартовала игра. То есть у тебя возьмут логи последних семи дней и проанализируют все твои действия. Каждое преступление породит обвинение. Даже мелкий хулиганский квест. Поэтому важно не совершать глобальных преступлений, выем накажет не только за него, но и за многое другое. В об-

щем, получится список всех правонарушений и на каждое из них будет назначен соответствующего уровня «квест искупления». Отказаться от цепочки квестов искупления ты не сможешь, только выполнив их все, ты получишь возможность брать другие задания и покинуть регион.

– Ты сейчас шутишь, да? – моя уверенность немного подкосилась, рисков становилось все больше и больше.

– За все действия в Инмо надо платить. Пока что ты платишь огромным риском за свои деяния, все, что нужно, просто не умирать от стражей. Да и за квесты искупления ты будешь получать опыт и деньги, хоть и меньше.

– Но не смогу покинуть регион и отстану в прокачке!

– Это да, отстанешь ты знатно. Боюсь представить масштабность квеста искупления за убийство шерифа и срыв трехлетней операции преступной сети, – покачивая головой, вставил слово Эстебан.

Ну вот, теперь даже этот садист мне сочувствовал.

– Хочешь, сам тебя завалю, – с готовностью сказал Мигель, – все лучше, чем помирать от рук военных. Ты ведь понимаешь, что твои проблемы не закончатся после того, как ты покинешь КПП? Ты в официальном розыске.

– А чем смерть от твоих рук лучше? Меня прямиком в больницу и повяжут! – про то, что он узнает мое имя и, мало ли что еще, я тактично умолчал.

– Нет, просто воскреснешь в одной из нелегальных подпольных больничек, заплатишь «доктору» за молчание и

продолжай скрываться от закона. Если сможешь, конечно. Ты недооцениваешь то, как тяжело живется в розыске, – подключился Эстебан к нравоучению.

Идея моего убийства ему нравилась изначально.

– А если сдамся сам? – вдруг вспомнил я подсказку из логов.

– Хм, сложно сказать. Полагаю, избежишь *выема* и ответишь только за то, в чем тебя уличили, когда сменили статус.

– То есть все равно получу квест искупления уровня «С», – обреченно сказал я, – Нет, не вариант. Пойдем уже, новоиспеченный шериф заждался.

– Идем, – с готовностью ответил Мигель и протянул руку.

Я передал обещанные улики, и мы медленно вышли из здания. Нас окружали десять вооруженных до зубов головорезов десятого уровня и гордо стоящий посередине Вилалт Сантос.

– Хорошая работа, спринтер, – начал шериф, – давай закончим уже этот цирк и начнем делать запад лучше! Ты ведь понимаешь, что на «Восстановлении порядка II» цепь квестов не заканчивается?

Этого мне еще не хватало. Продолжать загонять карму в адские минуса, наращивать список преступлений и выдаивать регион до нитки? Не, как-нибудь без меня.

– Только представь! Ты сможешь творить на западе все, что твоей душе угодно! Я обещаю, тебе сойдет с рук буквально все! О чем ты мечтал в своем тухлом мирке? Я дам тебе

столько власти, сколько пожелаешь! – продолжал агитацию Сантос.

Этот окрыленный властью НПС способен лично генерировать квесты, обладает деньгами и влиянием. С его помощью любой игрок может стать микро-тираном запада, и кто его остановит? Забавно, но я поймал себя на мысли, что именно мне и хочется быть тем, кто помешает этому ублюдку. Не потому, что так правильно, а потому что хочу. Одного невинного шерифа я уже завалил, почему бы не повторить? К черту минусовую карму, к черту все эти статусы преступника.

Я решительно отклонил квест «Восстановление порядка П» и под восхищенный взгляд Эстебана достал трофейный золотой револьвер.

– Пора, – дал я сигнал к атаке.

Мигель без промедления прожал неизвестную мне агро-абилку. Его тяжелый доспех начал вибрировать и издал низкочастотный импульс. Все mobs, кроме босса, с воплями схватились за голову и начали беспорядочно стрелять.

Воспользовавшись моментом, я прорвался через образовавшуюся брешь в защите. Сантос ожидаемо проигнорировал братьев и устремился за мной. Выход с территории завода только один, и отпустить меня туда он не мог, иначе потеряет все.

Уже привычно под градом свинца залетел в тот же поворот, «трустливый побег» в откате, а казнь не поможет. Вся

надежда только на револьвер, если, конечно, мне не удастся уйти от него скоростью.

Ускоряюсь как могу, и только начал радоваться тому, что отрыв растет, как земля ушла из-под ног. А ведь я уже видел очертания спасительного пустого КПП. Срань. Легкий взрыв бросил меня вперед на несколько метров, и я больно приземлился на спину.

– Думал, легко уйдешь, спринтер? – раздался торжествующий голос позади.

Буквально излучая силу и уверенность, Сантос медленно шел на меня.

– Легко в этом мире только стать преступником, – ответил я.

– Это тоже сложнее, чем кажется. Но ты сделал свой выбор. Смерть, так смерть, – сказал Вилалт и направил на меня оружие.

Который уже раз за день на меня направляют ствол?

Я в ответ прицелился револьвером.

– Ооо, знаменитый Тромбли Ган, – засмеялся новоиспеченный шериф, – о чем я жалею больше всего, так о потере этого прелестного трофея! НО! Ты заслужил его честно и справедливо! Гордись!

– Было бы чем, – едва скрывая ярость, парировал я.

– Только скажи мне одну вещь, очень интересно. Каким был кармический ответ? Наш Берт ведь был такой правильный! Карма выше косаря!!! Это же с ума сойти! Такой про-

стор для проклятий... погоди, не говори! Дай угадаю! Годовой дебаф на минус девяносто процентов к регенерации? Не, слишком просто. Несмыслимая метка преступника? Жестко даже для меня, но с тысячей-то очков можно и такое. А ведь на тебе нет дебафов или меток... Хм, значит, что-то на характеристики или пассивки, – Сантос так быстро проговаривал варианты, что я едва понимал, что он говорит.

Да сколько же ему известно? Откуда НПС столько знает?

– О! Точно! Знаешь, что бы сделал я, будь у меня такая карма? Как тебе новый пассивный навык «Рожденный хромать» с постоянным эффектом в минус тридцать процентов к росту скорости посредством пассивного применения? – вдруг сказал Сантос и заливисто засмеялся.

Дрожь пробежала по телу, я едва мог удержать револьвер. В голове отчетливо отдавалась пульсация. Ноги стали ватными. Он знал про кармический ответ. Он знал и поэтому не мог убить шерифа сам. Нужен был чистый лист, который примет на себя весь гнев умирающей души. Но как этот кусок дерьма может столько знать? Вплоть до названия моей способности? До причины моего прихода в этот мир?

– Как, – вырвалось у меня дрожащим голосом.

Но разошедшийся Сантос меня не слышал и продолжал:

– Неет, минус тридцать мало. Старина Берт со своей мегакармой мог навесить и минус пятьдесят! Ну так что, спринтер? Каким? Каким был кармический ответ?

Пелена ярости затмила все. Вся боль и накопленная обида

на реальный мир и таких подонков, как Сантос, вылилась в следующий выстрел. Пуля пробила плечо и опрокинула на землю захлебывающегося от крови шерифа. Никакого смеха я больше не слышал. Только звон в ушах и звуки выстрелов, один, еще один и еще. Я жал и жал на курок, пока не понял, что патроны давно закончились и бездыханное тело Вилалта Сантоса лежит у моих ног.

Внимание! Применен модификатор урона по стражам порядка: -99%!

Внимание! Применен модификатор урона по заказчику убийства шерифа: +1027%

Внимание! Перерасчет модификатора урона: +928% урона по текущей цели!

Внимание! Вы убили шерифа Вилалта Сантоса!

Проверка на предметы с убитого персонажа...

Отрицательно.

Проверка на кредиты с убитого персонажа...

Отрицательно.

Проверка на изменение статуса...

Статус не изменен. Текущий статус «преступник».

Ясность мысли вернулась. Мельком посмотрел на логи. Ожидаемо. Никакого кармического ответа за убийство такого мусора как Сантос не было. На бегу к КПП бросил взгляд на свои характеристики и искренне улыбнулся.

Карма: -32

Я себя не простил, но, по крайней мере, система простила

меня и списала кармический груз в виде 1027 очков, и, я очень надеюсь, повесила его на душу Виалта Сантоса. Ведь за все нужно платить, не так ли, Вил?

Глава 9

Центральный тракт представлял собой двухсоткилометровую экосистему, что соединяла Ролло и Бранд. Главной его ценностью являлась подземная сеть технических туннелей, по которым проходили узлы энерго и ресурсоснабжения всего измерения.

Главный источник жизни и доходов мегаполисов. Их кровеносная система, их сила. Вода, еда, топливо, электроэнергия, металлы, материалы, разработки, товары, оружие. Все, что питало мегаполисы и представляло ценность, перемещалось по закрытой туннельной части тракта, что была скрыта под землей.

Тракт привлекал современных людей, как река привлекала поселенцев далекого прошлого. Ведь он являлся главным источником жизни региона, и он манил к себе всех любителей наживы, тех, кто не может позволить себе жить в городе и тех, кто просто хочет выжить.

С того момента, как я убил Виалта Сантоса, прошло два дня. Странно, что я не получил ачивку вроде «Шерифоубийца II». Но учитывая, что в Инмо достижения могут давать и штрафы, я не сильно расстроился.

После КПП навигатор указал в безопасное место в деревне Рид. Изначально я хотел направиться туда, переждать, закупить припасов, обновить снаряжение. Сто тысяч креди-

тов позволяли на это рассчитывать. Но откровения Мигеля про выемы напугали сильнее, чем я ожидал. Ценность жизни многократно возросла, и я побежал на север.

Выправлять карму в пустошах оказалось слишком долго, а штраф изгоя было необходимо снять. Выбор был прост, или я три недели ношусь по западным пустошам и ковыряюсь в мусоре, выправляя карму убийствами мелких преступников, или рискую и иду в замес на тракт.

Официальный розыск накладывал определенные ограничения. Во-первых, мне нельзя было попадаться на глаза стражам порядка. Во-вторых, каждый игрок, с которым я вступаю в состояние боя, автоматически получит квест на награду за мою голову.

Квесты на тракте очень жирные, население плотное, ведь это сплошное длинное гетто. Но если ты здесь умрешь, даже на самой границе тракта, воскресать улетишь в сам Ролло. А это три дня пешего пути. Но и это мало кого останавливало, поток подкачавшихся игроков, которым наскучил Ролло, рос день ото дня и уже исчислялся тысячами.

К северной окраине тракта я подобрался на исходе второго дня. Из сколь-либо полезного я за вторые сутки скитаний только смог немного улучшить карму. Осталось «-27.5».

Чем ближе я подбирался к безымянной части тракта, тем люднее становилось. Пейзаж голой пустоши постепенно сменялся, появились мелкие мусорные свалки, бесхозные груды металлов и пластика. Вдали в темноте тархтел мусоросбор-

щик.

На горизонте виднелись огни прожекторов окраинного распределительного пункта. Он был буквально «вбит» внутрь тракта, который с западной стороны представлял собой десятиметровую гору. Под этой горой тянулись подземные транспортные сети снабжения.

Распределительный пункт имел свой собственный охраняемый периметр с трехметровыми воротами и защитными вышками. Перед воротами располагалось небольшое помещение, к которому местные привозили свое краденое, добытое, купленное и прочими методами полученное добро. Все, что могло представлять ценность. Скупщики центра оценивали и покупали, либо меняли на еду и воду.

Этот центр был единственным источником ценных ресурсов для местных. Поблизости даже источников воды не было. Все приватизировано и встроено в экосистему тракта. Вокруг распределительного центра раскинулось местное гетто. Шаткие лачуги, лавки скупки и перепродажи, а также прочие способы местных выжить в жестокой среде.

На «хребте» горы шли транспортные пути. Недостигаемые для простых западных смертных. Все вокзалы и станции были расположены с восточной стороны. Пересечь тракт в этом месте можно было только через таможенный пункт, что расположился в километре справа.

Я убедился, что пункт досмотра охранялся транспортной службой, а не стражами порядка, и направился к нему. С за-

падной стороны региона мне больше делать нечего. Настроил навигатор на параноидальный режим, чтобы оповещал о любых представителях закона вокруг меня. Проверил, заряжен ли револьвер, накинул капюшон и протиснулся сквозь толпу местных бедняков, которые только в мечтах могли попасть на восточную сторону.

– Транспортная служба точно не опознает меня в розыске? – опять убедился я у навигатора.

Хоть и слышал этот ответ уже раз пять, еще когда бороздил пустоши сутки назад и думал, что делать.

«Тракт охраняет таможенная частная фирма. Отношения к стражам порядка региона они не имеют»

Я выдохнул и подошел к пропускному пункту. И все равно был готов бежать. Так, на всякий случай.

– Один пропуск, пожалуйста, – вежливо сказал я одному из десятков таможенников, что стояли по ту сторону силового барьера.

– Тысяча кредитов, – брезгливо процедил НПС.

Я без лишних разговоров приложил ладонь к барьеру.

Внимание! Оплата прохода таможенного пункта № 47. С вас списано 1000 кредитов! Успешно!

Над головой появился минутный баф на игнорирование силового барьера. Под пристальным взглядом таможенников я скользнул дальше. Откуда-то спереди доносился шум. С каждым шагом нарастал гул разговоров, звук транспорта, крики людей, неизвестные сигналы, громкая музыка.

Уже через десять минут дорога сквозь гору вывела меня на центральную площадь с десятками тысяч спящих туда-сюда людей. НПС, игроки, стражи, миниатюрная техника. Шум мегаполиса, от которого я так отвык за последнюю неделю, накрыл с головой. Вот где жизнь кипит. Вот за такой атмосферой я и пришел в этот мир, а не для того, чтобы в одиночку бороздить захолустья и скрываться ото всех.

Я поднял взгляд вверх. С этой стороны гора была завешена рекламными неоновыми баннерами и голограммами. Прозрачные капсулы играли роль лифта и доставляли желающих на перрон вокзала, что располагался на вершине десятиметровой горы.

Современные аэроэкспрессы проносились один за другим. Неподалеку взрывался салют, и все куда-то спешили. Я представлял, что восток более населен и цивилизован, но чтобы настолько!

В такой толпе было сложнее отследить перемещение стражей порядка, но и затеряться гораздо проще. Мысленно составил маршрут. Целых два дня я спал в пустошах, где придется, и питался чем попало. Бар и хороший бордель с джакузи будет идеальным завершением сегодняшнего погружения.

Я перевел взгляд на карту, чтобы найти оружейную лавку. Поблизости оказалось целых десять! Успел обрадоваться грядущим завтрашним покупкам, наличность в виде ста тысяч кредитов все еще была при мне, пустоши запада не ба-

ловили ассортиментом и удобствами.

Восток сразу мне понравился гораздо больше запада. И с какого хрена я вообще поплелся в то захолустье? Сам не знаю. Дикий запад, все дела.

Без системной возможности взять квест из-за долбанной ачивки изгоя, я планировал заниматься выслеживанием и убийством игроков с отрицательной кармой, хоть пока и не придумал, как это проверить. А может просто рвануть в Бранд? И плевать, что уровень всего тринадцатый. Устал. Пусть решает Ян из завтра. А Ян из сегодня идет кутить!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.