

ВАЙ ХОТ



ТЁМНЫЙ  
ПО КОНТРАКТУ  
ЛОРД

Хозяин подземелья

Вай Нот

**Тёмный лорд по контракту**

«Автор»

2023

## **Нот В.**

Тёмный лорд по контракту / В. Нот — «Автор», 2023 — (Хозяин подземелья)

Если бы меня предупредили о том, что, заключая этот контракт, я стану хозяином захудалого грязного подземелья, где из всех прислужников – скелет-недотёпа и два вонючих кобольда, я бы... всё равно его заключил. Ведь иначе мне пришлось бы просто смириться со смертью. Но раз уж я здесь, то бойтесь принцессы и трепещите рыцари! Я не стану очередным жалким неудачником на пути у «хорошего» главного героя. Нет. Главный здесь я.

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	18
Глава 4	24
Глава 5	29
Глава 6	35
Конец ознакомительного фрагмента.	41

# Вай Нот

## Тёмный лорд по контракту

### Глава 1

– Эй, парень, хочешь заключить контракт?

Не та фраза, которую ожидаешь услышать посреди ночи в тёмном переулке.

Я машинально обернулся, но разглядел лишь очертания фигуры в капюшоне под тенью домов, после чего ускорил шаг.

Кто бы это ни был, я не в настроении. Не хватало ещё с каким-то неадекватом связываться.

Вот каждый раз, как из дома выхожу, липнут какие-то бомжи. «Эй, парень, не будет ли сигаретки?», «Парень, помоги по-братски, два рубля не хватает на кассе расплатиться», а то и вовсе начинают рассказывать пространные истории про свою жизнь нелёгкую.

Нет, спасибо, я домой тороплюсь. А тут явно какой-то шизик по весне проснулся. Кто ещё будет затирать что-то про какой-то контракт в три часа ночи?

Но просто так сдаваться он не собирался и продолжал меня преследовать.

– Да стой же, ты! Не отказывайся, не узнав все условия!

– Слушай, мужик, – отвечал я на ходу, – приставай к кому-нибудь другому, я тороплюсь.

– Но избран именно ты! По всем своим качествам ты подходишь идеально!

Я молча ускорился ещё сильнее и свернул из переулка во двор. Сейчас его пересеку и окажусь дома, Рэм, наверное уже с ума сходит. Редко я так долго задерживаюсь.

Рэм – это мой пёс, лабрадор чёрного цвета. Милейшее существо. Правда, пришлось с боем увозить его от родителей, когда от них съезжал, постоянно напоминая о том, что это всё-таки моя собака. И именно я его выгуливал в восьмидесяти процентах случаев в течении семи лет.

А задержался я сегодня, потому что у меня сложилось ну прямо очень удачное первое свидание с девчонкой, на которую я засматривался ещё с первого курса, но мы учились в разных корпусах и практически не пересекались. А вот к концу второго курса начали видаться чаще, так что, удостоверившись, что и ей я симпатичен, терять время дальше я не собирался. И вот сегодня мы погуляли по городу, посидели в кафешке, а потом снова гуляли и целовались до двух ночи. До тех пор, пока ей не начали названивать родители, требуя, чтобы она немедленно вернулась домой. Пришлось проводить её до подъезда, хотя, конечно, я надеялся, что получится продолжить свидание у меня на съёмной квартире.

Но из-за облома я не сильно расстроился. Всё так хорошо шло, что, свидания, однозначно, будут ещё.

Были бы. Если бы надоедливый шизоид не продолжил меня преследовать, что, в конце концов, обернулось полной катастрофой.

– Зачем спешить, когда перед тобой открываются такие перспективы? – не унимался мой преследователь, он меня догнал и сделал попытку задержать силой, схватив за плечо, – ты получишь титул, слуг и собственное...

– Хватит уже доставать меня, придурок! Отвали! – не выдержав рывкнул я, отталкивая его от себя.

– Чо ты сказал?! – неожиданно вклинился в наш разговор новый голос.

И теперь я заметил, что на детской площадке во дворе тусовалось несколько гопников самого маргинального вида. Рядом с ними валялись бутылки и воняло какой-то дрянью. Похоже не только бухают, но ещё и что-то употребляют.

– Это не вам, а этому шизу, – ответил я.

Не хватало ещё с пьяными отморозками связываться, одного дегенерата за вечер вполне достаточно.

Вот только. Я и сам своим глазам не поверил. Но возле меня никого не было. Буквально пару секунд назад я оттолкнул преследователя от себя, а теперь он пропал. Как только умудрился так быстро смыться?

Я снова поспешил в сторону дома, но, видимо, шпана решила, что я над ними издеваюсь, потому что очень скоро они меня догнали, а бегать от кого-либо я не привык.

Определенно зря. Потому что теперь меня окружили пятеро недовольных гопников с не самыми дружелюбными намерениями.

– Думаешь, можешь так просто теперь уйти, а? – сплюнув, грубо спросил меня один из них.

– Я же говорю, преследовал меня один придурок.

– Чо ты нам паришь? Ты один шёл. Я видел, как ты во двор завернул. Всё это время один.

– Вот именно, – вклинился его дружок, – думаешь, мы тупые?

Ещё двое подошли справа. Я заметил нехороший блеск в глазах одного из них. Парень явно был сильно под кайфом.

– Слушайте...

Договорить мне не дали. Тот самый нарик держал в руке нож, который я не заметил в темноте, и одним резким колющим движением воткнул мне его в бок.

Я сморщился от боли и инстинктивно развернулся в его сторону, со всей дури врезав ему кулаком прямо по носу.

Но на меня тут же накнулись остальные. Я едва успел нанести ещё пару ударов, но их было слишком много, да ещё и моё кровотечение от ножа, так что терял силы я очень быстро.

– Твою мать! – вдруг заорал один из них, похоже, самый трезвый, – откуда кровь?! Вы нахрена его пырнули?! Сдохнет же!

По толпе гопников прокатилась волна ругательств и матов, видимо, когда нарик меня ранил, они даже не поняли, что бил он не просто рукой. Но некоторым всё ещё было наплевать, они по инерции продолжали избиение. – Всё! Хватит! Валим отсюда нахрен!

– Ща, обшмонаю быстро.

Один из них нагнулся и вытащил у меня из кармана сотовый и кошелёк. Дерьмо. Я собирался сразу звонить в полицию, когда они уйдут. Но, что теперь?

Они свалили, а я сделал попытку встать.

Тело совершенно не слушалось. Думаю, я даже не сумел бы дотянуться до смартфона, если бы его у меня не отняли.

Нет. Так нельзя. Я встану.

Каким-то чудовищным усилием воли мне удалось подняться и проползти до лавочки у подъезда, но тело начало знобить, а перед глазами темнело, и они закрывались сами собой.

Я даже не мог позвать на помощь, изо рта вырывались только какие-то слабые стоны.

Неужели всё так и закончится?

Нет. Сейчас отдышусь и соберусь с силами для последнего рывка. Надо только... не засыпать...

Вдруг, я услышал чьи-то громкие шаги. Спасение? Правда, вместо ожидаемой помощи, незнакомец склонился надо мной, и я увидел знакомый капюшон того шизика, а ещё понял, что на его лице до крайности детализированная маска скелета.

– Ну что? – спросил он меня, – теперь-то ты готов заключить контракт?

Ответить вслух я не мог, тело по-прежнему не слушалось, но перед тем как потерять сознание, в моей голове успела промелькнуть чёткая мысль: «Да, если только ты меня спасёшь».

\* \* \*

Очнулся я от того, что Рэм тыкался своим мокрым носом мне в ладонь, как он делал всегда, требуя покормить его и отвести на прогулку, когда я долго не просыпался.

Стоп. Как это может быть? Мне что привиделась та встреча с гопниками?

Я резко открыл глаза. Точнее попытался. Почему-то, показалось, что веки разлипаются просто вечность. А ещё через секунду до меня, наконец, дошло, что я даже не у себя дома.

Я полулежал в огромном мягком кресле. Настолько удобном, что его действительно можно было спутать с кроватью.

А комната, где оно находилось, оказалось огромным полупустым залом, от которого пахло древностью и запустением. Вот взять хотя бы этот грязный ковёр, ведущий прямо к моим ногам. Он выглядел так, словно его прожевали и выплюнули. Да и от красного цвета осталось одно название. Скорее это было напоминание о том, каким он был когда-то.

Колонны по обеим сторонам зала тоже не отличались свежестью, все какие-то побитые, а некоторые даже полуразрушенные. Те же, которые выглядели лучше всего, облюбовали пауки, их самих я не видел, но огромные коконы из паутины впечатляли.

А что творилось в дальних углах зала я даже разглядеть не мог. Виной всему отвратительно старомодное освещение из факелов.

Всё это походило на какой-то пранк или галлюцинации.

Наконец, я опустил взгляд на Рэма и охренел, от неожиданности чуть ли не опрокинув своё тяжелое кресло.

Сначала я даже не был уверен, что этот зубастый сгусток черноты с горящими красными глазами – мой пёс. Но Всё же, что-то общее между ними было. В каких-то неуловимых движениях и выражении преданности, что застыло на его всё ещё шенячьей морде.

– Кхе-кхе, – услышал я привлекающее внимание покашливание из одного из тёмных углов, и моментально перевёл туда взгляд, заметив лишь какую-то фигуру в тени, – насчёт этого...

– Ты кто? – перебил я его, – что это за нахрен тут происходит?

Фигура вышла под свет факелов. И я узнал в ней того самого странного чувака в капюшоне и маске скелета. Хотя теперь я уже не был столь уверен, что это маска. Особенно после того, как увидел его светящиеся оранжевым огнём глаза и костлявые руки с когтистыми пальцами, выглядывающие из рукавов вполне обычного худи, но на нём оно смотрелось как нечто ужасно чужеродное. Как и джинсы с кроссовками.

– Прошу прощения, владыка. Не успел переодеться, – извиняющимся тоном сказал он, – я скоро вернусь.

Он повернулся и сделал попытку куда-то свалить. Такое меня ну никак не устраивало.

– А ну стой! – выругался я, – потом переоденешься. Сначала ответь на мои вопросы.

Из того, что он назвал меня владыкой, я сделал вывод, что могу ему приказывать. И, видимо, не ошибся, потому что он мгновенно остановился.

– Какие вопросы, владыка?

– Да на все! Для начала, кто ты такой? Что это за место? Что с моим псом, в конце концов?

– А вы разве не прочитали контракт? – удивился он.

– Какой контракт?

Отвратительное чувство, когда только ты не знаешь, что происходит.

– Значит вы потеряли сознание раньше, чем увидели... – задумчиво пояснил скелет, – это плохо, потому что второй раз можно посмотреть на контракт только после его завершения.

– А когда он завершится? – вопросы множились в геометрической прогрессии.

– Условия описаны в контракте, – пожал плечами мой собеседник.

Приехали, мать его.

– Ладно. А ответы на остальные вопросы?

– Меня зовут Тенекост. Я управляющий этого подземелья, а само подземелье теперь принадлежит вам. Что касается пса... то, честно говоря, тут всё немного пошло не по плану. Видимо, из-за особенностей контракта и переноса, его сущность теперь не стабильна. Но странно, что он вообще переместился вслед за вами. Похоже, связь была слишком сильна, так что контракт посчитал его вашим магическим питомцем.

Звучало не слишком понятно, но, если уж я попал в какую-то странную ситуацию, то присутствие здесь моей собаки делало её чуть менее стрёмной.

– Ты постоянно говоришь про контракт, – снова спросил я, – а сам-то знаешь что в нём было?

– Конечно нет, – не раздумывая отозвался он.

– Но почему ты вообще его со мной заключил?

– Нет-нет, – замахал он костлявыми руками, – вы не так поняли. Я лишь уполномоченный посланник. Контракт с вами заключил Владыка Ужаса.

– Дьябло, что ли? – вырвалось у меня.

– Кто?

– Не важно, – отмахнулся я, так что там с этим владыкой?

– Он верховное божество всех тёмных лордов. И вы теперь его вассал.

– А если я не хочу?

Я был уверен, что в горящих оранжевых глазах скелета высветилось недоумение.

– Вы не можете. Теперь ваша душа навеки связана с этим подземельем, пока вы не выполните контракт.

– И как встретиться с этим тёмным божеством?

– Только Лорды наивысшего ранга могут просить об аудиенции.

Мда. Очень странное чувство понимать, что ты застрял то ли в фэнтези книге, то ли в какой-то игре. Может быть, это всё-таки глюки?

Я ущипнул себя за руку, но ничего не произошло. Ну, особенно я и не надеялся. Слишком уж всё здесь реально, да и моя голова была абсолютно ясной.

Ну, может всё не так уж и плохо. Уж точно лучше, чем сдохнуть от ножа какого-то пьянчуги во дворе.

– Ладно, Тенекост. А почему здесь всё так убого?

Я встал с кресла и обвёл руками зал. Заодно рассмотрел получше и своё сидение. И вот оно, на удивление, было как новенькое. Единственная вещь здесь, которая сохранилась в идеальном состоянии, да и в принципе выглядела роскошно. Настоящий трон, на котором уместилось бы минимум четверо таких как я, обшитый красивой красной тканью и позолотой. Не удивительно, что на нём так удобно спалось.

– Ну так... – хозяина давно нет, – отозвался он, а я почувствовал долю смущения в его голосе.

– Так а ты на что? Ты же управляющий, сам сказал.

– Я... – замялся он, – не могу действовать без приказа.

Вот жопой чую, врёт. Но доказательств у меня пока не было, так что я промолчал.

– Тогда приказываю, приберись здесь для начала. И покажи мне другие комнаты подземелья. Это же не всё, что здесь есть? И что насчёт других слуг?

– Слушаюсь, владыка, – склонил голову он, – только позвольте мне переодеться. Одежда вашего бывшего мира очень уж неудобная.

– Ладно, – милостиво разрешил я.

Тенекост сразу же скрылся, и мне осталось только снова вернуться к разглядыванию окружения. Я прошёлся по залу, к счастью, не встретив ни одного паука, судя по паутине, её

владельцы совсем не такие, к каким я привык дома. Надеюсь, они тоже мои прислужники. Иначе, у нас проблема.

Вообще, я хорошо отношусь к паукам, они ведь сжирают комаров и мух. Практически, друзья человека. Но в фэнтези мирах, большие пауки не брезгают и теплокровными жертвами, так что рисковать не хотелось.

Кстати, раз я теперь тёмный лорд, это разве не значит, что у меня должны появиться магические силы или что-то вроде того? Надо будет спросить, как Тенекост вернётся.

О. А вот и он.

Мда. Я надеялся увидеть что-то пооригинальней, но нет, он переоделся в чёрную длинную мантию, в лучших традициях тёмных прислужников. И это правда кажется ему удобней, чем джинсы?

– Конечно, ваше подземелье не ограничивается одним этим залом, – сразу же начал отвечать он на мои предыдущие вопросы. Сейчас здесь есть девять комнат. А именно: приёмный зал, ваши покои, кабинет и, по совместительству, казна, оружейная, склад, кухня, уборная, комната для слуг, комната управляющего, то есть моя, и, конечно же, защитный лабиринт для сдерживания героев, который я в подсчёте не учитывал. Естественно, вы можете строить новые помещения, как под землёй, так и на поверхности. Что касается, прислужников, то, от предыдущего лорда осталась пара старых кобольдов. Других придётся нанять.

– А что случилось с предыдущим тёмным лордом?

Услышав о героях, я уже догадывался, каким будет ответ. Тенекост только подтвердил мои мысли:

– Он погиб, защищая подземелье два года назад.

– А что будет, если я просто отсюда уйду и не буду ничего с этим делать?

– Тогда очередной герой просто доберётся до ядра подземелья и уничтожит его, а вместе с ним и вас.

– Хм... – во мне зародилась надежда, – это значит, что пока ядро целое, я бессмертен?

– Конечно, нет, – поспешил разочаровать меня Тенекост. Бессмертны только павшие в бою герои и ваши прислужники, если построить алтарь душ.

– Чего?!

– Ну, герои после смерти возрождаются в ближайшем храме своего бога, потеряв часть своей силы. А прислужников можно возродить через алтарь душ, пожертвовав собранную героическую энергию.

– Нет. Я про то, почему так несправедливо? Почему тёмные лорды не возрождаются?

– Честно сказать, не знаю, – признался управляющий, – хотя, вы снова не совсем правильно поняли. Возродиться возможно, если перед этим озаботиться особенными ритуалами.

– Которые, конечно же, доступны только на высоких рангах, – закончил я за Тенекоста.

Он кивнул.

Да уж. Это всё очень напоминает компьютерные игры. Я попал в очень странный мир. Придётся досконально разобраться, как здесь всё работает, прокачаться, встретиться со своим контрактором и разорвать или выполнить контракт. На первый взгляд, не сложно. Просто не буду вступать в неприятности и тихонько повышать уровни.

– Что ж, покажи мне оружейную, – приказал я Тенекосту, и отправился следом за ним.

Шли мы недолго. Искомая дверь оказалась буквально в нескольких шагах от выхода из зала. Управляющий толкнул её с видимым усилием, после чего она с жутким скрипом отворилась. Я заглянул внутрь.

Даа... Конечно, глядя на приёмный зал, можно было предположить, что и остальные комнаты не в лучшем состоянии. Но здесь меня ждала просто какая-то пыльная кладовка, а на гордое звание оружия претендовали несколько ржавых мечей, пара гнилых дубин, два копья, сломанное и почти целое и какая-то стрёмная доска с ручкой, видимо, щит.

- Что это? – не сдержал я разочарования.
- Оружейная, – невозмутимо ответил скелет.

Вот же ленивый гондон! Чем он тут занимался два года, что всё пришло в такое запустение? Ну, ничего. Со мной он уже так не расслабится.

Я осторожно вошёл внутрь и прикоснулся к одному из мечей, выглядящих наиболее прилично, хотя и его уже кое-где коснулась ржавчина.

Перед глазами внезапно высветилась табличка, от неожиданности я даже чуть не выронил оружие из рук, но сумел поудобней перехватить рукоять, с которой кусками посыпалась пыль. Надеюсь, здесь есть вода.

Что же касается таблички, она гласила:

Хотите принять специализацию мечника?  
[да]/[нет]

Я отложил меч в сторону и задумался, после чего спросил:

- Скажи, а тут есть стрелковое оружие? Или может быть магическое?

Тенекост пожал плечами:

- Нет. Предыдущие лорды до него не развились.
- В смысле? – устройство этого мира мне нравилось всё меньше.
- Всего тёмный лорд может иметь три боевые специализации. Одну ближнего боя, другую дальнего, и третью – магическую. Сейчас вы можете выбрать только первую.

Да уж, неприятно. Моя шкура мне дорога, и, конечно, хотелось бы выбрать какое-то дальнобойное оружие, чтобы не подпускать врагов близко.

Я ещё раз оглядел оружие в комнате. Первой мыслью было схватить копье, оно ведь тоже помогает держать дистанцию. Но, с другой стороны, вблизи я потеряю всякую маневренность.

Нет. Если специализация ближнего боя может быть только одна, то к этому вопросу нельзя подходить наобум. К тому же, есть ведь и другие виды оружия, которых здесь нет. Например топоры, двуручники, булавы и много чего ещё... Стоит обстоятельно изучить их плюсы и минусы, а также возможные навыки, прежде чем выбирать.

- А изменить специализацию в будущем возможно? – решил уточнить я.
- Если и возможно, то я не знаю как, – последовал ответ.

Я вздохнул.

– А здесь есть какие-нибудь справочники или что-то в этом роде? Откуда я смог бы больше узнать про мир.

- Есть тёмная сеть. Вы можете войти в неё из своего кабинета.
- Как интернет, что ли? Или даркнет... тёмная сеть, ну и ну.
- Я не очень понимаю термины из вашего мира, но, думаю, что так.
- Хорошо, тогда пошли туда.

Я решительно направился к выходу из кладовки-оружейной, как вдруг услышал противный звон. И, судя по тому, как вздрогнул, Тенекост, его слышал не я один.

- А это ещё что? – спросил я его.

Последовал испуганный ответ:

- В наш защитный лабиринт вторгся герой.

## Глава 2

Вот и отложил выбор на потом, называется... И какого хрена этого героя вообще сюда принесло? Тут и поживиться, очевидно, нечем. Да и на великую опасность для мира я пока не тяну, ничего даже отдалённо злодейского сделать ещё не успел.

Однако, жаловаться на несправедливость богини фортуны, или кто тут отвечает за удачу, было некогда, сперва нужно разобраться в ситуации.

– Как много времени герою надо, чтобы пройти наш лабиринт? – спросил я Тенекоста.

– Ну... учитывая, что его никто не охраняет, от семи до пятнадцати минут.

– Сколько?! Это что за лабиринт такой? Его для лабораторных крыс проектировали?

– Отстроить хорошую линию защиты не так-то просто, – пожал плечами скелет, это смотрелось забавно, – а крыс здесь нет. Предыдущий лорд покупал, но сдохли уж давно.

Ну да, крысы в подземелье... классика.

– А что за герой? Он один? И насколько сильный?

– Это надо смотреть на карте в кабинете.

– Ну так чего ты остановился? Пошли.

– А вооружаться не будете? – робко поинтересовался он.

– Этим? – я скривился, – а здесь точно нет ничего получше?

Он отрицательно замотал головой.

– И, кстати, где кобольды? – снова спросил я, – ты сказал, что тут их двое. Давай отправим их охранять лабиринт.

– На кухне, наверное.

– Ладно, тогда сначала в кабинет. Это важнее.

Он пошёл вперёд, а я задержался ещё ненадолго в оружейной. Похоже, придётся вооружаться уже сейчас. Нужно выбрать что-то, что почти наверняка будет полезно, так или иначе. В принципе, может быть, взять меч не такая уж и плохая идея. И в играх, и в реальной истории, это довольно универсальное оружие.

Хм... а что если.

Я поднял с пола доску-щит и снова взял в руки меч.

Передо мной опять всплыло сообщение:

Хотите принять специализацию мечника с щитом?

[да]/[нет]

Отлично, значит я угадал. Наверняка можно и два меча таким же макаром взять. Или копьё и щит.

Хм. А за щитом-то оказывается пряталось ещё одно оружие. Я заметил небольшой, но с виду крепкий топорик. И даже почти не ржавый.

Поразмыслив несколько секунд, я решил остановить свой выбор именно на нём. А вот щит убирать не стал.

Хотите принять специализацию «Воин с топором и щитом»?

[да]/[нет]

Времени на какие-то новые эксперименты уже не было. Так что я решил довериться интуиции и остановиться на этом варианте. Думаю, он будет самым полезным и удобным на старте.

– Да, хочу, – ответил я сообщению.

После чего оно сразу сменилось на другое:

Поздравляю! Теперь вы воин с топором и щитом первого уровня.

– Да уж, спасибо, – хмыкнул я.

Было бы с чем поздравлять.

Но, кое-что сразу изменилось. Я как-то автоматически перехватил оружие поудобней, словно понимая как правильно с ним обращаться. Интересно. Жаль потренироваться уже вряд ли успею.

Тенекост уйти далеко не успел. Тут при всём желании потеряться было сложно. Как оказалось, ключевой зал здесь – приёмный или тронный, как больше нравится. И несколько дверей вели из него в другие помещения или коридоры. Но так как их самих было мало, то заблудиться здесь практически не реально.

Кабинет находился за той дверью, что располагалась прямо за тронном.

На удивление, он оказался довольно просторным. Взгляд сразу приковывал к себе большой, светящийся холодным синим светом, шар размером с тележку в торговом центре.

– Это то самое ядро подземелья? – спросил я у Тенекоста.

– Именно так, – подтвердил он.

А я принялся осматриваться дальше. Ещё одним заметным предметом местного интерьера оказалось что-то вроде массивной чаши, до краёв наполненной водой. Хотя, скорее даже не водой, а каким-то желе глубокого чёрного цвета.

Сначала я принял чашу за каменный круглый стол на ножке, по габаритам и форме было похоже. Но потом заметил, что со «столешницей» что-то не то.

– А это что?

– Зеркало тьмы.

– А конкретнее?

– Именно отсюда вы можете получить всю доступную информацию о подземелье, а также выйти в тёмную сеть.

– Понятно, что-то вроде компьютера значит. Как им пользоваться?

– Прикоснитесь ладонью к поверхности. Оно реагирует только на вас, повелитель.

Так, куда бы только временно деть оружие? На пол бросить?

Словно прочитав мои мысли, перед глазами снова всплыло сообщение:

Хотите убрать оружие в инвентарь?

[да]/[нет]

– Да, убирай, – ответил я, и оно моментально испарилось из моих рук.

Удобно. Главное, чтобы доставать его оттуда было также просто.

Далее по совету Тенекоста я прикоснулся к поверхности чаши. На ощупь это зеркало тоже ощущалось как желе или даже слайм. По нему прошла быстрая рябь, после чего, оно загорелось как жк-дисплей. Ну, довольно привычно, хоть и магия.

На «мониторе» появилось несколько иконок. Недолго думая я нажал на ту, которая напоминала лабиринт.

Передо мной сразу же появилась схематичная карта. И да. Даже в таком виде, его размеры удручали. Всего четыре комнаты и штук десять коридоров. К счастью, среди них попадались тупики.

Вот только никакой информации о герое я пока не видел...

Ага. Я взгляделся внимательней в маленькие иконки под лабиринтом. И наведя на одну из них палец увидел всплывающую подсказку: «Включить отображение героев». Были и ещё три похожие, которые тоже предлагали включить отображения, только уже защитников, приманок и ловушек. Я нажал все, и практически ничего не изменилось. Только недалеко от входа, я увидел иконку героя, чем-то напоминающую шахматную фигуру – пешку, только стилизованную под воина с мечом.

Больше никакой информации не было, так что я по наитию коснулся фигурки пальцем. Так и есть. Появилось информационно окно.

Герой Алтус.  
Класс: Воин  
Уровень: 3  
Здоровье: 100 %  
Дополнительная информация: неизвестна  
Особые заметки: недоступно.

Что ж, выглядит не очень страшно. Хотя он всё равно выше уровнем, чем я. Но разница несущественна. Во всяком случае я на это надеюсь.

– Кстати, Тенекост, а ты сам какого уровня?

– Первого.

– Серьёзно? Из твоих слов я сделал вывод, что ты далеко не первый год служишь в этом подземелье. Почему не прокачался?

– Так я управляющий. Зачем мне сражаться? – пожал он плечами, а затем гордо добавил, – а уровень профессии управляющего у меня пятый!

Всё ещё не впечатляло.

– Ладно. Обсудим это позже. А пока, пошли, найдём кобольдов.

Я закрыл лабиринт, и на «рабочем столе» вместо этого нажал на иконку «дома». И, опять же, угадал. Передо мной теперь открылся план жилых комнат. И две иконки пешек-кобольдов отметились на кухне, как и предполагал Тенекост. Фигурка скелета, кстати тоже была и отображалась, как и положено, в кабинете, рядом с ней отображалась и фигурка собаки. А вот моей фигурки не нашлось, ну оно и не нужно, в принципе.

Запомнив как пройти на кухню, я уже и сам направился туда, не дожидаясь управляющего.

И очень скоро оказался у нужной двери. Но, войдя внутрь, чуть не потерял сознание от бьющего в нос запаха какой-то ядрёной самогонки. Удивительно, что снаружи я не чувствовал и намёка на него. Я с уважением перевёл взгляд на дверь. Вот это запахонепроницаемость!

Однако, больше меня интересовало то, что внутри.

Кухня выглядела как обычная пещера, посередине которой стояли два больших котла, в одном из которых, видимо, и варилось это адское пойло. Да и другое выглядело не лучше, но там уже хранилась какая-то замерзшая каша цвета детской неожиданности. По углам же валялись части разломанных столов и стульев, среди которых сладко храпели кобольды.

– Подъём, алкаши! – крикнул я, но никакой реакции не последовало, так что я обратился уже к Тенекосту, – давай, растолкай их.

Скелет нехотя подчинился и, нагнувшись, потряс сначала одного из спящих кобольдов, а потом второго. Они, пошатываясь и, придерживаясь за стену, встали.

А я подошёл к ним ближе и присмотрелся. Более всего они напоминали что-то среднее между домовыми эльфами из Гарри Поттера и гремлинами из одноимённого фильма. Такие же большие уши, напоминающие крылья летучей мыши и большие глаза на выкате. Одежды на них не было, зато росла длинная и густая шерсть грязно-серого цвета. А ещё эти товарищи продолжали шататься и глядели на меня таким ошалелым взглядом, что трудно не понять их состояние. Они вусмерть пьяны. Хороши воины, ничего не скажешь!

Несмотря на это, я всё равно хотел приказать им идти в лабиринт, выбора-то нет. Но, простояв буквально несколько секунд, они снова сползли по стеночке на пол и отрубались.

– То есть, ты и не дерёшься, и за порядком не следишь, на кой чёрт ты тогда вообще тут нужен?

– Вы это мне? – удивлённо спросил Тенекост.

– Тебе, конечно, управляющий хренов. А ну иди в оружейную и бери пику. Будешь защищать подземелье.

– Но я же не воин! – не на шутку испугался он.

– Значит, надо было лучше следить за единственными защитниками этого места! Если бы они у тебя не валялись в дупель бухие, то может и не пришлось бы драться самому. Всё. Бегом! Потом найдёшь меня в кабинете.

– А ваш пёс? – сделал последнюю робкую попытку избежать воинской повинности Тенекост, указывая на Рэма, который всё это время хвостиком ходил за мной.

– Он с нами пойдёт только в самом крайнем случае, если никакого другого плана я не придумаю. Пока я не пойму на что он способен, лишний раз рисковать собакой не собираюсь.

Убедившись, что скелет грустно потрусил в нужном направлении, я поспешил обратно к компу, для удобства буду называть его так. От названия «Зеркало тьмы» у меня стремительно развивался вирус переизбытка пафоса в организме.

Снова включив лабиринт, я с облегчением обнаружил, что герой завернул в один из тупиков, значит немного времени у меня ещё есть.

И я решил посмотреть, что скрывают другие иконки. На одной из них был значок паутины, а на другой монетки. Решив, что последнее – это должно быть магазин, я нажал на него и не прогадал.

Открылось что-то вроде сайта с большим каталогом товаров, где, судя по всему продавалось всё. От оружия до наёмников. А в правом верхнем углу я заметил и свой баланс. На удивление, не нулевой. Целых двадцать монеток. Интересно, много это или мало?

Да уж... заглянув на первую же вкладку с наёмниками, я понял, что за двадцать монет мне не светит даже ещё один жалкий кобольд первого уровня. Цены стартовали от шестидесяти монет и увеличивались до бесконечности.

Я невольно залип на фотографию сисястой демоницы в призывной позе с заголовком: «Суккуб тридцать седьмого уровня» и описанием вида: «Заману в ваш лабиринт даже самых целомудренных и стойких героев».

Однако, переведя взгляд на её цену, я только грустно вздохнул. Она требовала жалование не менее десяти тысяч золотых в месяц, отдельную комнату с целым списком требований и обязательно отстроенный алтарь душ в подземелье.

Подозреваю, что мне до подобных прислужников ещё долго развиваться.

Но вообще расценки очень сильно различались в зависимости от типа и уровня наёмников. Некоторые просто продавали себя практически в рабство за еду, другие же, как та суккуба, готовы были служить только за хорошую ежемесячную плату и в идеальных для себя условиях.

Однако, времени долго перебирать анкеты у меня не было. И я стал переключаться на другие вкладки в поисках чего-то, что мог бы купить прямо сейчас, а заодно проверить, мгновенная ли тут доставка или придётся ждать.

В первую очередь я, конечно, заглянул в разделы оружия и брони, но там меня тоже ожидало разочарование. Позволить себе я мог только хлам не лучше, а то и хуже, того, что и так пылился у меня в оружейной.

Можно было купить небольшой пузырёк с зельем здоровья, но он как раз и стоил ровно двадцать монет, да и, судя по описанию, мог мгновенно исцелить только лёгкие царапины.

Особенно ни на что не надеясь я открыл раздел со зверями. Как я понял, тут есть два вида защитников. Разумные и нет. Разумные предлагали свои услуги в разделе с наёмниками, а зверей и монстров продавал кто-то другой.

На первой странице меня сразу же встретило объявление о продаже кракена, оно висело в золотой рамке на самом видном месте. Похоже, что и тут есть возможность выкупить козырные рекламные баннеры.

Увидев цену, за которую предлагали кракена, я присвистнул. Да уж, куда там той суккубе. За морского монстра хотели не менее миллиона золотых.

Жаль, что я пока даже примерно не представлял, сколько времени придётся на такое копить.

Ладно. Потом разберусь. Я выставил фильтр «по увеличению цены», и, к своему удивлению, обнаружил, что всё-таки есть кое-что, что мне по карману.

Крысы и летучие мыши. Уж не знаю почему они стоят даже дешевле гнилой деревянной дубины, но факт остаётся фактом. Цена одной крысы была даже меньше одного золотого, если точнее – пятьдесят серебряных монет. А летучей мыши – золотой.

Но вот только нужны ли они мне?

Я открыл карточку с характеристиками. У обеих атака равнялась единице, что бы это не значило. Защита – нулю. Но у летучих мышей была особенность: летающий.

Ну, хоть какой-то же толк от них должен быть? А ничего лучше я всё равно себе позволить сейчас не могу. Так что, я быстро оплатил покупку двадцати крыс и десяти летучих мышей.

Перед глазами всплыло сообщение:

Новые защитники перемещены на склад.

Вы можете расставить их в лабиринте в режиме планирования.

Ага. Значит всё-таки мгновенно. Хорошая служба доставки, мне нравится. Интересно, а разумных наёмников тоже на склад доставляют? Кстати, там я ещё не был.

Но, судя по тексту в сообщении, мне не обязательно переносить мышей вручную. Надо проверить.

Я вышел из магазина и снова открыл карту лабиринта. Пока я там копался, герой уже прилично продвинулся в сторону ядра. Теперь от жилых комнат его отделяли только два помещения и один возможный тупик в переходе между ними.

Надо спешить.

В одном из углов карты я заметил новый значок с изображением коробки, которого раньше не было. Возможно это потому, что склад был пуст? Я нажал на него, и, действительно получил доступ к редактированию лабиринта. Ну, точнее мог перетащить на него своих зверушек. Что я и сделал. Все тридцать штук отправились защищать последнюю комнату перед входом в приёмный зал.

Также я обнаружил, что могу задавать им желаемое поведение. Недолго думая, я выделил всех и приказал им атаковать сразу, как только увидят врага.

План был прост, крысы и мыши выступят отвлекающей силой, пока мы с Тенекостом не подберёмся ближе, чтобы уничтожить растерявшегося героя.

Закончив с этим, я пошёл в оружейную, потому что Тенекост что-то никак не возвращался.

Я застал его там же, вцепившегося в копьё и дрожащего всеми своими косточками. Они даже тихонько бренчали, как какой-то странный музыкальный инструмент.

– Иди за мной, – приказал я ему.

– Умоляю, владыка, сжальтесь, – пролепетал он, – я никогда в жизни не сражался.

Но я был непреклонен.

– Всё бывает в первый раз. Думаешь для меня это привычное дело? К тому же, я ещё не забыл, как ты подставил меня перед заключением контракта. Пора возвращать должок.

– Простите, Владыка, – поник он ещё сильнее.

– Нодохнуть я не собираюсь, и твоя смерть в мой план тоже не входит. Так что пошли быстрее, иначе он не работает.

Убедившись, что скелет следует за мной, я поспешил в приёмный зал.

– У вас есть план? – чуть приободрившись спросил Тенекост.

– Ну, конечно, – я старался отвечать как можно уверенней, чтобы подбодрить этого труса, увы, но его участие в предстоящей битве мне сейчас необходимо, – мы вместе убьём героя, пока он этого не ожидает, отвлечённый моей ловушкой.

Объяснять, что это за ловушка, я пока не стал.

Скелет тоже молчал, так что я продолжил:

– Кстати, я ведь недаром сказал тебе взять именно копьё. Так ты сможешь не подходить к врагу вплотную, а значит меньше шанс покалечиться.

– Спасибо, владыка, – ответил он.

Внезапно это прозвучало довольно искренне. А мы, тем временем, уже дошли до двери в лабиринт. Рэму же я приказал ждать у входа. Мне не хотелось, чтобы его зарубили в первой же схватке. Позову его только, если дела пойдут совсем плохо. А то, в случае чего, мне и вылечить его нечем.

После чего, я вошёл внутрь, чтобы уже там, в окружении своих новых питомцев дожидаться героя.

Они, кстати, как я и думал, совершенно никак не отреагировали на наше появление.

Зато, когда открылась другая дверь, и в неё вошёл коренастый бородастый мужчина с коротким мечом, тут же оживились.

Я успел заметить только то, что, похоже, на нем не было никакой брони, хотя сама одежда, а именно штаны и куртка, казались довольно плотными.

Он вздрогнул от неожиданности, когда толпа моих маленьких защитников ринулась прямо на него, облепив со всех сторон. Крысы пытались прокусить ткань брюк, а летучие мыши сразу же летели прямо в лицо.

– Умрите, нечестивые монстры! – воинственно завопил он, из чего я сделал вывод, что переговоры вряд ли имеют смысл.

Воин начал размахивать мечом, пытаясь отогнать мелкоту, и мы с Тенекостом тоже бросились в атаку.

Как я и рассчитывал, за всей этой кучей мелюзги, воин не сразу нас заметил, и Тенекост легко ударил его копьём в бок. Куртку, к сожалению, не пробил, но заставил его содрогнуться.

Я же легко обошёл героя сзади, и как мог начал рубить по нему, стараясь метить в слабые защищённые места. Топор в данном случае сработал лучше копья, на клочки искромсав его куртку, и теперь оставлял глубокие раны на теле.

Враг не оставил это без внимания. Он повернулся ко мне и попытался отбиться, но крысы, мыши и скелет продолжали его отвлекать. А для защиты от возможного удара мечом, у меня был щит.

Воин продолжал вопить проклятия в наш адрес. Но, вскоре всё было кончено. Мой простой план сработал даже лучше, чем я ожидал, ведь ни я, ни Тенекост не получили ни одной раны, хотя в случае со скелетом, наверное, вернее будет сказать, ни одного повреждения.

А вот герой уже упал на землю, где его продолжали грызть выжившие зверьки. Им, конечно, повезло меньше. Я насчитал лишь четырёх живых крыс и двух летучих мышей.

Что ж, видимо, придётся его добить. Хотя, это было странное чувство, пусть я уже и знал, что герои возрождаются.

Ради приличия я сделал ещё одну попытку с ним заговорить, но в ответ снова получил лишь ругательства и проклятия.

На этой ноте я и нанёс ему последнюю смертельную рану.

**Герой Алтрус уничтожен!**

Вы получили 10 единиц героической энергии.

Специализация «Воин с топором и щитом» становится второго уровня!

Всего лишь один уровень? А ведь герой был третьего... невезуха.

Однако, больше меня удивило другое. Труп врага буквально на моих глазах медленно растаял. А на его месте остался какой-то мешочек.

Похоже, что лут. Отлично. Сейчас посмотрим, что там.

## Глава 3

Я потянулся к мешочку, но когда его коснулся, он растаял в воздухе также как и тело героя. И передо мной всплыла ещё одна табличка:

**Получены полезные предметы:**

131 золотой.

Ботинки воина [1ур.]

Зелье маны [2 шт.]

Кольцо (неопределено) [3ур.]

Рыба Сом (3 шт.)

Получен хлам: (3)

– Владыка, я повысил боевой уровень! – отвлёк меня от созерцания добычи радостный Тенекост.

– Отлично. А ты предметы определять умеешь?

Скелет мгновенно поник.

– Не умею.

Плохо. Управляющий продолжал поражать своей бесполезностью. Да и на алкашей-кобольдов надеяться явно не стоит. Так что придётся подождать удачного момента.

Интересно, могу ли я свободно посещать местные города или у меня, образно говоря, на лбу написано, что я тёмный лорд?

Об этом я и спросил Тенекоста, и он не подвёл. Стабилен, как всегда.

– Не знаю, владыка.

Я тяжело вздохнул.

– Может ты хотя бы знаешь, где мне найти нового управляющего?

– Не знаю, – не заметив подвоха серьёзно ответил он, но через секунду до него дошло, – нельзя, владыка! Никак нельзя! Я к этому подземелью привязан. И... оно ко мне тоже! Без меня здесь ничего не будет работать.

Я покачал головой и жёстко отчеканил:

– Если ты ещё раз мне соврёшь, я сам тебя убью. Это понятно?

– Но я не... – встретив мой взгляд, он осёкся, – простите, мой повелитель. Но как вы поняли?

– Я не идиот, и понимаю больше, чем ты думаешь. Лучше тебе это уяснить сразу же.

– Конечно-конечно, – закивал он, так быстро, что задребезжали его шейные позвонки.

Никаких дополнительных пояснений я решил не давать, ведь по сути всё дело в обычной логике, если бы всё зависело от управляющего, то зачем нужно ядро подземелья? Но пусть он лучше не знает наверняка как именно я понял, чтобы соблазна снова соврать не возникало.

Я снова вернулся к осмотру добычи. Хламом оказались бумажная записка, пуговица и ложка.

Действительно хлам. Из любопытства я развернул записку:

«Алтрус! Если я узнаю, что ты снова пошёл не на рыбалку, а по своим дурацким подземельям, то можешь не возвращаться! Хватит уже! Не твоё это! А я устала платить налог храму за твои воскрешения.

Жду вечером. С рыбой. Твоя Маргарет.»

Бедняга Маргарет, похоже, рыбы она не дожждётся. А вот у меня появился шанс на нормальный обед. Осталось найти, где его приготовить. При мысли о котлах кобольдов, я содрогнулся.

Что ж, можно подвести итог. Первое нападение на своё подземелье я отбил удачно. Но, стоит сделать скидку на то, что нападающий герой был какой-то неудачник и одиночка.

Совершенно не обязательно, что и в следующий раз мне повезёт также. А значит, нужно понять как мне ещё заработать денег, лута с этого рыбака выпало не так уж и много, учитывая цены на наёмников.

Или, возможно, стоит вложиться в механические или магические ловушки?

Есть о чём поразмыслить. Но для начала стоит вернуть в сознание тех миньонов, которые у меня уже есть.

– Тенекост, – снова обратился я к нему, – где здесь ближайший источник воды?

– Ну... есть ручей примерно в километре от подземелья. Предыдущий владыка хотел провести водопровод, но не успел.

– Так. А ведра у нас есть?

– Нет, владыка.

Я вздохнул и направился в кабинет. К счастью, в даркнете продавали и обычные хозяйственные товары, так что я купил два ведра по 50 серебряных монет каждое, после чего торжественно вручил их Тенекосту.

– Иди, набирай, – приказал я ему, а сам обратился к инвентарю.

Мне было интересно, смогу ли я носить ботинки, которые мне достались от героя. По комплекции мы с ним были совсем не похожи, наверняка, и размер ноги разный.

Но, в итоге, обувь села на меня как влитая. И добавила мне целую одну единицу брони. Не много, конечно, но в моём положении нужно радоваться и мелочам.

Закончив с этим, я снова вернулся к покупкам. Так как серьёзно повлиять на боевую мощь подземелья с таким жалким балансом монет я всё равно не мог, то решил сосредоточиться на предметах первой необходимости.

Я купил походный котелок, спички, одеяло и даже туалетную бумагу. Что интересно, все эти вещи помечались как хлам. Видимо, полезными предметами здесь считалось преимущественно то, что имеет ценность в бою.

А ещё я обнаружил в продаже интересную штуку, правда, ценой в целых пять тысяч золотых.

Преобразователь хлама. Согласно описанию, если загрузить в эту штуку достаточно хлама, то она может вернуть вместо него что-то полезное.

Но ещё более важной информацией стало то, что, оказалось, я могу не только покупать вещи на местном авито, но и продавать их.

Увы, в отличии от покупки, продажа не была мгновенной. Нужно было ждать покупателя. Кроме того, мне пришлось купить торговый передатчик за сто золотых монет. Потому что соглашаясь продать предмет я сразу же сдавал его на хранение сайту, через эту самую хреновину, выглядящую как небольшой поднос.

Сначала я подумал, что мне надо будет просто класть на него вещи и даже немного напрягся, опасаясь, что для того, чтобы продавать габаритные предметы, придётся раскошелиться ещё раз.

Но всё оказалось гораздо проще. Да, я мог класть маленькие вещи на поднос, и они исчезали. Но если они были слишком большими, то из передатчика просто появлялся жёлтый луч, сканировал вещь и точно также её забирал.

Что ж, хотя бы на это копить долго не пришлось. Но я снова остался почти без денег. Но расчёт был на то, что если я выгребу весь хлам в подземелье и окрестностях и продам его, то покупка окупится. К тому же, это вклад на будущее.

Этим я и занялся.

Начал с оружейной. Продавать всё оружие подряд, я не собирался, но очень надеялся, что даже на самые безнадежные экземпляры найдётся свой покупатель. Тем более, что оценил я их в смешные один-два золотых, ориентируясь на цены оружия подобного качества.

Ради интереса я также посмотрел за сколько могу продать пуговицу и ложку, но, судя по всему, выгодней оставить их для преобразователя.

Зато вот записка, которую я тоже вбил в поиск, на всякий случай, к моему удивлению, оказалась гораздо более ценным товаром. Оказывается, в этом мире есть оригиналы, которые их коллекционируют. Причём цены на них начинались аж от десяти золотых.

Хотя, конечно, особенно ценились записки и письма высокоуровневых героев.

Я вернулся в кабинет и прошерстил и его на предмет товаров на продажу. Нашёл там даже какое-то кольцо, правда, без дополнительных бонусов, так что стоило оно даже дешевле записки, но всё равно.

Закончив с этим я снова открыл карту подземелья и внимательно его осмотрел. Стоит и другие комнаты также обчистить, наверняка я там тоже смогу найти что-нибудь ненужное. Да и просто, надо же ознакомиться со своими владениями.

Особенно меня интересовало как выглядит комната, помеченная как «Покои Владыки».

Запомнив дорогу, туда я и отправился.

Тяжёлая дубовая дверь поддалась неохотно. Её явно не открывали долгое время, и когда она, наконец, отворилась, а я вошёл внутрь, в нос мне сразу ударил запах застарелой пыли.

Она здесь была везде, толстым слоем покрывая пол, большую кровать с балдахином, какие-то картины на стенах, изображения на которых, из-за неё, же невозможно разглядеть, на столе, на креслах, на каких-то пуфиках и большом потолочном канделябре.

Однако, количество мебели даже впечатляло. И, возможно, она даже не была совсем уж убогой и дряхлой. Хотя сначала её, конечно, надо отмыть, чтобы понять точно.

И я, определённо, не собираюсь делать это самостоятельно. Где там уже Тенекост с вёдрами?

Но скелет не спешил, и я решил заглянуть и в остальные комнаты. Я не был ещё на складе, в уборной, комнате для слуг и комнате управляющего.

Склад был пуст, пылен и явно требовал расширения. Он оказался даже меньше приёмного зала, и я рассчитывал, что со временем у меня появится гораздо больше полезных вещей, чем он способен сейчас вместить. Что касается уборной, то я бы предпочёл забыть о её посещении. Мало того, что это обычная каморка с дыркой в полу, так ещё и кобольды, которые ей пользовались, а больше вроде бы некому, засрали всё в прямом смысле слова, и воняло тут даже хуже, чем на кухне.

Нет. Это срочно надо перестраивать. А для начала хотя бы отмыть...

Комната для слуг тоже была вся изгажена кобольдами. Подумать только, как всего два не самых крупных существа, могут устроить такую клоаку.

А вот комната управляющего, напротив, оказалась самой чистой комнатой в подземелье. Кто бы мог подумать, себя-то Тенекост не обидел.

Она даже была не лишена некой доли уюта, хотя и довольно скромно обставлена. Кстати интересно, зачем ему кровать? Неужели скелетам тоже нужен сон? Надо будет спросить.

А вот и он. Скелет уже ждал меня в кабинете, куда я вернулся после своего обхода. Ждал с расплескавшимися наполовину вёдрами. Хотя чего я ожидал...

– Ваша вода, Владыка, – важно сообщил он.

– Иди, освежи кобольдов, пусть хоть немного протрезвеют. А потом снова идите на реку за водой, – приказал я, заказывая на рынке ещё четыре ведра и большую бочку, а также тряпки, швабры и мыло, – сегодня у нас генеральная уборка.

– Но кобольды не способны... – сделал попытку снова вернуть какую-то отмазку Тенекост.

Но я его перебил:

– Меня не волнуют твои жалкие оправдания. Твоя задача заставить этих засранцев что-то делать. А если не сможешь – будешь убираться сам. Один.

– Да, Владыка, – повесил голову он и уныло побрёл к выходу из кабинета.

– И поживей!

Когда он ушёл, я снова залез на рынок в поисках расценок на новых управляющих. Что ни говори, а этот – совершенно профнепригодный, и это понятно уже сейчас.

Передо мной открылся список на трёх страницах. Правда, цены, как всегда, не радовали.

Хм, но интересно, что управляющими бывают не только скелеты. Я видел в том числе гоблинов, оборотней, несколько вампиров, но больше всего меня удивили люди. Я думал, что прислужниками тёмного лорда могут быть только монстры. С другой стороны, чему я так удивляюсь? Мало ли что ли злых людей?

Но, что интересно, даже людей я себе позволить пока не мог. Единственным, с кем я в теории мог договориться, оказался орк, управляющий третьего уровня и головорез второго уровня. Видимо, головорез – это его боевая специализация. И на фотографии он выглядел весьма воинственно, хотя и похож на дикаря. Клыкастый, с шипастой дубиной в руках и закутанный в звериную шкуру. Но может хоть не такой трус, как Тенекост.

Но даже для него мне ещё нужно было подкопить немного денег.

Однако, я заметил, что на рынке есть опция «Добавить в избранное», что я и сделал. Может быть, свяжусь с ним через пару дней.

Заодно я обнаружил, что разумных прислужников я могу нанимать не сразу, а для начала приглашать их на собеседование. Удобно.

А ещё я вспомнил, что так и не нашёл где я могу посмотреть на свой профиль, да и на характеристики своих миньонов тоже. Наверняка же это должно где-то быть?

Так что я продолжил копаться на «компе».

Ага. Вот оно!

Под практически незаметной иконкой в виде человечка скрывался список жителей подземелья. Здесь, как и на рынке, информация хранилась на разных вкладках. Для неразумных зверей одна, для рабов другая, для наёмников – третья. Была даже вкладка для гостей, которая, правда, пока пустовала. Ну и, конечно, для меня самого.

С неё я и начал. Открылась карточка, озаглавленная моим именем:

**Константин Алексеевич Горохов. [Тёмный Лорд] [1ур.]**

Надо же. Сюда перенеслось и моё настоящее имя. Хотя с приставкой «Тёмный Лорд» выглядит, конечно, комично.

Хм... Рядом с именем я заметил значок карандаша. Можно изменить, что ли? Я нажал на него и всплыло уведомление, что поменять имя я могу только один раз.

Недолго думая, я удалил часть букв из фамилии и отчества. Получилось:

**Константин Ал Гор. [Тёмный лорд] [1ур.]**

Ну вот. Совсем другое дело.

Я продолжил разглядывать свою карточку дальше:

Боевая специализация ближнего боя: **[Воин с топором и щитом][2ур.]**

Эта надпись была кликабельна и, нажав на неё, я увидел, что второй уровень даёт мне прибавку в 3 силы и 3 выносливости. А ещё узнал, что все характеристики распределяются автоматически.

Ещё там было место под активные способности, но пока оно пустовало.

Я вернулся на предыдущую страницу. Под информацией о боевой специализации были прочерки на месте других специализаций, дальнего боя и магической. И подсказка, что первая откроется на пятом уровне Тёмного Лорда, а вторая на десятом.

Кстати, а как вообще его прокачивать? Если с боевым уровнем всё понятно, дерись-убивай, то тут не всё так очевидно.

По наитию я кликнул на [1ур.], и не прогадал. Всплыло новое окошко, которое сообщало, что для перехода на второй уровень, мне надо вложить 50 героической энергии. Там же была кнопочка «вложить».

Понятно, кажется Тенекост говорил, что алтари воскрешения тоже требуют героическую энергию, наверняка и ещё для чего-то она может пригодиться. Видимо, поэтому автоматически в уровень, в отличии от опыта, она не идёт.

Ладно, энергии полученной с первого убитого мной героя всё равно не хватало, так что вкладывать я её пока не стал и просто продолжил изучать карточку.

Дальше шли характеристики. Причём их было довольно много. Не только стандартные Сила, Ловкость и так далее, но и более специфичные, вроде бдительности, хитрости и силы воли. Всё уже было распределено автоматически, и я увидел подсказку, что так оно будет происходить и дальше. Я не смогу выбирать, во что именно мне вкладываться, но могу повлиять на это своими действиями.

К сожалению, почти все значения в моей карточке стремились к нулю. Я мог лишь отметить, что местная система оценила, например, мой интеллект и мудрость выше всех остальных характеристик, но всё равно, они едва доползли до десятки. Так что, вряд ли это то, чем я мог бы похвастаться.

Конечно, я не знал, каков максимум, но зато видел, что за каждые пять значений свыше первой десятки мне полагается какая-то дополнительная награда. Так что я явно находился в самом начале пути.

После характеристик шла полоска здоровья со скромной цифрой в сто единиц. Такая же полоска маны, тоже в сто. И информация о защите. Да-да, броня и всякие сопротивления. Значения последних были на нуле. А вот броня равнялась единице. Спасибо снятым с героя ботинкам.

На этом всё. Я увидел лишь подсказку, что со временем могут открываться новые опции. И ещё одну, которая меня даже расстроила. Оказывается я, как Тёмный Лорд, не могу изучать другие профессии. То есть я не могу стать дополнительно к этому алхимиком, кузнецом и так далее. Даже поваром. Для всего этого мне нужны прислужники.

Я вздохнул и закрыл окно. Осталось посмотреть, что там у моих миньонов. Но ничего интересного я там не обнаружил. У Тенекоста действительно был пятый уровень управляющего, полное отсутствие перков, низкие характеристики и второй уровень копейщика, которые он получил только что.

Оба кобольда вообще не имели класса или профессии, а только лишь второй уровень «Кулачного Бойца». Зато я узнал, что их зовут Кок и Рыг.

Заодно я узнал, какая зарплата полагается мои прислужникам. Кок и Рыг, судя по всему, просто были рабами этого подземелья. А вот с Тенекостом, интересней. Он работал по предоплате, и его контракт буквально через месяц подходил к концу и требовал перезаключения. Причём, точная сумма в нём почему-то указана не была, только какие-то уклончивые формулировки. Ладно, разберусь с этим потом.

Ещё из интересного, я также нашёл карточку Рэма. Его классом был: **«Боёвой пёс Тёмного Лорда»**.

Прямо, капитан очевидность поработал.

Меня порадовала приставка «боевой», но заглянув в характеристики, я увидел, что они у него вообще на самом дне. Хуже, чем у меня, Тенекоста и даже, прости-господи у Кока с Рыгом.

В общем, никакой имбы на старте мне не выдали, и я не пожалел, что не взял его с собой в бой. Пусть сначала на крысах потренируется, что ли.

Ладно, пора проверить, как там Тенекост. Судя по странным крикам из кухни, он всё-таки разбудил кобольдов.

Хотя нет. Я вспомнил отвратительный запах. Лучше позже, когда они хоть немного приберутся.

А пока, самое время выйти из подземелья и осмотреться.

\* \* \*

*Где-то в деревне неподалёку.*

Из палисадника одного из простеньких, но аккуратных домов раздавались разъярённые женские крики:

– Алтрус! Скотина! Да как ты мог!

Помимо криков можно было уловить ещё и звуки смачных шлепков и ударов, а также мужские крики.

– Марго! Хватит! Я и правда был на рыбалке, но...

– Что «но»?! Где улов?! Я устала одна батрачить за двоих! Сволочь ты и всё тут!

– Когда я рыбачил, то почувствовал тёмную энергию в том самом необитаемом подземелье! Я обязан был попытаться убить зло, пока оно не вошло в полную силу!

– А в итоге потерял вещи и ещё одну жизнь! Последний раз я тебя прощаю, Алтрус! Последний! Не смей больше туда лезть!

– Но как же...

– Ничего не хочу слышать. Если там действительно снова завелась нечисть, то завтра же отправим весточку в гильдию героев в Лигланде. Пусть они этим занимаются.

## Глава 4

Чтобы выйти из подземелья, нам с Рэмом, которого я взял с собой, также как и героям, нужно было пройти сквозь защитный лабиринт. Только в обратную сторону.

Это навело меня на мысли о том, что было бы неплохо организовать какой-нибудь более краткий запасной выход из моего убежища. Понятно, что сбежать в тяжёлой ситуации я всё равно не смогу из-за ядра, но есть и другие причины, по которым это может быть полезно.

Ладно сейчас, когда весь лабиринт можно пересечь за несколько минут. Ну а когда он увеличится в несколько раз? Бегать туда-сюда замучаешься. А вдруг осада? Как за припасами выбирать?

Вот только, запасной выход – это ещё и риск. Враги про него тоже могут прознать. И толку тогда от моего огромного лабиринта напичканного ловушками и монстрами?

Вот если бы какой-нибудь телепорт, которым могу пользоваться только я или только с моего разрешения... интересно, есть ли здесь подобная магия и сколько она стоит?

Да уж. Мысли о цене сразу испортили мне настроение. Больно уж тут всё дорого. Всё полезное, я имею в виду. Это только идиот-управляющий достался мне бесплатно.

Ладно, может быть как раз за пределами подземелья я сумею найти что-то ещё, что можно сразу выставить на продажу.

Какие-нибудь травы там или ещё какие ресурсы. Всё равно штатного алхимика у меня пока нет.

Жаль, что я не могу вытащить с собой на улицу это зеркало тьмы, чтобы сразу посмотреть на рынке, что и сколько стоит. Но я предусмотрительно купил корзину, чтобы складывать туда образцы. Почему не в инвентарь? Всё просто. Здесь тоже был подвох. Его вместимость была строго ограничена оружием и предметами снаряжения. Если бы я находился в собственном подземелье, то всё лишнее просто автоматически перемещалось бы на склад, но за его пределами, эта удобная система не работала, что любезно пояснила мне очередная всплывающая подсказка.

Кроме этого я приобрёл небольшой кинжал, на нормальное оружие он не тянул, но на то, чтобы аккуратно срезать стебли – сгодится.

К счастью, торговый передатчик умел сам определять правильное название предмета, когда его сканировал, так что то, что я не знаю названий местной растительности не должно стать проблемой.

Также, я купил пару факелов и теперь, подсвечивая себе путь, надеялся найти что-нибудь интересное и в самом лабиринте. Ну, хотя бы хлам искателей приключений, которые здесь бывали. Или чьи-нибудь кости. Между прочим, костная пыль, как я посмотрел, вполне ходовой товар в разделе алхимии.

Но, увы, в лабиринте царила кристальная чистота. Особенно по сравнению с жилыми комнатами.

Здесь вообще взгляду не за что было зацепиться, совершенно обычная скучная пещера. Даже без всяких природных красот вроде сталактитов или сталагмитов. И не мрачная ни разу.

Но ничего, я это исправлю.

Наконец, впереди забрезжил дневной свет, и мы вместе с Рэмом вышли на улицу.

Судя по положению солнца, только-только наступил полдень. Если, конечно, здесь всё работает также как и в моём мире. Но небо точно было таким же.

А вот всё остальное меня всё-таки сумело удивить. Вход в пещеру находился на живописной лесной поляне. Вот только вместо деревьев этот лес состоял из огромных грибов. Самых разных форм и размеров.

На секунду я даже подвис и задумался точно ли это теперь такая реальность, а не наркоманский сон.

Рэм тоже с подозрением уставился на окружающий нас пейзаж и сначала покидал подземелье с явной осторожностью. Но очень быстро о ней забыл и теперь носился по поляне как угорелый.

Взял я его с собой, надеясь убить сразу трёх зайцев. Причём зайцев в прямом смысле слова. Я очень надеялся, что поблизости водится какая-то мелкая дичь. Рыба – это, конечно, хорошо. Но она быстро закончится, а есть хочется каждый день. Да и самого пса кормить чем-то надо.

Помимо этого, я рассчитывал, что во время охоты он поднимет хотя бы уровень, и я посмотрю насколько большой прирост к характеристикам это ему даст.

Ну а третья причина – банальный выгул. Подземелье и без того засрано кобольдами, чтобы позволять ещё и собаке справлять там нужду.

Демонический он теперь пёс или нет, но физиологию никто не отменял.

Позволив Рэму пока наслаждаться солнцем и травкой, я начал внимательней всё осматривать сам. На поляне и правда росли разные незнакомые мне растения и цветы, и я принялся заполнять свою корзину с образцами.

Я даже достал из инвентаря свой боевой топор и срубил часть мякоти одного из грибов. А попутно пожалел, что обычных деревьев в пределах видимости нет. Уж дерево-то точно ходовой товар. Да и мне самому оно наверняка пригодилось бы.

Но ладно. Пока просто буду собирать всё, что вижу.

Честно сказать, я даже закайфовал. Было в этом занятии что-то медитативное. К тому же, я, как и большинство жителей городских джунглей, на природе бывал редко. А тут свежий воздух, птички поют, да и красиво, опять же...

Внезапно моё внимание привлёк рык пса. Я сразу же поставил корзину на землю и обернулся.

Напротив Рэма в паре метров стоял живой гриб. Ростом примерно с него самого. С серым стволом, зелёной шляпкой и большими грустными глазами.

Он не выглядел опасным, но то, что он гриб само по себе настораживало. По моему опыту видеоигр, такие монстры частенько выпускают яд при атаке.

Какой-то дополнительной информации о нём вроде уровня и особенностей я узнать не мог. Система любезно подсказала, что для открытия этой опции мне нужно приобрести особые линзы-сканер.

И я ещё раз убедился, насколько жаден этот мир. Платить нужно буквально за всё. Очень напоминает мою прошлую реальность не в лучшем её проявлении.

Внезапно гриб подпрыгнул и грузно приземлился, на мгновение подняв в воздух вокруг себя комья земли. От толчка Рэм слегка покачнулся, и даже я почувствовал лёгкую вибрацию под ногами.

Затем монстр выставил шляпку вперёд и полетел прямо на моего пса, явно рассчитывая его протаранить.

– В сторону! – крикнул ему я, и сам рванул вперёд, на ходу вытаскивая топор и щит.

Рэм сразу всё понял и отпрыгнул с дороги, так что атака гриба закончилась вхолостую. Ну а дальше мы уже налетели на него вдвоём.

Битва закончилась быстро и, к счастью, никаким ядом в нас не плевались. Но и нового уровня тоже никому не дали. Видимо, монстр считался довольно слабым.

Но после него тоже остался лут. Особенно меня обрадовали две золотые монеты. Ещё я получил алхимический ингредиент «Споры гриба-разведчика». Спасибо системе, что хотя бы при подборе лута писала его название, не требуя оплатить доступ к про-версии или посмотреть рекламу. Хотя, пожалуй, не стоит подавать ей идеи.

Конечно, я надеялся, что с гриба выпадет что-нибудь ещё, но, увы. Хотя и то, что я получил уже больше, чем можно выручить за продажу ржавого оружия.

Хм. Кстати, раз это был гриб-разведчик значит где-то должны быть и его товарищи. Возможно, уже не такие слабые.

О. А вот и они.

Прямо из грибного леса, на нас надвигалась целая армия грибов. Они наступали со всех сторон, явно собираясь нас окружить.

Различались они в основном по размеру, форме и цвету шляпок. Были такие же зелёные, как мы только что убили. Но встречались и оранжевые, и белые, и даже синие.

А ещё их было не меньше двух десятков! В воздухе мгновенно запахло не только грибами, но и проблемами.

– Так, Рэм, отступаем, – скомандовал я ему.

Не теряя времени, я и сам побежал к своему подземелью. Вход туда был достаточно узким, а в таких местах всегда проще держать оборону.

Теперь, главное, чтобы не заплевали чем-нибудь издалека.

Ага. А вот и оно. Оранжевые грибы и впрямь оказались дальниками, и в меня полетело что-то вроде маленького огненного шара.

Я машинально закрылся от него щитом, но всё равно ощутил жар при их столкновении.

Не похоже, что эта трухлявая, а теперь ещё и обугленная доска выдержит много таких ударов.

Надо что-то придумать. Благо, оранжевых грибов оказалось всего два. Но как до них добраться в обход остальных?

А, была не была! Я прямиком побежал прямо к ним, перепрыгивая через грибы на своём пути, как через козла.

Заметив это, за мной ринулся и Рэм.

План держать оборону у входа в пещеру рассыпался даже толком не начав выполняться.

С другой стороны, я бы не стал так рисковать, если бы не заметил, что большинство грибов довольно неуклюжие и медленные.

К тому же они оказались и не очень живучими. Так довольно быстро расправившись с оранжевыми, мы принялись за остальных.

Выбранная тактика была довольно проста, я бы её назвал: «бей – отбегай» или «кошки-мышки». А если меня окружали или загоняли в угол, то я просто перепрыгивал через врагов и продолжал.

Так, через какое-то время, мы с Рэмом снова остались одни на площадке. С новым уровнем и кучей лута.

Прикончив последнего монстра, я с опаской посмотрел на грибы-деревья вокруг поляны. Было бы не очень круто, если бы все они сейчас оказались грибными энтами и тоже ожили и пошли на нас в атаку.

К счастью, ничего подобного не произошло. А на меня нахлынула дикая усталость. Ещё бы! Скакал тут, наверное, минут двадцать, как мустанг по прериям, да ещё и топором размахивал. Не ожидал, что я вообще на такое способен.

Ну, вроде как, на физическое здоровье я никогда не жаловался, но и всерьёз спортом не занимался тоже. Возможно, это как раз бонусы от дополнительных характеристик дают о себе знать.

Ладно, пора провести ревизию лута. И так, по итогам активного «сбора грибов» в моём лукошке оказались:

42 золотых монеты

1 железа гриба-мага

5 спор грибов-разведчиков

11 грибных эссенций

15 съедобных грибов разных видов

И самое интересное – Грибная Шляпа первого уровня.

Выпала она с одного из магов, тоже была оранжевого цвета и выглядела соответственно.

Но, несмотря на то, что, надев её, любой бы почувствовал себя клоуном, она, напротив, давала прибавку к интеллекту. Причём даже не минимальную, а +2, если быть точным.

Рассудив, что до десятого уровня и обретения магической специализации она вряд ли мне пригодится, я решил проверить сколько могу за неё выручить.

Да и вообще, я собрал достаточно лута, чтобы вернуться в подземелье. Пора отдохнуть.

Пока я шёл обратно по лабиринту, навстречу мне попала вся дружная компания из скелета и двух кобольдов с вёдрами. Увидев меня, последние тут же бухнулись на колени и что-то залопотали. Я не понял ни единого слова:

– Что они говорят, Тенекост? – спросил я, приготовившись к очередному «не знаю».

Но он меня удивил:

– Они просят прощения у господина за то, что он застал их в столь неуютном виде и обещают, что больше такого не повторится и бухать они отныне будут только у себя в комнате.

– Ты просто предположил или действительно разговариваешь на кобольдском? – недоверчиво переспросил я.

– Обижаете, Владыка! Всё-таки я с ними не первый день живу, – гордо заявил он. Да уж, многолетняя жизнь с двумя засранцами – это явно не тот опыт, которым бы я стал гордиться. Но в случае Тенекоста, даже такой навык – уже достижение.

– Тогда передай им, что, если они будут хорошо работать, то им не о чем беспокоиться, и я даже не буду против вечерних попок, если все дела сделаны. Но, пока подземелье не начнёт блестеть от чистоты, пусть даже об этом не мечтают.

Тенекост действительно сказал им что-то на тарабарском, после чего кобольды распластались передо мной ещё сильнее, и тон их речи сменился с извиняющегося на благодарный.

Тенекост снова перевёл:

– Они благодарят владыку за мудрость и обещают, что всё будет сделано в лучшем виде.

Что-то слабо верится, если честно. Не похожи они на работяг. Да и подземелье, опять же, превратили в сущий свинарник. Но, с другой стороны, может им просто хорошего владыки не хватало.

Ладно, посмотрю на результат их уборки вечером.

Мы разошлись, и я вернулся в кабинет. Там меня ждала хорошая новость. Часть хлама успела продаться. Признаюсь, я и не рассчитывал на такой быстрый результат. Но то, что торговля здесь активная – это хорошо.

Значит точно настало время отправить на рынок новую партию товара.

Мда, я как-то уже даже начал ощущать себя больше торговцем-барахольщиком, а не тёмным лордом. Надо бы в будущем нанять кого-то другого для этих дел. Но пока придётся самому.

Ого. А шляпа-то стоит не меньше пятидесяти золотых монет! Пока что это самый ценный предмет из всех, которые мне попадались. Ботинки, что я носил, стоили всего десятку. Правда, есть ещё неопознанное кольцо. Но на то оно и неопознанное, что хрен знает насколько полезное и дорогое.

На всякий случай я проверил не влияет ли интеллект на прибавку к опыту, но, оказалось, что нет. Так что я выставил шляпу на продажу со спокойной душой. К десятому уровню у меня явно появится что-то получше.

Алхимические ингредиенты с грибов стоили от одного до трёх монет за штуку. Их я тоже выставил на продажу. А вот обычные грибы продавать уже не стал. Лучше сам съем.

Далее я начал разгребать свою корзину с собранными образцами растений, но тут меня ждало разочарование. Все они толком ничего не стоили. Цены варьировались от одной серебряной монеты до десяти. Но я всё равно их выставил, не пропадать же добру. Хотя вот те цветочки, что по десять, может быть и есть смысл собирать.

Но, пожалуй, пусть этим завтра займётся Тенекост или Кобольды, если дел поважнее не найдётся.

Как и ожидалось, лучшим способом заработать в этом мире – был фарм монстров или героев. Но где искать последних ещё надо разобраться. Да так, чтобы не нарваться на слишком высокоуровневых.

Надеюсь, что и моё подземелье пока не представляет для таких никакого интереса, иначе продержаться будет очень трудно. А вот такие как Алтус пусть заходят почаще.

Ладно, мечтать не вредно. Вместо этого, лучше чекну наши с Рэмом характеристики.

Я открыл папку с карточками и выяснил, что пёс вместе с уровнем получил прибавку сразу к трём характеристикам. Сила, ловкость и выносливость. Но каждая из них увеличилась всего лишь на один.

Я получил третий уровень боевой специализации, и теперь моя прибавка к силе и выносливости равнялась не трём, а шести. Ожидаемо.

Закончив с этим, я вернулся к карте. Должна же быть какая-то кнопка, с помощью которой я могу расширять, улучшать и, в целом, переделывать комнаты и коридоры. Не может же быть, чтобы всё это делалось также как в моём прошлом мире.

И, действительно, спустя какое-то время я нашёл нужную вкладку. Правда, все опции на ней были не активны. Подсказка дала понять, что я должен достигнуть второго уровня Тёмного Лорда, чтобы открыть хотя бы некоторые из возможностей.

Отстой. Но зато я подсмотрел, что помимо золота, строительство также будет требовать ещё и разные ресурсы. Дерево, камень, железо да и не только.

Вот недаром я в грибном лесу задумался о деревьях. Ладно, надеюсь в будущем с этим проблем не возникнет. Но под ложечкой уже противно засосало от нехорошего предчувствия.

Всё выглядит так, что я попал не просто в некий RPG мир, а ещё и в лютую гриндилку, где надо выфармить тысячи или даже миллионы монстров, чтобы добиться хоть какого-то прогресса. И, чтобы ускорить прогресс сюда даже нельзя вложить реальные деньги.

Ладно. Прорвёмся.

Остаток дня прошёл в бытовых заботах. Хотя я и не участвовал в уборке напрямую, но всё-таки решил проконтролировать процесс. И не зря. Несмотря на все клятвы и заверения усердно работать, кобольды всё равно пытались отлынивать, как и Тенекост, у которого хорошо получалось создавать видимость работы, но дела всё равно продвигались медленно. Я чувствовал себя начальником в офисе, где работники весь день распивают чай и играют в косынку, но как только в комнату входит босс, сразу разводят бурную деятельность.

Однако, к ночи, каким-то чудом с уборкой было покончено. Кроме того, мы выгребли из подземелья ещё целую кучу хлама, годного на продажу, и его часть даже успели раскупить. Так что, в конце концов, у меня на руках оказалось 537 золотых.

Не так уж и плохо для первого дня. Теперь осталось самое приятное – потратить их с пользой!

И я снова открыл рынок.

## Глава 5

Мне необходима целая куча вещей, как, например, портативная карта или линзы-сканеры. Но больше всего я нуждался в новых рабочих руках и защитниках подземелья.

К тому же, на гаджеты пока ещё следовало подкопить.

Вот только и на топового прислужника мне тоже денег пока не хватает. Значит, надо как-то выбрать лучшее из худшего.

Я снова вспомнил про того орка-управляющего-головореза. Может пригласить на собеседование? Он как раз пятьсот монет в месяц хочет.

Ну и плюс комнату с питанием, конечно же. Но это уж как-нибудь разберёмся. В крайнем случае все будем жрать грибы, тут всё равно их целый лес.

Решено. Я нажал на кнопку в его резюме и сразу же получил ответное сообщение:

«Ждите в течении часа».

Осталось понять, где он появится. На пороге лабиринта? На складе? Просто рядом со мной?

Ладно, скоро узнаю.

К слову, думая о том, чем кормить потенциальных новых жителей подземелья, я вспомнил, что сам весь день ничего не ел. Желудок сразу заурчал, подтверждая, что терпеть больше не собирается.

Ну вот, пока буду ждать гостя, как раз можно с этим разобраться. Благо, кухню вычистили на совесть. Ну, точнее, в роли совести выступал я, не давая своим ушлёпкам расслабиться.

За водой для одной только кухни им пришлось бегать раз двадцать, но зато теперь здесь даже почти не воняло. Ну, либо я успел принюхаться.

Как бы там ни было, а я надеялся, что запах нормальной еды быстро перебьёт оставшуюся вонь от варева, которым питались кобольды. А им самим я запретил готовить внутри подземелья, даже несмотря на то, что в кухне было какое-то примитивное подобие вентиляции.

После уборки, здесь стало почти уютно. Посреди комнаты потрескивал небольшой костёр, над которым установлен котелок, неподалёку от него была расстелена плетёная циновка. Немного поодаль стояла закрытая бочка с чистой питьевой водой и кружкой на подносе прямо на крышке. Рядом с ней – лукошко с грибами и глубокая деревянная миска с тремя сырыми нечищенными рыбинами.

И их точно нужно съесть сегодня, потому что хранить скоропортящиеся продукты мне пока негде.

К счастью, в подземелье и так было прохладно, так что я надеялся, что продукты здесь не будут портиться мгновенно. Но, в любом случае, морозильная камера или что тут вместо неё – это ещё одна потенциальная статья расходов, которая требует срочного внимания. Запас провианта должен быть всегда.

Сначала я хотел приготовить ужин сам, но решил дать ещё один шанс Тенекосту проявить себя. Вдруг у него хоть здесь скрытый талант найдётся. Да и просто, я ненавижу чистить рыбу, чего уж греха таить.

Так что спихнув на него эту почётную обязанность, я решил снова прогуляться до выхода из пещеры, подышать свежим воздухом. Рэм, разумеется, увязался за мной.

На улице уже стемнело, но небо было ясное-ясное, и звёзды местного мира я видел как на ладони.

Они мало чем отличались от наших, но созвездия располагались по-другому. Во всяком случае знакомых мне ковшей малой и большой медведицы я не нашёл, как не искал.

Далеко от входа в лабиринт я решил не отходить. Мало ли что тут водится ночами.

Но грибной лес, несмотря на всю свою наркоманскую криповость, сейчас казался тихим и умиротворённым.

До момента, как я услышал необычный шёпот. Необычный, потому что языка я не понимал. Он не был похож как на привычные мне языки из старого мира, так и на неуклюжее лопотание кобольдов. И, как не вслушивался, я не мог понять откуда вообще идёт звук?

Внезапно шёпот прервался, раздался приглушённый смех, и всё затихло.

Интересно, что за нечисть тут обитает, помимо меня? Или может это просто местные жители гуляют? Припёрся же откуда-то герой, хотя его-то я понимал.

*«Внимание! Соискатель прибыл на собеседование!»*

*Если вы не встретитесь с ним в течении получаса, он отправится обратно, а вам будет выписан штраф.»*

Ничего себе. Даже так? Всплывающее уведомление сумело меня удивить. И, судя по тому, что у входа, я никаких орков не видел, он ждёт меня где-то внутри.

А значит пора возвращаться. Со всякими странными шёпотами разберусь в следующий раз.

Вот только, не охренели ли они там, на рынке? Это ж вообще нихрена не безопасно, что соискатели вторгаются в твоё подземелье, как к себе домой, минуя все уровни защиты! Конечно, у меня их пока и нет, но это к делу не относится.

Может они этого орка ещё у самого ядра высадили? Ну типа почему бы и нет. Проще будет разрушить, если замыслил недоброе.

К счастью, гость меня ждал в приёмном зале. Хотя тут всё равно до ядра рукой подать. Надо при перестройке подземелья, расположить их максимально удалённо друг от друга. Может даже на разных этажах. А выходы из тронного зала обложить ловушками и стражниками.

Но это потом. А сейчас мне хотя бы одного годного прислужника нанять.

– Здравсте, Владыка, – обратился ко мне орк, – я Урглак Грыш Гршврк, – последнее слово он прорычал так, что я даже не уверен, что правильно его расслышал.

Выглядел он примерно также как на фотографии в своём резюме. Клыкастая ухмылка, шкура монстра на плечах и длинные зелёные волосы, в которые вплетены какие-то кости и амулеты.

– Это что-то на орочьем? – не сдержал я любопытства.

– Да, – гордо ответил он, – это значит, что я нравлюсь самкам. А здесь есть самки? – воспользовавшись моментом задал он встречный вопрос.

– Пока нет.

Честно сказать, от компании симпатичной девчонки я бы и сам не отказался.

– А что есть? Как ваще работа обстоит? Кстати... – на секунду он замер, словно прислушиваясь к своим ощущениям, а потом зачем-то принял, – чую здесь уже есть один управляющий. У вас такое большое подземелье, что двоих надо?

Спросив это, он с сомнением оглядел мой скромный тронный зал, в котором, после вчерашней уборки, не осталось вообще ничего кроме собственно трона.

К слову, Тенекост, убирая паутину с колонн, божился, что пауков здесь уже давно нет, о чём я успел пожалеть, выяснив, что паутина тоже неплохо продаётся.

– Достаточно одного. Лучше расскажите о своём предыдущем опыте работы?

Несмотря на то, что орк выглядел как дикарь, а разговаривал как типичное быдло, я решил дать ему шанс. Жаль только, что это первое собеседование в моей жизни, и интересных вопросов я придумать не успел, не до того было. Так что пошёл пока по стандартному пути.

– А... так вы своего управляющего того... выпрете на мороз? Гыгы, – засмеялся он, после чего всё-таки ответил на мой вопрос, – а я... что я? служил тут у одного лорда неподалёку, да он

откинулся, козлиная, – орк сплюнул от досады, но через секунду уже вновь горел энтузиазмом, – так чо, я приступаю? Если надо...

– Владыка, ужин готов! – прервал нас своим появлением Тенекост.

Ещё один невоспитанный олух. Хоть бы поступался.

– А, так это и есть тот неудачник, которого надо того? – радостно спросил Урглак, – не беспокойтесь, владыка, я его сейчас быстро выкину из подземелья.

Он решительно направился в сторону Тенекоста, лицо которого одновременно выражало всю гамму эмоций от удивления до ужаса.

– Владыка, что происходит? – завопил он, наблюдая за тем, как орк стремительно сокращает дистанцию.

– Урглак! – рывкнул я на него, – а ну стоять!

– Что не так, владыка? – невинно поинтересовался он удивлённо глядя на меня.

– Если ты хочешь получить эту работу, то заруби себе на носу. Никакого самоуправства. Я приказываю, ты выполняешь. Только так.

– Так не получится, владыка, – моментально возразил он, – я как управляющий лучше знаю, как поступать во многих ситуациях. Понятно, что и решать мне.

Чего?! Ну и наглость. Не, чем больше я с ним разговаривал, тем лучше понимал, что, взяв его вместо Тенекоста, я просто поменяю одну проблему на другую. И ещё неизвестно, какая больше. Скелет-то хотя бы безобидный.

– В таком случае, ты мне не подходишь. Собеседование окончено, – отрезал я.

– Нахрена ты тогда моё время потратил, урод? – сразу же изменился в лице Урглак.

Если до этого он ещё пытался казаться дружелюбным, то сейчас от этой маски не осталось и следа. И я увидел настоящего разъярённого дикаря.

Интересно, тут все расы такие стереотипные? Ну типа если орк, то обязательно тупое агрессивное быдло?

Однако, времени как следует об этом поразмыслить не было. Потому что Урглак вытащил из-за пояса дубину и завопил:

– Да что вы о себе возомнили! Думаете, раз я орк, то хуже вас? Ты уже шестой лордишка, что мне отказывает! Ладно был бы сильный владыка с высокоуровневым подземельем, а то ведь просто шваль всякая! Да даже я сильнее! Вот щас тресну тебе по башке дубиной и сам стану лордом!

Во время этой тирады, трусливый Тенекост уже куда-то смылся. А я успел понять, что настроен орк серьёзно. Придётся драться.

В моих руках мгновенно появились щит и топор.

Орк заржал.

– Вот про это я и говорю. Чо это за доска помойная? Да я щас её своей дубиной!

Он замахнулся и с силой опустил своё оружие прямо на мой щит, который я уже выставил перед собой.

К несчастью, Урглак прав в том что касается его качества. Раздался характерный треск, и я понял, что ещё одного удара моя дощечка не переживёт.

Глядя на происходящее, на орка кинулся Рэм, вцепившись в его лодыжку со злобным рычанием.

– Да я и шавку твою щас порешаю! – орал осатаневший зелёный.

Он действительно замахнулся на моего пса, но я тут же скомандовал тому отойти в сторону. Рэм, как хороший мальчик, послушался, а я, тем временем, воспользовался тем, что орк отвлёкся и рубанул топором по его плечу.

Урглак заорал и снова попытался меня ударить, и снова попал по щиту.

Увы, как я и ожидал, деревяшка в моих руках просто развалилась на три части.

– Ну всё! Теперь держись! – приободрившись этим успехом, зарычал орк и начал наступать на меня с удвоенным рвением.

А мне и впрямь пришлось нелегко. За сегодня я сильно вымотался, к тому же был голодным. Так что я едва успевал уклоняться от его дубины. А этому головорезу даже на ранение были плевать, хотя крови мало, видимо, я не слишком глубоко пробил.

Повезло, что Рэм понял, что от него требуется, и теперь применял тактику партизанского боя, который мы сегодня отрабатывали на грибах.

Он то и дело подлетал к орку и кусал его за ноги, а потом поспешно отбегал. Тем самым давай мне возможность занять лучшую позицию или даже снова ударить Урглака.

А вот козлина Тенекост даже и не подумал вернуться. Воспользовался, гад, тем, что я не успел приказать ему вступить в драку.

Что-то я уже начинаю жалеть, что не позволил зелёному его вышвырнуть.

Однако, мы и с Рэмом неплохо справлялись, несмотря на мою усталость.

Да и орк, как я помнил, имел всего второй боевой уровень, что по нему было видно. Никаких чудес в битве он не показывал, и постепенно выдыхался.

Однако, несмотря на это он словно впал в какую-то ярость берсерка, так что даже после того, как получил несколько глубоких ран, даже и не подумал остановиться и пойти на мировую.

В конце концов, очередной мой удар его прикончил. Как и герой, его труп просто испарился, оставив после себя мешочек, который я сразу же и поднял.

Выскочили сообщения:

**Урглак по прозвищу Трусоных уничтожен!**

**Выполнен скрытый квест!**

Вы отомстили за Тёмного Лорда Грыш Гршврка, убитого собственным управляющим.

Получено 60 единиц накопленной им геройской энергии.

**Получен уникальный предмет:**

Бронестринги с феромонами (Зур.)

**Получены полезные предметы:**

30 серебряных монет.

Дубина Головореза (2ур.)

Получен хлам: (31)

Ну и ну. А этот орк был тот ещё шалун. Помимо уникальных, у него в багаже завалилось ещё два десятка ношенных женских трусиков. И даже парочка мужских. Нравится женщинам, значит?

Я расхохотался.

И только потом задумался о том, что кажется я начинаю привыкать к убийствам. С другой стороны, возможно этот орк ещё переродится. В любом случае, с таким характером и хобби он бы долго не протянул.

Помимо трусов я откопал в его вещах долговую расписку. А учитывая, что у него в кармане не нашлось даже целого золотого, понятно, чего он так распиховался. Но почему-то мне его совсем не жаль.

Жаль только боевой уровень не получил. Ну, хотя бы Рэм апнул третий, получив очередную скромную прибавку к характеристикам.

С другой стороны, мне отсыпали аж 60 единицы геройской энергии. Даже без моих десяти, этого достаточно, чтобы получить второй уровень Тёмного Лорда и открыть возможность как-то улучшать подземелье.

Воистину царский подгон. И своевременный! Вот уж не ожидал, что тут есть скрытые квесты. Хотя я и о существовании обычных-то ещё ничего не знал. В общем, удачно вышло.

Да и деньги, опять же, при мне остались. Нанять-то я его не успел. Значит, потрачу на что-нибудь другое.

В дверь несмело заглянул Тенекост.

– Владыка! – бухнулся он на колени, – умоляю вас, не ищите мне замену! Я всё сделаю и больше вас не подведу!

– Слабо верится, – хмыкнул я, – слушай, а почему ты так дорожишь этим местом? Ну выгону я тебя, пойдёшь в найм к кому-то другому.

Какое-то время он молчал, и я начал терять терпение.

– Ну? Отвечай, – поторопил я его.

– Простите, владыка, но я не могу вам сказать, – склонился он ещё сильнее.

Я переспросил его ещё раз, но он продолжал стоять на своём. Я вздохнул.

– Ну ты понимаешь, что и я тогда не могу гарантировать, что не найду тебе замену, – предупредил его я.

Он молчал.

Я махнул рукой.

– Чёрт с тобой, где мой ужин?

Хотя мне и было любопытно, что там за причина такая, но уговаривать его её раскрыть я был не намерен.

Я слишком устал, да и, в конце концов, какое мне дело. Мне важно, чтобы работа делалась чётко и вовремя. Посмотрим, действительно ли он будет стараться так, как умоляет его не увольнять.

Так что я решил пока повременить с поиском нового управляющего. И дело не только в Тенекосте. Просто, судя по орку, за пятьсот монет я могу рассчитывать только на очередного клоуна.

Я поспешил на кухню, где удобно устроился на циновке у костра и взял в руки миску с ужином. Но, почти отправив ложку в рот, снова вспомнил про орка. Если верить системе, он убил собственного лорда. Значит и Тенекост, в теории, на это способен. Как-то я об этом не подумал.

Положив ложку обратно к еде, я приказал:

– Позови кобольдов.

– Зачем? – удивился Тенекост.

– Просто позови хотя бы одного.

Управляющий кивнул и вышел, через пару минут вернувшись с Коком... или с Рыгом. Я всё ещё их путаю.

– Попробуй, – сунул я тому под нос кусок рыбы.

Не знаю уж, понимал ли он мою речь, но жест явно понял, потому как радостно проглотил еду и с надеждой уставился на меня своими лупоглазыми глазёнками.

Даже не пытайся, дружище. Кота в сапогах из тебя не получится.

Я немного подождал и, убедившись, что с кобальдом всё в порядке, и сам накинулся на еду. Может быть, конечно, стоило подождать подольше, но я так хотел жрать, что готов был рискнуть.

Тенекост же всё это время причитал, что он бы никогда, да как я мог подумать...

Но тут уж, извините, доверяй, но проверяй. Тем более, что мотив у него уже есть, да не один.

Надо разобраться как здесь составляются договоры. Может быть, есть какие-то магические клятвы, чтобы я бы точно уверен в том, что мои миньоны не смогут причинить мне вред.

Об этом я и думал, пока уплетал ужин.

Хм. А не так уж и плохо. Скелет явно постарался, когда тушил сома с грибами, даже травки какие-то добавил из тех, что росли неподалеку.

А после того, как я доел, всплыла новое уведомление, что я получил +1 к силе на пять минут.

Ага, значит еда здесь даёт временные бафы.

Появилась подсказка, подтвердившая как это, как и то, что сила бафа зависит от качества продуктов и уровня кулинара. И напомнившая, что Тёмный Лорд прокачивать навык готовки, как и многие другие профессиональные навыки, не может.

Что ж, может мне тогда повара нанять в первую очередь? Надо подумать.

Ладно, займусь этим уже завтра. Сегодня я слишком устал.

Но не успел я выйти из кухни, как передо мной всплыло очередной уведомление:

**«Получен новый квест!»**

## Глава 6

Новый квест? Но почему именно сейчас? Ладно, сначала прочту. Тут в описании просто прорва текста.

*«Тёмный Лорд Константин Ал Гор!*

*Корпорация Ужаса рада поздравить вас с первым прожитым днём после принятия титула и надеется, что таких дней будет всё больше. Спешим напомнить вам, что как у Тёмного Лорда, у вас есть не только права, но и обязанности. Согласно контракту, вы обязаны совершать не менее одного тёмного дела в неделю. И так как, пока вы только осваиваетесь, мы поможем вам влиться в рабочий процесс.*

*Ваша задача – ограбить поселение „Звездолесье“ на сумму не менее 2000 золотых».*

### **Награда:**

2000 золотых сверху.

Дерево [100 ед.]

Камень [100 ед.]

железо [20 ед.]

Уникальный предмет (Зур.)

### **Дополнительные условия:**

Вы можете сделать это как самолично, так и руками прислужников.

Разрешено как открыто напасть на поселение так и сделать это скрытно.

Срок выполнения – семь дней.

### **Штраф за проваленное задание:**

– 2 боевых уровня

Ну что ж, теперь у меня ещё больше вопросов. К устройству этого мира в частности. Во-первых, что ещё за корпорация ужаса? Владыка Ужаса, как его назвал Тенекост, получается не только главный тёмный лорд, но и её директор?

И значит ли это, что система подчиняется ему? Или он просто имеет особые права и может выдавать задания?

Наиболее логичным кажется мне второе. Ведь герои, очевидно, также прокачиваются с помощью системы. У них там свои админы получается? Или это просто две разные противоборствующие системы?

Ещё мне снова тычут в нос контрактом, которого я и в глаза не видел. И никаких опций вроде «написать ответное сообщение» или «отказаться от квеста» я не вижу.

Зато вижу штраф. Не сказать, чтобы большой, но неприятно.

Да и это пока он кажется небольшим, потому что у меня маленький уровень, и я умудрился за день набить третий, дальше явно станет труднее. И терять их на ровном месте – такое себе удовольствие.

Но и необходимость подчиняться какой-то корпорации тоже нихрена не радовала.

С другой стороны, это также и возможность подзаработать. Так стоит ли жаловаться? Если я выполню квест, то получу сразу две тысячи золотых чистыми и ещё товаров минимум на столько же. Можно будет сразу купить и линзы, и карту. Ну или нанять кого-то приличного, в конце концов.

Да и строительные ресурсы нужны мне для расширения подземелья, а где их добывать я пока не знаю. Камня, конечно, вокруг как будто бы дофига, но рабочей силы, чтобы активно махать киркой, почти нет.

В общем, выполнять задание однозначно нужно. Только знать бы ещё где конкретно находится это Звездолесье. Вряд ли далеко, но всё равно нужно, как минимум, идти на разведку.

А если в это время на подземелье нападёт герой? На моих защитничков надежды нет.

Ладно. Определюсь с этим завтра. Увы, но даже Тёмному Лорду надо есть и спать. И, если с первым я уже закончил, то второе агрессивно требовало внимания, заставляя мои глаза слипаться.

Кое-как добравшись до покоев Владыки, то есть теперь моих покоев. Рэм сразу всё понял и, запрыгнув на кресло, свернулся на нём калачиком, готовясь захрапеть. Я тоже бухнулся на огромную, к счастью, уже чистую кровать и уснул.

\* \* \*

Ночь прошла спокойно, и я даже хорошо выспался. Но проснулся всё равно с каким-то дурным предчувствием. Что в принципе и неудивительно в моей ситуации.

Ещё грустней было осознать, что завтракать мне нечем. А начинать день с грибов не хотелось. Да и собаку грибами не накормишь.

Я надеялся, что смогу купить провиант на рынке, но вот сюрприз, почему-то ничего съестного там вообще не продавали.

Так что я просто грустно выставил на продажу всю коллекцию трусов Урглака. Не выкидывать же их. К тому же, они стоили от одного до пяти золотых каждые.

А вот уникальные «Стринги с феромонами», к слову, имели хорошие характеристики. Они давали прибавку в целых пять единиц к харизме и три к выносливости.

Я даже призадумался, а не оставить ли их себе. Несмотря на весь кринж, лишние статы на пороге не валяются. Но, оказалось, что их могут носить только женщины.

Это избавило меня от тяжёлого выбора между усилением и позором.

С другой стороны, я мог продать их за внушительные двести пятьдесят золотых. Так что жаловаться было не на что.

Затем, я ненадолго отвлёкся от рынка и вложил героическую энергию в уровень тёмного лорда и сразу же полез во вкладку строительства проверять, что именно мне стало доступно.

Не так уж и много. Теперь я мог расширить лабиринт на несколько комнат и коридоров, мог построить темницу и ещё одну комнату для слуг. А также мог улучшить качество дверей во всём своём подземелье (ну или в определённых комнатах на выбор).

Всё это разумеется не за бесплатно. А за золото и ресурсы. Кроме того, было и ещё одно требование. У меня обязательно должен быть прислужник с профессией – архитектор. Я быстро проверил, во сколько мне это встанет, но даже мастер первого уровня хотел не меньше тысячи монет в месяц. А у меня сейчас есть лишь чуть больше половины суммы.

Но я снова вернулся к необходимости что-то купить или кого-то нанять. Предыдущая попытка хоть и принесла мне немного лута и героической энергии, но назвать её удачной было нельзя.

Так что в этот раз я подошёл к вопросу ещё более вдумчиво, внимательно изучая каждую строчку, которую соискатели писали о себе.

А заодно нашёл настройку, отвечающую за то, куда они будут призываться для собеседования. Всё-таки есть возможность встретиться с ними на выходе из подземелья, не пуская в свою крепость.

Но я так и не сумел определиться кого позвать, с тоской разглядывая карточки высокоуровневых прислужников.

Вот, например Гарпия 65го уровня. Не столь эффектная, как та суккуба, которая сразу же захватила моё внимание вчера, но зато, судя по всему, очень сильная. И стоит ещё дороже. Уже не 10, а 15 тысяч золотых в месяц.

Да и вообще я заметил, что чем интересней раса или боевая специализация, тем дороже. Даже если уровень невысокий.

Например, некромант всего лишь десятого уровня имел аппетиты наравне с суккубой. Тоже просил аж 10 тысяч.

А другие некроманты выше уровнем, запрашивали вообще какие-то космические суммы. Но и предложений было не то, чтобы много.

Видимо, редкая специализация, да к тому же, каждый некромант сдавался в найм вместе со своими собственными прислужниками.

– Тенекост, – обратился я к стоящему рядом управляющему, – а скелеты, которых призывают некроманты тоже разумные, как и ты? Уж это-то ты должен знать.

– Знаю, Владыка, – кивнул он, – зависит от умений и целей некроманта. Но, в основном, нет. Да и это мало кому нужно, потому что разумные скелеты, выполняя то задание, ради которого его вызвали, получают свободу.

– И ты тоже? Или ты восстал каким-то другим способом?

– Других способов нет, или я их не знаю. Так что да, меня тоже поднял некромант, а потом отпустил в свободное плавание.

– А какой была твоя прошлая жизнь? – полюбопытствовал я.

– Этого, ни один скелет не помнит, Владыка. Мы разумны, но лишены воспоминаний о смертной жизни.

– Вот как... А тебя это не беспокоит?

– Нет, Владыка, – покачал он головой, – зачем нужны воспоминания о днях, в которые не вернуться? О людях, которые либо сами уже мертвы либо вряд ли примут тебя таким, какой ты стал. Нет. Я считаю, отсутствие памяти даже благословением.

– Что ж, – согласился я, – в этом есть смысл и даже какая-то своя мудрость. Хотя я бы наверное всё равно предпочёл помнить. Ведь наш опыт – это то, что формирует характер.

Тенекост пожал плечами, а я вернулся к рынку.

Но, в конце концов, понял, что так никого и не найму. Моя внутренняя жаба категорически отказывалась отсыпать деньги дешёвым низкоуровневым работникам. По опыту взаимодействий с Тенекостом, кобольдами и Урглаком, я успел сделать вывод, что от дешёвых слуг либо одни проблемы, либо приходится буквально заставлять их работать, постоянно стоя над душой, чтобы не отлынивали.

Конечно, наверняка и среди слабых соискателей есть перспективные, которые просто не успели прокачаться. Но как их выявить?

Короче, я решил пока вложить все деньги в себя. Выполнить квест, и вот тогда уже нанять кого-то более приличного, вместо того, чтобы тратить время на очередного Урглака.

Таким образом я спустил все свои деньги, на обмундирование. И стал счастливым обладателем комплекта этих вот нубских предметов:

**Щит Новичка [2ур.]** (за 107 золотых)

+2 к броне, +2 к выносливости

*(Когда мастерили этот щит, большие думали о простоте и дешевизне. Пока он новый, у него есть шанс не развалиться после пары слабых атак. Но даже некоторые бабочки могут стать для него угрозой.)*

**Топор Примитивный Хаосоруб [3ур.]** (за 239 золотых)

+5 к силе, +2 к скорости атаки

*(С этим топором вы сможете снова окунуться в великую эпоху, когда оружие было также дико и неуклюже, как и сами сражения. Примитивный Хаосоруб – это не только топор, это артефакт из времен, когда лучшей тактикой было бить первым и бить сильно, ведь долго вы с ним не протянете.)*

**Кожаная куртка-доспех Хлипкая Обманка [2ур.]** (за 100 золотых)

+2 брони, +1 удача

*(Погрузитесь в мир страха и разочарования с курткой, которая непременно превзойдет ваши наименьшие ожидания – Хлипкой Обманкой! Она будет верно служить вам, пока вы не встретите что-то опасное – например, острый взгляд. Относитесь к ней как к искусству времен, когда слово «броня» означало «надейся на удачу».)*

Таким образом, у меня осталось 97 монет, пятьдесят из которых я потратил на бумажную карту области, с отмеченными на ней поселениями и другими важными местами. И нет, моего подземелья среди них, к сожалению, не было.

Зато был Грибной Лес и Звездолесье неподалёку от него. Так что шансы выполнить квест немного увеличились. Теперь я хотя бы приблизительно смогу сориентироваться куда иду.

И хотя, меня всё ещё напрягала необходимость оставить ядро подземелья практически без защиты, тянуть с этим походом было нельзя.

Первым делом, я выяснил у Тенекоста, где именно находится ручей, где они с кобольдами набирали воду.

И теперь, благодаря тому, что ручей, впадающий в реку, тоже был отмечен на карте, я мог рассчитывать на то, что не заблужусь.

Жаль, что портативная карта области стоит в десятки раз дороже. Меньше чем за две тысячи золотых не найти. Также как и самые простые линзы-сканер. Про расширение инвентаря, которое, как оказалось, тоже можно было приобрести, я вообще молчу. Там вообще какие-то баснословные суммы.

В общем, даже без квеста, мотивации «грабить корованы» у меня было хоть отбавляй.

И нет, совесть меня не беспокоила. Я уже понял, что в этом мире меня хотят убить просто потому что я хозяин подземелья. А значит нужно как-то вертеться.

Но для себя я решил, что не буду без причины творить какие-то зверства, которых возможно ждёт от меня Корпорация Ужаса. Как-то не по мне это.

Надо балансировать.

Так, приказав Рэму охранять ядро, я накинул на плечо вместительную кожаную сумку, которая обошлась мне ещё в 20 золотых и отправился искать свой первый ориентир – ручей.

На всякий случай я достал топор и по пути оставлял на грибодеревьях зарубки. Тем более, что мне ещё как-то возвращаться придётся.

Но пока проблем не возникало. Я легко нашёл ручей, потом столь же легко добрался до реки, ну и дальше найти выход из леса в районе Звездолесья было не трудно. На весь путь у меня ушла едва ли пара часов.

И мне, привыкшему к человеёйникам, поселение показалось совсем небольшим. Домов пятьдесят-семьдесят, не больше.

Но было окружено небольшим частоколом, а вокруг раскинулись поля, где местные что-то выращивали. И даже прямо сейчас там кто-то работал, я видел вдалеке фигурки людей и быков с плугом.

Вот бы мне тоже какое-нибудь своё хозяйство. Может быть семена украсть? Вот только где их выращивать? Не в подземелье же. Хотя, наверняка, можно что-то придумать...

Но пока я решительно шёл прямо ко главной дороге, которая вела на улицы деревни.

Я хотел проверить также то, накинутся на меня местные или нет. Рискованно, конечно, Но как ещё я могу это узнать?

Стражников я нигде не видел, похоже, эта местность считается довольно безопасной. Зато на меня с любопытством поглядывали редкие прохожие или жители, работающие у себя на участке.

Но, никто не кричал мне вслед ругательств и не бежал от меня в ужасе, что радовало. Вот только расслабляться было рано. Может быть, это только обычные жители не видят подвоха. Встреть я героя или кого-то с линзами-сканером, кто знает, что произойдёт.

Однако, я вёл себя как ни в чём ни бывало. И, стараясь походить на обычного путешественника, сразу же завернул в местный магазинчик.

Заодно и поесть чего-нибудь куплю.

Вот только, деревня на первый взгляд вовсе не выглядела богатой. Это ж сколько всего мне нужно здесь спереть, чтобы хватило для выполнения квеста? Тем более, что я, прямо скажем, не горел желанием отбирать у людей последнее.

Может быть здесь есть какой-нибудь охреневший богач? Так я себя буду чувствовать хотя бы Робин Гудом. В конце концов, я тоже пока бедный, так что могу отдать награбленные у богатых деньги и себе.

Моё появление в магазине не осталось незамеченным благодаря колокольчику на двери. Он мелодично дзынькнул, и вскоре за прилавком появилась дородная дама с добрым приветливым лицом.

– Чего хотите, милсударь? – заулыбалась она, – вы случайно не герой из Лигланда? Я давеча туда писала...

Я насторожился, но старался вести себя естественно, а заодно вызнать у неё побольше.

– Нет, я не из Лигланда. А что у вас что-то случилось?

Она сокрушённо махнула рукой:

– Да... муженёк мой утверждает, что тут недалеко снова нечисть завелась. А я думаю, что он опять в дальнее подземелье попёрся, а то что рядом с нами, так оно пустует уже года два, да и набегов никаких нет. Так что я не особо-то в это верю, но всё же написать решила.

Женщина оказалась очень словоохотливой и всё продолжала что-то рассказывать про своего мужа и его злоключения. А я начал догадываться с кем я говорю. Неужели, та самая Маргарет из записки?

Чёрт, надо бы убраться поскорее, пока её муж меня не заметил. А то шум поднимет на всю деревню, и дальше я уже точно не смогу всё как следует разведать.

Так что я вежливо прервал бесконечный поток её словоблудия, и купил немного провианта. Какие-то печеньки, немного яблок, яйца, молоко, муку, соль и немного разных овощей.

После чего попрощался и вышел из магазина. С сожалением подмечая, что даже там грабить нечего. Ну и задачка мне попала.

Но в конце главной улицы я видел большой дом-поместье, окружённый высоким забором. Так что совсем надежды не терял.

Правда, очень сомневаюсь, что внутри нет никакой охраны. Да и через забор лезть как-то придётся.

Но пока я просто его обошёл и вышел за пределы деревни, перекусил печеньками и начал думать.

Самое разумное, вроде бы, дождаться ночи. Но это слишком долго. К тому же, ночью, все люди дома, в то время как сейчас многие на полях.

Может быть у меня получится перелезть через ворота незамеченным.

Но я боялся наворачивать круги вокруг поместья, наверняка, кому-то это покажется подозрительным. Деревня же. Чужие люди в принципе привлекают внимание одним своим появлением.

Может просто взять топор и прорубить себе дорогу?

Нет, так точно услышат и заметят. Я же не могу рубить бесшумно.

Ну и ну. Что ж так сложно-то?

Продолжая осматриваться, я заметил в небольшом отдалении от деревни и соответственно поместья большое высокое дерево с пышной кроной. В теории, если я туда заберусь, то смогу увидеть, что происходит за забором. Может быть, так я смогу найти наиболее подходящее место, чтобы туда перелезть?

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.