

LitRPG
КОЛЛЕКЦИЯ

Дмитрий РУС



ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ

Книга I. СРЫВ



Книга II. КЛАН

ПОД ОДНОЙ
ОБЛОЖКОЙ!

Играть, чтобы жить. Под одной обложкой

Дмитрий Рус

**Играть, чтобы жить.
Кн. I. Срыв. Кн. II. Клан**

«ЭКСМО»

2015

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

Рус Д.

Играть, чтобы жить. Кн. I. Срыв. Кн. II. Клан / Д. Рус — «Эксмо»,
2015 — (Играть, чтобы жить. Под одной обложкой)

ISBN 978-5-699-83433-4

Впервые первые два романа легендарного цикла под одной обложкой! Невероятный феномен Срыва всколыхнул мир. Играя в любимую онлайн-игру – будь осторожен при полном погружении в виртуал! Есть немалый шанс, что твое сознание сбросит оковы ущербного тела и навсегда останется в иной реальности. Горе тому, кто завис в «Тетрисе»! Не позавидуешь и тем, кто сотни раз в день вынужден гореть в броне танковых симуляторов... Но можно ли назвать счастливым того, кто сознательно воспользовался феноменом Срыва и добровольно погрузился в бескрайний мир меча и магии? Судьба не предоставила Глебу времени на размышления. Смертный приговор врачей перевернул последнюю страницу жизненного календаря. Как поступить – тихо угасать, вычеркивая оставшиеся дни один за другим, или рискнуть, решившись на Срыв? Ставки сделаны – жизнь на zero. Выбор Глеба – играть, чтобы жить!

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-699-83433-4

© Рус Д., 2015
© Эксмо, 2015

Содержание

Книга 1	6
Глава 1	6
Глава 2	11
Глава 3	15
Глава 4	24
Глава 5	31
Глава 6	37
Глава 7	45
Глава 8	49
Глава 9	55
Глава 10	61
Глава 11	68
Глава 12	74
Глава 13	78
Глава 14	81
Глава 15	89
Глава 16	94
Глава 17	99
Конец ознакомительного фрагмента.	102

Дмитрий Рус

Играть, чтобы жить.

Кн. I. Срыв. Кн. II. Клан

© Рус Д., 2015

© Оформление. ООО «Издательство «Э», 2015

* * *

Особо важно.

Только лично.

Экземпляр единственный.

Из аналитической записки Президенту РФ:

«...По итогам прошедшего, 203X года, из-за проявления феномена срыва, мы потеряли 82000 человек, что в 3,2 раза больше, чем в прошлом году. Однако нужно заметить, что исчезновение данных граждан в основном лишь усиливает генофонд нации и облегчает нагрузку на экономику страны. Среди добровольно ушедших в срыв, более 89 процентов являются стариками, инвалидами, безнадежно больными, асоциальными элементами, либо просто инфантильными и слабо приспособленными к реальной жизни людьми. Одним словом – социальный балласт.

После введения 16-й поправки к Закону об Интернете и Виртуальной реальности, ограничивающей пребывание в ВИРТе 4 часами в сутки, количество спонтанных срывов уменьшилось до 2600 случаев в год. Несмотря на то, что в США и странах Западной Европы время нахождения в ВИРТе ограничено 3 часами, мы не видим потребности в заимствовании данного опыта, тем более что такой шаг вызовет сильнейшее противодействие Железного Лобби. Однако уже сейчас мы рекомендуем озаботиться созданием ряда заградительных мер для уменьшения и постепенного свода на нет потока граждан, желающих добровольно воспользоваться феноменом срыва. Предлагаем следующие меры:

- 1. Законодательно ограничить степень детализации ВИРТ-миров.*
- 2. Задать максимальный уровень конфигурации и топовой комплектации капсул ВИРТа.*
- 3. Принудительное ухудшение качества связи, вплоть до псевдослучайных разъединений каждые Икс-часов.*
- 4. Полный либо частичный запрет на подключения к ВИРТ-мирам со степенью виртуализации более 40 процентов для граждан определенных категорий, как то: чиновники, военные, ценные научные сотрудники и секретоносители всех степеней...»*

Книга 1

Срыв

Глава 1

– Месяц. У вас остался месяц более или менее полноценной жизни. – Врач снял очки и устало прикрыл глаза.

Я понимаю, что его профессия неизбежно превращает любого романтика в прожженного циника, но, похоже, лично сообщать ТАКИЕ новости пациенту было все же не просто.

– Месяц... – повторил рано поседевший профессор. Тряхнув головой, он сжал губы в злую нитку и рубанул правду-матку. – А затем, все зависит от того, что у вас закончится раньше: запас здоровья, желание жить при все усиливающейся боли, или деньги на недешевую терапию и медикаменты. Вы извините, что я говорю так резко и не завуалированно. Мне действительно очень жаль... Обычно, диагнозы из списка «А» мы сообщаем только родственникам, но данных о таковых вы не представили... Извините... Мне кажется неправильным, если свой последний месяц вы проведете в больничных очередях. Неоперабельная опухоль головного мозга – увы, это конец пути. Современная медицина тут бессильна. Я рекомендую привести дела в порядок, отдать долги друзьям, может быть, съездить на море с близким человеком...

Доктор говорил что-то еще, но звук его голоса уплывал, слова доходили до меня с трудом. Застывшим взглядом я смотрел на руки врача, беспрестанно теребившие какие-то бумаги, а в голове билась только одна мысль: «Как?! За что?! Мне же всего тридцать один, жизнь только начала налаживаться, какой к черту рак?»

Лишь последняя фраза медика вдруг зацепилась в сознании. Современная медицина? Он сказал: «современная»? А медицина будущего? Она-то ведь наверняка сумеет?

Я вскочил с тоскливо скрипнувшего кресла, которое смертельных приговоров слышало больше, чем скамья подсудимых, и, скомканно попрощавшись, бросился к двери. Не дожидаясь лифта, прыгая через три-четыре ступеньки, я рекордным темпом добрался до парковки и плюхнулся в водительское кресло своего «Хундая». Достал из чехла коммуникатор, запустил браузер и наморщил лоб, вспоминая, что там бубнило радио по дороге на работу? «Мы продаем бессмертие... Шанс на вечную жизнь... Увидеть будущее своими глазами... Центр продления жизни...» «Скруплезно выверенные маркетологами слоганы прочно засели в голове, а вот нужная инфа никак не всплывала. Как же этот Центр назывался-то? На попытку напрячь мозг голова ответила очередной вспышкой боли, перед глазами заплескали цветные круги. Я поморщился и замер на секунду, пережидая приступ. Рука нащупала упаковку с обезболивающим – когда в последний раз принимал? В десять вроде, после завтрака? Рано значит, надо протянуть еще хоть пару часиков, и так передоз – доктор вон пожурил слегка, печень, мол, угроблю. Шутник... Блин, как же эта фирма называлась-то? «Арканзас», «Алькатрас», «Алькор»! Точно, «Алькор»! Быстро нагуглил телефон московского офиса и тут же набрал.

– Фонд продления жизни «Алькор», – раздался мелодичный, наполненный искренним желанием помочь, девичий голос.

– Э... – Я запнулся. – Здравствуйте... Хотел бы узнать по поводу криозаморозки, куда можно подъехать и обсудить все детали?

– Конечно, примите координаты для навигатора...

Уже через сорок минут я парковался у навороченного бизнес-центра, где «Алькор» арендовал целый этаж. Подъем на скоростном лифте вызвал легкий детский восторг, испорченный новым приступом головной боли. Все-таки не выдержав, я на сухую проглотил обезболиваю-

щее, попросив таблетку передать пламенный привет печени – пусть не обижается и не рассчитывает, что после моей смерти ее пересадят алкоголику-миллионеру.

Менеджер по работе с клиентами была очень молода и вызывающе красива. Строгий деловой костюм дополняла пикантная изюминка в виде «случайно» расстегнувшейся пуговицы блузки, что слегка увеличивало зону декольте и будоражило фантазию. Однако, несмотря на возраст, речь девушки была профессионально поставлена, глаза внимательны и полны участия.

– В Штатах наша компания работает еще с шестидесятых годов. Сейчас у нас десятки центров по всему миру, да и на российском рынке криоуслуг мы уже пять лет. Кстати, вам повезло – в связи с юбилеем у нас грандиозные скидки!

– Простите, – прервал я рекламную речь. – А как выглядит сама процедура, ну и порядок цен тоже хотелось бы услышать.

– Конечно! После оплаты и заключения контракта вы получаете специальный медицинский датчик, который следит за здоровьем и связан напрямую с нашей реанимационной бригадой. В случае угрожающих состояний, некоторое время бригада сможет находиться рядом с вами неотлучно. После получения официального свидетельства о смерти медики приступают к операции по подготовке клиента к замораживанию...

– Погодите! – ошарашенно прервал я. – Какого свидетельства о смерти? Вы собираетесь ждать, пока я умру?

Менеджер понятиливо кивнула, вопрос ей был явно привычен:

– Да. Мы ведь не можем вас заморозить живого, по всем существующим законам это будет убийство. Поэтому вначале нам нужно получить юридический документ, удостоверяющий вашу смерть. После этого наши специалисты насыщают ткани организма клиента раствором криопротектора и начинают постепенно охлаждать тело. По завершении процедуры его транспортируют в депозитарий, где после окончательного замораживания клиент помещается в криостат, наполненный жидким азотом. Тело хранится в депозитарии в течение срока, оговоренного в контракте, – как правило, до появления технологии, которая позволит вас оживить.

Девушка радостно улыбнулась, как будто я уже был разморожен и она с гордостью сообщала о спасении моей жизни. Однако перспектива дожидаться собственной смерти меня совсем не радовала. Не похоже это на обещанную вечную жизнь.

– И сколько это удовольствие стоит?

Девушка вытащила прайс-лист, и в глазах зарябило от количества нулей.

– В связи с юбилеем, – менеджер многозначительно помахала пальцем, – цена снижена на двадцать процентов! Полный комплект услуг вам обойдется лишь в семьдесят тысяч долларов!

Увидев мои взлетевшие брови, она торопливо продолжила:

– Однако всего за двадцать пять тысяч можно заморозить только голову! А за шесть тысяч – образец вашего ДНК и, после того как в будущем научатся клонировать людей, смогут вырастить вашего клона! Наши аналитики утверждают, что существует некая доля вероятности, что он сохранит часть вашей личности!

Я ошарашенно уставился на нее. Бред какой-то. Похоже, тут просто выдаивают досуха людей, цепляющихся за последнюю надежду. Впрочем, официальная медицина грешит тем же. В конце концов, их цель зарабатывать деньги, а не делать нас здоровыми.

– Я подумаю...

Решив, что этот аукцион невиданной щедрости и радужных перспектив пора заканчивать, я встал. С девушки на секунду спала маска профессионального продавца, она протянула мне руку и посмотрела прямо в глаза.

– Глеб, мне почему-то кажется, что у вас все получится. Держитесь. Я вам еще перезвоню, чтобы узнать о вашем решении, быть может, удастся выбить дополнительную скидку.

– Спасибо... – На секунду я замялся, отыскивая глазами бейджик. – Спасибо, Оля. Прорвемся.

Я улыбнулся, на мгновение задержал в руке бархатную девичью ладошку, а затем с сожалением разжал пальцы, развернулся и торопливым шагом вышел из переговорной. Интересная девушка, с двойным дном. Еще вчера я попробовал бы познакомиться с ней поближе, может, чего и выгорело бы. Но сегодня... Чертова болячка!

В общем, надо поглубже пробить эту тему, какой-то шанс, отличный от нуля, замораживание дает. Все-таки это реальный, хоть и крохотный лучик надежды и в моем случае отмахиваться от него нельзя – уж больно безрадостна альтернатива. Были бы деньги – рискнул бы, не задумываясь. Все равно их в могилу с собой не забрать. Однако такой суммы я и в руках-то никогда не держал, не говоря уже о полноценном обладании.

Лишь в последние пару лет я перестал быть куском говна, плывущим по течению, и смог взять себя в руки. Поднял задницу от продавленного кресла у компьютера, стал держать нос по ветру, крутиться, интересоваться и пытаться. Приподняться удалось на любимом деле, что немудрено – как говорил кто-то из великих: «Найди себе дело по душе, и тебе никогда не придется работать». В общем, занимался ремонтом и настройкой различного компьютерного железа. Брал не особо и дешево, но работал от души, качественно и всегда делал немного больше, чем от меня ожидали. Сарафанное радио уверенно разносило весть о неплохом мастере, постепенно денежный ручеек становился все полноводней. Но скопить толком пока не удалось, финансовый поток растекался во все стороны, заполняя бреши, образовавшиеся за годы амебного существования. Купил вот изделие корейского автопрома: «Хундай»-двухлетку, сменил гардероб, занялся спортом, появились деньги на хобби и девушек, начал регулярно подкидывать денег матери. Все это позволяло уверенно стоять на ногах и чувствовать себя мужчиной, но никак не откладывать. Перспективы были хороши, я уже просчитывал вариант расширения дела и найма помощника, но вот пришла беда, откуда не ждали...

Ладно, вернемся к нашим баранам. Нужны деньги. Задача минимум – оставить матери как можно больший запас средств. После того, как в аварии разбился отец, у нее случился инфаркт, стали плохо слушаться ноги, но маман молодца – бодрится как может. Переехала из города в старый дедовский дом, говорит, что ближе к земле ей легче. Однако грошовой пенсии по инвалидности на жизнь, конечно, не хватает, поэтому моя помощь была очень кстати. Без нее – стремительное скатывание в нищее существование, безнадежное пересчитывание монеток в сморщенной ладошке у дверей магазина в попытке решить сложную задачу: можно ли помимо хлеба позволить себе пакет кефира, или ждать воскресенья...

А вот задача максимум – раздобыть денег еще и на заморозку. Надо дать себе шанс, ибо тупо сдохнуть я всегда успею. Где можно добыть штук сто наличкой, причем отнюдь не рублей? Восстановить социальную справедливость и грабануть олигарха или продажного чиновника? Моральных угрызений такая идея у меня не вызывала, но раскулачивание толстосумов – не такое простое дело. Все они давно отгородились от народа охраняемыми стенами элитных поселков, без умения и должной подготовки их цитадели не взять. Скорее всего, погорю еще на стадии подготовки, и последние недели жизни проведу на деревянных нарах КПЗ, а то и сразу отправят на кладбище.

Думаем дальше... Выиграть в казино или лотерею? Шанс минимален, но если мне что-то и положено на небесах, то нужно попробовать. Значит, ставим заметку в уме: выделить баксов пятьсот на казино. Проверим, как ко мне относится богиня удачи.

Что еще? Где много наличных денег? В банке. Ограбить отделение, как в Америке, с запиской: «У меня пистолет, сложите все деньги в сумку и передайте мне, иначе начну стрелять»? Интересно, какие инструкции на этот счет у наших кассиров? Бред конечно, ну, дадут тебе сто тыщ деревянных мелкими купюрами. Даже если сможешь уйти и не попасться, этот фокус придется проворачивать еще пару десятков раз. Да и банкстеры начнут вытрушивать

свои деньги из маман. Хотя, зачем грабить? Можно для начала и ссуду попросить... В глазах банка я старый надежный клиент, частный предприниматель со все возрастающими доходами. Такую репутацию можно и нужно монетизировать. Решено, еду в банк, заскочу только домой, возьму побольше бумажек, подтверждающих мои доходы и перспективы. Черновик бизнес-плана по расширению дела тоже пригодится.

Банковский клерк сразу направил меня к начальнику отдела – крупными ссудами тот занимался лично. Им оказался колоритный дяденька солидного возраста и откровенно семитской внешности. Вначале он достаточно скептически выслушал меня, затем, смешно шевеля губами, полистал мои бумажки. Видимо, что-то решив для себя, кивнул седой головой:

– Ну что ж, молодой человек. Страна у нас потихоньку выходит из кризиса, президент всячески ратует за поддержку малого бизнеса, и мы внимательно прислушиваемся к его рекомендациям. Я-таки вижу у вас потенциал развития; если вы и дальше будете работать головой, а не только руками, то дело, думаю, пойдет. Запрашиваемые сто тысяч мы, конечно, не дадим, да они вам и не нужны, но вот тысяч двадцать-тридцать – получить вполне реально. Ну-с, давайте посмотрим, что и на каких условиях из всего этого можно выжать.

Начальник придвинул к себе клавиатуру и довольно бодро принялся топтать ее пальцами, время от времени останавливаясь, и, шевеля губами, вчитывался в текст на мониторе. Вдруг он нахмурился и наклонился к экрану поближе. Затем взглянул на меня поверх очков и покачал головой. Я напрягся, что-то дядя накопал, и явно нехорошее. Он снова уставился в монитор, покликал немного мышкой, а затем раздраженно оттолкнул от себя клавиатуру и откинулся на кресле.

– Ай-я-я-ай, молодой человек. А с виду такой правильный юноша. Я, конечно, очень сочувствую вашему горю! Вы приходите ко мне, просите помочь, и я готов дать вам денег как родному сыну. Но на самом деле вы просто хотите подвести Яков Самуилыча под невозвратный кредит?! Нехорошо! Вы разве не знаете, что индивидуальная карта москвича привязана, в том числе, и к вашей медицинской карте? И у всех заинтересованных лиц есть официальный доступ к этим данным. А банк – лицо очень заинтересованное!

Дяденька выглядел расстроенным, а я чувствовал себя просто оплеванным – было стыдно, как в детском садике за мокрые штанишки. Вот так поймать за руку, глаза в глаза... Нда, похоже, преступник из меня никакой. Нет должной наглости и куража... Щеки мои пылали, и я встал, противно скрипнув стулом:

– Матери хотел денег оставить, болеет она... Извините... – буркнул не очень внятно, старательно не глядя в глаза.

Я уже сделал шаг к выходу, когда начальник, властным и резким голосом, произнес:

– Я еще не закончил! – И, дождавшись, когда повернусь к нему лицом, продолжил: – На самом деле, я вас где-то даже понимаю и сочувствую. Но дать себя обмануть не могу. Однако мне импонирует то, что вы еще не разучились краснеть. Поэтому дам вам пару советов. Доступ к этой информации есть у всех банков, в том числе и на сером рынке, вам туда тоже не стоит соваться, резко потеряете остатки здоровья. Даже в магазинах, при покупке на сумму свыше десяти тысяч рублей, не оформят потребкредит без этой рутинной проверки. Вы меня ПОНЯЛИ? В магазинах, ДО ДЕСЯТИ ТЫСЯЧ!

Начальник внимательно посмотрел мне в глаза, акцентируя внимание на последних словах.

«Понял ли я?! Конечно!»

– Да, – прошептал негромко, – я понял. В магазинах, до десяти тысяч. Спасибо вам!

Дяденька молча прикрыл глаза и, подвинув ко мне стопку забытых справок, кивнул на выход.

– Идите юноша, храни вас Бог.

Совершенно секретно.

Куратору от СБ генералу Алесьеву В. А.

«Отчет о результатах эксперимента номер 118/2.

Место проведения – спецприемник ФСБ «Крытка».

Участники – 20 заключенных различного пола и возраста.

Сценарий виртуального мира – Эдем, версия 6.51.

Согласно результатам эксперимента первый срыв произошел через пять часов непрерывного погружения. Последний – на 7-е сутки. Последующие 18 суток нахождения в ВИРТе результата не принесли. Феномену срыва оказались подвержены 17 испытуемых. Участники эксперимента впали в состояния коматозного сна. Попытки привести их в сознание посредством болевого шока, реанимационными и медикаментозными средствами успеха не принесли.

На данном этапе мы можем сделать вывод, что срыв необратим. Разум людей, оказавшийся в ВИРТе, на смерть тела-носителя никак не отреагировал.

По завершении эксперимента все тела захоронены на спецмогильнике (участки н.411–431), инфокристаллы ВИРТ-сервера утилизированы согласно процедуре номер 719».

Глава 2

Следующие пять дней я крутился как белка в колесе. Чувство, что время уходит, как песок сквозь пальцы, подстегивало и мотивировало лучше всяких бизнес-тренеров. Раньше бы так – жить каждый день как последний, к тридцати годам уже на «Бентли» ездил бы.

Для начала я собрал в кучу все свои наличные средства, заодно достаточно агрессивно выбил пару практически безнадежных долгов, до икоты удивив своей решимостью одного из должников. Денег было не много, около трех штук вечнозеленых. Четыре сотни и один драгоценный день ушли на повторное медицинское обследование в частной клинике. Первоначальный диагноз полностью подтвердился, разве что врач рекомендовал немедленно лечь к ним в стационар, где при должном уходе я смогу протянуть сколько-то лишних недель, а то и месяцев. Вежливо пообещал подумать и свалил от греха подальше. Стервятники, блин.

Еще пять сотен были доблестно слиты в казино. Точнее, вначале я даже поднялся до двух кусков, но пришел-то я за гораздо большей суммой, так что продолжил играть, ставя на цвет и удваивая ставку в случае проигрыша. В теории, если запас денег и размер ставки неограничен, то, поднявшись из-за стола вовремя, можно остаться в плюсе. Однако моему кошельку вполне хватило семикратного выпадения красного при ставке на черное. Крупье, умело метавший шарик, ехидно улыбнулся напоследок. Да, я в курсе, что ты, гнида ловкая, можешь любую цифру на рулетке выбросить. Знал бы, скотина, что у меня на кону были не деньги, а жизнь. Впрочем, вряд ли это что-то изменило бы.

Затем, в течение трех дней, я обрабатывал торговые центры. Переходил из магазина в магазин, брал в кредит телефоны, игровые приставки и мелкую бытовую электронику. А вечером завозил все это добро на рынок и скидывал барыгам за треть цены.

Сейчас я сидел в «Макдоналдсе» и, вытянув под столом гудящие ноги, переваривал жутко вредный гамбургер с не менее вредной колбой. Беречь организм смысла не было, мне теперь все можно... Закурить, что ли? Только год как бросил, обидно даже, столько сил на это дело потратил, ломало по-черному. Ладно, что у нас там с планами на завтра? С утра нужно заскочить к юристу и получить официальную бумажку, что родители не несут ответственности за потребкредиты детей. Это на случай, если кто-то из коллекторов сунется к матери после моей смерти.

Н-да, мрачновато звучит: «После моей смерти»... Бррр... От юриста еду домой, разбираю шмотки – что-то продать за копейки, что-то подарить, остальное – на выброс. Не хочу, чтобы чужие люди, пусть даже мама, ковырялись в моих стиранных труселях и запыленных сувенирах. Так же стоит перебрать фотографии и документы на компе и в бумаге, слишком уж личное – в топку. Затем – снова по магазинам. Буду портить страховым компаниям кварталный отчет на одну тысячную долю процента.

«Яблфон», лежащий на гладкой столешнице, завибрировал и пополз к краю. Номер был незнакомым, и я спокойно наблюдал за тем, как телефон пытается совершить самоубийство. На восьмом гудке он наконец дополз до края стола и, сделав последний рывок, бросился на кафельный пол. Подхватив его на половине пути и заодно подмигнув какой-то юной и симпатичной мамочке с чадом, замороженно наблюдавшим за сим действием, ответил:

– Да?!

– Глеб, здравствуйте! Это Ольга из «Алькора».

Скосил взгляд на часы – начало девятого.

– Допоздна работаете, Оля, загонит вас начальство такими темпами.

В трубке раздался вежливый смешок.

– Да нет, все нормально, вы у меня последний на сегодня. – Голос девушки стал серьезнее. – Как у вас дела, решили что-нибудь?

– Нет, Оль, – я на автомате покачал головой. – Слишком дорого, не потянуть мне. Не в этот раз, видимо, уже в следующей жизни.

– Понимаю... – В голосе девушки мне показалось настоящее, а не напускное сочувствие. – Глеб, не знаю, в курсе ли вы, но у нашей фирмы есть доступ к медицинским базам данных, мы пробиваем по ним всех потенциальных клиентов...

Я скривился – похоже, в современном мире электронного контроля частная жизнь скоро исчезнет как понятие.

Тем временем мягкий голос Ольги продолжил внушать из трубки:

– Так что я в курсе вашей ситуации. У меня тоже мама три года назад от рака умерла... – Оля замаялась и тихонько шмыгнула носом. Я почему-то явственно представил, как она аккуратно, боясь размазать тушь, промокивает салфеткой уголок глаза. – После этого я и пошла работать в «Алькор». Но знаете что, Глеб, – голос набрал силу, – заморозка – не единственный шанс! Есть еще вариант!

Я насторожил уши:

– Какой?

– Скажите, а в игры вы играете? Эти, как их, онлайн, многопользовательские?

Я снова поморщился:

– Играл когда-то... Много, очень много...

– Так вы профессиональный игрок? Разбираетесь во всем этом, да?

– Да нет же! – Я скомкал салфетку и бросил ее в недопитый стакан. – Профессионал – это киберспортсмен или хотя бы тот, кто зарабатывает в играх серьезные деньги, добывая элитные предметы на продажу либо прокачивая новичков. А я... я был обычным игровым задротом, уж простите за мой французский. Играл по двенадцать часов в день. Просрал друзей, девушку, учебу. Только после того как родители попали в аварию, в которой погиб отец, а мать осталась инвалидом, смог отодрать себя от монитора. Форматнул на пике эмоций диски и начал жизнь заново. С тех пор даже новости игровые не читаю – боюсь снова подсесть.

Девушка опять зашмыгала носом... Черт, что-то я слишком эмоциональным становлюсь, завожусь с пол-оборота, нервы как перетянутые струны...

– Извините, Ольга, болезненная тема для меня, да и устал порядком. Так что за шанс, и при чем тут игры?

– Вы слышали о срыве в виртуальную реальность? Нет? Странно, даже по ящику об этом говорят, хотя официально такой проблемы не существует и в подконтрольных СМИ тема под запретом. У нас в последний год, несмотря на агрессивный маркетинг, количество клиентов упало в три с лишним раза! Хотя это, конечно, закрытая внутренняя информация и если что – я вам ничего не говорила!

Я не выдержал и перебил:

– Оля, не томите! Ваша внутренняя кухня меня мало интересует, объясните лучше, что за срыв такой?!!

– Я, честно говоря, не специалист, терминологией не владею, правильно вряд ли объясню, но вы почитайте в Интернете, сейчас только об этом и пишут, самая горячая тема года!

– Понял. Хорошо, Оль, спасибо за наводку, погуглю этот вопрос. Если что выгорит – с меня шампанское!

– Лучше цветы!

– Договорились, цветы и шампанское! – поневоле улыбнулся я.

Еще раз поблагодарив и наскоро попрощавшись, я оседлал своего железного коня и помчался домой. Вновь появившаяся надежда заставляла давить тапку в пол, так что уже через час я сидел у экрана и жадно вчитывался в результаты поиска.

Интернет-сообщество бурлило и било крупной дрожью. Примерно два года назад блоги, игровые порталы и клановые форумы запестрели сообщениями о непонятных и пугающих

событиях: люди застревали в игре и не могли выйти из нее никакими методами. Даже физическое отключение Интернета и обесточивание капсулы не разрывало соединение с игровым сервером. Как потом оказалось, связь уже была не нужна, сознание полностью перетекало в игровой мир, и в реале оставалась лишь пустая оболочка без тени разума.

Были ли те, кто ЗАВИС, СОРВАЛСЯ, или как говорили некоторые, ОЦИФРОВАЛСЯ в простеньких играх типа тетриса или шахмат – неизвестно. Если да, то их судьба незавидна. Впрочем, не стоит завидовать и тем, чье сознание попало в различные танковые, авиа- и прочие симуляторы. Каким бы ты ни был фанатом танчиков, но гореть в раскаленной броне по сто раз на дню – чем не персональный ад?

Гораздо больше повезло тем, кто оказался в полноценных ВИРТ-мирах современных онлайн-игр. Тысячи, а то и миллионы километров территорий, огромная социальная составляющая, мир, мало отличимый от реальности. Судя по всему, многие были даже рады. Не нужно ходить на работу или учебу, думать о хлебе насущном или грустно разглядывать в зеркале свои дряблые мышцы в комплекте с юношескими прыщами либо старческими морщинами. В ВИРТе ты был крут, силен и сам себе хозяин. Некоторым категориям населения такая жизнь показалась гораздо более привлекательной их нынешнего существования.

Инвалиды и неизлечимо больные предпринимали попытку срыва, дабы обрести крепкое и здоровое тело. Пусть даже в виртуальности. Особо продвинутые пенсионеры ложились в капсулу в попытке заполучить бессмертие, столь желанное для тех, кто уже одним глазом глядит за край. Преступники с расстрельными статьями, влюбленные, желающие, но не имеющие возможности быть рядом, вместо того, чтобы, обнявшись, шагнуть с крыши, уходили в срыв в один из миров. Толкинисты и реконструкторы, мечтающие стать эльфами и гномами, магами и рыцарями – с радостью сливались в последнем экстазе с вирткапсулой. И как показывала безжалостная статистика, среди тех несчастных семнадцати процентов, что не были подвержены феномену оцифровки, свирепствовала нешуточная эпидемия самоубийств. Срыв был жизненно необходим, срыв был желанен.

Государства забили тревогу. Законодательно ограничили время нахождения в капсуле при полном погружении. Те виртуальные миры, в которых был зарегистрирован хоть один сорвавшийся, попадали под жесткий колпак госконтроля. Так же официально было обещано, что эти сервера никогда не будут отключены.

В общем, как я пропустил всю эту бучу, было не очень понятно. Я все глубже и глубже зарывался в Интернет, мои пальцы нервно дрожали, а в пустых кофейных чашках сиротливо плавали окурки из отысканной в дебрях серванта пачки «Кэмела».

Утро я встретил на кухне у раскрытого окна с последней сигаретой в руке. Глаза слезились, от кофе воротило, но в душе я ликовал! Вот, вот оно! Это тебе не превращение в замороженный окорочок за странные деньги, это реальная дыра, куда можно улизнуть, показав кладбищу кукиш.

Дел предстояло много. Техническая сторона вопроса: какую капсулу выбрать, как обойти зашитый на уровне железа таймер, ограничивающий время и тип погружения? Как тело выдержит неделю, а то и две, без еды, питья и медикаментов? А ведь именно на такой срок рекомендовали ориентироваться новоявленные гуру срыва на многочисленных форумах, посвященных полезному феномену. В принципе, все эти вопросы уже кем-то неоднократно решались. Надо только нарыть побольше информации и с головой ее обработать, подобрав подходящие для себя решения. Я уже поставил на закачку десяток мануалов и столько же видеогайдов. Занес в фавориты сайты, полуполюгально торгующие чипами перепрошивки вирткапсул. В открытых вкладках браузера отсвечивали пугающие картинки многоступенчатых капельниц и бидонов питательных растворов. Процесс пошел – техническая сторона была не проста, но решаема.

Затем следовало выбрать виртуальный мир. Определиться, за кого и как играть, изучить тонны сайтов и форумов. А времени катастрофически не хватало. Если зарезервировать две

недели на срыв, то на подготовку остается максимум дней пять-семь. Мало, очень мало... Но где наша не пропадала? Ставлю все на zero!

Информация из Википедии:

«Многопользовательская онлайн-игра Другой Мир. Старт проекта: май, 203X год.

Аудитория: 48.000.000 игроков, прирост 1.400.000 игроков в месяц.

Типы подключения: 2 – 3Д, Вирткапсула с полным либо частичным погружением.

Размер мира: 1.430.000 кв. км. Прирост 12.000 кв. км в месяц. Генерация новых территорий, НПС, МОБов и квестов – группой ИскИнов под управлением ИскИна Рэй-31.

Администрирование Мира – ИскИн Альф-9.

Ввод/вывод реальных денег, продажа предметов и сервисов на сумму 42 млрд. долларов в год».

Глава 3

Едва слышно зашелестели вентиляторы, вздрогнули массажные валики, включился подогрев ложементов – капсула выходила из спип-режима. Перед глазами пробежали таблицы селфтеста и корректности подключения оператора. Развернулось объемное меню рабочего стола.

Мысленно перекрестившись и трижды сплюнув на удачу, запустил игровой клиент Другого Мира. Секундная заминка на подключение, автоматическое скачивание последнего обновления и создание новой учетной записи. Напоследок, скормив регистрационной форме данные своей кредитки я, отмахнувшись от длинной простыни с описанием истории мира, добрался до меню генерации нового персонажа.

– Выберите расу.

– Высший эльф.

– Внимание! Игра за высшего эльфа рекомендуется только для опытных игроков! Высшие эльфы истово веруют в светлых богов, что автоматически делает их легитимной целью для всех сторонников Павшего. Более того, Ясный Город – стартовая локация и столица светлых эльфов находятся на границе Темных Земель. Сам город неплохо защищен от нападения сил сторонников Неназываемого, однако уже в соседних локациях могут встретиться любые порождения эманаций тьмы. Вы уверены, что хотите выбрать данную расу?

– Да, подтверждаю.

– Поздравляем вас с выбором! Расовый бонус – плюс один к Интеллекту за каждый уровень.

Именно из-за этого, казалось бы, небольшого бонуса я и решил выбрать эльфа. Дополнительные плюс сто к интеллекту уже на сотом уровне будут очень весомым аргументом в любой ситуации. И пусть изначальная дорога в топы резко усложнялась, но простая логика убеждала, что время, затраченное на прокачку персонажа, в десятки, а то и сотни раз короче, чем игра на высоких уровнях. Конечный приз был немал размером и вполне осязаем – он явно стоил того геморроя, что подложили под него разработчики. Ибо топ-уровни – далеко не конец, а лишь начало игры.

– Выберите класс персонажа.

– Чернокнижник.

– Внимание! Чернокнижники являются тайными почитателями Павшего и тяготеют к темной стороне силы! Отношение к данному классу среди светлых рас – резко негативное. С вами откажутся общаться некоторые НПСы (управляемые ИскИном персонажи), а многие торговцы при вашем виде задерут цены.

– После десятого уровня Чернокнижнику предстоит определиться со специализацией – Некромант либо Рыцарь Смерти. Оба эти класса ненавидимы Светлыми: для вас закроются многие квесты и локации. Если вы по-прежнему хотите отыгрывать вышеперечисленные классы, рекомендуем выбрать темную либо нейтральную расу.

– А вот хрен вам в грызло! Некрос – мой любимый перс еще с пеленок! Ну ладно, не с пеленок, но со времен первых ММОРПГ, в которые я рубился бессонными ночами, страдая от вечно болящей шеи. Двухкилограммовая маска 3Д-шлема за несчастные пять лет на рынке гаджетов успела породить целое поколение людей с юношеским остеохондрозом. И вообще! Я не хочу быть миллион первым эльфом-лучником, задрали своими лубочными стандартами:

«Не рекомендуется, не принято, так не делается...» Идите в пень! Буду рвать шаблон – мрачный эльф-некрос среди пушистых паладинов.

– Подтверждаю!

– Поздравляем вас с выбором! Классовый бонус плюс один к Интеллекту и Духу за каждый уровень.

– Добро пожаловать в меню распределения начальных характеристик! У вас 25 свободных единиц. Используйте их вдумчиво, после создания персонажа изменения невозможны!

Перед моими глазами появились пять базовых характеристик с кратким описанием:

– *Сила*: увеличивает мощь ближней атаки, а также шансы парирования и блокировки. Влияет на переносимый вес. В случае перегрузки ваша скорость существенно падает.

– *Интеллект*: влияет на скорость изучения не боевых и магических умений, вероятность нанести критический удар заклинанием, а также на количество маны вашего аватара (одна единица интеллекта дает десять единиц маны). Частично интеллект увеличивает скорость регенерации маны.

– *Ловкость*: повышает точность, уклонение и шанс критического удара в ближнем и дальнем боях.

– *Дух*: увеличивает скорость регенерации жизни и маны.

– *Телосложение*: отвечает за количество Хит Поинтов (одна единица телосложения дает десять единиц жизни).

Значения всех характеристик отсвечивали сиротливыми нулями. Ну что ж, для настоящего наркомана процесс приготовления ханки не менее священен, чем само употребление. Приступим! Тупое решение для домохозяек – установить все параметры по пять и наслаждаться золотой серединой – я отмел сразу, специализация – наше все! Быть лучшим в своей нише, а не средним во всем. Предпочитаю узкопрофильный скальпель универсальным пассатижам.

Итак, к чему мы стремимся, кто такой Некромант? Это кастер, то есть персонаж, использующий в нападении преимущественно магию. При этом некрос умеет призывать в помощь себе различную нечисть – скелетов, зомби, демонов и так далее по списку. Практически: мини-группа из мага и ручного танка.

Урон наносим заклинаниями с дальней дистанции, в рукопашку не лезем, удары противника на себя не принимаем. Значит Сила, Ловкость и Телосложение – вторичны. Дух – важен, хотя в процессе схватки много маны не восстановишь, основная медитация будет после боя. Конечно, лишние три минуты на попе посидеть лениво, но все же не так критично, как закончившаяся прямо посреди боя мана. О'кей, разобрались. Начнем с конца.

– *Ловкость* – 0.

– Надеюсь, из рук валиться ничего не будет. На самом деле, ноль не делал из меня кривоногого инвалида, скорее он означал отсутствие бонуса к средним характеристикам моей расы.

– *Сила* – 3.

– Шмотки и выпавший из монстров лут на себе таскать тоже надо. Бегать с каждым добытым кинжалом или куском руды в лавку – не айс.

– *Телосложение – 5.*

– Ложиться с одного удара не хочется. Хотя единицы характеристик, или на игровом жаргоне «поинты», жаль до зубовного скрежета.

– *Дух – 6.*

– Каждая капля маны важна. Не одну тысячу раз жизнь будет висеть на волоске и зависеть лишь от того, набралась мана на последнее заклинание или нет.

– *Интеллект – 11.*

– Уверенно вбиваем все оставшееся. Маны много не бывает. Есть только два значения – мало и больше уже не лезет.

– *Принять новые характеристики.*

– *Вы уверены?*

– *Подтвердить.*

– *Поздравляем! Добро пожаловать в меню визуализации персонажа! Выберите внешний вид аватара.*

Перед глазами медленно вращалась фигура эльфа. Мужской пол был выбран автоматически, изменить его было нельзя, что спасало от разных неприятных открытий после занятия сексом в виртуальности.

Я поигрался ползунками прокрутки, подгоняя телосложение под себя. Ну, разве мышечной массы добавил немного да пресс сделал порельефнее. А кто бы отказался? Надеюсь, что в этом теле мне предстоит жить долго и счастливо.

Затем перешел к настройкам лица. По умолчанию аватар имел мой реальный фейс, наличие камеры в капсуле меня не удивило – в наше время их имеют даже калькуляторы. На выбор также предлагался длинный список готовых портретов различной степени слащавости и брутальности. Отметив некоторые из них галочками и выделив свое фото, как основное, я пощелкал микшером. Один из результатов рандомайзера мне неожиданно приглянулся. Это был я, только в более суровом варианте. Этаким старым солдатом, не знавшим слов любви. Чуть подкрутив ползунок возраста до виртуальных тридцати и добавив седые волосы для целостности образа, я завершил генерацию персонажа.

– *Выберите имя.*

Хм, имя... Вопрос серьезный. Быть Глебом в фэнтезийном мире – явный моветон. Покликав в генераторе, остановился на имени Лаит. От эльфийского La – ночь и Ith – дитя, соответственно – Дитя Ночи. К отыгрыванию персонажа я собирался подойти со всей ответственностью, ведь чем глубже погружение в мир, тем вероятней срыв.

– *Лаит!*

– *Ваш выбор принят. Добро пожаловать в Другой Мир, Лаит, у вас впереди вечность времени, помноженная на бесконечность возможностей...*

Пока я морщил лоб, пытаюсь понять смысл пожелания, виртуальность медленно померкла, окутав меня вязкой тьмой. Я закрутил головой, пытаюсь разглядеть хоть что-либо.

Вначале появились звуки. Тихонько зашелестели деревья, заскрипел кузнечик, крикнула птица. Затем мир обрел свет и краски, и я задохнулся от обступившей меня красоты! Вокруг шумел лес! Нет, не так. ЛЕС! Вы бывали когда-нибудь в утреннем эльфийском лесу? Нет? Я тоже не был. Но когда попадете – сразу его узнаете. Журчал ручеек, порхали бабочки, лучики света танцевали среди листвы. Красота и глубина пространства потрясали. Я присел на корточки и провел рукой по ковру из травы и цветов. Тихо прошептал:

– Ну, здравствуй, новый мир! Мы теперь надолго вместе...

На поляну выскочил лопухий заяц. Сосредоточив на нем взгляд, я получил всплывшую подсказку:

– Юный кролик. Первый уровень.

Ну, кролик так кролик, я их от зайцев не отличаю. Беги, пока я добрый да занятой. Только теперь я обратил внимание на интерфейс игры. Полупрозрачные боксы чата, столбики маны, жизни и опыта. Пока пустые еще слоты быстрого доступа пояса и заклинаний. Немного потасовал менюшки местами, поигрался с прозрачностью. Ладно, постепенно обкатаю в бою и подгоню под себя.

Кстати о себе. Одет я был непрезентабельно, даже бедновато. Холщовая светлая рубаша да серые штаны из той же ткани. За спиной тощая котомка, на ногах выдавшие виды кожаные сандалии. Эльф-бомж, м-да... Ничего, прокачаюсь и буду в портянках от Версаче ходить, всем на зависть. Вызвал меню персонажа и убедился, что одежда выполняет чисто эстетические функции и никаких дополнительных статусов не дает, даже броня – по нулям. Заглянул в сумку – фляга с водой да краюха хлеба. Заботливо выскочила подсказка:

– В землях Другого Мира пища играет важную роль! У голодного персонажа замедляется, вплоть до полной остановки, скорость восстановления жизни и маны. Следите за уровнем сытости вашего аватара! Также многие блюда и напитки обладают различными бонусами, временно усиливающими вашего персонажа. Для самостоятельного приготовления пищи вам нужно развить навык Кулинарии. Более подробная информация по бонусам и профессиям доступна во встроенной Вики Друмира.

На минуту я пожалел, что отпустил зайцекролика с миром – шашлык жевать всяко веселей, чем прошлогоднюю горбушку. Ну да не последний косой в лесу.

Взгляд зацепился за помигивающую иконку вирт-соединения. Раскрыл меню и расплылся в довольной улыбке:

– Пинг: 3 мс. Потеря Пакетов: 0 %. Тип подключения – 3Д, без ограничения пребывания в виртуале.

Ес! Работает эта хреновина! Тесты тестами, но в глубине души слегка щемило – ну, как чип или прошивка подведут, и выкинет меня принудительно из вирта через четыре часа. Тогда все, прощай, надежда, здравствуй, мраморная плита вместо спинки кровати.

Следующим, на что я обратил внимание, была чуть подсвеченная пиктограмма квестовой вкладки. Переключившись, обнаружил новое задание:

– Приветствую тебя, юный чернокнижник! Длинная и трудная дорога лежит перед тобой, мало кто осилит ее до конца. Но, как известно, путь в тысячу миль начинается с первого шага. Именно этот шаг тебе и предстоит сделать. Недалеко от поляны, где ты впервые появился в нашем мире, есть пещера старого Грыма-отшельника. Местные считают его

безобидным сумасшедшим и потому не трогают. Но Грым по-прежнему верный слуга Неназываемого, он поможет тебе. Следуй на восток по звериной тропе, она приведет тебя к цели.
Мастер Темной Гильдии Ясного Города – Акилум.

Хм, мастер есть, а гильдии нет. После того как я определился с расой, внимательно изучил карту города и готов поспорить на золотой зуб, что Темной Гильдии на ней нет. К сожалению, время жутко поджимало и гуглить более подробно у меня не было возможности. А жаль, приходится играть практически вслепую, без гайдов, мануалов и прочих подсказок – как в старые добрые времена.

Впрочем, свежий, не замыленный взгляд способен разглядеть много неожиданного и интересного... Будем искать... А пока: «Дранг нах Остен!». Следуй за белым кроликом!

Сверившись со встроенным в интерфейс компасом, я неспешно зашагал по едва заметной тропе. Напрягало полное отсутствие оружия и магии. Хотя бы палка какая попалась по дороге! Однако лес был девственно чист, словно образцово-показательный городской парк.

Впрочем, долго идти не пришлось – пара сотен шагов, и деревья слегка расступились, открывая вид на достаточно мрачную поляну. Хрустящий под ногами серый травяной ковер, стволы вековых деревьев, покрытые седым мхом. Даже весело светившее до сего момента солнце скрылось за локальной тучкой.

– Н-да, мрачные будни некроманта... – Прищурившись, я огляделся вокруг. – А ведь это еще цветочки, ягодки будут потом... Всякие кладбища и умертвия, склепы и зомби... Учитывая местный уровень визуализации, не поторопился ли я, выбрав некрота? Может, выйти, пока не поздно, и перекраситься в друида какого-нибудь – буду весь в лютиках и ромашках гербарии собирать... – Я задумчиво скovyрнул ногой увесистый мухомор и четкой подачей зафутболил его в широкое дупло корявого дуба. – Ладно, коней на переправе не меняют. Я злобный чернокнижник или погулять вышел? Где тут ваша пещера, выходи, конспиратор, дело есть!

Пещера нашлась – позеленевший от времени скальный вырост прятался в тени старой лохматой ели. Вход был достаточно удобным, пригнуться не пришлось. Сделав пару неуверенных шагов в темноте, ориентируясь лишь на отблески огня в глубине прохода, я шагнул в просторную комнату, неверно освещенную тусклым светом восковой свечи. Свет танцевал вальс с тенью, и поначалу мне никак не удавалось хоть что-то разглядеть. Но вот одна из теней в углу зашевелилась, и на меня уставились два разноцветных глаза.

– Отшельник Грым? – неуверенно спросил я, делая шаг назад и ощупывая пространство за спиной в поисках хоть чего-нибудь увесистого.

В углу тихо заворчали, темный силуэт сделал шаг в мою сторону.

– Твою же мать! – Я, наконец, нащупал у стены что-то ухватистое, замахнулся. – Обзовись, Чудище! Тебе, блин, какой глаз больше дорог, желтый или синий? Щас отрихую!

Тень скептически хмыкнула и, сделав еще пару шагов, оказалась в полосе света. Невысокий седой гоблин, стряхнув паутину со штопаной хламиды, оглядел меня и неожиданно писклявым голосом приказал:

– Веник на место поставь, воин. Развоевался тут...

Шаркая стоптанными сандалиями и недовольно покачивая головой, гоблин обошел меня по кругу.

– Юный эльф решил стать отступником и пойти дорогой Павшего? Романтики захотелось, доказать, что не такой, как все? Так, ведь часто ко мне Неумирающие приходят, только мало кто из них в силу войти сумел. Неделью-другую помелькают в лесу, да и пропадают невесть где. Нет в них воли и страсти настоящей.

Я почтительно склонил голову:

– Уважаемый Грым, родителей не выбирают, не виноват я в том, что родился эльфом. А вот путь чернокнижника избрал вполне осознанно и верю, что смогу вам скоро это доказать.

Гоблин уперся в меня тяжелым взглядом, а затем прошипел в лицо:

– Скорее, чем ты думаешь, юный клоун, – Грым резко повернулся и вытащил из кучи тряпья белоснежный сверток. – Именем Неназываемого! Принеси его в жертву, вырезав невинное сердце!

Гоблин откинул угол материи, и пещеру огласил детский плач! Ярко-синими, полными слез глазами на меня смотрел младенец!

Я отшатнулся к стене. Что-то громко звякнуло о камень, и я опустил взгляд – в моей руке хищно мерцал кривой кинжал.

– Внимание! Получено новое задание! «Доказать делом верность Павиему». Тип задания: Общий. Условия выполнения: Вариативны. Награда: Неизвестна.

Озверели совсем в своей виртуальности! Вариативны, говорите? Хрустнув суставами, я сжал клинок:

– А сердце одного старого гоблина не будет достаточным доказательством?!

Шагнув вперед, я резко пырнул ножом в ненавистную разноглазую морду. Попытался пырнуть... Воздух вокруг меня уплотнился, и я раскорячился в позе д'Артаньяна на дуэли.

– Парализация! На вас наложено заклинание «Костяные Оковы»!

Гоблин противно захихикал, затем сделал пас рукой. Сверток с младенцем исчез, а я рухнул на каменный пол. Кинжал, глухо звякнув, покатился по камню.

– Вы сбиты с ног! Получен урон: 12 единиц жизни!

– Охолони, эльфаенок. Это всего лишь иллюзия. Нам не нужны мясники, поменьше слушай ваших жрецов. Павший – это не темная сторона, а просто один из пантеона, проигравший битву за место в Небесном Храме.

– Внимание! Задание: «Доказать делом верность Павиему» выполнено!

– Получена награда: «Клинок сумерек».

– Ваше отношение с фракцией Темного Альянса улучшено!

– Ваше отношение с Грыммом улучшено!

– Встань, чернокнижник! – Грым протянул мне руку, помогая подняться. – И кинжал подбери, он-то как раз настоящий. Бери, не бойся, нет на нем крови. Доволен я тобой, порадовал старика. Однако все же слова делом подтвердить придется!

– Внимание! Получено новое задание: «Доказать делом верность Павиему II».

– Тип задания: Необычный. Условия выполнения: Вариативны.

– Награда: Неизвестна.

Вот же! Не успокоится никак, может, снова его ножиком пырнуть? Боюсь, правда, что парализацией уже не отделаюсь. Дотянувшись до кинжала, я сосредоточил на нем взгляд:

– Клинок сумерек. Персональный при поднятии. Тип оружия: колющее, одноручное.

– Урон 1–8. Скорость 1.8. Прочность 80\80.

– Эффект: при атаке, с вероятностью в семь процентов, накладывает на цель дебаф «Дрожание рук», замедляющий скорость атаки противника на двадцать четыре процента.

А неплохой дырокол! Какой-нибудь начинающий разбойник или, как его чаще называют в игре, «рога», с ударением на первый слог, за такую пырялку, а еще лучше пару, немало бы золота отвалил. ДПСа или, проще говоря, количества урона в секунду – с такой пары хватило бы на первые десять-пятнадцать уровней. А эффект вообще сказочный: противник практически становится на четверть слабее. Мне, правда, такая плюшка ни к селу, ни к городу. Танковать, принимая на грудь удары противников, я особо не собираюсь, разве что на первых уровнях придется немного помахать железом. Дальше кастеры, не имеющие брони и обладающие мизерным запасом жизни, начинают ложиться с пяти-шести ударов средних монстров, и о ближнем бое придется позабыть.

Повесив кинжал на пояс, я слегка поклонился:

– Спасибо за урок и подарок, уважаемый Грым. Хочу узнать, где я могу изучить магические навыки Чернокнижника?

Гоблин склонил голову к плечу и задумчиво потер подбородок:

– Насколько хватит моих знаний, я помогу. Магический талант в тебе есть, и доступ к нему открою. Когда станешь сильнее – возвращайся. А сейчас иди. Устал я.

Гоблин повернулся спиной, а меня подхватила под локти неведомая сила, достаточно грубо пронесла по коридору и вытолкнула наружу.

– Эй! Полегче! Я еще за Гильдию хотел спросить! – Я попытался просунуть голову в пещеру, но упругая невидимая стена мягко оттолкнула меня назад.

– Отшельник Грим сейчас занят и не хочет вас видеть. Возвращайтесь, когда достигнете пятого уровня.

Не мудак ли? Я отмахнулся от окна сообщения, но на его месте с перезвоном колокольчиков тут же появилось новое:

– *Задание: «Найти пещеру и поговорить с Грым-отшельником» выполнено!*

– *Получена награда: Разблокирование магических способностей!*

– *Вам доступна ветка развития Крови!*

– *Вам доступна ветка развития Вызова!*

– *Вам доступна ветка развития Смерти!*

– *У вас есть три неиспользованные единицы Таланта!*

О, вот это уже дело. Я плюхнулся на траву и раскрыл окна меню.

Ветка Вызова. Основной выбор в направлении развития – подъем убитых существ либо призыв монстров из других планов. Первые – поначалу слабее, также требуют ингредиенты для вызова, но в теории имеют более высокий потенциал в раскачке. На высоких уровнях, в той же ветке Вызова, открывались различные способности, усиливающие поднятое существо. Также имелось довольно много предметов с бонусами и бафами для поднятых петов.

Вызываемые же существа достаточно долго были сильнее поднятых, пока в какой-то момент не упирались в потолок. Не скоро, очень не скоро, где-то в районе двухсотого уровня, наступал облом. Выше Архидемона призывать было просто некого. Да, для его усиления также существовали возможности и способности. Но согласно статистике топовый мастер со специализацией в Поднятии побеждал в схватках с другими игроками на шесть процентов чаще. А это существенно. Для меня существенно, хотя основная масса игроков жила как и в реале, по принципу: хочу здесь и сейчас, а дальше как-нибудь прорвемся.

Мой выбор сделан, минус одна единица Таланта.

– *Внимание! Вы изучили заклинание: «Призыв нежити». Время на каст: 4,5 секунды. Затраты маны: 30 (плюс 15 маны на каждый уровень заклинателя).*

– *Ингредиент: Камень Души.*

– *Эффект: Поднятие мертвого существа. Более подробная информация доступна в Вики.*

Я перешел по предлагаемой ссылке – о своем главном оружии надо знать все. Как оказалось, Камень Души случайным образом падал с убитых существ. Предмет невозможно было купить, украсть или передать другому игроку. Только добыть самому из тела убитого тобой либо твоей группой монстра. В случае с группой шанс выпадения камня существенно проседал, в зависимости от количества и, что немаловажно, разницы в уровнях членов отряда.

Сила же поднимаемого напрямую зависела от уровня создания при жизни, плюс бонусы от предметов и бафов, да минус определенный коэффициент, выводимый из уровня и класса игрока. Рост маны на призыв был также понятен. Данное заклинание оставалось неизменным на протяжении всего развития персонажа, просто на сотом уровне требовало 1530 маны, а не 30, как на первом.

Переходим к ветке Крови. Здесь у нас в будущем появится разнообразный ассортимент ДОТов, Аур и Дебафов.

Доты – второе по силе оружие некроманта. Некрос не наносит крупный одномоментный урон как волшебники или маги. Нет, он накладывает на жертву связку заклинаний, которые такт за тактом уменьшают жизнь цели. При этом заклинания препоганенько разнообразные, вместе с нанесением тривиального урона они зачастую обладают еще и дополнительными эффектами: замедляют, отравляют или передают жизнь и ману цели некроманту. Короче, тактик и комбинаций великое множество, для думающей головы и прямых рук самое то.

Сейчас нам доступны два заклинания этого вида: одно с замедлением, второе, что посильней, – отравляющее цель. Хотелось бы конечно наносить больше урона, но брать будем первый. С уровнями замедляющий эффект будет расти, вплоть до торможения цели на шестьдесят-семьдесят процентов, что еще спасет мою шкуру не одну сотню раз. Берем!

– *Внимание! Вы изучили заклинание: «Шипастой травы». Время на каст: 1,5 секунды. Затраты маны: 15.*

– *Эффект: цель получает магический урон в 5 единиц, каждые 4 секунды на протяжении 16 секунд. Скорость передвижения цели замедляется на одиннадцать процентов. Более подробная информация доступна в Вики.*

Отлично, осталась еще одна единица таланта. Перейдем к ветке Смерти.

В данный момент тут были доступны два заклинания, причем оба мне очень хотелось взять.

Первое: «Поглощение жизни» наносит цели урон и передает ее некроманту. Урон невелик, но практически всегда игнорирует магическое сопротивление игрока и, главное, отличает меня, любимого. А для соло-класса лечилка очень нужна.

И второе: «Костяной щит». Создает магический щит, который принимает на себя определенное количество повреждений.

После недолгого раздумья я решил брать лечилку, а щит обязательно возьму на ближайших уровнях. Насколько помню из официального гайда, следующие три единицы таланта я получу на пятом, затем еще три на десятом, а далее, после выбора специализации, по одной единице за каждый уровень.

– *Внимание: Вы изучили заклинание: «Поглощение жизни». Время на каст: 1,4 секунды. Затраты маны: 14.*

– *Эффект: Цель получает магический урон в 8 единиц, а вы излечиваетесь на то же количество ХП. Более подробная информация доступна в Вики.*

Споро раскидав новоприобретенные заклинания по слотам быстрого каста, я упруго вскочил на ноги и отряхнул сор со штанин – потрясающая детализация! От тропы раздался шум шагов и шелест листвы, а через мгновение на поляну, испугано озираясь, вышел эльф-качок с легко узнаваемым лицом телеартиста и по-детски широко раскрытыми глазами. Прибывший был безоружен и одет в точно такую же хламиду, как у меня. Я убрал руку с кинжала:

– Ну, здравствуй, юный Чернокнижник!

Глаза эльфа распахнулись еще больше:

– Отшельник Грым?!

«Тьфу ты, он что, читать не умеет?»

– Его младший брат-близнец. Ты проходи, не стесняйся, – я указал на пещеру, – тебя ждут...

– Спасибо, – прошептал эльфенок и проскользнул мимо меня ко входу.

Я покачал головой – детский сад, штаны на лямках. Надеюсь, разработчики учитывают возраст игрока, и в качестве жертвы ему предложат кролика. Либо вообще улитку и молоток. Да так, чтоб с хрустом и соплями по всем стенам!

Хм, что-то меня занесло, м-да... Скорее всего, опция родительского контроля в капсуле включена, так что кровь из монстров не льется, болевые и эротические ощущения заблокированы, а фильтр нецензурной речи активирован.

Ладно, пора заняться делами. Полтора часа в игре, а я все еще нуб первого уровня. Непорядок. Судя по карте, восточные ворота города всего в десяти минутах ходьбы от меня. Стартовые локации новичков расположены прямо за городскими стенами, давая возможность игроку сбежать под защиту стражи в случае опасности. Буду продвигаться в направлении города, попутно занимаясь охотой, дичи здесь должно быть гораздо больше, чем у переполненных новичками стен.

Глава 4

Первая попытка поохотиться чуть не стала для меня фатальной. Недалеко от тропы я увидел мелкого кролика. Подсказка услужливо сообщила о том, что кролик юн и уровень его первый. Ок, мой размерчик. Пета поднять я еще не мог, не было Камня Душ. Ничего, справимся и так, на первых уровнях кастерам частенько приходится танковать.

Я пометил лопухого как цель и активировал Шипастую Траву. Земля вокруг несчастного животного вспучилась, и его лапы оплела колючая синяя травка. Проявившаяся полоска жизни над кроликом дрогнула и уменьшилась процентов на десять. Грызун призывно взвизгнул и засеменял ко мне. А вот одновременно с ним, из рядом стоящих кустов, на меня кинулась здоровая зайчатина!

– *Матерый кроль. 3-й уровень.*

Да хоть суслик! Забодает ведь! Позора не оберешься – убит кроликом в первом же бою!

Я торопливо перекинул целеуказание на матерого и снова наложил замедляющий ДОТ. Резист-закливание полностью проигнорировано целью! Чудны дела твои, кролики с сопротивляемостью к магии! Еще одна попытка, и зверь, наконец, замедлился.

– *Укус! Вы получили 6 единиц повреждения от зубов юного кролика! Жизнь 54/60.*

– *Промах! Юный кролик пытался ударить вас лапами, но промахнулся!*

Мелочь успела доскакать и теперь активно пыталась сделать мне больно. Выхватив кинжал, я полоснул ушастого по морде, отчего полоска его жизни слегка просела, а затем активировал Поглощение жизни.

– *Юный кролик получил 8 единиц повреждений!*

– *Вы излечены на 8 единиц жизни! 60/60.*

– *Укус! Вы получили 17 единиц повреждения от зубов Матерого кроля! Жизнь 43/60.*

– *Укус! Вы получили 5 единиц повреждения от зубов юного кролика! Жизнь 38/60.*

– *Сильная царапина! Матерый кроль полоснул вас когтями, вы потеряли 12 единиц жизни. 26/60.*

Атас! Делаем ноги. Замедляющий ДОТ все еще висел на обоих ушастых, так что, пробежав пару десятков шагов и слегка оторвавшись от преследователей, я развернулся и дважды прочитал Поглощение.

– *Юный кролик получил 8 единиц повреждений!*

– *Вы излечены на 8 единиц жизни! 34/60.*

– *Юный кролик получил 5 единиц повреждений!*

– *Вы излечены на 5 единиц жизни! 39/60.*

– *Вы получили опыт!*

Сдох, зараза!

Попытка замедлить матерого обошлась мне еще в два укуса. Жизнь упала в оранжевый сектор, поэтому снова пришлось бежать. Если бы полоса моей жизни ушла в красную зону, сбежать бы я уже не смог, при таком состоянии здоровья скорость резко падает. Но и сейчас

мое преимущество было минимальным, поэтому я никак не мог оторваться от ушастого на достаточное расстояние для безопасного прочтения заклинания.

Через сотню шагов лес расступился, и мы вывалились на опушку. Впереди маячили городские стены, около которых копошились десятки игроков, качаясь на всякой мелочи, медитируя и общаясь. Сориентировавшись по надвратным башням и мощеной дороге, я рванул в сторону ворот – там всегда стоит стража, которая подпишется за игрока и не пустит монстра в город. Кролик – монстр, страсти-то какие, позор на мои седины...

Жалко, конечно, упущенный опыт – если моба добьет стража, то экспы мне не получить. Однако вскоре планы неожиданно переменились – заяц противно заверещал и я, бросив взгляд за спину, резко оттормозился. Какой-то игрок, рога второго уровня, заступил косому дорогу и быстро перфорировал его двумя короткими клинками. А вот теперь не зевать! Тот, кто нанесет больше повреждений, и получит опыт.

С максимально возможной скоростью я стал начитывать Поглощение Жизни – вот заодно и отлечусь.

– Вы получили опыт!

Есть, готов. К этому моменту юный разбойник также был при последнем издыхании. Кританул его косой, что ли, либо изначально принял бой не с полной жизнью.

Я устало подошел к роге, который уже уселся на землю рядом с тушкой зайца и бинтовался.

– Спасибо, брат!

– Спасибо не булькает, – улыбнулся тот, доставая очередной бандаж.

– О, русский, что ли? – Игра, конечно, автоматом переводит весь контент и речь игроков на родной язык пользователя, но не до такой же степени?

– Украинский, – он протянул заляпанную кровью руку, – Кирилл. Он же Крил, начинающий эльф-рога второго уровня.

– Глеб, он же Лаит. Будущий некрос. – Я пожал крепкую ладонь.

Оглядел медленно исчезающие кровавые пятна.

А ведь действительно, когда кролики меня пинали, было больно, и кровь летела веером! Не так чтобы адская боль, но вполне чувствительно. В горячке боя я принял это за должное, забыв на минуту, что вокруг вирт. Чувствительность к боли, как и острота восприятия других органов чувств, говорила о ГЛУБИНЕ погружения в виртуал. В принципе, официалы рекомендуют при первых же болевых ощущениях сменить тип подключения на тривиальный 3Д, так как чем глубже ты погружаешься в виртуальность, чем реальнее мозг ее воспринимает, тем выше шанс срыва. Таким, как я, официальная медицина вообще не рекомендует посещение полноценных вирт-миров. В данном случае это все не могло не радовать, моя гипервосприимчивость повышала и так не маленький шанс срыва буквально на порядок.

Кирилл закончил перевязку, восстановив тем самым жизнь до половины, и задумчиво протянул:

– Некрос, говоришь? Извини за прямоту, но ты либо мазохист, либо идиот, или же человек с уймой терпения и далеко идущими планами.

Я ухмыльнулся:

– Скорее с уймой свободного времени, но терпение мне тоже пригодится.

– Рад, что не ошибся в тебе, – Крил уже нетерпеливо притопывал на месте и оглядывался, высматривая новые цели. – Какие планы? У меня еще осталось часа два до принудиловки, группнемся?

Перед глазами появилось окно сообщения:

– *Внимание! Крил, Разбойник 2-го уровня, предлагает вам присоединиться к группе.*

Я на автомате подстроил интерфейс, сделав сообщение полупрозрачным, и задумался. С одной стороны, надо идти в город и как-то обустроиваться, я не игрок на час, мне тут теоретически жить и жить. С другой – комнату в таверне никто за красивые глаза не сдаст, нужны хоть какие-то деньги, да и на еду со шмотками надо как-то заработать. Ладно, времени до вечера еще полно, и хотя рога не лучший класс в группе без танка, но вместе веселей, да и парень забавный, надо бы к нему приглядеться, может, закорешуемся.

– *Вы присоединились к группе. Групплидер – Крил. Правило лута: Мастер лут.*

Кирилл радостно потер ладони:

– Щас навоюем! Нам бы воина еще, чтобы танковал, и лекаря, ваще атас был бы!

И тут же закричал на всю зону:

– *Ищем танка и лекаря уровни 1–4 для холма гнолов! Говорим только по-русски!*

И тут же ответил на мой незаданный вопрос:

– На фига нам импортные? Встроенный переводчик наш русский-матерный не берет, вот они и тупят вечно.

Он так заразительно засмеялся, что и я ухмыльнулся. Занятный малый...

Я прямо физически ощущал, как начинает расслабляться закрученная внутри меня пружина. С того момента, как я узнал о диагнозе, у меня не было ни секунды покоя – гнал и гнал вперед, боясь не успеть и сдохнуть на полу, так и не доползя до телефона. А даже если б и дополз... Но сейчас... Сейчас покой и красота этого мира вливались в меня стремительным потоком, переполняя мою измученную душу и вымывая оттуда усталость и напряжение. Я закрыл на секунду глаза, вздохнул полной грудью, медленно выдохнул и улыбнулся.

– Ты чего, под кайфом, что ли? – забеспокоился рога.

– Не, я не по этим делам. Лепота просто! Что за гнолы, кстати?

– Зачетные монстры! Основной данжеон – это их пещеры, там три этажа, уровни примерно от десятого по двадцать пятый. Нам туда никак, рано еще. Но вот вокруг пещер полно мелких гнолов: работников, собирателей, посыльных. Этих ребят и будем валить – святое дело! Еще с них браслеты изредка падают. Можно продать игрокам, или самим сдать Мастеру Охраны Караванов – с каждого браслета опыт как за убитого гнола. Донаты – те, кто реальное бабло в игру вкладывают, их с руками отрывают: поорал часок, скупил сотню-другую браслетов, бац: десятый, а то и двадцатый уровень. И зайцев с кроликами гнобить не надо. Кстати, о зайцах, лутни своего русака, пока не протух.

От кролика мне достались лишь две полоски мяса – продам в лавку либо начну качать Кулинарию. Посмотрим, что по деньгам к вечеру будет.

А вот чат в локации был действительно очень оживлен:

– *Плачу золотой за координаты Красного Медведя! Пишите только в приват!*

– *Продам Синий Гладиус, дорого! Либо меняю на топовый шмот для друида!*

– *Маг 8 уровень ЛФГ!*

– *Куплю браслеты гнолов! Серый за 20 медяков, черный за 50, красный за 2 серебрихи! Желательно опт!*

– *Продам баф на плюс 350ХП, время действия 3 часа. Цена вопроса – 1 золотой, сижусь у восточных ворот!*

– *Янис ПК! Валите его, он у ручья!*

– *Сам ПК! Ты меня первый убил!*

Крил заржал:

– Школоло!

– Ага, пионеры уроки пасуют. Ладно, идем. Похоже, желающих больше нет, на месте ориентируемся.

Минут семь быстрого шага вдоль опушки леса привели нас к невысоким холмам. У широкого подножия кучковались игроки, как группами, так и поодиночке, аккуратно приманивая гнолов, и с переменным успехом разбирали их на запчасти.

На наших глазах низкоуровневый воин притащил к своей группе паровоз из трех гнолов-работников и одного гнола-надсмотрщика восьмого уровня. Буквально через минуту, сумев завалить лишь двух работников, команда полностью легла. Мы жадно проводили взглядом недобитых монстров. Надсмотрщик хоть и сильно покалечен, но нам явно не по зубам.

– Крил, у тебя какое-нибудь дистанционное оружие для пула, ну в смысле – выманивая монстров, есть?

– Не, – рога разочарованно цыкнул зубом, – в теории могу использовать любое метательное и арбалеты. Но денег на такое добро еще не накопил, десяток бандажей вот только купил, и все.

– Понял. Ладно, тогда я буду их ДОТом пулить, а дальше ты подключайся. Стой пока здесь.

Я взбежал на холм и огляделся. Метрах в трехстах, впереди, виднелся вход в пещеру. Его прикрывал невысокий частокол, на котором вяло трепыхались грязные флаги. Вся окружающая меня местность была изрезана тропинками, по которым сновали разнокалиберные гнолы. Ближайшим ко мне оказался торопливо семенящий по своим делам гнол-посыльный третьего уровня. Выбрав его в качестве цели, я активизировал Шипастую Траву. Гнол резко развернулся, злобно зашипел и довольно шустро потрусил в мою сторону. Кастанув Поглощение Жизни, я бегом спустился с холма и укрылся за спиной у роги.

Крил смело бросился навстречу мобу и принялся быстро наносить короткие удары ножами. Однако сразу перетянуть на себя гнола не смог, я успел нанести слишком много повреждений, поэтому зверюга, игнорируя юного разбойника, бросилась ко мне.

– *Удар! Вы получили 16 единиц повреждения от лап гнола-посыльного! Жизнь 44/60.*

– *Удар! Вы получили 12 единиц повреждения от лап гнола-посыльного! Жизнь 32/60.*

Больно, однако! Я выхватил свой кинжал, и теперь мы фаршировали моба в три клинка. Параллельно я пытался прочитать Поглощение Жизни. Дважды монстр своими ударами сбил мне концентрацию, но на третий раз заклинание прошло. У меня оставалась лишь треть жизни, когда гнол в последний раз заорал что-то неразборчивое и сдох.

– *Вы получили опыт!*

Уф, на грани, однако. Не танк я все же, не танк. Крил присел на одно колено возле тела и приложил к нему руку.

Звякнуло, деньги с монстра автоматически разделились на всех членов группы, и я стал богаче на два медяка.

– Тут еще какое-то письмо, персональное при поднятии, квест, видимо, низкоуровневый. Тебе надо? – поинтересовался рога.

– Бери себе, думаю, это не последний посыльный.

Присели на пару минут, восстанавливая ману и жизнь. Крил перебинтовался, затем с сожалением произнес:

– Все, бандажей нема. Умение лишь до трех единиц прокачал, по четыре хита лечусь.

– Рано ты начал его развивать, слишком дорогое удовольствие на первых уровнях... – неспешно протянул я, наблюдая, как прибежавшая в одних подштанниках группа касается своих могилок и напяливает появившуюся на месте надгробного камня амуницию.

Поднялся на ноги:

– Готов?

Дождавшись утвердительного кивка, я снова взлетел на холм. Теперь мой выбор пал на одинокого гнола-работника, неспешно тащившего корзину с землей. ДОТ, две качалки жизни, немного рукопашки и радующее сообщение об опыте. В этот раз было гораздо легче, жизни у работника поменьше, чем у посыльного, слился он явно быстрее.

Нагнувшийся над гнолом Кирилл удивленно протянул:

– Слышь, тут какой-то Камень Души, только я его взять не могу, это че за хрень?

– О! Клянусь Аллахом, это мое!

Я торопливо подбежал к телу и подобрал невзрачный голубой камушек.

– *Камень Души. Содержит душу Гнола 4-го уровня, для подъема существа используйте заклинание: «Призыв нежити».*

Я перенес нужный спел в панель быстрого доступа и, зажав камень в руке, активировал заклинание. Громыкнуло, сверкнуло, камень рассыпался в пыль. Прямо перед носом у сидящего Кирилла земля вспучилась, и наружу вылез Гнол Зомби. Рога ойкнул и откатился в сторону:

– Твою мать, предупреждать надо!

– Предупреждаю, – я заржал, – знакомься, это мой пет Тузик, он будет нашим танком.

Я уже вовсю ковырялся в настройках управления поднятого существа, подгоняя их под себя. Переименовав зомби в Тузика, задал команды на атаку, охрану, отбой. Легко догадаться, что это были «фас», «фу», «сидеть» и так далее, в той же логике. Пет, получился третьего уровня, а учитывая то, что камень упал из монстра четвертого, результат был не столь плох.

– Ну, щас полегче пойдет! Сидеть! – скомандовал я Тузику и побежал за очередным гнолом.

Зомби радовал – неплохо танковал, быстро перетягивая на себя агро и не давая монстрам пинать наши малобронированные тушки. Бил не очень сильно, по 5–7 единиц, но, главное, держал удары и терпеливо глотал урон. Процесс рутинного уничтожения монстров, или, короче говоря – «фарм», налаживался.

Следующих трех монстров мы разобрали без проблем, нам даже попался очередной гнол-посыльный, только уже пятого уровня. Именно после его смерти наши тела на мгновение окутались голубым сиянием, и мы синхронно выдохнули:

– Динг! – сказал я.

– Ап! – закричал Кирилл.

– *Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 2!*

– *Расовый бонус: Интеллект +1! Классовый бонус: Интеллект +1! Дух+1.*

– *Доступны: 5 единиц характеристик!*

Я открыл меню персонажа. На минуту задумался, а затем быстро раскидал поинты: +3 в Интеллект, +1 Дух и +1 Телосложение. Пока что так.

Интеллект догнался уже до 16, что давало мне 160 единиц маны – очень приличный результат для второго уровня.

– Раскидал статы? – спросил я уставившегося в никуда Кирилла.

– Пять сек, заканчиваю. Можешь пулить пока.

– ОК! – Я кивнул и полез на ставший уже родным холм.

И тут же столкнулся нос к носу с двумя гнолами-собираателями.

– Агрхгрха! – заорали клыкастые гады и бросились на меня.

– Ргрхр!!!! – проорал я в ответ, скатываясь вниз. – Паровоз, тащу паровоз! Два гнола! Тузик, фас!

Я спустил пета на дальнего монстра, и теперь на мне висел лишь один преследователь.

– Валим этого! – крикнул я роге.

Тот понятиливо кивнул и заступил мобу дорогу. Минута звона железа, гула заклинаний, и наш гнол рухнул на землю.

– Вы получили опыт!

Во время боя я вовсю использовал Поглощение, как самый быстрый способ нанесения урона монстру. Так что полоска жизни у меня была на ста процентах, а вот у танковавшего Крила индикатор хитов испуганно подрагивал в оранжевом секторе.

В следующую секунду мой зомби с утробным стоном рассыпался прахом. Изрядно помятый гнол рванул к нам.

– Не лезь сразу, я сам! – скомандовал Крилу и, шагнув вперед, удачным ударом всадил кинжал в глаз гнола.

– Критическое повреждение! Гнолу-собирателю нанесено 14 единиц урона!

И тут же в ответ мне прилетело когтистой лапой по лицу, а затем и по печени. Чувствительно, однако!

В дело вступил рога, выдав со спины какую-то агрогенерирующую связку ударов. Монстр тут же повернулся к нему лицом, что дало мне мгновение отступить назад и вновь скастовать Поглощение.

Удар, еще удар, вспышка магии!

– Вы получили опыт!

Есть, спекся!

– Поздравляю, Кирилл, тактически грамотно разрулили. – Я протянул роге руку.

Тот пожал ее с серьезным лицом.

– Ты сам красавица, без суеты и все по делу. С тобой можно в разведку.

Мы оба улыбнулись.

– Надеюсь, хоть один Камень Души у них есть, ибо зомби мой – тью-тью.

– Ага, мир его праху. Жил, похоже, так себе, а вот умер как герой, защищая хозяина.

– Судьба у него такая, – задумчиво протянул я, наблюдая, как Кирилл присаживается у тел.

Звяк, звяк. Я стал богаче на пять медяков.

– Прфуха! – обрадовался рога. – У этого Камень и серый браслет, считай, 20 медяков сразу в кассу. О, блин, а второй пустой!

– Бери пока себе, мой – следующий. А вот камешек я возьму, щас будем героя реанимировать.

Герой надежд не оправдал, зомби поднялся лишь до второго уровня. Надо, ох надо доставать предметы с бонусами на повышение уровня поднимаемых существ. Ну да ладно, выбью новый Камень – сменю пета.

Пара минут на восстановление, и я побежал за следующим гнолом.

Дальнейший процесс рутинного фарма пошел без особых затруднений. Я таскал по одному, реже по два монстра. Добыча была достаточно скудной: три-пять медяков с морды плюс всякий дешевый треш – ржавые кинжалы, куски руды, шмот без дополнительных статков. Изредка падали квестовые браслеты, правда, только серые, за более понтовыми надо было идти в глубь пещер.

Через два часа игры мы оба уже имели пятый уровень, по паре сотен медяков и десятку браслетов. Дополнительно я накопил также двенадцать Камней Душ. Правда, теперь поднятые зомби не казались мне такими уж крутыми. Их второй-четвертый уровень уже не смотрелся столь внушительно на фоне моего пятого.

Мы как раз медитировали после сложного боя с парой гнолов, когда прямо между нами пронесся высокоуровневый друид.

– Трэйн! – крикнул он и резво умчался, явно с бафом на скорость.

– Че он сказал? – только и успел спросить Кирилл, когда нас накрыла толпа монстров, гнавшаяся за друидом.

Не знаю, где он их столько нацеплял, видимо, вывалился из пещеры и, не заморачиваясь, с низкоуровневой для него охраной, рванул в город. Он-то ушел, а вот нам хватило.

Легли мы секунд за пять, я получил пару критов, как по сидячему, в спину. Успел на мгновение вскочить на ноги и тут же рухнул вновь. Кровавая пелена затуманила взгляд.

– *Внимание! Вы погибли в бою и сейчас будете воскрешены в точке последней привязки.*

– *Напоминаем, что точку можно изменить при помощи специального заклинания либо артефакта. На месте вашей гибели остается надгробие, которое содержит всю экипировку и предметы из сумки. Подобрать их можете только вы. Если в течение трех часов вы так и не добрались до места смерти, то могила перенесется на ближайшее городское кладбище.*

Совершенно секретно.

Из Указа Президента РФ о создании закрытого комплекса «Шаражка».

«...Использовать под серверный зал объект Бункер-9.

Развернуть виртмир версии Эдем-17 сборка Офис-люкс.

Провести учет и анализ среди всех граждан категорий 4, 4а, 7 и 11.

Включить в шорт-лист ученых, аналитиков, конструкторов и других граждан из списка С1.

Провести подготовительную работу и настоять на оцифровке всех, кто старше 65 лет, а также тех, чье состояние здоровья внушает опасение».

Глава 5

Кровавая пелена спала с глаз, и я увидел, что нахожусь на уже знакомой мне поляне, той самой, где впервые появился в мире Друмира. Наблюдались, правда, и некоторые отличия: лес вокруг меня стал черно-белым, уши не улавливали ни одного звука, а сам я висел внутри хрустальной сферы, которая медленно вращалась вокруг своей оси. Перед глазами помигивало счетчиком сообщение:

– *Воскрешение через 5...4...3...*

С каждой отсчитанной секундой мир приобретал глубину и краски. На цифре «ноль» раздался хрустальный звон, и окружающий купол лопнул. Лавина звуков, запахов и ярких красок обрушилась на мое сознание.

Встряхнувшись, как мокрый пес, мысленно поднял бокал: «С воскрешением!».

Особого расстройства из-за неожиданной смерти я не испытывал: и так продержался более пяти уровней, что очень даже неплохо, особенно на начальном этапе, где новички раз за разом дохнут как мухи. Так, легкая злость на мудака, что, упиваясь собственной крутизной, протащил паровоз через всю локацию, аккуратно по головам низкоуровневых игроков. Конечно, стража у ворот города вырежет гнолов за секунды. Но сколько они народу перекрошат по дороге? Или, еще хуже, потеряют противника из вида и, отстав на полпути, побредут назад к пещерам, где и ударят в спину охотящейся молодежи.

Скосив взгляд на окошко общего чата локации, я ухмыльнулся – многомудрого бегуна активно крыли матом в несколько этажей.

Заработанный с таким трудом опыт я не потерял. Игра, вплоть до десятого уровня, носила во многом ознакомительный характер и даже не требовала оплаты. На первых порах нет штрафа за смерть персонажа, игрок иммунен к ПК, то есть к атакам других игроков и не может выбрать специализацию. В общем, ничего нового – первая доза наркотика часто предлагается бесплатно. Но и админы своего не упустят, недаром годовая прибыль корпорации вполне сравнима с бюджетом государства средней руки.

Переключил внимание на давно мигающий групповой чат. Крик эмоций не сдерживал и бушевал всюду:

– Ты имя этого урода запомнил?! Я его в черный список внесу, валить буду, где бы ни увидел!

– Да ладно, расслабься. Игровой момент, сколько еще будет такого. Забей, короче. У тебя какие планы?

– Да черт его знает, у меня восемь минут до принудиловки, а в 3D играть не хочу – инвалидом после вирта себя чувствую. Может, по магазинам пробежусь, лут сброшу да в гильдию схожу, единицы таланта у мастера получу. А ты куда?

Я на секунду задумался. Пятый уровень сделал, надо забежать к Грыму. Затем смотаться к могилке и забрать свои вещи. Ну и, в конце концов, пора думать о ночлеге. Хорошо качаться, время озаботиться хлебом насущным.

– У меня примерно те же планы. Я тебя в френд-лист занес, пересечемся еще! Приятно было играть вместе!

– А то! Взаимно! Я тебя тоже добавил. Ты в котором часу по Мск играешь?

Э-э... Врать ведь не хочется, а рассказывать о своих надеждах и планах – тем более, сглазить боюсь.

– Ну, я типа как в отпуске, онлайн почти все время. Стучись, в общем, и тебе ответят!

Мы обменялись смайликами, и я покинул группу.

С интересом оглядев неснимаемый белоснежный подгузник, я с любовью погладил кубики пресса. Красота! Сладкое слова «халява», ведь сколько я мечтал о таком рельефе, а?! Тем и притягателен виртуал – невозможное возможно, мечты сбываются, круче нас только горы. Миллионы постройневших толстушек, мириады похорошевших дурнушек...

Прихлопнув на шее комара (офонарели, разработчики?! Или это ИскИна инициатива?), я, сориентировавшись по компасу, двинулся к пещере отшельника.

По дороге удалось завалить пяток зайцев, первоуровневые монстры опыта практически не давали, однако умение рукопашки на них качалось, а шкурки и мясо исправно падали.

Вот в таком виде – в труселях и с пучком шкурок да мяса в обеих руках – я и предстал перед Грымом. Увидев, как он удивленно приподнял бровь в немом вопросе, я попытался сохранить рушащийся на глазах авторитет.

С поклоном положив добычу на стол, я произнес:

– Это тебе, уважаемый Грым. Живешь ты один, много времени проводишь в размышлениях о высоких материях, боюсь, что охотиться тебе некогда. А из шкурок можно пошить неплохой плащ!

Грым скептически, одним пальцем, поворошил кучку даров, затем тщательно и безглаголиво вытер его о свою хламиду:

– Спасибо. Плащ тебе самому не помешал бы. Обидел кто, или разбойники завелись в лесу? Что ты в одном исподнем щеголяешь?

Я неопределенно покрутил рукой в воздухе:

– Сложные жизненные обстоятельства, тут замешана честь дамы...

Грым жизнерадостно заржал:

– В таком деле и помочь не грех!

Поковырявшись в куче тряпья, он вытащил наружу засаленный комок. Расправил, встряхнул пару раз, выбив тем самым целое облако пыли, торжественно вручил его мне.

– На, владей! Будет чем срам прикрыть!

– *Ваша репутация с отшельником Грымом улучшена!*

– *Вы получили предмет: «Залатанный ветром плащ».*

– *Редкость: Необычный. Прочность 8/40, Броня +5, Интеллект +2, Внешний Вид – 10.*

М-да, подарочек-то с двойным дном. Характеристики отличные, но вот на людях носить его не только стыдно, но еще и вредно. Могут ведь и в город не пустить, цены в лавках поднять или там квест не выдать.

– Спасибо, уважаемый. У меня есть еще один вопрос. Охота была удачной, и я приобрел немного ценного опыта. Могу ли теперь обучиться у вас чему-то новому?

Грым кивнул:

– Да, вижу, ты не терял времени зря и достоин награды!

– *Внимание! Вы получили три единицы Таланта!*

– А теперь иди, устал я. Приходи, когда станешь вдвое сильнее.

Уже знакомый вихрь подхватил меня под руки и аккуратно, но неумолимо, выкинул из пещеры. Да е-мое! Опять за гильдию спросить не успел! Без особой надежды попробовал сунуться назад, однако получил вполне ожидаемое предложение дорасти до десятого уровня и лишь затем возвращаться.

Аккуратно сложив замызганный плащик, я пристроил его на сырую траву и уселся сверху. И тут же поймал себя на мысли, а ведь вживаюсь-то в мир! Вот и плащ подложил под задницу – профилактика виртуального геморроя и нежелание замурзать белоснежные труселя. Поступил

рефлекторно, как в повседневной жизни, и это не может не радовать! Давай, мой милый мозг, вращайся в окружающую реальность, это не игра, это наш новый дом. Давай, родной!

Открыв панель магических талантов, на минуту задумался. Обобщим опыт сегодняшних боев. Некросом я доволен, пет молодца, качалки жизни и ДОТы рулят. Хотелось бы, чтоб Поглощение наносило больше ущерба и, соответственно, получше отлечивало. Значит, одну единицу вкладываем туда однозначно.

– Внимание! Вы изучили заклинание: «Поглощение Жизни II». Время на каст: 1,7 секунды. Затраты маны: 22.

– Эффект: цель получает магический урон в 15 единиц, а вы излечиваетесь на то же количество ХП. Более подробная информация доступна в Вики Друмира.

Возможности улучшить заклинание Призыва нежити пока не было. На десятом уровне, после выбора специализации, уровень призываемого существа начинал падать на единицу за каждые пять уровней игрока. При этом у некроса сразу же открывалась ветка Талантов, ориентированная на усиление пета. Значительное усиление. А вот у Рыцаря Смерти аналогичная ветка становилась доступна только по достижении тридцатого уровня. Поэтому пет для рыцарей резко становился вторичен. Большинство раскачивалось в аналог бронированного танка с высоким уроном в секунду, а ориентированные на групповую игру – в того же танка, только с уклоном в массовые дебафы и проклятья.

Переключаясь между ветками и вчитываясь в описания, решил остановить свой выбор на двух заклинаниях из школы Смерти. Баф, поглощающий часть полученного урона, и магия контроля, обездвиживающая противника на несколько секунд.

– Внимание! Вы изучили заклинание: «Костяной щит». Время на каст: 2,9 секунды. Затраты маны: 23.

– Эффект: Персональный баф. Создает магический щит, который принимает на себя 40 единиц урона. Время – 20 минут.

– Вы изучили заклинание: «Рука Мертвеца». Время на каст: 1,5 секунды. Затраты маны: 19.

– Эффект: Удерживает цель на 2 секунды.

Раскидал новые умения по ячейкам быстрого каста – мест еще хватало, панель была рассчитана на десять заклинаний. А вот в будущем, вероятно, придется ломать мозг, что иметь под рукой, а что запихнуть поглубже.

Тут же провел полевые испытания. Активировал щит: с глухим костяным стуком вокруг меня вспухла решетчатая сфера, крутанулась и через мгновение пропала. На периферии зрения появилась иконка нового бафа.

В поисках цели для магии контроля, потопал по направлению к холму гнолов – вещи забрать все равно надо. Через два десятка шагов навстречу попался лопоухий заяц.

Выбрал косоного в цель, мазнул глазами по иконке нужного заклинания, активируя его мыслекомандой. И тут нас с зайцем чуть кондратий не прихватил! Земля вспучилась, из нее высунулась полуразложившаяся рука и схватила зверюшку за лапу. Косой заверещал и задергался, вырываясь. Да уж, так можно и зайкой стать, если неожиданно попасть под действие заклинания!

Наконец заяц освободился, в три прыжка преодолел разделяющее нас расстояние, и мстительно полоснул меня когтями. Раздался уже знакомый стук, и боевой чат сообщил, что 6 единиц повреждения поглощены Костяным Щитом. Работает!

Щита хватило еще на пяток ударов. Не густо, но ведь это только первая ступень; вкладывая больше единиц, можно получить более внушительный результат. И главное, Щит полностью поглощает урон, тем самым позволяя магу сохранить концентрацию и продолжить чтение заклинания, несмотря на получаемые удары.

Быстренько добив косого и подобрав очередную шкурку я, обновив Щит, легкой трусцой направился к холму гнолов. Заблудиться было нереально. Карта посещенных территорий отрицывалась автоматически, а пиктограмма могилки сверкала на ней ярким маяком. Выбрав ее в качестве конечной точки путешествия, я шел строго по компасу, который показывал направление и дистанцию до цели. Просто встроенный ДжиПиЭс!

Наконец местность изменилась, лес расступился, и я вышел к холмам. Опасаясь влезть в агрозону снующих во все стороны монстров, обогнул по широкой дуге гнола-собирателя и, наконец, присел у своей могилки. А ведь в реале я подсознательно понимал, что дело идет именно к этому – небольшой покосившейся базальтовой плите с моим именем и молодожавой фотографией. И вот он, полный сюрреализм – сижу у собственного надгробия и любуюсь им со стороны. Протянул руку, чтобы стряхнуть налипший на камень сор. От прикосновения плита легонько завибрировала:

– Лаит, 5 ур. Могила будет перенесена на Северное кладбище Ясного города через 2 часа 12 минут. Желаете забрать свои вещи: Да/Нет?

Конечно да! Надгробие рассыпалось прахом, и на земле осталась котомка с моими вещами. Со злобной радостью пнул кучку серой пыли – будем жить!

Только успел склониться над сумкой, как со стороны пещер, на холм, взлетела девушка-игрок, таща за собой четверых гнолов. За считанные мгновения она скатилась по склону и развернулась к монстрам, принимая бой. Несмотря на ее одиннадцатый уровень, противников было все же многовато. Надсмотрщик седьмого и трое работников пятого уровня.

Вообще непонятно, что тут делает эта эльфа, ведь опыта за столь низких для нее мобов получит слезы, добыча тоже никакая. В это время за спиной у сражающейся девушки раздался еще один хриплый взрык – пробежавший мимо гнол-посыльный бросился на подмогу, присоединяясь к мочилову.

Эльфийка тоже заметила новую угрозу и в отчаянии закрутила головой. На секунду наши взгляды встретились, но, оценив мой непрезентабельный вид и пятый уровень, она лишь досадливо закусила губу и молча продолжила теперь уже точно безнадежный бой.

Быстро запустив руки в недра котомки, я вытащил кинжал и пару Камней Душ. Доставать остальные вещи, не было ни времени, ни смысла. Оценил запасы маны – семьдесят пять процентов. Не густо. Но позволить девушке слиться на моих глазах – как-то не по-мужски. Достоточно того, что в реале, время от времени, приходилось отводить глаза и делать вид, что чужие разборки меня не касаются, ища утешение в постулате: «Милые бранятся, только тешатся».

Призвал пета – черт, слабенький зомби третьего уровня! Но поднимать нового нет ни времени, ни маны. Фас, Тузик! Бери на себя одного работника, продержись хоть минутку!

Гнол, до этого момента не успевший получить ни одного удара и не набравший агро, легко переключился на зомби. Сам же я, выбрав в качестве цели слабейшего гнола-посыльного, прочитал ДОТ, а затем, сжимая в руках кинжал и запасной Камень Душ, бросился в рукопашную.

Эльфа моих потуг не оценила. Мотнув головой, отгоняя непокорную челку, она бросила: – Беги, дурак!

На мое оптимистичное «Спокуха, отмахаемся!» она лишь пожала плечами и продолжила отбиваться от наседающих монстров.

События резко ускорились. Упал убитый эльфой гнол, со стоном упокоился зомби и тут же рухнул на землю мой противник. Четверо против двоих!

Весь скоротечный бой я, пытаюсь как можно быстрее прикончить своего гнола, активно начитывал Поглощение. Поэтому из драки вывалился с полной жизнью, однако лишь четвертью маны. Легко запинаявший моего зомби и потерявший при этом не более двадцати процентов хитов, гнол-работник ринулся ко мне. Получив пару увесистых плух, я смог-таки наложить Руки Мертвеца, а затем, разорвав дистанцию, поднял нового пета. Удача, четвертый уровень!

Фас! Мана по нулям. Подождав пяток секунд, пока пет наберет агро, я подлез к гнолу со спины и пустил в ход свой подарочный дырокол.

Упал предпоследний противник эльфы, однако ее полоса жизни уже мигала в красном секторе. Хана девчонке. Но та сумела удивить – подняла вверх щит с мечом и, став на мгновение похожей на памятник Родине-матери, использовала какое-то умение с яркими спецэффектами, полностью восстановив свою жизнь. Фигасе, получается, она не воин, а какой-то гибридный класс. Тяжелая стальная броня, щит и меч – паладин? А умение – Святые Руки позволяет раз в сутки полностью излечиться, читал что-то об этом на форумах. Похоже, что так и есть. Глядишь, и без меня бы справились, хотя не факт.

Еще минута рычания, влажного чавканья клинков, врубающихся в плоть, и два предсмертных всхлипа оповестили нас, что противники закончились, а мы все еще живы.

Таали, а именно так звали эльфу, принялась деловито обирать трупы. Переводчик с эльфийского услужливо подсказал расшифровку имени: «Та» – лиса, «Ali» – тень, соответственно: Лисья Тень.

Не дождавшись слов благодарности, я пробурчал: «Не за что» и, отыскав свою сумку с вещами, принялся натягивать одежду. Шуршанье за спиной на минуту пропало, затем, едва слышно, раздалось чуть виноватое: «Спасибо...»

Повернувшись к девушке, я ободряюще улыбнулся:

– А ты молодец! Такой паровоз разгребла. Неудачный пул?

Таали задумчиво посмотрела на меня, явно прикидывая, стоит ли продолжать разговор.

Снова смахнула капризную челку, прищурившись, поглядела на солнце, а затем, усевшись в медитативную позу, все-таки снизошла:

– Да, зацепила случайно лишнюю пару собачек.

– А, вообще, смысл тут сидеть? Опыта нет практически, они же для тебя совсем мелкие.

Эльфа болезненно скривилась, явно не желая отвечать. Но чувство благодарности перевесило, она молча достала из сумки браслет гнола и продемонстрировала мне.

– Фармиш? На продажу?

В уголке глаза эльфы заблестела слезинка. Слегка закусив губу, она кивнула и отвернула голову в сторону. Чего-то я не понимаю, по ходу. Каждый следующий вопрос почему-то все сильнее вгонял ее в печаль. И если ближайшие полчаса я не хочу провести, утирая чьи-то слезы, пора делать ноги.

Склонившись над своими гнолами, я подобрал добычу. Из работника, помимо пары медяков, выпал красивый голубой камушек. Не удержавшись, все-таки спросил:

– Извини, последний вопрос, не знаешь, что за камень?

– Лазурит. Редкий дроп. Три серебрыка, если в лавку сдавать.

– А если игрокам?

– Четыре, а может, и больше. В ювелирке используется, те, кто профессию качают, скупают иногда.

Эльфа потеряла интерес к разговору и снова уставилась вдаль, медитируя и ожидая восстановления хитов и маны. Что же она такая грустная? Я покрутил камушек в руках и протянул его Таали:

– Держи, подарок. Как напарнику в тяжелом бою.

Эльфа удивленно посмотрела на меня, затем с явным сожалением покачала головой:

– Нет, не надо. Спасибо.

- Да бери, у меня сегодня уже второй такой падает, – вынужденно соврал я.
- Почти насильно вложив камушек в узкую ладошку, улыбнулся и помахал рукой:
- Побежал я в город. Удачной охоты!
- Девушка несмело улыбнулась:
- Спасибо...
- Пошли, Тузик, нас ждут великие дела!

Глава 6

Минут семь неспешной ходьбы, и утоптанная тропа вывела меня к опушке леса, с которой отчетливо просматривалась городская стена. Шансы нарваться на внешний патруль городской стражи были велики, поэтому с Тузиком пришлось расстаться. Вряд ли brave эльфийские воины спокойно отнесутся к зомби в моей компании. Репутацию следовало поберечь.

На более высоких уровнях у некроса появляется заклинание, позволяющее успокоить ранее поднятую нежить, с частичным возвратом затраченной на призыв маны. Я же лишь произнес команду-ключ: «Сгинь!», и зомби с утробным стоном развалился на куски. Полупрозрачная душа порхнула ввысь, а остатки плоти поглотила земля. Ну, покойся с миром!

Перед городскими воротами было оживленно. На небольшом пяточке теснились лавки торговцев, сновали игроки и НПСы – управляемые ИскИном персонажи. Действительно, нет смысла идти в город, чтобы сбросить простейший мусорный лут либо закупиться базовыми расходниками. Тут же формировались команды для охоты и совершались сделки между игроками, место приметное и безопасное.

Однако торопиться я не стал, уверен, что, эксплуатируя желание игроков поскорее распродаться, торговцы не дают настоящей цены. Хотя конкретно мне, с моими шкурками да копеечной добычей из гнолов, беспокоиться особо нечего. Но проверить версию стоило.

Потолкавшись немного среди продавцов, запомнил цены на пяток позиций – сравню потом в городе.

У ворот стоял полный десяток охраны, стражники, в среднем сотого уровня, плюс сержант и маг, оба сто тридцатого. Вежливо обратился к магу:

– Уважаемый, не подскажете, где можно остановиться на ночь, при этом не сильно напрягая кошельки?

Внимательно оглядев меня специфическим взглядом таможенника, маг рассмеялся:

– Да, твоему кошельку напрягаться вредно. Боюсь, что ему даже кашлять противопоказано. Сразу за воротами сверни налево, затем прямо до базарной площади. Там спросишь постоялый двор «Три поросенка». Цены там на любой кошелек.

Я впал в ступор. Маг, явно ожидая такой реакции, снова жизнерадостно заржал:

– Ваших часто клинит, когда название впервые слышат. Двор принадлежит клану «Олдеров», кто-то из Неумирающих открыл. Ну, иди, мне работать надо. И не зевай, а то и на твой тощий кошелек найдется небрезгливый хозяин.

Молча кивнув, я последовал совету мага и, пройдя сквозь массив надвратной башни, свернул налево. Нижний город мало чем напоминал фэнтезийные картинки эльфийского зодчества. Так, обычный средневековый городишко, в меру пыльный, в меру аккуратный. Разве что грязи поменьше. В глубине, ближе к предполагаемому центру города, виднелись небесно-голубые шпили башен, сверкал магический маяк и бликовали мыльные пузыри защитных покровов. Там, наверное, есть на что посмотреть – дворцовый комплекс, арсенал, здания гильдий, банков и многое другое, на что хватило фантазии у геймдизайнеров и раскупивших драгоценные земли сектора «А» игроков. Схожу как-нибудь на экскурсию, когда гнолы поперек горла станут.

Присмотрев по дороге лавку, которая без разбора торговала абсолютно всем и вся, сбросил всю сегодняшнюю добычу. Цены действительно были процентов на пять выше, чем за чертой города. По результатам скоротечной сделки, я стал богаче на 9 серебряных монет, с профилем сурового эльфа на фоне то ли рассвета, то ли заката. Плюс две горсти медяков, что самостоятельно насобирав в процессе фарма, в количестве 260 штук. Серебро шло к меди 1:100, золота к серебру 1:10. Итого, у меня 1 золотой, 1 серебруха и 60 медяшек.

Все это богатство дополняла дюжина браслетов, которые можно продать по два десятка медяков за штуку. Курс ввода/вывода реала был примерно 10:1 (золото к доллару), так что моей сегодняшней добычи едва ли хватит на стакан минералки в реале. Негусто.

Мое внимание привлекла вывеска, на которой помимо брони и оружия были талантливо отрисованы несколько восьмигранников Камней Душ. Интересно девки пляшут... Недолго думая, я толкнул тяжелую дверь и вошел внутрь. Брутального вида эльф, с тяжелым взглядом и многочисленными шрамами, обманчиво лениво мазнул по мне глазами и, буркнув «трофеи не покупаем», вернулся к полировке тесака.

– Я и не думал оскорблять вас таким предложением, уважаемый Гунар! – велеречиво завел я. – Просто, прогуливаясь мимо вашей лавки, обратил внимание на изображение замечательных камней. Показалось, что где-то я уже их видел, такая, знаете ли, специфическая огранка. Не подскажите, что это за камни?

Гунар презрительно скривил рот, сверкнув острыми клыками. Интересно, у него в предках орки не затесались?

– Продолжай прогуливается мимо, незнакомец. Эти камни с зайцев не падают и в ювелирной лавке не продаются. А ты, судя по всему, ничего дороже кроличьего помета в руках не держал.

Эк он меня! Даже обидно стало. Молча расшнуровав завязки сумки, я запустил в нее руку и извлек горсть камней.

– А как вам вот такие такие?

Лицо Гунара на секунду застыло. Затем плавно, но быстро и почти незаметно глазу он переместился к двери и накинуд массивный засов. Повернулся и положил тяжелую руку на мое плечо. Я сжался, ощущая неминуемые неприятности.

– Ну, здравствуй, брат!

– *Внимание! Вами выполнено скрытое задание: «Темное Братство».*

– *Получена награда: 1 золотой.*

– *Ваше отношение с фракцией Темного Альянса улучшено!*

– *Ваше отношение с Гунаром улучшено!*

– *Поздравляем! Получено Достижение: «Первый в Городе». Вы первый в этом городе, кто выполнил квест «Темное Братство»!*

– *Награда: Слава+100.*

– *Очки славы ОЧЕНЬ ценны и заработать их – совсем не просто. Известные персонажи могут получить доступ к уникальным квестам, открыть в себе редкие способности либо обрести тайные знания.*

Более подробная информация доступна в Вики Друмира.

– *Внимание! Доступно новое задание: «Темное Братство-II». Тип Задания: Скрытое, Редкое.*

– *В городах Светлых Земель вам следует отыскать тайных сторонников Неназываемого. С каждым найденным почитателем Павиего ваша награда будет удваиваться.*

– *Принять квест?*

Фух, можно выдохнуть. И Гунар не прибил, и плюшек знатно отсыпало. Квест однозначно: «Да!», берем!

Упавший с неба золотой практически удваивал мое состояние. Живущий в глубине моей души хомяк, тихо рыдающий по профуканому лазуриту, радостно заурчал и попробовал монетку на зуб.

А уж как радуют очки Славы! Добыть их можно либо каторжным фармом, зарабатывая достижения типа: «Крысолов», выдаваемое за 10000 убитых крыс, либо получить в награду за действительно редкие, а зачастую и единичные достижения в локации, городе, а то и целом мире. Стать элитным игроком из верхних ТОП-5%, без доступа к игровому контенту, открываемому очками Славы, практически нереально.

Тем временем Гунар радостно суетился, накрывая небольшую винно-водочную полянку с холодными закусками. Лавка наполнилась ароматами ветчины и свежей зелени. Живот предательски заурчал, и словно в ответ на это выскочило системное сообщение:

– Внимание! Вы голодны и хотите пить. Ваш организм больше не в состоянии регенерировать очки жизни и восстанавливать ману. Срочно примите пищу и утолите жажду!

Эльф радостно заржал:

– Вижу, оголодал ты, братец! Садись, не побрезгуй. А то в этом светлом городишке по душам и выпить не с кем!

Гунар оказался парнем веселым и компанейским. Пил в три горла, болтал без остановки, вываливая на меня городские новости и байки из своего богатого прошлого. Просил заходить почаще, обещал скидки на любой товар, как для родного, темного собрата. На вопрос: нет ли чего для некроманта, скептически оглядел меня, затем разочарованно покачал головой:

– У меня все больше тяжелая стальная броня, ну, на крайняк, кольчужное плетенье. А ваш брат-кастер даже кожаные вещи надеть не в состоянии, одни тряпки носите. То же самое по оружию: щит, двуручник, шестопер – это ко мне. Был бы ты Рыцарем Смерти – придели бы тебя знатно и не особо дорого. Есть очень даже интересные вещи.

Не поленившись, он вскочил из-за стола и, ненадолго скрывшись в подсобке, вернулся со странным костяным жезлом. Жезл был украшен затейливой резьбой, черненым серебром и позолотой. А может, и чистым золотом, кто его разберет. Гунар нажал на какой-то выступ, и вершина жезла вспыхнула черным пламенем. Вспыхнула и тут же поглотила вокруг себя свет, спрятав в рассеянный полумрак круг радиусом с полметра.

Я всмотрелся в предмет:

– Скипетр Темного Пламени. Класс предмета: Редкий.

– Эффект: Интеллект +5, Сила +3, Телосложение +3.

– Эффект: Когда в руках, уровень поднятого существа увеличивается на 3.

– Эффект: Своими атаками поднятое существо наносит +10 % урона огнем.

– Эффект: Каждая атака имеет 2 % шанс поджечь цель, нанеся дополнительно 210 единиц урона.

– Ограничение по классу: только Рыцарь Смерти.

Вещь! Дайте две! Кстати, а действительно, если два таких взять, эффекты складываются?

– Обалдеть, Гунар! Сколько такая радость стоит?

Тот сразу погрузнел.

– Не было бы ограничения по классу, стоил бы минимум пять-шесть сотен золотом. А так, кому он нужен, да еще в этом проклятом городе! За сотню отдам. Слушай, купи, а?! – Он так возбудился, что не заметил, что перевернул стакан с вином. – Будешь в Темных землях, продашь за полторы, а то и две тысячи!

Я с сожалением покачал головой и демонстративно бросил тощий кошелек на столешницу. Да, облом-с. Некрос за такой скипетр удавился бы, а Рыцарю он на фиг не нужен. Его пет слаб, поднятие даже на десяток уровней не сделает его ощутимо сильнее. А занимать ски-

петром одну руку, отказываясь тем самым от использования щита либо двуручного оружия, дураков нет. Беда...

Посидели мы с Гунаром душевно, расстались почти друзьями. Еще раз уточнив дорогу к «Трем пороссятам», я, слегка пошатываясь, зашагал по дороге. Потихоньку смеркалось, и вопрос ночевки становился все актуальнее.

Постоялый двор нашелся быстро. Пропустить огромную вывеску с классическими танцующими наф-нафами было непросто.

Дверь открывалась сразу в главный зал. Большое, чистое, ярко освещенное пространство было заставлено столами с удобными диванчиками. Человек сорок, группами и поодиночке, активно жевало, пило, общалось и смеялось. Причем свободных мест хватило бы для втрое большего числа посетителей.

На меня особого внимания никто не обратил, хотя своим затрапезным видом я явно выделялся среди толпы высокоуровневых игроков. Пройдя к бар-стойке, обратился к солидно выглядевшему хозяину.

– Здравствуйте, уважаемый. Не подскажете, можно ли у вас снять комнату на ночь?

Хозяин, кося ироничным взглядом, продолжил полировать кружку, явно ожидая продолжения.

Настала моя очередь вопрошающе поднять бровь:

– Что-то не так?

Бармен зеркально повторил мою мимику, заставив испытать секундный укол ревности.

– А ты разве не будешь интересоваться, есть ли у меня работа? Посуду там помыть, дрова нарубить?

– Нет, уважаемый. Мыть весь вечер посуду, рубить пять дней дрова либо месяц пинать деревянным мечом манекен – задача для китайских биороботов. Я на такое не согласен, лучше деньги за ночлег заплачу.

Хозяин радостно заржал.

– Соображаешь! А то приходят к нам разные... – он изобразил рукой странный жест, описывая нечто неведомое, – Пионэры... Поелозят десять минут посуду тряпкой, а как узнают, что квест на этом не заканчивается и ковыряться им в объедках, при полном погружении, заметь, пока солнце не зайдет, тихо сливаются куда-то.

– Знаете, уважаемый, мне зачастую кружку кофейную на кухню отнести лениво... Я собой не горжусь, конечно, но как иллюстрация моего отношения к данным квестам... В общем, понятно, думаю?

– Конечно, молодой человек, конечно! Будет вам комната. Простенько, но чисто. Переночевать, вещи сохранить – самое то. Всего один золотой в сутки. Дешевле, при всем моем расположении, никак.

Я покрутил головой: кучеряво, однако.

Видя мое замешательство, хозяин добавил аргументации:

– И простой, но вкусный и сытный ужин за счет заведения. Пиво у нас знатное!

Ладно, уговорил красноречивый. Я достал золотой и звонко приложил его о стойку.

В ответ получил небольшой ключ и несколько наставлений.

– Десятый номер на втором этаже. На третий и четвертый этажи не ходить, там более дорогие номера, постояльцы не любят когда их беспокоят. Если не знаешь, «Пороссята» принадлежат Олдерам. Это клан оцифрованных, как, впрочем, и большинство наших клиентов. Так что отнесись ко всему с головой. Люди здесь не играют, а живут. Иди, садись за стол, ужин сейчас подадут.

Ого! Это я удачно зашел. Кивнув, типа понял, осознал, я присел за свободный стол.

Через пару минут симпатичная подавальщица принесла бокал пива и мисочку с соленьями. Есть особо не хотелось, организм еще не отошел от Гунарового гостеприимства. Но

когда на стол поставили огромную тарелку жареной картохи... Эх, спасибо виртуальному миру за возможность жрать в три горла, испытывая всю вкусовую гамму, да еще и не толстеть при этом! Картоха была чудо как хороша. Не амеровское обрыдлое фри, а настоящая, жаренная на топленом сале в чугунной сковородке, вразнобой нарезанная, круто замешанная с луком и кусочками свинины... Короче, на следующие пятнадцать минут я полностью выпал из реальности.

Я сидел, сыто отдуваясь и добывая второй бокал действительно неплохого пива, когда дверь распахнулась и вошла странная парочка. Высокий, широкоплечий, увешанный броней и оружием мужчина пер как ледокол, волоча на буксире хрупкую девушку. Та неуверенно семенила следом, смешно заваливаясь с боку на бок, цепляясь за держащую ее руку.

На ходу отвечая на приветствия, мужчина довел эльфийку до центра зала, где висел огромный медный гонг. Взяв било, он с улыбкой вручил его девушке и кивнул головой. Зажмурившись, она с трудом размахнулась и ударила со всей своей невеликой силой! БОММММ!!!

Громогласное эхо еще гуляло по углам заведения, а народ уже повскакивал со своих мест и радостно зааплодировал. Похоже, местные в курсе происходящего, лишь пара человек, включая меня, крутили головами, смущенно и непонимающе улыбаясь.

Мужчина поднял руку, призывая к тишине.

– Друзья, как вы уже поняли, у нас сегодня пополнение. Скажем спасибо феномену срыва за вторую жизнь и эту очаровательную девушку!

В зале одобрительно загомонили и подняли кружки. Широкоплечий продолжил:

– Представляете, выхожу вчера из западных ворот и вижу вот это чудо первого уровня. Сидит она, значит, тискает зайцев и ромашками их кормит!

В зале весело заржали. Девушка покраснела и попыталась спрятаться за широкой спиной воина, но из-за дальних столов к ней протиснулись две брутального вида воительницы, все в коже и остром железе, и принялись хлопотать вокруг, поглаживая, успокаивая и что-то нашептывая.

– Ну, дык, возвращаюсь я вечером по той же дороге, после трудов ратных. Смотрю, а там это несчастье, все еще первого уровня, бегают за бабочками. Смешно так бегают, как утка, раненная в обе лапы. Вразвалочку. Ну, подивился я. Сегодня, значит, снова прусь на фарм. А у стены, свернувшись калачиком, спит наша героиня. Тут уж я не утерпел. Разбудил, поговорил и проверил на срыв. Девчушка оцифровалась, наш человек. Лада, или лучше Ланилит, ты как предпочитаешь? Расскажешь о себе в двух словах?

Девушка помялась немного, но затем, собравшись с духом, тихонько заговорила.

– Зовут Лада, восемнадцать лет. С рождения парализованы ноги, родители отказались сразу после родов. Росла в детском доме для инвалидов. После совершеннолетия должны были предоставить жилье, но согласно новому указу получила лишь денежную компенсацию. Что на нее можно купить, вы, наверное, знаете. Знакомые обещали помочь, но затем куда-то исчезли вместе с деньгами. Я... Я искала на форуме инвалидов способ, как безболезненно уйти из жизни, а нашла информацию о срыве. Написала в теме, мне подсказали, что сделать и к кому обратиться, дали адрес подпольного срыв-салона... Подписала там какие-то бумаги, отдала остаток денег – и вот я тут...

Девушка несмело улыбнулась. Здоровяк ободряюще похлопал ее по плечу, снял со своей руки отсвечивающий золотом браслет и аккуратно надел девушке. Браслет слегка ужался и сел, как родной.

– Владей, это подарок! А то ты, со своей скоростью прокачки и любовью к местной фауне, еще не скоро себе что-то купить сможешь.

Народ радостно загалдел. Тонкий ручеек дарителей потянулся к девушке. Кто-то вручил тонкий кинжал с фиолетовым лезвием, кто-то стопку золотых монет, затем на стол легли серьги, кольцо, еще кольцо, но уже с каким-то мерцающим камушком.

Мне дарить было нечего, но кое-что вспомнив, я на секунду вышел за дверь и вернулся с букетом простеньких бирюзовых цветов, что росли вдоль забора. Цветам девушка обрадовалась. В очередной раз мило покраснев, она крепко схватила букетик и спрятала в нем лицо. К такому вниманию к своей персоне юная эльфа явно не привыкла.

Тяжелая ладонь хлопнула меня по плечу, заставив слегка присесть. Все тот же здоровяк, уже где-то раздобывший кружку пива, широко улыбался:

– Молодец! Нашел, чем девушку порадовать. А то мы уже забывать начали, что дамам надо дарить цветы, а не оружие.

О, вот она, возможность порасспросить кого-то местного, да к тому же – оцифрованного.

– Да мне больше дарить-то нечего. – И, кивнув в сторону своего столика, предложил: – Выпьем по кружечке?

Тот оценивающе посмотрел на меня, затем кивнул:

– Идем, коль не шутишь.

Удобно развалившись на диванчике, он отпальцевал бармену какой-то заказ и повернулся ко мне.

– Что хотел-то?

– Да я, в общем, первый день в игре. Мне все интересно.

– Чего не охотишься, а по кабакам сидишь? Знаешь, что за народ у нас тут собирается?

Кивнул.

– Мне ТЕПЕРЬ торопиться некуда, времени впереди много, успею.

Воин понимающе усмехнулся:

– На срыв идешь?

– Угу, здоровье неожиданно подвело. Но если все срастется, может, оно тогда и к лучшему будет, мне тут начинает нравиться...

– Как знать, как знать... – задумчиво протянул собеседник.

– А что теперь с девчонкой, вы ее в клан возьмете?

– В какой клан?

– Ну, этих, – я напряг память, – Олдеров.

Мужчина заржал:

– А кто тебе сказал, что я оттуда?

«Э-э, облом-с. Как-то у меня совсем вылетело из головы, что стандартные настройки интерфейса показывают лишь имя игрока».

Я быстро вызвал меню и раскидал нужные галочки. Теперь, если всмотреться и пожелать, то над игроком всплывала подсказка.

– Эрик. 109 уровень. «Ветераны».

Последнее, видимо, означало имя клана, к которому принадлежал воин.

– Пардоньте, хозяин просто предупредил, что тут все Олдерам принадлежит, а в системные настройки я глубоко еще не лазил.

– Да ОК все! – Эрик был добродушен и весел. – А за старперов, ты прав, им тут много чего принадлежит. Но сами они предпочитают жить по клановым замкам да особнякам в золотой черте. В кабаке их нереально встретить, у них свои, закрытые заведения. Акулы капитализма, итить... Много обеспеченных стариков, бизнесменов, а то и миллионеров решилось начать вторую жизнь. Денег у них дофую, переводят часть состояния в Друмир, многое скупают, еще чаще сами строят. Однако немало чего и полезного организуют, бизнес-ориентированное мышление, ничего не поделаешь... Банк вон, альтернативный игровому, замутили, почту, СМСки и так далее.

Сознание зацепилось за знакомую аббревиатуру:

– СМСки? В реал, на обычный коммуникатор? Это как?

– Это квак! Все просто. Шлешь приватное сообщение игроку под ником СМСка, а в нем – номер телефона и текст. Ему же переводишь один золотой. Он пересылает на указанный номер твое послание. На самом деле там не один человек, конечно, а вполне себе серьезный бизнес.

Обалдеть, ай да молодцы! Но золотой! У них что, других ценников нет?

Видя мое расстроенное лицо, Эрик уточнил:

– Дорого для тебя еще?

– Не то чтобы дорого, цена-то, может, и нормальная. Но единственный нафармленный сегодня золотой отдал за комнату. Есть еще один, что получил от неожиданно свалившегося на голову квеста, но ведь и о завтрашнем дне надо думать, второй раз такой халявы может и не обломиться...

– Кому отписаться-то хотел, девушке?

– Да нет, матери. Сам знаешь, мы для родителей на всю жизнь маленькие дети. А тут такая непонятка, как игра, волнуется, конечно.

Эрик задумался на секунду, потом предложил:

– Диктуй давай, у меня абонемент, полсотни золотых в месяц – и шли хоть роман построчно.

– Ух, спасибо, дружище! – искренне обрадовался я.

Быстренько надиктовал сообщение: мол, все в порядке, устроился, живу в хорошей гостинице, голова не болит, кушаю хорошо.

Услышав последнюю фразу, Эрик заулыбался и, похоже, немного расстроился.

– Прямо домом повеяло, у меня мама тоже вечно беспокоилась. В сыне метр девяносто, старлей ВДВ, а она проверяет, тепло ли я оделся и не забыл ли котлеты в баночке.

Видя, как печаль накатывает на нового знакомого, решил быстренько сменить тему.

– А что у вас за клан?

Эрик встряхнулся, возвращаясь к обычной веселости.

– Ветераны горячих точек. В основном, обе Чечни, вторая Грузинская и конфликт на Дальнем. Но есть и военсоветники, внешняя разведка, спецпура, просто покалеченные вояки и даже афганцы. Ментов, внутряков и ОМОНа практически нет, у них свой клан. Мы с ними в состоянии холодной войны. В общем, девочка эта нам не очень к месту придется. Но пристроить ее куда-то надо, иначе со своей наивностью быстро в беду попадет, не все так просто тут... У нас сейчас ведутся разговоры о создании яслей для клана, воспитывать недостающие кадры. Лекарей и баферов не хватает, в основном прямые как лом бойцы, сам понимаешь.

Я, честно говоря, был удивлен. Не знал, что в игре такое количество военных. На мой вопрос Эрик лишь криво усмехнулся.

– Сколько нас, не скажу, закрытая информация. Единственно – цифра трехзначная. А вот почему мы здесь... Я после второй Грузинской, знаешь, как в туалет ходил? Снимаешь штаны и перекрываешь зажим капельницы. Затем отклеиваешь от бедра пластиковую емкость, выливаешь содержимое в унитаз и крепишь все назад. Осколок в живот, половина мочевого пузыря в утиль. Такая вот херня малята... А вон видишь, с девушками флиртует голубоглазый блондин? Если бы ты его в реале встретил, неделю не спал бы. Он пулеметным огнем из горящего бэтэра двадцать минут «чехов» к земле прижимал. Не давал к колонне разбитой подойти, ребят добить. Обгорел так, что собаки писались от ужаса. А ты говоришь, откуда. Тут что ни человек, то обрубок души и тела.

Да, беда... Но еще один момент привлек мое внимание.

– Слушай, я с кем ни общаюсь, все вроде как наши, русскоговорящие. И клан ваш вон тоже. Я не понял, где иностранцы?

– Ха, братишка. А ты соглашение пользователя читал или только галку поставил, мол, согласен? Ну да, кто ж его читает. Я, впрочем, тоже. Это мне потом умные люди объяснили. Игра легко локализует пользователя. По АйПи, по языку системы и интерфейса, по адресу и

эмиттеру кредитки. Короче, знают они, какого ты рода-племени. И кидают всех в один языковой кластер согласно одним админам ведомому алгоритму. У нас тут в основном русскоязычная зона. Есть немного Восточной Европы, всякие залетные мигранты. Но так мелочь, в пределах статистической ошибки.

– Погоди, но если какой-то амер захочет играть за светлых эльфов, как ему быть?

– Ну, ты даешь! Друмир размером с четверть земного шара. Тут этих светлых городов хватит на всех. Мне вообще кажется, что разработчики поделили нас так неспроста. Мол, закончим внутренние разборки и сразу же начнем мировую войну. Вот где поток реала потечет. Нынешние миллиарды копейками покажутся!

Я задумался – может, он и прав...

В общем, посидели мы с Эриком весьма полезно. Уже ближе к ночи, слегка на бровях, я поднялся к себе в номер. Вполглаза оглядел небольшую, но чистую и уютную комнату, разделся и почти мгновенно отрубился.

Завершился мой первый день в новом мире.

Совершенно секретно.

Выдержки из журнала экспериментов закрытого НИИ «Глобус-4».

«...Объект – мужчина, 35 лет, физически здоров. Оцифрован в виртмире «Новые Амазонки билд 0.827».

Срыв произошел на 71-м часе полного погружения. Последовательные отключения Интернета, игрового клиента, вирткапсулы – на оцифрованного персонажа не повлияли.

Попытки повторного логина с использованием того же аккаунта приводили к ошибке соединения «Персонаж уже в игре».

На 5-е сутки после срыва игрок достиг 12-го уровня. При этом все его достижения не отображались в базе данных сервера. Внесенные вручную изменения в БД, вплоть до удаления игрового аккаунта, – на оцифрованного не повлияли. Это позволяет сделать вывод, что в момент срыва создается некая независимая копия игрового персонажа, не имеющая конкретной привязки к БД виртмира. Также не обнаружено никакой возможности прямого воздействия на игрока, лишь опосредованно, через окружающий мир и других игровых персонажей».

Глава 7

Я валялся в кровати и наслаждался ощущением выходного дня. Не нужно было вскакивать по звонку будильника, торопливо запихивать в себя завтрак и мчаться на работу, среди таких же невыспавшихся и почему-то злобных людей.

В раскрытое окно доносился разноголосый щебет птиц, через тяжелую дверь едва пробивались звуки с первого этажа – негромкие голоса, звон посуды, чей-то заразительный смех. Запах жареного бекона щекотал ноздри. Я довольно улыбнулся, потянулся без всякого хруста и скрипов и одним плавным движением сел на кровати. Идеально здоровое тело продолжало радовать и пьянить своими возможностями. Все, пора, труба зовет! Гнолы уже соскучились.

Перед уходом решил потратить последний золотой, оплатив комнату еще на сутки. Хозяин сгрел монету со стойки и поинтересовался:

– Надолго уходите, юноша?

– Думаю, до вечера. Займусь геноцидом гнолов.

Бармен понимающе кивнул.

– Подождите минутку, я прикажу собрать вам бутербродов.

О, блин! Опять чуть не забыл о еде. Это в реале можно потерпеть до вечера, а тут, если голод прихватит, собирай манатки и айда питаться, ман-то не восстанавливается.

– Спасибо, уважаемый, совсем вылетело из головы.

Хозяин понимающе улыбнулся. Мол, знаем, что у вас, молодежи, на уме.

Раскрасневшаяся подавальщица прибежала с кухни и сунула мне в руки увесистый пакет и еще теплую флягу. Я заглянул вовнутрь:

– *Сытный сэндвич от шеф-повара «Трех поросят». Количество: 5.*

– *Эффект: Сила +3, Телосложение +3. Время: 2 часа.*

– *Крепкий Травяной чай.*

– *Эффект: Регенерация маны ускоряется на 3 %. Время: 2 часа.*

Я удивленно посмотрел на хозяина.

– Вы не ошиблись? Это наверняка стоит дороже того золотого, что я заплатил вам за комнату!

Тот ухмыльнулся и подмигнул:

– За счет заведения, парень! Мне Эрик о тебе вчера шепнул. Ты ведь уже почти наш человек. Так что не бери в голову, кушай на здоровье.

Я еще раз поблагодарил и, с сожалением запихнув в сумку умопомрачительно пахнущие бутеры, пошел к выходу.

По дороге к холму гнолов проверил френд-лист. Крила не наблюдалось, а вот печальная девушка Таали была онлайн. Озорства ради заслал ей смайлик в 32 зуба. Через пару минут получил в ответ задорную подмигивающую мордочку. Настроение взлетело еще на пару градусов, жизнь явно налаживалась!

А вот и ставший уже родным холм. Народу хватает, но не вечерний аншлаг. Объединяться ни с кем в группу пока не буду, хочу вдумчиво поиграть соло, изучить возможности персонажа.

Поднял средненького по силе зомби, заодно перехватив несколько направленных на себя заинтересованных взглядов – в светлых землях новичкам не часто удастся увидеть некроманта. Запасной Камень Души положил отдельно в карман, вдруг пета прямо в бою перекастовывать придется. Ну, пошла потеха!

Через четыре часа и две обидные смерти я был почти девятого уровня. В кошельке позвякивала пара золотых и шесть сотен меди. Благо деньги весили немного, тысяча монет равнялась одному виртуальному килограмму. Дважды уже приходилось бегать к городу, скидывая мало того что копеечную, но и тяжелую добычу. Браслетов, как и Камней Душ, скопилось до четырех десятков. Процесс кача шел размеренно, глупые смерти случались в основном из-за неудачных пулов. Агрозона у гнолов большая, вечно снуют туда-сюда, да еще эти посыльные, бегающие во всех направлениях. Не такое простое место для охоты на самом деле.

Скучно не было, постоянный адреналин и радость рыболова при выгребании добычи из каждой тушки. Во время коротких медитаций развлекался, просматривая чат локации. Кто-то по-прежнему искал Красного Медведя, предлагая за координаты поначалу три, а затем уже и все десять золотых. Видимо, квестовый мишка! Барыги, переругиваясь между собой, скупали и продавали добро. На браслеты спрос был устойчивый, можно будет и поторговаться перед продажей...

Набрав полную ману, я встал с земли и по привычке стряхнул мелкий мусор с брюк. Надо будет одежду сменить, а то хожу в базовом бесплатном обвесе, как последний новичок, да еще плащ этот дурацкий... Надеюсь, Таали качается где-то в другом месте...

Мое внимание привлек вывалившийся из недалекого леса игрок-рейнджер. Уровень его здоровья тревожно помигивал оранжевым цветом. Отбежав на десяток шагов, лучник развернулся в сторону деревьев и выпустил пару стрел по пока не видимой мне цели. Игрок был экипирован очень не кисло, по замысловатой броне бегали узоры, блестели камни перстней. Да и пускаемые им стрелы оставляли в воздухе странные фиолетовые трассеры. Я всмотрелся в игрока.

– Кариш. 38 уровень.

О, крупный дядька для этой локации. По кому же он так лупит-то? И тут я увидел ЕГО! Так вот ты какой, Красный Медведь! Топтыгин был этак метра два в холке, весь истыканный стрелами, отчего выглядел еще страшнее. Безумные желтые глаза, размером с чайные блюдца, пасть, утыканная острыми зубами, каждый с хороший кинжал длиной.

Рейнджер снова рванулся вперед, разрывая дистанцию. Мишке было совсем хреново. Жизни у него оставалась едва ли десятая часть. Бой приближался, и я стал осматриваться, куда переместиться – не дай бог мишка рядом пробежит. Махнет лапой, и снова надо будет бежать к собственной могилке.

Лучник тормознул совсем недалеко, буквально в десятке шагов. Развернулся и схватился за лук. Банг, банг, банг! Полоса жизни у медведя истончилась до размера волоса. Хана мохнотому. Однако мишка смог удивить. Встав на задние лапы и в полете отбив очередную стрелу, медведь взревел! Рев был явно не простой...

– Первобытный рев дикого существа! Ужас сковал ваши конечности! Вы парализованы!

Фигасе! В это время мой пет, по умолчанию имевший режим защиты хозяина, с утробным стоном бросился на медведя. Куда, дебил?!

На шее обездвиженного рейнджера вспухли вены, он отчаянно боролся с невидимыми оковами. Мишка медленно дохромал до лучника и одним рывком подмял его под себя. Раздались смачные шлепки пудовых лап, и через считанные секунды все было кончено. На месте гибели лучника осталась лишь небольшая могилка.

Медведь развернулся к зомби, все это время безуспешно молотившему лапами по широкой спине. Бесполезно, конечно, слишком велика разница в уровнях. Парализация отступила, и я зашевелился, лихорадочно соображая, что же делать. Пет явно не помощник. Задержит

зверя на пару секунд максимум. Наложить ДОТ или «Руки Мертвеца»? Почти наверняка сре-зистит. Единственно, что может сработать, – «Поглощение Жизни». Проходит всегда, игно-рируя сопротивление к магии у цели. Сколько там у мишки жизни осталось? Один, ну, два процента. Всяко меньше ста единиц. Попробую, все равно не убежать. Я выбрал медведя в качестве цели и активировал «Поглощение».

- *Красный Медведь получил 14 единиц повреждений!*
- *Вы излечены на 14 единиц жизни! 90/90.*
- *Гнол зомби получил удар когтями на 190 единиц повреждений!*
- *Гнол зомби попытался ударить Красного Медведя лапой. Но промахнулся.*
- *Красный Медведь получил 15 единиц повреждений!*
- *Вы излечены на 15 единиц жизни! 90/90.*
- *Крит! Гнол зомби получил удар когтями на 390 единиц повреждений!*
- *Гнол зомби уничтожен!*

Мишка заковылял ко мне. Вроде едва лапами шевелит, но при ширине его шага – вряд ли удастся убежать. Да и умение это с рычанием парализует и заломает. Мамочки, встает!

Медведь тяжело поднимался на задние лапы, с ненавистью глядя на меня.

- *Красный Медведь получил 13 единиц повреждений!*
- *Вы излечены на 13 единиц жизни! 90/90.*

Зверь открыл пасть и заревел! Одновременно с ним я закончил произносить очередное заклинание.

- *Первобытный рев дикого существа! Ужас сковал ваши конечности! Вы парализованы!*
- *Крит! Красный Медведь получил 28 единиц повреждений!*
- *Вы излечены на 28 единиц жизни! 90/90.*
- *Красный Медведь убит!*
- *Вы получили опыт!*
- *Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 9!*
- *Расовый бонус: Интеллект +1! Классовый бонус: Интеллект +1! Дух+1.*
- *Доступны 5 единиц характеристик! У вас 20 нераспределенных единиц характери-стик!*

- *Поздравляем! Получено Достижение: «Голиаф»!*
- *Вы уничтожили существо, превышающее вас на 10 уровней.*
- *Награда: Слава+100.*

- *Поздравляем! Получено Достижение: «Колосс»!*
- *Вы уничтожили существо, превышающее вас на 20 уровней.*
- *Награда: Слава+500.*

Я стоял парализованный со ртом, распахнутым в крике ужаса. Отвисшая челюсть, как нельзя кстати, описывала мое текущее состояние. Невероятное стечение обстоятельств! Если б лучник был жив и я просто нанес сколько-то единиц повреждений – опыта мне бы не доста-лось. Более того, даже в случае смерти, если рейнджер привязан в текущей локации, опыт по-прежнему получил бы он сам. Но лучник, видимо, бежал издалека, либо телепортировался в город и не успел привязаться к местности. Короче, где он сейчас возродился, известно только

богам. Но лист повреждений, нанесенных монстру, очистился. И вот тут на сцену выхожу я. И, кстати, мало какой игровой класс смог бы справиться с мишкой, имеющим даже один процент жизни. Просто не пробивал бы, что сталью, что магией. Короче, крупно, невероятно повезло!

Парализация отпустила, и на подгибающихся ногах я подошел к туше зверя. Протянул руку, касаясь могучего тела, и осел на землю от обалдения. Камень Души! Схватив и сжав его в кулаке, я прочитал характеристики:

– Камень Души. Содержит душу Красного Медведя 36 уровня, для подъема существа используйте заклинание: «Призыв нежити».

Офигеть! Еще толком не понимая, какие перспективы открылись передо мной, я быстро перенес остальную лут в сумку. Помимо Камня, упало Сердце Красного Медведя и две мензурки с Кровью все того же зверя. С этим мы потом разберемся.

Сидя на земле в состоянии полного обалдения, я перекачивал камушек на ладони и любовался игрой света на гранях. Интересно, смогу ли его использовать? Вроде как уровень маны для призыва привязан к уровню самого мага, а не вызываемого им существа, так что проблем быть не должно.

Дальнейшее я могу списать только на ступор, в котором находился до сих пор. Не признаваться же самому себе, что идиот? Ну, зачем я попробовал прочитать заклинание призыва?!

Земля вспучилась, и туша огромного медведя-зомби выползла наружу. Мать моя женщина, как же его назад-то запихнуть?! Ну, на фиг, на фиг я его сейчас призвал?!

Позади раздался приглушенный писк. Нервно развернувшись, я увидел группу из трех мелких эльфов.

– Это... Это что? – спросила, слегка заикаясь, девушка-воин пятого уровня, указывая дрожащим пальцем на исполинскую тушу.

– Это, – с горечью ответил я, – мой пет, модель: «Выви глаз», версия: «Я твой дом труба шатал». Он милый, правда? Только не пугайте его, он немного нервный. Да, Гумунгус?

Глава 8

Что делать дальше, вопрос не стоял. Мишка – мой счастливый билет на экспресс, идущий напрямик на тридцатые уровни. В идеале, конечно, надо было получить десятый и выбрать специализацию. Затем, вдумчиво, не торопясь, раскидать характеристики и подобрать заклинания. А уж только после этого, затарившись хавчиком, с утра пораньше идти на жесткий марафон.

Но... Что сделано, то сделано. Задача усложняется, но грустить не стоит. Не видал я бочек меда без примесей дегтя. Сейчас надо максимально собраться и утроить внимание, слиться по глупости и потерять пета – такого я себе не прощу.

Достав флягу с чаем, я сделал большой глоток. Погонял напиток во рту, наслаждаясь вкусом. Аккуратно упаковал емкость в сумку и похлопал медведя по холодному, гулкому, как барабан, боку:

– Ну что, Гумунгус, готов? Попрыгали!

И мы пошли! Медведь сносил гнолов с двух, край, трех, ударов. Перерождение у них минут через семь, ждать смысла не было, поэтому двинулись мы по постепенно сужающейся спирали, с центром в точке входа в подземелье.

Очень быстро понял, что всю добычу мне не собрать. С моей силой уже минут через пятнадцать я потеряю скорость, а еще через двадцать – замру на месте, как сейф с кирпичами. Вывернув на землю содержимое сумки, быстро отобрал наиболее ценное. Камни Душ, браслеты, нечастая ювелирка, лут с Медведя и запас еды. Все. Остальной треш в виде потертой одежды, кусков руды, ржавого оружия и другого барахла сиротливо остался лежать на земле. Так же поступал с последующей добычей. Очень скоро я напоминал себе рыболовецкий траулер, тянущий полные сети рыбы. За моей спиной, словно стоя чаяк, молодежь ссорилась за сброшенный лут. Человек десять топали следом и деловито подбирали все, что плохо лежало. Достаточно быстро они самоорганизовались, появилась живая очередь. Народ даже умудрился поделить еще живых гнолов, азартно, на пальцах, высчитывая свои шансы на добычу с монстра пожирнее.

Минут через шесть колокольчики зазвенели в первый раз:

– *Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 10!*

– *Внимание! Вы достигли десятого уровня. Это первый ключевой уровень в игре.*

– *Вы больше не иммунны к атакам других игроков. Будьте осторожны!*

– *При смерти от рук не игровых персонажей вы будете терять до 15 % опыта, набранного на текущем уровне.*

– *Также теперь вам будет начисляться одна единица таланта за каждый полученный уровень.*

– *Более подробная информация доступна в Вики Друмира.*

Я не стал пороть горячку, занимаясь выбором специализации и распределением единиц посреди боя. Торопиться не стоит, ошибку исправить невозможно. Сейчас все равно сражается мишка, сам я далеко не всегда успеваю бросить хотя бы одно заклинание.

Еще десять минут, и вокруг снова зазвенели колокольчики. Одиннадцатый!

Спираль сжималась, мы все ближе подбирались к ограде, закрывающей вход в пещеры. Надо было пробиваться вовнутрь, на что было две причины. Первая: монстры на поверхности были ограничены десятым уровнем, что не позволяло использовать потенциал Гумунгуса на все сто. Вторая: я опасался реакции вернувшегося за вещами давешнего рейнджера. Увидев

моего пета, он может смертельно расстроиться и чисто ради самоудовлетворения наштапиговать меня стрелами.

Ворота охраняли два воина, усиленные обвешанным амулетами шаманом. Вот это уже интересно, боевые гнолы до этого мне не попадались – сплошь собиратели, посыльные и прочие работники нижнего звена. Впрочем, зомбо-медведь разницы не заметил. Воины легли за десяток секунд, шаман трижды успел зачитать какие-то замораживающие заклинания, вполне эффектные, но абсолютно не эффективные. Н-да, «БеЛАЗ» на городской улице. Кто не спрятался, я не виноват.

Развернулся к своим рыбам-прилипалам:

– Народ, я спускаюсь в глубь пещер, прикрывать вас больше не смогу, не до того будет. Да и прохода обратно обеспечить вам не обещаю – иду надолго. Рекомендую возвращается, пока гнолы не воскресли.

Народ внял и поспешил назад по пробитой ранее просеке. Ушли все, кроме совсем мелкого, незнакомого мне роги девятого уровня. На мой недоуменный взгляд он уверенно ответил:

– У меня стелс прокачан по максимуму, думаю, не заметят. Но если сдохну, то к тебе никаких претензий. Зато весь ненужный лут пойдет мне в одно лицо!

Он улыбнулся и активировал стелс, превратившись в полупрозрачную размытую фигуру. Если отойдет еще шагов на пять, станет совсем невидим. Ну, ОК, на его месте я бы тоже рискнул. Ох уж это сладкое слово «халява»...

В дальнем углу ограды я заметил длинный ряд из нескольких десятков клеток. В них сидели изможденные пленники, в основном темные эльфы, хотя мелькнула и парочка представителей других рас.

Заинтересовавшись, подошел к ближайшей клетке. Надменный дроу лишь на мгновение скосил на меня глаза, а затем снова уставился в бесконечность.

– Уважаемый, – обратился я к нему, – могу ли я чем-то вам помочь?

Эльф снизошел лишь до того, чтобы повернуть ко мне голову. Я, вызвав интерфейс управления петом, выбрал команду: «Голос!» Медведь встал на задние лапы и взревел. Это, конечно, не «Первобытный Рык» – данная абилка у зомби не сохранилась, однако вид четырехметровой рычащей туши эльфа явно впечатлил. Кивком головы он указал на тяжелый замок, запирающий двери клетки.

– Меня зовут Инерион. Наш отряд был на задании в окрестных лесах и попал в ловушку гнолов. Выше по течению ручья, из которого мы брали воду, их шаманы погрузили в русло цветки сон-травы. Очнулись мы уже в клетках... Достань ключ, и я хорошо тебя отблагодарю. Если не сможешь, просто убей, не хочу быть зарезанным, как овца на алтаре Зверобога. У меня есть несколько золотых, возьмешь себе за труды.

– *Внимание, доступно новое задание: «Свобода пуще неволи».*

– *Спуститесь в мрачные глубины подземелья гнолов и отыщите ключ от клетки.*

– *Награда: Опыт и улучшение отношений с Дроу и фракцией Темного Альянса.*

– *Внимание, доступно альтернативное задание: «Испытание милосердием».*

– *Помогите темному уйти из жизни и тем самым спасите его душу от лап Зверобога.*

– *Награда: Несколько золотых монет.*

Взгляд эльфа был полон вселенской печали. Не сомневаюсь, что персонажи, попавшие в плен, меняются, но вот управляющий ими ИскИн помнит все. Вряд ли народ часто замораживался поисками ключа. Скорее всего, тупо прорывались по-быстрому к клеткам и, получив квест, вырезали всех заключенных ради легкого золота. Ну да не грусти, парень, у меня тут

вундервафля на коротком поводке. Прочешем подземелье частым гребнем, отыщем твой ключик.

Не пожалев времени, я обошел все клетки, всюду получая одно и то же задание. В последней из них томилась стройная девушка-дроу с алыми волосами. Она была спокойной и невозмутимой, как североамериканский индеец. Высокомерная и холодная красота... На ее шее пульсировал бордовыми сполохами тонкий резной ошейник. По уже отработанному сценарию я предложил свою помощь. Эльфа медленно покачала головой.

– Спасибо тебе, юный чернокнижник. Но я не уйду отсюда без своих воинов.

– *Внимание, доступно новое задание: «Свобода княгини дроу-I».*

– *Командир горлорезов не может оставить своих подчиненных в плену – легендарные воины всегда возвращаются только вместе, живыми или мертвыми. Либо не возвращаются вообще. Освободи всех эльфов, попавших в неволю.*

– *Награда: Доступ к заданию «Свобода княгини дроу-II».*

Ого! Горлорезы, княгиня... Серьезные ребята. Я быстро пробежался взглядом по дроу: Инероин – 94-й уровень, Лаинель – 101-й, Ахсан – 98-й. Княгиня Руата – 161-й уровень! Куда я ввязался? Как гнолы смогли спеленать таких орлов?! А это подземелье точно низкоуровневое? Будем надеяться, что все дело только в коварстве гоблинов-шаманов и извращенном мышлении геймдизайнеров...

Я кивнул, соглашаясь с условиями эльфы и принимая квест. Взглянул еще раз на ее изможденное лицо, тонкие кисти рук и синюю венку, бьющуюся на шее. Сколько они уже тут сидят?

Скинул котомку и присел на колено, доставая сандвич. Повернулся к молчаливо стоявшему рядом роге:

– Парень, у тебя еда и вода есть?

Тот кивнул.

– Раздай дроу, пожалуйста, я тебе компенсирую.

Эльфенок снова молча кивнул и полез в сумку. Толковый паренек, надо его в список друзей добавить, будет тогда у меня два знакомых роги.

Княгиня прижала кулак к груди (роскошной груди, надо заметить) и слегка поклонилась.

– Спасибо тебе, светлый брат. Я этого не забуду.

– *Внимание, задание: «Свобода княгини дроу-I» приобрело статус уникального!*

– *Награда: Неизвестна.*

Я повторил жест дроу и на секунду посмотрел ей прямо в глаза, взглядом подтверждая обещанное. Развернулся и, не оглядываясь, зашагал ко входу в пещеру. Внутри был полумрак, но отнюдь не абсолютная тьма. Колонии лохматого мха, щедро облепившие потолок и стены, давали непривычный фиолето-дискотечный цвет.

Обычно первый десяток метров в любой локации – безопасная зона. Здесь собираются команды перед рейдом, сюда же аккуратно таскают монстров, расчищая дорогу вглубь. Часто можно увидеть игрока в одних труселях, готовящегося к забегу за собственной могилкой, оставшейся где-то в глубине туннелей.

Сейчас безопасный пятак был пуст. Точнее, поначалу так показалось. Но, услышав откуда-то из угла испуганное: «Ик!», я закрутил головой, а затем, сообразив, откуда идет звук, шлепнул медведя по чугунной заднице, заставляя сдвинуться в сторону. В небольшой открывшейся нише, сжавшись в комок, сидела Таали.

– Туки-туки, Таали, я тебя нашел! – пошутил я, подавая девушке руку. Однако угнезди-
лась она там столь плотно, что нам пришлось изрядно повозиться, извлекая ее из щели. – Да
как ты там поместилась-то?!

Эльфа кинула злобный взгляд на медведя.

– Трамвай твой притер. Блин, он же половину пещеры занимает!

Ну-ну, пусть будет так, не будем ущемлять ее самолюбие. Посмотрел на характеристики
девушки, ага, она уже достигла четырнадцатого уровня. Идет неторопливо, но достаточно уве-
ренно. Хотя, судя по количеству времени, которое проводит онлайн, результат мог быть и
лучше.

– Как фарм идет, что за монстры тут?

– Да я только с краю тягаю, около дюжины успеваю вынести до респауна. В основном
гнолы-воины, девятый-одиннадцатый уровень, иногда попадаются всевозможные кастеры –
шаманы, лекари, различные петоводы. С ними сложнее.

Поделившись инфой, девушка недоверчиво обошла вокруг медведя, внимательно рас-
сматривая и заглядывая ему во все доступные места. Пет, не видя агрессии к себе или хозя-
ину, лишь косил злым красным глазом да переминался на месте, царапая камень невтягиваю-
щимися когтями.

– Это все твое? Откуда такое богатство? Мне кажется, при жизни это было Красным
Медведем?

– Ты не поверишь, сам в шоке. И не проси повторить на «бис». Это как прыжок из-под
купола цирка в стакан с водой. Выполнить реально, но только один раз.

Таали лишь покачала головой и произнесла по слогам:

– О-ба-ал-деть.

– Ага. Ну, я пошел?

Мысленно скрестил пальцы и всем сердцем понадеялся, что девушка не попросит при-
соединиться к группе. Нет, я не жмот, скорее даже наоборот. Но... Этот билет на одного пас-
сажира. Да, мишка способен утянуть на тридцатые уровни нас обоих. Но времени для этого
потребуется ровно в два раза больше. Причем, без сна и логаута. Сутки, двое? Скорее всего,
мы просто устанем, наделаем ошибок и сольемся часиков через десять. На это я пойти был
не готов, даже ради ее прекрасных глаз и большого «спасибо». Таали оказалась девушкой с
понятиями:

– Ну, давай, беги. Кстати, говорят, что с Короля гнолов падает обалденный шмот для
паладинов. – Девушка сделала многозначительные глаза.

Я облегченно выдохнул и козырнул:

– Ес, мэм! Намек понял!

Эльфа засмеялась и легонько ткнула меня кулачком в плечо:

– Иди уже, Аника-воин. Не клей там ласты случайно, лут – это вторично.

Все-таки женщины любят перспективных мужчин!

Махнув на прощанье рукой, я шагнул в глубь пещеры. Прошел несколько пустых залов,
уже зачищенных Таали. Заглянул в следующий. Ага, по паре гнолов-воинов на входе и выходе,
плюс патрули, курсирующие внутри помещения по хаотичным, не просчитываемым траекто-
риям. Суется над каким-то допотопным устройством гнол-мастер, кстати, самый высокий
среди присутствующих – аж четырнадцатый уровень – в окружении нескольких подмастерьев.
Ну что ж, для моего пета тут каждый монстр на пару укусов. Выпускайте бычка!

Не особо заботясь об аккуратном пуле, мишка в состоянии выдержать паровоз из мон-
стров любой плотности, тупо выбираю целью ближайшего ко мне воина и команду: «Фас!»
Медведь яростно взрывается и бросается в атаку.

Две минуты звериного рева, лязга железа, смачных шлепков лапами, и первый зал пол-
ностью свободен от гнолов. Я взглянул на статус-бар опыта – неплохо, двадцать четыре про-

цента за бой. Пробежался по телам, выбирая наиболее ценный хабар. На секунду задумался, брать ли Камни Душ, но решил все-таки брать, кто его знает, когда помру, а так всегда будут в запасе наиболее высокоуровневые расходники. Порадовали квестовые браслеты. В отличие от поверхности, где падали только серые, сейчас заполучил парочку черных. Если мне не изменят память, их скупают за полсотни медяков.

На минуту задержался у тела гнола-мастера. Среди прочего хлама из него выпала тяжелая связка с разнообразными отмычками. Задумчиво покрутил их в руках и оглянулся назад в поисках роги. Юного вора видно не было, однако исчезающие один за другим, брошенные мной на землю предметы выдавали его местоположение.

– Эй, братишка! Где ты там, проявись на секунду!

Эльф сбросил стелс и вопросительно уставился на меня. Больше ничего он сделать не мог, ибо стоял коленями на земле, зажав зубами край сумки, и обеими руками загребал в нее кучу барахла, оставшуюся на месте битвы с четырьмя воинами.

Я не выдержал и заржал.

– Вот умора! Блин, как там тебя? Клоп? Да, тебе подходит. Раз уж ты за вора играешь, лови рабочий инструмент!

Я аккуратно бросил ему отмычки. Рога схватил их, внимательно осмотрел и заценил:

– Вещь! Только я не вор, я – шпион! Хочу все теневые навыки прокачать и стать лучшим шпионом в мире!

– А то! Давай, брат, раскачивайся. Разведка – дело нужное, – похвалил я, старательно пряча скепсис. – Стесняюсь спросить, а почему твой персонаж ростом с гнома? Где ты видел полутораметрового высшего эльфа?

– Так я же говорю! Шпион! Вдруг залезть куда понадобится, протиснуться там, спрятаться! Самое оно.

– Толково, – не смог не согласиться я. – Ну давай, прячься. Дальше пойдем. Попрыгали, Гумунгус!

Минут через двадцать разум победил жадность. Рога с сожалением произнес:

– Все, перегруз! Еще пара предметов, и я вообще не сдвинулся с места. И так в стелсе скорость в два раза ниже стандартной. Поползу-ка я на выход, сбегаю в город, распродамся. Спасибо тебе, брат, удачной охоты!

Я махнул рукой, не отвлекаясь от свеженарисованной карты. Вот еще один минус незапланированного марафона: не купил планов подземелья. Тыкаюсь теперь, как слепой котенок. Шли мы по правилу правой руки, постепенно исследуя все помещения и явно приближаясь к центральному залу, где находился спуск на второй этаж.

Однако понадобилось не менее получаса, чтобы добраться до центрального алтаря. К тому времени я уже сделал четырнадцатый уровень и стоял на пороге пятнадцатого. Несколько залов назад, одновременно с оповещением о достижении нового уровня, всплыло еще несколько системных сообщений.

– *Поздравляем! Получено Достижение: «Неуязвимый!»*

– *Вам удалось подняться на пять уровней и ни разу не погибнуть!*

– *Награда: Слава+100.*

Через десяток секунд мигнуло новое послание:

– *Внимание, серверное обновление N:2144!*

– *Введено ограничение на максимальный уровень существ, призываемых любыми игровыми классами. Уровень вызванного существа не может превышать уровень призывающего*

более чем на 30 %. В случае попытки вызвать более могущественное существо его уровень будет автоматически занижен до вышеуказанных рамок.

– Данное ограничение не учитывает бонус от предметов и баффов.

– Пример: Некромант 10-й уровень, Камень Душ 20-й уровень, Бонусы с предмета +2 уровня. Итого, вами будет поднят пет пятнадцатого уровня.

Ого, быстро ИскИн отработал мою схему. Видимо, данное достижение стоит на плотном контроле, дабы исключить использование багов при прокачке.

Прошло несколько секунд, и новое сообщение, на этот раз личное, напрямую от Администрации, заставило меня на мгновение напрячься.

– Уважаемый Игрок! Благодаря Вашим действиям, нам удалось обнаружить некоторые игровые ситуации, которые могут повлиять на баланс игры.

– В благодарность за Вашу помощь, мы дарим Вам Камень Неба. Как и любой другой драгоценный камень, он может быть закреплен на предмете одежды или брони и имеет десять свободных единиц характеристик. Вы сами выбираете, какие параметры улучшить.

– Благодарим за сотрудничество.

– Также напоминаем, что согласно пункту 14.7 из ЕУЛЫ, Администрация имеет право просматривать все игровые логи, включая содержимое боевого и социального чатов.

Вот такие пироги с котятами. Большой брат следит за тобой. Хорошо хоть пряник дали, а не ремнем отшлепали. Подаренный камушек выглядел как крупный, сложно граненный рубин, размером с пятикопеечную монету. Оглядел, заценил и запихнул его поглубже в сумку. Потом, все потом. Сейчас качаться, пока не устал, пока есть еда и не попался на глаза игрокам-аграм. В бой!

Глава 9

Битва при алтаре трудностью не отличилась. Пет, по-прежнему, с размеренностью дробильной машины перемалывал подвернувшихся под тяжелую лапу гнолов. Здоровье мишки в какой-то момент просело до девяноста процентов, но постепенно восстановилось до классических ста. Верховный Шаман, мини-босс этажа, немного помагичил, но вновь без особого эффекта. Медведя окутывал то сизый дым, то лиловые молнии, однако все это фаер-шоу быстро закончилось, когда мишка прикончил последнего защитника и принялся за самого Шамана. Десяток ударов, и очередная дохлая тушка семнадцатого уровня распласталась на полу.

Динг! Пятнадцатый! За полтора часа – шесть уровней. Лепота! Быстренько обобрав раскиданные в художественном беспорядке тела, с интересом склонился над Шаманом. Массивный бронзовый ключ и невзрачное серебряное колечко. Поначалу подумал, что ключик квестовый, от одной из клеток. Но, как оказалось, он отпирает замок скрипучих дверей, что вели на второй этаж подземелья. А вот колечко порадовало.

– *Кольцо Знания. Редкость: Нечастое. Прочность 20/20. Эффект: +3 к Интеллекту.*

Очень мило. Примерял на себя – бар маны тут же подскочил на тридцать единиц. Мазнул взглядом по часам. До возрождения монстров осталось минуты три. На мгновение задумался, но решил все же задержаться, дабы еще разочек зачистить зал. Ну да, понравилось мне колечко, готов все пальцы такими украсить.

Легко уселся в позу лотоса прямо на алтаре, где и просидел все шоу одного героя. Мишка победил со счетом 9:0.

На этот раз лут удивил. Ключа не было. То ли он просто повторно не падает, то ли сам по себе был не частой добычей. В последнем случае ключ приобретал какую-то ценность, и его можно будет попробовать продать за денюжку малую.

А вот кольцо я получил. Только на этот раз другое:

– *Золотое кольцо с сапфиром. Редкость: Обычное. Прочность 20/20.*

– *Эффект: Отсутствует, просто дорогая безделушка.*

Я покрутил колечко перед глазами. Симпатичное. Полюбовавшись, бросил его на дно сумки, где уже перекачивалась хорошая такая горсть бижутерии и камушков. Будет на продажу либо в подарок знакомым девушкам. Благо их число растет, хотя и зуд в чреслах уже начинает меня потихоньку беспокоить. Тем более что большинство особ женского пола вокруг – одна краше другой, фигуры, как из фитнес-журналов, а из одежды зачастую лишь кружева, прозрачный шелк да немного драгоценностей. Чего стоил один лишь вид стройных эльфиек, легкой трусцой бегущих к собственной могилке. Какой-то пляжный забег в бикини... Ох, арт-дизайнеры, чума на оба ваших дома...

В принципе, вопрос отношения полов был решаем. Трусея можно снять в своем доме либо в чужом, но при согласии хозяйки жилища. Дома терпимости тоже никто не отменял. Вообще, секс-досуг в виртуальном пространстве был более чем популярен. До появления виртуальных четверть интернет-трафика являлась порнотрафом. А теперь, представьте, вместо плоских картинок и видео сомнительного качества вы можете спокойно испытать вполне реальное эротическое наслаждение с самой красивой из девушек, найденной вами в Интернете. Это одна из граней успеха вирт-технологий. Секс, зрелища, развлечения, адреналин, помноженные на

чувство собственного величия и значимости. Все в одном уникальном продукте. Невероятно, если честно...

Так, что-то я зря о девушках подумал... Помотал головой, отгоняя дурные мысли, хлебнул немного чайку, мысленно поблагодарив хозяина «Трех поросят», и повернул ключ в замке тяжелой резной двери. Широкая лестница, освещенная чадающими факелами, вела вниз.

– Гумунгус, пошли, родной. Не топай только.

История повторялась. Монстры стали жирнее, начинались уровни этак с восемнадцатого, и, по мере приближения к спуску на третий этаж, постепенно усиливались. Через полчаса получил очередное достижение:

– *Поздравляем! Получено Достижение: «Бессмертный!»*

– *Вам удалось подняться на десять уровней и ни разу не погибнуть!*

– *Награда: Слава+500.*

– *Внимание! Ваш уровень Славы превысил 1000 единиц, и вы достигли Первого уровня Известности: «О Вас ходят слухи».*

– *Торговцы дружественных фракций удивят вас более низкими ценами. Также вам станут доступны некоторые скрытые квесты.*

Неплохо, очень неплохо. Но радость немного портило понимание того факта, что достижения слегка читовые. Если бы не проездной в виде мишки, я бы еще долго оставался малоизвестным типом. Мысленно пообещал себе поменьше выживать и не сильно гордиться полученным статусом.

Еще через несколько минут я получил девятнадцатый уровень и пробился к широкому коридору, ведущему к главному залу этажа. Юмор разработчиков оценил. Спуск на третий уровень находился прямо напротив казармы гнолов. Не знаю, была ли это шутка ИскИна, или данная расстановка монстров привычна для этого помещения, но перед казармами, на плацу, шло построение. Полтора десятка воинов моего уровня, гнол-вождь двадцать второго и мини-босс этажа, гнол-наместник двадцать пятого.

Основная засада была в том, что монстры стояли практически вплотную друг к другу. Любой группе, пробившейся сюда, придется иметь дело со всей толпой одновременно и никак иначе. Признаюсь честно, я забеспокоился. Семнадцать монстров на одного, пусть даже очень крутого, пета. А я даже вмешаться не смогу, не дай бог перетяну агро на себя... Я ведь только номинально одного с ними уровня. Все умения у меня по-прежнему с пятого. Ходячий мешок с невложенными единицами характеристик и талантов. Три единицы таланта должен был получить у Грыма на десятом, а разблокировку новых веток умений – только лишь после выбора специализации. Еще девять единиц накапало за последние уровни, но вкладывать их пока некуда, да и не хочу. Только на трезвую, выпавшуюся голову. Короче, настоящая сила тут одна – мой пет. А я так – макивара ходячая...

Отошел подальше, мысленно перекрестил пета и, выбрав целью Наместника, дал команду на атаку. Гнол-вождь будет следующим. Хочу минимизировать время, которое мой пет будет находится под воздействием наиболее сильных противников.

Мишка, даже при жизни не обладавший инстинктом самосохранения, в атаку бросился смело и безрассудно. Практически сразу полоса его жизни начала уменьшаться. Двадцать секунд и минус пятнадцать процентов хитов понадобилось Гумунгусу на то, чтобы упокоить Наместника. Чуть меньше времени ушло на вождя. И все же гнолов было слишком много. Мишку обступили, били в бока и спину, довольно часто пробивая критами. Осталось десять противников и едва ли половина жизни. Еще минута хаотичного боя, и расклад стал семь на сорок. Затем трое на тридцать... Двое... Один... Все! Я выдохнул. Есть! Отбились, мишутка!

Подошел к залитому кровью зверю, потрепал его за погрызенные уши.

– Ты молодец, Гумунгус, папка тобой гордится!

Посадил мишку регенерировать. До воскрешения гнолов осталось минуты три-четыре. Хоть немного, но пет восстановится. Заново очистить зал не проблема. Монстры будут появляться в порядке, обратном их смерти, поодиночке. А один на один мишка кладет их практически без потерь.

Пробежался по телам, проверяя добычу. Наличкой поднял около золотого плюс пяток браслетов и пару Камней Душ. Лут стал более интересным. Разнообразие стального оружия, брони и кольчуги, с неплохими параметрами защиты, хотя и без дополнительных характеристик. Но все это приходилось оставлять на земле. С скромные показатели Силы не позволяли нагружаться хоть чем-либо весомым. Итак, боюсь, скоро с монстров начнет падать что-то интересное, но, согласно закону подлости, – крайне тяжелое.

Тьфу ты, сглазил! Гнол-Наместник порадовал массивным ключом, красным браслетом – такой я видел впервые, и тяжелыми, кольчужными перчатками. Идентифицировал предметы:

– *Красный браслет. Отличительный знак элиты гнолов. Класс предмета: Обычное. Прочность 25/25. Вес: 0,1*

– *Эффект: Броня +5, Сила +1.*

Отлично! Тут же напялил на себя. Следующий обязательно надену на другую руку, тут тебе и сила и немного брони – мне все к столу. И даже продавать сразу не буду, пока адекватной замены не найду. Взвесил в руке стальные рукавицы:

– *Кольчужные перчатки. Изделие неизвестных мастеров. Класс предмета: Нечастое. Прочность 45/45. Вес: 1,5*

– *Эффект: Броня +12, Сила +3.*

Хорошая вещь, наверняка стоит с десятков золотых. Обязательно берем! В какой-то мере даже неплохо, что некроманты не в состоянии носить тяжелую броню, иначе оказался бы перед сложной дилеммой – продать или оставить себе.

Сидящий внутри меня хомяк радостно закопошился: жизнь налаживалась. Вопрос крыши над головой и наличия пищи насущной в виде сковородки картохи с мясом больше не висел дамокловым мечом. Теперь все добытое шло в плюс, на развитие и личную экипировку. А то первый день слегка напряг – столько мозолил булки, а хватило лишь на поспать да пожрать.

– Грхгрх!!!! – заорал в шаг от меня возродившийся гнол.

Тяжелая сабля свистнула над головой, но я успел спрятаться за спину медведя.

Воин еще раз попытался меня достать, и я с трудом уклонился от укола в лицо. Пет вписался и парой ударов перетянул агро на себя.

Я отполз в условно безопасный угол и, подождав пяток секунд, принялся откачивать жизнь у монстра. Эк я тормознул, увлекся осмотром трофеев и сам чуть не сложил сотни.

К концу побоища я успокоился и сделал себе внушение на внимательность. Результатом боя стал двадцатый уровень и чеканные стальные поножи с броней в пятнадцать и модификатором силы на четыре единицы. Похоже, что с Наместника падает лишь тяжелая стальная броня. Не мое, однако. Но берем, конечно. На продажу сгодится. Зависать тут дальше смысла не было, впереди ждал нижний уровень подземелья. И опыта больше, и добыча лучше.

Позволив пету слегка восстановиться, я спустился на последний этаж. Обстановка уже мало напоминала подземелья, скорее дворцовый комплекс средней руки. Стены задрапированы гобеленами, кое-какая мебель, огромные чаши с горящим маслом. Кто бы мог подумать,

что здесь все так серьезно. Гнолы-воины сменились гораздо более опасными гвардейцами. В основном встречались сработанные тройки: два гвардейца плюс сержант либо кастер. Уровень монстров ожидаемо подрос, вечер явно переставал быть томным. Легкая прогулка плавно превратилась в забег с препятствиями. Пет был в состоянии выносить всю тройку без особых проблем, но при этом сам терял треть жизни. Катастрофически не хватало возможности восстанавливать его здоровье. То есть я был уверен, что у некросов моего уровня такое умение есть, но четко придерживался данного себе слова – никаких манипуляций со статами во время марафона.

Забиться на пару минут в темный угол и после восьми часов боев, на коленке, решать вопросы вселенского масштаба? Нет, не стоит. Цена ошибки слишком велика. Поэтому приходилось изгаляться. Постепенно я приноровился держать одного гвардейца на контроле при помощи «Рук Мертвеца». Пет тем временем разбирался с одним, а то и двумя гнолами, в зависимости от аккуратности пула, а затем добивал подконтрольного. Несколько минут торопливой медитации, и мы продвигались еще на пару десятков метров. Моей целью был Тронный зал. Именно там были самые жирные монстры и самая сладкая добыча. К тому же меня беспокоило полное отсутствие квестовых ключей для клеток с дроу, это подстегивало в движении вперед и поиске места или монстра, с которого они падают.

Часа через полтора я сделал двадцать четвертый и почти сразу получил очередное достижение за пятнадцать уровней без единой смерти. Еще тысяча очков Славы в копилку. А затем вылезло кое-что неожиданное:

- *Поздравляем! Получено Достижение: «Неприкасаемый!»*
- *На протяжении 5 уровней враги ни разу не смогли нанести вам урон!*
- *Награда: Слава+500.*

Экий я молодец, не подставился ни разу. Повезло, однозначно. Вот только очки Славы раздают слишком уж щедро, этак меня на выходе из подземелья будет ждать городской оркестр с красной ковровой дорожкой...

Пошли дальше. Коридоры, комнаты, залы и, конечно же, гнолы, гнолы, гнолы. От этих собачьих рож уже начинает подташнивать. Мне кажется, или от них реально воняет мокрой псиной?

От пламени светильников болели глаза. Блики, пляшущие тени, легкий дымок, собирающийся под потолком. Начала сказываться накопившаяся усталость. Отыскав безопасную комнату, припарковал в ней мишку и завалился сам. Полежал минут десять с закрытыми глазами, расслабился и немного пришел в себя. С удовольствием слопал вкуснющий бутер и запил его сладким чаем. Спасибо за бафы! Мишка от еды отказался, но вот к чаю явно принимался. Странный такой зомби...

Проинспектировал сумку на предмет «чего бы еще такого выбросить», ибо последние пару предметов уже брал в перегруз. Давили к земле семь тысяч медяков, но не бросать же их? Хорошо хоть, что на третьем этаже монстры стали бросать исключительно серебро. На дне сумки обнаружились солидные залежи Камней Душ. Отобрал десяток сильнейших, остальные тупо уничтожил, получив в результате целый мешочек магической пыли. Крафтовый ингредиент какой-то, для алхимиков там, кузнецов и иже с ними? Блин, сменял шило на мыло, но не бросать же? Ну, все, пет восстановился, я тоже бодрячком, можно идти дальше.

Как оказалось, отдыхали мы аккурат в нескольких шагах от Тронного зала, причем вышли к нему со стороны какого-то явно второстепенного прохода. Внимательно осмотрелся: длинное, ярко освещенное помещение, пары brutальных гвардейцев, неподвижными статуями замерших рядом с колоннами, удерживавшими каменный свод. У дальней стены трон, на нем

– гнол-Король в окружении многочисленной свиты. Стоят не очень плотно. С той позиции, где я оказался, вполне реально таскать не больше двух монстров за раз.

Пошла потеха! Три пары гнолов мы схарчили минут за пять. Я контролировал одного из гвардейцев, активно начитывая «Руки Мертвеца», а его напарника перехватывал мишка. Все те тридцать секунд, что требовались пету на убийство монстра, я держал свою цель привязанной к земле. Гнолу лишь оставалось сыпать проклятиями и бессильно дергаться, пытаясь освободиться от удерживающих его пут.

Продвинулись немного вперед, занимая очищенный пятачок. Последнее усилие, остались лишь Король, два офицера и Жрец.

Офицеры выглядели знатно. Закованные по самое «не могу» в тяжелую броню, парные мечи за спиной и двадцать восьмой уровень – серьезные противники. Однако думаю, завалить их проблем не станет, важно сохранить лишь побольше жизни пету, ведь на медитацию времени немного, а впереди – бой с боссом подземелья.

Бой начал по старой схеме: «контроль» ближайшего ко мне офицера. Монстр бессильно дернулся и, выхватив клинки, хрипло зарычал. Второй гвардеец мгновенно развернулся и рванулся к нам. А вот Король со Жрецом остались на своих местах, инфантильно проигнорировав нападение. Игровая условность конечно, агрозона у гнолов шагов семь-восемь, вне этого радиуса можно танцевать на глазах у монстра, демонстрируя при этом неприличные жесты. Впрочем, чем выше уровень противника, тем агрессивней он становится. Некоторые монстры вообще злобны до изумления и чувствуют противника за многие километры, на другом конце локации.

Атакованные нами офицеры были сильнее своих однопесочников – жизни явно побольше, да и удары наносят значительно чаще. Но разница в восемь уровней сделала свое черное дело. Минута времени, комок нервов, двадцать процентов жизни пета – и очередная пара трупов украсила Тронный зал.

Короткая пауза, потраченная на восстановление и обдумывание тактики предстоящего боя. Какими способностями обладает Король, я не знал, поэтому рисковать и агрить его на себя не буду. Привязать к земле Жреца, а пета бросить на Короля? Без толку, Жрец – кастер, он и не сходя с места разотрет меня по полу в мелкую пыль. Придется тупо натравливать мишку, а дальше танцевать от ситуации.

Выбрал в целеуказание Жреца. Все же маг, жизни поменьше, а вдруг удастся сбить ему концентрацию и прервать пару заклинаний. Нечего ему магичить в тепличных условиях.

Фас, мишка! Время понеслось вскачь! Стоило пету пересечь невидимую границу агрозоны, как Король мгновенно разрядил в него какое-то умение, снесшее треть жизни медведю, а затем речитативом принялся начитывать длинное заклятье. Жрец успел всадить в пета молнию, однако тут же попал под раздачу тяжелых лап. Осыпaeмый ударами, гнол дважды сбиwasя в касте нового заклятья, но затем сумел все же навесить одно за другим пару проклятий.

Я удивленно вытаращил глаза, когда Король призвал гнола-зомби в качестве пета. Он что, некрос? Точнее, судя по тяжелой броне и продемонстрированному умению – явный Рыцарь Смерти. Подсветил зомби – ну да, двадцатый уровень, для некроса слишком слабо. Король довесил еще одно проклятье и взялся за двуручный меч. Секунд пятнадцать было непонятно, чья берет, но затем на землю рухнул отмучившийся Жрец, и дела явно пошли в гору. У медведя оставалось еще сорок процентов жизни, плюс к делу подключился я со своими качалками. Минута активного рубилова, и наступила долгожданная тишина.

Метрах в тридцати возродилась первая пара гвардейцев, но какое-то время тут будет безопасно. На следующий круг зачищу только пятерку у трона, пету надо дать время восстановиться. А дальше – как пойдет. Зал большой, гвардейцев хватает, можно таскать по потребности, главное, за временем следить.

Я вылез из своего угла и, аккуратно переступая через трупы, подошел к пету. Жизни у Гумунгуса оставалась едва ли десятая часть, вид у него был соответствующий. Пригладил стоящую дыбом шерсть:

– Садись, мишутка, отдыхай, ты умница.

Сам я тоже переволновался, поэтому, облегченно выдохнув, рухнул прямо на королевский трон. А что, удобненько! Перетащить бы его к себе в «Три поросенка»...

– Неплохо ты их! – раздался голос прямо над ухом.

Я аж подпрыгнул от неожиданности! Из воздуха проявилась фигурка роги.

– Клоп, ты мудака!

В ответ тот лишь радостно осклабился.

– Реально тебе говорю, я чуть заикой не стал. Ты как здесь оказался, разведчик мелкокалиберный?

Клоп удобно уселся на тело поверженного Короля.

– Сползал в город, распродался, шестнадцать золотых, между прочим, поднял, половину тебе могу отдать, так справедливо будет. Затем назад пошел, я же видел, что ты онлайн и явно надолго тут засел. Вот хавчиком закупились, может, пригодится?

А ведь толковый парнишка! Все просчитал, продумал, нигде не подставился, да еще и готов поделиться заработком, в надежде на будущую прибыль. Ай да жук!

– Сюда-то как добрался, там же двери между уровнями?

Клоп достал из-за пазухи отмычки и позвенел ими в воздухе.

– На первом этаже полчаса замок ковырял. Там, похоже, механизм несложный, но у меня умение не прокачанное практически. А на втором, видимо, сразу за тобой прошел, дверь раскрыта была, и казармы пустые. Но свернул куда-то не туда и час шатался по уровню, в стелсе-то скорость низкая. Сюда добрался, смотрю, ты уже рубишься вовсю, решил не отвлекать.

– И это правильно, – задумчиво протянул я, прокручивая в голове одну интересную мысль. – Слушай, шестнадцать золотых можешь оставить себе, я на них изначально не претендовал, но сделаю тебе одно предложение.

– Какое?

– Хочешь моим сундуком подработать? Или шкафом, если тебе это слово больше нравится.

– Это как?

– Сидеть тут планирую долго, добычи будет много. Ну, возьму десяток кусков брони, да столько же колюще-режущего, и все, перегруз. Моя идея в другом: мы тебя поставим вот сюда, под арочку, за троном. И будем грузиться всем, что выпадет из гнолов. И не важно, что сдвинуться с места не сможешь, главное, в сумку загрузить можно хоть рояль. Виртуальность у нас или нет?! Лимит только по количеству предметов, у тебя сумка на сколько слотов? Сто, базовая? Вот и будем набивать до упора.

Эльф, похоже, тупил. Перехвалил я его, что ли?

– А как я с этим роялем назад пойду?

– Экспрессом. К точке возрождения. Дождешься респауна монстров, снимешь стелс и полетишь домой. А через три часа могилку на кладбище найдешь. Она там неделю стоять будет, пока не протухнет. Перетаскаешь постепенно шмотки в магазин, деньги пополам. Идет?

Вместо ответа рога поднялся и занял под аркой позу, как ему казалось, наиболее подходящую шкафу. Развел руки в стороны, распахивая воображаемые створки, зачем-то открыл рот, видимо, изображая верхнюю полку, и прошамкал:

– Давай, накладывай!

Глава 10

Решив дела с рогой, я в срочном порядке метнулся к павшим героям – тела вот-вот протухнут, не хотелось остаться без законных трофеев. С офицеров упали по куску няшной пластинчатой брони, поножи и наплечники. Предметы без дополнительных характеристик, но с неплохими показателями защиты. Уровня так до двадцатого – вполне себе экипировочка для танка. Думаю, каких-то денег стоит, даже если тупо в магазин сдать. Жрец порадовал первым квестовым ключом, со сложной, многозубчатой бородкой и цифровой руной. Гномы их, что ли, делают? Не похоже на изделие человеко-гиен. Лапы не те. Жрец вообще оказался ходячей заначкой. Считаем: восемь серебряков, красный браслет, Камень Душ, ключ и, наконец, любопытный наборный пояс.

– *Стальной Пояс Благодарности. Класс предмета: Редкий. Прочность 55/65. Вес: 2,0.*
– *Эффект: Броня +16, Сила +5.*
– *Эффект: При лечении союзников есть 5 % шанс удвоения силы заклинания без дополнительных затрат маны.*

О-па, я даже знаю, кому этот поясок подойдет. Похоже, Таали ошиблась, и добычу, неплохо подходящую паладинам, можно найти у Жреца, а не Шамана. А вот Король как раз совсем наоборот, темный.

Прошлепал по лужам крови к телу последнего монстра. Ну-ка? Полтора золотых, браслет, еще один ключ, только уже с другой руной и самое интересное, тяжелый кованый нагрудник.

– *Нагрудник Короля Гнолов. Класс предмета: Редкий.*
– *Эффект: Броня: +30, Интеллект +5, Сила +1, Телосложение +1.*
– *Эффект: Существует 30 % шанс, что поднятое существо сохранит одно из своих специальных умений.*
– *Ограничение по классу: только Рыцарь Смерти.*

Вот почему тут народу немного! Босс данжеона роняет шмот только для Рыцарей. А кому оно надо, в светлых землях-то? Вот у оппозиционной фракции наверняка было бы не протолкнуться. Надо добычу в банк закинуть и ждать okazji распродаться у темных. Если меня там сразу не прирежут, конечно.

Рев медведя и хриплое рычание гнола заставили меня вскочить на ноги. Пошел респаун у трона. Один за другим появились два офицера, затем хомяк-Жрец. Трудностей не было, пет отработывал свою вторую жизнь по полной. После недолгого боя наступила звенящая тишина, мы настороженно ждали появления Короля. Минута, две, три... Хм, ведь явно уже должен был воскреснуть.

Рискнул, пробежался по телам, собрал добро, слегка просев от веса стального двуручника с одного из офицеров. Жрец не подвел, вновь пришел с полными карманами. Кеш, браслет, ключ и грубое кольцо с простеньким эффектом на плюс пятнадцать к жизни. А Короля все не было... Принял за должное мысль, что босс возрождается реже, чем обычный монстр. ОК, подождем следующего круга, если не появится, начнем дергать гвардейцев из глубины зала.

Тяжело ступая под весом неподъемной котомки, подошел к арке, где сидел в стелсе Клоп. Постучал пальцем по стене:

– Тук-тук-тук! Открывай, хозяйка, двери!

Из ниши раздавалось позвякивание металла о металл, сопение и сдавленные проклятья.

– Але, ты там гнездо решил свить? Снимай стелс, запускай режим торговли, барахло тебе скину.

Наконец проявился взъерошенный Клоп, ковыряющий отмычками стену.

– Что там? Женское отделение бани? Ты зачем дыру проколупал?

– Это не дыра! Это замок в двери, там тайник!

– Да ну?! – Я присел и всмотрелся.

Таки да, замок. Вся ниша, скрытая аркой, являла собой неплохо замаскированную дверь.

– Прикольно. Сможешь открыть?

Рога устало пожал плечами:

– ХЗ. Тут какой-то хитрый замок... Я альттабнусь щас, есть у меня доступ на один закрытый клановый форум, поищу инфу, что это за дверка такая и как ее вскрыть.

– Ты не в вирте, что ли, в 3Д сидишь?

– Ага, я разрешенное время еще с утра выбрал.

– Понял. Что за форум, кстати, ты же без клана, или это у тебя не главный персонаж?

Клоп скривился, явно не желая отвечать, но потом все же раскололся.

– Крутой клан. И перса другого у меня нет, этот единственный. Ну а доступ... Я же говорил, что шпионом хочу быть... Вот и достал!

Подмигнув, он кинул мне приглашение для торговли. Я быстро накидал в открывшееся окно все рядовое железо, затем уточнил:

– Медяки на голду не поменяешь? Тебе все равно стоять, а меня к земле уже гнет.

– Ага, давай, – невнятно пробормотал эльф, явно будучи на что-то отвлечен.

Я добавил семь тысяч медных монет и, рассмотрев застывший взгляд роги, слегка постучал ему по лбу костяшкой согнутого пальца.

– Але, уважаемый. С вас семь золотых. Скидывай и принимай товар, скоро монстры воскреснут...

В общем, алгоритм налаживался. Гнолы выносились, добыча то радовала, то огорчала. Нередки были спауны вообще без трофеев, так, упадет пара браслетов и кусок брони – вот и все добро. После боя я передавал очередную порцию добра Клопу, параллельно получая порцию бранных новостей о разработчиках, дверях и замках. Ухмылялся и снова заползал с ногами на трон, где и медитировал, слегка прикрыв глаза. Устал, черт побери.

Король появился через час. Причем крайне неудачно. Я только-только взялся за Жреца, как в окружении двух гвардейцев возник босс подземелья. Ай, как плохо, ведь я, честно говоря, страх-то слегка подрастерял. Командовал петом, удобно усевшись на пригретом троне, лишь изредка поднимая попу для ленивого каста. А тут – хозяин!

Кубарем скатился на землю, мимоходом получив пару ударов от гвардейцев. Вскочил, попятился назад, всю начитывая «Руки Мертвеца», пытаюсь законтролить агрессивных тварей. Есть, один стоит! Мишка закончил со Жрецом и принялся за Короля. Быстрей, быстрей, мохнатый! Жизнь моя уже трепыхалась в оранжевом секторе, когда я смог привязать к земле второго гвардейца. И как бы мне ни хотелось восстановить свои жалкие остатки хитов, пришлось вновь перебрасывать целеуказание на первого монстра и повторно привязывать его к земле. Стоять, не дергаться, ко мне не подходить! Ждите отстоя пены!

Вот так, меняя цели, я удерживал гнолов, пока пет не добил Короля и не подключился к нашей забаве. Дальше дело техники.

Уф, близко, очень близко! Но и результат есть: куча трупов и почти двадцать седьмой уровень. В значимых трофеях: пара ключей и интересные поножи с Короля.

– *Поножи Короля гнолов. Класс предмета: Редкий.*

– *Эффект: Броня: +22, Жизнь+50, Сила +3, Телосложение +3.*

– *Эффект: Шанс выпадения Камней Душ увеличивается на 6 %.*

– *Ограничение по классу: только Рыцарь Смерти.*

Берем, в хозяйстве все пригодится. Из ниши раздался радостный крик:

– Есть!

Что-то негромко щелкнуло, и сбросивший стелс Клоп жестом фокусника распахнул секретную дверь. Молодца, я уже думал, что он ее не одолеет. В открывшемся помещении было темно, свет разгоняла лишь тускло светящаяся пиктограмма, аккуратно начертанная на каменном полу.

Осторожно заглянул вовнутрь, однако больше в комнате ничего интересного не было, лишь мрачные сполохи бордового пламени гуляли по стенам и потолку.

– Это что, двери в ад?

Клоп обиделся:

– Какой ад, начальник! Самый настоящий портал. Прямиком на первый этаж, в ближайший к выходу зал. Хочешь, сгоняй к своей эльфе в гости, когда я пробежал, она все еще гнолам геноцид устраивала.

– Ага, – иронично протянул я. – А потом еще полтора часа назад пробиваться. Но вообще, находка супер, как открыть-то смог?

Рога замялся:

– Ну... На этом клановом портале программка одна есть, обучалка по взлому замков. Повтыкал немного, разобрался. Между прочим, там написано, что среднее время освоения – три часа!

– Крут!

Ободряюще хлопнув эльфа по плечу, я взобрался на ставший уже родным трон. До очередного воскрешения Короля оставался час, так что можно устроиться с комфортом.

Время шло, еще несколько боев, и я наконец-то собрал полную коллекцию ключей и сделал двадцать девятый. Получил очередное достижение – двадцать уровней не умирая и второй ранг известности: «Вас знают по имени». Однако такая слава начинает напрягать. С одной стороны, вирт-мир с его агрессивными монстрами и внутренними разборками, и чем ты круче, тем лучше – каждый набранный уровень дает очередную каплю независимости и уверенности в себе. Но все же, я не телезвезда и к вниманию не привык. Ладно, разберемся со временем, о чем они там говорят.

Подшло время возрождения Короля. Увидев, что Клоп совсем заскучал, я кинул ему предложение присоединиться к группе.

– Принимай, один круг со мной прокатишься, подтянем тебя немного по уровню.

Клоп радостно согласился, и я уверен, что сейчас он сидит в предвкушении золотого дождя из опыта, внимательно уставившись на индикаторную полоску опыта. Все, пошла жара!

Спаун монстров прошел без эксцессов. Я уже добивал Короля, когда в приват прилетело сообщение от Таали:

– Ты тут?! Помоги!!!!

Черт, как не вовремя! Быстро огляделся и, оценив ситуацию как безопасную, отписался:

– Что случилось, ты где?

Длинная пауза, затем короткий ответ.

– ПК! Трое, на первом уровне у гнолов!

Пет завалил Короля, и я, максимально быстро закидав добычу в сумку, повернулся к Клопу:

– Там ПэКашеры эльфу мою знакомую мочат, я на выручку! Действуй дальше по плану, я отпишусь тебе. Если что, скидывай стелс – и на кладбище. Потом пересечемся в городе, ОК?

– Без проблем! – Клоп поднял сжатую в кулаке руку. – Порви их там!

Я кивнул и шагнул мимо него в портал. Позади раздался протестующий писк, когда, притирая рогу к стене, под арку полез медведь.

Секундная потеря зрения и ориентации, и мы очутились в зале с фиолетовым мхом. Угрожающе рыча, к нам тут же бросились два гнола-воина одиннадцатого уровня. Ну, это на один зуб...

Скосил взгляд на карту, сориентировался, в какой стороне выход. Пара торопливых шагов к арке прохода, и я оглядел открывшийся взгляду коридор. Спинай ко мне стояли три эльфа-кастера, а перед ними крутилась полупрозрачная сфера воскрешения. Вот она замерла и, с едва слышным звоном, осыпалась водопадом осколков. На полу пещеры стояла Таали в окружении двух десятков своих могилок. Ого, крепко ее тут зажали! Эльфам было весело, один из них тут же парализовал жертву, остальные дружно принялись развлекаться, запуская в девушку огненные шары и заставляя дергаться от коротких электрических разрядов. А ведь это больно... Вот ведь суки!

– Фас, Гумунгус!

Эльфы от неожиданности вздрогнули, кто-то даже вскрикнул, ведь первое, что они увидели, когда обернулись, была мчащаяся по узкому коридору туша медведя. Пет, еще не восстановившийся после битвы с Королем, был слегка не в кондиции, и вид имел пугающий до изумления: весь в крови, покрытый порезами, рваными ранами и ожогами. Мишка занимал почти все пространство коридора, и со стороны смотрелся как поезд метро, летящий по туннелю. Бамц! Тяжелая лапа достала одного из уродов, и тот сел пятой точкой на землю – то ли от неожиданности, то ли от удара. Пока оставшаяся пара пятилась назад, пет в несколько смачных шлепков прикончил самого невезучего. Двадцатый уровень противника – для Таали выше крыши, а для мишки – песок под ногами.

– Внимание! Вы убили игрока светлой фракции!

– Ваше отношение с фракцией Темного Альянса улучшилось!

– Ваш ПК-счетчик равен 1! Теперь, при смерти от рук другого игрока, с вас можно будет снять один предмет с вероятностью в 1 %.

– Внимание! Ваш ПК-счетчик меньше счетчика убитого игрока! (1<72) Данный игрок является для вас легитимной целью. Ваш ПК-рейтинг уменьшен на единицу!

О черт, Клоп же в группе! Ему эти игры с фракциями ни к чему! Быстро вызвав нужное меню, я исключил рогу из состава отряда. А через несколько секунд мой ПК-счетчик дзинькнул еще пару раз, но лишь затем, чтобы вновь обнулиться. Никто из засранцев не сбежал, все тут полегли.

Я подошел к эльфе. Та сидела на полу и тихо плакала, уткнув лицо в ладони.

– Ну, чего ты, все хорошо! Наши победили, зло наказано, добро ликует, – несмело погладил ее по голому плечу. – Вставай, надо одеться, а то замерзнешь, – нес я какую-то чепуху, пытаюсь привлечь ее внимание.

Таали подняла лицо и посмотрела заплаканными глазами.

Торопливо расшнуровав сумку, я достал отложенный для эльфы пояс.

– Смотри, как ты и заказывала, идеально для паладина!

Девушка неуверенно взяла подарок, всмотрелась в характеристики и едва заметно улыбнулась. Обрадовавшись, я зачистил:

– Еще колечко красивое есть, без характеристик, но симпатичное, тебе подойдет. Только отыскать его надо, в сумке бардак. Ну, давай, не сиди на холодном, вставай!

Эльфа послушно встала и, все еще хлюпая носом, прошла по пещере, останавливаясь на секунду у пустых могилок и уничтожая их прикосновением. Наконец нашла самую первую, с вещами, и принялась натягивать на себя броню.

– Что случилось-то? – не утерпел я.

– Уроды, – односложно ответила Таали.

Наконец, полностью одевшись, она примерила пояс и, покрутившись перед воображаемым зеркалом, довольно улыбнулась. Да, обновки однозначно делают девушек счастливее! Эльфа присела рядом и принялась рассказывать.

– Я в бою была, когда эти мудаки в пещеру зашли. Увидели меня и, не дождавшись, пока я закончу с монстром, парализовали и атаковали. Чуть от гнола не легла, обидно было бы. Ну, прибили меня, забрали все деньги, как обычно...

Эльфа с намеком посмотрела на меня.

Не дурак, понял. Прошелся по телам, проверяя добычу. У одного нашлось почти семьдесят золотых, у остальных всего по паре серебряков. Плюс по именному жетону с каждого. Таали тем временем продолжила:

– Ну а я, по дурости бабской, точку привязки прямо тут установила. Безопасно ведь, и бежать далеко не надо, если убьют. Вот и возродилась через тридцать секунд, а эти уроды стоят, ржут, еще и неглиже это дурацкое комментируют, станцевать предлагали, добровольно, мол... Я одному по роже, другому ногой по шарам... Им видать не понравилось – снова меня убили, дело-то нехитрое. А потом уже совсем ничего сделать не могла: только появлюсь, парализация и труп.

Ясно. Сделал себе зарубку в памяти – точку возрождения прятать подальше с глаз долой, иначе можно нарваться на большие неприятности.

– Сколько денег было?

– Почти полтинник, весь сегодняшний заработок.

– Держи.

Я отсчитал пятьдесят монет и протянул их эльфе. Та торопливо схватила золото и принялась сыпать в кошель. Потом замерла на секунду и виновато посмотрела на меня.

– Спасибо! Ты не подумай, что я жлобиха какая, просто деньги нужны очень...

С каждым словом ее голос становился все тише, она снова суксилась и, сжавшись в комочек, замерла с остановившимся взглядом.

Блин, так не пойдет! Я сел напротив эльфы, взял в руки ее узкие ладошки.

– Таали, мы с тобой друзья?

Эльфа лишь слабо пожала плечами.

– Что-то случилось? Почему у тебя постоянно глаза на мокром месте? Скажи мне, я пойму. Я сам смертник, у меня неоперабельная опухоль мозга, видишь – днюю и ночью в игре, на срыв иду.

Глаза девушки расширились.

– Правда?

Тут уж я не выдержал и раздраженно скривил рот.

– Тебе справку показать?

Таали стушевалась.

– Извини... Меня, вообще, Таня зовут.

Я замер, сообщить свое настоящее имя – серьезный жест доверия.

– А меня – Глеб.

Девушка кивнула, шмыгнула носом и торопливо заговорила:

– Хочешь знать, что случилось? Слушай тогда. Жили-были две сестры – спортсменки, активистки и, наконец, просто красавицы. Старшей, Тане, девятнадцать. А младшей – шестнадцать. Было... Вот шла однажды младшенькая с тренировки, около нее остановилась большая черная машина, и двое парней затянули девочку вовнутрь. Что было дальше, ты, наверное, догадываешься. Утром выкинули ее из машины, думали, мертвая уже. А девочка-то живучей оказалась.

Пока Таня рассказывала, лицо ее становилось все жестче, сжатые в кулаки руки побелели.

– Добрые люди отвезли девушку в больницу, затем туда же приехал следователь. Нашлись свидетели, машину и парней опознали. Да вот незадача, один оказался третьим помощником какого-то депутата с мандатом, а второй, совсем даже не русский, но имеющий гордый орлиный профиль и очень серьезных знакомых. Добрый дядя-следователь вдруг сменился на злобную суку в погонах. Требовал проходить все новые медицинские обследования, подробно, по минутам, расспрашивал о событиях той ночи, интересовался, было ли приятно, получала ли оргазм и не сама ли парней спровоцировала. Сестра потом спать не могла по ночам, вскакивала с криком каждые полчаса... И так день за днем, беседа за беседой. А потом эта сука пообещала прийти в школу и подробно расспросить одноклассников и учителей о моральном поведении сестры, попутно поведав, во всех подробностях, разумеется, о причинах интереса. Сестра вернулась домой, заперлась в ванной и вскрыла вены. Дело закрыли, хорошие парни на свободе, а сука в погонах поменяла свой двухгодичный «бимер Х7» на новенький «Х8» в люксовом исполнении. Теперь старшая сестра ходит днем на работу, а вечером и ночью в виртуал, чтобы накопить денег и купить винтовку... И обязательно купит. Хоть через год. Как-то так...

Я потрясенно молчал. Затем лишь спросил:

– А попадешь?

Таня горько усмехнулась.

– Третье место в областных соревнованиях по биатлону. Среди юниоров, если тебе интересно...

Помолчав минуту, я поднял голову к небу.

– ИскИн, если ты слышишь. Знай, что, если об этом разговоре станет кому-то известно, девушка вряд ли доживет до утра. Поэтому, пожалуйста, не сливай никуда инфу, иначе ты просто ее убьешь.

Девушка удивленно посмотрела на меня:

– Ты думаешь?

– Думаю, да. ИскИн тут бог: он везде и во всем. Может, и слушает, кто его знает...

Я поднялся на ноги.

– Что касается твоей истории... Я тебя понимаю. Чем смогу – помогу. Главное, не пори горячку. Сама подставишься и за сестру не отомстишь.

– Ты действительно одобряешь?!

– Знаешь... Я ведь уже дважды за гранью. С одной стороны, смертник. Могу выйти на улицу и убить кого угодно, меньше от этого не проживу, все равно помирать через неделю-другую. С другой – я в игре и очень хочу остаться тут навсегда. И здесь тоже другие правила. Вот эти смелые парни, – я показал на три эльфийские могилки, – тебя обидели, за что и получили мгновенное наказание. Им тоже было больно, они потеряли деньги, нажили врага. И никакие депутатские корочки им не помогли бы. Это справедливо, и мне это нравится. Так что на твоём месте я поступил бы точно так же.

В этот момент три голопузых эльфа вломились в пещеру. Тьфу ты, легки на помине. Думаю, что, поведи они себя по-человечески, мы бы дали им возможность выпотрошить могилки, но ребята пылали жадной мести. Без разговоров набросили на меня и Таню парализацию, затем полетели огненные стрелы и фаерболы. Нельзя же так, ребята, дважды на одних и тех же граблях наступать. Взревев, Гумунгус бросился в атаку. Без шмоток эльфы продержались в два раза меньше, чем в прошлый раз. Счетчик ПК у меня не увеличился – ребята напали первыми, а защищаться можно без последствий. Так я стал обладателем еще трех жетонов.

– Вот уроды, – сплюнул я в сердцах.

– Школота, – поправила Таали. Видя мой вопросительный взгляд, объяснила: – ПК-клан, у них замок в нейтральных землях. Кстати, там, в основном, сорвавшиеся, подборка неадекватов всех мастей. Клан официально именуется «Сволота», но иначе как «школота» их не зовут. Сейчас боюсь, подмогу вызовут, надо бы рвать когти.

– Понял, согласен.

Кинул сообщение в приват Клопу, мол, возвратиться не смогу, действуй, как договаривались, посмотрел в сторону эльфы.

– Таня, давай я тебя проведу до города, а то обидит еще кто.

Девушка удивленно вскинула брови, а затем, впервые на моей памяти, улыбнулась широкой и чистой улыбкой.

– А давай, добрый некромант! Веди!

Глава 11

После тусклого света подземелий даже неяркий свет заходящего солнца основательно слепил и резал глаза. Пока я промаргивался, «школота» успела завалить приват угрозами. Вот спасибо, ребята, а то ваши имена как раз не успел записать, а в логах ковыряться лениво. Добавил пионеров в черный список с памяткой, за какие заслуги. Теперь интерфейс игры будет подсвечивать их имена красным, напоминая о возможной угрозе.

Со стороны клеток донесся отчаянный вскрик княгини дроу. Спутать ее оперный голос с другим было невозможно. Темная эльфийка стояла в клетке, держась побелевшими пальцами за ржавые прутья. Я проследил за ее взглядом: вдоль ряда клеток шел светлый эльф и хладнокровно приканчивал пленников, одного за другим. Уже три тела покоились на грязном полу, а игрок, стряхивая кровь с меча, подходил к следующей жертве. Да что же он творит?!

– Стой здесь, я сейчас! – бросил я Таали и уже на бегу скомандовал мишке: – Гумунгус, охраняй!

Успел я в последнюю секунду. Перехватил руку с мечом и рывком развернул эльфа к себе.

– Погоди! Зачем ты их так?

Парень оглядел меня внимательным взглядом цепких глаз, оценил мои позорные шмотки, а затем легко высвободил руку. Параметр силы у него был гораздо выше. Оно и понятно, мало того, что воин, так еще и укомплектован по самое не могу. Недешевая, даже на вид, броня, явно из одного комплекта, меч, увитый рунами и отливающий сиреневым светом. Может, донат или из топового клана, что помогает своим членам приодеться. Воин был младше меня на пять уровней, но его, похоже, это совсем не смущало.

– Отвали! Квест у меня, по голде за голову платят, да и отношение с фракцией дают – тебе тут ничего не светит. Они только раз в сутки спаунятся, я их уже третий день геноциду.

– У меня тоже с ними квест, утром еще взял.

Воин лишь презрительно усмехнулся и пожал плечами.

– Твои проблемы.

Он отвернулся и снова занес меч.

«Блин, вот ведь мудака!» Я вновь схватил его за плечо.

– Да постой же!

Парень нахмурился и с угрозой посмотрел на меня.

Я быстро отсчитал нужное количество монет, черт с ними, легко пришло, легко ушло. С одних уродов снял, другому уроду отдам.

– Держи! – протянул ему деньги. – Семнадцать клеток, семнадцать золотых. Ты остаешься при своих и больше пленников не трогаешь, идет?

– *Внимание! Вы выполнили скрытое задание: «Безвозмездная помощь».*

– *В трудную минуту, не преследуя прямой материальной выгоды, пожертвуй весомой частью своего состояния ради помощи попавшему в беду.*

– *Награда: Улыбка фортуны. Теперь, на целую неделю, удача будет повернута к вам лицом. Увеличивается шанс нанесения критического удара, выпадения из монстров редких предметов и многое другое, что завязано на удачу и расположение богов.*

Парень взял деньги, задумчиво покачал их в руке, при этом внимательно осматривая и прокачивая меня. Затем, приняв какое-то решение, ссыпал монеты к себе в кошель.

– Ну, раз ты такой богатенький Буратино и они тебе так нужны живыми, то гони еще тридцать золотых, и я подумаю. А не подходит – греби отсюда.

Он откровенно забавлялся, глядя на меня с усмешкой и легонько покачиваясь с ноги на ногу, при этом похлопывая себя мечом по бронированному бедру и пуская солнечные блики мне в лицо.

Похоже, что, заплатив, я лишь показал свою слабость и заинтересованность. А оценив мой внешний вид и отсутствие кланового значка плюс легкость, с которой я расстался с золотом, парень решил, что и ему улыбнулась фортуна в виде лоха с деньгами.

Я набылчился.

– Слышь, мудила. Ты не борзей. Взял деньги – так отвали. А нет, по-другому решать будем.

Тот рассмеялся.

– По-другому? Это можно!

Он резко впечатал мне в живот носок кованого стального сапога, да так, что я отлетел на пару метров.

– Внимание! Вы атакованы другим игроком! При самозащите ПК-счетчик не увеличивается!

Впечатляет, однако двадцати процентов жизни как не бывало. Плюс больно и обидно... И если это не какой-то хитрый спекудар, а простой пинок, то дело совсем кислое.

От входа в пещеры с ревом бросился медведь. Парень не очкнул, лишь сжал в злую нитку губы и перекинул со спины на руку тяжелый щит.

Медведь тараном врезался в игрока, но тот устоял, приняв удар на щит, и тут же контратаковал мечом, снеся одним выпадом процентов пять хитов. Эгей, этак он и мишку положит! Я принялся с максимально возможной скоростью кастовать весь свой арсенал. ДОТ, ДОТ, Руки, Качалка, Качалка, еще Качалка! Подбежала Таали и попробовала лечить медведя. Но на зомби обычные клериковские заклинания излечения не действуют. Быстро разобравшись, эльфа схватила за меч и бросилась на врага со спины. Интересно, она просто безбашенная или действительно друг, который всегда подпишется за тебя и лишь потом будет разбираться, кто прав, а кто виноват?

Эльфа мы все же одолели. Крут был, не спорю. Донат рулит. К концу боя я остался без маны, да и мишке поплохело основательно, у бедного пета оставалось не больше четверти жизни. Загибаясь, воин бросил на меня запоминающий и очень многообещающий взгляд.

– Внимание! Вы убили игрока светлой фракции!

– Ваше отношение с фракцией Темного Альянса улучшилось!

– Внимание! ПК-счетчик убитого игрока равен 12.

Аккуратный был гад, всех подряд не атаковал. Мне повезло, что я проскочил почти тридцать уровней за два дня. Иммуитет к ПК спал с меня сегодня утром, а драться пришлось уже трижды. Если бы я качался как все, вряд ли мой ПК-счетчик был бы равен нулю и с каждым таким столкновением накручивался все больше и больше.

Ну, мистер донат, давай посмотрим, что ты нам оставил. Двенадцатипроцентный шанс, что бросишь что-нибудь интересное из своих недешевых вещичек. Я подошел к могилке и коснулся ее ладонью. Звякнуло, почти шесть десятков голды упали на карман, чистая прибыль: сорок золотых. А выгодное это дело, ПК. Понимаю, почему молодежь удержаться не может. Из вещей, к сожалению, ничего не упало, только именной жетон.

В приват пришло короткое сообщение:

– Тебе хана.

Немногословный парень и противник, похоже, упорный и опасный. Злить его не стоит, но и оставлять угрозы без ответа как-то не комильфо. Решил его слегка затроллить: «Спасибо за меч, классный, мне пригодится». В ответ тут же прилетела порция мата. Ага, все-таки можно вывести его из себя, а это слабость, запомним. Внес игрока в черный список, воина звали Тавор, обязательно запомню...

Подошла встревоженная Таали.

– Что вы с ним не поделили?

– Да так... Гнилой человек, а я деньги перед ним засветил, вот он и решил приподняться немного.

– Плохо. Ты значок его клана видел? Лесные Коты – сильный, богатый клан с хреновой репутацией. Их не трогают обычно, можно нарваться на проблемы.

Я задумался. Да, фигово. Но какие были варианты? Можно ли было переиграть ситуацию? Не знаю, не видел я сценария, где бы мы расходились миром.

– Ладно, будем решать проблемы по мере их поступления. Думаю, твой ник он срисовать не успел, подошла ты не сразу, стояла со спины. А я уж как-нибудь разберусь. Пока он спит, я качаюсь! – выдал я классическую РПГ-шутку.

Эльфа тревожно покачала головой.

– Давай валить отсюда. Жарко становится, вначале школота, теперь Коты...

– Погоди минуту, квест сдам.

Подошел к клеткам, в которых успел похозяйничать Тавор. Неподвижные тела эльфов лежали в почти черных лужах крови. Блин, ну как же это так? Сзади слышались почти бесшумные шаги Таали. Подошла, стала рядом. Затем взяла меня за руку и заглянуло в лицо.

– Ты чего?

– Жалко их... Я ведь обещал им, что спасу...

Брови девушки взлетели вверх.

– Кого жалко? Это же программа, набор цифр в компьютере?!

Я резко повернулся и впился взглядом в ее глаза:

– А когда я оцифруюсь, кем буду? Тоже набором цифр? Можно будет убить мимоходом, как муху? А те десятки, а то и сотни тысяч, что уже в игре, они кто? Нули и единицы на носителях вирт-сервера?!

Таня ошарашенно молчала.

– Я... Я не знаю, – прошептала девушка и уже совсем другими глазами посмотрела на лежащие тела. Затем присела, просунула руку в клетку и накинула край плаща на лицо мертвого воина. – Так... Так будет правильной...

Я кивнул и обнял ее за талию. Девушка не отстранилась, а лишь плотней прижалась ко мне.

– *Внимание! Вы выполнили скрытое задание: «Почтение к павшим».*

– *Отдайте честь павшим героям, неважно: противникам или союзникам. Возможно, и над вашей могилой кто-нибудь задержится на минуту, поминая храброго воина.*

– *Награда: Время, в которое ваша могила находится на городском кладбище и не уничтожается – удваивается.*

– *Награда: Вместо гранитной плита вашего надгробия становится мраморной.*

Судя по тому, как вздрогнула Таня, квест мы выполнили оба.

– Поздравляю.

– И тебя... – кивнула девушка. – Люблю белый мрамор...

Смущают меня такие квесты. Крепнет ощущение, что ИскИн их генерирует на лету. Просто наблюдая и оценивая наши поступки. А затем поощряет либо наказывает, согласно ему

одному ведомой логике. Интересно, можно ли в рамках социального эксперимента поместить почти сто миллионов человек в виртуальность, а затем выработать у них нужные нормы поведения, мотивируя то кнутом, то пряником? Да ну, бред... Или нет?

Открыл сумку и достал из ячейки два десятка однотипных ключей. Подбирая парные с клеткой руны, прошелся вдоль ряда, освобождая пленников. Каждый дроу благодарно склонял голову, а я получал сообщение о завершении очередного квеста:

- *Внимание, задание: «Свобода плеще неволи» выполнено!*
- *Получена награда: Опыт.*
- *Ваше отношение с фракцией Темного Альянса улучшено!*
- *Ваше отношение с расой Дроу улучшено!*

Дипломатическая вкладка показывала, что отношения как с темными, так и с дроу сменялись от ненависти до неприязни. Этак мы и до нейтральных допоздем, тогда вполне будет возможна торговля с поклонниками Неназываемого, а то и нагловатые визиты в города темных фракций.

На втором десятке освобожденных зазвенели долгожданные колокольчики.

- *Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 30!*
- *Расовый бонус – Интеллект +1!*
- *Классовый бонус – Интеллект +1! Дух+1!*
- *Доступны 5 единиц характеристик! У вас 125 нераспределенных единиц характеристик!*

Ого! Какой я непонятный чел в блестящей обертке. Формально – тридцатый уровень, на вид – как нулевой нуб в стартовой одежке. А в реальности – вообще неведь что, невыбранная специализация плюс нераспределенные характеристики и очки таланта еще с пятого уровня. Лепи, что хочешь... Ничего, скоро этот безумный марафон закончится, потенциала мишки осталось уровней на пять-шесть. Затем делаем паузу, можно даже выходной день устроить. Погулять по городу, со вкусом посидеть в «Трех поросятах», вдумчиво раскидать поинты и выбрать умения...

Пока я размышлял, выскочило очередное сообщение:

- *Поздравляем! Получено Достижение: «Тугодум!»*
- *Вы вошли в ТОП-100 игроков вирт-мира, не выбравших специализацию к тридцатому уровню.*
- *Награда: Слава+1500.*

«Эк меня приложили-то: тугодум, итить его. Сомнительная слава. Однако радует, что нас минимум сотня таких... Неторопливых, я бы сказал.

Наконец добрался до конца, освободив всех оставшихся в живых пленников кроме княгини. Лицо темной эльфийки по-прежнему не выражало эмоций. Я показал ей ключ и вопросительно мотнул головой в сторону массивного замка. Эльфа едва заметно прикрыла глаза. Типа, понимай, как хочешь. Пожав плечами, я со скрипом провернул и широко распахнул ржавую дверь.

- *Внимание, задание: «Свобода княгини дроу-I» выполнено!*
- *Получена награда: доступ к уникальному заданию «Свобода княгини дроу-II».*

Эльфийка грациозно вышла, перешагнув через невысокий порожек, и, приложив руку к сердцу, благодарно наклонила голову.

– Спасибо тебе, светлый брат! Мои воины на свободе и позор плена не падет на Дом Ночи. Более того, хоть я и не просила о помощи, но ты подарил свободу и мне. Прими же благодарность княгини дроу.

Смотря прямо в глаза, княгиня положила мне руки на плечи и, привстав на цыпочки, аккуратно поцеловала. Губы были теплыми, мягкими и податливыми, при этом от нее одуряюще притягательно пахло лесной земляникой.

– *Внимание! На вас наложен пожизненный баф: «Метка Дома Ночи».*

– *Эффект: Друг Дроу. Отношение с темными эльфами улучшены до дружеских.*

На секунду я утонул в ее черных глазах, но сумел взять себя в руки и низко поклониться.

– Я ценю оказанную мне честь, княгиня Руата.

За спиной раздалось громкое сопенье. Обернувшись, я увидел Таню. Девушка старательно смотрела в сторону, но ноздри ее гневно раздувались. Хех, нули и единички, говоришь?

Княгиня привлекла внимание, аккуратно сжав мою ладонь своими тонкими пальчиками.

– Друг, мне будет нужна твоя помощь, готов ли ты?

– Всегда готов, – чуть сконфуженно пробормотал я, высвобождая руку. Все женщины одинаковы. Еще не запрягли, а уже кричат: «Но, поехали!» Красота страшная сила, прав был классик.

Эльфа указала на резной ошейник, все еще охватывающий ее шею.

– Я не знаю, откуда у паршивых гиен такой редкий артефакт, Негаторов Магии столь высокого уровня – единицы, и местонахождение большинства из них известно. Иногда мне кажется, что Король гнолов лишь выполнял чей-то заказ, а за его спиной торчат уши Домов Огня или Луны. Но лично для тебя это неважно, помоги мне снять ошейник, отбери ключ-кристалл у Короля!

– *Внимание, доступно новое уникальное задание: «Свобода княгини дроу-II».*

– *Немалые способности княгини Дома Ночи, полностью нейтрализованы Негатором Магии. Спустись в жуткое подземелье гнолов, доберись до дворца и добудь ключ!*

– *Награда: Неизвестна.*

Ну что ж, уникальными заданиями не разбрасываются. Конечно, я возьмусь!

– Я помогу тебе, княгиня Руата. Но как он хоть выглядит, этот ключ? С Королем мы близкие друзья, только сегодня я видел его раз пять, и, надеюсь, он мне не откажет.

Я попытался выдать улыбку а-ля Клинт Иствуд.

Эльфа едва заметно, одними глазами, улыбнулась в ответ.

– Красный кристалл с резьбой, как на ошейнике.

Темная наклонилась ко мне, демонстрируя предмет разговора. Боже, как же от нее приятно пахнет, голова начинает кружиться. Эльфа откинула прядь волос на плечи и, склонив голову, выставила на обозрение точеную шейку с нежеланным украшением. Сердце пару раз збойнуло, и я потряс головой, отгоняя вредные мысли. С трудом отвел глаза от бархатной кожи, тонкой ямки над ключицей и манящего разреза декольте.

Всмотрелся в узор ошейника: гадом буду, но где-то я уже видел такую змейку. Наморщил лоб, напрягая память. Точно! Добыча с последнего спауна, я тогда запихнул все в сумку и, особо не рассматривая, бросился в портал – на выручку Таали. Что-то мелькнуло тогда в куче барахла, очень похожее на искомый предмет. Торопливо скинув сумку на землю, я запустил в нее руки по самые локти. Ага, вот оно! Неужели действительно кристалл? Обычные ключи

перестали падать после того, как собрался полный комплект. А вот эта загогулина оказалась у Короля после целой череды практически пустых воскрешений, явно очень нечастая находка.

Протянул кристалл эльфе.

– Оно?

Дроу, на секунду потеряв привычную невозмутимость, быстро схватила ключ и приложила его к негатору. Ошейник едва слышно щелкнул и раскрылся. На лице княгини расплылась широкая улыбка. Плавный жест рукой, несколько слов на певучем языке, и одежда эльфы зашевелилась, приобретая идеальный порядок и первозданную чистоту. Затем дроу разродилась десятком быстрых заклинаний, накладывая на группу бафы, отсылая сообщения в виде астральных вестников и подлечивая раны. Наконец княгиня, а теперь она действительно выглядела как аристократическая особа, повернулась ко мне.

– Я очень ценю то, что ты сделал лично для меня и для моих воинов. Когда придет нужда, можешь рассчитывать на нашу ответную помощь. Возьми же этот артефакт как награду за храбрость и благородство. Только прошу тебя, не передавай его в корыстные руки. При должной фантазии и злом умысле этот ошейник может принести немало горя.

– *Внимание, задание: «Свобода княгини дроу-II» выполнено!*

– *Получена награда: Право однократного вызова воинов Дома Ночи. Для получения помощи обратитесь к любому дроу – он поможет вам связаться с представителем Дома.*

– *Получена награда: Негатор Магии и ключ-кристалл.*

Кивнув на прощанье, эльфа активировала портал перемещения, и ее люди, один за другим, прошли в сияющую арку. Последней исчезла дроу, оставив после себя непонятное томление в душе и дурманящий запах леса.

– Впечатляет, – сухо прокомментировала Таня.

Ревнует она, что ли?

– Угу... – только и ответил я, упаковывая очередной ништяк в инвентарь.

Явно настала пора озаботиться увеличением параметра силы и новой сумкой, ячеек этак на двести-триста.

– Ну идем, не хмурься. Чую, школота сейчас припрется, да не одна, а с кавалерией. Как-никак шесть могилок здесь тухнут. Они мне уже весь приват матом засрали.

– Да, – кивнула эльфа. – Меня тоже бомбят. Судя по скорости появления сообщений – сидят где-то на попе ровно и ждут подмогу.

– Вполне возможно. Гумунгус, попрыгали, родной.

Глава 12

Мы вышли из ворот укрепления гнолов и зашагали в сторону города. Еще вчера казавшиеся такими крутыми и опасными гнолы-работники бросались на нас со всех сторон, но колоссальная разница в уровнях и мишка в роли телохранителя не оставляли им ни единого шанса. Группы низкоуровневых игроков провожали нас уважительными взглядами, хотя львиная доля внимания доставалось все же Гумунгусу. Я не ревновал, а наоборот, демонстрировал мишку во всей красе, заставляя его грозно реветь и агрессивно кидаться из стороны в сторону, играясь командами: «фу!» и «фас!». Впрочем, нам даже удалось сделать доброе дело, раскидав нехилый паровоз, неаккуратно притащенный к своей группе шальным рейнджером. Таали быстро всех подлечила, повесила по какому-то бафу, и мы двинулись дальше.

По дороге девушка в подробностях выпытывала детали квеста с пленными дроу. Помоему, она решила выполнить его сама, особенно меня смешил ее интерес к тому, «обязательно ли главной у дроу будет женщина, или возможен какой-нибудь принц, ну, или хотя бы князь?». Под строгим взглядом эльфы пришлось с серьезным лицом отвечать, что все реально, почему бы и нет, принц так принц. На белом коне, ага. Какой же она все-таки еще ребенок... Жалко, ключи ей не могу отдать, персональные они оказались, без права передачи.

Метрах в трехстах от города, на опушке леса, я притормозил.

– Все, Таня, мне дальше нельзя, боюсь, стража на пета сагрится. И так близко подошел, видел тут пару раз дальние дозоры.

– ОК, спасибо, что помог, да и вообще... – она замялась.

– Не говори глупостей, каждый нормальный человек за девушку вписался бы. А уж за друга – и вовсе глотку можно порвать.

Таня подняла голову и посмотрела мне в глаза:

– За друга?

– Эй, ты чего? – Я взял в руки ее хрупкие ладошки. – Конечно, друзья! Откуда сомненья, из-за дроу этой, что ли?

– Ты на нее так смотрел...

– Тфу ты... Ну пойми... – Я замялся. – Это все химия организма. Чудо дизайнерских технологий плюс феромоны, помноженные на воздержание, новое тело и кучу оголенной плоти вокруг.

Девушка вряд ли поняла, но лицо озарила легкая улыбка. Вот так-то лучше, а то снова в печальную рыбу-солнце превратилась.

– Тань, сделай одолжение, плиз, я тут хожу как филиал Форт-Нокса, больше ста золотых тягаю. Закинь в банк, а то мне в город нельзя пока. Потом передашь, хорошо?

Таня серьезно посмотрела мне в глаза, пытаясь прочитать там ответ на какой-то вопрос. Потом кивнула.

– Спасибо.

– За что?

– За доверие. Давай свои денежки, мне как раз на шляпку с вуалью не хватает!

Шутит, это хорошо. Ну, надеюсь, что шутит... Вручил деньги и кивнул головой в сторону виднеющихся башен.

– Давай, беги!

Однако девушка не торопилась уходить, в глазах разгорались шальные бесенята.

– Говоришь, долгое воздержание?

Она решительно шагнула ко мне и крепко поцеловала. Неумело, но со всей страстью бескомпромиссной юности. Затем резко развернулась, перечеркнув пространство взметнувшейся гривой волос, и быстро зашагала в сторону города.

Я ошарашенно покрутил головой: что за день?! Количество ярких событий, конфликтов, чувств и красивых женщин превысило годовую норму в реале. И такая жизнь мне нравилась!

Наконец справившись с эмоциями, пошел в глубь леса по ставшей уже привычной дороге к жилищу Грыма. До пещеры оставалось с полсотни шагов, когда за спиной раздался разъяренный рев Гумунгуса и почти одновременно крик:

– Умри, порождение тьмы!

Резко оглянувшись, я увидел, как пета атаковали двое городских стражников. Чуть в стороне стоял маг и что-то торопливо шептал в светящийся кристалл. Патруль! Накаркал, блин! Наверное, в этой ситуации правильно было бы самому успокоить пета и по-тихому слинять. Но то ли привязанность к мишке, то ли наработанный за последние сутки рефлекс: спаун, рев медведя, монстры – атакуем, а скорее, и то и другое, заставили меня включиться в бой. Стражники были невысокого уровня, оба двадцать пятого и маг тридцатого. Чем дальше от города, тем слабее были воины патрулей. Не столько боевая сила, сколько система раннего оповещения. Вот и явно барабанивший куда-то маг мне активно не нравился.

– *Вы получили опыт!*

– *Внимание, вы убили стражника Ясного Города! Король Солнце очень негативно относится к убийствам своих подданных!*

– *Ваше отношение с фракцией Темного Альянса улучшено!*

– *Ваше отношение с фракцией Светлого Альянса ухудшено!*

– *Ваше отношение с Ясным Городом значительно ухудшилось!*

Ай, как плохо! Читал я о том, что атаковать союзных НПС очень не рекомендуется. Урон репутации колоссальный, восстанавливать отношения придется долго и нудно. В принципе, я понимал политику администрации. Доводилось мне играть на серверах, где, прикола ради, игроки вырезали квестовых персонажей, банкиров в городах, а то и целые торговые поселения. Приходилось даже наблюдать, как топовый клан сервера зачистил под ноль не самый маленький город континента. Это, конечно, сильно калечит геймплей и может отвернуть от игры среднестатистического обывателя. Понимать понимал, но изменить текущую ситуацию не мог. Вот лег и второй стражник. Оставшийся маг в одиночку геройствовать не стал. Бросил в пета какое-то замедляющее заклинание, и пока тот боролся с опутывающими лапы корнями, кастер окутался голубым сиянием и исчез в хлопке портала. К гадалке не ходи – скоро здесь будет не протолкнуться от стражи.

Быстро обыскал тела. Ничего интересно, немного серебра и именные жетоны, как с игроков. А теперь ноги в руки и бегом в пещеру. Мишка глубоко не пролезет, конечно, уже на середине прохода ему станет слишком узко, но главное, спрятать его с глаз долой, пусть хоть на пару ступенек вниз спустится.

На этот раз в пещере было светло. Десяток толстых самодельных свечей истекал воском, а отшельник Грым, высоко засучив рукава, толлок в ступке что-то резко пахнущее. Когда я скатился по ступеням в пещеру, он лишь мазнул по мне взглядом и продолжил свое занятие. Но уже через секунду брови Грыма поползли вверх, он отставил в сторону миску со слегка светящимся порошком.

– Да-а... Умеешь ты удивить, юный чернокнижник. Быстро, очень быстро вошел в силу. Конечно, в Темных землях ты бы считался слюнтявым новичком, но здесь, под брюхом у светлых... – Грым лишь удивленно покачал головой.

Мне было не до политесов, поэтому сразу взял быка за рога:

– Спасибо отшельник. Могу ли я обучиться у вас чему-то новому?

Грым кивнул и сделал пасс рукой:

– Безусловно, ты давно достоин награды.

– *Внимание! Вы получили три единицы Таланта!*

– *Всего доступно 23 единицы Таланта!*

Отлично! Старые хвосты подобрали, теперь вперед, к новым высотам! Грым оборвал мои мысли:

– Доказал ли ты делом верность Неназываемому?

Вот ведь пристал! И хоть бы подсказал, как доказать. Нагадить на алтарь в эльфийском храме? Расклеить листовки от имени темного подполья или ночью вывесить стяг Неназываемого на шпиле дозорной башни? Хотя...

Я торопливо зарылся в сумку. Наконец нашел искомое и поднес к глазам Грыма позвякивающую гирлянду именных жетонов, снятых с игроков.

– Это подойдет?

Старый гоблин внимательно оглядел подношение, довольно осклабилась и кивнул.

– Отлично! Я награжу тебя золотым за каждого убитого светляка! Лучше бы, конечно, ты принес их уши, но сойдут и жетоны. Если будет еще такая добыча – вспомни о старом Грыме!

– *Внимание! Задание: «Доказать делом верность Павшему-II» выполнено!*

– *Награда: Золото.*

Порывшись в недрах хламида, Грым извлек семь монет. Нравится мне такая математика! Интересно, а что он предложит за жетоны стражников? Похлопав себя по карманам, извлек последнюю добычу. Отшельник вздрогнул и поддался вперед, его лицо заострилось и приобрело хищное выражение. Любовно касаясь и поглаживая, он пристально изучил, практически обнюхал каждый жетон. Затем удовлетворенно кивнул и хрипло засмеялся.

– Ох и порадовал ты старика! Давненько не видал я такой знатной добычи. Что хочешь в знак благодарности?

Я на мгновение задумался. Лишний пяток золотых меня не спасет, просить уникальную шмотку глупо. Хотя... Есть у меня мысль.

– Я хотел бы получить ответ на один вопрос.

Грым явно заинтересовался.

– Вот как? Спрашивай.

– Я хотел бы узнать, как мне найти Темную Гильдию Ясного города. Давно хотелось бы пообщаться с Мастером, может быть, у него есть для меня особые задания либо древние скрытые знания, которые помогли бы мне на избранном пути...

Гоблин резко погрузнел и покачал головой.

– Секрет Темной Гильдии слишком тяжелая ноша для новичка. Испытай себя чем-нибудь полегче, и тогда мы сможем вновь вернуться к этому разговору.

– *Внимание! Доступно задание: «Многие знания умножают печали».*

– *Сохраняйте тайну Грыма и его пещеры минимум десять дней.*

– *Награда: Доступ к заданию «Многие знания умножают печали II».*

Я кивнул, принимая квест. Вот ведь гадство, эшелонируют задания по глубине, пока доберешься до сути – позеленеть можно!

– Жди меня через десять дней, – сказал я вместо прощанья, направляясь к выходу.

Не хватало еще, чтобы меня снова с ветерком выкинули, там ведь мишка закупорил проход, может больно приложить о клыкастую морду.

– Иди... – тяжело вздохнул отшельник. Мне показалось или в его голосе сквозило сочувствие?

Мишка преданно ждал. Потрепав его по загривку, поднялся по корявым ступеням и вышел на свежий ночной воздух. И куда сейчас? Опять в пещеры? Монстры первого и второго этажа – серые для меня, ни опыта ни лута. Почти все гнолы третьего – зеленые, крохи опыта, хотя и вся положенная добыча. В Тронном зале имена монстров подкрашены синим, значит, что противник ниже меня по уровню, но незначительно. Однако час-два фарма, и кроме Короля убивать там будет некого. Нет, это слишком медленно, надо искать новое место для охоты. Только вот где, да еще на ночь глядя? Завалиться, что ли, под елочкой, перекемарить до утра?

Размышляя над тем, кто виноват и что делать, я медленно брел по лесу. Вдруг к звукам ночного леса добавился хлопот крыльев над головой. На тропу рухнул крупный грифон, агрессивно зашипевший на Гумунгуса. Я резко оттормозился, а когда со спины грифона на землю прыгнул Лейтенант Королевской Гвардии, попытался дать деру. Ага, не тут-то было... Гвардеец произнес короткое заклинание, и мои ноги примерзли к земле. Мишка самоотверженно бросился на защиту. Лейтенант небрежно отмахнулся секирой, и медведь отлетел назад с уполовиненным запасом жизни. Еще атака! Мишку снова отшвыривают, как мелкую собачонку, и его жизнь начинает тревожно мигать в красном секторе. Но пошатываясь и с трудом передвигая лапами, он упорно бредет к эльфу. Я торопливо вызываю панель управления петом и даю команду: «Фу!» и тут же, выбрав целью мелькнувшего вдалеке зайца, приказываю атаковать лопухого. Пусть побежит за ним, подальше от стражника, а я, может, и выкручусь как-то. Блин, да почему же он игнорирует мои команды?! Мишка лишь мотает головой, косит на меня влажным взглядом и прет на гвардейца. Тот с ленивым интересом смотрит на приближающегося зверя, шепчет заклинание и смахивает с руки огненную каплю. Пламя охватывает медведя целиком, статусная иконка пета в моем интерфейсе схлопывается и исчезает.

Как же так?! В глаз попала соринка, и я едва смог разглядеть, как эльф поднял вверх жезл, и широкий луч света ударил в небо. На этот маяк, словно стая воронья, слетелся десяток грифонов, и на узкой тропе стало тесно. Меня ухватили сильные руки в стальных перчатках, над ухом раздался громыхающий голос:

– Чернокнижник Лаит, ты арестован по обвинению в поклонении Неназываемому, призыве темных сущностей, нападении на эльфов и убийстве стражников Ясного Города.

Глава 13

Зал суда подавлял. Монументальные колонны, высокие потолки с мрачными барельефами, маленький пятачок посреди зала, где обычно стоял, в окружении гвардейцев, обвиняемый. И массивная, нависающая над подсудимым трибуна с судьей и обвинителем в одном лице.

Я переминался с ноги на ногу, зажатый по бокам дюжими воинами, и время от времени задираю голову, поглядывая на судью или разглядывая занятные картинки на стенах и потолке. Обвинитель грозно вещал, оглашая список моих преступлений. Однако время – деньги, и в игре в том числе. Бесконечно сие действие продолжаться не могло, так, до потери обывателем первого интереса к красочным декорациям и самому процессу. Судья сделал короткую паузу, взял новый пергамент и перешел к финальной части.

– По совокупности преступлений, учитывая то, что сии деяния совершены впервые, чернокнижник Лаит приговаривается к десяти дням заключения. Во время отбывания наказания заключенный будет ограничен в использовании любой магии и общении с внешним миром. По истечении срока наказания все обвинения будут сняты, и репутация частично восстановлена.

Судья на секунду прервался и многозначительно посмотрел на меня поверх листа. Блин, лучше бы меня казнили, что ли. Раз – и секир башка. Два – и я в точке возрождения, молодой и красивый. А сейчас закроют в клетку, как жирафу, и сиди в каменном мешке. Судья удовлетворился кислым выражением на моем лице и многозначительно поднял палец к потолку.

– Однако, на основании указа светлейшего Короля Солнце обвиняемому в использовании запретной магии и впервые преступившему закон может быть даровано помилование!

Я насторожился: бочку варенья и корзину печенья передо мной выставили, значит, будут сейчас в Мальчиши-Плохиши вербовать. И не ошибся.

– Но лишь в том случае, если обвиняемый выдаст правосудию тех, кто обучил его темной магии, тех, кто знал, но не сообщил, и тех, кто догадывался, но молчал.

Ага, нечто подобное я и предполагал. Как там дальше у Гайдара?

«Сделайте же, буржуины, этому скрытному Мальчишу-Кибальчишу самую страшную Муку, какая только есть на свете, и выпытайте от него Военную Тайну, потому что не будет нам ни житья, ни покоя без этой важной Тайны».

Надеюсь, хоть до пыток не дойдет, где это видано, чтобы игрока, за его же деньги, пытали при полном погружении в виртуал? Эх, отшельник Грым, ты явно что-то такое предполагал и, судя по тоске в голосе, уже мысленно собирался на костер. Не бойсь, разведка, не сдам тебя, не в моде это у нашего человека, чай, не в Америке живем. Да и, судя по трактовке указа, сливать надо всех, в том числе Таали, Клопа, Крила и иже с ними. А это уже совсем другой разговор...

Судья смотрел выжидающе, но я лишь молча покачал головой. Особо не расстроившись, обвинитель продолжил.

– Также обвиняемый может выйти на свободу досрочно, оплатив штраф в размере двадцати золотых за каждые сутки не отбытого срока заключения. Вы желаете внести двести золотых в казну города и освободиться прямо сейчас? Вам может быть предоставлен доступ в банк. Решайте, у вас есть пять минут.

Н-да, банк мне не поможет. В принципе, мой общий капитал уже достиг ста десяти золотых. Плюс куча добра на продажу, те же браслеты и добро с Короля. Но деньги у Тани, да и в магазин меня никто не отпустит. Глянул в френд-лист – Таали уже спит, один Клоп полуночищает. Заслал ему сообщение:

– Привет, ты где сейчас?

– На экскурсии по кладбищу. Жду появления могилки.

– Понял. Такое дело, две сотни золотых не будет на сутки-другие? Я тут влип слегка.

– М-м-м-м... Нет, командир, в банке у меня пятак всего. Правда есть около двадцати на трупе и шмот, что добыли, продавцу скинуть – минутное дело. Не на две сотни конечно, но все же. Часа через полтора тело на кладбище перенесется, ну и плюс время распродаться. Поможет?

– Не, братишка, время прессует. Лады, все равно спасибо. Есть шанс, что выпадут на какое-то время из доступа. Ты мою долю отложи, сам тебя найду потом.

– ОК, понял. Что-то серьезное?

– Да нет, игровой момент. Неписи охамели вкрай. Не бери в голову, короче. Ну, давай, отбой!

– Бывай, удачи!

Вот и все. Значит, будем мотать срок по полной. Я снова покачал головой в ответ на вопрошающий взгляд судьи. Тот лишь пожал плечами, мол, хозяин – барин. Отложил в сторону лист, поднялся и с грохотом опустил деревянный молоточек на подставку.

– Приговор вступает в силу незамедлительно.

Плита, на которой я стоял, оказалась площадкой телепорта. На мгновение нас окутало голубое сияние, хлопок, и вот мы стоим на точно такой же плите, но уже внутри другого здания, сложенного из массивных каменных блоков.

Дежурный маг принял у охранников сопроводительные бумаги, пробежал по ним глазами и кивнул.

– Приветствую в Сером Бастионе. На ближайшие десять суток он станет вашим домом. Согласно приговору, на весь срок заключения вы ограничены в использовании магии.

Он подмигнул кому-то за моей спиной. Мгновение, и на шее защелкнулся стальной ошейник.

– Это Негатор Магии Начального Уровня. Вы сможете его снять, только когда будете готовы покинуть эти стены. Пожалуйста, не делайте глупостей, и вам не придется с болью вспоминать то время, что вы гостили в Бастионе. А теперь выложите на этот стол оружие, свитки, боевые артефакты и амулеты, а также любые алхимические зелья. Все будет возвращено по окончании срока заключения. Не пытайтесь нас обмануть, после прохождения контрольной рамки все незаконные предметы будут конфискованы в пользу города.

– Вот уроды... – тихонько бурчал я, роясь в сумке, и елозя шеей в сразу ставшем тесным украшении. Понятно, что обычный игрок сделает логат на время заключения или найдет эти гребаные двадцать баксов на штраф. Но мне-то деваться некуда...

Приняв колюще-режущее по списку, меня подтолкнули к светящейся арке. Прошел под ней без последствий, чем удовлетворил и слегка успокоил напряженную охрану. Как же, убийца эльфов, итить его так! Затем был долгий вояж по коридорам, закончившийся у массивной стальной двери. Охранник повозился с замком, распахнул створку и втолкнул меня в длинный проход с решетками по периметру стен. Но все это я рассмотрел потом, вначале услышал за спиной лязг захлопнувшейся двери и увидел мчащееся на меня чудовище.

– *Адская гончая. 150-й уровень, —*

услужливо подсказал интерфейс. Я отшатнулся и уперся спиной в дверь. Еще бы немного, и я бы выдавил ее наружу. В это мгновение звякнула натянутая струной цепь, и чудовище встало на дыбы в паре метров от меня. Из пасти летела слюна, красные глаза бешено сверкали, а мускулистые лапы молотили воздух. Тихо скрипнула за спиной тяжелая створка. Давешний охранник весело оглядел меня, а затем расстроенно протянул:

– Надо же, сухой! Не мог в штаны нагадить? Я из-за тебя золотой проиграл.

– Мудак, – только и смог прокомментировать я.

Охранник не обиделся, а лишь жизнерадостно заржал. Затем махнул кому-то в дальнем конце коридора.

– Оттаскивай свою тварь!

Заскрипел ворот, цепь снова натянулась и потащила гончую в темное нутро прохода. Тварь шипела и вырывалась, искры и каменное крошево летели из-под ног. Под такие когти попадешь – и вперед, на точку воскрешения. Супер! Я сделал было шаг вперед, но на плечо мне легла тяжелая рука в кольчужной перчатке.

– Даже не думай, Неумирающий. Ты не первый такой умник. Тварь приучена питаться раздельно, так что на первый раз оторвет лишь ногу или руку. Будешь с нечетным числом конечностей ждать утреннего обхода клерика. Умереть тебе тут никто не даст, даже и не надейся.

Охранник провел меня по освободившемуся коридору к одной из камер, распахнул решетку.

– Заходи! И держись подальше от коридора, у твари лапы длинные.

Дельный совет. Я мысленно провел черту в метре от двери – туда соваться явно не стоило. Огляделся – а ничего, в общем. Сухо, есть вполне уютный топчан с матрасом и толстым одеялом, ночной горшок, накрытый крышкой, кувшин с водой. Египетские полторы звезды. Ладно, перезимуем...

– Кормят-то когда? – уточнил я у возящегося с решеткой охранника.

– Два раза в день. Каша и вода, не разжиреешь. Но если хорошо попросишь, сможем организовать из ближайшей таверны что-то приличное. Главное, заказывай побольше, ибо три порции осядет в караулке, сразу тебя предупреждаю.

– Понял, буду иметь в виду. Ну, давай, служивый, запирай апартамент. Я спать хочу.

И действительно, позади остался бесконечно безумный день, и вымотался я необычайно. Сбросил котомку на пол, стянул сандалии, браслеты и рубаху. Слегка ополоснулся прохладной водой из кувшина, лег на матрас, показавшийся мне королевской периной, и мгновенно отрубился.

Глава 14

Второе пробуждение в новом мире. Роскошное бирюзовое небо, пушистые копны облаков и ржавая решетка поверх всей этой красоты. Стрекот сверчка, пенье птиц и звяканье цепи хмуро бродящей по коридору гончей. Контрасты...

Интересно, я уже в срыве или все ещё гость в этом мире? Вот лопухнулся, не разузнал, как можно проверить свой статус, а ведь Эрик говорил, что возможность такая есть.

Встать или еще поваляться? Торопиться явно некуда, хотя позавтракать было бы неплохо. У меня в сумке оставались какие-то крекеры, из тех, что Клоп приволок, надо бы их добить. Пришлось подыматься, хрустеть печеньем на кровати меня отучили еще родители. Умылся остатками воды, накинул рубашку и задумчиво оглядел ночную вазу – а на фига она, собственно? Потребностей таких игроки не испытывают. А НПС? А оцифрованные? Ох, маловато я знаю о мире, в который собрался иммигрировать...

Печенюшки пошли на «ура», и после импровизированного завтрака я снова завалился на кровать поверх одеяла. Проверил чат и приват, попробовал отослать сообщения. Нет, глухо, все заблокировано. Полез во внутренние настройки, добрался до Википедии. Хвала всем святым! Работает, доступ есть. Встроенный внутриигровой сервис, как-никак... Инфы там море, и мне как раз не хватало времени, чтобы вдумчиво, с тактом и расстановкой, изучить все от корки до корки. Ну, теперь живем!

Первое и давно ожидаемое: выбор класса и распределение очков характеристик и талантов. Текущее положение у нас следующее.

Класс: базовый, Чернокнижник.

Уровень: 30. Сила 10. Интеллект 72 (мана=720). Ловкость 0. Дух 37. Телосложение 14 (хиты=140).

Доступно 23 единицы Таланта и 125 единиц Характеристик.

Явно наблюдается преобладание Интеллекта и Духа над остальными показателями. Впрочем, кастер я или погулять вышел? При этом видна отдача от выбора Высшего Эльфа, его расовый бонус «плюс один к интеллекту» принес мне тридцать дополнительных единиц, почти половину текущей маны!

С классом вроде тоже все понятно. Из Чернокнижника можно специализироваться в Некроманта либо в Рыцаря Смерти. На всякий пожарный, боясь упустить какую-то мелочь, решил покопаться в Вики. И завис там до обеда. Краем уха слышал, как вытравливали цепь с рычавшей гончей, как принесли завтрак и поменяли кувшин с водой. Все это время я сидел, погрузившись в энциклопедию, развернув окна статей, гайдов и калькуляторов персонажей. В моей голове рождался ПЛАН.

С некросом все понятно. Мой изначальный и идеальный выбор. Из недостатков – мало хитов, носит только тряпичную броню, заточенные под класс шмотки с бонусами на интеллект и призыв – всеми востребованы и дороги.

А вот рыцарь... Как гибридный класс, смесь Воина и Некроса, изначально слаб и тяжел в прокачке. Оно и понятно, чистому кастеру, который десять уровней вкачивался в магию, скажали: ты теперь воин, вот тяжелая броня, вот меч, иди танкуй. При этом ветка талантов пета и некромагии притормаживалась и не открывала доступ к новым заклинаниям аж до тридцатого уровня. Взамен появлялись две воинские ветки и одна ветка дебафов, а классовый бонус переключался на силу и телосложение. Но, несмотря на это, качать Рыцаря было трудно. Уровни брались измором, и каждая единица талантов тут же шла в дело, о накоплении и речи не шло. Где-то к сотому уровню Рыцарь набирал силу, а чуть позже критическая масса умений и заклинаний...

наний накапливалась и превращала его в очень грозного противника. Поэтому общепринятый Рыцарь – это либо танк с высоким ДПС, либо групповой дебафер, очень уважаемый в рейдах. О Рыцарях-петоводах нигде толком не упоминалось, что и натолкнуло меня на МЫСЛЬ...

Почему нет Рыцарей, раскачанных с уклоном в некроса и максимальной веткой призыва? Вижу три причины.

Первое. Зашоренность мышления. Хочу темного петовода, зомби-мастера. Ну, понятно, что это некромант. Нужен воин, да чтобы владел магией, но при этом не люблю светлых и не хочу быть паладином – бери Рыцаря и качай своего танка.

Второе. В промежутке между десятым и тридцатым уровнями рыцарь ВЫНУЖДЕН тратить все единицы таланта. Поэтому к тридцатому уровню, когда снова открывается ветка призыва, ему уже никак не догнать некроса по уровню поднимаемых петов. Но если все же решишься и сосредоточишься на этой ветке, то пересташь развиваться как воин, при этом еще очень долго ничего из себя не представляешь как петовод.

Администрация с этим перекосом боролась по мере сил. Было множество предметов с ограничением по классу рыцаря и бонусами на интеллект и призываемых существ. Но все равно пропасть в силе пета между некромантом и рыцарем расширялась от уровня к уровню.

Ну и третье. Проблема в вышеупомянутом интеллекте. Гибриднему танку хватало бонусов с предметов и начальных уровней, а драгоценные единицы характеристик обычно раскидывались в силу и телосложение; туда же шел классовый бонус.

Для меня все три проблемы были неактуальны, что прямо-таки наталкивало на мысль: возьми Рыцаря Смерти, черт побери!

Я прикидывал в калькуляторе и так и эдак, напяливал на получившегося персонажа разнообразный шмот из базы данных предметов, подбирая добро с бонусами для пета. И результат мне категорически нравился!

Оттолкнувшись от текущей ситуации, создал вирт-перса двухсотого уровня. Раскидал таланты и характеристики, подобрал эпик-предметы из БД и обалдел! В результате получился уникальный класс: много жизни, способность носить тяжелую броню, несколько сладких классовых умений, убервещи с крутыми характеристиками по интеллекту и на призыв. А ведь некросу таких пряников не давали. По совокупности этот монстр поднимал пета на десять, а то и двадцать процентов сильнее, чем некромант! По крайней мере, в том же калькуляторе я не смог подобрать адекватный ответ от некросов.

Фух, надо сделать перерыв, обмозговать инфу. Тряхнул головой, сворачивая все открытые окна, и с трудом сфокусировал взгляд на реальности. Солнце стояло высоко в зените, довольно прилично прогревая камеру. Ого, как засиделся! Поковырялся без аппетита в холодной каше и, скривившись, отодвинул тарелку. Не, это есть я не буду, чай, не блокадный Ленинград. Звякнула цепь. Посмотрев в сторону прохода, увидел, как гончая внимательно изучает тарелку и выразительно принохивается.

Я недоверчиво спросил:

– Ты реально это жрать будешь?

Гончая промолчала, но глаз от тарелки не оторвала. Пожав плечами, я аккуратно пихнул кашу к монстру. Та ловко припечатала ее лапой, понюхала и совсем по-собачьи чихнула. Затем, возмущенно посмотрев на меня, коротким толчком отправила тарелку обратно.

– Ну, извини, я предупреждал. Тебе мяса, наверное, надо, да?

Мне показалось, или животное кивнуло?

Я развел руками:

– При всем богатстве выбора, мяса нема, извиняй.

Гончая шумно вздохнула и продолжила обход помещения. Не кормят ее, что ли?

Через пару часов на безумно скрипучей тележке привезли тарелки с ужином и начали подавать их в камеры.

– Эй, начальник! – окликнул я сержанта, сопровождавшего процедуру. – Мне бы еды человеческой заказать, вашу кашу у меня даже мыши не едят!

– Не вопрос! – обрадовался военный. – Правила знаешь?

– А то! Три пайки вам, одна мне. – Я на секунду замер и посмотрел в ту сторону, куда уволок гончую. – Эээ... Поправка. Мне две порции. Мясо с гарниром, хлеба нормального, огромный бифштекс с кровью и чего-нибудь выпить.

– Спиртное заключенным нельзя! – строго осадил меня сержант. – Чай могу взять, на травах. Хороший, – зачем-то уточнил он.

– Идет. Сколько с меня?

– Серебряк за порцию, плюс еще один нам – на кувшинчик пива от твоих щедрот. Итого шесть монет.

– Держи, красноречивый. И на еще столько же, на завтрак.

Я прикинул свои финансы и понял, что с таким размахом денег хватит дней на шесть. Ладно, с завтрашнего дня сяду на диету. Один прием пищи в сутки.

Заказ доставили оперативно, бывало, в ресторане дольше ждал. Зазвенела цепь, недовольную гончую отволокли в дальний угол; торопящийся и, видно, не доверяющий своим напарникам стражник занес большой поднос с едой и шустро убежал назад. Так же шустро, на запах жареного мяса, подтянулась пленная тварь. Видя ее голодные глаза, я пробурчал:

– Вот хорошо, что лишний кусок мяса взял, под таким взглядом хрен поешь...

Я нашел среди доставленного здоровенный, едва прихваченный до золотистой корочки бифштекс, и метнул зверю. Щелкнула пасть, и раздалось довольное чавканье.

– Ну все, пожевала, и хватит. Иди гулять, дай человеку спокойно поесть.

Гончая выразительно посмотрела на меня, и в мозгу прозвучало: «Благодарю, темный». Я вздрогнул и расплескал чай, к которому с наслаждением принимался. Телепатия, что ли? Развелось, блин, мутантов.

Во время позднего ужина я раз за разом прокручивал в голове полученную информацию. И чем дольше размышлял, тем больше мне нравилась идея создания Рыцаря-петовода. Я крутил эту мысль и так и эдак и не находил в своей логике изъяна. Но ведь не мог же я быть самым умным, неужели никто, кроме меня, до этого не додумался? Или просто такое удачное сочетание, как светлый чернокнижник плюс паровоз до тридцатых, раньше никому не выпадало? Ладно, прочь сомненья, всегда кто-то должен быть первым. В этот раз им буду я.

Поставив на стол кувшин с неплохим чаем, я откинулся на кровати и вызвал меню персонажа.

– *Внимание! Вы выбрали специализацию персонажа: Рыцарь Смерти!*

– *Теперь Вы можете использовать любые виды брони, оружия и щит.*

– *Внимание, Вам доступна ветка развития Силы!*

– *Внимание, Вам доступна ветка развития Слабости!*

– *Внимание, Вам доступна ветка развития Ярости!*

– *Внимание, достигнут тридцатый уровень, разблокирована ветка развития Вызова!*

– *Внимание, достигнут тридцатый уровень, разблокирована ветка развития Крови!*

– *Внимание, достигнут тридцатый уровень, разблокирована ветка развития Смерти!*

Ветка Силы полностью заточена под работу с оружием. Всякие агрогенерирующие удары, комбо и тому подобное. Ветка Слабости – дебафы, понижающие всевозможные характеристики цели либо группы целей. Ветка Ярости – в основном персональные бафы на скорость атаки, силу удара и иже с ними. Ветка Вызова – мой главный интерес, полностью идентична некрмантовской. Ветки Крови и Смерти также взяты у некроса, но идут с отставанием в два-

дцать уровней. Тут уж ничего не поделать, с некрой не сравняться. Но недавний опыт с Гумунгусом показал, как легко высокоуровневый пет может работать паровозом для своего хозяина.

Ну что ж, начнем с характеристик. Сейчас резко поднимается вопрос нехватки силы. Моя десятка, это такие слезы... Три-четыре предмета пластинчатой брони. И все, перегруз. Силу надо догнать хотя бы до сорока, лучше до пятидесяти. Прямой путь: тупо влить свободные единицы. Но тогда чем я буду отличаться от обычного Рыцаря, и зачем так кропотливо копить поинты? Логика подсказывает, раз классовый бонус идет в силу и телосложение, то надо потерпеть еще немного, уровней тридцать, и тогда дисбаланс выровняется сам. Уже к сотому уровню сила сама дорастет до восьмидесяти, а мне больше и не надо, мечом махать не собираюсь. Значит, пойдем наиболее геморройным, но дающим наибольшую отдачу на топ-уровнях путем. В силу ничего вкладывать не будем, приобрету пока что, в виде костылей, несколько колец с таким нужным мне модификатором.

Теперь о телосложении. С одной стороны – почти полная калька с силы. С другой – чем больше хитов, тем больше шансов выжить в бою. А перекося у меня сильнейший, сто сорок единиц жизни на тридцатом уровне, это три, край, четыре удара. Подумав и зажав в тисках вопящего хомяка, вложил двадцать пять поинтов в телосложение.

Ловкость. Быть мне слоном безалаберным. На данном этапе – самый бесполезный показатель. Оставим как есть.

Ну и на сладкое: интеллект и дух. Без раздумий кидаем все, что осталось, в соотношении два к одному. Теперь панель персонажа выглядела следующим образом:

Класс: Рыцарь Смерти.

Уровень: 30. Сила 10. Интеллект 139 (мана = 1390). Ловкость 0. Дух 70. Телосложение 39 (хиты = 390).

Гораздо лучше, чем раньше!

На сегодня все. Отбой. Продолжим завтра.

Следующее утро я тупо провел в постели. Такое вот ощущение выходного дня. Никуда не надо спешить, никаких дел не запланировано, скоро принесут вкусный завтрак, ну чем не санаторий? Ага, вот и хавка, стоило лишь подумать! Звон цепи, скрежет решетки и исходящий ароматом поднос на табуретке у кровати. Стражник слегка расстроился, узнав, что следующий заказ будет только завтра утром. Совсем военные расслабились, скоро в дверь не пролезут.

Я лишь успел поднять крышку над горшочком ароматного мяса, как нарисовалась гончая с постоянно голодным взглядом.

– Родная, я тебя сейчас разбалую, а кто тебя через неделю кормить-то будет?

– Дай! – прозвучало в голове.

– Ну хамло! – Я невольно восхитился. – Не борзей, учись вежливости!

– Дай! Еда! Голод!

Н-да, ну как с ней быть?

– На, жуй свою пайку! И, между прочим, это вполне мог быть мой ужин. Ты меня на свободу, в знак благодарности, не проводишь? Я тебе целого оленя куплю!

В ответ пришла волна тоски и смутные образы бесконечной равнины, покрытой наплывами застывшей лавы.

– Дом твой, да? Ну, извини, не хотел огорчать воспоминаниями.

Совершенно на автомате, как с домашней собакой, я протянул руку и почесал гончую за ухом. Что произошло, мы осознали одновременно. И я, и гончая замерли, боясь нарушить шаткое равновесие. Затем псина слегка повернула голову, и защитные пластины на загривке с тихим шелестом разошлись, демонстрируя антрацитовую шерсть.

– Почесать еще, да?

Очень осторожно, надеясь, что вижу свою руку не в последний раз, я принялся лохматить жесткий загривок. Гончая заурчала, как дизельный генератор, вокруг поплыли образы уютного гнезда, слепых щенят и огромной мамки, вылизывающей еще мягкий хитин будущей брони.

– Кайфуешь? – даже позавидовал я.

Побаловав зверя, я слегка оттолкнул тяжелую морду.

– Все, хорош! Дай позавтракать, в конце концов. Да и твой бифштекс того и гляди муравьи унесут.

Сытно перекусив, занялся очередным шопингом. Будем тратить единицы талантов. Вначале проапгрейдим Качалку, Руки и ДОТ. Подтянул их всего на один уровень, как у некроса на десятом. Мало, но не забываем, главная боевая сила у нас – пет. Вот и переключимся на ветку Вызова. Три единицы, сразу же бросаем в увеличение уровня вызываемого существа. Такая возможность открывается лишь раз в десять уровней, и брать ее надо по умолчанию. Теперь пет будет автоматом призываться на три уровня выше. Идем дальше. О! Лечилка для моего зомби-покемона, как же мне тебя не хватало! Теперь связка становится полноценной: танк плюс лекарь. Минус еще три поинта. Время на каст долгое, почти три секунды, восстанавливает сто семьдесят единиц хитов, тоже не лучший результат, но я все же не доктор, а как бы совсем наоборот. Еще по три драгоценных поинта ушло в пассивные скилы.

– *Интеллектуал: призванное существо получает $5\% \cdot 3 = 15\%$ опыта от убитых существ.*

– *Вампир: $1\% \cdot 3 = 3\%$ от нанесенного петом урона, возвращаются ему в виде восстановленных единиц жизни.*

– *Лич: $0.1\% \cdot 3 = 0.3\%$ Шанс, что пет получит одну из специальных атак либо умений убитого им существа.*

Наверное, я все же поторопился, брать эти умения стоило лишь после сотого уровня, там не придется так часто менять пета из-за того, что он отстает по уровням от своего хозяина. Но я так увлекся модернизацией своего мини-танка, что просто не смог отказать себе в желании сделать его еще немного круче.

Дальше вложился в бафы.

– *Огненный щит: на каждый полученный удар наносит атаковавшему 7 единиц урона огнем.*

– *Броня Боли: Уровень брони призванного существа повышается на 80 единиц.*

– *Сила смерти: Сила призванного существа повышается на 30 единиц.*

– *Здоровяк: Увеличивает количество жизни призванного существа на 300 единиц.*

Ну и, наконец, пришлось потратиться на обязательные для всех кастеров заклинания.

– *Точка реинкарнации: возможность установить точку возрождения, практически в любом месте мира.*

– *Телепорт: медленное заклинание с кастом в семь секунд, позволяет перенестись в точку реинкарнации.*

Живьем и с вещами, что немаловажно. На пятидесятом уровне появится улучшенная версия телепорта для всей группы плюс петы.

Теперь я – полноправный тридцатый уровень. Хотя внешне мой перс абсолютно загадочен. На первый взгляд похож на воина. Те, кто опасается сражаться с толстыми и бронированными целями, проходят мимо. Потом, увидев пета либо то, как я использую магию, примут

за Рыцаря Смерти и, в общем-то, будут правы. Но, если им вздумается выбрать целью моего пета и взглянуть на его уровень, они будут очень сильно озадачены. В общем, по-любому противника ждет совсем не то, на что он рассчитывает. А как говорил кто-то из великих, удивил, значит победил.

Ближе к ночи, после раздачи бестолкового ужина, я решил устроить ревизию в сумке. Вывалил все барахло на пол и начал раскладывать в отдельные кучки. В этот момент я напомнил себе Робинзона Крузо, составляющего список спасенных ништяков.

Подбил сальдо по браслетам.

– Серых: 66.

– Черных: 41.

– Красных: 85.

Ого, это же почти двадцать золотых! Интересно, какой курс браслетов к жареной картошке? Надо у сержанта уточнить, может, возьмет по бартеру. А то как-то тоскливо, на пустой желудок...

Предметы брони для Рыцаря – четыре штуки. Это лут с Короля, очень актуальный сейчас. Спать в броне не будем, но перед выходом приоденусь.

Камни Душ – сто четырнадцать штук. Видимо, в какой-то момент забыл выбросить низкоуровневые каменюки. Раскидал их на две кучки, камни двадцать шестого и выше – в одной, а все остальные – в другой. Эти надо будет на порошок разобрать и, кстати, узнать, кто и почему его покупает.

– Дай!

Я вздрогнул. На меня через тронутые ржой ребра решетки гипнотическим взглядом смотрела гончая.

– Дай!!!

– Чего тебе? Нету мяса, утром завоз.

Гончая раздраженно мотнула головой. Сейчас она была напряжена и готова к бою. Чего это так перевозбудилась?

– Камень!

На фига ей камень? Ну, раз просит собачка, мне не жалко... Аккуратно подтолкнул к ней по полу камушек поплоче. Гончая понюхала его и раздраженно откинула лапой.

– Другой!

– Эй, ты назад в клетку кидай, нечего добро разбазаривать!

Я выбрал худший из лучших и пихнул в сторону животного. Однако и этот камень был отфутболен в угол.

– Другой!

Я придавил затрепыхавшегося было хомяка и отобрал лучший камень, содержащий душу гнола-жреца двадцать девятого уровня.

– Держи. Только назад верни, если не подойдет!

Гончая долго принюхивалась, недовольно крутила носом, затем внимательно сверлила взглядом оставшиеся в куче камни. Наконец убедившись, что ничего лучшего нет, склонилась над обителем души несчастного гнола и как-то специфически втянула воздух. Легкая дымка потянулась из камня к гончей, секунда, и едва заметное ранее свечение камня угасло. Заинтересовавшись происходящим, я идентифицировал предмет.

– *Пустой Камень Души. Готов принять неупокоенную душу.*

Н-да, еще минус один.

– Помоги, темный!

– Чем, мордатая? Камней больше не дам!

Гончая взглянула мне в глаза и придавила мое сознание волной образов. Уже знакомые базальтовые равнины с огненными гейзерами и дымными столбами. Мощный прайд гончих, во главе с уже знакомой пожирательницей бифштексов. Пентаграмма вызова, в которой бьется она же и тяжелая цепь, висящая на шее. Мощные заклинания вокруг бастиона, невозможность обрести свободу и дикая, всепоглощающая волна отчаянья.

– *Внимание! Доступно уникальное задание: «Адское искушение».*

– *Помогите гончей обрести свободу! Серый Бастион надежно закрыт от других слоев реальности, и даже смерть не позволит гончей вернуться в Инферно. Поместите ее душу в Камень Душ и доставьте к любому Темному Алтарю.*

– *Награда: Неизвестна.*

Задание, конечно, принимаю, но есть вопрос.

– Как же мне твою душу загнать в Камень?

Гончая послала мне эмоцию, наиболее близкой аналогией которой было постукивание себя костяшками пальцев по лбу.

– Убей меня.

– Как?! И чем? Пальцем? Оружия нет, на шее Негатор!

– Ну так сними его.

– ????

Снова та же эмоция, но усиленная раза в два. У меня даже лоб зачесался.

– Ключ!

– Какой ключ, бронированная твоя морда!

– Мастер-ключ от Негатора Высшего Уровня! – Гончая указала носом на ключ-кристалл от ошейника дроу, что валялся в куче среди вываленного барахла.

Неужели? Если он подойдет, тогда я реально тормоз. Медленно, боясь вспугнуть удачу, я поднес ключ к своему ошейнику. Раздался едва слышный щелчок. Есть! Я debil, тупей собаки-переростка! Чего она радостно скалится, читает мои мысли, что ли? Я подозрительно посмотрел на гончую, но та лишь нетерпеливо переминалась с лапы на лапу.

– М-м-м. Спасибо за подсказку, конечно. Но все равно, ты, красавица, сто пятидесятого уровня. Мне тебя убить никакой маны не хватит.

Гончая на секунду закатила глаза. Затем тряхнула головой, и бронированные пластины на шее разъехали в стороны. Приняв позу собаки, вздумавшей почесать себе ухо, она выпустила голубые когти на задней лапе и полоснула себя по горлу. Тугая струя дымящейся крови ударила в стену. Псина легла на пол и стала наблюдать, как увеличивается вокруг нее темная лужа. Полоса ее жизни начала медленно уменьшаться. Нет, совершить самоубийство в игре, перерезав себе вены, нельзя. От кровопотери жизнь лишь уползет глубоко в красный сектор, а потом начнет постепенно восстанавливаться. В любом случае, нужен добивающий удар. Правда, есть другие методы покончить собой: утопиться или спрыгнуть со скалы, например.

Через минуту кровь почти прекратила течь. Жизни у гончей осталось процентов пять, не больше.

– Давай...

Я принялся раз за разом начитывать Качалку Жизни. Было много резистов, несмотря на то, что заклинание позиционировалось, как проходящее практически всегда. Жизни у псины оставалось едва ли с волосок, когда она заслала последнее.

– Спасибо...

– *Вы получили опыт!*

– *Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 31!*

- *Расовый бонус: Интеллект +1!*
- *Классовый бонус: Сила +1! Телосложение +1!*
- *Доступны 5 единиц характеристик! У вас 5 нераспределенных единиц характеристик!*
- *Доступна 1 единица Таланта!*

Тридцать первый, ура! И тут же экран перекрыла еще одна простыня сообщений: тридцать второй! Щедро же меня одарили! Надо срочно что-то разбить или выбросить, не бывает такой халявы. Хотя человеку, сидящему за решеткой, не стоит думать что Фортуна его балует... Очки Славы, правда, не дали, видимо, из-за того, что монстр квестовый.

Мое внимание привлек слабо светящийся Камень, лежащий в луже черной крови.
Я всмотрелся.

– *Камень Души. Содержит душу Адской Гонимой 150 уровня, для подъема существа используйте заклинание: «Призыв нежити».*

Мать, моя женщина... Адское искушение, говорите?!

Глава 15

Утро началось шумно и суетливо. По коридорам бегали стражники, дознаватели и офицеры всех рангов. На вопросы я лишь недоуменно пожимал плечами, показывая пустые руки и щелкая пальцем по ошейнику. И вообще, где я, а где гончая, сто двадцать уровней разницы, понимать же надо! Вопрошающие задумчиво чесали репу и испарялись.

Тело и кровь гончей исчезли через несколько минут после гибели. Цепь я раскрутил и закинул так далеко, как мог, а бесхозные Камни Душ пролежали на полу около часа. Нет, их не прикарманили, камни персональные, и никто, кроме меня, поднять их не сможет, разве что НеПиСь какая, вроде гончей. Но предметы, брошенные на землю, имели ограниченный срок жизни – для предотвращения захламления игрового мира и злоупотребления особо умными игроками. Так что формально ко мне придраться сложно, кроме разве что неожиданно подскочившего уровня. Но я уже приготовил отмазку о выполнении особо хитроумного квеста, завязанного на медитацию и самопознание. Поди докажи, что это не так.

Ночью я долго боролся с искушением воспользоваться телепортом и срулить из камеры куда подальше. Но логика взяла верх над минутной слабостью. Если сбегу, то из города придется уходить, тут без вариантов. А этого совсем не хочется. Только начали появляться друзья и знакомые, стал вникать в местный политический расклад, наметились квесты и место для ночлега... Срываться и бежать в нейтральные земли либо к дроу очень не хотелось. Приняв волевое решение отсидеть и выйти на свободу с очищенной репутацией, я закрыл ошейник Мастер-ключом и завалился спать. А утром начался бардак.

Честно оплаченный накануне завтрак принесли только к вечеру, оправдываясь невиданной концентрацией начальства на квадратный метр бастиона. Сейчас все успокоились, тишину нарушали лишь шаркающие шаги часового, прохаживающегося по коридору вместо срулившей собачки. Гончая... ух, еще одна головная боль для моего организма. С одной стороны, даже учитывая ограничение на призыв, поднятая собачка обеспечила бы мне скоростной лифт прямиком на пятидесятые уровни. С другой – квест с неизвестной наградой и мое слово. Слово, данное кому? Куску программного кода, почти разумному ИскИну или самому себе? Вопросы, одни вопросы...

Потянулись дни ленивого безделья. Стража мозолила глаза только днем, ночью же бойцы доблестно дрыхли в караулке. Это позволило мне немного поиграться с новыми заклинаниями. Сняв Негатор, я вызывал низкоуровневого пета и обвешивал его всеми доступными бафами. Занятие практически бесполезное, но оно напоминало, что я некромант, и заодно позволяло выводить изредка шныряющих по камере крыс.

К вечеру пятого дня, изнывая от безделья, я в сотый раз листал Вики. Неожиданно поверх всех окон выпало служебное сообщение:

– Внимание! На ваше имя поступил персональный перевод: 3000 золотых. Подпись к переводу: «Сынок, как ты там? Мама».

Ох! Я аж присел на кровати. Короткая приписка к переводу взволновала, как первое письмо из дома, полученное солдатом-срочником. Мама, дом... На секунду так захотелось вернуться, что глаза, помимо воли, нащупали кнопку логута. Эй, стоп! Собраться, успокоиться!

Глянул на показатель наличности: 3002 золотых, 4 серебряных и 31 медная монеты. Ай да мама! Я, правда, просил ее перевести сто долларов, а не триста, и на десятый день погружения, а не на седьмой. Но разве материнскому сердцу прикажешь? Хотя, конечно, удачно и вовремя, ух, как развернись сейчас!

Резко встав, я подошел к решетке и окликнул скучавшего часового.

– Эй, военный! Я хочу оплатить штраф и выйти досрочно, позови кого-нибудь из начальства!

Стражник не шелохнулся, а лишь лениво зевнул.

– Господин инспектор в этот час уже пьет свою вечернюю чарку «Гномьей Особой» и собирается домой. Так что нет смысла за ним бегать, жди до завтра.

– Але, какое завтра?! – Я засуетился, казавшаяся такой близкой свобода, вновь махнув крылом, улетала в неизвестном направлении.

Вытащил тяжелый кругляш золотой монеты и постучал им по железному прутку.

– Воин, напряги булки, не обижу! И инспектору намекни, что за мной не заржавеет!

Монета мгновенно исчезла в бездонных карманах стражника, и он поспешно скрылся в глубине коридора. Минут через десять, когда я уже начал было отчаиваться, появился довольный инспектор.

– Заключение, вы претендуете на мое личное время. Для этого у вас должна быть очень веская причина! – Он многозначительно потер пальцем о палец.

Я маякнул золотым, однако, инспектор не повелся, а лишь презрительно покачал головой. Стражник, из-за его спины семафорил раскрытой пятерней, видимо намекая на размер бакшиша. Ну что за хрень, совсем офонарели разработчики! Или это один из способов вывода из оборота излишней денежной массы? Хороший бизнес, однако рисуй виртуальное золото, продавай за реал, а чтобы не вызвать инфляции, изымай игровую валюту за всевозможные сервисы и текущие расходники. Даже если один золотой в день будет переходить от игрока к продавцам, то, помножив на сорок миллионов играющих, получим сто двадцать лимонов долларов в месяц. А ведь в реальности поток денег на несколько порядков выше. Продать же игровое золото не проблема, скорее наоборот, сложнее приобрести его в значительных количествах. Администрация лимитирует сумму ввода десятью кусками вечнозеленых в месяц. Иначе достаточно одного переселившегося миллиардера, чтобы обрушить экономику мира. Нет, наверняка настоящий миллионер найдет компромисс с руководством, в конце концов, это бизнес, и его цель не поиграться нам дать, а заработать денег. Просто за его миллионы ему нарисуют замок с гуриями и топ с уровневой охраной, а наличку на руки выдадут на общих основаниях. Ну, или близко к ним да слегка по другому курсу.

Короче, пришлось раскошелиться. Инспектор благосклонно принял пятерку золотом на карман, потом еще сотню за оставшийся срок. Полчаса бюрократии, и я ступил на серую пластину стационарного телепорта. Дежурный маг ехидно намекнул: «До встречи!» и активировал портал.

Несильный удар по ногам, и я очутился на вытоптанной площадке, в двух десятках шагов от северных ворот города. Именно здесь я впервые вошел в город, и место это было мне неплохо знакомо. Солнце клонилось к закату, но народу вокруг было немало, жизнь кипела и бурлила. Начиналась вечерняя игровая сессия, большинство подключались к вирту во второй половине дня, после учебы или работы.

Я бросил проходящему мимо торговцу напитками пару медяков и получил взамен большую кружку пива с пенной шапкой. Не знаю, это магия или игровая условность, но пиво было приятно прохладным, как из холодильника. Вот она, свобода! Отошел в сторону и уселся прямо на травку. Сдул пену, пожалел об отсутствии соленой рыбки, но вставать и идти искать было лень, и так сойдет. Лепота-то какая!

В пару крупных глотков я осушил кружку и откинулся на спину, класс! Ласковое солнышко закрыла чья-то тень. Я приоткрыл один глаз – Эрик.

Здоровяк весело осклабился и плюхнулся рядом. Пнул меня локтем по ребрам.

– Здорово, бродяга, ты где пропадал?! Я уже опасался, что не вышло у тебя со срывом или ласты склеил раньше времени.

Я рывком сел.

– Не дождетесь! – Затем жестом Иван Василича выпятил подбородок и почесал невидимую бороду. – В милицию замели, дело шьют.

– В смысле? – опешил Эрик.

– Ну, менты местные меня повязали, в каталажке сидел, кашу жрал. Я же, типа, как злобный некрос, вот они на пета моего сагрились, ну и положили мы их дозор плюс еще кое-что по совокупности накапало. А потом кавалерия прискакала, повязали короче. Эх, какой пет был, чудо как хорош! – Я сокрушенно махнул рукой. Однако душа пела и радовалось, а вид обалдевшего Эрика откровенно забавлял.

– Реально, что ли?

– Ага, десять минут как на свободе.

– Чувак, с тобой не соскучишься!

– Это да, держись меня, и уютная камера тебе обеспечена!

Воин радостно заржал.

– Слушай, Эрик, давно хотел спросить, а как определить, я в срыве или нет?

Эрик подобрался и сразу стал серьезным.

– Ты реально не знаешь?! Сколько уже в погружении?

– Семь дней, нон-стоп.

– Ого! – присвистнул он. – Сейчас проверим. Закрой глаза.

Я послушно закрыл.

– Где сейчас солнце?

Прислушался к своим ощущениям. Солнышко слегка светило сквозь зажмуренные глаза и грело правую щеку. Уверенно ткнул пальцем.

– Хорошо. Что еще чувствуешь?

– М-м-м... Ветер легкий в лицо. Муха по руке ползет. – Я отмахнулся.

– Запахи какие?

– Навозом пахнет. Едой разной. Цветами. Пивом от тебя.

Эрик смущенно пробурчал:

– Целый день в броне... Погоди, сейчас еще кое-что проверим. – Воин загремел чем-то в сумке. – Где же он? А, вот. На, возьми в руки и расскажи все, что можешь, о предмете.

Эрик вложил мне в руки увесистую железяку. Я стал ее изучать и одновременно делиться своими наблюдениями.

– Нож или кинжал, не разбираюсь... Старый, рукоять кожаная, потертая, клинок частично ржавый, тупой. Пахнет прелой кожей, землей и железом. Совсем старый, я бы сказал, ржавчина сыплется.

Эрик хмыкнул и отобрал находку.

– Можешь открыть глаза. Поздравляю парень, ты с нами! Обычный игрок, даже при полном погружении, не рассказал бы и половины того, что почувствовал ты. Вирт, конечно, очень похож на реальность, но все-таки суррогат. А ты теперь живешь в этом мире, отсюда полная гамма чувств и ощущений.

Я недоверчиво посмотрел на него.

– Это точно? Как-то зыбко все...

Воин улыбнулся.

– Ну давай еще пару вещей проверим, правда, тут все зависит от того, как давно ты оцифровался. Юго-восток где?

Я, не раздумывая, ткнул пальцем в нужную сторону.

– А как узнал?

– Ну, компас же есть...

– Точно есть?

Я мазнул глазами по интерфейсу и увидел, что компас тью-тью. Не понял, куда он делся и откуда я четко знаю, где какая сторона света?

Наблюдая мое недоумение, воин веселился как ребенок.

– Никто не понимает, как это происходит. Просто у сорвавшихся постепенно начинает исчезать игровой интерфейс. Причем, зачастую функции кнопок превращаются в личные умения либо знания. Компас уходит одним из первых. Карта локаций, как старых, так и впервые посещенных, напрямую отрисовывается в сознании, кстати, теперь у тебя фотографическая память, поздравляю. Скажи, что упало с предпоследнего убитого тобой монстра?

Я тут же поправил.

– Стражника. Два серебряка, девять медяков и жетон.

Ответил и замер. Офигеть, реально ведь помню.

– Вот видишь, значит, ты уже тогда в цифре был. Память теперь, как у компа, поднял логи и вспомнил. Классно, да? Давай главный тест. Жми на логат.

Мне стало страшновато. Выкинет из вирта, и все. Сказка окажется сном.

– Не дрейфь, салага. Под пулеметным огнем страшнее, и ничего, люди в атаку встают. Жми давай.

И я нажал. И еще раз, и еще. На секунду замер, а потом голосом Кипелова проорал:

– Я свобо-о-ден, словно птица в небесах!!!! Я свобо-о-ден, я забыл, что значит страх!

Вскочил и, пританцовывая, заорал еще громче, переключившись уже на репертуар Летова:

– Пластмассовой мир побед-и-и-л!!!! Ликует картонный набат!!!!

Снующие вокруг игроки оборачивались, а Эрик с улыбкой наблюдал мой танец победителя. Затем облапал своими стальными ручищами.

– Ну поздравляю, братишка! Обманул-таки, костлявую. Идем в «Поросята», такое дело отметить надо.

– Пойдем, обязательно пойдем. Я пока сидел, все картофан со свининкой вспоминал, что ваш шеф готовит. Только мне вначале в банк и на почту надо.

– Это по пути. Тебе в Друмирбанк или к Олдерам?

– У них и банк есть?

– У них много чего есть!

Я задумался.

– А в чем разница?

– Олдеры платят небольшой процент по депозиту, у них много сторонних сервисов, удобно привязанных к счету, те же почтовые услуги, например. Более широкие опции по вводу/выводу, ну и, главное, особые условия для тех, кто в срыве, вплоть до кредитования.

– О, можно на ипотеку подписаться?

– Зря смеешься. Гостиница – это, конечно, весело, но со временем захочется и чего-то своего.

– Понял! Идем к Олдерам.

Мимо нас пронесся смутно знакомый мне рейнджер. Я наморщил лоб, пытаюсь понять, где его видел. Но тут эльф заорал:

– *Плачу 10 золотых за координаты Красного Медведя!*

Тьфу ты, черт! Это же тот кадр, что мне мишку на блюдечке приволок. Кстати!

– Эрик, а что за аншлаг вокруг этого медведя, чего его все так ищут?

Воин скривился, как от застарелой зубной боли, и замахал руками.

– Ой, не напоминай мне о нем! Я на этого медведя месяц жизни убил! Две недели я его фармил по всей локации. Наконец какой-то ньюб его увидел и не нашел ничего лучшего,

как прокричать об этом в чате. Но пока я добежал, от желающих было уже не протолкнуться, медведя просто погребли под телами. Следующие две недели я, как этот рейнджер, сидел у ворот с бочонком пива и орал на всю локацию, обещая золотые горы. Навели меня, короче, на мишку, а там уже его гоняет группа из четырех разумных. Ну, я психанул, накрутил себе ПК-счетчик на плюс четыре, благо, не сложно было, я тогда уже восьмидесятого уровня был. А после и мишку завалил. А с него – бац, и упало только сердце! А фиала с кровью ни одного. Так бывает... А иногда, наоборот, две мензурки упадет. У меня руки и опустились, еще месяц за ним гоняться – увольте! Без меня!

Во время всего рассказа я нетерпеливо переминался с ноги на ногу.

– Ну и?! Сердце, кровь – зачем они, не томи!

Эрик удивленно посмотрел на меня.

– Чего ты так возбудился-то? Квест это, понятное дело. Один из лучших маунтов в игре. Королевский алхимик имеет чучело Красного Медведя и желает испытать на нем зелье анимации, но не хватает ингредиентов – сердца и крови. Принесешь, он мишку оживит и будет тебе ездовой маунт, вместо лошадки. Поначалу он слаб, но есть пара фишек. Во-первых, медведь может сражаться вместе с хозяином. А во-вторых, мишка получает опыт не только в бою, но и часть опыта, полученного тобой. Сколько – устанавливаешь сам, по-моему, до десяти процентов. Мишка довольно бодро прокачивается, соответственно, чем раньше его получаешь, тем круче результат. На топ-уровнях его можно раскатать в очень пристойного боевика либо помесь скакуна с грузовиком. Бомба, короче. Только хрен ты его получишь. Не раскатывай губу, на меня вон посмотри. Месяц!

Эрик в сердцах махнул рукой, а я ошарашенно уставился на него, вычленив главное из речи расстроенного воина. Оживить медведя?! Гумунгус, родной, папка идет!

Глава 16

Слегка придя в себя, я схватил Эрика за рукав и оттащил его в сторону от основной дороги. Сбросил сумку и присел, закопавшись во вместительных потрохах инвентаря. Воин нетерпеливо переминался рядом, не понимая причины задержки. Наконец найдя искомое, я протянул Эрику один из двух фиалов с кровью Красного Медведя.

– Бери друг, это тебе. Раздача слонов, в честь моего срыва, – немного смущенно добавил я.

Эрик неуверенно потянулся к мензурке, наморщил лоб и зашевелил губами, считывая невидимое мне сообщение идентификатора. Затем резко отдернул руку.

– Ты знаешь, сколько ЭТО стоит? Судя по нубовским вещам, твои карманы не набиты лишним золотом.

– С утра там было ровно два золотых, остальное пришлось потратить на кормежку, ибо тюремную кашу есть нереально, – абсолютно честно ответил я.

– Ты мог бы продать фиал за две, а то и три тысячи золотом. – Эрику явно очень хотелось взять мензурку себе, но честность перевешивала.

Хомяк, который вместе со мной радостно отплясывал, празднуя неожиданную свободу и свалившуюся из ниоткуда кучу денег, пронзительно запищал и рухнул без чувств.

Н-да, сумма серьезная. Два раза подумал бы, дарить или нет, если бы знал заранее. Но давать задний ход означало полнейшую потерю лица, да и Эрик мне был симпатичен. Честный, прямой и веселый вояка.

Я махнул рукой.

– А, черт с ним, раз живем! Бери, пока мой хомяк не очнулся!

Эрик несмело улыбнулся и взял в руки мензурку.

– Обалдеть! Я столько за ним гонялся, ты не согласишься, просто медведь – реально круто! Да я его так раскатаю, он у меня будет в одиночку драконов валить! Все, я твой должник, и это не обсуждается! Ты ведь некрот по классу? Надо в банке посмотреть, наверняка что-то есть для тебя!

– Рыцарь Смерти вообще-то, с уклоном в вызов пета, – скромно поправил я, заранее подсказывая направление выбора ответного подарка.

Эрик на радостях с силой хлопнул меня по плечу, да так, что полоса здоровья слегка просела, а проходящие мимо стражники тревожно переглянулись и покрепче перехватили оружие.

– Потихе, лось канадский. Зашибешь ненароком! – потер я отбитое плечо.

Воин лишь радостно улыбался, нежно прижимая фиал к себе. Наконец нетерпеливо попросил:

– Ну двинули скорей! Заведу тебя в банк, захвачу сердце и к алхимику. Парни офигеют, когда я на медведе приеду!

– Но-но, не так быстро! К алхимику вместе пойдем, я тоже мишку хочу!

– Не понял, у тебя что, еще один набор с медведя есть?

Я хитро подмигнул. Знай наших! Эрик просто кипел от переполнявших его эмоций.

– Нет, ну вообще! Парень, ты ураган! Блин, жалко, что к нам в клан присоединиться не можешь, у нас только с боевым опытом берут плюс рекомендации. Не воевал ведь?

Я ответил фразой из фильма:

– Да не, в штабе отсиделся, писарем.

Мы оба понимающе улыбнулись.

– На самом деле, служил, конечно. ПВО – сами не летаем, другим не даем. Но повоевать не пришлось, хотя, может, оно и к лучшему.

Эрик кивнул.

– Может, и так... Но если у нас решатся ясли организовывать, я тебе приглашение и рекомендацию дам. Ты парень правильный! Пойдешь к нам?

Я пожал плечами.

– Поживем – увидим. В любом случае, спасибо.

В банке все прошло без накладок. Для признания меня сорвавшимся и получения льготного счета требовалось устное подтверждение кого-нибудь из оцифрованных игроков с репутацией. Эрик подошел как нельзя лучше. Среди прочего дали на месяц бесплатного пользования персональный СМС-номер. Все сообщения, поступившие на этот номер, автоматом пересылаются ко мне в приват. Исходящие также были доступны, но тут уже через оператора, не напрямую. Оценив удобство услуги, сразу же подписался на ее автоматическое продление. Пятьдесят золотых – сумма, конечно, но связь с внешним миром важнее.

Тут же провел полевые испытания, заслав маме сообщение, где слегка пожурил за сумму перевода и торопливость, причем тут же нелогично поблагодарил за то же самое. А затем, хлопнув себя по голове, послал еще одно, набранное крупными печатными буквами: «МАМА, БУДУ ЖИТЬ! ПОЛУЧИЛОСЬ! Капсулу можно выключать, не бойся! Я В СРЫВЕ!» Последнее предложение было писать страшно, но Эрик, а также невозможность сделать логат, были очень убедительны.

Задумался об услуге Интернета. Конечно, это был не обычный Интернет, а некая справочная для сорвавшихся. Шлешь свой поисковый запрос оператору, он пробивает инфу и скидывает тебе максимально релевантный ответ. Стоимость услуги: двадцать золотых за один запрос. На данном этапе дороговато для меня, а вот попозже буду пользоваться наверняка.

Олдеры широко развернулись и капитально подмяли под себя рынок услуг. Хотите заказать уход за собственной могилкой в реале? Нужны услуги юриста для решения вопросов оставшегося в офлайне имущества? Хотите помочь родственникам купить все, что угодно, нанять няню, домработницу, проследить за женой, оставшейся без присмотра? Легко!

За достаточно скромную сумму можно было подписаться также на рассылку новостной ленты как вирт-мира, так и реала. Две последние услуги я подключил незамедлительно, как только узнал об их существовании. Дополнительно заказал пару книг и подписался на отслеживание нескольких продолжений от любимых авторов. Я аж затрясся от предвкушения того, как завалюсь на кровать в «Поросятах», разверну во весь экран окно читалки и запущу текст свеженькой проды!

Напоследок предложили выбрать кольцо-идентификатор для быстрого доступа к счету. Кольцо было именным, становившимся персональным при получении. При этом имелся выбор из нескольких вариантов с различными дополнительными характеристиками.

– Изделие наших ювелиров! – с ноткой гордости поведал мне клерк, вручая серебряное украшение с модификатором силы на плюс пять.

Обычным игрокам давали медное кольцо без дополнительных характеристик, а вот сорвавшимся – серебряное. Кем надо быть, чтобы получить золотое, я не знал. Эрик свое кольцо на виду не носил, то ли имел лучшее, то ли не хотел светить статус оцифрованного.

Неприятность ожидала на выходе из банка. Я все еще рассматривал подарок, поэтому остановился только тогда, когда уперся грудью в чью-то кольчугу. Поднял голову – с нехорошим прищуром на меня смотрел Тавор. За те пять дней, что я сидел, он ощутимо подрос в уровнях и был сейчас уже тридцать седьмого. Шустрый, зараза, впрочем, с его-то вещами раскаться не проблема.

Тавор цепко схватил меня за плечо.

– Ну что, любитель дроу в клетках? Земля круглая, вот и свиделись. Пошли, пройдемся до арены, у меня есть кое-что в твоем вкусе.

Я попытался стряхнуть его руку, но не тут-то было, разница в силе ощутимая. Может, не такой и бесполезный параметр, особенно для тех, кто в срыве?

Тавор был не один, а в группе с тройкой одноклановцев. Те быстро и четко, будто не раз репетировали, взяли нас в кольцо и оттерли в сторону от дверей. Не знаю, чем бы все закончилось, но на порог вышел Эрик.

– Але, братва! Что за терки тут? Руки поубирали быстро!

Словно таран, он разбил окружающий меня периметр и, втиснувшись вовнутрь, раздвинул в стороны обступивших меня Котов.

Тавор хмуро глянул на него, оценивая уровень и значок клана.

– Вет, не влазь в чужие разборки. Пацанчик мне должен, без тебя разберемся.

Я дернулся, окончательно освобождаясь.

– Да ни фигя я тебе не должен! Первый меня атаковал, слился, а теперь пальцы гнешь? Братву подтянул? Одному очко жим-жим?

Тавор на провокацию не отреагировал, а лишь презрительно плюнул мне под ноги. Кольцо вновь стало сжиматься вокруг нас.

Эрик растопырил локти, отталкивая особо настырных.

– Так, хорош! Парень – мой друг, да и что за разборки в городе? Одна капля крови, и тут будет не протолкнуться от стражи. Все, расходимся!

Тавор еще секунду раздумывал, оценивая шурясь на нас, но, видимо, решил не расширять конфликт. Его взгляд зацепился за мое кольцо, и глаза загорелись радостным блеском.

– Цифра, да? Тебе хана, пацанчик! – И развернувшись, окликнул своих. – Идем, парни, он теперь никуда не денется.

Эрик задумчиво глядел им вслед. Затем покачал головой.

– Умеешь себе врагов заводить. Тебе надо срочно пристегнуться к какому-нибудь клану посильней. Одиночка в срыве – дело стремное.

– В чем проблема-то?

Эрик неохотно пробормотал.

– Да так, ходят слухи нехорошие, и не только о Котах... Короче! Следи за своей спиной. Изучи заклинания Невидимости и наоборот, Кристальный Взор, чтобы видеть тех, кто под пологом или в стелсе. Всегда держи его на себе. Никогда не привязывай точку воскрешения в глухих местах, иначе могут подловить и устроить персональный ад, несколько суток смертей с периодичностью раз в минуту. Есть для этого специальные ребята с ПК-счетчиком в районе бесконечности. С сорвавшимися так поступать очень даже не принято, это неписанный закон. Но... Сам понимаешь. Кольцо на виду тоже не тягай, не стоит каждому встречному-поперечному светить свой статус. И, кстати, почему стражу не крикнул? В городе тебя обидеть никто не может.

– Да ступил что-то.

– Расчехляйся давай. Для тебя это больше не игра. И не все тут так розово и весело...

Я задумчиво кивнул. Затем озвучил проскочившую мысль:

– А без вот этого... – пощелкал пальцами в воздухе, подбирая подходящее слово, – Дикого Запада, никак нельзя? Те же Олдеры, оно им надо, со школотой разной наперегонки бегать?

Эрик двинулся по дороге, потащив меня следом и объясняя по пути.

– Всякие пенсионеры, чистые крафтеры-ремесленники, финансисты и пацифисты просто не раскачиваются выше десятого, сохраняют стартовый иммунитет. Так что не каждый нуб в игре – лох и новичок. Некоторые, правда, идут другим путем: экипируются в эпик и оплачивают услугу прокачки. Через пару месяцев имеют уже под двухсотый уровень и такой шмот, что на него надо рейд собирать. Утрирую, конечно, хотя и не намного.

Вскоре мы подошли к богатой алхимической лавке. Эрик подвис на секунду, сверяясь с картой. Потом уверенно ткнул пальцем.

– Тут! Можем идти вместе, я сдам квест, а ты следом бери и сразу же закрывай.

Внутри я сразу отвлекся на содержимое магазина. До сего момента мне было не по карману использовать эликсиры, и вот теперь я с интересом разглядывал ассортимент и цены. Классика жанра – эликсиры, восстанавливающие жизнь и ману. Работают не мгновенно, а в несколько десятков тактов. То есть в бою применить можно, но существенного перевеса в прокачке не дадут.

Для примера взял Малый Эликсир Здоровья. Такая себе крохотная, на один глоток, мензурка, с ярко-красной жидкостью внутри, стоит один золотой, сжимаешь крепко в руке, пробка выскакивает сама, пьешь. Через тридцать секунд начинает работать: восстанавливает здоровье в общей сложности на сорок единиц, но не одномоментно, а в десять тактов – раз в пять секунд. Затем откат три минуты, а вот повторное применение до окончания этого срока бесполезно. Основная задача: уменьшить время сидения на заднице, затрачиваемое на регенерацию хитов и маны. Заодно усложняет стратегию затяжных боев и позволяет играть соло некоторым тяжелым в одиночной прокачке классам. Ну и, конечно, отток денег из карманов игроков.

Следующая категория: различные бафы. Напитки, увеличивающие уровень брони и скорость атаки, вероятность крита, силу, ловкость и интеллект. Накладывающие эффекты, идентичные заклинаниям Кошачий Глаз, Дыхание Рыбы и Кристальный Взор, а также многое-многое другое. Далее шла витрина с небольшой подборкой атакующих эликсиров. Поджигающие, отравляющие, кислотные – на любой вкус и кошелек. Нужно ли говорить, что кидаться такими мензурками все равно, что метать горсти золотых монет? Очень не дешевое удовольствие.

Отдельно, за спиной у хозяина лавки, была витрина, укутанная каким-то магическим полем. Изучив ее содержимое, я присвистнул. Мензурки, повышающие на единицу любую из базовых характеристик. Пятьсот золотых, откат сутки, максимальный кап – двести экстрапоинтов. Эликсир, дающий одну единицу таланта, – две тысячи золотом, откат пять дней, кап – полсотни. Н-да, крутые пряники в обмен на серьезные деньги.

В это время с улицы раздался рев медведя и вторящий ему восторженный крик Эрика. Мое сердце сжалось и учащенно застучало: «Гумунгус, родной!» Бросился к торговцу.

– Уважаемый, я слышал, что вы разыскиваете редкие компоненты для эликсиров?

Колоритный эльф с бесцветными глазами степенно кивнул.

– Да, я готов щедро платить за любые внутренние органы нечасто встречающихся существ.

– *Внимание, доступно новое задание! Хозяин алхимической лавки проводит много времени в поисках рецептов магических составов и охотно скупает части тел монстров от сотого уровня и выше.*

– *Награда: Золото или Неизвестный Эликсир.*

«Э, але?! Квест принимаю, конечно, а где мишка?» Я заволновался.

– Простите, а не разыскиваете ли вы что-нибудь специфическое?

Хозяин не стал ломаться.

– Да, кое-что я бы купил прямо сейчас, или же, если вас мало интересуют деньги, готов обменять на результаты эксперимента.

– *Внимание, доступно новое задание! Добудьте кровь и сердце Красного Медведя, что иногда встречается в окрестностях Ясного Города.*

– *Награда: Деньги или Уникальный Маунт.*

Я облегченно выдохнул и споро достал из сумки квестовые предметы.

– У меня как раз, совершенно случайно, есть то, что вы ищете!

Проявляя чудеса невозмутимости, алхимик уточнил, что я желаю получить в качестве вознаграждения, исчез на минуту в подсобке, а вернувшись, положил на прилавок костяной свисток на кожаном шнуре.

– *Свисток Призыва. Персональный, при поднятии. Вызывает уникальный маунт – Красного Медведя.*

Жадно схватив вожака, я поднес его к губам. Алхимик отшатнулся и отгородился выставленными руками.

– Нет, нет! Только не в лавке!

Туплю что-то... Быстренько поблагодарил и выскочил наружу. Дунул что есть силы.

– Р-р-р-р-а-а-р-р-р!!!

– Гумунгус!!!

– *Поздравляем! Вы впервые получили ездовое животное. Желаете переименовать Красного Медведя?*

– Да!

Всплыло системное окно с именем. Я стер его содержимое и уверенно вписал:

– Гумунгус!

Глава 17

Мишка был хорош. Высокий, могучий и абсолютно живой. От прошлого зомби отличался разительно, причем исключительно в лучшую сторону. Я потрепал зверя по лохматой морде.

– Вот теперь тебя люблю я, вот теперь тебя хвалю я!

За спиной прозвучало продолжение стиха:

– Наконец-то ты, грязнуля, Мойдодыру угодил!

Я обернулся и ойкнул, отшатнувшись. В метре от меня верхом на своем медведе сидел Эрик. Медведь был выкрашен серо-зеленой краской под цвет советской бронетехники и именовался соответственно: Бэтээр. На одном боку красовалась эмблема клана Ветеранов: щит, звезда, георгиевская лента и оливковая ветвь. На другом – бортовой номер 171, не очень ровно выведенный белой краской.

– Ты что со зверем сделал?

Эрик гордо выпрямился.

– Нравится, да? Ты, наверное, в настройки пета еще не залазил, там можно внешний вид отредактировать, в пределах разумного, конечно.

Я покачал головой.

– Похоже, у ИскИна очень широкие рамки этих пределов. А чего он у тебя номерной?

Воин с ностальгией погладил мускулистую бочину медведя.

– Счастливый бэтээр был, я на нем два года откатал. Сгорел, правда, в Цхинвале, во время второй Грузинской, но ребята все живы остались. Точно тебе говорю: на удачу номер! Ладно, поехали, жрать охота, сил нет!

На медведе была удобная сбруя и простое кожаное седло. Вздвигаться несложно, а сидеть удобно. Дав Гумунгусу команду следовать за Эриком, я закопался в настройки маунта.

Ездовой маунт Гумунгус (Красный Медведь).

Уровень 1.

Сила: 30.

Телосложение: 30.

Атака: 10–20

Скорость: 5 км/ч.

Ездоков: 1.

Грузоподъемность: 0.

Специальные Возможности: нет.

– *Внимание! Данный маунт может участвовать в бою наравне со своим хозяином. Маунт способен понимать те же ключ-команды, что и призванное существо, плюс специальные команды пути. В случае гибели существо теряет весь опыт, набранный на текущем уровне, и остается глухо к призыву в течение следующих суток.*

Понятно. Мишку надо беречь, радует хоть, что он возрождается после смерти, пусть и не сразу. Заглянул в меню настроек внешнего вида. Ага, вот где Эрик душу отводил, полный полет фантазии. Правда, не бесплатно, ну да кто бы сомневался. Перекрасить животинку стоило двадцать золотых, каждая эмблема еще по десятке. Существовала возможность залить собственную текстуру и загримировать мишку под нее. Сделать его камуфляжным, что ли? Или желтым с синей полосой? Ага, и мигалку сверху... Ладно, не будем животное тиранить, мне его природная расцветка еще не надоела. Хотя, предполагаю, предстоит еще увидеть много

странных ездовых созданий, гламурных розовых львов, плюшевых лошадей со стразиками и тому подобное.

Тихонько пискнула и замигала иконка привата. Затем еще раз, еще. Что за бомбардировка? Открыл и слегка очумел, Таня-то, оказывается, умеет ругаться! Надо же простой вопрос: «Где ты пропадал?» сформулировать в такой форме! Усмехнулся и пригласил ее в «Три поросенка», скинув координаты и пообещав все объяснить на месте. Не ответила, однако, дуется? Ну, будет ей тест на совместимость, придет и поймет: молодца, будем дружить домами. А окажется просто взбалмошной девчонкой с сорванной крышей, не уверен тогда, что нам по пути.

Раз пошла такая пьянка, проверил френд-лист. О, оба знакомых роги – Клоп и Кирилл в игре. Заслал им приглашения посидеть в «Поросятах». Клоп тут же отозвался:

– ОК, бегу, деньги только в банке захвачу.

Четкий парень, посмотрим на результаты операции «Шкаф», и если все ОК, то из виду терять его нельзя. Похоже, что одиночке в этом мире очень и очень не просто. А вот Кирилл так и не ответил, хотя его статус успокаивающе тлел зеленым огоньком. Может, в игнор-лист меня случайно занес, не в ту кнопку ткнув? Пересечься бы с ним где-нибудь, прикольный ведь кадр, не хотелось бы контакт потерять.

К таверне прибыли под охи и ахи. Эрик хотел произвести впечатление и явно разослал сообщения знакомым, чтоб встречали на пороге заведения. Народ зверей оценил. Вокруг Бэт-ээра крутилась впечатленная толпа, его деловито осматривали и ощупывали. Зверь был абсолютно флегматичен и неподвижен. А вот к моему старались не подходить. Гумунгус косил злым взглядом, взрывался при приближении посторонних и демонстративно скалил зубы. Характеры у мишек явно разные.

Маунтов вполне можно было отпустить до следующей поездки, но Эрик попросил оставить медведя у заведения, мол, пусть сидит, создает антураж. Своего мишку он припарковал у соседней стенки. Смотрелась эта пара Атлантов у входа очень даже угрожающе. Я успел пройти десяток шагов по залу, кивнул нескольким смутно знакомым игрокам, как получил сообщение от Таали, что войти она не может, у входа медведи, и ее не впускают.

Успокаивающе махнул рукой Эрику, вышел на крыльцо. В нескольких шагах от дверного проема топталась возмущенно раздувающая ноздри эльфа, а в конце улицы виднелся спешащий Клоп. Потрепал по загривку мишку:

– Гумунгус, свои! – подошел к Тане, примиряюще улыбнулся и поднял руки вверх, типа, сдаюсь на милость победителя. Медленно наклонился, демонстрируя явное желание поцеловать и давая девушке время определиться, хочет ли она этого. Таня поначалу отпрянула, уперев мне руки в грудь, замерла на секунду, посмотрела в глаза... А затем решительно тряхнула гривой волос, обхватила меня за шею и впиалась жадными и жаркими губами. Ого, какой темперамент!

За спиной раздались аплодисменты. Эрик решил все-таки выйти и проверить, не влип ли снова его подопечный.

– Так вот кто тебе в камеру передачи носил! Красивая декабристка!

Таня заволновалась.

– Какую камеру?

Я отмахнулся.

– Да приключилась тут занятная история... погоди секунду, сейчас вон рога прибежит, я его тоже пригласил, хороший парень, да и повод есть.

Эльфа недоуменно посмотрела на меня. Рассчитывала, что я пригласил ее на романтический ужин на двоих? Похоже, я слегка отупел, зарывшись по уши в своей картине мира. Успокаивающе взял ее за руку и шепнул:

– Сейчас объясню, потерпи. Реально все галопом получилось, с корабля на бал. Ты поймешь.

Таня сжала мою руку и кивнула.

– Хорошо. Я волновалась. Ты говорил, что на срыв идешь, а затем пропал. Я уже подумала, что не успел... – Она шмыгнула носом.

– Спокуха! Теперь можно не волноваться. – В ответ на ее удивленно приподнятые брови, я залихватски подмигнул.

Подошел Клоп, и мне вновь пришлось успокаивать забеспокоившегося медведя. Решив не баламутить народ и не нервировать зазря мишку, еще разок потрепал лохматого за ушами и дал команду на роспуск маунта. Медведь бесследно растаял в воздухе. Удобно, однако. Была бы обычная лошадь – выхаживай ее после скачки, обтирай, пои, корми, следи за копытами. А тут, как вызов такси, надо – свистнул, доехал – свернул маунта в артефакт.

Таня, наблюдая сие действо, лишь покачала головой.

– Ты же некромант, и Гумунгус твой был зомби. А сейчас, как собачка карманная, живой и послушный.

– Но-но! Неправильная точка отсчета – я Рыцарь, а не некрос, и мишка мой живее всех живых! Я теперь как кот Матроскин, со своим Гумунгусом ни за что не расстанусь! Ну, идем вовнутрь, там Эрик вроде стол для нас занял.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.