

# СИСТЕМНЫЙ ПРИХОД



ОРКИ ПОД МОСКВОЙ

КОНСТАНТИН ЗУБОВ

Системный приход

Константин Зубов

**Системный приход.  
Орки под Москвой**

«Автор»

2023

## **Зубов К.**

Системный приход. Орки под Москвой / К. Зубов — «Автор»,  
2023 — (Системный приход)

О чем говорит молодежь на шашлыках? Да какая разница, когда из кустов выскакивает здоровенный орк, жаждущий мяса! И отнюдь не жареного... В мир пришла Система! И алкоголь тут не поможет. Только раскачка, только хардкор. Не хочешь стать чьим-то ужином – качайся. Хочешь нагнуть мир под себя – качайся. Хочешь просто выжить – качайся. И что еще за испытания? Да вы в конец охренели?!?!..

# Содержание

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| Глава 1                           | 5  |
| Глава 2                           | 17 |
| Глава 3                           | 25 |
| Глава 4                           | 32 |
| Глава 5                           | 38 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 44 |

# Константин Зубов

## Системный приход. Орки под Москвой

### Глава 1

– Да хорош обжиматься уже! Мясо почти готово!

Я отлично понимал недовольство Пашки. День рождения, мы ещё не подняли даже стандартные тосты за его здоровье, кроме первого емкого – «ну, с днюхой», а Костян со Светкой уже оттащили один из пледов в сторону и, ничуть нас не стесняясь, активно целовались и лапали друг друга.

– В натуре, Костян, иди сюда, – поддержал я именинника. – Накатим за здоровье рыжего.

Нехотя наш бывший одноклассник оторвался от девушки и, на ходу застегивая рубашку, поднялся. Лучше бы Светке майку задрал! Хотя, чего мы там не видели...

– Наливай!

Костян отцепил от длинной пластиковой змеюки два стаканчика и протянул Лехе.

– Свет, тебе с вишневым? – спросил тот, как всегда стоящий на разливе. Вот уж кто руку не меняет, так это мы – десять с лишним лет этим вопросом заведует наш ширококостный друг.

– А мне с апельсиновым! – раздался из кустов голос Марины, а потом, ослепительно улыбаясь и поправляя длинные черные волосы, появилась и она сама. – Еле нашла вас!

Взрыв приветствий раздался с заминкой в несколько секунд, и причины для этого были весьма вескими. Размера так четвертого вместо второго полгода назад, когда Маринка приходила на нашу встречу последний раз.

– Ни хера себе, – прохрипел внезапно осипшим голосом Костян, за что, если она слышала, теперь наверняка отхватит от Светки.

Марина, явно наслаждаясь произведенным эффектом, по очереди обняла всех, уделив чуть больше времени Петьке.

– Ну что? Теперь-то мы можем выпить!? – крикнул я, на самом деле желая поскорее отвлечься от странного ощущения в организме, возникшего после того как внезапно выросшая и очень упругая грудь Маринки несколько секунд плотно прижималась ко мне.

Мы скучковались вокруг двух сдвинутых раскладных столиков, заставленных разнообразными закусками и напитками. Музыка сегодня выбирал именинник, поэтому колонка играла «Нирвану».

– Давай, Паша! За тебя! Двадцать семь лет, в этом возрасте Курт Кобейн уже застрелился, а ты...

Я, не особо вслушиваясь (Леха может говорить долго), скользил взглядом по лицам друзей. Именно их довольные улыбки и еще не знавшие настоящих тревог глаза были последним, что я увидел в прошлой жизни.

А нет, последним была белая надпись:

«Объединение миров начинается, прогресс 0.1 %».

Потом наступила темнота.

Буквы, цифры, неизвестные символы... и наконец яркий свет. Дикая боль в голове. Лежу на спине. На периферии зрения вижу зелёные кроны деревьев, надо мной голубое небо, прямо посреди которого белым написано:

«Процесс объединения миров завершен на 25 %. Согласно исходным характеристикам, вы перемещены в „мир испытаний“. Желаем успехов! Более подробная информация будет доступна по достижении второго уровня».

Что за хрень? Перечитал РеалРПГ и теперь глючу?

Головная боль постепенно уходила, и я, упершись на локоть, приподнялся. Надпись исчезла.

– Что за хрень? – прохрипел Леха, у него даже хватило сил встать на колени. Остальные наши друзья продолжали лежать без сознания, кроме Пети: его на поляне, выбранной нами для пикника, не было. – И что за буквы торчали только что перед моими глазами?

– Похоже, водка паленая, – проскрипел, едва шевелясь, Костян. – Глюки, как от кислоты.

Ладно. Варианта два: наиболее вероятный – паленое бухло. Наименее вероятный – в мир пришла «Система». Первый, хрен с ним, раз живы и шевелимся, значит пронесёт. А второй, если верить авторам некоторых книг, требует быстрых и четких действий. Когда полезут первые зомби? И где сраное меню?

Больше минуты я скашивал глаза, закрывал их, и даже шепотом, чтобы не услышали друзья, бормотал команды типа «статус», «инвентарь», «статы», «скиллы» – ни хера. Никаких иконок и картинок, та надпись была единственной.

– Мир испытаний – что это? – простионала лежащая рядом со мной Марина.

– Паш, ты там как? И где Петя? – Леха покачивался, но уже рылся в пакете, вскоре из его недр появились три банки «Бада». – Будет кто? А то в водке я теперь не уверен.

Я протянул руку, и в этот момент из кустов выскочил орк. ОРК! Настоящий, как в Варкрафте: зеленый, с огромными торчащими зубами, в коричневой кожаной куртке и таких же штанах.

Отпущенная Лехой банка проскользнула между моих пальцев и упала на землю.

– Твою мать, что это? – заорал Костян, вскакивая на ноги.

Орк длинно низко зарычал и, достав из-за спины метровую палку, бросился на нас.

Ну как бросился – пробежал несколько шагов, его повело, он споткнулся и рухнул в двух метрах от мангала.

Леха увидел орка последним, но спохватился первым – в его руке в лучах солнца блеснул разделочный нож.

Я хотел последовать его примеру, но мне достался лишь перочинный ножик, лезвие которого было не сильно больше штопора и открывалки для консервов.

Мля, да как же его лучше взять?

Пока я ковырялся, орк поднялся, перехватил дубину и, сделав ложное движение в сторону Лехи, внезапно развернулся и ударил обходившего его Костяна. Раздался страшный хруст – удар чудом не достал шею, а опустился чуть левее, но ключица, по всей видимости, была сломана.

– А-а-а-а!!! – заорал Костя и рухнул на землю.

– Получи, сука! – Леха бросился вперёд, замахаясь ножом. Орк был значительно крупнее и сильнее, но с ним явно было что-то не так: ему потребовалось много времени, чтобы развернуться и встретить новую угрозу.

Но левую руку он поднять успел.

Нож рассек предплечье. Орк, издав низкий рев, резким ударом ноги в живот отбросил Леху.

Я уже рядом, и мой маленький нож нацелен противнику в горло. Твою мать! Под ногу подворачивается пакет с едой. Спотыкаюсь, и это спасает меня: кулак орка пролетает в миллиметре от моего лба, а его живот оказывается очень близко от руки. Короткое лезвие входит в узкую щель, не прикрытую кожаной броней и, падая, я продолжаю давить, расширяя рану.

Орк вопит. Вскликаю так быстро, как могу. Оборачиваюсь и в последний момент успеваю подставить левую руку под летящую дубину.

Боль пронзает меня до самой шеи, и сквозь пелену я вижу, как, закрывая ладонью широкую рану на животе, другой рукой орк поднимает дубину для следующего удара.

– На! – этот визг издала Светка, а следом взвыл орк. Шампур проткнул его насквозь (хорошо, что я принес старый отцовский шашлычный набор, одноразовыми, что продают сейчас, и мясо-то не наколешь нормально) и вылез, истекая черной кровью, недалеко от того места, где у людей должен быть пупок.

– Добей суку! – прохрипел Леха, катаясь по земле.

Превозмогая боль, я бросился вперёд и со второго раза сумел воткнуть лезвие в горло противника. Тот забулькал и упал.

«Нанесено 63 % урона, получено опыта: 1765. Поздравляем с получением второго уровня. Доступно основное меню. Повреждения восстановлены на 50 %».

Мля, все-таки гребаное РПГ! Орки, блин! А где чертовы зомби, чьи головы разлетаются от одного сурового взгляда главного героя?

– Что за хрень происходит!? – завизжала Марина.

После получения уровня боль отступила, и мне, как единственному человеку, регулярно читающему художественную литературу, пришлось собраться и взять инициативу в свои руки, благо это отвлекло от вида черной кровищи, бьющей из ран на теле орка.

– Внимание! Всем взять всё, что похоже на оружие! Лех, что там с Пашей?

– Без сознания, но дышит вроде.

– Мне в больницу надо! – проскулил Костян, но нашел в себе силы подползти к уже потухшему мангалу и снять с него шампур со сгоревшим мясом.

– Где Петя?

– Сеть не ловит!

– У меня тоже.

– И колонка сдохла...

– Слушайте сюда! – поднял я голос, и все наконец замолчали.

– Если все это не глюки от отравления, то это РеалРПГ.

– Что?

– Эта та хрень, где люди, как в игре, качаются?

Ну хоть Леха слышал мои краткие пересказы прочитанных давным-давно в интернете низкокачественных романов.

– Она самая. И если это так, то счёт идёт на минуты. В любой момент из кустов может выскочить любая смертоносная хрень и попытаться нас сожрать или убить...

– Где Петя? – снова захныкала Марина.

Хоть они уже давно расстались, первую любовь забыть непросто, да и Петя идеально подходил под роль защитника. Интересно, куда он делся?

– Маринка, прекрати истерику! – подполз к девушке Леша. Рожа после полученного в живот удара все ещё красная, но похоже приходит в себя.

– Ёпта! Вы будете слушать? – заорал я, и только возвращающую чувствительность руку пронзила резкая боль.

Повисла гробовая тишина. Такое ощущение, что мой крик удивил их больше, чем появление орка. Немудрено, возможно, я первый раз кричал... при них.

– Короче, основные задачи две. Первая – выживать и убивать сходу все, что может представлять угрозу, так мы будем поднимать уровни...

– Мне что-то писало про процент урона и второй уровень недавно, – неуверенно перебила меня Света.

– Отлично, я как раз про это. Вторая задача – изучать меню и пытаться понять, как качаться. Кто видит справа сверху красную точку?

– Я! – снова Света.

И все.

– Ясно, меню доступно со второго уровня, мы со Светой получили его за убийство орка.

– Я тоже получил опыт за него, – проворчал Леха.

– Видимо, мало. Я убил его, а Света воткнула в спину шампур, у меня было шестьдесят три процента... Короче! Не перебивай. Всем вооружиться, чем сможете, не орать и внимательно смотреть по сторонам. Марина, ты выкидывай всякий шлак из сумок и пакетов и собирай хавку. Основное в рюкзаки, чтобы руки не занимали. Светка!

– А?! – вздрогнула от моего крика девушка.

– Давай работай с красной точкой. Это меню. Помнишь, я тебе ведьмака показывал?

– Ну так... – она покраснела.

Ну да, в основном я ей показывал постельные сцены оттуда.

– Короче, это меню, читай, потом поделишься, если увидишь статьи или характеристики персонажа, сразу не раскидывай...

– Что увижу?

Да что б тебя.

– Слова, скорее всего, в столбик: сила, ловкость, выносливость и подобные, возможно, рядом с ними будет плюсики. Так вот плюсики без моей команды не жми. Да и вообще, без моей команды ничего не делай. Просто читай

– Хорошо.

– Маринка! Чё сидишь? Скоро выходим.

Чтобы не отвлекаться, я закрыл глаза. Яркая точка в правом верхнем углу не исчезла.

Как там обычно? Представлю, что я на нее нажимаю. Опа!

«Основное меню»

1) Базовые Характеристики.

2) Навыки (недоступно до 3-го уровня).

3) Особенности (недоступно до 5-го уровня).

4) Инвентарь.

5) Статусы/ Эффекты.

Всего пять пунктов. Кто говорил, что РПГ – это сложно? Почему-то после этой мысли у меня возникло странное ощущение, что я очень сильно заблуждаюсь. Ладно, разберусь позже.

Итак: «Базовые Характеристики», концентрируюсь на строчке, и текст меняется.

Моща – 4

Прыгливость – 5

Жырность (именно так, через «ы») – 3

Безячьность – (-6)

Правильномыслие – 9

Колдунство – 0

Зыркливость – 7

Нормальность – (-3)

У вас три свободных очка характеристик, мысленно выберите любой пункт, а потом нажмите кнопку «да будет так».

Это что, к херам собачьим, за гугл-перевод!? И, главное, никаких всплывающих окон.

– Сань, я не понимаю ничего. Моща какая-то, прыгливость...

– Свет, не мешай! – я открыл глаза и теперь белые надписи были поверх шашлычной поляны. – Давай через пять минут, пока просто читай.

Так, всплывающих меню нет. Ну моща понятно – сила. Прыгливость, скорее всего, ловкость, а жырность – выносливость. Дальше сложнее. Безячьность минус шесть. Это, блин, что? Типа харизма или обаяние наоборот? Ну допустим. Если наоборот, то «минус» – это хорошо... Или нет? Правильномыслие... кто ты? Интеллект, логика, все вместе? Неплохо бы поточнее выяснить, ведь, судя по всему, это мой козырь. Колдунство – ноль, мля!

Это какую роль мне отвела система в новом дивном мире? Небесячего, логика? Вообще-то, в своих фантазиях я всегда был колдуном с заклинаниями, уничтожающими толпы врагов, ну или, на худой конец, подчиняющими их волю, ну и, конечно, кидающими красоток в мою постель.

Зыркливость, ну это надо полагать – восприятие, типа внимательность.

Нормальность – однозначно самый загадочный параметр. Минус три. Ну что тут сказать, прежде чем я вслух озвучу его своим друзьям, стоит узнать какой он у них. Может, тут у всех отрицательные значения, а может...

– Шухер!!!

– Собака!

– Волк!!!

Я интуитивно смахнул меню и посмотрел на поляну. Между деревьев, недалеко от того места, откуда недавно появился орк, выскочил огромный волк.

Он тоже шатался и, видно, был не совсем в форме, но броситься на нас ему это не помешало. Целью стал лежащий ближе всех Костя.

– Шампур! – заорал я и вскочил, но опоздал.

Леха, позаимствовав дубину убитого орка, опустил ее точно на загривок летящему зверю. Масса, размах и хорошее попадание нашего полного друга сделали основное дело, а выставленный Костяном шампур закончил.

– Ура!!! – заорал Леха. – Сорок четыре процента урона! Получен второй уровень, и появилась красная точка.

– У меня пятьдесят шесть, – неожиданно бодро проговорил Костян. – И ещё надпись: восстановлено пятьдесят процентов повреждений. И я, сука, это реально чувствую!

Спасибо автохилу от левелапов. Моя рука уже почти в норме, Костя больше не похож на умирающего. Смущает только размер лечения – не жирновато ли? Или уровни будет не так просто брать дальше, или процент упадет.

– Концепция меняется. Света, помогай Марине собирать хавчик.

– Да я уже все почти.

– Тогда доделывайте, потрясите Пашу...

– Я тут, – прохрипел, приподнимая голову, именинник. – Дайте пива.

– Отлично! Дайте ему пива и смотрите по сторонам, если кто появится, громко орите.

Леха, Костя, изучаем меню.

Я вновь закрыл глаза: все-таки на черном белые буквы и цифры проще различать, чем на фоне голубого неба, облаков, шевелящийся листы и новых сисек Марины.

Итак, главное меню/инвентарь – пусто, кстати, с обоих врагов ничего не выпало, может, нужно ручками обыскивать?

«Статус/эффекты

Ушиб предплечья, слабый, время до полного восстановления 56 минут 34 секунды. Возбуждение слабый, время до снятия 19 секунд.

Новый эффект! Недоумение слабое – уменьшение значение характеристики правильномыслие на 4. Время до снятия: 3 секунды, 2 секунды...»

Что за херня!?

«...1 секунда. Эффект снят».

Видимо, это от моего удивления параметру возбуждение. И, кстати, да, теперь понятная разница в четыре пункта по правильномыслию...

– Ребята!!! – завизжала Марина, и я тут же вскочил, держа в одной руке нож, а в другой шампур.

– Это я!

На поляну вывалился Андрей, один из трёх опоздавших к началу шашлыков. Выглядел он, будто только сошел с экранов фильма ужасов. Здоровый, короткие светлые волосы всклокочены, борода, руки, рубашка и джинсы залиты кровью, лицо перекошено, а глаза широко открыты.

– Там... Там... – он задыхался и все никак не мог выдать окончание фразы.

– Дайте пива ему, – прохрипел с земли Пашка. – Мне вроде помогает.

Залпом опустошив протянутую банку, Андрей отбросил ее в кусты.

– Там пиздец!

О да, ради таких подробностей и ящика пива не жалко...

– Мы шли. Появились буквы, и меня вырубил. Когда очнулся, Валерка исчез, а Дашку грызла большая серая собака. Я разбил об ее голову бутылку Джека, а потом розочкой выколол ей глаза, а потом...

– Ближе к делу! – перебил я его, краем глаза увидев, что Марину стошнило.

– Убил, короче. Она меня тоже подрала, но потом появилась надпись, что уровень повышен и повреждения восстановлены на пятьдесят процентов. И мне стало значительно лучше. Прямо как в шутере, когда аптечку юзаешь...

– С Дашкой что? – перебила его Света.

Андрей моментально сник.

– У нее горло до кости разорвано было...

Подступила тошнота, хорошая была девчонка. Но сейчас впадать в панику нельзя, потом поплачем. Пора раскидать статы и валить отсюда.

– Паша, введи его в курс дела, мне еще пару минут надо.

Раздав ЦУ, я вновь закрыл глаза.

«Меню/основные характеристики. Увеличить. Что тут у нас?»

Моща – 4 – для увеличения требуется 3 свободных очка.

Прыгливость – 5 – для увеличения требуется 4 свободных очка.

Жырность – 4 – для увеличения требуется 3 свободных очка.

Безячьность – (-6) – для уменьшения требуется 4 свободных очка.

Правильномыслие – 9 – для увеличения требуется 3 свободных очка.

Колдунство – 0 – для увеличения требуется 8 свободных очков.

Зыркливость – 7 – для увеличения требуется 4 свободных очка.

Нормальность – (-3) – для увеличения требуется 50 свободных очков».

Все понятно, положительные характеристики, если они изначально соответствуют типу человека, например, в моем случае правильномыслие качать дешевле. Но в целом даже из меня можно сделать прыглого качка, но это будет медленнее.

А вот параметр нормальность меня сильно тревожил. Судя по тому, что его можно только увеличивать, а не уменьшать, как безячьность, он должен быть положительным, а у меня минус три. Да ещё и прокачка на единицу стоит пятьдесят очков. Что-то странное. Ладно, буду делать выводы, когда узнаю его величину у других.

Что в итоге? На три очка я могу увеличить мощу, жырность или правильномыслие. Логика (может, это она и есть) подсказывает, что правильнее третий вариант. Во-первых, за десять очков могут дать какой-то бонус. А во-вторых, без нормального оружия, одним перочинным ножиком и шампуром что четыре, что пять мощи мало.

«Правильномыслие поднять?» Да будет так!

М-да, никаких эффектов или бонусов. Жмотярская система даже не поздравила.

– Сань, куда кидать, у меня три очка? – спросил Андрей.

– Если изначально моща, прыгливость, ну или на крайняк, жырность больше восьми, то кидайте туда, как раз три очка за один стат.

– А у меня колдунство и зыркливость по девять, – растерянно сказала Света. – И ещё почему-то бесячесть минус восемь.

Опа. Наша любвеобильная блондинка – обаятельный, внимательный маг? Кто бы мог подумать. Надо поболтать с ней поподробнее, когда на третьем уровне навыки откроются. Надеюсь, она сумеет разобраться в магии.

– Кидай в колдунство. Ты теперь ведьма и должна уметь хорошо колдовать.

– Я по руке умею гадать...

– Кинул в силу, то есть в мощу, – доложил Леха.

– Я в прыгливость, – это Костя.

– А я в жырность, – Андрей закончил копаться в меню, и его взгляд стал осмысленным. – Надеюсь, это не повлияет на мой вес. А моща и так десять.

Нормально – десять базовой мощи, вот почему он волка считай голыми руками порвал, хотя чего я удивляюсь, Андрей до института активно занимался самбо, да и сейчас, несмотря на высокую руководящую должность, раз-два в неделю на зал находит время.

– Думаю, всем надо следующие очки кидать в мощу. По лесам бродят волки, орки... Кстати! Надо обыскать трупы!

Леха подскочил одновременно со мной, и мы вместе наклонились над телом орка. В карманах было пусто. На поясе висел небольшой кинжал в потёртых ножнах. Леха опередил меня.

– Ого, лезвие, похоже, костяное, сантиметров пятнадцать. Я возьму?

– Тогда дубину Андрею отдай и приподними орка.

Стараясь не смотреть на раны в горле и на животе, я снял с убитого противника окровавленную куртку.

– Тебе идёт, – проворковала Светка. – Постирать только.

Ага, ишить, обновка болталась на мне, как мешок. Что там по эффектам?

Ничего особенного, немного увеличилась термоустойчивость и добавились два процента защиты от холодного оружия. Ну да – теперь нож зайдет в меня не на двадцать пять, а на двадцать четыре сантиметра.

– Короче, куртка даёт два процента защиты от холодного оружия, штаны, думаю, тоже, но все это по размеру только Лехе и Андрею, будете брать?

– Я нет, – брезгливо скривился, Леха.

– А я курточку возьму, – Андрей протянул руку. – От когтей волка немного поможет. Да и штаны тоже.

Леха посмотрел на разорванную одежду, царапины на руках друга, и по его лицу стало видно, что он пожалел о своем скоропалительном отказе.

– Ты прямо тут его будешь раздевать? – взвизгнула Маринка.

– А ты, что, не хочешь посмотреть на зелёные причиндалы... ух ни хера.

– Меню изучай! – прикрикнул я на Светку, когда увидел ее движение в сторону мертвеца.

– Да что ты орешь, интересно просто. Трусы необычные...

– Помогите!!!

Из леса, метрах в тридцати от нас, выскочила девушка в красно-белом купальнике и, держась за живот, побежала, вернее сказать, попробовала побежать к нам. Ее здорово шатало, а ноги заплетались. Я бросился к ней, быстро обогнав ломанувшегося первым Леху, все-таки, если он планирует пожить подольше, ему придется сбросить лишний вес.

Когда между нами оставалось около десяти метров, я непроизвольно притормозил. Ведь купальник девушки на самом деле был белым, а красным он казался от крови, льющейся из ее живота. Причиной тому стало короткое копьё, пробившее ее насквозь.

В этот момент из леса за спиной девушки выскочил орк, и я понял, что прошлый экземпляр, возможно, был подростком: на полметра выше и значительно мускулистее. Он тоже замедлился, увидев нас, но потом рванул вперед. Всего на секунду позже меня. Не знаю, просто

ли он повторил мой маневр или также сообразил, что битву выиграет тот, кто добудет копьё. Лишь бы не подвела ушибленная рука!

Девушка споткнулась и упала на колени. Черт! Взять возьму, но перехватить для нормальной атаки не успею. Дай бог, хотя бы поставить блок стремительно приближающемуся врагу.

Я пробежал мимо обреченной бедолаги и на ходу вырвал копьё из ее спины. Раздался чавкающий звук, и в эту секунду на границе зрения замигала надпись, читать которую времени не было, а я вдруг почувствовал прилив сил и понял, что не все еще потеряно в этой схватке.

Подогнуть ноги, корпус резко вперед, придать ускорение оружию и вовремя разжать вторую руку. Копьё превратилось в дубину, и к моменту контакта с коленом орка его скорость стала максимальной. Раздался громкий хруст, противник завопил и упал, к сожалению, я стоял на его пути, и он снес меня с ног. Копьё улетело в траву.

– РВО48ОЫЫ! Согвсддут ЖШ(ВЫ7ЖДЬ! – прохрипел орк и ощерил острые зубы, до горла далеко, но такими клыками он может за несколько секунд прогрызть сквозную дырку в моем животе.

Что, похоже, и собирается сделать! Я вскинул руки и диким усилием мышц, ослепленный болью, оттолкнул голову врага на несколько сантиметров. Нет, так не пойдет! В конце концов, у кого тут нормальность минус три?

Орк заскулил и попробовал оттолкнуть меня, когда мои большие пальцы погрузились глубоко в его глазницы. На нас легла тень: это, наконец добежал запыхавшийся Леха.

– На, сука!

Взмах руки, и костяное лезвие вонзилось точно под затылок орка. Тот вздрогнул, черная кровь широкими струйками потекла с обеих сторон клыкастого рта, и замер.

«Нанесено 31 % урона, получено опыта: 1419. Поздравляем с получением третьего уровня. Доступны первичные навыки. Повреждения восстановлены на 40 %».

Орк был явно выше уровнем своего предшественника, опыта не сильно меньше при значительно меньшем количестве дамага. Ожидаемо упал процент лечения. С навыками разберусь позже.

Я вскочил, чувствуя себя гораздо лучше, чем до схватки. Огляделся и успел выхватить из травы копьё, когда за ним уже тянулась загребущая лапа Лехи.

Снова появилась надпись, и в этот раз я увеличил и прочел ее:

«Вы получили оружие – „Дырокол“, тип редкое. Моща +1, навык „Владение колющим оружием“ +1».

– Моя прелесть, – пробормотал я, непроизвольно поглаживая копьё.

Леха не среагировал на мои слова – он уже всю рылся в карманах орка.

– Давай к мангалу отнесем, там обыщем, – сказал опоздавший к схватке Андрей. – Костя и Паша вряд ли девчонок даже от волка отобьют.

– Резонно, – согласился я. – Мы с Лехой за руки, ты за ноги.

Кряхтя, мы подняли тяжеленную тушу. Килограммов сто двадцать-сто тридцать чистейших мышц. Копьё дало одну мощу. То есть моя сила увеличилась сходу на четверть, и я это отчётливо ощущал. Случайно полученный артефакт или год занятий с железом в тренажерке? Какие-то плюсы в системе определенно есть.

Пока шли, я прочитал ещё одно сообщение: «**За достижение третьего уровня вы получили сундук со случайной необычной вещью. Открыть? Да/нет**».

О! Сундуки все-таки есть? А с удачей у меня вроде всегда было более-менее.

Открыть!

«Вы получили предмет: „Кольцо мясника“, тип необычное, моща +2, бесячесть +1». На картинке артефакт подсвечивался зелёным и очень походил на кольцо из тонко отрезанного

куска мяса. Ну началось, бесячесть плюс один – это отрицательный параметр, но моща нужна? Что делать?

«Материализовать или распылить за 100 опыта?»

Ух ты. Альтернативный способ кача?

А что если...

Я материализовал предмет, и он появился сразу на моем пальце. М-да, выглядит реально отвратительно, понятно, почему бесячесть растет. Моща выросла, и труп орка сразу стал заметно легче.

Еще одно любопытно – с помощью копья и кольца я увеличил свою силу на семьдесят пять процентов, при этом никаких изменений в организме ни по ощущениям, ни визуально не произошло. Это могло значить только одно – при увеличении характеристик система вливает в тело энергию, возможно, магическую, за счет которой оно прогрессирует, при этом не изменяя его физически. Это и хорошо, и плохо. Хорошо, что не приходится испытывать жесткие боли при быстрой трансформации. Плохо, что, если система уйдет или ее кто-то внезапно вырубит, мы одновременно вернемся к прежней форме. А однажды почувствовав себя значительно сильнее, слабее становиться ой как не хотелось.

Я открыл инвентарь и по очереди прощелкал надетые на мне шмотки. Так и есть – малюсенький крестик в углу каждого изображения. Ну-ка, попробуем: трусы, штаны и кроссовки с носками ещё пригодятся, а вот залитой черной кровью футболкой можно рискнуть. Нажал на крестик.

«Распылить обычный предмет за 20 опыта?». Ага, вот оно что! Неплохо!

Руку внезапно дёрнуло, это мои товарищи одновременно бросили тело.

– Костя, Паша, давайте подразомнитесь чутка, – сказал я. – Надо девчонку ту тоже сюда приволочь.

– Да у нее, кроме купальника, нет ничего... – заартачился Паша.

– Слушай, ты первый уровень, я третий, – подняв голос, я посмотрел в зеленые глаза именинника. – За любой шмот, даже трусы, дают опыт, если не хочешь качаться, сиди на жопе ровно, но сдастся мне, в этом случае ты вряд ли проживёшь ещё хотя бы день. К тому же на ней наверняка есть ювелирка.

– Пошли, Паш, Санёк дело говорит, – Костя встал и быстро зашагал к мертвой девушке.

Надо еще кое-что потестить. Я прикоснулся к жилету второго орка и открыл инвентарь – пусто.

– Дай-ка мне кепку свою, – обратился я к Андрею.

– Что?

– Кепку, говорю, дай, проверить кое-что надо.

Андрей сорвал с белобрысы головы бейсболку и протянул ее мне.

Так-с, открываем инвентарь. Есть! Снизу появилось окошко: «**новый предмет: шляпа обычная, экипировать/распылить за 20 опыта**». Значит, не придется каждую вещь надевать перед уничтожением. А кстати, что будет, если нажать «экипировать».

Кепка исчезла из руки и оказалась на моей голове и села как влитая. Неплохо.

– Что это было? – у сидящей рядом Марины от удивления приоткрылся рот.

– Если берешь шмотку в руку, ее можно моментально надеть или уничтожить за немного опыта.

Интересно, а с другими предметами прокатит?

С едой и бухлом не прокатило, дубиной тоже, а вот шампуры система приняла за колющее оружие и предложила за них опыт. Ясно – надо экспериментировать.

– Что это за мерзость у тебя на пальце?

– Потом расскажу. Кстати, за третий уровень дают сундук со случайной вещью. Леха, не забудь открыть. И это... – я повысил голос, чтобы привлечь внимание жадно разглядываю-

щего жилет орка парня. – Надо делить все относительно поровну. Тут будут рулить группы, одиночки долго не протянут. Так что качать и одевать надо всех. И первая цель – дотянуть всех до третьего уровня. Там откроются навыки.

Кстати, о них. Я оглядел поляну и, не увидев опасности, открыл меню/навыки.

Список уходил далеко за пределы видимости, и я, полистав его секунд десять, плюнул и отмотал назад. И это только базовые!?

Большинство были светло-серые, и я, очевидно, ими не обладал. Вышивание 0/3, ныряние с аквалангом 0/2, стрельба из лука 0/5... М-да, тут надо часами сидеть и думать, что может пригодиться, и думать серьезно – на третьем уровне дали всего одно свободное очко навыков.

Так, может быть, есть фильтр? А вот он! Оставим только имеющиеся. Много, но большинство сомнительной пользы: «игра в бадминтон», «рисование карандашом», «завязывание морских узлов», хотя последнее, может и пригодится, да и, вообще, хрен угадаешь, что нужно.

Возьмём «владение колющим оружием», оно отвечает за копье и ножи, оказывается, первый уровень у меня был – не зря у тетки повара брал уроки по скоростному нарезанию салатов, да и ходили с Андрюхой пару раз на ножевой бой из любопытства. Увеличить!

Ага, как и думал – для увеличения до второго уровня нужно два свободных очка и дальше, очевидно, будет три и по нарастающей. Причем «Дырокол», увеличивающий этот же навык, не влияет на количество нужных баллов на прокачку, он идет бонусом сверху.

С мечтой о молниеносной раскачке от нуба до главного нагибатора придется распрощаться. И так очень повезло, что я нашел неплохое оружие и как раз навык владения им, пусть и один, у меня уже был. Что за черепашня скорость? Последний орк был мощнее любого из нас в разы. Правда, неизвестно, сколько он успел в лесу людей этим копьём перебить. Где, кстати, он его взял, не из своего же мира припер... а сундуки же дают за уровни...

Грустно все это. Ну ладно, зато нас много.

Так что же делать со свободным очком навыков? Ждать еще одного уровня, чтобы поднять «владение колющим оружием» до двух или кинуть во что-то, что может пригодиться прямо сейчас? Надо просмотреть хотя бы пару страниц списка.

Владение колющим оружием 1/5 (бонусы от оружия и шмота тут, похоже, не отображаются. В уме их, что ли, держать?)

Владение рубящим оружием 1/5 (отец не зря на даче заставлял дрова колоть)

Владение колюще-рубящим оружием 0/5

Владение ударно-раздробляющим оружием 0/5

Владение щитом 0/5

Гибкость суставов 0/3

Развитие второй руки 0/5

Техника прыжка 0/2

Скрытность 0/7

Можно, конечно, колюще-рубящее оружие качнуть, это классика – мечи, но у меня уже копье есть. Или щит, да где его взять?

– Че с ней делать? – раздался над самым ухом голос Кости.

Я от неожиданности вздрогнул и открыл глаза. Тело мертвой девушки лежало в метре от меня. Она побелела, и лицо сильно осунулось, а ведь только десять минут назад еще была жива... а я вырвал из ее спины копье.

– Обязательно сюда было тащить, придурки? – меня замутило, и я отвернулся. – Кому сколько опыта до следующего уровня?

– Мне тысяча восемьсот тринадцать до третьего, – сказала Света, не открывая глаз.

– Необязательно, так точно...

– Мне тысяча четыреста до третьего, – это Андрей.

– Мне тысяча девятьсот, тоже до третьего, – это Костян.

– А у меня еще меню нет, – это грустный Паша.

– И у меня, – заняла Маринка.

Я оглядел нашу потрепанную разношерстную компанию и открыл уже рот, чтобы подвести неутешительный итог, как вдруг на меня упала тень.

– Ложись!

– Мама!

Пригибаюсь. Зубы лязгают у шеи, и существо, похожее на овчарку с крыльями, промазывается и врезается в Леху.

Они катятся по земле. Андрей поднимает дубину.

– Крылья!!! – ору я. – Крылья только перебей!

К счастью, Андрей успевает отвести удар. Подбегаю и придавливаю коленом морду твари к земле.

– Паша! Марина! Сюда!

Именинник понимает меня и быстро подбегает.

– Херачь его шампуром, но не в жизненно важные органы...

– А где они?

– Я ебу!?! Марина, бегом сюда!

Летающая овчарка визжала и дергалась от каждой раны, которую наносил ей Паша. Меня она достать не могла, а вот ему несколько раз хорошо прилетело крыльями и когтями. Благо, Андрей и Леха догадались наконец прижать их к земле.

– Марина, бля!

– Я не могу!

– Костян! Тащи ее сюда!

Костя с помощью Светы подтащили упирающуюся девушку к схватке.

– Я не буду!!!

– Тычь шампуром ей в брюхо!!!

– Не буду!

– Леха! Засунь нож ей в руку и помогай!

– Не-е-ет! – Марина, отмахнувшись, звонко зарядила парню по щеке.

– Заткнись, овца! – заорал я, резко повернувшись к ней. – Бери нож! Или я заставлю тебя зубами ей горло перегрызть!

Марина опешила, и это дало ребятам возможность наброситься на нее, вложить костяной нож в руку и перерезать горло визжащей твари.

«Авторитет +1».

Что это? Ладно, потом.

– Взяли уровни?

– Я да! – радостно сообщил Паша. – Тридцать шесть проце...

– Марина!?

Девушка тяжело дышала, уткнувшись в плечо подруги. Орудие убийства уже вернулось к Лехе, и он тщательно вытирал его о шерсть монстра.

– Марина, твою мать! – я дернул ее за плечо и развернул к себе. – Ты, что, хочешь, чтобы мы из-за тебя тут подошли все?

Как ни странно, она сразу перестала плакать и ее взгляд стал осмысленным.

– Нет...

– Ты второй уровень взяла?

– Да...

– Хватаем всё и валим под то дерево, не нравится мне наше место.

– Да ладно, нормальный кач...

– А Петю не будем ждать?

– Я к маме хочу...

Через пять минут мы сидели под коренастой березой, прикрывающей от атаки с воздуха, невысокие кусты хоть немного скрывали нас от возможных гостей из леса.

– Слушайте внимательно первый короткий вывод, – вытирая окровавленные руки (ни из волка, ни из летающей собаки ничего не выпало), начал я уже давно заготовленную речь. – И запоминайте терминологию. Характеристики, они же статьи, пока кидаем в силу, то есть в мощу и прыгливость, иначе орки с волками, и кто тут есть ещё, сожрут нас прямо в этом лесу. Навыки, они же пассивные способности, качаем пока тоже только те, что могут пригодиться в бою. Никакой добычи руды и другой херни. Потом этим займёмся. И все берём пока первого уровня. Развивать дальше будем. Облучиваем, то есть, по-нашему, обыскиваем и раздеваем трупы, что не можем надеть сами, распыляем. Качаем по очереди Андрея, Костю, Пашу и Свету.

– А меня? – пискнула Марина.

– Ты сначала научись не визжать, когда собачка маленькая прилетает. Пока твоя задача – идти в середине толпы и выживать. Время на распределение характеристик и распыление тех шмоток, что есть, десять минут, потом выдвигаемся.

– А с ней что делать? – Паша указал на мертвую девушку.

– Что и с орками – раздеваем, шмотки распыляем...

– Да ну нах, Санёк, что там очков с ее трусов и лифчика.

– В натуре, лучше орка найти и завалить...

Ярость мгновенно наполнила меня, я подскочил к мёртвому телу девушки и резким движением сорвал с нее бывшие когда-то белыми, а теперь ставшими темно-коричневыми от быстро сохнувшей крови трусики. И тут же распылил их.

– Трудно, бля!? Трудно!? Я только что стал ближе к четвертому уровню на двадцать очков, а вы можете топтаться на своих вторых!

В бешенстве я пнул рюкзак и сел на землю.

На плечо легла лёгкая ладонь Светы.

– А куда пойдём?

– Лутить!

Я закрыл глаза и вновь открыл меню.

Очко навыков пока прибережем. Тогда характеристики. За третий уровень дали четыре свободных очка, на предыдущем было три. Пока закономерность очевидна, уровень плюс один. Не так плохо, как минимум один стат можно будет всегда поднимать, а если качать профильные или подтягивать отстающие, то иногда два или три. Беда в том, что мой профиль – это правильномыслие и зыркливость, и они не так очевидно будут меня бустить, как моща или прыгливость. Ладно.

Я кинул три свободных очка в мощу, подняв ее до пяти, осталось одно.

Пока все не так сложно, надо только решить, максить какие-то две-три характеристики или качаться более-менее равномерно? Опыт игр однозначно указывал на первый вариант, но ведь у нас своеобразная система, не исключено, что у нее другой взгляд на это. Может, открытие на пятом уровне особенностей даст ответ?

По-хорошему, надо бы поваляться часик в спокойной обстановке и поизучать интерфейс; возможностей, похоже, он предоставляет достаточно, да и настроить его под себя можно. Да где же взять спокойную обстановку? Будем надеяться, ночью представится шанс... а если к тому времени получить уровень десятый, то вообще отлично...

Эх, мечты, мечты. Я открыл глаза, посмотрел на нашу разношерстную компанию нубов и скорректировал пожелания: вычеркнуть «взять десятый уровень», добавить «не сдохнуть».

## Глава 2

– Идём кучно, не растягиваемся, – заканчивал я напутственную речь. – Помните основное правило: если кто-то бросается на нас, не паникуем и деремся. Если кто испугается и свалит, ему всё равно одному не протянуть. А так даже в случае ранения благодаря хилу на леве-лапах, то есть лечению во время поднятия уровня, есть шанс спастись. Понятно?

Все закивали.

– Ладно, пошли.

Я зашёл в лес первым.

Мы планировали идти вдоль берега Бисерова озера, держась примерно метрах в ста от него. В случае, если попадутся поляны вроде той, на которой мы отдыхали, и там найдется чем поживиться, делать это. Ну и, конечно, убивать отдельных врагов.

Мы успели поднять Андрею третий уровень – помогло то, что, кроме ненужных шмоток, система согласилась принять некоторые украшения девушек и найденные ещё десять шампуров, оставленных другими отдыхающими.

Насчёт ювелирки я, конечно, не был до конца уверен, так как очевидно, что драгметаллы при отсутствии денег могут стать интересным товаром для обмена. Но рост в уровнях, по крайней мере в первое время, был важнее. Интуиция (или правильномыслие?) мне подсказывала, что всяких колечек мы найдем немало. На трупах.

В пути я отрабатывал выпады копьем. Одно очко в навыках и еще одно от «дырокола» позволяли не только хорошо чувствовать баланс, и знать куда и как бить чтобы нанести максимальный ущерб, но и давали представления об основных приемах как атаки, так и защиты этим типом оружия. Интересно, что стоило мне выпустить редкое оружие из рук, как большинство знаний будто улечувывалось из головы и оставалась только минимальная база.

В принципе все это было логично и неоднократно предсказано авторами игр и книг соответствующей тематики, оставался лишь вопрос теоретического свойства – знания об этом приходили писателям на основе логики или же создатели системы через подставных людей готовили нас к ее приходу.

Впереди, между деревьями, показался просвет, и мы замедлили шаг. Ну давай, зыркливость, не подведи.

Я крался и, кажется, наступал едва ли не на каждую ветку. Может, все-таки сразу скрытность на единичку качнуть?

О, похоже, та самая поляна, откуда прибежала девушка и орк с копьем. Под деревом, у ближайшей к нам опушки, лежал большой плед, а на нем и рядом три мертвых тела. Воспользовавшись нечастой для нынешнего лета хорошей погодой, подруги решили провести субботу вдали от городской суеты. Свою последнюю субботу.

– На том конце поляны тоже кто-то есть.

– Ага, порезвился зеленокожий ублюдок.

– Занимаем круговую оборону, не орем, все делаем быстро. При прочих равных, для себя берём темные шмотки, белые видно издалека. Все лишнее Свете на распыление. У нее большое колдунство, по идее маг должен быть очень полезен.

– Вообще-то у меня тоже колдунство восемь, – взъерошив рыжие волосы, обиженно протянул Паша.

– В порядке очереди, она раньше начала, да и больше у нее.

Лута нашли на пятьсот с небольшим очков. А также пару хороших ножей и бейсболку, дающую плюс один к зыркливости. Ее я, как идущий впереди и обладающий максимальным, наравне со Светкой, базовым значением, взял себе.

– Обходим поляну.

Я нырнул под защиту деревьев, но не успел пройти и двадцати метров, как почувствовал укол тревоги. Остановился, присел и поднял руку.

Все были проинструктированы и, насколько могли, бесшумно последовали моему примеру.

Вскоре причина беспокойства прояснилась – среди деревьев показались фигуры двух орков. Судя по траектории их движения, они должны были пройти метрах в десяти от нас. Прижавшись к дереву, я дал остальным знак лечь.

Орки шли и громко, не обращая внимания ни на что вокруг, перерывались, должно быть, разговаривали. Когда они приблизились, я увидел массивные дубины с обильными следами запёкшейся крови и в руке одного из них бутылку водки.

Все ясно, мирные отдыхающие стали лёгким способом набора опыта, а наше бухло пришлось по вкусу и окончательно расслабило двух убийц.

Разумнее было пропустить их, но внутри меня стремительно нарастало новое чувство: смесь гнева и азарта, а из головы все вытесняла единственная мысль – напасть!

Опасно. Пиздец как опасно. Но сейчас так везде. И дальше будет хуже – они, убивая всех в этом лесу, выйдут отсюда минимум десятками уровнями с хорошими артефактами, а мы, собирая тряпки, дай бог если возьмём пятые, и дальше разрыв будет увеличиваться. Весь мой опыт игр и чтения РПГ заставлял меня рискнуть. Но было страшно. Очень страшно, и гораздо больше за других, чем за себя. Два окровавленных гиганта, судя по всему умеющих и любящих убивать, и мы, горстка инженеров и офисных работников. Эх, куда пропали Петя и Валера, они бы сейчас оченьгодились, их физическая подготовка была значительно выше любого из нас...

Я скорее почувствовал, чем услышал шевеление позади и обернулся: это подполз Леха. – Надо валить их, – одними губами прошептал он.

По-любому.

Я посмотрел на других и, показав на орков, провел ребром ладони по шее. Надеюсь, они поняли мою пантомиму.

К нам подполз Андрей, за ним Костя и последним Паша. Орки подошли к поляне и, осматривая ее с опушки, остановились, что-то активно обсуждая и смеясь. До них было метров пятнадцать. Я жестами показал друзьям, что надо чуть обогнуть врагов и, только когда будем за их спинами, приближаться.

Пополз первым.

Трава, кусты, запах земли и пение птичек – именно за этим я приехал сегодня сюда, но не думал, что при этом придется подкрадываться сзади к двум здоровенным зелёным смертоносным тварям.

Они же никуда не торопились: передавали бутылку водки, что-то рычали и хлопали друг друга по плечам. Тащатся от наблюдения сцены побоища, которое устроил их сородич?

Ладно, пора – мы уже почти за их спинами. Я поднялся на корточки и удобнее перехватил копьё. Не спеша, осторожно.

Нет, так дело не пойдет – в такой позе непривычные мышцы сразу начинают ныть.

Встаю, чуть наклоняюсь и ускоряю шаг. Сзади под ногами друзей хрустят ветки. По счастью, орки не слышат.

Когда остаётся меньше четырех метров, полностью выпрямляюсь. «Дырокол» готов пить кровь.

Три метра.

Два.

Один из и врагов оборачивается только для того, чтобы увидеть, как наконечник копья пробивает ему кожаную куртку и грудь.

Выдергиваю оружие и снова замахиваюсь, второй орк, услышав предсмертные хрипы товарища, ведёт головой, но поздно – я умышленно опускаю копьё и бью его в бок.

– Добивайте!

Андрей уже тут. Свист дубины и голова орка откидывается под неестественным углом.

«Нанесено урона – 45 %. Получено опыта – 2707. Поздравляем с получением четвертого уровня. Повреждения восстановлены на 30 %».

– И второго, он жив еще!

Андрей уступил и Костян, подлетев к агонизирующему противнику, нанес ему не менее десяти ножевых ранений.

**«Нанесено урона – 87 %. Получено опыта – 5271. Поздравляем с получением шестого уровня. Повреждения восстановлены на 10 %».**

Ох, ебать! Три уровня за короткую схватку. Это ж сколько народу завалили эти зеленые мрази?

– Два уровня взял! – радостно заорал Андрей, но тут же понизил голос: – В мощу кидать?

– Да, в мощу, а в навыках поищи скрытность, надо всем хотя бы первого уровня иметь, в лоб с ними рано еще биться, а вот так, со спины, самое то. Я, кстати, взял шестой уровень.

– А мне чуток до третьего не хватает, – завистливо пробормотал Костян. – Хотя пять шмоток распылю и апнусь.

– Все будет. Главное, не суетимся и делаем все по плану.

– Ты в следующий раз в грудак сходу не бей, дай нам опыта побольше, – пробухтел Леха и склонился над трупами.

Вот это я понимаю, лут! Кроме одетого на самих противниках, у одного из них несколько вещей оказались сложены в редкий рюкзак, способный вмещать двадцать системных предметов. При этом согласно появившейся в этот раз справке, вес артефактов снижался в тридцать раз.

– Это они из сундуков за уровни столько достали? – спросил удивленный Паша.

– Вряд ли всё, скорее всего, еще у кого-то забрали.

Мы разложили добычу на траве. Двенадцать подсвеченных зеленым необычных предметов, пять синих – редких, и даже один фиолетовый – уникальный.

Как мы уже выяснили и чему несказанно обрадовались – системные предметы при экипировке через инвентарь изменяли свой размер под владельца.

Уникальными были **«Сапоги быстронога»: +10 % к скорости перемещения, –5 % к усталости от бега, +1 к прыгливости.**

– Сапоги, по-любому, мои! – твердо сказал Леха. – Мне надо успевать к схватке, а то вечно не достается ни хера. И я валю следующего орка!

– Не суетись, – я посмотрел ему в глаза, – сапоги бери, пока. При необходимости передашь тому, кому будет нужнее. И следующего орка, если шмотками не доберем, бьют Света и Паша, им нужен третий уровень, а потом уже тебя качаем.

– А я? – совсем тихо пискнула Марина.

– Ах, да... ты еще... ну Марин, ты уже созрела резать глотки? Если нет – жди. Нужно ударную группу накачать и, вообще, хватит балаболить. Пока мы тут сидим, враги косят людей и поднимают уровень за уровнем. Чтобы было быстро и без споров, я раскидаю шмот на свое усмотрение. Потом, когда доберемся до безопасного места и устроимся на ночлег, поделим почетче.

Чтобы укрепить внезапно оказавшуюся у меня в руках и приносящую откровенное удовольствие роль лидера, себе из всех шмоток я взял только одну – редкую рубашку «хамелеон», навыка скрытности она не давала, но меняла цвет в зависимости от окружающей среды, что мне как разведчику было очень кстати. Дополнительно она давала плюс один к прыгливости.

Остальные вещи, к которым мы прибавили полученные из сундуков за взятие уровней, я, как мог, справедливо разделил. А наименее полезные необычные и все обычные мы распылили.

Сила отряда значительно возросла. Правда, это всего лишь вопрос низкой базы, пока каждое очко ощутимо сказывалось, дальше прогресс будет не так заметен. То же касалось и артефактов. Но пока повышая характеристики и примеряя обновики, мы радовались как дети и кайфовали от растущих параметров и новых ощущений в организме.

Лехе, кроме сапог, достался ятаган, повышающий навык владения колюще-рубящим оружием и прыгливость на один, и щит плюс две жирности.

Андрей кинул все очки в мощу, получил несколько шмоток на нее же и взял синюю дубину орка, которая повысила его навык владения дробящим оружием с базовой единицы до двойки, добавила три мощи, правда, забрав при этом одну прыгливость.

Костя взял третий уровень. Оказалось, у него был базовый навык владения луком, и мы дали ему еще два артефакта, повышающие его. Вот только ни лука, ни стрел у нас не было.

– Блин, – сокрушался несостоявшийся стрелок. – У меня одно очко, не раскиданное в навыках, может, взять первое мастерство изготовления луков?

– Хз. Из чего ты его тут сделаешь? – возразил Леха.

– А что с колдунством? – задал я беспокоивший меня вопрос. – У кого из вас, кто третьего и старше уровня, оно больше ноля?

– У меня.

– У меня.

– У меня.

Епта. Я единственный такой лох во всем мире, что ли?

– И что там? Появились заклинания?

– Ни хера. Походу, надо взять навык «использование заклинаний» хотя бы первого уровня.

– Ясно. Света, как третьим станешь, сразу бери его.

Заебись отряд: три типа танка, лучник без лука, два мага без заклинаний. Четкий.

– А что там с особенностями? – спросил Андрей. – У меня открылись, но пока не могу понять, как работают...

Хм. Что бы ему ответить, не зачитывая список моих? Разве что «обучаемость» можно озвучить. А остальные вроде уже открытых «кровожадности» и «быстрого роста авторитета за счет подавления», пожалуй, пока не стоит. Также вряд ли спутникам понравится список моих потенциальных (что бы это ни значило) особенностей – «любовь к сырому мясу» и «склонности к садизму».

– Пока только понятно, что есть открытые, потенциальные и скрытые. Подробное описание, похоже, появляется после первого срабатывания. В остальном пока не разобрался, давай позже, – я чуть повысил голос и сменил щекотливую тему. – Щас быстро заканчиваем обыскивать поляну, распыляем все и идем дальше. Света, Паша, Марина, у вас теперь крутые ножи, если мы деремся, вы держитесь рядом и по команде добиваете орков...

– А волков!?

– А вол...

– ВОЛКИ, БЛЯ!!!

Мы вскочили.

Из леса к нам приближались четыре волка, они были значительно крупнее первого и двигались увереннее и быстрее.

– Леха, щит!

Копье в руке, а первый волк уже в прыжке. Леха поднял щит, и здоровенная оскаленная морда зверя с глухим треском врезалась в него. Андрей сделал выпад дубиной, но попал не очень, и они вместе со вторым волком покатались по земле.

Я чуть отклонился и встретил копьём летящего на меня третьего противника. Наконец-ник вошел точно в пасть и пробил голову. Руку дернуло, а кисть пронзило болью. Мертвый зверь пролетел еще метра три и мое оружие вместе с ним.

– Хватайте копьё!

У меня нет времени за ним бегать – оборачиваясь, я выхватил нож. За несколько секунд случилось многое: Андрей поднимается с земли, а его левая рука висит плетью. Два волка неподвижны, третий рвет зубами локоть Кости, но его уже рубит Леха.

Твою мать! Четвертый вцепился в ключицу Паше и вот-вот подберется к горлу.

– Еще один! – визг Марины перекрыл остальные звуки на поляне.

– Андрей, встречай новых! – я даже не оглянулся, спеша к Паше. Но не успел – волк, атаковавший его, завизжал и попытался убежать. Но не тут-то было – «Дырокол» в руках Светы поднялся и опустился еще раз, прибывая монстра к земле.

Сзади раздался треск, это Андрей мощным ударом дубины разворотил череп последнему члену стаи. Леха с Костей тоже справились и выглядели прилично, должно быть, после левелапов.

А вот с Пашей было плохо. Отсутствовал большой кусок плеча, а ключица разорвана в ключья. Кровь била фонтаном. Почему такие раны? Он, что, даже не поднял уровень? А да, волк, которого проткнула Света, еще жив, да и не факт, что Паша успел его ранить.

И самое херовое – именинник без сознания, и мы не можем ему накидать шмоток для распыления.

– Тащите того волка сюда! Живого! Быстро!

Я наклонился к Паше и вложил ему в руку выпавший нож. Ну давай, рыжий, держись!

Ребята поняли мой план и, держа в шесть рук вяло отбивающегося зверя, не обращая внимания на укусы и царапины, подтащили его вплотную к нам. Я зажал ладонь Паши и начал колоть в шею и морду волку.

Ну давай! Дохни уже!

Зверь дернулся и затих. А раны на теле нашего друга стали значительно меньше – на сорок процентов, за получение третьего уровня.

– Света! Кидай очки навыков в использование заклинаний.

– Не могу! Для поднятия на второй уровень нужно два.

– Твою мать! Он у тебя есть, значит! В меню должны появиться заклинания, ищи «хил».

– Есть заклинания! Сейчас! Нету «хил»! – чуть не расплакалась девушка. – Есть увеличение Мощи, увеличение Прыгливости, Лечение...

Послала система союзников.

– Лечение активируй и применяй к Паше.

– Как?

– Да я ебу как!? Перед тобой же картинка! Бля, если он помрет, я тебя вместе с ним закопаю!

«Благодаря особенности – „быстрый рост авторитета за счет подавления“ ваше влияние на членов группы увеличено на 1».

Господи, да за что?

Вспышка озарила лицо Светы, и с ее пальцев, касающихся плеча Паши, сорвалась розовая молния. Раны стали немного меньше.

– Еще!

Снова вспышка.

– Давай, милая, еще!

Еще две вспышки.

– Не могу больше! Пишет «недостаточно маны»!

Повреждения Паши стали значительно меньше, но все равно выглядели страшно.

– Паша! Рыжий, очнись! – заорал я и ударил друга по щеке. – Открывай глаза, сука!  
– Дай я! – Марина отпихнула меня и припала губами ко рту именинника, а рука залезла ему в штаны.

– Ты что... – видно, на меня снова лег эффект «недоумение», и я не нашелся, что сказать дальше.

Паша вдруг вздрогнул, закашлялся и открыл глаза.

– Давайте зеленые и синие шмотки сюда! Паша, сколько до четвертого?

– Тысяча четыреста почти... – прохрипел он и снова закашлялся.

– На, держи! Распылай!

Я передавал ему вещи, что наперебой тянули друзья, забраковав только две синие, которые стало жалко.

Левел ап! Паша взял четвертый уровень, и его раны уменьшились на тридцать процентов. Теперь точно выживет.

Я, пошатываясь, встал.

– Это было искусственное дыхание, – улыбаясь, сказала Маринка. – Меня в лагере научили.

– Ты молодец! – похвалил я ее, не став вслух озвучивать восхищение парнем, научившим ее при искусственном дыхании засовывать руку в трусы.

Поднялся гомон: ребята обнимались, обсуждали короткую сумбурную схватку и разбирали свои шмотки. Я подсел к Свете. Она обхватила руками колени и уткнула в них лицо.

– Ты спасла ему жизнь. Ты молодчина!

Я обнял ее, а она заплакала.

– Я так испугалась...

– Мы все испугались, это нормально. Извини, что наорал.

Она подняла черное от разводов туши лицо, обняла меня за талию и прижалась щекой к плечу.

– Когда ты закричал... у меня будто что-то щелкнуло, и я сразу поняла, что надо сделать, чтобы его вылечить.

Хм. Авторитет влияет на качество работы группы? Почему нет всплывающих подсказок о действии навыков, характеристик и особенностей?

– Что качать, Сань? – Паша быстро приходил в себя и, похоже, внимательно изучал меню. Ну и зрелище: грудь, шея и лицо залиты кровью, а широко распахнутые глаза азартно горят.

– Качай колдунство и бери навык «использование заклинаний», нужен второй маг в отряде. Потом разберемся кто будет боевым, кто поддержкой. Если там, конечно, предусмотрена разница.

Света сидела тихо, лишь изредка вздрагивая. Интересно, она все еще думает о только что прошедшем бое? О том, что случилось с нами за последние несколько часов? Вряд ли. Скорее всего, она думает о своих родителях, бабушках и дедушках, оставшихся в Москве. О двух старших сестрах в Милане и Таллинне и о многочисленных племяшках. У нее самая большая из всех нас и на зависть дружная семья. Сложная у нее ситуация, и надо держать ее на виду: когда людей начнет накрывать осознание происходящего и депрессия, она будет первой.

Подошел Костя, а я, аккуратно отстранившись от Светы, встал.

Много раз в прошлом он подводил ее, а зачастую и просто кидал, но может, хоть в нынешних тяжёлых обстоятельствах позаботится. Одиннадцать лет как-никак они то встречаются, то расстаются. В ней-то я не сомневался: для нее Костя – единственный мужчина, и трудно сосчитать, скольких других она отшила или бросила, стоило ему лишь мелькнуть на горизонте. М-да, надо будет с ним поговорить – сейчас жизненно важно быть в одной лодке во всех отношениях. А уж её поддержать просто необходимо.

– Так, кучкуемся. Света, по мере восстановления маны долечи Пашу и руку Андрею. Быстрая переключка, у кого какой уровень и сколько до следующего.

За схватку с волками Андрей поднялся до шестого, Леха до пятого, Костя, Света и Паша до четвертого. Марина, хоть в бою и не участвовала, тоже понемногу набирала.

Почему-то только на пятом уровне появилась таблица опыта, и то неполная:

- 1 уровень – 0
- 2 уровень – 1000
- 3 уровень – 3000
- 4 уровень – 5000
- 5 уровень – 7000
- 6 уровень – 10000
- 7 уровень – 15000
- 8 уровень – 20000
- 9 уровень – 25000
- 10 уровень – 40000
- 11 уровень – 60000
- 12 уровень – 85000
- 13 уровень – 110000
- 14 уровень – 140000
- 15 уровень – 170000

Мне дали две девятьсот за убитого волка, и я даже не дотянул до седьмого, на который нужно суммарно пятнадцать тысяч. Андрей точно за такого же получил три с половиной тысячи, из чего мы сделали вывод, что опыт режется в зависимости от разницы в уровнях между убитым и убийцей. Логично: орки были крутыми, а я тогда мелким, мне насыпало много. Сейчас дают меньше. Нужно искать врагов своего уровня и выше. Принято.

– Три минуты на быстрый разброс навыков и статов, глаза лучше не закрывать. Орки обрадуются семерым спящим посреди леса идиотам.

Не тратя время на раздумья и лишние сомнения, я взял первую «скрытность» и поднял «владение колющим оружием» до двух, снова оставшись с единственным не потраченным очком.

Подтвердилась схема получения свободных очков характеристик: уровень плюс один. В итоге у меня накопилось девятнадцать. Решил провести эксперимент, может, и нерационально сейчас так делать, но для правильной прокачки нужно точно понять зависимость.

При получении третьего уровня строчка про мощу гласила:

Моща – 4 для увеличения требуется 3 свободных очка.

Собственно, ее я тогда и увеличил, и стало:

Моща – 5 для увеличения требуется 4 свободных очка.

То же самое я видел перед собой и сейчас и имел в наличии девятнадцать очков, ну что ж, поехали, помолясь.

Моща – 6 для увеличения требуется 4 свободных очка.

Свободных очков 15.

Пока неплохо. Еще раз.

Моща – 7 для увеличения требуется 5 свободных очка.

Свободных очков 11.

Ага, что и требовалось доказать. Между профильными и непрофильными статами ощутимая разница в скорости прокачки. Правильномыслие с девятки до десятки требовало всего три свободных очка, и только потом выросло до четырех. Тут уже для восьмерки нужно больше. Не надо ходить к гадалке, чтобы понять – дальше тенденция сохранится. Скорее всего, пра-

вильномыслеие аж до пятнадцати будет легко подниматься четырьмя очками, а моща потребуе девять.

В очередной раз возникли сомнения, делает ли система на меня ставку в новом мире. С такими стартовыми данными, нужно срочно искать артефакт с кнопкой «убить всех», иначе будет очень тяжело.

Одиннадцати очков хватило ровно для того, чтобы поднять прыгливость до семи и жирность до пяти.

Особенности, похоже, не качались, по крайней мере стандартным способом. Они просто открывались и при выполнении определенных условий срабатывали. Описания к ним не было, поэтому пока оставалось лишь довольствоваться странными названиями.

– Добиваем лутом с поляны Костю до пятого, – скомандовал я, заканчивая короткий перерыв на прокачку. – Потом качаем магов и Марину. Все готовы?

– Пожрать надо! – прогундосил Леха.

– Качаться надо! А некоторым... вообще на диете посидеть, а то никакие сапоги не помогут.

## Глава 3

На поляне, кроме обычно лута, за счет которого Костян взял пятый уровень, мы нашли только приличный топорик.

– Ну что, мы достаточно круты, чтобы подойти поближе к пляжу? – спросил я Андрея, когда мы вошли в лес. – Шмоток на распыление там должно быть море, но и видно нас будет издалека.

– Ну давай глянем с опушки, а там разберемся.

– И надо начинать думать, где мы будем ночевать, – сказал идущий рядом Паша. – В Москву мы же не вернемся сегодня?

– Сегодня точно нет, – не стал развивать я тонкую тему.

По законам жанра, если Москва еще существует, то там творится Армагеддон, от которого надо держаться подальше. Мелькнули мысли об уехавшей на дачу бабушке, но я отогнал их. Помочь ничем не могу, а отвлечься значит умереть. Обо всем этом и многом другом предстоит долгий разговор ночью. Если, конечно, мы найдем укрытие и выживем.

Сеть по-прежнему не работала. И, скорее всего, больше никогда не заработает.

Мы наткнулись еще на две поляны, и на всех были только мертвые тела. Некоторые разорваны зверями, другие убитые разумными существами.

По молчаливой договоренности с маленьких детей одежду мы не снимали.

– Подходим, – прошептал Андрей. Хреново у него с зыркливостью. Я уже давно в проветах между деревьев видел гладкую поверхность озера.

– Давай туда, там небольшой пляжик есть, его от основного полоса деревьев отделяет.

Кроны шевелил легкий ветерок, солнечные лучи редко где достигали земли. Стояла непривычная для этих мест тишина. Почти у всех уже был навык скрытности первого уровня, но против существ с хорошей зыркливостью, слухом, да и просто находящихся рядом, он вряд ли бы помог.

Чем ближе мы подходили к воде, тем больше находили мертвецов. Тех, что лежали по пути, мы обыскивали. Остальных оставляли на потом.

– Ладно. Хорошее место, – собрав всех, прошептал я. – Спрячьтесь в кустах и ждите меня. Я на разведку.

– На, возьми кольцо, – протянула мне артефакт Света. – Зыркливость повышает, только отдай потом.

Пригибаясь и перешагивая сухие ветки, я направился к пляжу. Вот и густые кусты, сразу за ними начинается песок. Я лег и пополз.

Твою мать, что за вонь?

А! Видно, кусты эти были неофициальным туалетом для отдыхающих. Ну правильно – в нормальный же очередь. Стараясь дышать неглубоко, я преодолел вонючее препятствие и, аккуратно раздвигая ветки, выглянул из кустов.

Пляжик небольшой, и многие успели с него убежать для того, чтобы умереть в другом месте. Но далеко не все.

Второй раз ползти через отхожее место я не хотел, поэтому встал и побежал назад к своим.

– Ну что там? И чем от тебя воняет?

– Полз через сортир, потом помоюсь. Короче, бойня там была, много трупов людей. С десяток мертвых орков, и волки тоже есть. Честно говоря, я боюсь представить, что на большом пляже.

– А нам и не придется идти на большой, если на этом есть одежда, – сказал Андрей, пальцами расчесывая слипшуюся от засохшей крови бороду. – Я тут потестил, на шестом за

распыление обычной шмотки дают только восемь очков. То есть с уровнем падает. Так что скоро это станет бесполезным. Так... помощь новичкам.

– Одежды полно. Видно, драка там началась, потом все по лесу разбежались. А за лутом уже не стали возвращаться.

– Проверил, – сказал Паша, – на четвертом все еще двадцать за распыление.

– С пятого резко падает, – вздохнул Леха. – У меня десять очков за шмотку.

– Ясно. Добиваем всех на сколько сможем и уходим в лес. Потом перекус и выбор места ночевки. Подбираем зажигалки, веревки и сотовые, пока заряды есть, они пригодятся как карты. Ювелирку не распыляем больше – возможно, это будущие деньги.

На всем пляже мы нашли пять зеленых необычных вещей, ни одной редкой – уровень погибших был слишком низкий.

Я, зайдя по колено в воду, как смог, помылся. Глубже боялся – не покидало ощущение, что орки, волки и летающие собаки – не единственные гости на земле. А еще не покидало ощущение, что мы, может быть, и не на земле вовсе. Ведь все началось со странной надписи со словами «объединение» и «мир испытаний». Хотя вот оно, Бисерово озеро. И Купавна неподалеку. Должна быть...

Солнце уже приближалось к верхушкам деревьев, а мы собирались уходить, когда раздался рев мотора.

– Машина! С большого пляжа едет!

– Прячьтесь! На звук сбегутся все с округи!

Наперегонки мы бросились в густые кусты, встретившие нас уже знакомой мне вонью.

– Ф-у-у-у... Сейчас сблую!

– Тихо! Уже близко!

Киа Рио вылетела из зарослей метрах в двадцати от нас. Похоже, водитель не ожидал такого зрелища и попробовал объехать первые мертвые тела. Машину занесло.

– Да не крути ты так руль! – промычал, схватившись за голову, Андрей.

К несчастью, человек за рулем его не слышал и, по-видимому, был в панике.

– Пизда котенку, – констатировал Леха, когда Киа с разгону влетел в воду.

– Надо помочь ему! – заорал Паша.

– Стоять! Ах ты ж, блядь!

Спина именинника уже маячила в пяти метрах впереди.

– За мной! Все делаем быстро. В воде могут быть сюрпризы.

Краем глаза я увидел, как при моих последних словах Леха и девчонки притормозили. Леха не умел плавать, а девчонки – это девчонки.

– Следите за лесом! – крикнул я им и с разбегу влетел в воду. Дно резко уходило вниз, и машина погрузилась по крышу.

– Там еще девочка на пассажирском, – заорал Паша, оплывая Киа. – Помогите мужику!

По счастью, водитель додумался опустить стекла, и мы благополучно вытащили обоих: его и, по-видимому, его дочь лет двенадцати-тринадцати.

– Назад, быстро!

Но было поздно. Из кустов почти одновременно появились три орка и тут же из соседних еще два.

– Ну что, Паша. Спас двоих, теперь думай, как спасти девятерых. Кстати, где мужик?

Я завертел головой и не сразу понял, что владелец Киа нырнул и что-то ищет в багажнике машины. Пусть это будет ствол, пусть это будет ствол!

Ни фига – топор. Огромный. Такие там, где их еще не сперли, висят на противопожарных стендах. Ну ладно, вроде он знает, как его держать, похоже, есть навык владения.

Орки тем временем приближались – их стало семь. Нам пизда.

Как ни странно – страха не было, только азарт и предвкушение. Причем, похоже, не только у меня. Даже Марина хоть и побледнела, но твердо стояла, выставив перед собой короткий меч. Видно, с уровнями росли и какие-то скрытые параметры, так же, как и авторитет, нигде не отображавшиеся.

– Стартовые баффы сильно не помогут, так что маги, как подойдут поближе, пробуйте атакующие заклинания.

Долго ждать не пришлось. Когда нас разделяло пятнадцать метров, орки, как по команде, бросились вперед.

Я поднял копьё и ждал своего, бегущего первым, противника. Не дождался. Он и еще один атакующий внезапно споткнулись и синхронно нырнули мордами в песок. Из спин обоих торчало оперение стрелы.

Мелькнула надпись, из десятка слов я ухватил только «кровожадность». Но мне было не до нее – будто окрыленный, я уже бежал к ближайшему врагу. Поднырнул под дубину и ударил копьём в живот. Прыгливости немного не хватило – оружие противника зацепило по касательной плечо, и левая рука онемела, но обошлось без переломов. Сделав еще несколько шагов, я сбил зеленокожего с ног, одновременно выдергивая копьё из его пуза.

Вокруг кипит бой.

Ближайший ко мне орк теснит Леху, но не успеваю я сделать шаг, как его поражает стрела в ногу и молния, пущенная Пашей. Зеленокожий шатается и дезориентирован. Оборачиваюсь: мужик и Андрей добивают еще одного врага. Дубина и топор по очереди опускаются на его тело.

Костя режет горло подстреленному в бок орку.

Но самое интересное происходит с седьмым противником. Марина и Света без остановки долбят его молниями, заметного ущерба они не наносят, но орк уже потерял свой топор и практически не выходит из состояния шока. Бросаюсь к нему и бью копьём в колено. Он падает на песок.

– Ножи в руки и добивайте!

Пока девчонки подбегают, сажусь на противника и придавливаю его древком. Мешает боль в руке, приходится помогать коленом.

– Еще бегут!

Вскакиваю с уже почти мертвого тела. Девять орков. Бегут к нам с дальнего конца пляжа. Метров сто. По песку. Время есть.

– Раскидываем характеристики! Берем шмотки! Маги и если кого-то зацепило – добивайте раненых, подлечитесь и ману немного восстановите.

Главное, чтобы неизвестные стрелки не выдохлись.

Когда нас разделяло двадцать метров, трое орков остановились.

– Шухер! Лучники! Леха, щит! Остальные в цепь, за ним прячьтесь!

Выстрелить успели только двое, третий упал раньше.

В точности противники уступали союзникам, возможно, сказался бег по песку. Одна из стрел пролетела сильно выше, а вторая, пропоров кожаный доспех Андрея, скользнула по его бедру.

– К бою!

После предыдущей битвы я успел заглянуть в меню статус/эффекты и увидел там интересную надпись. «**Бонус от особенности „кровожадность“: моща +2, прыгливость +2, скорость перемещения +5 %, бесстрашие**» Тогда ему оставалось двадцать секунд до завершения, и по истечении времени он спал. Но сейчас в момент, когда первый стрелок противника упал на землю, я снова почувствовал, что на меня лег этот бафф. Вижу кровь, хочу еще?

Очень хочу!

С трудом сдерживая себя, чтобы не ломануться в толпу врага, я ждал... ждал... сделал два шага вперед и повторил прием, с которого начал прошлую схватку, только теперь опустил плечи чуть ниже. Дубина просвистела надо мной, а копьё глубоко вошло под кожей ребра (на противнике был металлический нагрудник). Я уклонился от летящего по инерции тела и выдернул оружие.

ЧААФК! Брызги черной крови, и «Дырокол» (очень точное название!) снова готов к бою.

Костяну явно благоволит кто-то из стрелков, его противник вновь ранен достаточно для того, чтобы он с ним справился. Остальным сложнее. Бегу к спасенному недавно мужику, хоть он и умеет обращаться с топором, его уровень явно ниже наших, к тому же за его спиной дочь.

Успеваю как раз вовремя – тяжелая дубина скрещивается с топором, скользит по его гладкой ручке и перебивает пальцы мужика, тот вскрикивает и роняет оружие.

– Назад! – кричу я бросившейся к отцу девочке. Она замирает на полушаге, более того, мне кажется, что чуть замедлилась зеленая рука, которую поднимает для смертельного удара орк. Наконечник копья погружается ему подмышку, когда дубина находится точно над его головой.

Хруст рвущейся куртки и сухожилий и раздрающий перепонки рев.

– Добивай!

– Что? – у мужика шок, и он не сразу понимает.

– На! – кидаю ему нож. – Ты должен убить его, тогда ты станешь сильнее и вылечишься!

Быстрее, пока его не застрелили.

Все, дальше он сам. Что у остальных?

Неплохо. Невидимые помощники перебили орочьих стрелков и ранили одного рукопашника. Леха уже второй раз организовывает тандем с Пашей, и они почти добились своего противника. Девчонки значительно увереннее держат гигантскую тушу на достаточном расстоянии, и им на помощь уже бежит Костян. Только Андриюху теснит его противник – он явно опытнее в обращении с дубиной.

Подбегаю и с трудом удерживаюсь, чтобы одним ударом не закончить схватку. Качаться должна вся группа – целью в бедро. Орк замечает мое движение и отскакивает. Промахиваюсь и теперь отпрыгиваю сам, дубина проходит в десяти сантиметрах от моего лица. Андрей атакует. Орк уворачивается. Обмениваясь ударами, мы тесним его к воде.

Между нами проскакивает молния, это присоединился Паша. Орк, вздрагивая, замирает, а рука с дубиной падает вдоль тела. Шок длится не больше секунды, но мой напарник успевает приблизиться и мощным ударом раздробить кисть, держащую оружие. Орк очухивается и бросается в атаку, в его здоровой руке нож.

Снова молния, он снова на мгновение замирает, и вот перебита и вторая рука.

– Иди сюда! – кричит Паша. – Добей его, тебе нужно качаться.

Не выпуская орка из вида и не убирая копьё, жду, пока подбежит мужик, но он уже второй раз меня удивляет. Кое-как держа в немного восстановленных после поднятия уровня, но все еще не до конца залеченных пальцах топор, здоровой рукой он тащит за собой дочь и затем сует ей оружие.

– Руби! – командует он.

Восхищаюсь им и жду от девочки истерики и слез. Не тут-то было. Она удобнее перехватывает топор, который несильно меньше ее, обходит цель со спины. Размахивается.

Широкое лезвие прорывает куртку и с хрустом входит в позвоночник последнего оставшегося в живых орка.

Пляж чист.

– Раскидывайте очки характеристик, собирайте лут. Если найдете щиты, сразу экипируйте. Костя, возьми лук. Ждем гостей, агрессию не проявляем. Девчонки, соберите потом

стрелы, которые из орков торчат... Хотя нет. Костян, собери стрелы, только не поломай. Сдается мне, редкий товар для этих мест.

– Спасибо за помощь, друг! – ко мне подошел мужик с девочкой.

– Я Саша, а тебя как?

– Сергей.

Мы пожали друг другу руки.

– Свет, можно тебя. Это Сергей. Это Света.

– Здравствуйте.

– Привет.

– Свет, раскидай, пожалуйста, в двух словах человеку ситуацию. А подробности я потом, вечером, для всех расскажу, сейчас времени в обрез, те ребята, что стреляли, вот-вот придут.

– Девчата.

– Что?

– Походу, это были златовласые большегрудые девчата.

– С чего ты...

– Да вон одна идет!

Я резко обернулся: действительно к нам приближалась высокая, очень стройная девушка. Не то что бы прям большегрудая... но в пропорции с остальным телом да... сиськи выделялись. Да еще и топик этот зеленый обтягивающий... Сапоги выше колен... Юбочка эта коротенькая.

– Че завис? Тебя все ждут.

И правда – все бросили дела и переводили взгляды с вновь прибывшей на меня. Ну ок, пойдем поговорим.

Я убрал копьё в инвентарь, выпрямил спину и пошел навстречу девушке.

– Рады вас приветствовать и спасибо за помощь! – дружелюбно сказал я.

– Аоолье ильдыин фераль ассаах, – непонятно как сказала она.

– Заебись, – подытожил я, наконец обратив внимание на необычный разрез глаз и острые уши собеседницы.

– В навыках можно взять эльфийскую речь, – подсказал стоявший недалеко Паша. – Очков только жалко.

– Я могу, – раздался за моей спиной юный голос.

– Что ты можешь, моя хорошая? – спросил я, обернувшись к дочке Сергея.

– Скилл на их речь могу взять, правда, первый только. Экспы с орка хватило только на четыре уровня, так что свободных очка всего два. Там сам решай, босс: или сэкономлю второе очко и на пятом вкину во второй уровень этого скилла, или прям шас могу взять его и понимание письменности эльфов. И зовут меня Ксения.

– Ты разобралась в развитии навыков, Ксюша?

– А что тут разбираться, мне же не восемь лет, – она оглянулась на моих товарищей. – И не сорок. И зовут меня Ксения, а не Ксюша.

– Ксения, бери первую речь, второе очко оставь. Позже обсудим остальное. И называй, плиз, скиллы навыками, чтобы твой папа, ну и кое-кто из моих друзей не запутались.

– Как скажешь, босс, только на папу моего ты зря наехал, он еще в бойцовский клуб и рагнарок играл по модему.

Она закрыла глаза, а через несколько секунд открыла и посмотрела на терпеливо ждущую конца нашей беседы эльфийку.

– Аль46 м улсс5бсе 2орьит74ыу суи2меи ль... аймбиль! – сказала Ксения.

Эльфийка удивленно вскинула брови и быстро что-то затараторила в ответ. Девочка внимательно ее слушала. Через две минуты я дал остальным знак продолжать заниматься делами, а через пять серьезно засомневался, что Ксения запомнит все, что говорит златовласка. Наконец словесный водопад иссяк.

– В общем, так, – повернулась ко мне юная переводчица. – Первая половина речи – это ее имя, имя ее родителей, далеких предков, название мест, откуда она и они и тому подобная ерунда. А вот дальше кое-что стоящее. Сам понимаешь, босс, первый уровень скилла, я не все поняла, но в целом расклад такой. Шли-шли они с сестрой по лесу. Бах. Темнота. Цифры, буквы. Вы попали в объединенный мир, от развития характеристик, навыков и особенностей зависит то-то. Столкнетесь вы с тем-то. В общем, объяснили им что к чему, и они начали изучать местность. В сказках их мира орки всегда плохие. Люди через раз. Но тут, пока они хайдились по кустам и деревьям, поняли, что орки хуже людей, а увидев, как вы нас спасаете, поняли, что ваша группа нормальная, и помогли. Теперь они просят как минимум возврата их стрел. А как максимум, часть лута с убитых зеленокожих... И да, если с ней что-то случится, ее сестра нас всех тут перестреляет.

Я поежился и посмотрел на пустой на первый взгляд лес. Чрезвычайно интересно. Система рассказала эльфам правила игры, хотя бы в общих чертах. Почему? Что она сказала оркам? Это наверняка связано с их стартовыми мирами – понятно, что если у них нет компьютеров, то они никогда бы не поняли правил системы без уточнений.

Надо во что бы то ни стало пообщаться с этой длинноногой красоткой поплотнее.

– Ксения, передай ей, пожалуйста, что, во-первых, мы очень благодарны им с сестрой за помощь. Сейчас мои друзья соберут весь добытый лут и принесут сюда. Дальше все мы по очереди будем брать себе по наиболее понравившейся вещи. Им за их неоценимую помощь мы предоставляем право первого выбора. Она может выбирать сразу за себя и сестру. И самое главное, скажи, что я очень хочу поговорить с ней о их мире и нашем, это может помочь в дальнейшем всем. Попробуй ей объяснить, что для нас это тоже как снег на голову, мы тут все простые работяги. Не упоминай пока про всякие международные терки, говори за обычных людей. Мы мирные, хорошие и просто хотим выжить...

Почти одновременно мы оглянулись и посмотрели на усыпанный телами мертвых орков и залитый черной кровью пляж.

– Мы просто защищались, они же видели...

– Да, босс, хорошо. Только боюсь, это будет небыстро.

Я бы сказал: медленно. Солнце уже давно спряталось за вершины деревьев. Мы обыскали и перетасили в кучу весь поднятый с орков лут. Организовали поляну и сели ужинать.

Пользуясь передышкой, я открыл меню:

Девятый уровень. Совсем не плохо. Пугает только большая пропасть до десятого.

Могу вкинуть четыре очка в навыки и двадцать четыре в характеристики. Стоп, почему двадцать четыре? Должно же быть двадцать семь. Пересчитав все несколько раз, я пришел к выводу, что с седьмого уровня схема начисления очков изменилась и теперь количество равно уровню. Жмотская система зажала три пункта. Оставалось надеяться, что это был последний перерасчет в эту сторону.

Ла-а-адно, начнем с навыков, тут все просто – копьём работать мне нравится все больше и больше, а в куче артефактов, собранных с орков, наверняка найдется приличный щит. Так что:

Владение колющим оружием 3/5.

Владение щитом 1/5.

А вот дальше посложнее будет:

Моща – 7 для увеличения требуется 5 свободных очков.

Прыгливость – 7 для увеличения требуется 5 свободных очков.

Жырность – 5 – для увеличения требуется 4 свободных очка.

Бесячьсть – (-6) – для уменьшения требуется 4 свободных очка.

Правильномыслие – 10 – для увеличения требуется 4 свободных очка.

Колдунство – 0 – для увеличения требуется 8 свободных очков.

Зыркливость – 7 – для увеличения требуется 4 свободных очка.

Нормальность – (-3) – для увеличения требуется 50 свободных очков.

Свободных очков: 24

Хотя чего сложного? Что максить, разберусь, когда узнаем больше про возможности и логику системы. Пока закладываем базу с упором на то, что придется много драться.

В книгах, конечно, герои могут себе позволить неделями не повышать уровень и не раскидывать характеристики, чтобы в нужный момент найти читерский способ это использовать и сравняться по силе с богами. У нас тут все приземленнее – встретит тебя орк, не заморачивавшийся расчетами и вливший все в мощу, и будет твой изувеченный труп валяться в канаве, зато с непотраченными очками...

Не давая себе возможности передумать, я поднял на единичку все, кроме бесячести, колдунства и, по техническим причинам, нормальности. Это сожрало двадцать два очка. Под пиво покатит.

К артефактам вернемся позже, когда свою долю заберет сексапильная златовласка.

Закончив с собой, я помог ребятам раскидать очки характеристик и те навыки, которые однозначно пригодятся в будущем (например, Костян сделал упор на стрельбе из лука, прыгливости и зыркливости).

Девочка и эльфийка все продолжали говорить. Иногда, когда не хватало слов, выхватывая из рук друг друга палочку и что-то рисуя на песке.

– Мы все, – наконец сказала Ксения. – Давайте делить лут, а потом она пойдет к сестре и передаст твое послание.

– Какое послание? – опешил я.

– Ну что ты хотел бы видеть их в рядах нашего отряда, – не моргнув глазом сказала девочка и схватив яблоко, вцепилась в него.

М-да. Десяток бы таких Ксюш, и мы бы мир за пару недель захватили. Получить двух первоклассных лучников... тьфу, тьфу, тьфу, чтоб не сглазить.

– Отлично! Свет, выдели, пожалуйста, Ксении обычных шмоток, пусть распылит, возьмет пятый и прокачает эльфийскую речь до второго уровня. Ксюша, то есть Ксения, скажи пока, плиз, эльфийке, что начинаем, пусть выбирает два артефакта.

## Глава 4

Загруженная шмотками златовласка ушла, а мы начали не спеша собираться. Солнце вот-вот сядет, а ночевать в лесу не хотелось.

– Полчаса у нас, – громко, чтобы все слышали, сказал я. – Ровно в 20:45 стартуем. С ними или без них. Пока думайте над навыками и особенностями, не торопитесь, если непонятно, спрашивайте. Наша задача – развивать группу равномерно, дублирующие способности пользу не принесут.

– Ну в Москве же получше должно быть? – голосом, полным надежды, ни к кому конкретно не обращаясь, сказала Марина. – Там же полицейские, армия, они этих орков в два счета перестреляют.

– Кфтати, стлеляли нефколько раф где-то за лесом, – Костя держал в губах резинку и собирал волосы в хвост.

Я тоже слышал, но, учитывая происходящее, выстрелов было пугающе мало.

Чем больше становились перерывы между битвами, тем чаще разговоры заходили о родных, близких и старом мире.

Чтобы лишний раз не пугать и не деморализовывать своих спутников, я избегал критических суждений и держал свое мнение при себе. До поры.

– Мы ехали с другой стороны, пять километров всего, маму с подружками хотели забрать... – видно было, что Сергею трудно говорить, но для общей пользы он пересиливал себя, – Носовихинское шоссе и так узкое, а сейчас все забито разбитыми машинами, видно, когда водители отрубались, вначале – поврезались все друг в друга.... Кое-как проехали, но дальше один большой затор. Орков видели, волков, еще кошку здоровую черную типа пантеры, думал, померещилось, теперь сомневаюсь. Мужиков коренастых с бородами до пояса...

– Бля! Да, ладно! Только не говори, что у них топоры были? – удивленно воскликнул Костя.

– Не разглядел.

– А чему ты удивляешься, – произнес Паша. – Орки есть, эльфы есть, почему гномам и другим существам не быть? Наоборот, было бы странно, если бы одни были, а других нет...

– А драконы, интересно, есть? – мечтательно спросила Света.

– Если и есть, то не те, которые в красивых мужиков превращаются, а те которые города дотла сжигают.

– Летало что-то крупное вдалеке, но вряд ли дракон.

– А может, это какая-то высшая сила проверяет, достаточно ли мы разумны, чтобы построить мирное общество с другими расами? – предположил, перебирая артефакты, Андрей.

– Перебьем всех орков и организуем. Или они перебьют нас и организуют. Ладно, давайте кому надо, пьем, ссым и готовимся к выходу. В туалет с прикрытием и недалеко.

Я достал один из найденных телефонов и включил. Заряд своего на всякий случай решил сэкономить, хоть и понимал, что это бессмысленно, сети больше не будет. Открыл карту.

– Точно в «Зарю» не хочешь? – уже не первый раз спросил Костя, присаживаясь рядом со мной. – Там орков скорее всего перебили. Если повезет, дружка моего встретим.

– Обсуждали же уже, – проворчал я. – Даже если и перебили, военные – специфический народ, к тому же, сам говоришь, раньше закрытый городок был, там своя атмосфера и многие знают друг друга. Чужаками будем.

Я не стал вслух озвучивать главный аргумент, почему я не хочу именно туда – его еще нужно было проверить до конца.

– В общем, по улице Озеро идти нельзя, она единственная, и на ней наверняка засады, так что прям через лес до железной дороги, по прямой семьсот метров, ну с учетом пересеченной

местности пусть километр, – мой палец смещал карту, чтобы все, кто смотрит, могли еще раз вместе со мной проанализировать наш план. – Потом на ту сторону. Там, в районе станции Купавна, рядом пяток магазинов. Если их еще не вынесли, таримся. Где-нибудь там поблизости и заночуем.

– Предлагаю после магазинов постучаться в частные дома на этой стороне или пустой найти, – сказал Паша. – Там очень крутые есть типа маленьких крепостей.

– Посмотрим.

– Как я уже говорил, всегда можно к нам, – напомнил Сергей. – Пять км по шоссе и еще два от него.

– Я все помню, ребята. Давайте не будем загадывать. Всё, 20:44. Проверяем, ничего ли не забыли и двигаем.

Посещение пляжа здорово прокачало отряд. Сначала распылением мы добились пятого уровня всем отстающим, а потом хорошо качнулись в битве с орками. Я со своим девятым немного опережал остальных, но и они уже взяли седьмые и восьмые. Кроме Сергея и Ксении, они стали шестым и пятым соответственно. Также, несмотря на то, что часть хороших шмоток забрала эльфийка, нам тоже многое перепало – несистемных вещей, кроме нижнего белья, ни на ком не осталось. Костя с девочкой успели потренироваться в стрельбе из орочьих луков. В целом, мы были уже не теми нубами, которые очнулись возле мангала и теперь заходили в лес без дрожи. Но с осторожностью.

– Вон они! – воскликнула Ксения.

Все завертели головами, и даже мне с моей лучшей, благодаря в том числе и артефактам, в отряде зыркливостью не сразу удалось рассмотреть в тени деревьев два силуэта. Надо спросить у девочки, как она их первой заметила – может быть, полезно, хотя, скорее всего, это ее персональная особенность.

– Спроси, что они решили, пожалуйста, – обратился я к Ксении. – И если согласны присоединиться, то скажи, что мы рады приветствовать их в отряде и бла-бла... ну ты знаешь...

– Я понимать тебя, – неожиданно сказала на русском та эльфийка, что приходила на пляж. – Я вкачать разговор с человек первого уровня. Я Ильдросинг, а это моя сестра Фридросинг. Мы пока готовы идти с вами.

Признаться, ее речь на эльфийском была намного благозвучнее, чем то, что я слышал сейчас. Ну да ладно – фигура осталась та же, да и из лука стрелять она вряд ли разучилась.

– Мы рады приветствовать вас в нашем отряде!

– А что значить «бла-бла»?

Я очень надеялся, что в сумерках наверняка порозовевшие щеки не выдадут меня.

– Это значит «и тому подобное, и так далее», – ответил я под смехи спутников. – Вы готовы?

– Да. Мы пойти чуть вперед по фланг, у нас скрытность в лес плюс один. Если опасность, мы предупредить.

– За таких спутниц никаких артефактов не жалко, – возбужденно проговорил Костян, когда эльфийки скрылись в лесу. – Можно без опаски топтать.

– Ага, и посмотреть есть на что, да? – ткнула парня локтем Светка.

– Главное, чтобы они нас в эльфячую засаду не завели! – проворчал Леха.

– Хотели бы, еще на пляже бы перебили, – возразил Андрей.

– Согласен, – подвел итог короткой беседе я. – Без них будет тяжело. Пока они агрессии не проявляли, более того, спасли наши жизни, так что они по умолчанию друзья. Даже если у кого есть сомнения, вслух их не озвучиваем. Все, пошли!

Перехватив поудобнее копье и новый редкий щит, поднимающий мощу и жырность на один, я первым шагнул под нависшие ветки деревьев.

Первая небольшая стычка и последовавшее за ним мое первое внушение эльфийкам произошло уже через пять минут. Дело в том, что люди в бою не поучаствовали. Мы подошли к уже трем мертвым и обысканным орочьим телам.

– Иль... Можно так тебя звать? Подойти, пожалуйста, на пару слов.

Я отвел эльфийку на несколько метров. И шепотом заговорил.

– Я не знаю, сколько мы пробудем вместе, но пока это так, качаться должны все, – я посмотрел ей в глаза, проверяя, понимает ли она, ничего сам не понял и продолжил: – Да и нерационально это. Страшно представить, какого вы с сестрой уровня, и вам за этих слабых орков дают уже совсем мало опыта. Вам надо убивать кого помощнее. Давай так. Если найдутся такие мелкие группы, то вы предупреждаете нас и просто прикрываете. По ногам стреляете, по рукам, а мы добиваем и качаемся. Ты пойми, наверняка дальше будут угрозы, с которыми вдвоем вы не справитесь, и всем будет хорошо, если отряд будет сильным.

– Я понять твой логика, Санек, – ответила на мою тираду Иль и первый раз улыбнулась. – Я передать сестре, пока вместе, будем качать наш отряд.

Она развернулась и легкой походкой пошла к общей группе. А мне пришлось на несколько секунд задержаться и подождать спадания эффекта «ошеломление», вызванного сногшибательной улыбкой златовласой красавицы.

– Че застрял? – спросил Леха, когда я вернулся. – Решил передернуть на эльфийку побыреньку?

– Пасть закрой! Я же говорил: по поводу обсуждения их!

– Да ладно-ладно, я ж пошутил.

Может, и резковато, но сколько, бля, можно? Вообще не знает, когда затормозить. И если раньше за его шуточки максимум можно было огрести по зубам (в том числе и всей компанией от ментов), то сейчас это уже реально вопрос жизни и смерти.

Конечно, Леха, безусловно, самый близкий из моих одноклассников, не зря шесть лет за одной партией просидели, но иногда его поведение меня откровенно раздражало. И надо следить, чтобы он не забывал делиться шмотками и показывал то, что падает из сундуков за уровни, а то с него станется, оставить себе про запас вещи, которые прямо сейчас могут здорово усилить кого-то другого.

Хотя, может, я и наговариваю на него, в онлайн играх он всегда работал на команду. Разберемся – теперь это одна из моих задач.

– Двинули. Следующих орков эльфийки будут оставлять нам. Так что всем быть наготове. Следующую группу орков мы услышали издалека. Вскоре появилась Иль.

– Санек! – начала она доклад, а меня дернуло, несолидно как-то. Надо бы попросить называть меня иначе. – Там, на большой поляна, девятнадцать здоровый орк. Пить, жрать. Насиловать ваших женщин и пытаться ваших мужчин!

– Погоди, ты имеешь в виду, у них пленники?

– Да! Три живой женщина и два живой мужчина. Еще пять женщина мертвый и четыре мужчина мертвый и четыре... ребенок, тоже мертвый.

– Как близко сможем подойти незамеченными? – сквозь сжатые от гнева зубы спросил я.

– Совсем близко. Они сильно пить.

Похоже, земной алкоголь сегодня сгубит много орков.

– Веди!

Мы побежали следом за эльфийкой и вскоре остановились метрах в десяти от большой поляны, тут нас ждала Фри. Используя всю свою зыркливость, я внимательно осмотрелся.

Два десятка бухих непуганых орков, обалдевших от рек крови, пролитых днем и водки вечером. В принципе, даже если бы мы пошли в лобовую атаку, то за счет эффекта неожиданности и хороших стрелков у нас был бы шанс.

Но мы так делать, естественно, не будем. Нельзя недооценивать этих тварей, их мощь мы полноценно познали днем, а эти наверняка самого большого уровня из тех, с кем мы сталкивались. К тому же, у них могут быть сильные стрелки и маги. Если, конечно, наши ветки раскачки совпадают в общих чертах.

– Ладно. Действовать надо быстро, там реально пленным очень тяжело. План прост. Иль и Фри обходят поляну и начинают снимать отдельных орков, – я присел на корточки и, взяв сухую ветку, принялся на земле чертить схему. – Думаю, они даже не сразу поймут в чем дело. Потом девочки переключаются на самых здоровых. Желательно бить по ногам, раненых потом добьют те, кому нужнее. Если они не совсем дебилы, после того как поймут, откуда опасность, отступят в эту сторону под прикрытия деревьев. Мы будем ждать их примерно метрах в пятнадцати в глубине леса. Сначала бьем отдельных, потом уже бросаемся на кучкующихся. Костя и Ксения, вы теперь лучники, стреляйте только наверняка и прикрывайте тех, кому будет тяжело. Если вдруг увидите магов, снимайте их первыми. Света и Паша, вы молниями, а Марина, попробуй общее увеличение прыгливости.

– Оно общее только два прибавляет...

– Зато всем. Вопросы есть? Тогда вперед, Иль, Фри, по готовности начинайте.

Эльфийки растворились в сумеречном лесу, а мы заняли позиции и стали ждать.

Рев и гогот орков чередовались с криками боли мужчин и женщин. На мне давно висел и постоянно обновлялся эффект от кровожадности, помимо прочего дающий бесстрашие, и мне стоило больших усилий не броситься на поляну в одиночку.

Наконец тональность голосов изменилась. Сначала недоумение и удивление, а потом пьяная ярость – эльфийки начали работать. За них я не переживал, даже если орки ступят и ломанутся через поляну к ним, найти в постепенно погружающемся в темноту лесу двух призраков невозможно.

Почти минута потребовалась противнику, чтобы понять, что дальше находиться на открытом пространстве не стоит, и первый из них рванул к деревьям. Немного в стороне от места, где были мы.

– На три метра влево! Передайте по цепочке, – скомандовал я Сергею и Паше, стоящим ближе всего ко мне.

Мы сдвинулись. Тем временем орк, не добрав до нас пяти метров, остановился. Свистнула стрела, а за ней вторая. Ну с пяти метров, почти как эльфы. В грудь и живот.

Орк, удивленно посмотрев на оперение стрел, рухнул на землю. За ним уже бежали его друзья.

Перед тем как нас обнаружили, Ксюша и Костя сняли еще двоих, а одного сообщника завалили Леха с Андреем. Заметивший нас оказался магом. Он что-то громко рыкнул и вскинул руку вверх, а через мгновение над его головой загорелось новое солнце.

«Эффект „ослепление“ от заклинания „вспышка“ зыркливость понижена на 65 %».

Твою мать! Хорошо, что не полная темень, была бы ночь, стопудово полностью бы ослепли.

– Маги! Снятие негативных эффектов с себя, потом с остальных!

Щуря глаза, я поднял копьё, приготовившись встречать врагов и биться. Не дождался. Мне на плечо легла рука Паши, и зыркливость улучшилась. Не до конца, но достаточно, чтобы увидеть, что орки тоже поголовно тычутся по лесу, как слепые котятка. Колдовавший вспышку маг крикнул своим, чтобы те закрыли глаза, но, видно, в состоянии аффекта его не поняли. Сейчас орк-чародей по очереди снимал ослепление с союзников, что-то рычал, указывая пальцами в нашу сторону.

– Снимите мага! Тот, мелкий, в плаще!

– Я не вижу ничего! – крикнула Ксения.

М-да, кроме поднятия уровней, надо улучшать командную работу.

Костя выстрелил, но промазал.

– Встречаем!

Прыгаю и самым кончиком копья дотягиваюсь до колена орка, который бежит к Сергею. Противник спотыкается и еще в падении получает лезвием топора по темечку.

Вокруг сверкают молнии. Надеюсь, наши, и это значит, что зыркливость всем восстановили.

Получаю плюс два прыгливости от общего баффа. Молодец, Маринка! Не обращая внимания на торчашую в бедре стрелу, на меня бросается здоровущий зеленый мордорот. Кое-как щитом отвожу его дубину, но удар слишком сильный, рука немеет, пальцы разжимаются, и я остаюсь без защиты. Вдобавок ко всему, орк уже совсем близко и колоть я не могу. Используя оружие как дробящее, бью в челюсть. Громкий хруст, но орк вопреки моим ожиданиям не падает. Вот и обратная сторона опьянения – оно глушит боль.

Огромный кулак вонзается мне в живот, я падаю парализованный болью и не могу вдохнуть. Если выживу, надо качать жирность. Перед глазами мигает тревожная надпись: «внутреннее кровоизлияние». Но это пофигу, ведь сейчас мою голову раздробит гигантская дубина.

Жду почти до последнего и делаю рывок в сторону, дубина проносится мимо и вонзается в землю. Боль внутри живота после моего «прыжка» так сильна, что мне не надо открывать меню, чтобы понять, все мои характеристики по нулям, и я вот-вот отрублюсь.

Звуки боя уходят на задний план. Чтобы хоть немного придержать огонь, бушующий внутри, стараюсь не шевелиться.

Вижу многочисленные надписи и некоторые довольно интересны...

– Хил, Саньку! Леха тот твой. Ждем остальных!

Кто там раскомандовался при живом боссе? Андрюха, что-ли? Ладно, ему можно...

Применено лечение второй степени. Кровотечение остановлено! Влияние негативных эффектов сокращено....

Глубокий-преглубокий вдох. Бля! Как, оказывается, прекрасен воздух.

Применено лечение второй степени. Все параметры восстановлены, все негативные эффекты сняты.

Вскакиваю и осматриваю поле (лес) боя. Вылечила меня Света. Чародея сняли. Последние пять орков кучкуются и, закрываясь щитами, идут к нам. Наши лучники пробуют найти бреши в их защите, и несколько стрел торчат из разных конечностей врагов. Маги молчат, видимо, восстанавливают ману.

Понимая, что диспозиция хреновая, уже протрезвевшие орки бросаются вперед. Прямо на меня. Совершаю единственный возможный маневр – убегаю. Сзади слышу свист стрел и треск молний.

Оборачиваюсь. Орки растянулись, и наши теснят их. За мной гонится только один, а за ним бежит Андрей.

– Назад! – кричу я ему и разворачиваюсь. – Прикрывай остальных!

Этот мой! За всю битву я никого не убил! Кровожадность не получила выхода и бурлит во мне.

– Ну давай, зеленый ублюдок! – рычу я, почти как он, и бросаюсь навстречу.

Уворот, короткий тычок копьем в бедро. Отпрыгнуть. Тычок в плечо. Нравится, сука!?

Его движения замедляются, легко ухожу от последнего удара и, пробивая ребра, всаживаю «дыкорол» прямо в сердце. Если оно у него там, конечно. В любом случае противник мертв.

Бегом на поляну. Если эльфийки послушались и оставили живых, добивать буду я!

Сестренки сделали все четко. Шесть раненых орков ползали по земле. Сравнив, у кого какой уровень, мы разделили их. Мне достались двое – авторитет рулит!

Разобравшись с ними, я подошел к освобожденным пленным, над которыми уже давно хлопотали маги, по очереди, по откату, кастуя лечение. Один парень и две девушки. Или Иль плохо считает, или мы недостаточно быстро пришли на помощь, и орки успели убить еще двоих.

– Спасибо вам! – прохрипел парень, лицо которого даже после курса лечения напоминало кровавую маску. Что ж с ним до того было? Остальные выглядели несильно лучше.

– Пожалуйста.

– Сань, они все уже второго уровня, – удивленно произнес Паша.

Или сопротивляясь, прокачались, или страдая. Интересно. Я посмотрел на часы на мобильнике и небо, через час будет совсем темно.

– Пока хоть что-то видно, надо обыскать трупы. Обычные шмотки новичкам на распыление. Раз они пока с нами, пусть хоть какую-то пользу приносят. Пусть качают лечение и баффы, если есть колдунство. Остальным что-то качать, только если на двести процентов уверены в этом, если нет, оставьте до ночевки. Там будем плотно над этим думать. Если будут еще стычки, а они будут, основная задача костяку – добить десятые уровни.

Сам я уже взял десятый. Старт мы удачно прошли, пришла пора серьезно задуматься о дальнейшем правильном развитии, а для этого нужно найти спокойное место.

– Используйте фонарики в телефонах, Иль, Фри, следите за лесом. Марина, обновляй общую прыгливость по откату.

– По чему?

– Как только бафф спадет... блин, кто не знает, бафф – это долговременный эффект заклинания. Так вот, как только заклинание перестанет давать нам прыгливость, то есть бафф спадет, надо его сразу снова наколдовать. Это называется по откату.

– Понятно.

Один за другим зажглись фонарики. У кого зыркливость была больше, собирали лут в лесу, остальные на поляне. Ксения объясняла спасенным основные расклады и следила за их стартовой прокачкой. Девочка своей активностью и быстрой адаптацией к новому миру нравилась мне все больше и больше. Хотя не исключено, что погружаясь в мир РПГ, она просто стремилась убежать от мыслей о пропаже (хотя все понимали, что она мертва) матери.

Навыки трогать не стал и просто поднял мощу и прыгливость до девяти. Ожидаемо подорожали следующие пункты, теперь, чтобы поднять их, на каждый нужно потратить по шесть очков. С учетом, что у меня два осталось и на очередном уровне, если система не отмочит какой-нибудь фокус, получу еще одиннадцать, как раз хватит округлить их. А вот потом, похоже, придется переключиться на что-то другое, ибо дороговато выходит. Нечестно, у некоторых родная моща десять! Ладно, может, правильномысле тоже еще пригодится.

Уложились в сорок минут. С того орка, что чуть меня не убил, мы сняли первый легендарный, подсвеченный оранжевым артефакт. **«Куртка сидящего в засаде». Моща +2, зыркливость +2, +50 % защиты от вражеских заклинаний.** После короткого спора ее забрал Костя.

Мы быстро раскидали синие и фиолетовые по основной группе, часть зеленых отдали новичкам, остальные положили в рюкзаки (мы нашли еще два системных) для дальнейшего анализа и распределения.

– Вырубаем телефоны. Двинули! Метров триста до железки.

## Глава 5

Свет почти полной луны отражался от рельс и окон домов на противоположной стороне путей. Больше минуты мы стояли в тишине на опушке леса.

– А в других городах тоже нет электричества?

Заданный кем-то шепотом вопрос повис в воздухе.

М-да. Даже хорошо, что нам до хрена всего нужно обсудить по возможностям системы и прокачки, меньше времени будет думать о том, что творится в мире и о судьбе родных и близких. Хотя отдельных истерик и массовой депрессии не избежать.

Но место еще надо найти.

– В общем, вон та дорога, забитая машинами, это Шоссейная улица. В принципе эти двухэтажные домишки за ней подошли бы нам, но, во-первых, они могут быть заняты, а во-вторых, нам надо сначала прошвырнуться по магазинам. Боюсь, к утру в них ничего не останется...

– Может, и сейчас нет, – буркнул Леха.

– ...Может. Но нам же не только продукты нужны. Короче, не перебивайте. Метров через двести влево начинается многоэтажная застройка, а прямо рядом с дорогой ряд сетевых магазинов и пара мелких торговых центров. Причем, если верить снимкам на Яндекс. Карте, в самом же первом из них есть продуктовый, магазин электроники и ортопедия/медтехника, не знаю, что это значит, но осмотрим все.

– Я был там днями, – вмешался Сергей, – площадь небольшая, два этажа, окон мало и вход один. Если свободен, можно там и заночевать. Там мебельный еще есть, то есть спальные места.

– А что там за громадный страшный глыбы слева вдали? – спросила Иль, указывая на силуэты многоэтажных домов, – Это место силы? Оно не опасно?

– Это дома, в них живут люди.

Я подождал, пока ошарашенная эльфийка переведет мои слова сестре, и дал знак выдвигаться.

Вся Шоссейная улица была забита машинами, преимущественно разбитыми, и наверняка во многих лежали погибшие водители и пассажиры. Потерять сознание на скорости, если не смерть, то травмы гарантированы. Я представил падающие самолеты. Там даже речь не о временном отключении пилотов, а об отказе электроники. Хотя телефоны работают, может, кто-то и умудрился приземлиться без связи.

– Вон в тот дом и в тот, точно кто-то есть, – прошептала мне Иль. – Видеть движение за окно.

– Хорошо, – ответил я, обходя тело лежащего посреди дороги мужчины.

– Помогите! – полустон-полухрип раздался из «короллы», наполовину вмятой в маршрут.

Мы бросились к ней и увидели зажатую между рулем и креслом женщину, ее корпус был неестественно повернут.

– Похоже, что-то с позвоночником, простое лечение не поможет, – тихо сказал Паша, – есть заклинание «лечение средних переломов», раз она еще жива, должно помочь. Но к нему проходной третье лечение. Я боевой маг, не буду ту ветку качать.

– Свет!

– А?

– Что у тебя с заклинаниями?

– Лечение второго уровня, молния второго, усиления мощи, прыгливости и т. д, первого, в общем, все что дали сразу, как взяла «использование заклинаний». Свободных четыре очка заклинаний.

– Отлично, поднимай «лечение» до третьего и бери «лечение средних переломов».

– Не могу.

– Почему?

– Не знаю, только не кричи, – захныкала она, – третье «лечение» не дает взять.

– Чтобы качать заклинания до третьей степени, – разъяснил Паша. – Надо навык «использование заклинаний» второго уровня вкачать, ну и колдунство не меньше десяти иметь.

– Блин, ребята, у меня колдунство ноль, я даже это меню не вижу, давайте как-то сами разбирайтесь... – начал раздражаться я, но тут же правильномыслие подсказало очевидное решение: разделение полномочий и мотивация. – Нет! Паша теперь Верховный маг. Обсудим с тобой ночью общие направления и потом будешь следить за прокачкой всех колдунов отряда и отвечать за них.

– Хорошо, – инициативный Паша явно обрадовался и, видно, вспомнив, что был старостой нашей институтской группы, сразу же примерил новую роль. – Свет, ты главный хил, то есть лекарь теперь. Повышай навык «использование заклинаний» до второго, потом делай то, что Саня говорил.

– Хорошо!

– Мне тоже повышать? – спросила подошедшая Марина.

– Навык повышай, но сами заклинания не трогай пока, будем из тебя баффера делать, – с важным лицом ответил Паша.

Ну хоть так, буду иногда корректировать и принимать у «верховного мага» отчеты. Хоть часть дел свалил с себя, надо бы и другие делегировать, но что и кому, будет понятно только после привала.

Все это время пойманная в капкан женщина слушала нас и вряд ли что-то понимала. Ее лицо было бледным, а глаза широко открыты.

– Готово! – радостно доложила Света. – Лечить?

– Дай простой хил пока. Андрей, Леха, надо чуток руль отжать.

Все-таки моща – классная вещь! То, что утром было даже близко нам не под силу, сейчас стало плевым делом.

– Отлично. Давай «лечение средних переломов».

Голубое сияние окутало женщину. Что-то хрустнуло, лицо моментально порозовело, а тело приняло нормальное положение.

Андрей помог ей вылезти, и после еще одной порции обычного лечения она смогла идти самостоятельно.

– Всю ману сожрало, – пробормотала Света. – И в следующий раз не раньше, чем через час могу использовать.

– Халява системой не предусмотрена.

– Вон тот ТЦ, о котором мы говорили, – указал рукой Сергей на появившийся из мрака силуэт здания.

– Метрах в сорока останавливаемся и прячемся за машины. Иль и Фри пойдут на разведку.

– У нас нет бонус на скрытность вне лес, – удрученно сказала Иль. – Вернее, он стал минус один.

– Ясно. Тогда по-другому: Леха, Андрей, Паша и я. Берем щиты в зубы и гоу на разведку боем. Остальные держатся метрах в десяти сзади и прикрывают. Вперед.

Интересная расцветка у этого местечкового магазина, носящего гордое название ТЦ «П. ус». Насколько в свете луны можно разглядеть, преобладающий цвет оранжевый.

А так ничего – окон мало, и они мелкие. Входа три, но они рядом расположены и неширокие, если что, легко забаррикадировать и охранять.

Что тут у нас? Медтехника, мебель, электрика, сантехника, бытовая химия, всякая уже никому не нужная хрень типа фотоуслуг, салона красоты и праздничного магазина, ну и самое главное, продуктовый.

Зыркливость, которую я собранными у всех артефактами и баффом от Марины догнал до пятнадцати, ничего не дала.

Следуя моему сигналу, Андрей обошел скрюченное у входа тело и даже не открывая створку, а просто шагнув сквозь выбитое стекло двери, зашел внутрь. За ним последовал я, потом Паша и Леха.

В носшибанул запах крови и выпечки. Мы замерли, прислушиваясь. Гробовая тишина, только наше дыхание и далекие крики снаружи, но к последним мы привыкли. Они раздавались то тут, то там, с того момента, как мы вышли из леса.

– Нужен хоть один фонарик, – прошептал Паша, – нихуя ж не видно.

– Зажигай. Только старайся вниз светить.

Вспыхнул свет, и мы осмотрелись.

Безусловно, мы не первые, кто решил посетить это место. Причем, тут явно была битва за товары, и что-то мне подсказывало – не только с орками. Судя по расположению и характеру повреждений тел, можно было предположить, что некоторых людей убили другие люди.

И об этом надо рассказать остальным – не только орки и звери представляют опасность, многие наши сородичи при встрече захотят получить наши вещи. Или женщин.

– Ну место в целом неплохое, надо по фасту пробежать и если никого нет, позвать остальных.

Сохраняя строй, мы прошли весь первый этаж, потом медленно поднялись по лестнице на второй.

– Стоп! – скомандовал я, вглядываясь в сумрак торгового центра.

Правильномыслие вопило об опасности, но зыркливость с ним не соглашалась. Кроме того что тут не было тел, обстановка не отличалась от той, что мы видели на первом этаже.

Ребята подняли щиты и вертели головами

– Что случилось? – прошептал Леха.

– Что-то не так. Жопой чувствую. Зажги еще фонарик.

Так-с. Дверь в салон красоты. Коридор. Дальше сантехника слева, а справа – единственное большое окно в здании. Вторую половину этажа занимает мебельный магазин. До него свет слабых, встроенных в телефоны фонариков не добивает.

– Лех, позови Свету и Иль. Остальные пусть на улице стоят на предмет незваных гостей. Что-то буркнув под нос, Леха спустился вниз и вскоре вернулся с подмогой.

– Иль, видишь что-нибудь?

– Не понять, но кто-то живой и темный там, – она указала в сторону мебельного.

– Орки?

– Нет. Другой.

– Ладно. Посмотрим. Леха по левой стороне коридора, Андрей по правой. Я и Паша в двух метрах за вами, Света и Иль следом. Если вдруг все совсем плохо – отступаем. В самом крайнем случае можно воспользоваться пожарным выходом.

Я указал на большое окно.

Мы медленно двинулись, а я все смотрел по сторонам и не мог понять причину своего беспокойства. Обычный ТЦ: на стенах вывески и реклама. На полу местами следы крови, ну нет тел и что? Потолок не очень высокий. В углах паутина...

– Стоп!

Отряд напрягся в ожидании нападения.

- Что орешь? – спросил Леха через несколько секунд. – Я чуть не обосрался.
- Какие там заклинания первого уровня есть, которые всем дали? – не обращая на него внимания, спросил я у Паши.
- Лечение, увеличение каждой характеристики по отдельности, молнию.
- А огненного ничего?
- Не-а, отдельный навык под них, я не знаю брать или нет. А что?
- Да хотел туда какой-нибудь фаербол пустить. Что-то не нравится мне такое обилие паутины в работающем ТЦ, да и следы крови показывают, что тела туда утащили.
- Там внизу магазин праздников, – прошептал Андрей, он стоял вполоборота и не сводил взгляда с тьмы в противоположном конце. – Там фейерверки продаются.
- Отлично! Паш, сходи, плиз. Принеси такие, чтобы больше света и меньше возможного пожара.
- Пять сек, – он бегом бросился назад. Надо бы и Леху так научить.
- Я порылся в рюкзаке и достал из него зеленые штаны и куртку, найденные в последней битве. Они были из одного комплекта и давали по пять процентов защиты от арахнидов. Экипированные вместе, еще пять.
- Леха сразу протянул руку, и я не стал спорить, и у Андрея, и меня в обоих этих слотах были синие шмотки.
- Крошка-паучок гулял по водостоку, – вдруг тихо пропела Света, и когда мы все удивленно посмотрели на нее, добавила: – Племяшка маленькая эту песенку постоянно слушает... Ну одно радует, никто не паникует и все готовы к бою, все-таки есть скрытые статы.
- Там до хера всего, – сказал запыхавшийся Паша и протянул мне с пяток разноцветных цилиндров. – Выбирай. Остальных я предупредил, что сейчас будет шоу.
- Отлично! Как там? Все спокойно?
- Пока да.
- А ничего, что мы нашумим сильно? – обеспокоилась Света.
- В округе полно легких целей, а не тех, кто производит шум, похожий на выстрелы.
- Я остановился на длинной палке калибром десять миллиметров со странным названием «Ля-ля-фа» – она обещала пятнадцать зарядов и высоту двадцать метров. То, что надо. Стрелять мы, правда, будем в длину.
- Леха протянул мне зажигалку, и я поджег фитиль.
- Я же правильно ее держу? Давно не игрался с такими.
- Правильно, только в лицо мне не тыкай...
- Фитиль догорел, раздался громкий свист, заряд рванул вперед и через секунду, до этого скрытую во тьме часть этажа осветила яркая вспышка, а уши заложило от грохота.
- Опасения подтвердились в полной мере: помещение мебельного сплошь покрыла паутина, и в быстро меркнущем свете я разглядел минимум тридцать больших, размером со среднюю собаку пауков. Они были везде: на полу, стенах и потолке и словно по команде бросились вперед.
- Паша, Света, пока экономьте ману! Хватайте другие ракетницы, стреляйте в толпу! – я кинул зажигалку «верховному магу» и сосредоточился на выборе цели для «Ля-ля-фа».
- Алминк8 юонмиу аглюсинх! – громко крикнула Иль, выпуская очередную стрелу: или боевой клич, или позвала сестру.
- Медленно отходим и отстреливаем вторую волну! Танки на вас первая!
- Третьей ракетой я попал прямо в морду одному из пауков. Он завизжал, но в этот миг ракета взорвалась, и его тело замерло на полу.
- Заработали ракетницы Паши и Светы, они взяли калибр покрупнее. Пауков раскидывало в разные стороны. Прорывавшихся арахнидов без устали месили Андрей и Леха.

Стрелы стали пролетать чаще, у меня как раз кончились заряды, и я обернулся: Фри и Ксения присоединились к отстрелу.

Я схватил протянутую Пашей ракетницу с зажигалкой и поджег фитиль.

Во! Калибр тридцать миллиметров, это тебе не пукалка «Ля-ля-фа», это мощная «Хризантема»! Тут уже просто пущенная ракета как минимум калечила, а взрыв добивал и оглушал ближайших. Хорошо, он не действовал на меня – я перестал что-либо слышать уже минуту назад.

Мы уперлись в лестницу, но и поток врагов почти иссяк, так же как заряды в наших фейерверках. Доканчивали дело по старинке – вручную. Может, стоило позвать на кач новичков, но что-то мне подсказывало, что это еще не конец.

– Сними дебафф! – крикнул я Свете.

«Что?» – по губам прочитал я, но ничего не услышал. Я, как смог, пантомимой показал, что ни хера не слышу и что надо снять глухоту. Наконец она меня поняла и взялась за дело.

В коридоре стоял густой дым, и он был завален мертвыми или покалеченными пауками, шерсть на некоторых еще тлела. Как ни странно, мы даже не подожгли здание. Ну может, еще будет шанс?

– Там могут быть другие, – сказал я, когда все смогли услышать.

– Сейчас сгоняю за ракетницами.

– Тащи самые здоровые. Которые залпом из многих стволов стреляют.

Мы дождались, пока Паша вернется и пошли вперед.

– Я взял шашку, просто светится и крутится.

– И, должно быть, истошно орет?

– Все может быть, но в любом случае, если придется применять наш арсенал, всем нам понадобятся новые барабанные перепонки.

– Ладно, стоп. Кидай свою освещалку.

Паша поджег фитиль и швырнул диск в середину мебельного магазина. Он не долетел и, будто во что-то врезавшись, упал. Раздался жуткий визг, и шашка загорелась. Но визжала не она, а тот, во что она врезалась – трехметровый мохнатый паук.

Он резко наклонил голову, половину которой занимали многочисленные глаза, а вторую – огромные острые жвала, и молниеносным движением сцапал вращающийся сверкающий диск.

Это дало нам секунды, чтобы прийти в себя, начать быстро отступать и зажечь фитиль первой ракетницы.

– Разойдись! – заорал я, и прижав к себе коробку с салютом, направил его в сторону темного коридора.

Все это время лучницы не переставали стрелять, а маги пускать молнии – промазать по такой туше, даже не видя ее, невозможно. Мы продолжали пятиться и, как оказалось, не зря.

Когда вспышка первого выстрела осветила коридор, паук был намного ближе, чем раньше.

– По глазам! – крикнул я, за мгновение до того, как врезавшаяся в тело противника ракета взорвалась. Уши пронзило болью, а по шее потекла кровь, Паша был прав – то не просто глухота, это разрыв барабанных перепонок. Я увидел, как вылетели стекла большого окна.

Во всем этом радовало одно – гигантскому арахниду досталось больше, чем нам. Слепленный, оглушенный и дезориентированный выстрелами салюта, он спотыкался, бился об стены и вообще, по всей видимости, чувствовал себя не особо.

Салют был долгим, мощным и красивым, коридор и метавшуюся в нем тварь окрашивало всеми цветами радуги. Наконец он иссяк и танки рванулись вперед.

Чтобы оставить нам с Лехой достаточно места, Андрей проскочил мимо едва стоящего паука, по пути перебивая ему одну из мохнатых лап, и зашел с тыла.

Когда стало понятно, что монстр больше не опасен, я решил оставить опыт другим и перестал бить.

«Нанесено урона – 42 %. Получено опыта – 40865. Поздравляем с получением двенадцатого уровня. Повреждения восстановлены на 10 %».

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.