

ЯРОСТНЫЙ МУКУ
САША ТОКСИК



ЛОРД
СИСТЕМЫ

Лорд Системы

Саша Токсик
Лорд Системы

«автор»

«автор»

2023

Токсик С.

Лорд Системы / С. Токсик — «автор», «автор», 2023 — (Лорд Системы)

Планета Земля сгорела в ядерном огне. Но мудрая и добрая Система перенесла всех людишек в новый мир. Каждого наградили новым именем, стартовым бонусом и бодрящим пинком под зад. Кто-то получил меч, кто-то корону, а я... Картошку?! Как вообще с этой штукой покорить мир? Книга содержит нецензурную брань

© Токсик С., 2023

© автор, 2023

© автор, 2023

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	13
Глава 3	21
Глава 4	31
Глава 5	40
Конец ознакомительного фрагмента.	43

Саша Токсик, Яростный Мики Лорд Системы

Глава 1

– Толян, ты погляди, какая цаца! Девушка, а, девушка, вашей маме зять не нужен?!

– Гы-гы!

Девушка действительно симпатичная. На троицу гоповатых парней она не обращает никакого внимания. На меня, стоявшего чуть в стороне, впрочем, тоже.

Хоть я сам далеко не гопник, наоборот, с точки зрения этих трех представителей человеческого рода я выгляжу скорее ботаном или лохом, но с их оценкой девушки полностью согласен – она действительно «цаца». Или фифа, тут уж кому какое определение больше нравится.

Топик в обтяжку, шорты в облипочку, в пупке пирсинг, за спиной крошечный рюкзачок, в который едва поместится губная помада. Интересно, куда она в таком виде собралась ехать на пригородной электричке, которую мы все здесь ждём?

Хотя чему я удивляюсь? Электричка давно перестала быть похожей на древний скрипучий электропоезд с потёртыми деревянными лавочками. Сейчас в ней комфортабельные вагоны, в которых есть Wi-Fi и USB-розетки, а также симпатичные стюардессы, которые предлагают чай и кофе.

По пути следования, сразу несколько баз отдыха, больше похожих на загородные клубы. Скорее всего, в такой и едет развлекаться.

На меня фифа предсказуемо даже не взглянула. Выгляжу я сейчас непрезентабельно и потёрто. В старых джинсах и вылинявшей футболке. А всё потому, что еду я не развлекаться, а помогать тётке в деревне копать картошку. С первого взгляда цель моя могла показаться альтруистичной, но на самом деле она глубоко корыстная.

Тётка щедро снабжает меня сельхозпродуктами и соленьями на зиму, так что хватает не только мне, но и соседям по комнате в общежитии.

Вот так живу. Родителей у меня нет. Разбились три года назад на машине в нашем родном районном центре. Усталый дальнбойщик уснул за рулём и выехал на встречу.

А я теперь учусь в столице, причём на бюджете, и причём хорошо. Но будущие перспективы туманны, кому сейчас нужны историки? Всем требуется ИТ. А мои знания в этой сфере ограничиваются опытом компьютерных игр и книжками вроде «В мир пришла Система».

Фифа проходит мимо, окатив запахом сладких и дорогих духов и усаживается рядом с мужиком в фирменном спортивном костюме «Боско», демонстративно залипая в свой «айфон».

Мужик среднего роста, но какой-то рыхлый, сразу видно, что не дружит со спортом. Увидев, цацу, он тут же косится на её коленки.

Это замечает его жена, ухоженная брюнетка лет 30, в точно таком же костюме, которая начинает что-то сердито выговаривать ему на ухо. Мужик морщится, словно у него болят зубы. Фифа торжествующе улыбается, не отрывая глаз от телефона.

В метре от них стоит старшеклассник, который нечленораздельно бормочет себе под нос и скроллит по тачпаду немаленького такого планшета. Недешёвый, видать, гаджет.

Неожиданно, на перрон выскакивает какой-то клерк со всклокоченными волосами, в помятой рубашке и такими мешками под глазами, что создаётся ощущение, словно тот не спал неделями.

К тому же он активно ругается с кем-то по телефону, прижимая его к уху локтем.

– Ах, сверхурочные! Третью неделю подряд? Сроки горят? Да неужели! – он оглядывает нас невидящим, безумным взглядом, – А не пойти бы вам в пешее эротическое, Андрей Владимирович! Да! Пошёл нахер! Моё заявление получите в понедельник!

После чего он нажимает на «отбой» и зло, но неразборчиво матерится.

– П-простите... – мямлит школьник, которого клерк едва не снёс плечом.

– Чего тебе, пацан? – рычит тот.

– Н-нет. Ничего...

– Вот и замолкни! – клерк звереет на глазах, – Взяли моду взрослым хамить!

– Я же извинился! – бубнит школьник, не поднимая глаз.

– Давай пацан, втачи ему! – гогочут гопники, – Чё он нарывается?! С ноги его! Влепи двоечку!

Гопы прямо какие-то стереотипные. Все трое в штанах «Абибас» с полосками, в стоптанных кроссовках неизвестной фирмы, растянутых майках и кепарях, словно сошли со страниц пацанского паблика. У того, что в центре и вовсе цепочка позолоченная на шее висит. Угу, последний писк моды из журнала «Гопари Universal»! Хотя на лавках имелись свободные места, эти трое принципиально сидят «на кортах».

– Да ладно, отстань от парня, – вмешивается пожилой работяга, – Ну не заметил, с кем не бывает...

Они с напарником стоят неподалёку. Оба в синих комбезах и оранжевых кепках, один постарше, бывалый, второй моложе, видно, ученик. Едут что-то чинить или устанавливать. Домики в пригородных сёлах активно выкупают под дачи и работа там всегда найдётся.

– Да я просто стоял...

– Ох уж эти гаджеты! – вмешивается тётка с невыразительной внешностью, похожая на какую-нибудь библиотекаршу или учительницу начальных классов, до этого читавшая книжку.

Боже мой, бумажная книга, раритет-то какой! Все вокруг давно читают с планшетов, смартфонов или каких-нибудь специальных читалок. Хотя, конечно: «Ох уж эти ваши гаджеты! Вот мы в ваше время!»

– Смотрите, самолёт! – говорит вдруг женщина в костюме «Боско». – Так низко!

– Это не самолёт, – вскакивает, молчавший до этого мужик в камуфляже.

Камуфляж у него не форменный, с нашивками, а уже изрядно потёртый. Такие носят всякие охотники или рыбаки. Хотя выправка и короткая стрижка ёжиком с уже заметной седой выдают в нём вояку, скорее всего, отставного.

– Нет, блядь, супермен! – взмахивает руками измождённый клерк.

Конечно, это лютый штамп, но иногда мы мыслим штампами. Словно в замедленном кино, я вижу, как над крышами домов вырастает ядерный гриб.

Ещё через мгновение нас всех накрывает волна жара.

Идиотская фраза клерка оказывается последней.

* * *

Уважаемые игроки! Сообщаем вам, что игровой сервер «планета Земля» был уничтожен в результате перегрузки,

Все его жители перемещены на соседние сервера, просим сохранять спокойствие.

Огромные буквы просто горят перед глазами в темноте. Тело не испытывает никакой боли. Наоборот, полную расслабленность и лёгкость, словно я только что проснулся прекрасно отдохнув.

Я вдруг обнаруживаю, что сижу на траве. Никакой станции и перрона больше нет, зато есть довольно большая и практически правильной формы круглая поляна, в центре которой

стоит странная штукавина из серебристого светящегося металла, похожая то ли на терминал, то ли на башенку.

Что-то в ней наталкивает на мысли, что это неземные технологии. На ней нет ни одного шва, ни одной ровной линии, словно это не прибор, а выращенный в лаборатории кристалл.

– Вот фигня! – цаца тычет пальцем в свой айфон, – Сети нет, что за хрень, я же опоздаю!

Оказывается, все мои попутчики тоже здесь. Сидят кружком вокруг непонятной хрени и оглядываются по сторонам.

– Что за безобразие? – говорит мужик в костюме «Боско». – Я, между прочим, занимаю серьёзную должность. Прекратите этот дурацкий розыгрыш, я буду жаловаться!

– Некуда уже жаловаться, – военный неспешно срывает травинку и прикусывает её зубами, – Разве что апостолу Петру.

Уважаемые игроки!

Над поляной раздаётся голос. Он звучит негромко, но отчётливо, словно слова возникает где-то внутри головы. Хрень в центре поляны моргает в такт, поэтому кажется, что голос исходит от неё.

Раса «человек», не выдержала режима «полное погружение», статус расы понижен до уровня «дополненная реальность».

Уровень самостоятельности расы «Человек» понижена с уровня «Свобода воли» до уровня «Вмешательство Системы».

Все достижения игрока фиксируются на внутреннем интерфейсе. Он отражает уровень способностей, достижений и набранного опыта. Краткую инструкцию по пользованию интерфейсом вы можете получить, направив взгляд в правый верхний угол поля зрения.

Все тут же принимаются косить глазами. У одних получается сразу, другие пробуют раз за разом. Неожиданную старательность проявляют вояка и цаца. А вот жена человека с серьёзной должностью после пары неудачных попыток обижается на кого-то и садится, надув губы.

У меня получается с раза десятого. Прямо перед глазами открывается мелкий шрифт, заслоняющий картину окружающего мира, словно я в кино на 3d сеансе. Я тут же «смахиваю» его обратно, потому что «терминал» снова начинает говорить.

Приготовьтесь к активации интерфейса.

Внимание! Активация может сопровождаться неприятными ощущениями.

Неприятными?! Я чувствую, что желудок подкатывает к горлу, потом на мгновение наступает невесомость, а затем тяжесть наваливается со страшной силой. Я ощущаю себя слабым, неуклюжим и усталым, словно только что разгрузил вагон с цементом.

Шурик. Уровень 1

Сила – 1

Ловкость – 1

Выносливость – 1

Интеллект – 1

Мудрость – 1

Харизма – 1

Опыт 0/100

Навыки: нет

Класс: нет

Профессии: нет

– Что за издевательство?! – слышу я визг, – Уберите немедленно! Коля?! Почему ты молчишь?! Почему ты позволяешь так со мной обращаться?!

Вижу, что над каждым появилась надпись с именем, в точности как в онлайн-игре. Над гопниками висит: «Толян», «Тохич» и «Сутулый», над работягами «Михалыч» и «Малой», вояку обозначают как «Майора». Надпись фифы звучит непонятно, но симпатично «Стайса».

Старшекласник отметил бравым именем «Задрот», а клерк – «Зомби».

Чиновнику присвоили ник «Богучаров», а вот над головой у его жены красуется надпись «Хрюша». Ещё веселее, на мой взгляд, пришлось библиотекарше. Её прозвище звучит как «Белая мышь», однако она не возмущается.

Уважаемые игроки! У вас есть возможность задать по одному вопросу Системе. После этого игровой режим будет активирован.

– Как отключить это безобразие? – вперёд всех вылезает «Хрюша».

Система даёт имена игрокам в соответствии с самым частым упоминанием о них. 72 человека в общей сложности 1378 раз в беседах именовали вас, как «Хрюша».

Таким образом, это прозвище было выбрано самым надёжным идентификатором.

– Как поменять прозвище? – упрямо переспрашивает Хрюша.

Система молчит, очевидно, женщина использовала свой единственный вопрос.

– Коля, спроси у неё! – не отступает дамочка, толкая мужа на продолжение идиотизма.

– Как поменять прозвище, – выдавливают Богучаров, выдавая в себе подкаблучника.

Никак.

Коротко отзывается Система.

– Что случилось с детьми на нашей планете? – спрашивает библиотекарша, – Они живы?

Несовершеннолетние обитатели «Планеты Земля» перенесены на сервера, соответствующие их навыкам и уровню развития.

А нельзя встретиться с создателем Системы? – лепечет школьник.

Нет.

– Мы теперь рабы Системы и умрём, если не подчинимся ей? – шипит клерк.

Вы свободны в своих действиях.

– Тут убивать можно? – задаёт свой вопрос Толян.

Убийство игроков разрешается в большинстве локаций мира. Безопасными являются только административные и торговые локации.

За убийство игрока начисляется опыт, в зависимости от разницы между уровнем убийцы и убитого. Имущество убитого полностью остаётся на месте убийства.

– А воровать? – уточняет Тохич.

Завладеть чужим имуществом можно при прокачке соответствующих навыков. Базовыми навыками для этого являются «Кража» и «Взлом».

– А насиловать? – пищит Сутулый, косясь на Стайсу.

Из всех гопарей он самый мелкий и щуплый.

Репродуктивная функция игроков временно заблокирована. Остальные физиологические процессы действуют без изменений.

– От наших личных умений что-то зависит? – спрашивает Майор. – Или мы тут все на равных?

Стартовые условия для всех одинаковые, однако путём многократного повторения и успешного использования, игрок может открыть навык, умение или профессию.

Таким образом, имеющиеся в прошлой жизни способности определяют наиболее эффективное развитие.

Вояка кивает и тут же принимает упор лёжа. Его выносливости хватает на десять отжиманий, после чего под гоготание гопарей, он растягивается на траве.

– Сколько всего здесь народа, – спрашивает Михалыч. – Где все остальные?

В настоящее время на данный сервер перенесена 2 185 000 315 человек с сервера планета Земля, кроме того, на данном сервере находится 5 283 000 425 существ с других серверов.

Вы находитесь в стартовой локации, которая временно закрыта для доступа других игроков.

– Как нам выйти из неё? – присоединяется к нему Малой.

Вы получите доступ к другим локациям, когда более половины игроков (минимум 7 игроков) объединятся под властью одного из лидеров.

Лидеры бывают следующих категорий: военные, хозяйственные, религиозные.

Без формирования первичной группы интеграция игроков в общество признана небезопасной.

Осторожно! Игроки в соседних локациях к этому моменту могут достичь более высокого уровня развития!

– Если я не хочу играть в эту фигню, – фыркает фифа, – как мне вернуться назад?

«Планета Земля» перестала существовать. Восстановление сервера сочтено нецелесообразным. Добро пожаловать в новый мир!

Остаётся только мой вопрос, и я хочу сделать его и оригинальным, и всеобъемлющим. В игровой механике можно разобраться самостоятельно, тем более что она с виду стандартная. Чтобы выяснить подробности про новый мир, надо знать хоть что-то о нём, а так, даже непонятно, какие вопросы задавать.

– Какова конечная цель игры? – спрашиваю.

Абсолютное могущество – отвечает Система.

И главное, заявляет такое на серьёзных щах. Хоть бы смайлик какой-нибудь в конце прилепила.

Вы исчерпали доступное количество вопросов!

Это звучит с каким-то злорадством, словно Система произнесла «Ставки сделаны, ставок больше нет!».

На основании анализа психотипов игроков, и их текущих ожиданий, Система сгенерировала каждому стартовый бонусный предмет.

Внимание! Бонусный предмет может дать значительное преимущество в начале игры.

Внимание! Бонусный предмет будет утерян после гибели игрока и будет использоваться другим игроком.

Безопасный режим будет отключён через 5 минут.

4:59... 4:58...

Слышится тихий хлопок, и в руках у меня возникает коробка. Аккуратная такая коробка с бантиком наверху, в которые запечатывают подарки на праздник. Только обёртки у неё не было, просто кубик тёмного металла, такого же как терминал и довольно лёгкого по весу.

– О-о-о вещь! – слышу я радостный гогот.

Гопники уже распаковали свои коробки. В них оказались бейсбольная бита, словно только что из магазина, только без всяких надписей и символов, отвёртка и кувалда. Теперь они радостно крутят их в руках, поглядывая на остальных с хищным любопытством. Кувалда досталась самому дохлому из них – Сутулому, и сейчас они ржут над попытками собрата ею взмахнуть.

Конечно, их удивляет наличие отвёртки среди своей «стаи».

– Э-э-э, Тохич, ты чё у нас интеллигент, ёпт? – хекает первый, с битой. – Может, дверь нам запилишь? Ха-ха-ха!

– П-пацаны, вы чё, бля?! – смущается Тохич, – Э-это заточка... Да, она самая! Зуб даю! Отвёртка в печень – никто не вечен!

Троица снова разражается хохотом, уладив свои вопросы.

– О да! – Задрот вопит от восторга, – Божественный меч тысячи лун! Я именно так его и представлял!

У него в руках оказывается огромных размеров и совершенно нелепого вида меч. Его лезвие с двух сторон усеяно странными выступами и впадинами, а гарда выполнена в виде растопыренных птичьих крыльев. Но как ни крути, это оружие, и весьма серьёзное.

– Хлоп! – фифа тоже оказывается нетерпеливой.

Теперь она разглядывает очень красивую диадему из тёмного металла с тёмно-красными камнями. Фифа быстро надевается её на голову, словно корону, и на мгновение её фигура окутывается серебристым сиянием. После этого она становится словно выше ростом, кожа нежнее и более гладкой, ресницы длиннее.

– Плюс пять к харизме, – хвастается Стайса. – Так-то, курица, – обращается она почему-то к жене Богучарова.

Та тут же распаковывает свою коробку и вытаскивает простую матерчатую сумку-шопер.

– Коля! – взвизгивает она, – Ты видишь, что творится?! Почему меня опять обделяют?! Сделай же, что-нибудь! Будь, наконец, мужиком!

– Вы ведь слышали, – говорит Богучаров, проигнорировав на этот раз претензии жены, – Нам нужно объединиться как можно скорей. Я, как представитель власти, беру контроль над ситуацией в свои руки. Требую как можно быстрее признать меня руководителем, таким образом, мы получим преимущество перед всеми остальными группами.

– Знаю я вас «руководителей»! Только бы крови попить, уродцы, – шикает на него клерк.

Он тем временем разглядывает полученный из коробки странный измерительный прибор. Никогда не видел астролябию, но почему-то именно это слово всплывает у меня в голове.

– Да какой власти? – глумливо сплёвывает под ноги Толян, – схлопнулась ваша власть вместе со всем остальным земным шариком! Теперь кто сильнее, тот и прав!

– Я майор в отставке, – поднимается вояка. – У меня есть опыт командования в сложных условиях...

– Я знаю, как тут всё устроено! – Задрот торжественно вздымает свой меч кверху, – Я всю жизнь к такому готовился! Покоритесь мне, как Лорду Системы, и я приведу вас к могуществу!

– Да заткнись ты, щегол! Нас тут уже трое, надо ещё четверых, будет полная масть, – Толян демонстрирует удивительные знания арифметики. – Эй вы, двое, – гоп тычет пальцем в Стайсу и жену Богучарова, – Вас берём без вопросов. Такие кадры нам нужны!

– Да как ты смеешь! – вопит Хрюша, – Коля!

– Это произвол! – голос Богучарова срывается и дал «петуха», – Я требую!

Они не договаряются, понимаю я. Эти люди цепляются за прошлое, это там их права и амбиции поддерживало общество и закон. А что сейчас? Я слежу за происходящим с любопытством, как будто со стороны.

Первый раз моё увлечение историей оказывается чем-то полезным. Не просто словами на странице учебника, а тем, что происходит прямо передо мной, и от чего зависит общее, и моё, в том числе будущее.

Прежние устои рухнули. «Общественный договор», который держал их вместе, сгорел вместе со старой землёй. Мы стремительно скатываемся к первобытности, к «войне всех, против всех».

– Вашу мать! Я не ради всего этого батрачил 5/2, чтобы оказаться в какой-то жопе мира и с Системой! Я отказываюсь от ваших игр! Слышите?! – вскидывается «Зомби», швырнув свой бонусный прибор на пол и топча его ногами. После чего и вовсе показывается средний палец столбу в центре поляны.

– Я! Не буду! Сраным рабом!

00.03... 00.02... 00.01

Ввиду действий игроков «Безопасный режим» принудительно деактивируется. Желаю удачи!

В тот же момент старшеклассник встаёт в картинную стойку и обрушивает свой меч на шею клерку.

– Я приношу твою жизнь Системе! – вопит он, – Система, прими мою жертву!

Чудо-меч сносит башку как спелую дыню. Тело клерка рушится вниз. Под ним расплывается кровавая лужа, но всё это длится совсем недолго.

Спустя несколько секунд, оно рассыпается в пыль. Никаких следов трупa, только обломки прибора на земле. Задрот обводит всех безумным взглядом.

– Вы все насмехались надо мной! – хохочет он. – Теперь понятно, что вы просто мобы. Вы НПС, вы мои ступени, на дороге могущества!

– Ах ты сука поехавшая!

Никто даже дёрнуться не успевает, так быстро всё происходит. Тройка гопов подскакивает к школьнику сзади. Тот, что с кувалдой наносит один единственный удар и парень падает на землю, не сумев уклониться.

Сверху наваливается Толян, мутузя несчастного битой.

– Дай, я добыю! Отодвинься, – азартно кричит Сутулый, снова поднимая кувалду.

Ситуация резко перестаёт быть нормальной. Мы в новом мире находимся всего пять минут, и уже двое из нас превратились в трупы.

Стайса вскакивает с места и встаёт за спиной майора. Тот активирует свой бонус, и у него в руках возникает большой лук, похожий на английский «лонгбоу» и колчан со стрелами.

Майор пятится вместе с фифой к лесу, и вскоре пара исчезает в густой листве.

– Всё равно их найдём, – не сильно расстраивается Толян, вытирая капли крови с лица рукавом.

Школьник лежит неподвижно. Странно, что ещё не рассыпался, как клерк. Может, он ещё жив?

– Коля, пойдём отсюда! – до жены Богучарова начинает доходить ситуация.

– Светлана, прекрати! – упрямится он, – Я представитель власти!

– Эта тёлка, даже лучше, – тычет пальцем в сторону Хрюши Сутулый, – Сочнее, есть за что подержаться!

После этого Хрюша с визгом кидается к лесу. Богучаров бежит за ней, а все трое гопников устремляются следом, как стая шакалов за добычей.

У костра остаются я, два работяги и «Белая мышь». Ну и избитый до неизвестного состояния «Задрот».

– Эй, парень, ты живой? – склоняет над ним пожилой работяга.

В этот момент тело Задрота растворяется, осыпаясь прахом, как после гибели «Зомби». В руках у работяги остаётся причудливой формы меч.

– Нехорошо как-то вышло, – чешет в затылке Михалыч. – Надо пойти, помочь людям.

Вместе с Малым, работяга тоже скрывается в зарослях, причём из его слов непонятно, кому именно они собрались помогать.

– Я бы вам рекомендовал спрятаться, – говорю библиотекарше, – И не находиться как можно дольше.

– Вы считаете, что они способны обидеть пожилую женщину? – без особой надежды спрашивает она.

– Думаю, они способны обидеть кого угодно.

– Боюсь, что вы правы, – грустно улыбается библиотекарша. – Вы не знаете, как открывается эта штука?

– Думаю, надо просто захотеть, – советую.

С хлопком в ладони у «Белой мыши» возникает книга. Основательный такой том в плотной кожаной обложке.

– Да, этим вряд ли получится защититься, – говорит женщина, – Ну, хотя бы почитаю на досуге. Удачи вам, молодой человек.

– И вам, – искренне желаю.

А после разворачиваюсь и ухожу в заросли. Просто бреду вперёд не разбирая дороги, лишь бы оказаться как можно дальше от поляны.

От этого безумия.

Только я прохожу под сотню метров или около того, открываю свой бонус.

Картофелина?! Серьёзно?!!

И как только клубень оказывается в моей руке, я слышу вдали пронзительный визг.

Глава 2

Услышав визг, я ускоряюсь. Нельзя больше оставаться здесь! Нужно валить и как можно скорее и дальше. Затаиться, собраться с мыслями и уже после решать, как быть и что делать.

А, что, звучит! И даже вполне разумно. Хотя в первую очередь, меня гонит вперёд самый обычный страх. Перед глазами то и дело встают тела «Зомби» и «Задрота», которые растворяются в воздухе.

Если эта Система, то один раз она нас уже спасла. Есть ли тут какое-то возрождение, или если ты умер, это навсегда? Хрен его знает, пока неясно, и проверять на себе нет никакого желания.

Новый крик уже мужской, причём ближе предыдущего. Все мысли вылетают у меня из головы, и я ломлюсь напрямик в заросли. Чем больше кустов, коряг и сучьев будет отделять меня от преследователей, тем лучше!

Лес уже не кажется причёсанным и уютным, как на той полянке. Он выглядит злым и враждебным. Встречные ветки цепляются за кожу, рвут одежду, так и норовят выколоть глаза. Я вламываюсь в них, выставив перед собой ладони, как ледокол на дальнем Севере.

Когда заканчивается выносливость, я просто падаю и лежу, вжимаясь в землю, как зверь. С интерфейсом я не дружу, или он со мной не дружит. Тут уж как посмотреть.

То выскакивает перед глазами, когда не прошу, то, наоборот, зависает как древний комп на старинной «Винде» и никак не желает появляться. Так что, в какой-то момент у меня просто подкашиваются ноги и я не могу двинуться даже на сантиметр. А потом отпускает, и я бегу дальше.

Непохож я на героя. Герой остался там, на полянке, рядом с терминалом. Вот про кого надо было книжки писать. «Лорд Системы!» Пафосно до отвращения. А я не хочу быть лордом, я выжить хочу!

Ваша Выносливость увеличена!

Вы подняли Выносливость на 1 единицу.

Выносливость – 2

Здоровье 20/20

Сука! Выскочившая не вовремя надпись перекрывает обзор, и я врезаюсь в дерево, тут же потеряв два пункта здоровья.

Получается, я стал крепче в два раза. Теперь, чтобы меня убить, понадобится не два удара кувалдой, а четыре. Такое себе достижение в разрезе происходящих событий. Хотя стратегически польза налицо. Мои шансы на светлое будущее увеличиваются.

Вокруг быстро темнеет. Значит, время тут идёт примерно как на Земле, машинально отмечаю я. Электричка, которую мы ждали, была одна из последних. На 18.30 вечера. Сейчас уже часов восемь или девять. Хрен его разберёт, сколько точно. Такой полезной штуки как часы в интерфейсе не наблюдается.

Тени становятся отчётливее и гуще, а предметы, наоборот, плоскими и искажёнными. Наступает тот самый момент в сумерках, когда всё по отдельности видно отчётливо, а вот целостной картины мозг создать не может. «Куриная слепота».

В какой-то момент я сам не понимаю, как не нащупываю ногой опоры и качусь кубарем вниз.

Бам! БАМ! Удары о коряги и стволы деревьев выбивают из меня очки «жизни». Немного, по одному-два, но весьма болезненно. Совершив несколько кувырков, я шлёпаюсь на дно не слишком глубокого оврага.

Падение вышибло воздух из лёгких, отчего я рвано глотаю кислород. Сердце стучит, как заведённое, готовое проломить грудную клетку, а влажные от пота волосы прилипли ко лбу.

Только сейчас я осознал, что в руках у меня ничего нет. Картофелина! Где же, ты, блин?! Я вскакиваю с места, ища на ощупь плод, выданный Системой. И так полезного имущества нихрена нет, так последнего лишился!

Повезло. «Моя прелесть» находится чуть выше моего места приземления, между двумя булыжниками. Вернув себе картофан, я запоздало рычу. Облегчение сменяет гнев.

С фи́га ли вообще картофель?! Почему даже гопарям выдали битую и кувалду, а у меня чёртов корнеплод!

Даже книга Мыши покруче будет! Не знаю, что в ней, но всё равно круче.

Да какого хрена, а?!

В памяти мелькает фраза Системы:

Проанализированы ваши психопортреты и ожидания...

Это потому что я ехал к тётке? Потому, что думал, как завтра с утра буду копать картошку? Ну почему именно в этот момент Земля решила схлопнуться!?

Не с мечом и щитом в руках в клубе исторического фехтования, не на мотоцикле на «покатушках»! Да даже окажись я в ту секунду на кухне с ножом и точно такой же картофе-линой, итоговый результат был бы сильно лучше!

– Сука! – формулирую кратко всё своё недовольство.

Уже замахиваюсь, чтобы выкинуть проклятый клубень, и только в последний момент мне хватает мозгов остановиться.

Так, спокойно. Дыши глубоко и размеренно. Я даже натурально стучу себе костяшками по лбу, чтобы восстановить пошатнувшуюся решимость.

Правила здесь создаёт Система. Можно, конечно, встать в позу как рассерженный ребёнок и делать всё назло. Показать средний палец Системе и последовать за клерком. Ведь не зря Система так подгадала снятие безопасного режима. Мстительная сучка! Извините, мудрая и всевидящая! Да, да, я пошутил. Не надо делать мне гадости, я хороший!

Если нет сил для победы, будем брать мозгами.

Плевать, что картофелина – это картофелина. Она выдана Системой. Значит, есть в ней какой-то глубинный смысл. Бросать подобное – несусветная дурость.

Что я должен делать с картофелем?

Осматриваю плод. Типичная такая бульба, как сказала бы тётка родом с Беларуси. Удобно лежит в руке. Прямо образцовая, из рекламы какого-то «Вкусно и точка» или любой иной сети ресторанов.

Сварить бы её сейчас прямо «в мундире» и съесть со сливочным маслом. Или зажарить на скворчащей сковородке. Или растолочь в пюрешечку...

Я вдруг вспоминаю, что сегодня практически ничего не ел. Позавтракал парой бутеров, потом отсидел день на парах и в библиотеке. Надеялся на плотный ужин у тётки. Вот где из за стола не выйдешь, а выползешь, раздувшись от вкусной домашней еды.

Вы ощутили ГОЛОД.

Все характеристики снижены на 10 %.

Срочно пополните запас энергии, приняв пищу.

Это действительно оказывается не голод, а ГОЛОД. Он скручивает в спираль кишки, он подкатывает к горлу, он генерирует безумное количество слюны.

Сожрать её, и дело с концом!

Вот оно, решение. Система сама его подсказывает. Никогда не ел сырой картофель, но вот сейчас так и хочется вонзить в него зубы!

Нет! Нельзя жрать свой возможный артефакт! Нельзя, и всё тут!

Вспоминаю, как Стайса говорила о каком-то приросте к харизме. Значит, она почувствовала характеристики своего бонуса. Даже эта фифа, умнее тебя, услужливо подсказывает сознание. Помогло, я становлюсь злее и решительнее.

Вглядываюсь в картофель, надеясь ощутить то же самое чувство, когда пытался определить свой собственный статус.

Удивительно, что теперь это удаётся намного быстрее. Раза с четвёртого...

Имя: Мега Картофан

На этом моменте я поперхнулся. Такое чувство, что Система, подобно современным текстовым чатам с нейросетями, уже прошерстила сознание землян, раз выдаёт такие перлы. Продолжим.

Статус: Картофель легендарного уровня

Описание: «Ешь картофель каждый день – богатырём станешь!» ©ИП Великая Система.

Редчайший представитель клубневых.

При поедании дает временный баф:

+ 2 к Выносливости

+ 2 к Силе

+ 1 к Мудрости

Сроком на 1 час.

(может быть посажен в землю)

Вот так внизу в скобочках, да ещё и мелким шрифтом. Как, зачем и с какой целью посажен, не объясняется. Зато мгновенное употребление в пищу сулит много плюшек.

Это что же получается? Я могу съесть и тут же удвоить свою выносливость, а силу и вовсе утроить? Стану мега-убивателем, пойду и навтыкаю всем врагам. Всех убью, один останусь.

Или это не так работает? Кто знает, какие у них там в бите и кувалде характеристики.

Да и вообще, нужно понять, как работают статусы и что они означают. Будет ли прирост к силе и ловкости кратным моим первоначальным параметрам или умножаться на какой-то коэффициент?

Вы ощутили ГОЛОД

Все характеристики снижены на 15 %

Срочно пополните запас энергии, приняв пищу

Система, так и намекает...

Из чистого упрямства решаю действовать наоборот. Не нравятся мне строчки, написанные мелким шрифтом. За ними всегда кроется самое главное. Конечно, может быть, мой картофан просто сгниёт в земле, или его там сожрут какие-нибудь мыши или кроты. А может, вырастет из него что-то легендарное. Чудо-дерево, угу!

А с голода не помру. В лесу, даже «системном» должны быть грибы или ягоды. Другие как-то собираются выживать, без картофелины.

Или они сдохнут от голода сегодня ночью, а я всех их переживу? На целые сутки. Тут и сказочке конец. Я даже головой помотал, вытряхивая из неё подобный бред.

Осталось только найти место для будущей грядки. По дну оврага тёк небольшой ручей, скорее даже речушка, и я решаю двинуться вверх по течению. Чтобы растения чувствовали себя нормально, им нужна вода, это я усвоил во время своих трудов на тёткиной плантации.

Когда уже почти стемнело, я неожиданно для себя выхожу в небольшую долину. Лучи заходящего солнца позволяют мне разглядеть скалы, которые ограждают её с трёх сторон, оставляя только относительно узкий проход в пару сотен метров.

Внутри долины ручей разливается в небольшое озеро с кристально чистой водой, сквозь которую видно каменистое дно.

Чёрт, если это не идеальное место, то я даже не знаю что!

Подойдя к озеру, я окунаю в него взмокшую и усталую голову. Вода в нём оказывается на диво прохладной и освежающей. Поднявшуюся муть тут же уносит течением. Я складываю ладони лодочкой и пью воду прямо из озера. Всё равно, котелка, чтобы прокипятить воду у

меня нет. Надеюсь, Система всё же упрощает некоторые житейские моменты, и ещё не избрела кишечную палочку.

Бодрит-с! Хотя никаких прибавок интерфейс не показывает, но позитивный настрой возвращается ко мне, как по щелчку.

Я жив! Я не умер! А чего ещё можно желать? Поесть бы... Но нет. Я уже знаю, что нужно делать.

Отойдя от ручья, я выбираю место, которое от леса слегка прикрывает горный склон, и принимаюсь копать землю руками. Земля поначалу кажется рыхлой и податливой.

Хрен там. Вскоре я понимаю дурость своих действий, поэтому возвращаюсь до леса и выламываю себе сухой, но крепкий сук.

«Палка-копалка», вот как это называлось на лекциях по археологии. Помнится, мы над ними ржали на первом курсе. Вот он, текущий уровень технологий. На ступеньку выше самого днища.

Становится легче. Я рыхлю землю и выгребаю её ладонями. Хоть и не без помощи «великого русского», но мне удаётся выкопать приличную лунку, прежде чем совсем стемнело.

Закапываю картошку уже в темноте. А после совершаю с десяток кругов до ручья, чтобы набрать в ладошки воду и полить получившийся холмик.

Каждую минуту я жду ободряющих сообщений от Системы. Мол «молодец, правильным курсом идёте, товарищ!»

НИ-ХРЕ-НА.

Голодный, расстроенный и злой я падаю на землю, рядом с закопанной картошкой, не в силах подняться.

Усталость наваливается волной, и я тут же отрубаясь.

Не самый образцовый день выживальщика, как ни погляди.

* * *

Просыпаюсь от голода. Тут же подрываюсь, вспомнив, где я и что я.

... ваши характеристики снижены на 65 %...

Тело ноет. Сон на траве не доставляет особого удовольствия. А может, последствия голодного дебафа. Так недолго и загнуться, прямо не просыпаясь.

Но, что больше меня удивляет, так это небольшой куст в метре от меня.

Картофельный куст, чтоб его...

Причём, уже вполне себе созревший, с пожелтевшей и подсохшей ботвой. Брат-близнец тех самых кустов, что ждали меня у тётки.

Созревший Мега Картофан. Готов к сбору.

Даже Система отмечает, что он уже созрел. Это ж под какими спидами он рос, чтобы всего за ночь вырасти из одной-единственной картофелины?!

Желудок моментально отзывается протяжным воем при мысли о еде. Так, будем решать все вопросы по порядку. Подхватив палку-копалку, я начинаю рыть. Почва поддается легко, и скоро у меня в руках оказывается семь огромных сочных клубней.

Черт, как же я хорош. Видать, удача сегодня на моей стороне.

И, словно в подтверждение моих слов, Система заваливает сообщениями.

Вы вырастили Картофан

Статус: эпический уровень

Вы получаете профессию: «Земледелец».

Вы получаете первую профессию!

Награда: бронзовая коробка

Доступна миссия «Поднятая целина»

Посадите не менее 5 культурных растений

Награда: 500 опыта

Последняя надпись красуется на вкладке «Доступные миссии». Я мысленно тычу в неё, и тут на меня сыпется поток:

Персональные миссии:

«Поднятая целина»

Универсальные миссии:

- * Накормите одного игрока (одна бронзовая коробка)**
- * Убейте одного игрока (одна бронзовая коробка)**
- * Примите в группу одного игрока (одна бронзовая коробка)**
- * Совершите одну кражу (одна бронзовая коробка)**
- * Поймайте одну рыбу (одна бронзовая коробка)**
- * Создайте поселение (одна серебряная коробка)**
- * Поработите одного игрока (одна серебряная коробка)**

Список внушительный. Несколько десятков пунктов, причём понятно, что это только первая ступенька. Дальше, наверняка, потребуется больше. «Совершите пять убийств...».

Зато становится очевидно, что Системе абсолютно наплевать, как ты будешь развиваться. Как моральный ублюдок или выживальщик здорового человека. Она в любом направлении подкинет тебе и заданий, и наград.

Первый путь заметно проще, поскольку от тебя только и требуется, что нести хаос, смерть и разрушение. Второй же сложнее, но мне кажется более перспективным.

Если почти все агрессивные квесты требуют жертвы или мишени в виде прочих игроков, то вот нейтральные можно выполнить и в одиночку. Встречаться хоть с кем-то из моих бывших попутчиков мне категорически не хочется. Вот качаться одному, чтобы быть готовым к встрече с мамкиными нагибаторами – звучит спокойнее. Ещё бы подсказал кто, как создать то самое поселение...

Блямс! Рядом со мной появляется коробка цвета бронзы. С той же ленточкой, в которой лежали бонусы игроков на стартовой. Только та была матово-чёрной. Вот и вся разница.

С хлопком коробка раскрывается.

Название: плохой бронзовый нож.

Статус: мусорный уровень.

Описание: Крепкий, прочный, самое то для выживания с голой задницей в джунглях! Мистер Рембо одобряет!

Характеристики:

+ 1 к Ловкость

+ 2 к Сила

Вот так подарок!

Небольшой, примерно сантиметров двадцать в длину, нож с зазубринами на одной стороне, словно сошедший со страниц учебника. Только там они были запечатлены сильно побитыми жизнью и без деревянных рукояток, которые сгнили за тысячелетия лежания в земле.

Вот и эволюционный скачок, из каменного, даже «деревянного» века сразу в бронзовый. Миссия про «обращение в рабство» заиграла яркими красками. Вспомнился анекдот про лозунг, висящий над пещерой: «Да здравствует рабовладельческий строй – светлое будущее всего человечества!».

Очень кстати я этот нож получил. Хотя странно, что не лопату, или ведёрко для полива. Видимо, коробки являются очередной лотереей, в которой может выпасть что угодно.

А пока нефиг мечтать, надо заниматься делом. То есть, картошкой. Сам куст откидываю в сторону, а вот урожай делю на две части. Две картошки уйдут для меня. На провиант. А остальные пять снова окажутся закопаны. Не уверен, что двух хватит, чтобы полностью утолить голод, но уж слишком заманчивым была перспектива получить уровень.

Жрать картофелины сырыми категорически не хочется. Из лекций по курсу «Первобытное общество» я помню одно – разжечь огонь трением двух палочек невозможно. Есть вариант с плоской дощечкой, в которой можно вертеть прямой палочкой как сверлом. Только где я тут найду плоскую дощечку?

Гораздо перспективнее оказывается прогулка к ближайшей скале. Там я обнаруживаю россыпь чёрных камней, очень похожих на кремь. Ножом настрugiваю тонких щепок и начинаю колотить камнями, с расчётом выбить искру. Ощущаю себя пещерным человеком, в самом деле.

Получилось! Огонь весело трещит, раскидывая искры. Спohватившись, я тут же выкапываю для очага яму, куда и прячу заметное издадека пламя. Ветки сухие, дыма почти не дают, и перспектива скорого обеда поселяет в душе оптимизм с лёгкой долей пофигизма.

Пока огонь прогорает, создавая необходимые для приготовления картошки угли, сажаю оставшиеся пять картофелин. Выкопать лунки в этот раз оказывается легче. Может, сказывается появившаяся профессия «Земледелец», а может, просто наловчился.

Картофан в мундире – лучшее, что придумало человечество.

Так я и думаю, вцепившись зубами в обжигающий и со сторовшей кожей плод.

Мать моя женщина, лепота-то кака.

Зажмурившись от наслаждения, я не обращаю внимания на очередную табличку, которой даже не удивляюсь.

Вы съели запечённый Картофан

+ 2 к Выносливость

+ 2 к Сила

+ 1 к Мудрости

Любопытно, что Картофан лишился приставки «Мега», легендарный уровень превратился в «уник», и статьи снизились. Надеюсь, дальше он деградировать не будет. Так-то лучше стабильно утолять голод и получать бафф, чем на час стать имбой, а потом сосать лапу.

А дальше становится интереснее:

Вы приготовили свое первое блюдо.

Получена профессия «Кулинар».

«Кто не работает – тот ест!»

Получено 100 опыта

Получен уровень 2!

Доступно для распределения очков характеристик – 5

Следующий уровень 0/500

Новая профессия тоже предлагает линейку развития. Тем самым Система явно мотивирует нас не заниматься одной какой-то монотонной рутиной, а пытаться развиваться во всех направлениях сразу?

В окошке персональных миссий появились новые задачи. Приготовить пять разных блюд. Учитывая скудный набор продуктов, пока «миссия невыполнима». Линейка, кстати, называется. «Звезда Мишлена». Поржал.

И коробочку не дали, только опыт посулили за второй уровень. Хотя это и понятно. Если бы за каждую мелочь давали шанс выиграть ружьё, то хочешь не хочешь, а уже через пару дней все игроки бы уже бегали с пушками наперевес.

Пожалуй, это даже хорошо. Медленное развитие даёт больше шанса подумать и найти оптимальный путь.

Опасность! Ваше поле атаковано!

Первым делом, падаю плашмя на землю, чтобы стать незаметным. Если атакуют плантацию, то этот самый человек или другое существо может быть опасен и для меня. К счастью, я додумался развести костёр ещё дальше к горам, почти у самого склона.

Царапая брюхом по земле, ползу к картошке и выглядываю из за камней. Картофан уже вылез из земли, но поблизости никого не замечаю. Только выглядит ботва странно, словно шевелится.

Жуки! Крупные чёрные жуки ползают по моей картошке и жрут её!

Открыта дополнительная миссия!

Спасите плантацию от вредителей!

Награда: 100 опыта

Да я и без всякой награды этих гадов уничтожу! Уже не прячась, бросаюсь к кустам. Их уже изрядно обглодали. Срываю с ботвы жирного жука с жёсткими колючими лапками. Сука! Он ещё и кусается! Жизни снимается всего единица, но обидно же!

Швыряю его на землю, и пытаюсь раздавить, но эта тварь как ни в чём не бывало ползёт обратно к растениям. Приходится прихватить два камня и давить вредителей, как между молотом и наковальней. За каждого, словно в насмешку дают 1 опыта, но в процессе успеваю набить целых 50 пунктов.

Когда система сообщает о закрытии миссии, я буквально валюсь с ног. К чёрту, все дополнительные баллы вложу в силу и выносливость. Ловкость и прочие изыски ещё успею себе раскатать, а здесь, если бы мне не хватило выносливости, жуки сожрали бы мне весь урожай.

Опасность!

Ваша плантация срочно нуждается в поливе!

Награда: 100 опыта

Покой нам только снится! Приходится подрываться, чтобы таскать воду из родника в ладошках. Полить пять кустов оказывается не так просто, как один.

Так в беготне и проходит день. Дважды нападали жуки, трижды требовалась вода. За новые миссии опыта не дают, пряники исчерпаны, остался только кнут. Под вечер я падаю, как убитый и сплю до утра без сновидений.

Зато утром Картофан радуется сообщением, что созрел и хочет быть убран. Выкопав урожай, я получаю таки 3 уровень. Кидаю два в выносливость, два в силу и один в ловкость. Мудрость, Интеллект и прочие способности кажутся мне не такими актуальными. Интересно, что там за книжка была у Белой Мыши? Вот ей, наверно, интеллект нужнее, книжку свою читать.

Не знаю, как работают характеристики, но каких-либо изменений в себе я не чувствую. Сильнее не стал, дышалка не стала выносливее. Разве что устаю не так быстро. Но, опять же, я по часам не засекал. Всё по ощущениям.

Ещё радуется то, что Картофан всё так же числится «уникальным» и даёт бафы в прежних размерах. Значит, можно его и дальше сажать, не боясь спада характеристик

Миссия «Поднятая целина» предлагает мне на следующем этапе посадить целых пятьдесят картофельных кустов, зато и награду обещает щедрую. Целых 1000 опыта. Чтобы получить 4 уровень, мне понадобится целых 2500, так что задел серьёзный, но я решаю задницу пока не рвать. И с пятью кустами еле справился, так что рано мне совершать трудовые подвиги.

Итого десять картошек отправляются в землю, ещё пять в костёр, а остальные пятнадцать в «закрома родины», а именно в запас. Как их хранить, пока не знаю. Может, придётся погреб выкопать. Но за день с ними точно ничего не случится, а дальше – решу.

Добро пожаловать в «Первобытность»!

Я от неожиданности чуть в костёр не наступаю. Голос звучит негромко, но я уверен, что его слышно в каждом, самом удалённом кусочке локации. Он ещё и текстом дублируется, который всплывает перед глазами.

Вы уже приручили своё первое животное, посадили первое культурное растение и построили простейшее жильё.

Текущий уровень объединения: Племя

Племя включает родственников и рабов.

Текущий уровень поселения: Стоянка

Стоянка должна содержать жильё, очаг и запас пищи.

Текущий уровень лидера: Вождь

Вождь устанавливает свою власть с помощью грубой силы.

Приятной игры!

Ничего не понятно, но очень интересно. «Культурное растение», это точно про меня. Интересно, кто приручил животное, и что это за зверь такой. Надеюсь, не слишком крупный и не агрессивный. Ещё непонятнее про поселение. Зачем его создавать, ведь сидящий на одном месте игрок вдвойне уязвим. Хотя это как раз мой случай. Никуда от своей картошки я теперь не денусь. В кармане плантацию не унесёшь, так что придётся её защищать.

Если вспомнить историю древности, в те времена так и было. Народы, которые занимались земледелием вынуждены были сидеть на одном месте и строить всякие крепости, чтобы сберечь своё добро от всяких первобытных гопников, типа хеттов, скифов и прочих киммерийцев. Да, тех самых, из которых родом происходил Конан-варвар.

Но гопники земледельцев всё равно грабили, а, частенько, и убивали при этом. Так что никакой практической пользы мне знания истории не дали, скорее наоборот, «пригрузили».

Меня от уровня «стоянка» сейчас отделяет только отсутствие жилья. Ну, построю я его, и что? Какая от этого польза? Что за манера такая, объяснениями ещё больше запутывать?! Сука!

Гадать в этой ситуации бесполезно. Надо пробовать. Пока ещё висят бафы от съеденной картошки, направляюсь в лес за строительным материалом.

Чего-то дельного я голыми руками не соберу. Следовательно, придётся довольствоваться шалашом.

На удивление с его постройкой идёт всё относительно просто. Хотя чего тут сложного? Собирай более-менее подходящие ветки, да руби ножом, если не хватает сил сломать.

Несколько часов трачу, чтобы собрать материалы и снести их к будущей «стоянке» древнего человека. Ещё столько же уходит, чтобы из прутьев сделать тонкие стебельки, которыми можно было как-то да связать ветки меж собой.

Вырыть ямки, вбить опорные «столбы» с развилкой, поставить между ними «балки», уже на уже которые привязать остальные, тем самым создавая подобие крыши.

Сделать аналогичные действия со стенами, чтобы защитить себя от ветра.

А уже под конец накрыть всё срезанным мхом и листвой. Внутрь тоже накидываю веток, устроив себе простейшее подобие постели.

Измазался в грязи, взмок и измотался, но обед в виде пары картофелин и воды возвращает часть потраченных сил.

Даже во время еды внимательно слежу за окрестностями и вдруг вижу движение в лесу.

Ещё через мгновение окончательно убеждаюсь, меня нашли! Через кусты пробирается человек!

Глава 3

Прикрыв костёр срезанным куском дёрна, я прячусь на своём наблюдательном пункте. Местечко находится слегка в отдалении от костра, а камни позволяют мне остаться незамеченным. Зато видно весь кусок леса перед долиной.

Человеческую фигуру вижу издалека. Серый костюм светится среди листвы, как нечто инородное. Человек идёт опасливо, часто останавливаясь и оглядываясь. Когда приближается, я узнаю Хрюшу. Прошедшие двое суток изменили её не в лучшую сторону.

Из изнеженной мадам с капризно поджатыми губами, она превратилась в испуганное, постоянно озирающееся существо. Перепачканная, местами порванная по кустам одежда тоже пафоса не прибавляет, хотя натягивается на нужных частях тела весьма симпатично.

Хрюша выходит на открытое пространство, каждую минуту готовая броситься обратно в лес. Судя по её виду, в «хищники» она так и не выбилась, до сих пор пребывала в категории «жертв» и для меня опасности не представляет. Хотя это может быть ловушкой. Сунусь сейчас ей навстречу, а из кустов выскочит группа поддержки с битами и кувалдами. Я бы так и поступил.

Пауза затягивается. Чиновничья жена проходит всё глубже в долину и скоро доберётся до моей плантации. Это хреново, если она действительно одна, и наткнётся на мою картошку, то будет потом «я первая нашла» и «само выросло». А убивать человека ради главенства в споре я не готов. Пока не готов.

Но и картошку свою я не брошу. Не для того батрачил!

Спрятав на всякий случай нож, выхожу ей навстречу. Увидев меня, она заметно расслабляется. Даже обидно чуть-чуть становится, неужели я в её глазах настолько «хороший мальчик», что не представляю угрозы?

– Привет, – говорит Хрюша, – ты здесь один?

– А ты?

– Я первая спросила! – вот так вот по-детски надувая губы, заявляет она.

Вид у Хрюши немного странный. Взгляд напряжённый, а движения дёрганные, словно у неё ломка. К сожалению, в студенческой общаге я на таких насмотрелся. Неужели, она наркоманка? Странно, с виду такая приличная девушка. Даже, скорее, дама.

– Ты спросила, я не ответил.

– Ладно, фиг с тобой, суровый парень, – Хрюша нервно хихикает, – у тебя пожрать есть?

Голод, дошло до меня. Никакие это не наркотики, а обыкновенное желание пожрать. Помню, что со мной было в первый вечер, а ведь она уже который день по лесу бродит. Отсюда и «ломка».

– Есть.

Не надо думать, что я великий альтруист. Я ведь помню про миссию «накорми игрока». Как и про награду. Бронзовые коробочки на дороге не валяются, а у меня картошки хватит. Придётся, конечно, выдать ей свой запас провизии.

Какое-то время осторожность борется с жадностью. Жадность побеждает.

– Угости, пожалуйста, – просит она, – я три дня ничего не ела.

Сейчас, когда с её лица спадает капризное и стервозное выражение, она кажется намного симпатичнее и моложе. Может, ненамного старше меня или Стайсы.

На всякий случай я веду её не прямым путём, а сильно забирая вправо к источнику, каждую минуту опасаясь, что из леса кто-нибудь выскочит. Но обходится, значит Хрюша и правда пришла одна.

Мы садимся у костра, я откидываю дёрн и вытаскиваю из углей картошку, после чего вручаю её девушке.

Хрюша впивается в клубень, обжигаясь и охая, и принимается поглощать его большими кусками. Я тем временем расспрашиваю о том, что с ней произошло.

Рассказывает она охотно, видимо, рассчитывая вызвать сочувствие или просто желая выговориться. Когда гопники догнали их с мужем в лесу «этот козлина», отказался драться за честь супруги и припустил в чашу, точно олимпиец на стометровке. Аппетитно повизгивающая добыча показалась гопам интереснее, и за Богучаровым никто не погнался.

– Как же ты спаслась? – спрашиваю.

– Не знаю, – Хрюша пожимает плечами, – я просто бежала, и они отстали.

Что-то в её рассказе не стыкуется, но я делаю вид, что поверил. После Хрюша заблудилась, бродила по лесу. Пыталась поймать какого-то мелкого зверька, вроде тушканчика или белки. Наелась неизвестных ягод и чуть не сдохла от рези в животе. Пробовала есть траву, прежде чем вышла ко мне.

– Ох, как вкусно! – потягивается Хрюша, опасно натягивая потрёпанный костюм в области груди, – Вкусно, но мало. Будь хорошим мальчиком, принеси ещё парочку и захвати водички, а то что-то в горле пересохло. – Она по-хозяйски оглядывается, – вообще неплохо тут у тебя. Шалашик такой уютный. Только тесный, хотя ты у костра можешь ночевать, ночи сейчас тёплые...

Я с любопытством наблюдаю, как эта дамочка из скромной милахи превращается на глазах в хозяйку жизни. Конечно, я слышал истории, когда после первой совместной ночи девушки заявляют, что обоим в спальне надо переклеить, а то они их раздражают. Но сам такое вижу впервые.

Вы выполнили задание «Накорми одного игрока».

Награда: бронзовая коробка

Открыта персональная миссия «Кто не работает, тот ест!»

Накорми ещё 5 голодных, чтобы перейти на второй уровень!

Награда за выполнение 500 опыта!

Система мысли мои читает, что ли? Название миссии прямо в тему.

– Хрюша, – говорю, – давай договоримся так. Я эту картошку своим потом и кровью поливал. Давай-ка ты тоже поработаешь, на плантации повкалываешь, а потом я тебя тогда уж и покормлю.

Не сильно соврал, кстати. Жуки меня кусали? Кусали! Значит, кровь тоже проливал!

Говорю я это вовсе не под влиянием момента, а хорошо обдумав. Один я плантацию не потяну. Рано или поздно, до меня доберётся кто-то организованный и отожмёт мой скромный огород в свою пользу. Из всех «попутчиков», договариваться можно только с работягами и с Мышью. Остальные – отбитые на всю голову.

Про гопов и говорить нечего. Майор, Богучаров и Стайса меня за равного никогда не примут. Скажут «спасибо, мальчик, а теперь иди гуляй, навоз по грядкам разбрасывай».

Да и про тех, кого я считаю «нормальными», тоже ни хрена не знаю. Может, душевные люди, а может кокнут меня за пару картофелин, пока спать буду. Так что Хрюша – наилучший кандидат на принятие в команду. По крайней мере, она слабее меня и я смогу держать её под контролем.

– Рабо-о-о-отать? – хлопает ресницами Хрюша, – у меня есть идея получше!

Она приподнимает вверх топик, и я залипаю. Просто глаз не могу отвести от двух упругих и сочных полушарий, выпрыгнувших на свободу.

И неизвестно, чем бы это закончилось...

Если бы не чёртова надпись Системы, перекрывшая мне обзор!

Вы создаёте группу.

Уровень группы: Племя

Желаете принять в группу игрока Хрюшу:

- в качестве жены
- в качестве рабыни
- другой вариант

Да ну нафиг! Жениться я пока не готов, даже на таких очаровательных сиськах, точнее, их владелице. Да и замужем она, вроде как. Не знаю, действуют ли законы прежнего мира здесь, но меня это, как-то сдерживают.

С другой стороны, рабство – это дикость. В голову лезут всякие латексы и плётки с ошейниками, а вовсе не «Хижина Дяди Тома» и прочие афроамериканцы на плантациях. Как-то неловко предлагать взрослой самодостаточной женщине стать моей рабыней. Смешно.

Хотя сам недавно шутил про прогрессивный рабовладельческий строй, а теперь сдаю назад.

Я тычу мысленно в «другой вариант».

На данном этапе другие варианты недоступны.

Выберете статус для вступления игрока Хрюша:

- * жена
- * рабыня

Пока я туплю в интерфейс, Хрюша всё решает сама. Она вскакивает и бросается на меня. Удар! Второй! Чёрт, чем она тычет мне в брюхо?!

Оказывается, дамочка пытается убить меня моей же палкой-копалкой. Пыхтит при этом и целится в печень, а от меня отлетают единички «здоровья». По одной. В суде бы такое квалифицировали, как убийство с негодными средствами. Но для меня это смягчающим обстоятельством не является.

- Ты охренела?! – я отбрасываю Хрюшу в сторону и достаю нож.
 - Прости, – визжит она. – Я не хотела! Бес попутал! Отпусти меня, пожалуйста!
- Она пытается убежать, но я хватаю её за ногу и валю на землю.

Нельзя её отпускать. Теперь точно нельзя, рано или поздно она точно сюда кого-нибудь приведёт. Ради мести, чтобы выкупить свою жизнь или просто пожрать на халяву. Ну же! Один удар, и всё. Даже тело гуманно растает, не придётся её хоронить.

– Я согласна работать, буду работать день и ночь! – Хрюша видит что-то такое в моих глазах и по-настоящему пугается, – Буду пылинки сдувать с этой чёртовой бульбы, только не убивай!

Выберете статус для игрока Хрюша:

- * жена
- * рабыня

Игрок Хрюша соглашается стать вашей рабыней.

Мы лежим на траве, тяжело дыша, оба переваривая произошедшее.

- А что значит «быть рабыней»? – спрашивает Хрюша.
 - Понятия не имею, – честно отвечать, – будем разбираться.
- Как вдруг...

Поздравляем! Вы выполнили условия, чтобы создать поселение!

- * жильё
- * запас пищи
- * как минимум один житель присоединённый игрок

Ась?

Поздравляем! Вы – первый игрок, создавший поселение на локации!

Награда: серебряная коробка.

ЧЕГО?!

Вы получаете класс «Лорд»

Получена новая персональная миссия: увеличить численность поселения до 10 человек!

Я поддаюсь любопытству и тут же перехожу в статусы интерфейса, не обращая ни на что внимания.

Класс: «Лорд».

«Всё, куда светит Солнце – твоё».

Текущий статус: Вождь

Бафф:

+ 2 к Харизме

+ 10 % ко всем характеристикам

+ 5 % к характеристикам прямых подчинённых

Я едва могу захлопнуть рот, всё ещё борясь с шоком. Вот так просто?

Только получил новый класс и сразу буст ко всем характеристикам, так ещё и к харизме.

Решив заодно кое-что для себя проверить, поворачиваюсь к поглаживающей ушиблённый бок девушке.

– Хрюша, – спрашиваю, – я стал красивее?

Она прищуривается, наклонила голову набок, после чего причмокивает губками.

– Нет?

Впрочем, чего я ожидал? Тупой вопрос – тупой ответ.

– А хотя... – выдаёт она, – у тебя будто бы глаза стали ярче. Раньше они какие-то тусклые были, как у дохлой рыбы. А сейчас вроде и ничего.

На последних словах она отчего-то отводит взгляд, а щёки покрываются лёгким румянцем.

Мне только и остаётся, что хмыкнуть. Я считал, что Харизма бесполезна?

Нет? А даже если бы и да, то я ошибался!

Тем отчётливее стало понятно, насколько сильную прибавку к ней получила Стайса. А есть ли вообще какой-то порог, после которого на тебя будут смотреть, только как влюблённый первокурсник на красавицу-отличницу потока?

Представил подобную картину в исполнении Богучарова, Майора или одного из гопарей и передёрнул плечами.

Нет уж, чур меня! Надеюсь, что с представителями собственного пола это действует иначе. В плоскости «Ты меня уважаешь? Я тобой горжусь!».

Новый статус, конечно, вызывает у меня здоровую иронию. В одной известной книге, помнится, был «Луковый рыцарь», а я стал «Картофельным лордом». Всё моё «поместье» состоит из покосившегося шалаша, пяти картофельных кустов и капризной барышни, не привыкшей к физическому труду.

Но, если посмотреть с другой стороны, позавчера у меня не было ничего, кроме одной картофелины и пустого желудка. Так что не стоит жаловаться на судьбу.

Меж тем передо мной выстраивается целая череда коробок. Бронзовая, за то, что накормил Хрюшу. Серебряная за обращение уже сытой Хрюши в рабство и ещё одна серебряная, за создание поселения.

Ух, сейчас сыграем в рулетку!

Первой открываю бронзовую.

Вы получили хрупкий котелок!

В ней лежит котелок. Походный такой котелок. Система также не ушла далеко в воображении.

Имя: Хрупкий котелок

«Плевать, что криво – зато работает!»

Уровень: мусорный класс

Описание: Никаких тебе бонусов и баффов. Стандартная утварь для готовки. На то и мусор.

Мда, негусто. С другой стороны, я уже с пятью кустами картошки был готов с ума сойти от бега до ручья и таскания воды в ладошках. Так что всё равно котелок спасёт много нервов и времени.

К тому же непонятно к чему могло бы привести постоянное питьё некипячёной воды. А так хоть теперь о подобном казусе можно было и не думать вовсе.

– Хрюша, лови, – я кидаю девушке котелок, который она неловко поймала, едва не уронив на землю, – сходи к ручью, набери воды. А я пока разберусь с новыми изменениями статуса.

Девушка возмущённо хрюкает, но не перечит. Всё ещё поди помнит, что нож-то у меня.

Когда она отдаляется, я открываю первую серебряную коробку. Серебристый свет на мгновение ослепляет меня, а сразу после пиликнула система.

Вы получили ящик Системного Сидра!

Чегоооо?!

Передо мной звякает коробочка с шестью небольшими бутылками, вроде той, в которых в магазинах продают дорогое пиво. Мало того, что это даже не ящик. На хрена он мне вообще?!

Название: Системный Сидр

Статус: серебряный уровень.

Описание: Этот сидр – не просто напиток, это легенда в бутылке. Когда его пьёшь, кажется, что умеешь и можешь всё. Жаль, что это только кажется.

Характеристики:

+ 5 к Ловкость

+ 5 к Выносливость

– 5 к Интеллект

– 5 к Мудрость

Сроком на 30 минут

Веселит

Честно говоря, я ожидал от серебряной коробки чего-то большего. В текущих условиях даже котёл оказывается полезнее. Надеюсь, мне повезёт с третьим бонусом.

Вы получили набор выживальщика!

В руках у меня появляется рубашка из грубой ткани, такие же штаны с верёвкой вместо ремня, а также... лапти?

Серьёзно?

Каждый элемент одежды даёт бонус к характеристикам.

Имя: Рубашка выживальщика

Класс: мусорный класс

Описание: твой прадед носил такую же и был всем доволен.

Характеристики:

+ 1 к Выносливость

Имя: Штаны выживальщика

Класс: мусорный класс

Описание: эти штаны видали то ещё дерьмо.

Характеристики:

+ 1 к Ловкость

Имя: Лапти выживальщика

Класс: мусорный класс

Описание: Самое то, чтобы поле притоптать!

Характеристики

+ 1 к Мудрость

Серьёзно? Лапти, что дают бонус к Мудрости? Это вообще как работает, чёрт возьми!

Ни тебе гайда, инструкций или пояснений. Ни-че-го. Одевай, мил друг, да с гордостью, чтоб его!

Ладно. Это я уже ворчу попусту. За неимением вообще ничего вещи с прибавками к моим характеристикам – это уже превосходно.

Одежда на мне как раз уже находится в не самом лучшем состоянии. Футболка порвана, только на лоскуты справляй. Джинсы – не сильно лучше. А в левом кроссовке и вовсе зияет дыра.

Такое чувство, что местный мир старается побыстрее избавиться от предметов, которые попали сюда вместе с нами. Вот и дорогой спортивный костюм на Хрюше светится дырками.

Ай, ладно, и так сойдёт. Я по-быстрому переодеваюсь в обновки, больше всего провозившись с лаптями. Их же приходится, оказывается вокруг ноги лентами привязывать. Ни тебе шнурков или ещё чего. Давай, страдай – выкручивайся!

Когда возвращается Хрюша, спроваживаю её поливать картошку, строго-настрою пояснив, что если накосячит, то плакала её еда.

Да и моя, в принципе, тоже...

Девушка подозрительно осматривает мой новый гардероб, но ничего не высказывает. Только фыркает задумчиво.

Убедившись, что она отнеслась со всей серьёзностью к моим наставлениям, я обращаю внимание на возникший в десяти метрах от шалаша деревянный столбик.

Почему-то он смутно смахивает на тот, из странного металла, что находился на поляне в момент нашего пробуждения.

На дереве не имеется никаких символом, рун или ещё чего. Просто столб диаметром двадцать-тридцать сантиметров.

Сосредотачиваю внимание, и мне открывается окошко:

Поселение: No Name

Уровень: Первобытная стоянка

Бонусы:

+ 5 % защиты против диких животных

+ 5 % защиты против захватчиков

+ 5 % урон, наносимый жителями поселения

+ 5 % скорости роста растений

+ 5 % скорости роста домашних животных

Вот он, самый главный смысл поселения! Если на нас нападут, мы можем бить сильнее и больше, а по нам ответка будет прилетать слабее. Пока эти цифры не так значительны, но с ростом населённого пункта наверняка увеличатся. А если к этому добавить мои бонусы, как лидера, то преимущество становится ещё внушительнее.

Я смотрю на Хрюшу, оценивая её с точки зрения боевой единицы, вздыхаю и читаю дальше.

Население:

– 1 лорд

– 1 раб

Индексы:

– Экономика: 1/100

– Политика 1/100

– Культура 0/100

– Армия: 0/100

Понятно, что пока, ничего не понятно.

Я бы и дальше продолжил изучать параметры и всю доступную информацию, если бы не грохот со стороны плантации.

Хрюша навернулась с котелком, облив себя водой с ног до головы, а теперь и вовсе сидела на заднице, ойкая и ахая.

Да что ж такое!

С тяжёлым вздохом двигаюсь в её сторону, чтобы дело пошло скорее. К тому же пришла пора браться за плантацию всерьёз!

Четыре руки это уже не две мои!

В результате мы сажаем ещё пять кустов. В общей сложности, растений становится десять. Посадкой я позволяю заниматься Хрюше, дав ей прокачать «Земледельца» и взять второй уровень.

– Не вздумай характеристики без меня распределять, – распоряжаюсь я. – Два пункта в силу, три в ловкость.

– А, можно в харизму?!

– Нет.

– Ну, хотя бы, два?!

– Нет.

– Ну, одно!

– Одно, можно.

Хрюша же вскакивает и бежит к озеру, посмотреть на себя в воду. Когда возвращается, очень довольная собой, мы договариваемся, что на каждом уровне она будет распределять один пункт в «харизму».

Теперь Хрюша усаживается возле костра, и что-то про себя считает на пальцах. Высчитывает, видимо, как будет дальше уровни повышать. Кроме «Земледельца» у неё, наверное, есть и «Кулинар», так что миссий достаточно, а теперь появится серьёзный стимул для роста. Кнут с пряником стоит чередовать, открываю я для себя истину начинающего рабовладельца.

Я не ошибся. Вечером она готовит в котелке отварную картошку, расширив ассортимент доступных блюд. А я решаю пожертвовать парой бутылок «Системного Сидра», чтобы скрепить наш первобытный коллектив и отметить основание поселения.

Сидр оказывается крепким. Вкусный, терпкий, со свежим яблочным ароматом, он моментально шибает в мозг, унеся оттуда все переживания и сомнения. Блин, да мне сейчас море по колено! Вот пойду и прибью всех гопников! Даже нож брать с собой не буду, так, ногами запиная!

– А ты чего меня в жёны не взял? – спрашивает Хрюша изрядно захмелевшим голосом, – Я же видела, что там два варианта было. Не понравилась я тебе?

Вот так подстава! Спасибо, дорогая Система, не ожидал от тебя!

– А ты прям так бы и пошла за меня? – эта мысль кажется мне почему-то ужасно смешной.

– Ну а что? – Хрюша окидывает меня критическим взглядом, – сразу я, пожалуй, на тебя и не поглядела бы. Зато вон как уже развернулся, и дом и хозяйство есть. Бабам такие нравятся.

– У тебя муж есть, – отвечаю не слишком любезно.

Ишь, на хозяйство моё позарилась. На готовенькое.

– Это здесь не считается, – легкомысленно заявляет Хрюша, – здесь ни паспортов нет, ни ЗАГСов. Да и что это за муж, который по лесам бродит и за свою жену не волнуется. И вообще, что это за странное разделение, только жена или рабыня? Почему нет других вариантов?

– В древности так и было, – объясняю, радуясь, что соскочил со скользкой темы. – В племени жили одни родственники. Братья, сёстры, дедушки, бабушки – все кому-нибудь приходились родней. А если в племя попадал чужой, его или убивали, или превращали в раба.

Жил он точно так же, вместе со всеми, даже спал в том же доме и ел за одним столом, но родственником не считался.

– На родственниках жениться нельзя, – блистает эрудицией Хрюша.

– Поэтому жён брали из других племён, – рассказываю, – чаще всего, просто воровали!

– Ой, как романтично! – делает неожиданный вывод Хрюша.

– Так что кроме жён и родственников никого больше и не было.

– А если мужик придёт? – хихикает девушка, – с ним чего предложат сделать?

Этим вопросом она меня тоже смущает. Вряд ли кто-то из остальных игроков согласится пойти ко мне в рабство. Звучит это как-то стрёмно для современного человека. А второй вариант ещё более сомнителен...

– Может, усыновить предложат, – задумываюсь слух, – были же в старину такие «дети боярские». Так они не в боярских семьях рождались, а просто боярам служили.

– Ой, не могу, – хохочет Хрюша, – придёт к тебе Богучаров, и такой: «батя, батя, дай картошка?». Или этот, работяга, Михалыч, вроде.

Я не выдерживаю и ржу вслед за ней. Сидр действительно веселит. Жизнь кажется прекрасной и беззаботной. Пофиг, что родная планета погибла, что мы непонятно где и играем в игру, правил которой до конца не знаем. Зато весело!

– Держи, Мой Господин, – дурачась заявляет Хрюша и суёт мне в руки перевёрнутый пустой котелок, – слух у тебя есть? Медведь в детстве на ухо не наступал?

– Вроде есть, – удивляюсь я.

– Вот, отбивай ритм.

Она настукивает что-то, а когда убеждается, что я могу повторить, начинает кружиться передо мной в танце. Есть в этом что-то дикое и в то же время очень возбуждающее. Негромкий ритм, который пульсирует вместе со стуком сердца. Треск костра и девушка, которая танцует в его свете.

Хрюша сбрасывает кофту, остаётся в одном кружевном лифе и принимается изображать «танец живота». Получается красиво, видимо, она правда умеет это делать.

– О мой Властный Властелин! – мурлычет она.

Вы сопротивляетесь соблазнению!

Система вновь не даёт мне полюбоваться на Хрюшины сиськи. Ревнует она, что ли?!

Воля +1

Превозмогание! Оно действительно существует! Это не фантазия прыщавых ОЯШей и «Великих Культиваторов». В нём есть смысл!

Хрюша видит мою довольную улыбку и двигается активнее.

– Да, да, продолжай, мне нравится! – подбодряю её.

Ваша Воля увеличена на 1 пункт.

Воля +1

О, да! Смотреть и качаться, думаю я, отхлёбывая Системного Сидра. Жизнь прекрасна!

* * *

Утро вечера – мудренее. Без понятия, кто так сказал, но вот я с ним совершенно не согласен.

Проблемы не решат сами себя. Как и враги не перебьют друг дружку без твоего прямого вмешательства, хоть и хочется, чтобы так всё и случилось.

Вы сопротивляетесь соблазнению

Воля + 1

И тебя с добрым, мать его, утром, Великая Система.

Стоит раскрыть глаза, как я имею удовольствие лицезреть сексапильную фигурку Хрюши, что по-хозяйски закинула свою ножку мне на живот.

Сама же обольстительница прижимает своими грудями, так и готовыми выпрыгнуть из плена бюстгалтера, к моему плечу.

Так, мало того, эта чертовка ещё и обжигает моё левое ухо своим дыханием.

Вы сопротивляетесь соблазнению!

Воля + 1

Ты-то молчи, чтоб тебя!

Аргх, я уже говорил, что ненавижу понедельники? Почему-то я уверен, сегодня как раз он!

Как там в песне поётся. «Поделись улыбкою своей»?

Разыскав возле костра вчерашний котелок и набрав из родника водички, я подхожу к палатке и щедро охлаждаю разгорячённое тело.

А потом люблюсь круглыми глазами и визгом вскочившей Хрюши.

– Солнце уже высоко, – показываю я пальцем, – почему не работаем?

Определив ей фронт работ на грядках, я занимаюсь более серьёзным делом – размышлениями. Ведь в чём сила земледельческих народов? В том, что у них много жратвы.

Если всяким охотникам и собирателям надо пахать целыми днями, чтобы не сдохнуть от голода, то у земледельцев достаточно одной такой Хрюши, чтобы прокормить целых десять воинов, которые будут качаться целыми днями. Так что будет у нас разделение труда. Она работать, а я её охранять. По-моему, честно.

К тому же мне не даёт покоя мысль, что в лесу мои конкуренты уже могли набрать кучу уровней на простом гринде различных мобов. А кого убил я? Жуков? Пора самому делать вылазку и набирать опыт.

Только тогда у меня будет шанс пережить прямое столкновение с другими игроками. На их стороне толпа, а на моей остаётся только уровень.

И то далеко не факт, что там уровни ниже моего. Может, это только Хрюша не имела возможности прокачаться, а гопари уже вовсю бегали по лесу и убивали диких животных и игроков, в результате чего и брали уровни пачками!

Фух, спокойно. Вздохнули-выдохнули. Гринд – всему голова. Не зря играл в ММО, когда свободное время было.

У меня всё ещё имелось неоспоримое преимущество – поселение. А точнее, Великий Картофан!

Первая ночь прекрасно продемонстрировала, что без еды – ты практически никто. Статы падают, ты теряешь во всех характеристиках и уже будешь не в состоянии вступить в полноценный бой.

Поэтому всем игрокам придётся озаботиться вопросом пропитания, как и укрытия. Спать на голой земле – такой себе вариант.

Мне проще потому что у меня был легендарный Картофан. Если Хрюша сможет работать на плантации, то у меня будет всё время в мире, чтобы пойти качаться.

А это сэкономленные часы, если не целые дни! Я невольно рассмеялся, представив нашу будущую встречу с гопарями.

«– Как ты так прокачался?!

– Надо было в ММО играть, а не на турниках висеть, идиот!»

Следующим вопросом на повестке становится создание полноценного оружия для выживания. Нож – это, конечно, чудесно, но, против биты или кувалды, шансы... Почти нулевые.

У меня нет такой ловкости, чтобы просто взять и увернуться от слаженной атаки той троицы, а биться один на один станет только конченный дебил.

Ни я, ни гопники, как я подозреваю, таковыми не являются.

Значит, мне нужно копье!

Крепкое, длинное и удобное. Чтобы держать врага на расстоянии. Не зря именно копья использовали почти все древние армии в мире.

В поисках древка для моего оружия я отправляюсь в лес, где вырезаю достаточно длинную и ровную палку. Длиной примерно в свой рост, чтобы было удобнее с ним управляться.

Создав лезвием ножа щель на одной стороне палки, я слегка раздвигаю две половинки и вставляю туда рукоять ножа.

После чего пробую связать тонкими прутьями или гибкой древесной корой, но первую же проверку подобная конструкция не проходит.

К счастью, остаются куски моей старой одежды, которую я распускаю на тесёмки, и уже ими закрепляю наконечник на древке.

И едва я заканчиваю свою работу и приглядываюсь, на ком бы попробовать своё новое оружие, как перед глазами выскакивает сообщение.

Внимание! На вашу плантацию напали!

Повреждено 2 куста картошки!

Какого чёрта?!

Сломав голову бегу к стоянке. От мысли, что я могу потерять свой огород, у меня пропадает всякий страх. Зубами порву гадов!

И какого же было моё удивление, когда первое, что я вижу, это полуобнажённая девушка, сладко сопящая в шалаше, пока саму плантацию рьяно атакуют какие-то ушастые твари.

Не то кролики, не то тушканчики, чтоб их!

У-у-у, сука. Сегодня у нас определённо будет рагу...

Глава 4

Ушастые уроды всю грызут растущую картошку. И ладно, если бы ботву. Эти гады роют своими мохнатыми лапками землю и вытаскивают оттуда сами картофаны, сразу же принимают их жрать, сгрызая своими огромными зубищами. На маленьких мохнатых мордочках светится райское блаженство. Мои картофаны!

Не позволю!

Ощущая, как ярость сжигающим всё и вся пожаром клоочет в груди, я кидаюсь на всей своей скорости к плантации.

Первый тушкан даже не замечает, как в его тушу прилетает острие моего копья.

Собирался идти гриндить в лес, а гринд сам пришёл! Тем лучше!

Брызжет первая кровь. Мне капает первый опыт. Мохнатые пожирателидохнут с одного удара, это хорошие новости. Их слишком много, и они очень проворные – это плохие.

Ушастые уроды тут же смекают неладное. Они верещат противными звонкими голосами, перегруппировались и кинулись в атаку. Эти твари уже считают картошку своей!

Не замечаю, как в ногу прилетает первый удар лапой.

Минус 4 пункта жизни?!

Вашу мать!

Одну десятую здоровья как корова языком слизнула! Да и в смысле, лапой?

Это тушканчики из Шаолиньского монастыря или они ходили на тренировки к Джеки Чану?!

Отвлёкшись, я едва не пропускаю прыгнувший на меня комок шерсти, который, намеревается вгрызться своими острыми зубами мне в руку.

В самый последний момент я успеваю подставить древко копья под его пасть.

Зубы клацают, оставляя на дереве глубокий порез.

Да чтоб вас в кастрюле сварили! К какому такому дантисту ходят эти доходяги?!

Я тоже так хочу!

В следующую секунду ещё двое кидаются в мою сторону, поняв, что их трапезе настал конец. Этих тварей куда больше, чем мне показалось сначала. Штук двадцать в общей сложности! Встреть я их где-нибудь в другом месте, уже бы попытался сбежать. Но тут стоит вопрос выживания!

Я отступаю на два шага назад, выставив копьё вперёд. Вовремя я его сделал, нечего сказать. С одним ножом в такой ситуации я бы точно не выстоял. Вот только управляться с ним не очень удобно. Слишком уж враги мелкие и юркие.

Один тушкан проскальзывает с левой стороны, где у меня оказывается открытый бок. Ещё бы чуть-чуть и тот смог бы вцепиться в мою плоть. Уворачиваюсь, но его зубы дёргают меня за штанину, и я падаю на землю. Одна из тварей бежит по мне, рассчитывая вцепиться прямо в горло!

– Бамм! – неожиданно прилетевший камень сносит с меня тушканчика. Тот валится на землю и дёргает лапками, похоже, что оглушённый. Тут же протыкаю гада, чтоб не встал.

– Я не для того тут корячилась, чтобы ходячая подкладка для шубы всё испортила! – кричит девушка, запуская новый камень.

Она стоит у скалы, подбирая «снаряды» прямо из-под ног.

На этот раз мимо. Бамм! Снова мимо! Хрюша швыряет камни азартно, но не слишком успешно. Тоже ловкости не хватает, понимаю я. Надо точно пересмотреть в будущем подход к прокачке.

– Картоху съешь! – кричу я Хрюше.

– Чего?!

Она делает круглые глаза, очевидно, не врубаясь в мой совет. Понятно, что никогда не играла в онлайн-игры и не понимает, что значит бафф на характеристики.

– Съешь картошку, дура! – ору, – метче кидать станешь!

Меж тем я атакую нового тушкана. Уже зная наперёд об их скорости, делаю ложный выпад, а после тычу копьём в сторону второго, что хочет атаковать меня со спины.

Успешно!

На теле животного появляется кровавая линия, а следом он обессиленно заваливается на землю.

Третий готов! Мне везёт, что эти дряни не атакуют меня сразу, а пытаются поскорее сожрать мои кусты. Иначе навалились бы толпой и загрызли бы. А так, они скорее отбиваются. В то же время мне постоянно приходят сообщения о гибели еще одного куста!

Удар! Тушкан валится с ног! Довольная Хрюша приплясывает с картофелиной в руке, откусывая от неё на ходу. Тут же добиваю подранка и, пользуясь артподготовкой, перехожу в наступление.

За картошку и двор – тычу копьём в упор!

Когда тварей остаётся с десятков, они с визгом разбегаются и прячутся по кустам. Плантация разорена! Я с ужасом смотрю на вырванные кусты, на норы в земле, на погрызанные картофелины. Мелкие, белые и недозревшие клубни, которые, скорее всего, бесполезны для еды и уже не принесут урожай.

Среди них лежат пушистые тушки тушканов. Они, что удивительно, никуда не пропадают после гибели. Хотя, наверно, их можно полутать. Это же мобы.

Прикасаюсь к одной тушке, и она исчезает, а в руках у меня появляется шкурка и кусок мяса. Аккуратный такой, словно только что из магазина.

Вы получили профессию: Охотник

Открыта миссия: «Охота пуще неволи»

Опыт: 100

Следующий этап, добыть и разделать 5 разных видов добычи

Ушастые твари! Найду и лично покараю каждого! Теперь тушканы, мои враги, и месть будет ужасной. Я медленно оборачиваюсь на ещё одну виновницу произошедшего. Хрюша, видя моё лицо съёживается и начинает оправдываться.

– Я же тебе помогала, камни кидала...

– Ты где должна быть? – закипаю ещё сильнее, – почему ты дрыхла, вместо того, чтобы на поле работать?!

– Я так устала вчера, – Хрюша опускает глаза. – Я больше не буду!

– Ты наказана, – говорю, – сегодня остаёшься без ужина. Вся твоя норма картошки пойдёт в новые посадки. Заодно похудеешь.

– Я что, толстая?!

Предоставив Хрюше собирать остальные тушки кролей, пускай прокачивает хозяйственные навыки, я принимаюсь подсчитывать потери. Из десяти картофельных кустов уцелело два. Все остальные были выкопаны из земли, а их клубни определялись как «испорченный картофель». Сажать или есть их, я не рискнул, но, на всякий случай собрал в кучку. Есть у меня насчёт них одна задумка.

Не всё так страшно, конечно. До созревания осталось не больше часа, если всю картошку посадить, то потери я компенсирую. И всё же становится страшно, что тушканчики едва не уничтожили плантацию целиком. А если бы успели? А если бы у меня не было запаса? От этой мысли становится жутко, и наказание Хрюши уже не кажется жестоким. Наоборот, вполне справедливо.

Победа над тушканами приносит ещё сотню опыта, вместе с достижением за новую профессию, я беру наконец четвёртый уровень. Всё в чёртову ловкость! Иначе я даже по грызуну попасть толком не могу.

Стоит отметить и то, что профессия Охотника не позволяла мне получать прям всё добро из тушканчиков. А конкретно, их кости, жилы и прочее-прочее. Только шкурку и разделанный кусок мяса. «Филе», выражаясь магазинным языком.

Слишком низкий уровень профессии, значит... дальше может быть интереснее.

Мда, никогда бы не подумал, что Система теперь будет мотивировать даже в подобном аспекте на то, чтобы ты взял и пошел убился об какую-то гадину в лесу.

С другой стороны, подобный нюанс ощутимо поднимал ценность Охотника. Либо тебе придётся постоянно рисковать и идти на опасных лесных гадов, или же, будь добр, мил друг, да качай профессию как следует!

Пока я распределяю новоприобретённые очки, замечаю некую странность в окошке.

В верхнем правом углу появляется ещё одна вкладка, как в браузере, в самом деле. Надеюсь, та окажется без вирусов и прочих рекламных постеров. А то я действительно не выдержу очередной шутки от системы в стиле: «Удобрения эпического уровня «Чтоб росло и деньги приносило!»».

Бр-р-р, чур меня, чур!

Ткнув по вкладке, я могу наблюдать... список рабов!

Хотя чего ещё стоило ожидать? Не графу же петов приручённых, в самом деле... Это ведь не одно и то же, да?

Ведь, да?!

Ладно, возвращаясь к тому, что я вижу. В списке числится только Хрюша. И самое интересное – то, что я могу просмотреть её статистику. Повлиять на неё я не в силах, появляется табличка «Только для просмотра» и всё, по сути.

Имя: Хрюша (2 ур)

Класс: нет

Профессии:

Земледелец (1) – скорость созревания растений 5 %

Кулинар (1) – скорость готовки блюд 5 %

Охотник (1) получение простого лута из убитых животных.

Умения: Метатель (1) урон метательным оружием 5 %

Умения: Метатель (1) урон метательным оружием 5 %

Навыки: нет

Сила – 3

Ловкость – 3

Выносливость – 1

Интеллект – 1

Мудрость – 1

Харизма – 2

Интересная штука. Профессии у Хрюши есть, а вот класса не наблюдается. Хотя я думал, что он получается автоматически с первым достижением. Выходит, это мне Система выдала такой подарочек, а остальные ходят пока бесклассовые до первого великого свершения.

Ещё есть такая штука, как способность. Профессии, значит, мирные, а способности – боевые.

Продолжим наблюдения:

Инвентарь:

Имя: Сумка рьяного шопоголика

Класс: Легендарный

Описание: Идеальная для похода по магазинам сумочка. Вместительная, удобная, с ремешками. Такой можно и огреть хорошенько стоящих впереди в очереди.

Характеристики: + 5 к Выносливости (масштабируется)

Теперь всё встаёт на свои места. Я ещё гадал, каким таким образом Хрюша сумела свалить сразу от трёх охламонов.

Может, от одного, окей, возможно, от двух ещё вполне выполнимо, но сразу от трёх?

Выходит, весь секрет заключался в выданном бонусе на старте. Бафф к выносливости просто не дал ей запыхаться на произошедшем «марафоне», когда как у гопарей сдохла дыхалка её преследовать, и они бросили эту затею.

Наглядный пример разницы в статах. Три-четыре очка могут взять и переломить ситуацию. А значит, вопрос с прокачкой снова встаёт в полный рост. Вот только как быть с безопасностью плантации?

* * *

Только за тремя вещами можно наблюдать вечно – как горит огонь, как журчит вода и как работает кто-либо другой!

А если этот «некто» ещё и красивая девушка, то процесс вообще становится даже медитативным.

– Ты мне собираешься помогать? – шипит недовольно Хрюша, утирая выступивший пот на лбу. Её грудь томно приподнимается, приковывая взгляд.

Приходится подавить желание сглотнуть слюну.

– Нет, – отказываюсь я. – Я контролирую, чтобы ты всё делала правильно. Тогда я смогу самостоятельно уйти прокачивать уровень, не беспокоясь о том, что ты снова уснёшь в шалаше и забудешь про плантацию.

Хрюша кривится от произнесённых слов.

– У-у-у-у, бука-эксплуататор, – и поворачивается ко мне задом, чтобы продолжить сажать картошку.

Вот же... чертовка.

Меж тем девушка продолжает выкапывать лунки палкой-копалкой. Может, сделать ей полноценную мотыгу?

Всяко лучше будет простой палки, хоть и копалки.

Ну или плуг, раз Хрюша уже оказалась «запряжена» работой? Хе-хе, рассмотрю этот вариант чуть позже...

Фраза «на тебе пахать можно» определённо приобретает новый, более пикантный смысл.

Впрочем, стоит отдать ей должное, после инцидента с тушканами Хрюша более не отлынивает, остро осознавая, что по ее вине мы чуть не потеряли единственный нормальный источник питания.

Голодать вновь ей не хочется сильнее, нежели наслаждаться ничегонеделанием. Потому теперь у меня появляется хоть и не самая трудолюбивая, но сознательная рабыня.

Точнее, я хотел в это верить.

А ещё, дополнительная боевая единица. Хрюша неплохо себя показала в бою с кроликами, пускай и не могла убить ушастых с одного броска, но неплохо оглушала, давая мне возможность добить. Теперь у неё ещё и появился бонус к использованию метательного оружия.

Этим стоило воспользоваться, вот только как? Лук я сделать точно не смогу. Для тетивы мне понадобится крепкая верёвка, которая смогла бы выдержать натяжение.

Большинство древних народов использовало пращу. Такую петлю из кожи или ткани, в которую закладывался камень. Его надо было раскрутить, чтобы закинуть. Во-первых, я не

уверен, что найду для этого материалы, а во-вторых очень сомневаюсь, что Хрюша сможет освоить подобное оружие.

Непроизвольно я цепляюсь взглядом за задницу Хрюши, что так и этак пыталась привлечь моё внимание, возбуждающе наклоняясь во время поливания плантации и выставляя свои нижние габариты под самыми манящими углами. Надеть штаны она сегодня не соизволила, утверждая, что в них слишком жарко.

Вы сопротивляетесь соблазнению.

Воля + 1

Привычно уже проигнорировав табличку перед глазами, я поднимаюсь на ноги и спешно подхожу к девушке.

Та, заметив моё приближение, завораживающе улыбается, ощущая, наконец, победу в нашей безмолвном противостоянии.

– Что-то не так? – невинно хлопает она ресничками.

– Раздевайся, – хрипло произношу.

Хрюша трижды моргает, не понимая, о чём я. А затем краснеет, точно томат, прикрыв свою грудь руками и отшагнув от меня на полшага.

– Т-ты не понимаешь... Я-я-я не такая! – визжит она, заставив меня поморщиться.

– Не пойми меня неправильно. Мне не нужна ты. Мне нужны твои трусы, – я показываю на чёрные кружевные трусики, отчего её взгляд заострился пуще прежнего.

– Изврат, – припечатывает безапелляционно девушка.

Я в бешенстве хватаюсь за голову.

– Резинка, чёрт тебя дер! Мне нужна резинка от твоих трусов! Рогатку я тебе сделать хочу!

Хрюша подозрительно смотрит в мою сторону, но я стойко игнорирую всё возможное недоверие. Я ещё и оправдываться должен? Кто тут вообще главный?!

Вот уж дудки!

Девушка косится по сторонам после чего произносит:

– Д-дай мне минуту.

Без проблем. Вот как понять, что у женщин в голове? Вчера мне тут чуть ли не стриптиз танцевала и на замужество намекала, а сегодня краснеет как школьница.

И ведь не дети малые же, ей-богу. Чего стыдиться, если вопрос касается нашего общего выживания?

Хрюша торопливо убегает в сторону шалаша, чтобы стыдливо вернуться в спортивных штанах, завёрнутых чуть выше колен и с куском ткани в руках.

– Вот, – с красным лицом протягивает мне нижнее бельё. – А ты точно не извращенец?

– Точно, – вздыхаю я.

Отойдя к берегу озера, я понимаю, что ножом, то есть копьём теперь так просто не поорудуешь.

Ушло добро на общее благо!

А, значит, нужно добыть себе что-то острое и мелкое на замену. Коробок система не завезла, потому действуем, как завещали наши пещерные прапрапра... и так далее деды.

Раздобыв несколько подходящих камней, очень похожих на кремь, начинаю бить одним по второму, скалывая кусок за кусочком.

Технология несложная. Кремь раскалываясь, даёт острые кромки, практически как стекло. Натачивать его потом не нужно, нужно придать правильную форму. Когда-то мы со скуки дурачились на раскопках, изображая древних охотников. Как же теперь пригождаются эти знания!

На большом плоском камне обустроиваю «наковальню». Крупный камень, булыжник, который удобно лежит в руке, будет «биллом». Заготовку «нуклеус» разбиваю на несколько

частей и выбираю те, что подходят мне по размеру. Потом аккуратными ударами сбиваю лишнее.

Получается не сразу. Первые две заготовки я раскалываю. Вот такой из меня умелец, даже камень могу сломать. Потом от злости попадаю себе по пальцу, сбивая несколько пунктов здоровья. Значит, тут и самоубиться можно.

И только со временем начинает получаться желанная мне форма.

Форма этакого лезвия. Пообтесать ещё немного и вуаля – я получаю себе в распоряжение настоящее рубило.

Не чета бронзовому ножу, ясное дело, но для своих задач – самое то.

Поздравляем!

Вы создали рубило!

+ 50 опыта за первое создание инструмента.

Имя: Рубило

Класс: мусорный уровень

Сила: + 1

Описание: уже не палка-ковырялка, но и далеко не мачете. Рекомендуется к использованию мамонтом в виде зубочистки.

Смейтесь-смейтесь. У кого-то и такого нету!

Вы получили профессию «Ремесленник».

Открыта миссия: «От скуки на все руки»

Опыт: 100

Следующий этап, сделать 5 разных инструментов или видов оружия.

Следом я берусь за кружевное бельё, аккуратно отрезая резинку с фрагментом самой ткани, чтобы удобнее было использовать в качестве рогатки.

Небольшой осколок кремния справляется с этим не хуже ножа. Острый как бритва. Правда, признать его за орудие, система не спешит.

Осталось сбегать в лес да срубить более-менее прямую ветку с расходящимися в разные стороны сучьями – и у меня теперь есть все материалы.

Далее закрепляю резинку к деревяшке, да так, чтобы было вполне себе реально хоть как-то прицелиться.

Ещё с десяток минут копошения и моим мучениям и терзанием настанет конец.

Поздравляем!

Вы создали рогатку!

+ 50 опыта за первое создание оружия!

Вы создали предмет серебряного уровня!

+ 100 опыта

А? Чего?!

Имя: Рогатка от Victoria Secret

Уровень: серебро

Описание: Как говорится, минус на минус даёт плюс. Так и резинка от трусов и раз в год стреляет. Чудо несусветное – рогатка б/ушная.

Характеристики:

+ 3 к Ловкость

+ 1 к Харизма

Обалдеть...

Я уже стал догадываться, что уровень предметов тут обозначается ценностью металла. Не случайно нам падают «бронзовые» или «серебряные» коробочки. Так что «серебро» – это очень большая удача!

Непроизвольно смотрю на свои руки. Вроде мои, а почему они кажутся мне золотыми?
Ха-ха-ха!

Вот так да. Может, во мне давно спит легендарный ремесленник? Стоит ли спросить у Хрюши – нет ли у неё запасного комплекта белья – авось и себе смогу слепить подобного уровня оружие?

Пожалуй, этот день не такой уж и паршивый, ведь появление «серебряного» орудия вполне себе перебивает утрату от нашествия тушканчиков.

М-м-м, лучше просто не придумаешь.

Находясь в сладких грёзах, возвращаюсь к шалашу и копошащейся рядом с ним Хрюше.

– Хрюш, смотри, какую прелесть я тебе соорудил.

Девушка встречает меня далеко не в своих спортивных штанах.

На её аппетитной фигурке виднется какая-то юбка странно похожая на шкурку тушканчика. А сверху ещё и лиф такого же фасона. Мини-бикини пещерного стиля.

– О, а я тут подлаталась немного! – ухмыляется эта бестия, видя моё удивление.

– А как... Ты как это сделала?!

– Без понятия! – лыбится Хрюша.

– То есть как это?

– Да говорю же без понятия. Попыталась починить штаны, раз трусы ты у меня нагло украл, – Хрюша возмущённо складывает руки под грудью, делая ту визуально ещё больше, – И неожиданно получила профессию «Портного». Так, ещё и коробка выпала бронзовая. Вот в ней и нашёлся «Швейный набор».

– Покажешь «Набор»? – уточняю у Хрюши.

– Угу, вот, – протягивает мне деревянную коробочку. – Только подумай, уже умудрилась палец уколоть и испортить три шкурки! – жалуется она, – Не зря мама говорила – искать богато-мудака...

– Кого?!

– Мужика...

– А-а...

Я её причитания слушаю в пол-уха, больше изучая содержимое коробки. С десятков разнообразных иголок, несколько мотков грубой нити, и с десятков лоскутов ткани на заплаты, то ли для образца, то ли чтобы просто было – вот и весь набор.

Не густо, но в нашей ситуации – настоящий технологический прорыв

Молодец, – произношу я вердикт, когда Хрюша делает паузу в своей, очевидно, бесконечной истории. – Я тебе, между прочим, сделал рогатку. Да ещё какую! Счастливые трусы, видать, были.

– Дорогие, – вздыхает она, но протянутую из-за пазухи рогатку всё же хватает цепкой хваткой.

– Редкий уровень?! Плюс к харизме?! Спасибо-спасибо-спасибо! – не успеваю среагировать, как оказываюсь зажат лицом меж двух до одури мягких и упругих грудей.

Вы сопротивляетесь соблазнению!

Воля + 1

Система, ты хоть не лезь! Дай моментом насладиться!

Всё разочарование от нападения комков шерсти, как водой смыло. Эх, хороша и неказиста – жизнь системного рабовладельца...

* * *

В укрытой от посторонних глаз лесной балке весело потрескивал костёр. Он почти прогорел, и над багровыми углями шкворча пузырьками жира жарилось мясо. Рядом на тонких

прутиках пеклись аппетитного вида грибы и большая рыбина Мужчина в камуфляже и длинноногая эффектная девушка молча глядели на свой будущий ужин. За их спинами размещался просторный шалаш, умело спрятанный среди ветвей большой ёлки. Случайно проходящий по лесу человек даже с двух шагов не заметил бы его. При этом внутри было сухо и просторно. Рядом с шалашом на решётке из деревянных жердей сушились заготовки впрок – всё те же мясо, рыба и грибы. Стоянка поражала своей основательностью и продуманностью. И всё же чего-то ей не хватало.

Игрок Стайса предлагает присоединиться к поселению в качестве мужа
Игрок Майор предлагает присоединиться к поселению в качестве рабыни

Оба сообщения повисли перед ними почти одновременно. Мужчина и девушка встретились взглядами. Она презрительно фыркнула. Он отвёл глаза. Похоже, эта ситуация возникала между ними не впервые. Они снова уставились в костёр, так и не сказав друг другу ни слова.

* * *

– Толян, тихо, она походу справа заходит, – прошептал Сутулый. – И нафига мы только сунулись...

– Да кто ж знал?! – психанул Толян.

– Шухер, – выглянул Сутулый, – спалились! Щемись!

Последнее слово он выкрикнул уже на бегу. Колючий куст за которым прятались оба гопника, пахнул жаром и превратился в пылающий столб.

Толян тоже побежал, неловко припадая на правую ногу. Она плохо слушалась, после столкновения с этой сукой. Внутри плескалась паника. Кто мог даже предположить, что случится такое?

Грабить и убивать оказалось некого. Сисястая жена начальника смылась непонятным образом. Пацаны чуть лёгкие не выблевали, а она пёрла через лес, как бульдозер, без остатков. Вторая тёлка сразу «легла» под Майора. Толян с приятелями попробовали сунуться, получили две стрелы, которые чуть не обнулили жизнь Тохичу и Сутулому, и решили поискать добычу полегче.

Богучаров снюхался с работягами, столкновение с ними тоже было чревато большой кровью. Студент зарылся в какую-то нору, пацаны третий день не могли его найти. Осталась баба с лицом училки и погонялом «Мышь». Пацаны решили, что не такая уж она и старая. Сойдёт на первое время.

Где-то справа раздался электрический треск, и страшно заорал Тохич. Так, словно кошку раздавил асфальтовый каток. Толян забыл про осторожность и кинулся вперёд, спотыкаясь на вылезших из земли корнях и проламываясь через ветки.

За ним тенью бежал Сутулый.

Снова треск, уже ближе! Непослушное тело свело судорогой, и Сутулый рухнул на землю. Над собой он увидел худую человеческую фигуру. Волосы у Мыши были всклокочены, а в глазах плясал огонь.

– Не надо, пожалуйста, – захныкал гопник, – я больше не буду!

Женщина протянула руку, из которой вырвалось пламя.

* * *

– Главное, объединить всех под общим руководством, – вещал Богучаров. – Я представитель власти и знаю, как осуществлять менеджмент человеческого ресурса. Я высшие управленческие курсы заканчивал!

– Руки убери, – строго сказал Михалыч, – тут жратва на всех положена. Ты свой харч уже съел.

– Я занимаюсь интеллектуальным трудом, – заблажил руководитель, – мне положена увеличенная порция!

Жратвы было мало. Единственная встреченная живность, юркие и мелкие твари, похожие на тушканчиков, в руки не давались. Вчера под вечер Малой нашёл несколько грибов. С утра Михалыч из прутьев и древесной коры соорудил ловушку и изловил пару тушканов. Их тушки при разделке превратились в два куска мяса. Огонь добыть никому из них не удалось. Жрали сырьём, голод перебивал отвращение.

– Найду суку, удавлю, – Богучаров перескочил на любимую тему, – эта шалава нарочно от меня сбежала.

Михалыч покачал головой. Поначалу чиновник казался убедительным и авторитетным. Старый мастер был человеком исполнительным и не любил спорить с людьми облечёнными властью. Но уже который день от Богучарова звучали только лозунги и ругань.

В то же время сам Михалыч не знал, что надо делать в этом непривычном мире, и поэтому следовал за болтливым начальником. Тот, хотя бы что-то предлагал. К тому же чиновник забрал себе меч, полученный с «Задрота», утверждая, что умеет им пользоваться. Добром не возвращал, а бросать ценное имущество было жалко.

* * *

Воздух на поляне перед обелиском сгустился, в нём появился туман, из которого сплелось чьё-то тело. Человек пошевелился, открыл глаза и неверяще обернулся.

– Я жив! – воскликнул человек, – Система спасла меня! Значит, путь, которому я следую, верный! Блин, а где же мой меч? И где остальные?

Только сейчас тот, кого Система обозвала «Задротом», оглянулся. Его попутчиков по электричке на поляне не было. Вместо них у большого костра сидел десяток огромных негров. Над костром висел котёл, над которым поднимался лёгкий пар. Негры тоже с интересом смотрели на парня. Кажется, они очень обрадовались его появлению.

– Вука-вука! – сказал самый большой негр и сделал жест, который показался Задроту неприличным.

– Мамочки!

Глава 5

На следующее утро я отправляюсь в поход! Если говорить понятным языком, то на разведку. Нападение тушканчиков доказало, что оставаться безвылазно на стоянке – это не самый лучший выбор. «Не вижу проблему – значит, её нет». Страусиная такая тактика, голову в песок прятать.

Я даже толком ещё не изучил долину – а от её обитателей уже прилетают вот такие сюрпризы. А если в следующий раз медведь придёт? Или мамонт? Не знаю, что буду делать в этом случае, но лучше знать о таком заранее.

Ну и, если честно, сидение на одном месте здорово задолбало. Так что потенциально опасное мероприятие воспринимаю с какой-то внутренней радостью. Всё же новые впечатления.

Посему сейчас я крадусь по густой лесной чаще. Солнце ещё неуверенно пытается пробиться сквозь ветви и густую листву, а лёгкий ветерок бодрит, так что от холода по спине бегут мурашки.

Хотя по идее, одежда от Системы должна мне давать ощутимый бонус к характеристикам.

Вообще, странная она – Система. Вот вроде бы я уже 4-ый уровень и по физической силе, выносливости и ловкости куда мощнее себя прежнего.

Я уже умудрился проверить новые способности. Не придумал ничего лучше и долбанул кулаком по дереву. Так на нём теперь красуется отчётливая вмятина!

Боль, конечно, после такого трюка была, и нешуточная. Но самое занятное, что я ожидал большего. Чтобы оставить столь глубокую вмятину – требуется немалый импульс. А, значит, и отдача по рукам должна стать столь же основательной. Другими словами, руке достаться не меньше, чем деревяшке.

Но... нет. Такого не случилось. Просто слегка рука онемела, как будто по жёсткой боксёрской груше стукнул, да немного пунктов жизни отлетело. Чудеса.

Это первая странность.

А вот вторая...

– Апчхи! – чихаю я, – Сука...

Несколько птиц впереди взлетают с насиженных мест в кроне дерева, а я про себя произношу очередное ругательство. Чингачгук из меня пока хреновый и скрытностью моё перемещение по лесу не отличается. Успокаиваю себя мыслью, что во всём успевать нельзя, и я не лазутчик, а скорее мощный «тяжёлый пехотинец». Крепкий, устойчивый и способный нанести серьёзный урон врагу.

И какого, собственно, чёрта, мои повышенные статы не спасают от утренней прохлады или дневной жары или ещё чего? Разве стата «Выносливости» не должна отвечать за подобное? А у меня она, между прочим, сейчас «десятка».

Всё потому, что я на вылазку одолжил секретное оружие Хрюши, сумку-шоппер. Она очень переживала, чтоб я вернулся назад, провожала как в кругосветное плаванье, так что со своим бонусом рассталась без возражений.

Так вот, с такой «Выносливостью» я должен в ледяной воде плавать, как морж безо всякого вреда для организма. Или же есть какие-то скрытые статы, что отвечают за сопротивляемость внешней среде?

Как работает Система, и почему именно таким образом? Есть ли вообще какие-то способности «сменить режим игры» или «поменять сложность»? Почему мне предложили стать «Лордом», а не «Системным Боярином»?

Для каких-нибудь китайцев или зулусов социальное устройство должно выглядеть по-другому. Тем более, Система оговорила, что здесь есть и другие расы. Может, у них в ходу магия, или какие-нибудь руны? Интересно, есть ли среди них эльфийки? А кошкодевочки?

Вопросы растут с каждым днём, а ответов не прибавляется. Ещё меня начинает напрягать тишина прочих игроков.

Они как в воду канули. Раз Хрюша смогла меня разыскать, значит, и остальным не составит особого труда. Следует подготовиться к их встрече, вполне вероятно, что недружелюбной, и как можно скорее. Везение не может быть вечным.

Но для начала надо решить наши вопросы с тушканчиками. Всех порву – один останусь, но уже с шубой на зиму!

Или двумя, если брать во внимание Хрюшу. Без её-то новой профессии, сомневаюсь, что смогу хоть что-то этакое слепить из десятка-другого тушек. А вот она в стороне не останется, чувствуется увлечённая натура.

Ловить по лесу мелких зверьков представляется дурацкой затеей. Но я надеюсь, где-то у них есть гнездо, или колония, или логово, можно это называть как угодно.

Из глубин детства в памяти отпечатался вкрадчивый голос, бубнящий по телевизору: «Тушканчики обитают в норках, которые вместе составляют целые земляные города». Или это было про сурикатов? В любом случае в их долбаный город придёт Годзилла. А всё почему? Потому что нехрен было на чужой огород зариться.

Неожиданно, впереди раздаётся треск веток и я припадаю к земле, осторожно вглядываясь вперёд.

Это точно не тушканы, те бы вели себя скромнее. Эти твари шустрые и ловкие, я уже успел натолкнуться на парочку. Один смылся в заросли, а второго я, к своему удивлению, сумел пришибить, бросив копьё, открыв таким образом счёт своей личной вендетты.

Ещё тушканы почти бесшумные. Отчего, я ещё больше убеждаюсь, что те определённо обучались своему искусству налётов и воровства у какой-нибудь крысы в недрах земли.

Иначе, с чего бы им толпой атаковать одного противника?

Меж тем из-за кустов высывается рыло... Здоровенное такое, к счастью, не человеческое. Но поводов для оптимизма немного.

Имя: Кабан-вожак

Уровень: 10

Описание: Однажды Бог Войны спустился на землю... и увидел кабаниху. А дальше... «CENSORED». Так и вышла порода могучих кабанов-вожаков.

Реально, чтоб меня перекутило, кабан! Огромный, под полтора метра в холке, так ещё и жирный, как шар для боулинга! Хотя, тут скорее размер определяет его шкура и мышцы. Даже толстая рыжая щетина на боках похожа на броню. Да кого я обманываю!

Етить его за ногу, мясной шар с бивнями и рылом! Да такой весит не одну сотню килограммов. Да и 10-ый уровень, нет серьёзно? Если у нас здесь первобытность, то эта тварюга легко отыграет роль мамонта. По крайней мере, клыки под могучим хрюкалом вполне сойдут за бивни.

Эту тушу моё копьё хоть вообще достанет, дальше жировой и мышечной прослойки? Да и если и достанет, сколько в эту зверюгу придётся тыкать моим «самотыком», чтобы тот сгинул с этого света?

Правильный ответ – несколько. Потому что после первого же удара он меня в землю втопчет и как блинчик по ней раскатает.

Так что падаю на землю плашмя, стараясь максимально прикинуться кустиком. Я жаловался на низкую ловкость? Прости, дорогая Система, я пошутил. Сейчас я очень ловко прикидываюсь ветошью, даже дышать перестаю.

Вслед за первым кабанчиком, появляются и ещё трое сородичей животинки. Также здесь снуют и шестёрка мелких кабанят, что уже не выглядят столь же угрожающе.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.