

**ТАИНА ТЕМНОГО ЛЕСА**

**ПУТЬ ШАМАНА**



**В. МАХАНЕНКО**

**КНИГА 3**

**Василий Михайлович Маханенко**  
**Путь Шамана.**  
**Тайна Темного леса**  
Серия «LitRPG»  
Серия «Мир Барлионы», книга 3

*Текст предоставлен издательством*  
*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=6524858](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=6524858)*  
*Путь Шамана. Тайна Темного леса: Эксмо; Москва; 2014*  
*ISBN 978-5-699-68572-1*

### **Аннотация**

Виртуальный мир Барлионы далеко не для всех стал местом отдыха и развлечений. Для Дмитрия Махана, получившего восемь лет, она превратилась в арену выживания. Махан прошел рудник, подставы других заключенных, проверку и смог попасть в общий мир. Казалось бы, замри, спрячься, наслаждайся остаток срока относительной свободой, но... Шаман не может жить спокойно. И вот он во главе уже собственного клана и с полусотней самых лучших игроков материка отправляется за тайнами Темного леса...

Игра продолжается!

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	46
Глава 3	88
Глава 4	134
Конец ознакомительного фрагмента.	143

# Василий Маханенко

## Путь Шамана.

### Тайна Темного леса

© Маханенко В., 2013

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2014

*Все права защищены. Никакая часть электронной версии этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети Интернет и в корпоративных сетях, для частного и публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.*

# Глава 1

## Император

– Махан, еще что-нибудь интересное будет или тебя можно начать спрашивать? – тихий и незамысловатый вопрос Анастарии громом прогремел в окружающем мире, выводя всех из ступора. Мир взорвался – игроки, воочию увидевшие Дракона, сообщение о возможности играть за Картос, да и просто после тяжелой битвы, старались выговориться, причем все одновременно. Округу сотрясали различные возгласы вроде: «Дракон, офигеть!», «Говорили, что их нет, а этот мелкий с ними знаком!», «Кто это вообще такой?»... Гул стоял такой, что я сам себя не слышал, не то чтобы попробовать ответить девушке.

Из-за шума мало кто услышал негромкий хлопок телепорта: недалеко от меня на свет Барлионы появился новый Вестник. Император занял трон, поэтому в этот же момент появились его посланники. С Советниками сложнее, у них должна быть история, но, как мне кажется, в течение дня и этот вопрос будет решен – не зря же разработчики запустили весь этот процесс. Окинув взглядом разбушевавшуюся толпу игроков, Вестник подошел к Тише, широко открытыми глазами смотрящую куда-то вдаль. Девушка до сих пор пребывала в шоке и никак не могла свыкнуться, что двое ее

самых близких родственников стали главами Империй.

– Принцесса, – Вестник склонил голову, – прошу следовать со мной. Император ожидает вас и вашего избранника, – посланник поклонился Кондратию, – во дворце.

– Меня? Нас? – Роль девушки, до сих пор находящейся в прострации и непонимающей, что происходит, Имитатору Тиши удалась на все сто. Отсутствующий взгляд, блуждающий по игрокам, сжатая рука Кондратия, словно она является единственной вещью, удерживающей дочь Старосты в этом мире... Ему бы в театре играть, а не прозябать на окраине мира.

– Совершенно верно, принцесса. – Вестник еще раз склонил голову.

– Но я не могу пойти одна. Мои братья, они все еще в Колотовке, связанные...

– К сожалению, – светлый лик Вестника померк, а колокольчик в голосе утих, – мы не можем их забрать. Они отправятся в Картос, где продолжают служить Властелину. Прощу, Принцесса, Император ожидает вас.

– Что будет с Лизой? Маханом? Они пойдут со мной? – не унималась Тиша. Насчет Лизы не могу сказать ничего, но то, что Принцесса помнит обо мне, – хороший знак. Как только я уберусь подальше от этого дурдома, есть вероятность получить приятную плюшку от представителя Императорской семьи. Лишние деньги мне не помешают!

Вместо ответа Вестник указал на Елизавету, вцепившуюся-

ся в своего вновь обретенного мужа и обоих детей. Если Матрена уткнулась лицом в отца, то Оглобля старался выскользнуть из цепких лап матери и тщательно все осмотреть. Вот же неугомонный! Рядом с Лизой появился еще один портал, из которого вышел очередной Вестник.

– Верховная Жрица, вас ожидают в Анхурсе. Прошу прощения, но вопрос не терпит отлагательств.

– Да, конечно. Мой супруг и дети...

– Они пойдут с вами. Прошу сюда. – Вестник указал на портал.

– Махан, – Лиза обернулась ко мне, – когда попадешь в Анхурс, обязательно зайди ко мне.

– Спасибо, Верховная. Я обязательно появлюсь у вас, – я склонил голову, отмечая сузившиеся глаза Анастарики. Ага! Она-то не знала, что Верховная Жрица Элуны в Малабаре сменилась!

– Лиза, – улыбнулась Жрица, – называй меня просто Лиза. Жду тебя в Анхурсе, – с этими словами женщина скрылась в портале, утащив за собой Матрену и Оглоблю. Теодор, супруг Лизы, посмотрел на портал, на Вестника, после чего подошел ко мне:

– Я привык расплачиваться сам, не прячась за спиной жены, – пробасил он, протягивая мне свиток. – Два года в заточении подвигли меня на написание этого труда. Прочти его, мне кажется, тебе он окажется полезным.

**Получен предмет: «Трактат о заключении и способах остаться собой». Количество страниц: 240. При прочтении и положительном ответе (70 %+ ) на вопросы анкеты по данному трактату: +20 Интеллекта, +3 Ловкости, +3 Выносливости, +3 Силы. Время действия: Без ограничений.**

Теодор пожал мне руку и вошел в портал. До меня только сейчас дошло, что вокруг нас образовалась странная тишина. Дежавю какое-то. Неужели опять Ренокс прилетел? Я огляделся и обнаружил, что игроки разделились на две кучи. Первая, многочисленная, примерно 90 % от выбравшихся из Колотовки игроков, отошла в сторону и начала призывать питомцев, чтобы вернуться в большой мир. Игроки старались не шуметь, чтобы не потревожить вторую группу. В нее вошли все лидеры кланов, их заместители и теньевые главы, такие как Эволетт, с интересом наблюдающие за разговором НПС. Анастария, стоявшая возле меня, и вовсе записывала все на видео, о чем свидетельствовала пиктограмма кинокамеры над головой.

– Принцесса, – первый Вестник еще раз обратил на себя внимание. – Нам пора. Верховная Жрица уже в Анхурсе, что касается Махана – Император будет говорить с ним лично, сразу после вас. Махана доставят во дворец чуть позднее.

– Хорошо, – обрадовалась Тиша и повернулась к кузнецу. – Пойдем, дорогой. Отец не посмеет нас разлучить.

Когда влюбленная пара скрылась в портале, они начали открываться один за другим. Из них выходили Вестники, подходили к спасенным нами жителям Колотовки и уводили их на «большую землю». Не знаю, как у других игроков, – у меня с каждым спасенным на 10 пунктов повышалась репутация с Императором Малабара. Сто тридцать пять жителей Колотовки превратились в 1350 репутации. Прошло буквально несколько минут, и у разрушенного замка Карто-са остались только игроки.

– Смотрю, интересный свиток вам перепал, – первым, как я и полагал, начал разговор Эволетт. Анастария девушка хоть и бойкая, но вперед «дяди», если он действительно ее дядя, не полезет. Субординация, куда же без нее! Эхкиллера среди бойцов не было, поэтому Эволетт смело взял на себя бразды правления. – Примерно представляю, что это такое, поэтому не прошу показать свойства. Постарайтесь изучить досконально данный трактат, прежде чем отвечать на анкету. В описании не пишут, но для прохождения анкеты есть всего две попытки, не ошибитесь. Теперь перейдем к неприятным вещам. Как понимаете, вы поставили сегодня всех высокоуровневых игроков в крайне невыгодное положение. Какой-то выскочка, простите за столь резкое слово, взял на себя то, что не смогла сделать сама Анастария: управление межклановым рейдом. Причем этот выскочка без роду, без племени, без уровней. Представляете, какой шум пойдет по всем форумам? Рейтинг кланов очень сильно упадет, и ви-

новаты в этом только вы. Эту щепетильную ситуацию я и хотел бы обсудить.

– Что с ним церемониться?! В черный список и уничтожать при каждой встрече! – влез Плинто.

– Плинто, этот вопрос я решу самостоятельно, – холодным голосом отчеканил Эволетт, ставя паркетного лидера клана на место.

– Хватит меня вечно затыкать! Этого не делай, это не говори! Достали! Этот урод посчитал, что он лучше нашего клана! Он вообще на все кланы клал с большой колокольни! Проклятые шахматы его рук дело!

– Плинто! – Эволетт не закричал, но его голосом можно было спокойно отправить на перерождение. – Я долго терпел твои выходки, но всему есть предел! Позорить клан ты больше не будешь!

– Да пошли вы все со своим кланом и своими решениями! Знаешь, где я вас всех видел? Тоже мне, напугали. Что же до тебя, сука мелкая, с тобой я поговорю отдельно. Ты надолго запомнишь шахматную пешку! Мы будем часто встречаться, и все наши встречи закончатся одинаково. Как сейчас! – Неожиданно Плинто сорвался с места и рванул ко мне, бросая ножи, за которыми тянулся зелено-ядовитый след. Все, на что у меня хватило реакции, – усмехнуться. Мобы 350+ уровня не смогли меня достать, зато один неадекватный товарищ завершит их дело.

– Остынь, красавчик, – раздался голос Анастарии, и во-

круг меня образовался купол. Бабл! – Феникс, драйв!

Вся рейдовая группа Феникса отреагировала мгновенно. Плинто даже не успел до меня добежать, как его затормозили, накинули «Оцепенение» и за несколько секунд отправили на перерождение. Можно сказать – оприходовали быстро и качественно. Единственное, что меня сейчас интересовало, – система от имени Императора известила о запрете боев между игроками. Или новый Император пришел и отменил предыдущий приказ? Странно, никаких сообщений такого рода я не помню...

– Легион! – раздался крик. – Феникс нарушил перемирие! Мочи их!

– Феникс, круг! – тут же последовала реакция Анастасии. – Влад, Пол! Делайте портал, тащите сюда всех наших!

– ТИХО! – Никогда бы не подумал, что Эволетт умеет так кричать. Две группировки, практически вцепившиеся друг в друга, замерли, удивленно переглядываясь между собой. Остальные кланы отошли в сторону и тоже выражали свое негодование. Еще бы, такого развлечения лишили! – Клан Темный Легион не имеет претензий к клану Феникс и благодарит их за усмирение Плинто, – разрядил обстановку Эволетт. – Сейчас не будет никакой битвы. Я лично выкину из клана того, кто нападет на игроков Феникса! Даже в целях самозащиты! Все понятно? – Эволетт подтвердил мое предположение о том, что режим ПВП сейчас запрещен. Его закрыли не системно, а регламентом, поэтому и Плинто,

и часть Феникса сейчас должна потерять репутацию.

На развалинах замка повисла тишина. Игроки Легиона непонимающе уставились на своего лидера, а игроки других кланов начали перешептываться, спрашивая, кто это вообще такой и с чего он начал командовать Легионом.

– Твою же! – послышалось бурчание Анастарики, прочитавшей возникшее перед ней сообщение. – Репутация с Императором упала!

– Все успокоились? Тогда вернемся к нашему разговору, – Эволетт осмотрел ничего не понимающих игроков и обернулся ко мне: – Как я уже говорил, репутации всех кланов нанесен удар, поэтому у меня есть официальное заявление. Взываю к Вестнику, мне нужна твоя помощь!

– Ты звал меня, Эволетт. Если твой вызов был необоснованным, ты будешь наказан, – практически мгновенно рядом с Эволеттом появился Вестник.

– Согласно решению собрания клана, я становлюсь лидером клана Темный Легион. Прошу засвидетельствовать, – Эволетт протянул Вестнику листок бумаги. – Плинто исключается из клана. Мы больше не несем ответственности за его действия.

– Принято! – Округу наполнил колокольчатый голос Вестника. – Эволетт, отныне вы являетесь лицом клана Темный Легион. Это все?

– Нет. От лица клана Темный Легион я объявляю Шамана Махана персоной нон грата. Он официально включается

в черный список, о чем будут оповещены все члены клана. Начиная с завтрашнего дня, представитель клана, который имел возможность напасть на него, но не сделал этого, будет исключен. Вестник, прошу проконтролировать выполнение.

– Вы согласны с условиями включения Махана, обладающего положительной репутацией с Империей Малабар, Императором Малабара, Богиней Элуна, Жрицами Богини Элуна, Стражниками рудника Прика и Провинцией Кронг, в черный список? Репутация с другими фракциями не будет учитываться, – колокольчик Вестника наполнился льдом. Анастария, Беспалый и прочие лидеры кланов удивленно переводили взгляд с Эволетта на меня. Если на Эволетта – из-за его слов, то почему на меня удивленно смотрят, я не понимал. Как и то, почему Вестник перечислил все фракции Малабара, которые я встретил за все время игры Шаманом и почему не тронул остальные, такие как Совет Шаманов или Властелин Картоса.

– Да! Вот решение совета клана, – Эволетт протянул Вестнику еще одну бумагу. Новый лидер клана был не просто доволен, он представлял собой одну сплошную улыбку. Как и остальные представители Вторых, стоявшие неподалеку. – Сюда осталось вписать только имя, и это имя – Махан. Клан Темный Легион включает его в официальный черный список.

– Да будет так! – Вестник принял от Эволетта бумагу, после чего раздался небольшой удар гонга. – Это все?

– Да, спасибо, Вестник, – судя по лицу Эволетта, только что произошло событие, которого он ждал очень долго. Мне совершенно ничего не было понятно, но явно произошло что-то необычное: часть игроков до сих пор изображает фигуру «Такого не бывает».

– Спасибо, – я решил немного разрядить атмосферу, уж больно она показалась мне натянутой. – Быть в официальном черном списке второго по значимости клана Империи – не каждому дано.

Наверно, я сказал что-то не то, так как окружающий мир взорвался второй раз за последний час. Игроки переговаривались, что-то выкрикивали, некоторые стояли с помутневшими глазами, скорее всего, вышли в реал и строчили сообщения на форумах. Через минуту гул немного стих, и Эволетт еще раз улыбнулся.

– Видимо, вы не очень знакомы с официальным включением в черный список, поэтому позвольте рассказать, что к чему. У каждого клана существуют два черных списка: общий и официальный. В общий включены те игроки, которые доставляют клану неприятности. Например, Анастасия, Хелфаер и прочие. Когда игрок нашего клана встречается с игроком из общего списка, у него выскакивает сообщение, что рядом неприятель, необходимо обратить внимание. Попасть в общий список легко, добавлять в него может любой игрок, наделенный полномочиями. Но есть и второй список. Официальный. Тот, за каждого игрока в кото-

ром клан платит в Империю налог и жертвует своей репутацией. Например, вы будете обходиться в пять тысяч золотых в день, а также ежедневным уменьшением репутации со всеми фракциями, перечисленными Вестником. Репутация будет падать у всех представителей клана, подписавшихся под списком. В первый день она упадет на 1, во второй – на 2, третий – на 4, четвертый – на 8 единиц и так далее. Причем независимо от того, находится игрок из черного списка в игре или ушел в реал. Время тикает в любом случае. Таким образом, всего через три недели репутация любого уровня скатится в Ненависть. У всех подписавшихся. Чтобы включить игрока в официальный черный список, нужна подпись минимум пяти сотен человек, на том листе, что я отдал Вестнику, подписалось чуть больше четырех тысяч. Теперь о сути официального включения в черный список. Как только представитель клана встречает игрока, включенного в официальный список, он обязан приложить все усилия, чтобы отправить противника на перерождение. На него не вешается метка ПК-шера, нападение возможно даже в городе. Всем игрокам других кланов, да и просто без кланов, будет высвечиваться сообщение о том, что клан Темный Легион платит за твое убийство пять тысяч золотых. Отслеживание обязательности нападения представителей клана возлагается на Вестников. Они же считают количество твоих убийств другими игроками. Против официального списка не помогают даже безопасные зоны. Черный список очень популярен сре-

ди тех, кто хочет наказать какого-то конкретного человека. Дорого, конечно, но иногда это того стоит. В моем клане около сорока тысяч человек, средний уровень – 137. У вас есть сутки, чтобы скрыться. Две недели вас будут искать очень тщательно. Как только репутация каждого подписавшегося под списком скатится в Ненависть, вы исключитесь из черного списка автоматически, если я не сделаю этого раньше. Но этого никогда не произойдет. – Эволетт излучал удовольствие, как объевшийся сметаны кот. – Собственно говоря, у меня все.

– Эволетт, что ты задумал? – раздался приглушенный шепот Анастари. Все, ее уже не интересует Махан-Дракон, ей нужно понять, что замыслил новый лидер Вторых.

– Скоро узнаешь, девочка, скоро узнаешь, – в очередной раз лучезарно улыбнулся Эволетт. – Махан, ты просто кладезь! У тебя так мало фракций Малабара с положительной репутацией и все те, что мне нужны!

– Махан, Император желает с вами пообщаться. – Со всеми этими разговорами даже не заметил, как рядом со мной появился Вестник.

– Да, конечно, – пробормотал я, но прежде, чем вошел в портал, меня остановило нежное прикосновение. Мирида. Как-то о ней все совершенно забыли.

– Подожди. – Мирида прикусила губу, словно решаясь на что-то тяжелое, но необходимое. Наконец, она выдохнула, наклонилась ко мне и выпалила скороговоркой: – Я хо-

тела тебе сказать, зачем появилась в Колотовке. Не важно, как ты ко мне отнесешься, но правду ты обязан знать. Меня зовут Марина, да, та самая, – девушка увидела мою реакцию на это имя. – Держи точку, давай встретимся, как будет возможность. Приходи, пожалуйста. Мне нужно многое тебе рассказать. – У меня перед глазами мелькнуло сообщение, что на карте отмечена точка, недалеко от Анхурса. – Если ты не придешь, я пойму, но дай мне шанс все объяснить. Очень тебя прошу. – Марина отпустила мою руку и отступила в сторону. Хорошо, что меня неплохо накачали в части эмоций, я спокойно отнесся к тому факту, что передо мной стоит причина моих восьми лет заключения.

– Сутки, Махан, у тебя есть сутки, – повторил Эволетт, – затем начнется большая охота! – Вышло довольно наигранно и картинно, словно злодей в старом фильме, говорящий последние слова. Не знаю почему, но они меня заставили улыбнуться. С учетом того, что все происходящее снималось на видео и будет выложено на всеобщее обозрение, клан Темный Легион ждут темные времена. Прямо тавтология получилась. Включить мелкого игрока в официальный черный список только за то, что он удачно разрулил ситуацию с межклановым рейдом, – глупо и выставит клан в крайне неблагоприятном свете. Но Эволетт не кажется мне глупым человеком, наверняка у него все было продумано заранее.

– Прошу подождать здесь. – Как только я вышел из портала, Вестник дал несколько минут осмотреться, насладив-

шись видами разрушенного Гераникой дворца. Даже в таком печальном состоянии резиденция Императора Малабара была великолепна: разбросанные по территории камни, пыль, дыры в стенах, сломанные статуи – разруха только подчеркивала идеальность творения. Складывалось ощущение, что над внешним обликом разрушенного дворца поработала не одна бригада дизайнеров.

– Даже жаль, что я не видел этого великолепия в его лучшие времена, – произнес подошедший ко мне бывший Староста Колотовки, бывший Мастер темной Империи Картос, а нынче – Император Малабара. – Стоит отдать должное предыдущему Императору, он имел вкус. Пойдем, настала пора наградить нашего героя.

Не знаю, что на меня повлияло: разруха дворца или луна в созвездии Водолея, но, следуя за Императором, я не испытывал желанного вожделения от планируемых плюшек. Складывалось ощущение, что мой внутренний зоопарк вмиг погрузился и впал в апатию. Особенно было жаль хомяка – по всем правилам, он должен лететь вслед за Императором и загребущими лапками засовывать плюшки по карманам. Щаз! Сидит, печально глядя на пониксую жабу, и с трудом сдерживает слезы. Я открыл журнал заданий и стал смотреть их статус, заражаясь меланхолией.

1. Ночной ужас поселения. Редкое. Выполнено. Награда: +400 Репутации с Провинцией Кронг, +500 Опыта, +80 Се-

ребриных монет, Редкая вещь из запасов Старосты.

2. Поиск темного координатора. Уникальное. Выполнено. Награда: +4000 Репутации с Империей Малабар, +4000 Опыта, +10 000 Золотых монет, Масштабирующаяся вещь из запасов Императора.

3. Последняя надежда. Шаг 3. Редкое. (До возрождения волков 2 месяца 21 день.)

4. Око Темной Вдовы. Задания нет, будет доступно с 100 уровня. Легендарное.

5. Путь Шамана. Шаг 3. Прохождение испытания в Великие Шаманы. Классовое.

6. Восстановление справедливости. Уникальное классовое.

Задание с волками я хотел удалить, но что-то во мне воспротивилось. Нельзя разбрасываться цепочками. Есть оно не просит, количество активных заданий не ограничено, при этом очень интересно, как извратились разработчики с этой цепочкой. Одно вытаскивание стрел чего стоит! Как вспомню – до сих пор в дрожь бросает. Наверняка в концовке можно получить приятную, пусть и низкоуровневую, награду. Радостный писк хомяка, которому оставили надежду на плюшку, был практически не слышан. Нет, с моими тараканами явно что-то случилось!

«Восстановление справедливости» – задание хорошее, но для того, чтобы его сделать, нужно топтать в Провинцию Сер-

рест, с Губернатором которой у меня Ненависть. Интересно, репутация с Губернатором выше репутации с самой Провинцией? Это к тому, меня сразу выпроводят или дадут возможность поговорить с Пронто? Придется проверять в процессе.

До «Ока Темной Вдовы» мне еще далеко, два задания завершены, получается, что, кроме «Пути Шамана» и «Восстановления справедливости», у меня больше ничего не остается. Судя по таймеру, до испытания в Великие Шаманы еще два месяца. Даже грустно как-то. В Колотовке почувствовал себя участником глобальных игровых событий, а как все закончилось, обратно превратился в стандартного серого игрока, коих в Барлионе тьма. Стал одним из многих. Положительное отношение Императора и Властелина, по сути, кроме доступа во дворцы, не дает ровным счетом ничего. С моим уровнем репутации я могу только гулять по дворцу, смотреть, как он восстанавливается, приобретая свой прежний блеск, и глотать слюни от того, что Анастарики или Хелфаеру выдают уникальные и вкусные задания. В то, что практически вся верхушка Феникса имеет Почтение с Императором, не было никакого сомнения.

Император привел меня в небольшую комнату, освещаемую парой факелов. Дневной свет практически не пробивался сквозь маленькое окошко, поэтому комната была погружена в сумрак. Небольшой деревянный стол, стоящий на изогнутых ножках, являлся единственным предметом, разрушающим пустоту. Никогда бы не подумал, что во дворце

есть такие комнаты...

– Насколько я тебя узнал, необходимости в пышных награждениях ты не испытываешь, – Император улыбнулся и взял со стола свиток. – Этот предмет вручается тебе за выполнение задания «Ночной ужас поселения». Полномочия Старосты Колотовки с меня сложены, но я не могу не выдать награду тому, кто смог найти моего Склика. Ты хорошо потрудился, – с этими словами Наатхи протянул мне свиток.

**Награда за задание «Ночной ужас поселения»:  
+400 Репутации с Провинцией Кронг, +500 Опыта,  
+80 Серебряных монет, Ювелирный Рецепт «Малахитовая шкатулка с Лазуриновыми вставками».**

Я быстренько изучил рецепт, открыл книгу и посмотрел описание:

**Малахитовая шкатулка с Лазуриновыми вставками.**

• Описание: Аккуратная и надежная шкатулка для ювелирных изделий. Позволяет разместить в себе 10 предметов. Бонус характеристики Ремесло: Шкатулка позволяет разместить в себе дополнительно (Ремесло) предметов. Класс предмета: Редкий. Требуется уровень: 50;

- Требование производства: уровень Ювелирного дела 40;
- Ингредиенты: 2 куска Малахита, 2 куска Лазурита,

4 Бронзовые проволоки;

- Инструменты: Набор Ювелира.

Ну... Можно и так. С одной стороны, новый рецепт, с другой... Обидно. Я рассчитывал на большее. Словно видя мое выражение лица, Император засмеялся:

– Тебе определенно стоит поработать над контролем эмоций. У тебя такое лицо, словно тебе предложили нечто неприятное. Прошу отметить, что поручение по поиску Склика и вовсе могло быть удалено, как только в Колотовке началась битва, но я решил его оставить. Теперь перейдем к более приятному для тебя награждению. Поиску бывшего меня.

**Награда за задание «Поиск темного координатора»: +4000 Репутации с Империей Малабар, +4000 Опыта, +10 000 Золотых монет, Масштабирующаяся вещь из запасов Императора (выбор вещи оставлен за вами).**

Я обратил внимание, что в кошелек упало именно 10 тысяч золотых. Получается, эта сумма – уже свободная от налога в пользу Империи. Быстро прикинул, сколько должно было быть на самом деле, но у меня не получалась круглая цифра – какие-то дробные числа. Ну и ладно.

– На столе лежат пять предметов, которые тебе подхо-

дят, – продолжил Император. – Ты можешь выбрать один из них. Эти предметы нельзя купить у Трилистников, даже имея Превознесение. Посмотреть свойства предметов можно только после выбора, поэтому выбирай тщательно.

Нельзя посмотреть свойства? Как же я выбирать буду? На столе стройным рядом лежало пять предметов: Шаманская Шапка с рогами, как у Алмиса, Плащ с перьями, практически такой же, как на мне, Сапоги, Штаны и Наручи. Не веря Императору, я проверил свойства каждого предмета, но они действительно были скрыты. Как же делать выбор? Настроение упало еще ниже. Сколько можно играть в угадайку? Да пошли все со своими наградами!

– Я отказываюсь от подарка, – я твердо посмотрел в глаза Императору. – Делать неосознанный выбор не буду. Лучше сразу отказаться от всего, чем страдать, что выбранный предмет был хуже остальных. Хочу выразить благодарность Императору за предоставленную возможность, но нет – выбирать не буду.

– Выбор сделан, – спокойно ответил Император, и в этот же миг стол со всеми предметами исчез. – Вестники проводят тебя.

Хомяк поднял голову, посмотрел мне в глаза и тут же уронил ее обратно. Желания спорить у него не было.

– Махан! Ты здесь! – Как только мы вышли из комнаты, рядом с нами вихрем очутилась Тиша. – Отец, ты выдал ему награду?

– Он отказался, – все так же спокойно ответил Император. – Махан считает, что Император недостоин того, чтобы от него принять награду.

– Махан, – изумленная Тиша замерла возле меня. – Это правда?

Что-то разговор принимает неправильное направление – Имитатор молодец, повернул все так, что это я грязная и неблагодарная скотина, отказавшаяся от подарка. Фиг вам, красавцы! Я тоже огрызаться умею! Достав пять проклятых колец и закрыв свойства, я протянул их Тише.

– Выбери одно и надень, не глядя.

– Они же не «читаются»! – изумилась девушка.

– Совершенно верно. Просто выбери и надень.

Тиша выбрала одно из колец, уменьшающее Силу на 5 %, надела на палец и вскрикнула:

– Это Проклятое кольцо! Махан! Что это значит?

Как только кольцо было надето, его свойства стали доступны владельцу. Тиша яростно стянула его с себя и бросила в мою сторону.

– Зачем ты так? Я же тебе верила! Ты...

– Тиша, подожди, – прервал ее Император и обернулся ко мне. – Открой свойства остальных колец и передай их мне.

В просьбе Наатхи не было ничего предосудительного, поэтому я поднял брошенное Тишей кольцо и высыпал все пять в руку Императора.

– Твоя работа? – Император тщательно осмотрел каждое

КОЛЬЦО.

– Да. Делал из материала, что добыл в Колотовке. После Преобразователей получались только такие предметы, как я ни старался.

– Что планируешь с ними делать?

– Отнесу Елизавете. Пусть осветлит, все равно они никуда не годны.

– У тебя остался хоть один Амулет, что делал в Колотовке? – продолжил добивать меня бывший Староста. Во мне начало просыпаться то, что, казалось, исчезло навсегда: интерес. Зачем Императору мои кольца и Амулет? Странно.

– Да, вот, – достав из мешка Амулет Послушницы я протянул его Наатхи. Мне казалось, что как только он возьмет Амулет, тут же превратится в Воргена, но, видимо, на Императоров Амулеты не действуют. Наатхи отдал мне четыре кольца, оставив себе только одно, взял его в одну руку, Амулет в другую, затем сделал то, что я совсем не ожидал. Он соединил их вместе. В его руках ярко засветилось маленькое солнце, а когда оно развеялось, кольцо и Амулет исчезли, словно их никогда не было. На лице Императора заиграла довольная улыбка.

– Пап? – огромными глазами Тиша смотрела на отца. – Ты же только что...

– Уничтожил то, что принадлежит другому? – поднял бровь Император. – Я знаю. Убытки Махана будут возмещены. Сотня золотых за кольцо и тысяча – за Амулет, – как

только Император сказал эти слова, возникло сообщение, что на мой счет поступило 770 золотых. – Важно другое. Во-первых, Махан показал мне, что я был не прав, предлагая ему слепой выбор, во-вторых – у меня для него есть поручение.

– Слепой выбор? – переспросила Тиша.

– Да. Я предложил Махану выбрать один из пяти предметов, скрыв свойства. Он отказался выбирать. Теперь я понимаю, почему. Видимо, помнит, кем я был до того, как стал Императором, поэтому его подозрения обоснованны, – как хорошо, что Император такой умный. Сам придумал причину, сам обосновал и, что главное, поверил в то, что говорит. Ко мне постепенно возвращалось нормальное состояние, и я с ужасом понял, как выглядел мой отказ от награды за задание. Такой весь из себя гордый Шаман поднял высоко нос и брезгливо отказался от подачек Императора. Хоть репутацию не порезали, и то хорошо.

– Ты показал, что я был неправ, – продолжил Император, – поэтому мы еще раз вернемся к награждению. Теперь у тебя не будет выбора, награду определяю я. Но это подождет. Шахматы, которые находятся в главном зале, не дают мне покоя. Их мог создать только «Артефактор проклятий». Ты им был?

Я кивнул, не понимая, к чему клонит Император. Причем почему именно «был», а не «есть»?

– Амулеты Послушниц Элуны может делать любой разум-

ный, обладающий положительной репутацией со жрицами. Но ты был «Артефактором проклятий». Следовательно, чтобы делать такие вещи, ты должен стать «Артефактором святынь». Это так?

Мне пришлось еще раз кивнуть, с трудом улавливая смысл во всех этих «Артефакторах». Как-то их стало слишком много.

– Пап, я уже ничего не понимаю, – протянула Тиша, все еще стоящая рядом. К слову сказать, не только она одна, я тоже не понимал, что нужно Императору.

– Пойдем, – Император махнул рукой, и рядом с нами открылся портал. – Мне нужно тебе кое-что показать.

**Вы получили доступ в Тронный зал Императорского дворца. Текущий уровень доступа во дворец: 46 %. Следующее помещение: Кабинет Императора.**

Отмахнувшись от сообщения, ради которого многие игроки запросто отдали бы два года игры, я вступил в портал. Что же нужно Наатхе?

Ответ был очень необычен: в самый центр трона был воткнут кинжал. Даже несмотря на его свойства, стало понятно – передо мной Проклятый предмет. Исходящие от кинжала волны темноты экранировались о расставленные вокруг трона статуэтки Элуны.

– Подарок Гераники будущему Императору, – пояснил

Наатхи. – К кинжалу никто не может прикоснуться – ни Император, ни Властелин. Его можно только уничтожить, объединив со святым предметом, как только что сделал я, но таких в Империи очень мало и все они располагаются в храмах. Ни трон, ни эти предметы нельзя переносить, иначе они потеряют свои свойства. Новая Верховная Жрица закрыла влияние кинжала на дворец, но я не могу занять свой трон. Император без трона не может долго существовать. Через четыре месяца я исчезну.

– Нет! – послышался вскрик Тиши.

– Успокойся, дорогая. Еще не все потеряно. Через неделю я соберу героев Империи и попрошу их о помощи. Судя по этим свиткам, – в руках Императора оказались какие-то свитки, – в глубине Свободных земель есть потерянная реликвия Света. Та, с помощью которой можно уничтожить этот кинжал. Требование к героям будет очень строгое – не ниже двухсотого уровня, репутация с Императором не будет иметь значения, я готов пойти навстречу изгнанным и дать им второй шанс. Хотя я еще тщательно взвешу все «за» и «против»...

– Каким же образом здесь я? – Судя по всему, через неделю запустится продолжение сценария открытия Картоса, которое получают высокоуровневые игроки.

– Ты являешься «Артефактором святынь». Нельзя рассчитывать на благоприятный исход поиска святыни – ее могут не найти в указанный срок. Как Император, я обязан

защитить свою Империю от любого риска, поэтому ты подсказал мне очень интересную идею. Кроме героев Империи, я дам задание всем создателям. Нужно не найти, а создать святыню, которая сможет разрушить кинжал. У кого-то может получиться. Ты получишь задание уже сейчас, несмотря на то что по характеристикам ему не соответствуешь. Как показала Колотовка, иногда стоит рискнуть и довериться свободному жителю низкого уровня.

**Доступно задание: «Создание святыни». Описание:** Империю Малабар постигло горе: в центр трона воткнут Проклятый кинжал. Если в течение четырех месяцев он не будет уничтожен, Император погибнет. Создайте святую вещь, которая позволит уничтожить кинжал. **Награда:** +500 Репутации с Императором, +15 Уровней, +50 000 Золотых монет, Масштабирующаяся вещь из запасов Императора. **Штраф за провал задания:** Нет. **Класс задания:** Сценарий. **Требования:** уровень Основной специальности не менее 100 (задание невозможно сдать, если уровень Основной специальности меньше 100). **Ограничения по уровню:** Нет. **Время выполнения задания:** 127 дней с момента получения.

– Я приложу все силы, чтобы уничтожить кинжал, – смог выдать я из себя, ознакомившись с описанием задания.

+15 уровней... ради такого Анастария или Хелфаер бросят все и займутся созданием вещей. Получить сотый уровень персонажа тяжело, но не смертельно, двухсотый – нужно приложить определенные усилия, а начиная с трехсотого – каждый уровень праздник. Тут же сразу +15.

– Я не сомневался, что ты примешь вызов, – торжественно проговорил Император, – теперь еще раз вернемся к награждению. Мне кажется – этот предмет подойдет тебе лучше остальных, – с этими словами Наатхи протянул мне сапоги. – Носи их достойно!

С поклоном приняв подарок от Императора, я, наконец, посмотрел на свойства своей награды. Какие же предметы нельзя получить у Трилистника?

**Шаманские Сапоги Бодрого бега. Прочность: сломать невозможно. Описание: Шаманы большую часть своей жизни проводят в дороге. Удобная обувь – залог счастливого и живого Шамана. +40 к максимальному уровню Бодрости, время призыва Духов уменьшено на 50 %, +(Уровень игрока\*10) Интеллекта, +(Уровень игрока\*5) Выносливости, +(Уровень игрока\*3) Ловкости, +(Уровень игрока\*7) защиты от всех типов урона. Класс предмета: Масштабирующийся, Интегрируемый. Ограничения по уровню: Нет.**

Наконец-то хомяк вышел из апатии. Радостно прыгая во-

круг сапог, сдувая с них пылинки, он влюбленными глазами смотрел на Императора, клятвенно обещая завтра же создать святую вещь. Лишь бы еще один такой получить.

– И последнее, – продолжил Император, – ты можешь попробовать создать святыню в Анхурсе, используя помощь Верховной Жрицы, но я советую направиться в Свободные земли. Там много свободных ресурсов, среди них наверняка можно встретить освященные. Выбор останется за тобой, я лишь могу посоветовать. Теперь извини, мне нужно тебя оставить.

Император коротко кивнул, создал портал и оставил меня с Тишей наедине. Быстро нацепив на себя сапоги, пока не отобрали, я с грустью отметил тот факт, что бонус набора от Рика исчез. Пришлось выбирать – либо такое чудо на себя надевать, либо оставлять плюшки от восьми вещей. Выбор в пользу сапог был очевиден: набор от Рика все равно скоро придется менять. Я его перерос.

– Ты сейчас куда? – Похоже, Тиша какое-то время будет отыгрывать роль шокированной Принцессы. Император сменился практически безболезненно, разработчики уже массовое задание для игроков задумали, а вот Тиша все еще ходит в прострации. Может, с этим тоже задание связано?

– Сейчас к Лизе схожу. Она просила заскочить, как только появлюсь в Анхурсе. Затем отправлюсь к регистратору, оформлю, наконец-то, свой клан. А потом... Потом будет видно. Принцесса, вы что-то хотите?

– Принцесса... Так непривычно звучит... Да... Нет... Я...

Судя по тому, что Тиша не может определиться, я нахожусь на граничном состоянии предоставления заданий. Я посмотрел на Привлекательность: 39 единиц. Странно, в Колодке с девушкой Тишей была около 83, точно не помню, тут же, с Принцессой – 39. Конечно, это уже два разных Имитатора, но НПС же один! Слишком много урезали. Получается, чтобы получить задание, нужно 40. Блин, и повесить никак нельзя. Мне вспомнилось платье, которое я отдал Рептилю, и тут проснулась жаба. Мало того, что эта ящерица еще деньги мне не отдала (хотя, может, и отдала, я в Банке не был), так я ему еще и платье продал, которое сейчас бы мне очень пригодилось. Подаришь такое Тише и все – Принцесса полностью твоя! Любое задание, любая помощь, в разумных пределах, конечно. Как же я лоханулся!

– Тиша, – рискнул я назвать девушку по имени. В Колодке называть НПС по имени не возбранялось, но тут дворец, она Принцесса, можно сильно попасть, – давай поступим следующим образом. Я сейчас сбегая по делам, а вечером вернусь во дворец, и мы поговорим. У меня теперь есть допуск до Тронного зала включительно, поэтому встретимся здесь же. Вот тогда и поговорим.

– Согласна, – улыбнулась девушка, словно с ее плеч сняли громадную гору, – до вечера.

Не успел опомниться, как остался один: Тишу словно ветром сдуло. Отлично! Как же я отсюда выходить буду? Я же

схемы дворца не знаю!

– Император просил проводить вас, – словно чертик из табакерки рядом со мной появился Вестник. – Куда вы хотите попасть?

– Мне нужно к Верховной Жрице Элуны, – быстро сориентировался я. – Переместите меня либо к ней, либо, если напрямую нельзя, туда, где я могу попросить об аудиенции.

– Прощу сюда, – Вестник сформировал портал. – Верховная готова вас принять.

\* \* \*

Кабинет Лизы был выдержан в спартанском стиле. Простенький стол, заваленный кипой бумаг, деревянный стул, скромные светлые шторы, полностью закрывающие стены. Будь это реальность, за шторами обязательно бы прятались стражники, готовые наброситься на обидчика их госпожи. В Барлионе же, практически уверен, шторы скрывали шкафы с книгами и свитками, которые простым смертным видеть нельзя. Хотя... Простым смертным и в кабинет Верховной Жрицы путь заказан, поэтому вопрос со свитками еще стоит обдумать.

– Махан! – радостно встретила меня Лиза. – Как хорошо, что ты добрался до меня так быстро. Я начала разгребать завал, что устроила предыдущая Верховная, так тут можно за голову хвататься. Никакой системности, никакого ведения

дел. Я уже понизила ее в Послушницы, пусть несет светлое и мудрое простым людям, чем работает с бумагами. Не ее это. Извини, у меня очень мало времени, поэтому перейду сразу к делу. Какие у тебя планы на ближайшие три-четыре месяца?

– Нужно сделать для Императора святую вещь, чтобы освободить трон, – честно ответил я. Юлить нет смысла. Привлекательность с Верховной у меня на уровне 91, со Жрицами Элуны Дружелюбие, поэтому можно говорить правду, какой бы она ни была.

– Уже знаешь? Император посвятил тебя в эту тайну? – Лиза даже замерла на мгновение. – Хотя, чему я удивляюсь, после всего, что ты сделал...

Лиза сделала небольшую паузу, начав рыться в бумагах на столе. До меня доносился шорох бумаги и приглушенный шепот Верховной: «Где же это? Черт ногу тут сломит. Не кабинет, а бардак сплошной! Наконец-то!»

– Вернуть тебе кольцо не получится, – продолжила Лиза, протягивая мне свиток. – Оно исчезло, как только я попала в Анхурс. Но я тебе очень многим обязана, поэтому предлагаю тебе сан Жреца Элуны. Ты минуешь послушничество, сразу станешь Великим Жрецом. Этот вопрос обсужден с Императором, он обещал помочь. Вот образец твоего согласия на смену класса, осталось только поставить на нем подпись.

**Внимание игрока, находящегося в капсуле для заключенных. В связи с выходом в общий игровой мир и наличием положительной репутации с ведущими НПС Малабара, решением суда № 45-РС344328 вам разрешается сменить класс персонажа. Предлагаемый класс – Великий Жрец. Бог-приверженец: Светносная Элуна.**

**Вы согласны сменить свой класс? Да / Нет.**

– То, что я предлагаю, недостаточно, чтобы выразить свою признательность, но с чего-то надо же начать, – дополнила Лиза, ожидая моего ответа.

Перед глазами появилась словно пелена, а в голове начал слышаться шум... Такое ощущение, что у меня повысилось давление от услышанного. Мне даже показалось разумным закрыть глаза, представив, что все произошедшее – ошибка и после того, как они откроются, все исчезнет. Но нет! Действительно, система предлагала сменить класс персонажа с непопулярного Шамана на один из самых универсальных и почитаемых. Одна способность возрождать игроков во время боя чего стоит! И все это прямо сейчас, не отходя от кассы!

– Я не могу, – смог выдать я из себя, стараясь не смотреть в глаза Лизе. Как показала практика – те, кто считает Шаманов слабым классом, ничего не понимают в этой игре. Те, кто знает правду, – молчат в тряпочку.

– Ты отказываешься? – удивленно подняла брови Елизавета.

– Лиза, пойми, смог бы я сделать все то, что сделал, не будь Шаманом? Это больше, чем просто класс – это своеобразный образ мыслей, поведения, ощущения. Нельзя описать словами Шаманов, их можно только чувствовать. Из меня может получиться хороший Жрец, но я уничтожу отличного Шамана.

– Это все разговоры! Ты считаешь, что мой подарок недостойн тебя? – от переизбытка эмоций Лиза даже вскочила со своего стула. Как же сложно с женщинами... Неужели ради того, чтобы остаться Шаманом, придется терять репутацию с Верховной?

– Лиза, я такого не говорил. Нельзя мне становиться Жрецом, я – Шаман!

– Ты трус, а не Шаман! Тебе предлагают большую ответственность, ты же сбегаешь в кусты!

Ах вот как? Тогда извини, в ход пойдет тяжелая артиллерия.

– Лиза, если бы Оглоблю, ой, Автондила и Матрену схватили представители Картоса и сделали тебе предложение – либо становись Воином, либо двои дети умрут. Что бы ты выбрала?

– Что?! Как ты смеешь сравнивать такие вещи? – вскрикнула Верховная, и в свойствах НПС уровень Привлекательности устремился вниз. Сейчас он составлял всего 63 едини-

цы и, если разговор продолжится в таком русле, не видать мне благосклонности Верховной. Со всеми вытекающими...

– Да вот так могу! – в ответ на крик Лизы я тоже повысил голос. – Думаешь, ты одна такая? Если я Шаман, значит, у меня нет обязательств? Ответь, что ты будешь делать?

– Ты забываешься, Элементный Шаман, – жестко отрезала Лиза, сделав ударение на последнем слове, а Привлекательность опустилась до 47.

– Ладно, отвечу за тебя. Что ты говорила в Колотовке? «Пусть дети идут, мы останемся здесь, задержим». Ты готова пойти на смерть ради детей, так почему думаешь, что я...

– ДА! Я брошу все, чтобы они остались живы! – Привлекательность 34. – Но что ты, свободный житель мужского пола, знаешь о детях?! Как ты можешь сравнивать обретшую разум частичку меня и свое шаманство?!

– Вот мы и подошли к тому моменту, ради которого все затевалось, – забил последний гвоздь в наш спор с Лизой. Посмотрим, Верховная, что ты скажешь на это. На сообщение о смене класса я даже не обращал внимания. Постоянно мигающие кнопки **Да / Нет** отвлекали только первые несколько секунд. Сейчас, когда разговор перешел в крик, они притухли и практически растворились. На фиг надо. Я – Шаман!

*– Дракоша, приди ко мне, дело есть.*

*Иду.*

– Привет, брат. Ты звал меня? – рядом со мной появился Дракоша.

– Ты помнишь его? – спросил Лизу, огромными глазами уставившуюся на Дракона. – Он играл с твоим сыном. Если я стану Жрецом – он исчезнет. Навсегда. Скажи, он заслужил того, чтобы его уничтожать? Стоит звание Великий Жрец того, чтобы остаток своей жизни я мучился от осознания, что собственными руками уничтожил Дракона? Ради него я готов полностью разругаться с тобой, навсегда закрыть себе доступ в храм Элуны, но брат останется в живых! – Эх, не удержался я и в конце разговора перешел на крик. Как-то эмоционально вышло.

– Я забыла, – заторможенно прошептала Жрица, и я с удовольствием отметил, как Привлекательность вернулась на свои законные 91... нет, 93 единицы! Даже в плюс ушел! – Прости меня... Я... – глаза Жрицы наполнились слезами. – Прости...

– Лиза, я очень признателен тебе за предложение, но ты сама видишь, что оно для меня невозможно.

– Но... Я же хотела, как лучше... Мне казалось, быть Жрецом очень престижно. Видишь эту стопку, – Верховная кивнула на кипу бумаг, – это прошения свободных Жрецов на передачу уровня. Сейчас в Малабаре более миллиона свободных Жрецов Элуны, и с каждым днем их становится все больше и больше. Сколько Жрецов у других богов, не знаю, но тоже немало. Вот я и подумала...

– И сразу Великим, да? Не умея, по сути, ничего из того, что должен уметь настоящий жрец. Ведь Послушничество

длиться долго не просто так. Нужно научиться общаться с богиней, управлять своей силой. А тут бывший Шаман станет Великим Жрецом... Весь Анхурс будет смеяться, когда я буду произносить Молитву.

– Это все не существенно. Ты быстро учишься, такой причины для отказа я бы не приняла. Но Дракон, – Лиза подошла к нему и посмотрела на меня, – я могу его погладить? У меня так руки чесались это сделать, когда сын играл с ним, но я все время боялась.

– Дракоша, ты как? Не против?

– Нет, конечно. Я люблю, когда меня гладят, – Дракоша подставил голову жрице, ожидая ласки.

– Теперь я вижу, что ты считаешь его личностью, а не просто Тотемом. – Верховная подняла голову и торжественно проговорила, так и не коснувшись Дракона: – Ты достойный Шаман, оставайся таким всегда.

**Выбор класса персонажа произведен. Изменения зафиксированы. Текущий класс: Элементный Шаман.**

– Перейдем к делу, – Лиза резко сменила тему разговора. – Я спрашивала тебя о времени не просто так. Махан, Жрицам Элуны нужна твоя помощь!

**Доступно задание «Возрождение святыни. Шаг 1.**

## **История миссионеров Элуны».**

**Описание Шага 1: Выслушайте Верховную Жрицу и узнайте историю миссионеров Элуны. Требования: Репутация с богиней Элуна: более 0, Репутация со Жрицами Богини Элуна: Дружелюбие и выше. Класс цепочки заданий: Редкое. Награда за выполнения Шага 1: +1500 Опыта, +100 Репутации со Жрицами Элуны. Награда за цепочку: Вариативно. Штраф за невыполнение/отказ от задания: Нейтральное отношение Богини Элуна.**

– Я сделаю все, чтобы помочь жрицам, – у меня не было ни секунды сомнений в принятии задания. Намечается что-то интересное, и я хочу в этом участвовать.

– Десять лет назад, – начала Лиза, усевшись за стол, – отпусти Дракона, нечего ему круги по моему кабинету нарезать. Так вот. Десять лет назад, сразу, как только меня сместили с должности Верховной и отправили в ссылку, в Свободные земли была направлена миссионерская миссия. В нее входило сорок Послушников, десять Младших и пять простых Жрецов. Возглавлял миссию Великий Жрец Мидиал. Вместе со Жрецами в поход отправились две сотни воинов и пятьдесят магов. Все 200 уровня. Своей целью миссия ставила расширение влияния Элуны в Свободных землях, но это была ширма. Главной целью Мидиала был поиск Слезы Элуны – утраченного амулета Верховных Жриц. По на-

шим архивам последний раз его видели именно в том районе. Нетрудно догадаться, что миссия исчезла. Ни Мидиал, ни один представитель его отряда так и не вернулся, а все амулеты связи перестали действовать. Что с ними произошло – остается только гадать. Главное другое – Великий Жрец взял с собой Камень Света.

– Камень Света? – Я перебил Лизу, решив уточнить непонятный момент. – Что это?

– Концентрат божественного Света. С его помощью Жрецы могут разогнать тьму или полностью восстановить себе силы. За одно использование камень может восстановить силы двум Великим или двадцати обычным Жрецам, после чего ему нужно перезарядиться. Перезарядка происходит в храме, камень помещают на алтарь, и буквально через два часа он вновь готов к использованию. Выглядят Камни по-разному, кто в виде обычного булыжника, кто в виде статуэтки. Все Камни Света, которые были в Анхурсе, сейчас стоят вокруг трона Императора и ограждают дворец от Проклятого кинжала Гераники. Рецепт изготовления Камней утерян, поэтому каждый образец у нас на счету. Вот такая история. От лица Жриц Элуны я прошу тебя – отправляйся в Свободные земли и верни Камень Света!

**Задание «Возрождение святыни. Шаг 1. История миссионеров Элуны» завершено. Награда: +1500 Опыта, +100 Репутации со Жрицами Элуны.**

**Доступно задание «Возрождение святыни. Шаг 2. Поиски Камня Света».**

**Описание Шага 2: Отправляйтесь в Свободные земли, найдите утерянный Камень Света, который был у Великого Жреца Мидила, и узнайте, что случилось с миссионерами. Требования: Репутация с Богиней Элуна: более 0, Репутация со Жрицами Богини Элуна: Дружелюбие и выше, суммарный уровень группы: 600. Класс цепочки заданий: Редкое. Награда за выполнения Шага 2: +35000 Опыта, +500 Репутации со Жрицами Элуны, +100 Репутации с Богиней Элуна. Награда за цепочку: Скрыто. Штраф за невыполнение/отказ от задания: нет.**

– Еще одно, – постфактум добавила Лиза. – Отправляться в одиночку в Свободные земли нельзя. Тебе нужны помощники. Я отмечу на карте место, куда отправилась миссия, но, если уровень группы будет недостаточен, точка исчезнет. Прошу тебя, не отправляйся в одиночку – это очень опасно!

– Я не пойду один, – заверил я Лизу, мысленно перебирая всех своих знакомых. Суммарный 600 уровень – это очень сильно. С одной стороны, это Анастария и Хелфаер в паре, но сливать им это задание я не собираюсь. Нужно восстанавливать прошлые связи, искать Эрика с братией, срочно прокачиваться.

– Сколько у меня времени на поиски? – Если задание можно отложить на месяц, у меня появится возможность в режиме ошпаренной кошки поднять себе с десятков уровней, не обращая внимания на угрозы Эволетта. Будет замечательно.

– Чем быстрее, тем лучше, но два месяца у тебя есть. Собирай команду, и приходите ко мне – вас доставят телепортом до границ со Свободными землями. Через месяц я отправлю другие команды. Извини, но вопрос очень важный. Если от тебя не будет вестей, мне придется дать клич среди героев Империи. Нам очень нужно вернуть Камень.

## **Изменение задания «Возрождение святыни. Шаг 2: Поиски Камня Света». Время выполнения: 2 месяца.**

– Надеюсь, ты вернешься с Камнем, – закончила Лиза. – Теперь извини, я катастрофически не успеваю разгрести дела. Ой! Да что же это я! Я же тебя еще не отблагодарила за спасение! Верховный Жрец – это была не основная награда. Основная вот эта, – Лиза вытащила из-под стола небольшую шкатулку. Замечательная у Элуну Верховная. Переключаемость такая, что складывается ощущение общения с первоклассником. Десять минут – новая тема. Дольше нельзя, иначе мозг устанет. Может, Имитатора в Колотовке немного контузило?

– Пускай это не кольцо Императора, но тебе может пригодиться. Носи с честью, – Лиза открыла крышку и вытащила

на свет кольцо. Пару секунд рассматривала его со всех сторон, словно ища изъян, после чего протянула кольцо мне.

**Получен предмет: Святое кольцо Элуны.**

**Описание: +20 % Опыта. Требования: Репутация со Жрицами Богини Элуна: Дружелюбие и выше. Класс предмета: Необычное Освященное.**

Минимальное описание, но эффект просто великолепный! Все-таки есть польза от освященных предметов. Точно! Освященные предметы!

– Лиза, у меня к тебе тоже дело есть! В Колотовке я столько вещей проклятых наделал, что ужас! Да и руда не очень хорошая имеется. Можешь все это осветлить? Продать такое нельзя, а выкинуть жалко.

– Конечно, складывай все у стола. Пора нагружать Младших Жриц, пусть работой займутся, а не со стражниками заигрывают. Завтра же можешь забрать.

– Отлично! Тогда я побежал команду искать. Камень будет найден!

Нацепив полученное кольцо, я отправился в Банк Барлионы. Уже десять минут мне не давала покоя мигающая пиктограмма в виде письма. Она означала только одно – на почту упало сообщение. Из всех ограничений у меня осталось только боль и налог, поэтому мелкие радости, в виде оповещений и внутрикланового чата, стали доступны. Но кому

я мог понадобиться?

## Глава 2

# Васильки

– Чем могу помочь? – скрипучим голосом спросил гремлин Банка Барлионы, подняв на меня свои черные глаза.

– Хочу приобрести переносной Почтовый ящик с возможностью отправки писем, – наконец-то у меня дошли руки, чтобы купить себе самый главный предмет Барлионы: простая Переносная почта. Многие игроки в первый же день создания персонажа бегут в Банк и покупают это приятное устройство. Теперь не нужно каждый раз отправляться в Банк, чтобы отправить или прочитать письмо: все свое ношу с собой. Конечно, в простой версии нет наворотов с настройками, сортировкой и использованием почтового Имитатора, но ради этого покупать продвинутую версию смысла не вижу: писем много не планируется.

– Годовая стоимость услуги по предоставлению простого переносного Почтового ящика составляет двести золотых монет. Будете брать?

– Она же за пять сотен была! – невольно воскликнул я, очень удивившись изменению стоимости услуги, причем в сторону уменьшения. Не в правилах корпорации играть на снижение, к тому же более чем в два раза.

– Политика Банка Барлионы по отношению к лицам, име-

ющим Уважение с Императором, – пафосно ответил греmlin, оторвавшись от своих бумаг. – Если у вас будет Превознесение, данная услуга будет предоставляться бесплатно. Вы согласны приобрести Почтовый ящик?

Надо же! Играя Охотником, мне не удалось поднять Репутацию с Императором даже на единицу, поэтому о такой приятной особенности не знал. Сохраненные три сотни золотых в год – конечно, не глобальная цифра, но довольно приятная.

– Да, беру. Деньги спишите с моего счета, – я подтвердил возникшее оповещение о согласии снятия денежных средств со счета и вновь вернулся к гремлину.

– Ваш переносной Почтовый ящик, – мне протянули небольшую папку, демонстративно завязанную красной тесемкой.

**Получен предмет: простой переносной Почтовый ящик.**

**Описание: теперь у вас есть возможность отправлять и получать письма в любой точке Барлионы. Стоимость ежегодного обслуживания ящика: 200 золотых. Предмет не занимает места в инвентаре.**

Поблагодарив гремлина, я отправился в Личную комнату. Мигающее окошко с поступившим письмом никуда не делось, наоборот, теперь оно показывало, что мне пришло уже

пять писем. Усевшись на неудобный стул, отметив, что нужно заняться расширением своего личного пространства, а то как-то неуютно, я открыл первое письмо:

*Только сегодня! Новое эротическое шоу копий Великой Анастариш! 21+. Стоимость билета: 2500 золотых, запись видео запрещена. Место демонстрации: Дом Свиданий Анхурса!*

Мать моя женщина! Спам! Самый настоящий спам! Как же я тебя, родной, давно не видел! Фильтры, включенные в период пребывания в Колотовке, блокировали все письма, кроме прямых от игроков, поэтому массовых рассылок за последние полгода я не видел. Добавив отправителя в черный список, чтобы аналогичные сообщения впредь не приходили, я принялся смотреть дальше:

*Клан «Мы всех нагнем» приглашает тебя в свои ряды. С нас дружный и веселый коллектив, с тебя – звание «Первое убийство». Ремонт за счет клана (есть свои ремонтники).*

«Клан «XXX» приглашает...», и таких двадцать писем с предложением о вступлении. Я перебирал их одно за другим, удивляясь, почему не высвечивалось оповещение о поступлении, когда обратил внимание на дату. Большинство писем было получено еще до событий в Колотовке, когда на мне были ограничения по досрочному освобождению. За последние два часа, что прошли с момента моей виртуальной свободы, пришло только пять штук. А я-то думал, что по-

лучил что-то серьезное... Раскатал губу. Уже без энтузиазма начал просматривать письма, постепенно формируя свой собственный «черный список»: за последние несколько минут спама накидало сразу четыре письма. Как вдруг я наткнулся на что-то необычное: письмо от Эволетта.

К конверту была прикреплена пиктограмма ящика, свидетельствующая о том, что внутри есть вложение. Нажав на пиктограмму, я увидел список отправленных мне вещей: пятьдесят семь свитков, судя по описанию, – рецепты Ювелирного дела. Ээ... Что в тексте?

*Махан, добрый день.*

*Сразу прошу прощения за тот спектакль, что мне сегодня пришлось разыграть, но для Вестников все должно было быть достоверно. Имитаторы, что с них возьмешь. За тот огромный подарок, что вы умудрились подарить моему клану, у меня сложилось впечатление, что я задолжал объяснение. Так вот:*

*Идеи с разрешением играть за Картос витали в кулуарах корпорации давно. Как бы они ни скрывали информацию, но везде работают люди, поэтому в сети, при желании, можно было найти не только описание новых рас, классов, но и примерно прогнозировать сроки выхода обновления. Около полугода назад стало понятно, что все приготовления завершены и корпорация собирается запускать сценарий. Каким чудесным образом вы попали в него – до сих пор для меня загадка, остается уповать на ваше везение. Как только Вестники донесли, что в Провинции Кронг*

нельзя появляться представителям клана, стало понятно, что действие началось.

Быть вечными Вторыми очень надоедает, поэтому на собрании клана было принято решение о переходе клана в Картос. Мы провели клановый опрос и выделили основу, четыре тысячи игроков, готовых перейти в Картос. Остальной шлак удален из клана, так же как Плинто. К сожалению, такие, как он, – неуправляемы, учитите это при создании своего клана. Нам же оставалось дождаться начала переноса и становиться Первым кланом темной Империи.

Вот тогда пришла одна очень интересная мысль. По тем слухам, что дошли до меня, чем хуже репутация с Императором и Империей, тем лучше будет для клана при переходе, вплоть до Уважения с Картосом и Властелином. На совете клана мы решили внести в официальный черный список одного из игроков, имеющего репутацию с обоими перечисленными фракциями, чтобы уйти глубоко в минус. Но включить в список нельзя просто так – нужно одобрение Вестника, пафосный спектакль. Все должно быть официально, с наигранными словами, иначе результата бы не было. Вот я сегодня и выступил клоуном. Мы долго искали «жертву», вначале хотели включить Эхкиллера, но даже у него было слишком много полезных фракций, с которыми нужно сохранять отношения. Тот же Трилистник. И тут появились вы. Император признал, что благодарит вас, а это означало, что репутация выше

*Дружелюбия. Тогда я рискнул и, как видите, не прогадал. Кроме фракций Малабара у вас ничего выше Дружелюбия не прокачено.*

*Буквально через несколько минут, как вас унес Вестник, со мной связались представители корпорации и высказали благодарность за поиск «дырки», с помощью которой можно очень выгодно перенестись в Картос. Данную возможность уже заблокировали, поэтому воспользоваться второй раз ею нельзя, но наш клан трогать не стали. Мы действовали в игровых рамках, не нарушали никакие правила, поэтому применения санкций к Темному Легиону не будет. И, когда через три недели мы перейдем в другую Империю, у нас УЖЕ будет Уважение с Картосом и Властелином.*

*Я понимаю, что ближайшие три недели у вас будут очень непростыми, поэтому хочу как-то компенсировать моральный ущерб, возникший по моей вине. Мне известно, что Вы являетесь очень хорошим и неординарным Ювелиром (Проклятые Шахматы тому свидетели), поэтому отправляю Вам Ювелирные рецепты, которые нельзя купить у учителей. Все они выбиты с боссов и мобов Подземелий, все Редкого, а некоторые Эпического качества, поэтому, как мне кажется, Ваши страдания будут полностью окуплены. Отправлять деньги не хочу – это не интересно и будет означать, что я вас купил.*

*P.S. Надеюсь, то, что я задумал, не повлияет на репутацию клана с Властелином. Насколько я понял,*

*у вас с ним тоже хорошие отношения. Ошибиться будет очень обидно.*

*P.P.S. Постарайтесь исчезнуть из мест обитания игроков на три недели. Сходите в Свободные земли, прогуляйтесь, займитесь прокачкой. Желания постоянно отправлять Вас на перерождение ни у меня, ни у клана Темный Легион нет.*

*P.P.P.S (X-м, как много поскриптума). Единственное, чего реально жаль, – это Проклятые Шахматы. Они исчезнут, как только мы перейдем за Картос, данная информация уже подтверждена. Надеюсь, отправленные рецепты натолкнут вас на создание чего-то такого же красивого и великолепного.*

*С уважением, Глава клана Темный Легион, Эволетт.*

Как ушат холодной воды на голову. Информации много, и она вся такая интересная, что жуть берет. Плинто удален из клана, потому что он неуправляем. У меня туча рецептов, которые просто так не купишь! Темный Легион собирается отправиться на темную сторону. Стоп! У меня же тоже письмо на эту тему должно быть!

Из неп прочитанного осталось всего два письма. Я посмотрел на отправителей: Администрация Барлионы и Рептиль. Письмо Рептиля было с вложением, эта зеленая ящерица наверняка деньги прислала, поэтому его оставлю на потом.

*Добрый день, уважаемый игрок!*

*Доводим до вашего сведения, что с сегодняшнего дня у вас есть возможность перенести своего персонажа на*

*сторону Империи Картос. Если вы решитесь на такой шаг, скажите фразу «Взываю к Магистру, мне нужна твоя помощь», после чего вас перенесет в Безымянный город (столица Картоса) и предложат выбрать новую расу и класс (описание рас и классов вы можете найти в гайдах игры). Количество отказов от смены Империи: не более 2, после второго отказа перенос персонажа будет невозможен.*

*Время действия предложения: месяц с момента прочтения настоящего письма.*

*Владельцам кланов – вы можете перенести свой клан на сторону Картоса только при наличии письменного согласия каждого члена клана.*

*С уважением, Администрация Барлионы.*

Хм... Перенос в Картос... Может, плюнуть на все и стать «темным»? Я открыл гайд и погрузился в чтение.

Тролли, таурены, нежить, огры, темные люди, дроу... Мать моя женщина! Более двадцати новых рас, которые ранее были недоступны. Для игроков, которые любят все новое, – это рай! Новые задания, новые земли, новые навыки, новые... Да все новое! Я даже несколько секунд думал над тем, чтобы перейти за Картос, но затем с улыбкой прогнал эту мысль. Мне и в Малабаре неплохо.

*Махан, привет!*

*Это Рептиль, которому ты продал Платье. Держи остаток денег, за платье тебе огромное спасибо. У меня нет слов, чтобы выразить тебе свою*

*признательность. Еще раз извини за то, что привел тебя на заклание, как овечку. Не думал я, что все так сложится. Если тебе будет нужна помощь – только скажи. Все, что в моих силах, – тут же сделаю.*

*Тиль.*

Выходит, понравилось Анастарии мое платье? Жаба в последний раз вздохнула и грустно отправила в кошелек 24,5 тысячи золотых, отправленных Рептилем. Теперь пришло время разбрасывать камни. Я открыл папку и принялся писать письма.

*Марина, привет.*

*Слушай, ты же знаешь, что меня отправили в черный список Темного Легиона, поэтому три недели буду скрываться. Следовательно, встретиться с тобой в ближайшее время не получится. Давай поступим так – как только пойму, что мне больше ничего не угрожает, я с тобой свяжусь.*

*Дмитрий.*

**Данный персонаж сейчас находится вне игры. Письмо будет доставлено позднее.**

Первым делом отодвинул встречу с Миридой на неопределенный срок. То, что встретиться нужно, я для себя уже решил, поэтому предупредить, что на неопределенный срок пропаду, будет правильно. Что-то мне подсказывает, с ней нужно поговорить. Но, если честно признаться, я боюсь этой

встречи. В первые месяцы многое бы отдал, чтобы посмотреть Марине в глаза, а сейчас, когда эти глаза, пусть и нарисованные, увидел, я не почувствовал ничего отрицательного. Понял, что нет ни злобы, ни бешенства. Эмоции ушли, осталась только суровая реальность. Зато, как необычно подписываться собственным именем! Я так от него отвык за последние полгода, что стал даже забывать. Нужно чаще его использовать, а то выйду через семь лет и буду утверждать, что меня зовут Махан.

Сразу после Марины написал письма с просьбой о встрече своим бывшим знакомым, с которыми играл практически полтора года. Нужно срочно набирать команду, и будет лучше, если она будет состоять из игроков, которых я знал раньше.

Елениум – младший Жрец Элуны. С учетом того, что мы идем выполнять задание жриц, ему обязательно перепадет какая-то дополнительная плюшка. Буквально за несколько месяцев до того, как меня посадили, у Сергея, так его зовут в реальности, родился сын, поэтому он выпал из Барлионы на некоторое время. Надеюсь, с сыном все хорошо и Елениум продолжает играть.

Дуки – Разбойник. В реальности Иванис откуда-то из пригорода Берлина. Интересный человек, с которым можно поговорить практически на любую тему, побегать, весело провести время. Правда, если он сильно не загоняется. Когда же Дуки понесет, начинается полный атас! Такого мозгоедства

я мало где видел.

Сушихо – Черно книжник. Паоло, чистокровный Римлянин. В реальности – практически двухметровый учитель восточных единоборств, а в игре взял себе маленького гнома. Захотел сыграть на контрастах, и у него это прекрасно получилось: мы пару раз встречались и всегда относились к этому гиганту как к маленькому.

Вчетвером мы провели немало времени, даже хотели свой клан сформировать, но как-то руки не дошли. Пришла пора воплощать старые мечты. Несколько раз я порывался написать им письмо, как только вышел с рудника, но каждый раз меня что-то останавливало. Хотя, почему что-то? Прекрасно знаю что – мне не хотелось перекладывать свои проблемы на других. Даже напиши я им, что со мной все хорошо, пришлось бы рассказывать все, что произошло. Какой смысл нагружать их такой нудной и ненужной информацией, как заключение?

Собственно говоря, хорошие знакомые закончились. Остались Эрик, Растяпа и Лэйте. Этих троих я знал только две недели, но за это время они показали себя настоящими мужиками, поэтому сразу же набросал каждому письмо, что завтра утром встречаемся в таверне «Веселый гнум». Черный список начнет действовать только в конце завтрашнего дня, поэтому время у меня есть. Вроде все. Хотя нет!

За мной остался еще один должок, который нужно обязательно оплатить. Я открыл карту Картоса, которую полу-

чил у лидера артели темных гоблинов. Сейчас на ней находится 20 % старого Картоса. Интересно, с выходом обновления, карта сохранила свою актуальность или уже сильно устарела? Вопрос хороший, я бы на него хотел знать ответ. Но сейчас он не важен. Эволетт, отправив мне такое количество Ювелирных свитков, сделал просто гигантский подарок. Ему нужно ответить взаимностью. Выделив несколько областей карты, поближе к столице, я сформировал копию карты и отправил ее новому лидеру клана Темный Легион с пометкой «обратная услуга». Пускай из моих 20 % ему ушла только половина, мне кажется, этого хватит, чтобы не быть обязанным по гроб жизни. Отправлять карту целиком не позволила жаба, вставшая грудью на защиту своих интересов.

Вот теперь точно все. Всех предупредил, всех попросил о встрече, всех отблагодарил. Я молодец и умница. Хотя нет, осталось уточнить еще один момент. Анастария. Мои четыре Масштабирующиеся вещи не дают мне покоя – а ну как про них забудут! Конечно, соглашение есть и оно нерушимо, но все-таки лучше о себе напомнить.

– Слушаю! – Божественный голос Анастарии заполнил мою Личную комнату.

– Анастария, это Махан. Вас уже забрали?

– Нет, пришлось прыгать самим. Чего звонишь? Я уже начинаю бояться звонков от тебя, – судя по веселому голосу девушки, она смеялась, – то в кусты меня кинешь, то пору-

лить рейдом требуешь. Еще на что-то наткнулся?

– Нет, я сейчас по крайне меркантильному для себя поводу звоню. Когда можно будет получить предметы Трилистника, что мне Феникс обещал? На меня тут Эволетт наехал, поэтому хотелось бы их получить сейчас, а не через три недели.

– Сейчас не получится, я не в Анхурсе. Давай через два-три часа встретимся. Как раз полночь будет, народу станет поменьше, а то сейчас в городе не протолкнешься. Встречаемся на центральной площади, здание Трилистника недалеко находится. Договорились?

– Хорошо, через пару часов встретимся. Я уже на площади, как появишься – набери меня, если не сложно, сразу прибегу. Пройдусь пока по магазинам.

– Хорошо, до связи. – Анастария отключилась, а меня напрягло ее хорошее настроение. Как-то легко она пошла на контакт, спокойно разговаривала... Что-то тут не нормально, нужно будет очень аккуратно с ней встречаться и следить за своим языком.

Я уже собирался уходить, как увидел, что пришло еще одно письмо. Странно, что-то много мне в последнее время пишут. Открыв папку, я посмотрел на автора: Эволетт.

*Махан, нам нужно срочно встретиться. Через 10 минут в таверне «Золотая подкова», что на центральной площади Анхурса. Столик заказан. Эволетт.*

\* \* \*

– Ищу адекватный клан для перехода в Картос!

– Кто хочет в Картос, давайте с нами! Кланам будет проще!

– Продаю двадцать шкур Черной Лисы! 10 золотых за штуку!

Последнее сообщение очень сильно выбивалось из общего ряда: Анхурс погряз в хаосе переезда в Безымянный город, а я поморщился, словно от зуда в зубе. Как мог забыть, что, кроме плюсов свободного жителя, есть еще и такие минусы, как общий городской чат? В Дальгоре, где я тоже видел сообщения игроков, они не формировали того непрерывного гула, который сейчас давил на уши. Пока общий чат нестроишь, выделяя только нужные каналы, то слышишь и читаешь все, что предлагают игроки по всему Анхурсу. Откровенный троллинг или флуд были запрещены, это четко отслеживалось Имитаторами, но даже выкрики о поиске групп, продаже или обмене сливались в один сплошной гул. Когда я шел в Банк, как-то не обратил на это внимания, но сейчас игроки разошлись не на шутку: Картос манил многих.

Быстро зайдя в настройки и установив фильтры, раскидав по группам типы сообщений, я облегченно вздохнул и отправился в рядом стоящую таверну. Обычная, с серыми стенами, обшарпанными дверьми и грязными окнами, «Золо-

тая подкова», тем не менее, была самой дорогой таверной столицы, а следовательно, и всего Малабара. В ней останавливалась элита Барлионы, которая после удачного рейда или набега в обязательном порядке приходила сюда и устраивала гулянку. Авторство этой традиции приписывается Фениксу, устроившему праздник после получения своего первого приза за прохождение Подземелья. Поварами в «Золотой подкове» выступали только игроки, специализирующиеся на Кулинарии и получающие за это неплохую зарплату. Каждый год эта элитная таверна проводит конкурсы на определение лучшего повара Малабара, предлагая тому работу, и, насколько помню, конкуренция на эту должность посильнее, чем на звание «Лучший клан». Одни только названия блюд, подаваемых здесь, заставляют напрячь мозг, чтобы просто представить себе, как это возможно: «Жареный летучий Крамотон с ломтиками Дьявозавра под розмарином с соусе руанда», «Тушеный Кроколист в шкуре Лисокроля»... Названия впечатляли.

Открыв скрипучую дверь и отметив про себя, что хоть тут-то разработчики могли бы не выделяться, я попал в сказку.

Во-первых, на мне сразу появился смокинг. Система определила, что я имею право входить в здание, и одела соответствующе статусу заведения. Смокинг был обычной иллюзией, характеристики моих предметов никуда не делись, но как же это необычно. Ходить в смокинге нужно уметь, иначе

он смотрится, как на чучеле. Сделав пару шагов, понял – я не умею. Во-вторых, внутренняя отделка заведения разительно отличалась от внешнего оформления. Золото, хрусталь, блеск и почему-то красный атлас – это все, как я могу охарактеризовать увиденное. Все было настолько дорого и богато, что я невольно почувствовал себя здесь лишним. Со своими скромными 60 с копейками тысячами золотых мне тут делать нечего. Их хватит только на оплату входа и пару блюд. О приобретении напитков и речи быть не может.

– Прошу, вас ожидают, – от разглядывания статуи, изображающей битву Динозавра с Орком, меня отвлек один из администраторов. Игрок, по-другому в «Золотой подкове» не могут.

– Ну, здравствуй еще раз, ходячий сюрприз, – радостно приветствовал меня Эволетт, разместившись в шикарном кресле. Такой же смокинг, как на мне, смотрелся на Эволетте настолько естественно, что я почувствовал неловкость за свою деревянность. Белоснежная салфетка, словно в Барлионе можно что-то пролить или крошить, лежала на его коленях. Стол, за которым сидел лидер Темного Легиона, был сервирован на две персоны, причем количество столовых приборов выходило за все разумные рамки: пять ложек и шесть вилок. Это что, меня хотят унижить и показать мою некультурность? ЩАЗ! Оглобля, найду тебя, обязательно сделаю еще одну фигурку собаки, может, даже две. Пускай у меня не было реальной практики применения хоро-

ших манер, но парень вбил их в меня настолько крепко, что я в себе не сомневался. Что же, уважаемый, в эти игры можно играть двоим. К тому же, когда еще удастся насладиться экзотикой, тем более за чужой счет. Платить я не собираюсь. Где меню и что тут есть из жидкого ассортимента?

– Хм, – ухмыльнулся Эволетт, когда я в нужном месте использовал салатную вилку и отправил официанта за еще одной: для рыбы. – Вы продолжаете меня удивлять. Честно признаться, ожидал увидеть, как вы непонимающе будете смотреть на приборы, делать глупые ошибки, но вместо этого мне впору у вас уроки брать. Где вы всему этому обучились?

– У каждого есть свои секреты, – многозначительно проговорил я, допивая бокал. К слову сказать, еда в «Золотой подкове» стоила того, чтобы сюда приходить: уже сейчас на мне висели бафы на +20 % к Опыту на 4 часа, увеличению всех характеристик на 10 %, а неземной напиток, отдающий зеленым фосфорическим светом, поднял Бодрость до 200 единиц. Пускай только на 3 часа, но тот вкус, который я испытывал, был божественен.

Кстати, на счет вкуса. Несмотря на то что в своем большинстве игроки в Барлионе не испытывали никаких чувств, в тавернах ощущения включались. Дать возможность игроку, в реальности сидящему на диете, насладиться вкуснейшим тортом, при этом не заботясь о миллионах калорий... С точки зрения корпорации это был очень эффективный

маркетинговый ход. Мест, в которых включались ощущения, было не так уж и много: таверны, Дома Свиданий, Арены и, как оказалось, некоторые задания, вроде «Спасение Серой Смерти». Все остальное время игроки не задумывались о том, что могут что-то испытать в игре.

– Раз мы перешли к разговорам, позвольте рассказать, почему я в срочном порядке попросил вас прийти ко мне в гости, – Эволетт оторвался от еды, – ответ прост: карта. Я получил ваш подарок, посмотрел и понял, что мне крайне необходимо получить ее в полном виде.

– Полную? – я решил изобразить изумление и сыграть в непонимашки. Одновременно начал перебирать варианты, откуда лидер Темного Легиона может знать про карту. Гоблин? Вряд ли. Вестник проговорился? Вполне возможно, но тогда...

– Полную, полную, – улыбнулся Эволетт, словно слыша мой внутренний монолог. – Видимо, вы еще начинающий Картограф, если не знаете, что в сформированных копиях имеется описание, какая часть от оригинала предоставлена. Вы отправили мне 50 % карты, и я нашел ее очень занятной. Такой занятной, что готов обсудить вопрос приобретения второй половины.

Сделав небольшую паузу, я открыл карты и сформировал небольшой кусок. Посмотрел свойства и выругался сквозь зубы – действительно, в свойствах указан не только автор, но и источник, с которого делалась копия. Причем все бы-

ло редактируемое – пожелай я скрыть информацию, мог бы просто потерять данные. Если бы знал...

– Смотрю, не верите старику на слово, – в очередной раз меня озарила улыбка Эволетта, наслаждающегося ситуацией. Откинувшись на спинку кресла, он пребывал в таком хорошем настроении, что мне захотелось сделать ему что-то плохое и гадкое, чтобы хоть на минуту погасить эту ухмылку. Сейчас возьму вилку, да как... Хм... Что со мной? Как-то раньше я не замечал за собой таких кровожадных наклонностей. Что-то не так! Пробежавшись по бафам и дебафам, я понял причину: Берсеркер на 10 минут. Твою мать! Видимо, одно из блюд, заказанных мной, вызывало этот эффект. Как только бафы начали сыпаться как из рога изобилия, я перестал их отслеживать, но, как видно, зря. Скопировав позу Эволетта, я старался контролировать впрыск адреналина. Капсула делала свое дело – сейчас мне казалось, что могу перевернуть весь мир, пробежать марафонскую дистанцию, порвать Хелфаера голыми руками и набить лицо Геранике. Ага! Главное не сорваться и не позволить себе выражать эмоции. В моем случае нападение на другого игрока приравнивается к возвращению на рудники, чего я никак не могу допустить. В отличие от бафа, который можно снять в случае необходимости, дебафы просто так не снимались. Потеряв интерес к Эволетту, к еде, да и вовсе к окружающему меня миру, я превратился в статую. Я – соляной столб, не испытывающий эмоции. Я – мельница, крутящаяся на ветру, но

не подающаяся. Я...

– Махан, выпейте, прошу вас, – очнулся от того, что меня тряс за плечо официант, протягивая бокал с какой-то жидкостью. Берсеркер висел еще семь минут, поэтому я с трудом погасил в себе желание треснуть в лицо официанту и сконцентрировался на том, что он говорит. – Выпейте, пожалуйста. Это снимет дебаф.

Сделав над собой усилие, дрожащими руками я влил в себя предложенную жидкость. Горло обожгло, но в голове мгновенно прояснилось, жажда действовать пропала, и я смог нормально осмотреться. Хм. Что-то людно стало вокруг: два официанта, вытянувшиеся по струнке, толстенький дворф, мнущий в руках поварской колпак, эльфийка в шикарном платье и Вестник. Это еще не считая Эволетта, настороженно вглядывающегося мне в лицо.

– Махан, как вы себя чувствуете? – окружающую обстановку разрядил вопрос Вестника, и народ взорвался: официанты с угрозами набросились на повара, дама – на официантов, Эволетт – на даму, и только дворф стоял, понуро склонив голову в пол.

– А что, собственно, произошло? – вопросом на вопрос ответил я Вестнику. – С чего на меня Берсеркер повесился?

– Цепочка случайностей, – сквозь окружающий гвалт донесся шепот повара. – Кто же знал, что при смешивании элизии и карпатосов, запивая их суанной и заедая ширпулей, можно в Берсеркер впасть. Это же Алхимия чистой воды,

я в ней не силен. Такой оригинальный набор блюд, совсем не подходящих друг другу, еще никто не заказывал...

Да, я такой! Бойтесь Шамана, дорвавшегося до халявы.

– Махан, прошу минуточку внимания, – официальным тоном начал Вестник, и все вокруг мгновенно успокоились. Прерывать Вестника никто не желал. – Прошу подписать форму 12-4К, чтобы подать официальную жалобу на преднамеренную попытку заставить вас нанести урон посторонним, и вернуть, таким образом, вас на рудники, – от этой новости дама в платье ойкнула и побелела. Не знал, что игровая кукла может белеть, надо взять на заметку. – Данная жалоба будет рассмотрена в течение часа, минимальное наказание за данный проступок, закрепленное законом о Заключенных Империи Малабар Барлионы (следовательно – реального мира) составляет год пребывания на рудниках. Наказание будет применено к исполнительному директору таверны «Золотая подкова», – женщина превратилась просто в белое полотно, хотя, казалось, что это невозможно, – и к повару, изготовившему эти блюда. Форма уже заполнена, прошу поставить вашу подпись.

У меня перед глазами появился текст заявления с кнопкой «Подписать», дворф так и не поднимал голову, а все замерли, ожидая моего решения.

– А почему в этом списке нет меня, – поинтересовался я у Вестника, прочитав заявление. – Выбор блюд был за мной, насильно в меня их никто не пихал. Получается, что

виноват я не меньше, чем эти двое, – кивнул в сторону повара и исполнительного директора.

– Согласно закону места с ощущениями, – подал голос Эволетт, – проверка всех блюд и их комбинаций лежит на заведении. Даже такой безумный набор, который выбрали вы, они должны были проверить на совместимость и итоговый результат. Кто-то недоработал и будет наказан. На моей памяти это уже девятое наказание, я прав? – Он вопросительно посмотрел на белолицую эльфийку, исполнительного директора заведения. Та смогла лишь несильно кивнуть, сглотнув слюну. – «Золотая подкова» слишком дорожит своими клиентами, чтобы позволять себе подобное.

Я еще раз перечитал заявление, посмотрел на дворфа, эльфийку, Эволетта, Вестника, нашел маленькую кнопку «Отказаться» и решительным движением виртуальной руки нажал на нее.

– Прошу объяснить ваш выбор, – голосом, в котором отсутствовали эмоции, спросил Вестник. Даже колокольчики звенели как-то глухо.

– Я сидел на рудниках, знаю, что это такое. Желать зла тому, кто старался сделать свое творение великим, – нужно быть законченным негодяем. Мне этого не надо.

– Выбор сделан, – раздался хлопок портала, и Вестник унесся по своим делам.

– Ты уволен, – прошипела пришедшая в себя директриса, обращаясь к повару. – Сию минуту чтобы ноги твоей в та-

верне не было!

– Вы позволите нам поесть и поговорить? – Эволетт наклонился над столом и демонстративно постучал ножом по бокалу. – Ваши проблемы решайте, пожалуйста, после моей встречи.

Бросив на меня многозначительный взгляд, директриса удалилась. Официанты растворились в окружающей обстановке, а повар просто исчез. Наверняка его выбросило из здания.

– Зря вы так поступили, – как только все удалились, прекнул меня Эволетт, – ее все равно уволят, такое оскорбление владелец не перенесет. Да и репутация заведения очень пошатнулась. В любом случае, меньше чем на годовое бесплатное трехразовое питание не соглашайтесь. Заявление можете написать в течение семи дней, они пойдут на все ваши условия. Извините, что стал невольной причиной такой ситуации. Не пригласи я вас – ничего бы не произошло. Но не будем терять время. Карта. Мне она нужна в полном виде. Изменение локаций Картоса затронуло и изменение карт, поэтому они актуальны. Не буду спрашивать, откуда она, скажу лишь о том, что она мне нужна. Что вы за нее хотите?

– Слишком резкий переход, – пришла моя пора улыбаться, – от Берсеркера до покупки карты, поэтому дайте отдышаться. Не думал, что карта может так вас заинтересовать, поэтому не задумывался о том, что же я хочу взамен. А что

вы можете предложить?

– Как нехорошо перекладывать ответственность на других. Откуда я знаю, что нужно именно вам. Предлагаете мне это решить за вас?

– За попытку обратиться к моей гордости вам «не зачет». В отличие от меня вы прекрасно знаете стоимость такой карты, поэтому мы находимся очень на неравных условиях. Ведь вы наверняка для себя уже решили, что готовы заплатить за вторую половину, так зачем ходить вокруг да около. Предлагайте, а я буду соглашаться или отказываться.

– Ты вообще не испытываешь никакого трепета от того, что общаешься с одним из самых влиятельных игроков? – перейдя на «ты», Эволетт меня удивил. – Складывается ощущение, что для тебя ежедневно общаться с игроками моего уровня – норма. Император, Вестники... Практически все игроки, которых я знаю, начинают заикаться, волноваться, путаться в словах. Ты же...

– Если я правильно понял, предложения от вас не будет, – перебил я лидера будущего лучшего клана Картоса.

– Один миллион золотых, – наконец решился Эволетт. – Свободный от обязательных 30 %, которые, как я знаю, у тебя забирают с каждой суммы.

Один миллион золотых за копию карты? Это не просто отличная сделка, это сделка века!

– Но у меня есть условие, – опустил меня на землю Эволетт. – Мы заключаем соглашение, что, кроме тебя, этой кар-

той не сможет пользоваться никто. Ее нельзя будет продать, подарить, обменять. Я не желаю видеть еще один клан Картоса, обладающий такой информацией. Это мое предложение.

– Согласен, – мне не пришлось даже думать, чтобы решиться на эту продажу. Миллион золотых за кусок виртуальных цифр – хорошее вложение денег.

**Получены улучшения навыков:**

**+2 специальности Торговля. Итого 9.**

**Получено достижение!**

**Толстосум 1 уровня (до следующего уровня – 9 операций свыше миллиона).**

**Награда за достижение: количество получаемых денег с мобов увеличивается на 10 %. Данная способность действует на всех подчиненных вам игроков.**

**Посмотреть список достижений можно в настройках персонажа.**

– Не думал, что найдется человек, который сможет дважды меня удивить, – потянулся на кресле довольный Эволетт, пряча полученную от меня полную копию карты Картоса. – За Колотовкой и открытием Картоса все забыли, что в игру вернулись Драконы и ты имеешь к этому непосредственное отношение. Даже знаешь одного из них. Затем карта. Ты просто кладезь неожиданностей! У меня есть предло-

жение: если ты сможешь удивить еще раз – с меня подарок. По времени тебя не ограничиваю – хоть вечность. Просто интересно, получится ли у тебя это третий раз.

– Вечность – это слишком долго. Я предпочитаю действовать в настоящем, – с этими словами открыл мешок, достал Око Темной Вдовы, сделал доступными свойства и положил его на стол перед Эволеттом. Я давно собирался светить Око, мне нужно начинать собирать команду для реализации задания, поэтому почему это не сделать сейчас?

Руки лидера Темного Легиона дернулись в сторону Ока, на лице отразился вопрос «КАК?», но он совладал с собой и вернул себе невозмутимый вид.

– Буквально через пару дней ты получишь обещанный подарок, – сделав паузу, Эволетт поинтересовался, – сколько?

– Не продается. Я сам хочу там побывать.

– Предлагаю альянс. Как только перейду за Картос, в клане останутся только адекватные игроки, можем помочь пройти это задание. Естественно, вся добыча твоя, за то, чтобы взять мой клан, я готов заплатить. Подумай над этим, не принимай решение сейчас. Иметь альянс с первым кланом Картоса будет выгодно.

– Обязательно подумаю, – обещал я Эволетту и вернулся к еде.

На выходе из «Золотой подковы» меня встретил представительный гoblin, видимо, владелец таверны. После недолгих торгов мне была предоставлена возможность в течение

двух лет приходиться в таверну три раза в день. При этом разрешалось приводить с собой до трех человек. С учетом баффов, получаемых в таверне, я посчитал это очень хорошим вложением для своего будущего клана.

Кстати о клане. Со всеми встречами я совершенно забыл, что собирался отправиться к Регистратору. Пока есть время, нужно исправить эту оплошность.

\* \* \*

Нашивка на плащ в виде лазурных Васильков смотрелась просто великолепно, а прозрачный цветок перед моим именем указывал, что я принадлежу одному из кланов. Клан Васильки появился на просторах Барлионы.

Вначале я хотел сделать себе серьезное и грозное название, вроде Крылья ужаса, Ночной легион или Дракон, но затем меня посетила здравая мысль: зачем? Перед кем мне выделяться? Хотя, перед кем я оправдываюсь? Перед собой? Просто другие варианты были еще хуже.

Регистратор, пожилой упитанный человек с шикарными усами и таким же шикарным животом, стоял у доски и неторопливо выводил какой-то текст. Регистрация кланов была проста до безобразия: платишь 5 тысяч золотых, выбираешь название клана из списка доступных имен и вперед – клан создан. Система автоматом генерирует нашивку, которую можно отредактировать, если руки дойдут, вставляет ло-

готип клана в имена игроков и, собственно говоря, все.

Заплатив положенную таксу, я открыл список названий. Название клана, так же как и имена игроков, в рамках одного материка должны быть уникальны. Список рекомендуемых названий составлял более десяти тысяч единиц, по каким критериям его фильтровать, я совершенно не представлял.

– Дракон, – попробовал наудачу и увидел сообщение, что данное наименование недоступно. Рекомендуемые названия «Дракон красноносый», «Убийцы золотоносных Драконов» и так далее. Бред, а не названия. Перебрав еще пару вариантов, которые вызывали у меня интерес, я окончательно опустил руки. Неужели придется называться «Мне все равно, я играю в Барлионе много лет»? Нет уж. Поковырявшись с фильтрами названий, установив требование по односоставному названию клана, я посмотрел на получившийся список: «Парцитроны», «Флюдланд», «Васильки», «Крутончики»... Хм... Васильки... А почему бы и нет?

**Название создаваемого клана: Васильки. Подтвердите.**

И две кнопки: Да/Нет. Я, конечно, согласен, что название глупое и дурацкое, но мне нравится.

**Клан Васильки создан. Лидер клана: Махан. Теку-**

**щий уровень клана: 1. До следующего уровня: 20 млн клановых очков.**

Вот и все. Регистратор выдал мне бумагу, подтверждающую мое право на владение кланом, и вернулся к своей доске. Нужно будет почитать в гайдах, что такое клановые очки и за что их можно получить.

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Мушу, клан Васильки получает:**

**+2 Единицы ресурса для всех добывающих специальностей;**

**+2 % шанс создать копию предмета для всех производственных специальностей, не тратя при этом ресурсы;**

**Данные свойства объединяются со свойствами других Первых убийств Подземелий.**

Заверните две! Как же я про тебя, родная, забыл! Первое убийство! Теперь понятно, зачем Феникс так напрягается, чтобы получить в свои ряды хотя бы по одному представителю. На высоких уровнях развития специальностей, особенно при добыче, например, Алмазов, иметь +2 к добыче... Ммм... Хочу еще одно Первое убийство!

Согласившись со сгенерированным системой цветком – символом клана, я отправился по учителям Специальности.

Первым делом забежал к учителям Горного дела и Картографу, у которых увеличил специализации Крепость и Создатель свитков до 10 %. Следующие +5 % будут на 150-м уровне развития специальности, поэтому до них мне еще очень далеко. К учителям Кулинарного и Ремонтного дела даже не стал заходить – с моим уровнем специальности у них нечего делать. Оставался только Ювелир.

– Добро пожаловать, чем могу помочь в столь поздний час? – витиевато приветствовал меня колоритный гном. Одетый в бархатный красный халат, подпоясанный тисненым ремнем, Ювелир постоянно теребил свою бороду, словно ему некуда было девать руки.

– Учиться пришел, – просто ответил я. Успел мельком посмотреть свитки, отправленные мне Эволеттом, так ни один из них ниже 100-го уровня специальности не был. Слишком я маловат для них со своими 42 единицами.

– Прошу прикоснуться к книге, – расстроенным голосом бросил учитель. Вот что странно, только у Ювелиров есть потребность в прикосновении к книге умений, остальные учителя, которых я знаю, обходятся без этого. Не желая расстраивать гнома, я положил руки на книгу, в которой тут же появились какие-то непонятные символы, сливающиеся в текст.

Гном мельком бросил взгляд на появившиеся строчки, отвернулся, сделал шаг в сторону и замер. Медленно, очень медленно он повернул голову к книге, так же медленно сде-

лал шаг назад и впился взглядом в текст. Прошла, казалось, вечность (минута, не больше), как учитель отошел от шока. Странный Имитатор сидит в этой НПС – слишком заигрывается.

– Артефактор проклятий, превратившийся в Артефактора святынь. Автор Проклятых Шахмат и фигурок Воинов орков из набора Кормадонта. Создатель точной копии Воинов дворфов из набора Кормадонта, – учитель шумно выдохнул, оторвал свой взгляд от книги и посмотрел на меня, – давно у меня не было такого интересного ученика, – учитель сделал паузу, после чего с усмешкой произнес: – 42 уровня специальности. Ты что, повышал свой навык только Редкими и Уникальными вещами?

– Нет, я...

– Не важно, – прервал меня Ювелир. – Ты пришел учиться, и я обучу тебя. Что ты хочешь узнать?

– Мне нужно получить все возможные рецепты, что есть на мой уровень, предложить вам вот этот, – я открыл книгу Ювелирных рецептов и создал свиток с рецептом Каменной Розы, после чего протянул его гному. – А также научиться просеивать руду, чтобы получать драгоценные камни. Вроде все.

Гном деловито посмотрел на свиток, хмыкнул, достал из-под прилавка кусок Гранита, словно он там все время лежал, закрыл глаза, и буквально через несколько секунд у него в руках появилась моя Роза.

– Каменная Роза Махана.... За рецепт могу предложить сразу 50 тысяч золотых, либо, если его отправить на аукцион, то 60–70 можно выручить. Что решаешь?

– Отправляйте на аукцион, деньги мне не к спеху, а терять десять тысяч не с руки.

– Хорошо, – свиток и созданная учителем Роза исчезли, а у меня появилось еще одно соглашение о продаже свитка с рецептом на аукционе. – Для твоего уровня развития у меня свитков нет, тебе нужно подкачаться еще уровней на 10, тогда и приходи. Что касается просеивания, то научить не сложно. Сложно будет получить камни. Драгоценные камни и редкие минералы начального уровня получаются с хорошим шансом, а вот получить Сапфир уже практически нереально. Слишком мал процент. Коли согласен – плати 10 тысяч золотых.

**Получена новая способность: Просеивание руды (требование: наличие специальности Ювелирное дело). С некоторым шансом из просеиваемой руды можно получить драгоценный камень. В процессе просеивания руда исчезает. Шанс получения драгоценного камня зависит от уровня руды и навыка Ювелирного дела. Бонус характеристики Ремесло: при просеивании руды у вас есть дополнительный (Ремесло/5)% шанс получить Драгоценный камень, соответствующий уровню руды.**

Блин! Два раза блин! Я-то рассчитывал, что Ремесло и в этой способности покажет себя с лучшей стороны, но увеличить свой шанс на такой мизерный процент... Из ста просеиваний одно может быть удачным, а может и не быть, как кости лягут. Видимо, придется все же покупать камни, чтобы сделать Воинов-дворфов. Кстати!

– Учитель, у меня еще есть вопрос. Я создал Воинов-орков, как вы правильно заметили, но когда начал создавать Воинов-дворфов, то у меня получалась только копия. Полная, точная, но всего лишь копия. С чем это может быть связано?

– А ты делал дворфов из чего?

– Из Лазурита, как в описании и указано.

– Нет, где ты его взял? Добыл али купил?

– Подарили.

– Вот тебе и ответ, – улыбнулся гном, – набор Кормадонта нельзя создать из купленных камней. Тот, кто воссоздает набор, должен каждый камень добыть самостоятельно. Либо из жилы, либо из просеивания, либо, как вижу в твоём случае, путем создания слитков. У тебя же Ремесло есть. Кстати, как только получишь второго Огранщика камней, то сможешь создавать вещи до +180 к характеристикам включительно. Такое ограничение будет до 3-го Огранщика. Еще что-то?

– Спасибо, я узнал все, что мне необходимо, – сердечно поблагодарил я учителя. Теперь становится понятно, почему

у меня вышла только копия дворфов. Лазурит нужно добывать самостоятельно.

Вызов Анастарии настиг меня практически у самой площади, куда я устремился сразу после Ювелира.

– Я на площади. Подходи.

Одинокая фигура девушки маячила на освещенной фонарями площади Анхурса. Редкие игроки, пробегающие по площади, с присвистом обращали внимание на нее, но не смели задерживаться – Анастария слыла холодной и рассудительной красавицей. В ней удивительным образом смешалось то, чего так сильно не хватает большинству людей: ум, красота и осознание своих достоинств. Это делало ее невероятно опасным противником, вздумай с ней кто связаться. Насколько я знаю, даже существуют специальные кланы, вроде «Мы любим Анастарию» и «Анастаристы», которые за девушку порвут кого угодно.

– А ты не спешил, – улыбнулась девушка, как только я вошел на площадь, – неужели опаздывать на свидание, как ты говорил, с красивой девушкой – норма для современных мужчин?

– То на свидание, – парировал я. – У нас же деловая встреча по ограблению Феникса, на свидание никак не тянет. К тому же у тебя так много поклонников, что быть одним из них мне никак не интересно.

– Одним из... – Анастария вновь улыбнулась. – Согласна, Дракону быть одним из не интересно.

– Кто бы говорил, Прекраснейшая, победитель сирен, – вернул я улыбку Анастарии, с удовольствием отмечая на мгновение расширившиеся от удивления глаза девушки. – Кстати! Совершенно забыл! У тебя день рождения когда был? Или будет, я немного запутался.

– Был. На прошлой неделе, а что? – Анастария даже остановилась, развернулась и уставилась на меня. – Решил подарок мне подарить? Как Проклятые Шахматы?

– Вот зачем ты обо мне так плохо? Чуть что: сразу Проклятые Шахматы. Фу быть такой, – я улыбнулся, залез в мешок и вытащил копию Воинов-дворфов. – Понимаю, что поздно, но зато от всего сердца.

На Анастарию стоило посмотреть. Едва я вытащил фигурки, ее лицо превратилось в застывшую маску и только двигающиеся карие глаза говорили о том, что она еще здесь. Я не стал открывать свойства, растягивая момент передачи фигурок, а Настя очень тщательно старалась не показывать своего желания вырвать фигурки у меня из рук и рассмотреть их поближе. То, что это дворфы, она видела прекрасно.

– Держи! – я протянул фигурки девушке и едва успел выдернуть руку, так резво рванула ко мне паладинша. Неужели эти фигурки так много для нее значат?

– КОПИЯ?! – возмущенный возглас девушки, казалось, был слышен по всему Анхурсу. – Ты всучил мне копию?! Ты посмел отделаться копией?! И это ты называешь подарком на день рождения?!

– В смысле, всучил? Я тебе подарок сделал, а ты еще и кричишь? – Я наслаждался возмущенным видом девушки. Когда она злилась, то становилась такой милой, что невольно забываешь, что перед тобой один из опаснейших игроков Барлионы. – И вообще, хватит играть. Актриса из тебя, конечно, хорошая, но как-то ты перегибаешь палку. Слишком ты долго делала себе репутацию железной леди, чтобы сейчас играть истеричку.

– Фу быть таким! – Анастарию как подменили. В мгновение ока к ней вернулся спокойный и в чем-то ироничный вид. – Не даешь девушке почувствовать себя на сцене! Я, может быть, всю жизнь мечтала играть, а ты мои порывы не понимаешь. Почему получилась копия – знаешь? Вряд ли ты сознательно делал именно ее.

– Да, разобрался.

– Махан, мы могли бы вместе очень продуктивно поработать. Твое непонятное везение, мои ресурсы и аналитики – в выигрыше будут все. Посмотри, как ты вырос в Колотовке – до битвы был 14-го уровня, а сейчас – уже 67-го. В Фениксе очень трепетно относятся к таким игрокам. А кто такие Васильки? Кто их знает? Кстати, где ты такой клан откопал?

– Не откопал, а создал. Пока я в нем единственный представитель, – я шутливо выпятил грудь, показывая, какой герой стоит просто так, – ты говорила, что интересуешься местом зама в моем клане. Так вот – место вакантно. Приглашаю к себе. Только после того, как получу от Феникса четы-

ре предмета. Приходи ко мне – у меня есть печеньки.

Заливистый смех Анастарии разнесся по ночному Анхурсу.

– Ты первый, кто решил меня переманить, – веселилась девушка, – давай, описывай, что у тебя есть такого, ради чего я могу подумать.

– Запросто. Про печеньки ты уже знаешь, а это немало-важный предмет. Про копию дворфов тоже. Что еще я могу тебе предложить... Даже не знаю, – я сделал паузу, словно раздумывая, – А! Еще! Я Драконов нашел! Но где они сидят, кому попало не скажу. Даже познакомился с одним из них. Ну, ты видела, – с одной стороны, по всем правилам, я должен был идти в отказ на счет Драконов, типа это не я, всем показалось, но с другой стороны, слишком много свидетелей видело наш разговор. – Вроде все. Так что ты подумай, печеньки я предлагаю не каждому!

Анастария какое-то время молча шла рядом со мной, видимо, структурируя мысли. Я, конечно, понимал, что приглашение в мой клан такого игрока – выглядит как... Глупо, по крайней мере. Никуда она из Феникса не уйдет, не для того она стала его лидером, чтобы идти в Васильки. Но помечтать-то можно...

– Мало, – наконец послышался голос девушки, – не хватает самой малости. Что еще есть у тебя такого, что позволит мне бросить Феникс и стать Васильком?

– Так все! – удивился я. – Неужели все, что я тебе пред-

ложил, недостаточно? Вот ты ненасытная!

– Ты подумай, вдруг я и соглашусь, – Настя серьезно посмотрела на меня, – мы пришли. Когда выйдем от Трилистника, если ты предложишь мне еще что-то, я, возможно, и соглашусь. Подумай, Шаман!

Это она мне так тонко про набор Кормадонта намекает? С одной стороны, уже только дурак не понимает, что это я его создал. С другой – ни у кого нет доказательств. Нет уж, пока светить Воинами-орками не будут У меня есть другое решение.

Представители Трилистника, несмотря на такой поздний час, находились на своем рабочем месте. Хотя что НПС еще делать, если не работать?

– Я слушаю вас, Анастария, – обратилось к девушке непонятное существо. Синий цвет кожи, два небольших рога, хвост, копыта – раса Трилистника в широких кругах была неизвестна. В свое время я потратил немало времени, чтобы узнать, кто это такие: Дренеи. Кто они, откуда и какая у них история – неизвестно.

– Я хочу купить четыре предмета максимально доступного мне качества, которые подходят этому человеку, – она кивнула в мою сторону, – нужны вещи для Шамана. Покажите, пожалуйста, что есть. Оплата за счет Феникса.

– Прошу за мной, – обратился Дрней ко мне, после чего повернулся обратно к девушке: – Анастария, прошу подождать здесь. Вы позволите предложить вам ужин, пока ожи-

даете гостя?

Что же она такого сделала, что к ней так относятся? Мы вошли в небольшую комнату, и Дреней обратился ко мне:

– Что вас интересует?

– Мне нужно четыре предмета. Скажите, есть ли среди предметов того уровня, который будет мне предложен, набор? Для Шамана, – на всякий случай уточнил я.

– Есть, ожидайте здесь, – Дреней указал на диван в комнате, в которую мы вошли, – сейчас набор доставят.

Прошло буквально несколько минут, как вышла молодая Дренейка, держа в руках Штаны, Перчатки, Пояс и, если я правильно понял, Наручи. Ну-ка, ну-ка, что мне перепало?

**Шаманские Штаны Дренейского вдохновения. Прочность: сломать невозможно. Описание: +10 к максимальному уровню Бодрости, +(Уровень игрока\*6) Интеллекта, +(Уровень игрока\*3) Выносливости, +(Уровень игрока\*2) Ловкости, +(Уровень игрока\*4) Защиты от всех типов урона. Класс предмета: Масштабирующийся набор. Ограничения по уровню: Нет.**

**Набор из 2 предметов: +30 к максимальному уровню Бодрости.**

**Набор из 4 предметов: +(Уровень игрока\*10) Интеллекта, +(Уровень игрока\*10) Выносливости.**

Аналогичный набор характеристик был у Перчаток, Пояса и Наручей. Отложив набор в сторону, я попросил показать еще несколько предметов, но комбинация из четырех обычных предметов даже близко не стояла рядом с этим набором. Видимо, мой выбор сделан.

– Беру эти, – я указал на набор Дрнейского вдохновения, после чего спросил у своего сопровождающего, – скажите, а почему вы так относитесь к Анастарии?

– Великая воительница, – торжественно ответил Дрней, – помогла народу обрести знания о нашем мире. Больше я не могу сказать, поговорите с ней сами. Благодарю, что сделали выбор так быстро. Некоторые свободные жители проводят в наших стенах несколько дней, стараясь оценить каждый предмет.

Надев на себя набор, я осмотрел характеристики. Бойтесь меня! 1958 Выносливости, 3306 Интеллекта! И это при том, что есть еще 265 нераспределенных очков характеристик! Даже думать страшно, сколько такой набор может стоить.

– Ты придумал, как меня еще заинтересовать? – игриво спросила Анастария, едва мы вышли от Трилистника. – Или нечем?

– Почему нечем? – наигранно удивился я. – Есть, конечно, чем тебя заманивать к себе. Например, вот такая штука, – я вытащил Око Темной Вдовы, которое засветил Эволетту, открыл свойства и показал Насте, – но это так, среди прочего хлама.

Лицо девушки вновь превратилось в непроницаемую маску, когда она рассмотрела свойства Ока.

– Так что, придешь ко мне? – спросил я, – у меня такого добра много, только делать некому.

– Два миллиона золотых, чистыми, свободными от налога, раскачка всего твоего клана до 120-го уровня. Всех, кого наберешь. Половина добычи, что получим в рейде, – твоя, – мгновенно сориентировалась Настя, начав заваливать меня предложениями о покупке Ока. Странно, неужели оно так ценно? Тогда я большой дятел, что засветил его сейчас, а не когда мне исполнится 100-й уровень.

– Око не продается. Я уже отказал Эволетту, откажу и тебе. Око только для клана Васильки, так что решайся, – я еще раз улыбнулся. – Место зама свободно, тебя ждет.

– Кидай приглашение, – спокойный голос Анастарики убил меня наповал. Что значит «кидай приглашение»? Она что, соглашается? Или это берет на слабо?

Открыв интерфейс приглашения в клан, я выделил Анастарику и бросил ей приглашение вступить в клан, указав должность «Заместитель главы». Вероятность того, что она блефует, зашкаливала, поэтому я сильно не переживал. Поменять Феникс на Васильков.... Ее же свои убьют...

**Игрок Анастария присоединился к клану Васильки.  
Ранг: Заместитель главы клана.**

**Получено клановое достижение: Сотня не предел.**

**Получено клановое достижение: Двухсотка не за горами.**

**Получено клановое достижение: Триста – это не сказка.**

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Кровавой Косы, клан Васильки получает:**

**Скорость восстановления Бодрости всех членов клана увеличена на 10 %.**

**Скорость восстановления Жизни всех членов клана увеличена на 10 %.**

**Данные свойства объединяются со свойствами других Первых убийств Подземелий.**

**В связи с наличием игроков, получивших Первое убийство Подземелья Страха, клан Васильки получает...**

И список из 25 Первых убийств, дающие плюшки всем членам клана.

– Теперь, Махан, мы заключим соглашение, – довольно промурлыкала Анастария, – у тебя не должно быть никаких секретов от своего зама. Иначе это будет неправильный клан...

# Глава 3

## Анхурс

Есть такое выражение: «Превратиться в статую». Никогда не думал, что это возможно, но, видимо, наступило время разрушать все стереотипы. Анастария вошла в клан Васильки в качестве заместителя главы клана. Мало того, что мне теперь крышка, как от Феникса, так и от поклонников этой милой гадости, так я еще и удалить ее из клана не могу в течение трех месяцев: руководители жестко привязываются к клану, поэтому их выбор должен быть очень тщательный. Даже клан распустить до этого момента не получится – пока в нем есть сторонний человек, занимающий пост заместителя... Что-то мне подсказывает, что со своей шуткой я получу очень большие неприятности.

– Насть, ты что задумала? – я постарался прийти в себя, отбросить шутки в сторону и начать выкручиваться из ситуации. Переход из клана в клан – явление не редкое, игроки часто прыгали из одного клана в другой, именно поэтому в ведущих кланах, чтобы сохранить состав, вводят зарплату, предлагают плюшки в виде походов в рейды. Люди – самый ценный товар Барлионы, поэтому за него все борются. Структура любого нового клана проста: руководитель, заместитель, казначей, владетель замка и обычные предста-

вители. Изменить структуру можно в любой момент, пообщавшись с регистратором. Я не стал морочить себе голову и оставил стандартную схему. Потом, когда появится народ, можно будет решить, что с ней делать. Так вот. Так как из клана может выйти любой игрок, основатель клана, в данном случае я, заключает временное соглашение с нанимаемыми игроками по обмену информацией, совместным мероприятиям, прокачке, доступу к ресурсам и прочим игровым вещам. Причем, насколько я знаю, соглашение заключается не со всеми, а только с теми, кто важен для клана. Я продолжал бешено вспоминать все, что знаю про кланы, как Анастасия довольно проговорила:

– Заместитель главы... Знаешь, со мной такое случилось первый раз, когда так резко понизили в социально-игровой лестнице: с главы лучшего клана Малабара до заместителя нового, никому не известного клана. С тебя печенька.

– Насть, ты не ответила. При всей кажущейся безрассудности твоего поступка я не верю, что ты действовала наобум. Не такой ты человек, так что давай колись, что происходит и почему ты согласилась? И что это за грязные намеки на отсутствие тайн внутри клана и расстройство Вестников? Решила на слабо взять?

– Пойдем в «Золотую подкову», поедим, а заодно и поговорим, начальничек. Минимум три месяца мы будем вместе, поэтому пришло время открыть карты. Небось, не был в «Подкове» ни разу? Я плачу.

Едва мы вошли в «Золотую подкову», на нас нацепили принятые здесь вечерние туалеты. Я посмотрел на Анастарию и обомлел: шикарное темное обтягивающее платье с немаленьким вырезом в районе декольте, идеально подходящее к платью колье, прическа... – передо мной стояла мечта любого мужчины. За такую девушку, если она в реальности такая же, как и ее игровая кукла, должны бороться самые лучшие женихи нашего мира.

– Чем могу помочь? – рядом с нами незаметно вырос официант, пожирающий глазами Анастарию.

– Мне нужен стол для меня и моей гостьи, – опередил я девушку, вызвав очередной изумленный взгляд с ее стороны. Что, еще одна штука, о которой ты не знала? Сюрприз!

– Прошу за мной, – официант указал рукой куда-то в глубь зала. Не знаю зачем, но я предложил Анастарии руку, которую она без единого вопроса приняла, и мы пошли за официантом, как заправская семейная пара. Зал был практически пустынен, только пара столиков была занята. Окруженные куполами молчания и искажения, за ними сидели посетители таверны: «Золотая подкова» заботилась о виртуальных тайнах своих гостей.

Отодвинув стул, помогая Анастарии усесться и еще раз мысленно поблагодарив Оглоблю за его уроки, я принялся осматривать меню. С одной стороны – выбирал блюда, с другой – выстраивал наш дальнейший разговор. Выяснить отношения с Анастарией на улице было крайне неправильно,

что мы – дети малые? Ругаться и брызгать слюной в разные стороны... Брр... Я понимаю, что для клана есть как минусы, так и плюсы от такого участника, поэтому вначале я хочу разобраться, что нужно Фениксу. А потом разберусь, что из того, что нужно Фениксу, я готов отдать.

– У тебя есть доступ в «Золотую подкову», – это был не вопрос, а утверждение со стороны Анастарии, как только нам принесли первые блюда. Я даже названия их не стал разбирать, ткнул в первое, что увидел, поэтому сейчас смотрел на синие продолговатые палочки, почему-то шевелящиеся. С одной стороны, не побывай я на рудниках, от такого внешнего вида меня прежнего вырвало бы, не то чтобы представить, что это можно съесть. Но после той великой зеленой массы, которой нас кормили на Прике, любой вид еды покажется привлекательным.

– Естественно, с чего вдруг у МЕНЯ, – я сделал упор на этом слове, – не будет сюда доступа. Раз мы начали, давай объясняй, что это был за спектакль и что мне теперь ждать от Феникса?

– Спектакль? Ждать от Феникса? – Анастария демонстративно выгнула бровь, словно не понимая, о чем идет речь. – Ты предложил мне перейти, я согласилась.

– Минус одно очко Анастарии, – устало ответил я. Все-таки тяжелый день был сегодня, и он все никак не может закончиться. А завтра еще с народом встречаться и объяснять им, почему я взял в клан человека, о котором мы не дого-

варивались, и почему предложил ему сразу должность заместителя главы. – Насть, давай по-человечески! Я, конечно, понимаю, что ты можешь выйти из клана в любой момент, но у меня, как у его главы, есть целый день, чтобы разработать с тобой соглашение, одним из пунктов которого будет обязательное твое присутствие в клане в течение трех месяцев, пока я не могу тебя удалить. Что у нас в эти три месяца, не напомним? Если я правильно помню – подготовка к межклановым соревнованиям, которые ты проведешь вне Феникса. Ты готова к этому?

– Шантаж, как некрасиво.

– А слова о неправильности клана – не шантаж?

– Ненавижу я все эти переговоры, – откинулась на спинку девушка, – по мне намного интересней разгадывать загадки разработчиков, придумывать схемы прохождения, выяснять что-то интересное про историю Барлионы. Сейчас же сижу тут и стараюсь придать себе ауру загадочности и интриги. Не был мой уход согласован ни с кем, со мной уже связался Эхкиллер, сказал, что оторвет все, что можно, если я не вернусь в клан до того момента, как об этом узнают игроки. Так что я побуду в твоём клане ровно до того момента, как мы выйдем из «Подковы». Потом кину тебя самым наглешим образом. Зачем я это сделала... – Анастасия замолчала, уткнувшись в тарелку с едой.

– Информация, – закончил я за нее. – Тебе нужна информация. Но зачем тебе информация об игроке 67-го уровня?

По сравнению с тобой я – полный нуб и бездарь.

– Мне пальцы загибать? Я не гордая, сделаю: Шахматы Кормадонта, Проклятые Шахматы, участие в сценарии по запуску Картоса, наличие информации о Драконах, наличие Ключа в другой мир, непонятный иммунитет от моего яда... кстати, КАК? Доступ в «Золотую подкову», в конце концов! Итого, даже пальцев на одной руке не хватило, чтобы описать, чем ты отличаешься от нуба. Мне казалось, что на волне радости от того, что в клан пришел такой игрок, ты что-то расскажешь... Извини, немного не так подумала о твоих мозгах. Я честна, как видишь. Мне действительно очень хочется получить информацию по этим вещам, поэтому я решилась на такой шаг. Импровизация, не более...

**Игрок Анастария покинул клан «Васильки».**

**Клан Васильки теряет следующие бонусы Первого убийства...**

Прошло буквально несколько секунд, и возле имени девушки появился значок Феникса. Анастария вернулась в свой клан.

– Ключ в другой мир, это ты о чем? – переспросил я смущающий меня момент.

– Око, что ты показал. Задание выполняется как в Барлионе, так и в том мире, в который ушли Тарантулы. Могу ошибаться, но, основываясь на аналогичных заданиях, вна-

чале нужно будет убить Жреца, который собирается возродить Древних, затем активировать Око и прыгнуть в другой мир, где пройтись по паучкам и показать, что они не правы. По итогам задания каждый участник получает по амулету, обычно поднимающего персонажа на 5—10 уровней и сколько-то репутации с Императором. Ну и первое убийство. Все, как обычно.

– Понятно, спасибо. Раз пошла такая пьянка, объясни, зачем тебе нужны Шахматы Кормадонта?

– Не говоря про то, что это уникальнейшая штука в игре, она открывает доступ к основателю этого мира. Согласно полученной информации, в пещере, где находится создатель, или тот, кого он оставил вместо себя, находятся самые вкусные плюшки игры. Я туда очень хочу, поэтому готова на многое за входной билет. До того момента, пока набор не будет полностью собран, он бесполезен. Доступ открывается только полными Шахматами. Путь к месту, в котором нужно активировать Шахматы, скрыт в загадках, которые есть в каждом типе фигурок. Первая в Орках. Ты ее разгадал?

– Почему ты все это рассказываешь? – по-еврейски ответил я вопросом на вопрос.

– Налаживаю хорошее отношение между нашими кланами. Может, ты, наконец, сжалишься над бедной девушкой и дашь мне возможность разгадывать загадки. Я не прошу Шахматы, мне хватит просто загадок.

– Подожди. Но я все равно не могу понять, зачем тебе

нужен был этот спектакль с выходом из Феникса. Мы могли бы просто так посидеть, поговорить. Нет же – ты устроила спектакль...

– Не все, что я делаю, касается именно тебя, – улыбнулась девушка. – То, что я сделала, нужно было мне и... Мне. Это личное, к тебе не имеет никакого отношения.

– Похоже, уже имеет. Как минимум официант видел, что ты находишься вне Феникса, а так как ты для всех... Словно идеал, образ... В общем – может, и меня коснутся, особенно когда твои почитатели об этом узнают.

– Так уж и идеал, – улыбнулась Анастасия. – Спасибо, конечно, всегда приятно слышать комплименты, тем более от того, кто всячески сопротивляется моим женским чарам, – девушка улыбнулась еще раз, – но ты зря так обо мне думаешь. На самом деле внешний облик – это только ширма, намного важнее то, что внутри человека. Именно поэтому я решила в этом году не участвовать в конкурсе красоты. Надоело. Все эти завистливые глаза девушек, настойчивость мужчин, которые стараются найти меня в реальности... Предлагают озолотить, если я буду их... Тяжело это. Я до сих пор, а мне ведь уже двадцать восемь лет, так и не смогла найти себе достойного спутника жизни... Ладно, хватит о грустном. У меня есть просьба – не распространяйся, пожалуйста, о том, что я тебе сказала. Слухов обо мне ходит много, начиная от того, что фригидная стерва, заканчивая любителем многомужества, поэтому еще один слух ничего не изменит,

но... Если тебе не трудно, забудь, что я сказала.

– Уже забыл. Что касается твоей любви к задачкам, есть у меня одна, лови условие, тебе может понравиться, – я написал условие задач из орков и скинул Анастарию. Пускай развлекается, заодно узнаю, сколько у нее времени уйдет на то, чтобы найти ответ.

– Теорема Пифагора, ряд Фибоначи и формула пространства? – Анастария погрузилась в себя, рассматривая условия. – Два знака умножить, одно равно и семь знаков после запятой? Что это?

– Задача. Нужно найти решение.

– Здесь нет решения. Эти выражения не имеют смысла.

– Обижает. Решение есть, и оно однозначно. Найди его.

\* \* \*

Утром следующего дня я отправился в таверну «Веселый гнум». Почему именно гнум, а не гном – непонятно. Таверной заправляет НПС, следовательно, название – прерогатива разработчиков. Кому из них пришла в голову такая мысль или кто ошибся при написании – тайна, покрытая мраком.

Расположившись за столом и заказав себе еды на +10 % Интеллекта на 24 часа, я все никак не мог отойти от вчерашнего демарша Анастарию. Что она хотела показать своим уходом из Феникса? Для чего вошла ко мне? Нутром чую, что дело не ограничивается тем объяснением, что я услышал

от девушки, но понять, в какую сторону нужно двигаться, чтобы узнать правду, – не могу. Не хватает исходных данных.

– Здорово, 67-й, – рядом раздался знакомый голос, отчего я расплылся в улыбке. – Где это ты так раскачаться успел?

Двадцать пятый Эрик, двадцатый Растяпа и девятнадцатый Лэйте. Если судить по цифрам уровней, ребята три месяца занимались делом, а не сидели в кустах: если бы не битва в Колотовке, по уровням они бы меня перегнали. Молодцы, ничего не скажешь.

Судя по тому, как народ стоял, у них явно определился лидер: Эрик. Растяпа и Лэйте стояли сбоку и чуть сзади, словно находясь за спиной лидера. Либо, что тоже вероятно, я загоняюсь и они встали так случайно, либо привыкли, что танк должен быть впереди, либо... Что-то много я думаю, вместо того чтобы приветствовать народ.

– Как же я раз вас видеть, – подскочив на ноги, я от всей души пожал руки. Вне зависимости от того, как сложится наш дальнейший разговор, видеть ребят я был действительно рад. И это несмотря на то, что играли мы вместе всего две недели, а затем три месяца были на разных концах Малабара. – Садитесь, чего стоите как вкопанные, – предложил народу, указывая на свой стол.

– Повязки нет, одежда, судя по внешнему виду, уровня Редкое, не меньше, 67-й уровень за три месяца, десять тысяч, что отправил нам, – произнес Растяпа человеческим голосом, в том смысле, что у него не было ни слова фени, – ты

по-прежнему заключенный или уже успел на волю свалить?

– Сижу в капсуле, так же как и вы, – все понятно. За три месяца они друг к другу притерлись, привыкли, нашли общий язык, а тут пришла пора брать в свой узкий круг еще одного человека, пусть и знакомого, но которого долго не видели. При этом этот знакомый очень сильно отличается от них. – За последние три месяца было столько злоключений, что получил то, что видите сейчас. Но я не перестал быть тем человеком, которого вы знали на руднике. Народ! Хватит уже! Присаживайтесь!

Лэйте посмотрел на Растяпу, Эрик тоже обернулся, а я мысленно поаплодировал Анастарию. Права она – Растяпа за счет своей головы стал лидером этой тройки. Не Эрик.

– От поговорить нас не убудет, – сделал он заключение, – давайте послушаем, что будет петь Махан.

Не, все-таки периодически словечки блатного языка про-скальзывают. Что же, покажу, что тоже умею анализировать информацию.

– Растяпа, скажи, а откуда ты? Судя по тому, как ты говорил на руднике, – феня для тебя родной язык, но при этом ты прекрасно можешь говорить понятно для окружающих. Где так говорят?

– Париж, один из непопулярных районов. У меня на родине все так говорят, вот и я тоже привык, чтобы не выделяться, – на лице Растяпы впервые появилась улыбка. – Читая среди моего круга знакомых как-то не принято, зато все

остальное... Рассказывай, что да как с тобой случилось, и почему на тебе нет повязки. Особенно последнее, для нас это главный головняк.

– Головняк? – переспросил я.

– ПК-шеры достали, – впервые подал речь Эрик. – Когда в Феникс отказались вступать, на нас специально охотиться начали. Либо сам Феникс, либо просто придурки какие-то, но факт остается фактом: едва мы за ворота, тут же ПК-шеры. Выйти из города по-хорошему получилось всего пару раз, по паре уровней подняли и все. Остальная прокачка шла в городе на заданиях, социалках, доставке. И все под непрерывным присмотром любителей охоты за головами. Как только шел дождь, тут же нас сливали, если мы не в безопасной зоне были. И все время шли предложения: давайте в Феникс, давайте в Темный Легион...

– Эрик прав, – перехватил разговор Растяпа, – Мы ждали начинающего двадцатиуровневого Шамана, а сейчас перед нами сидишь ты, 67-го уровня, в отличной одежде, без красной повязки и при этом состоишь в клане. А то, что мы собирались клан делать вместе, ты еще помнишь или уже забыл?

– Понятно. Так, на счет клана. Да, я состою в клане, но я в нем единственный участник и создал клан вчера вечером, чтобы сегодня время не тратить. Сделал клан под нас.

– Васильки? – усмехнулся Лэйте. – Ты издеваешься?

– Отнюдь. Название, если не нравится, можно поменять, я выбрал первое нормальное. Остальные варианты, вроде

«Мы любим Барлиону, поэтому играем» и «Темноликие коровы запада» как-то не пошли, – я поставил себе плюс, когда все трое усмехнулись. Ну вот – начинают оттаивать, это хорошо. – Так что на счет клана не парьтесь, я никого кидать не собираюсь. Теперь насчет повязки. Сколько на снятие нужно?

– У меня сотня тысяч, у ребят... Сколько у вас? – Эрик посмотрел на Лэйте и Растяпу.

– Двести двадцать, – бросил Растяпа.

– Сто пятьдесят, – после паузы сказал Лэйте. – А тебе зачем?

– Взываю к Вестнику, мне нужна твоя помощь, – вместо ответа проговорил я.

– Ты звал меня, и я пришел. Если твой вызов напрасен, ты понесешь наказание. – Вестник произнес стандартную фразу, едва явившись из телепорта, а тройка красных шапочек замерла. Еще бы – первое общение с Вестниками в игре.

– Я хочу внести за этих свободных жителей взнос, чтобы снять с них красные повязки. Деньги прошу списать с моего счета.

Перед глазами появилось окошко с просьбой подтвердить согласие на списание требуемой суммы, я загнал жабу в дальний уголок и надавил кнопку «Да». В отличие от оплаты со стороны Нюрса, красная повязка с головы троих заключенных исчезла мгновенно.

– Я могу еще чем-то помочь?

– Спасибо, нет. Дальше мы сами, – после чего повернулся к народу. – Слушайте, если вас тронуло, что я создал клан без вас, – дико извиняюсь. Вчера вечером прилетел в Анхурс, отправил вам приглашение и создал клан, чтобы не тратить время. Не нравится название – предложите другое, давайте обсудим, если оно свободно – возьмем себе.

– За повязку, конечно, спасибо, – проговорил Растяпа, – но ответь мне на один вопрос. Откуда это все? Широким жестом ты только что заплатил четыреста семьдесят тысяч золотых. Три месяца назад у тебя не было таких денег. Что за мажорские замашки в тебе проснулись за это время? Прежде, чем связывать свою дальнейшую жизнь с тобой, я хочу знать все. От А до Я. Иначе на фиг клан нужен, если ты будешь крутиться вверху, а мы ковыряться внизу и подбирать объедки с твоего стола. Этим можно заняться в любом другом клане.

– Ловите соглашение о неразглашении, – я открыл типовые формы договоров, среди которых было соглашение о неразглашении, подправил пару пунктов, вписал имена игроков и кинул всем троим. – Пора привыкать работать по правилам, а не понятиям, – сделал я уточнение, видя кислую физиономию Эрика.

– Теперь слушайте, что и откуда у меня, – начал я, как только все три соглашения были подписаны. – Начну с самого начала. С рудника Прика и Камеамиа.

Создание Камеамиа, фигурки Воинов-орков, которые тут

же попросили показать, Ремесло, Первое убийство, Коло-товка, Тотем, Драконы, Проклятые Шахматы, Жрицы Элу-ны, карта Картоса и ее продажа, Анастария и ее присут-ствие в клане, сокровища Драконов. Я не утаил ничего, да-же про Платье Леары рассказал. Когда дошел до Тотема, пришлось ставить стандартный полог невидимости, который был в этой таверне, чтобы продемонстрировать Дракошу, ибо народ не поверил. Не думал, что пересказать шесть ме-сяцев игры в Барлионе у меня займет так много времени. За-одно и сам удивился насыщенности событий.

– Вот поэтому я и стал таким зарвавшимся мажором, сып-лющим деньгами, – закончил я, сняв полог. – Теперь вы зна-ете все, что со мной случилось. То, как я выгляжу, не делает меня ни лучше, ни хуже вас. Я такой же. Просто повезло от-крыть сценарий Картоса и ухватить бога за бороду, как гово-рят. Сейчас совершенно нельзя останавливаться, нужно все время двигаться вперед, иначе удача ускользнет и вернутся серые будни. Ловите описание задания Верховной Жрицы, – я скинул всем троим задание от Лизы, – уже сегодня-завтра нужно отправляться в Свободные земли на поиски. Правда, еще народ нужен, но у меня есть трое проверенных ребят, бегал с ними одно время. Так что – мы вместе?

– Почему ты не ушел в Феникс? – продолжил допытывать-ся Растяпа. – Когда нас нашел Растер, это в Фениксе главный по найму, он заливал, что Махан уже в клане и ждет толь-ко нас. Мы даже тесты какие-то прошли, которые для входа

в Феникс нужны, но потом решили подождать.

– Потому и не ушел... Мне Хелфаер, знаете, небось, кто это, то же самое говорил. Мол, народ уже в Фениксе, только тебя и дожидается. Я тогда очень сильно на вас обиделся, если бы не прокол Анастарики, о котором я говорил, даже поверил бы. Если полностью отвечать... Я – Шаман и работаю на уровне чувств. Так вот, есть у меня ощущение, что в другие кланы мне категорически запрещено входить. Глупо, конечно, звучит, но за три месяца чувства меня обеспечили всем тем, что сейчас имею, поэтому я стараюсь их слушаться. А вы почему остались свободными, если так активно зазывали?

– Мы не кидалы и за свои слова отвечаем, – лицо Растяпы расслабилось. – В другие кланы нас звали только из-за Первого убийства, больше мы им не нужны. Защита от ПК-шеров? Не смешно, наоборот, еще больше желающих появилось бы, войди мы в Феникс или Легион. В мелкие кланы вступать – тоже смысла не было, а создать свой, как ты сделал, – тупо не хватало золотых. – Растяпа повернулся к остальным и спросил: – Махан проверку прошел? Мы с ним или наши дорожки разбегаются?

– Проще, – проговорил Эрик. – Загонов нет, нос не задирает. Вроде он такой же, каким был три месяца назад. Я за клан. Лэйте?

– Плюс один. Я вначале подумал, тварь пришла поржать над нами, но вижу, что ошибся. Я за клан.

– Тогда кидай приглашение, – заключил Растяпа. – Ты уже

решил, кто кем будет?

– Да. Я останусь главой, если возражений нет. На мне замкнуто много заданий, через главу они распространятся на весь клан. Плюс у меня есть «Толстосум», ловите описание, тоже больной плюс для клана. Растяпа будет замом. Что скажете? – Я выделил каждого из игроков и кинул им приглашения.

– Я не буду замом. – Растяпа отклонил мое приглашение. – Может, Эрик и решится, но я не хочу. Делай обычным бойцом.

– Почему? – удивился я.

– Не мое это. Что придумать, без мыла куда влезть – пожалуйста, а светиться перед остальными не хочу.

– Я тоже не буду, – бросил Эрик. – Быть замом после Анастории – слишком рискованно. Вдруг она вернуться решит, а место занято. Нет уж, тут без меня.

– Вот и замечательно, – проговорил я, когда клан Васильки стал на три игрока больше. – Народ, наверняка вы уже друг друга знаете, скажите, а за что вас посадили. Начну с себя. Меня за взлом, – я коротко рассказал о споре с Мариной и взломе Имитатора, после чего посмотрел на остальных, – что у вас?

– Взлом, – Эрик начал первый. – Я ломанул Имитатора одного магазина и списывал с их счета деньги. Растяпа, если я правильно помню, – за кражу. Верно?

– Двести двадцать тысяч золотых за повязку – это два-

дцать два миллиона долга. Что же ты такое украл? – удивился я.

– Слышал о такой картине, как Мона Лиза? Вот ее, – улыбнулся Растяпа. – Правда, вынести не успел, полиция нагрянула. Потом долго спрашивали, каким образом я проник внутрь. Собственно, из-за того, что рассказал, впаяли всего 7 лет, а не 15, как положено.

– А я за взятку, – закончил Лэйте. – Я служащим в администрации одного округа работал... Обычно все хорошо было, а тут как-то не получилось... В общем, сам виноват – сам расхлебываю.

– Тогда смотрите, что я предлагаю делать нашим кланом. Наверняка у вас есть свои мысли на этот счет, но все же. Итак, – я посмотрел на свойства клана и огорчился, что бонусы от Первого убийства не суммировались. Получается, достаточно только одного человека с таким бафом, чтобы получить все плюшки. – Нам всем нужно развивать специальности. Клан будет ориентирован на производство и продажу вещей с Ремеслом. Нужно будет найти надежного человека со свободы, у которого нет 30 %-ного налога, чтобы он занимался продажами. Как уже говорил, есть на примете трое знакомых, постараюсь их взять с собой в Свободные земли, посмотрим, не изменились ли они за полгода. Если нет, то одного из них можно смело делать казначеем, ребята проверенные – не подведут. У каждого из нас разные сроки отсидки, поэтому задача клана на ближайшие 4–5–8 лет, для

каждого срок свой: заработать денег и обеспечить нормальное существование после выхода. За то время, что мы сидим в капсулах, мир активно развивается, поэтому вернуться к своим прежним занятиям будет практически невозможно. Быть безработным после Барлионы я не хочу, наверняка вы тоже. Собственно, говоря, пока планы такие. Если возражений нет, то задача на сегодня у нас следующая...

Как оказалось, Растяпа думал в таком же ключе, поэтому, снабдив всех деньгами, первым делом отправил всех в Банк, чтобы купить себе новый кошелек, Почтовый ящик, а потом пробежаться по учителям специальностей и открыть максимальное количество как добывающих, так и перерабатывающих профессий. Когда народ разошелся, я закрыл глаза и постарался расслабиться. Да уж. Тяжелые выдались переговоры, я, конечно, не ждал, что меня встретят с распростертыми объятиями, но такого тоже не ожидалось. Но ничего, провремся. И тут меня словно от удара током подбросило на ноги: Принцесса! Я же обещал, что забегу к ней вчера, но так и не смог найти время! Или, если говорить своими словами: забыл. Нужно срочно отправляться во дворец, пока не возникли лишние неприятности.

– Ты не очень-то спешил, – похоже, Имитатор Тиши окончательно вошел в роль высокородной мадам. Чтобы встретиться с Принцессой, пришлось даже объяснить какому-то колоритному мужчине в длинном синем пиджаке, судя по всему – дворецкому или распорядителю, кто их разберет,

этих дворцовых НПС, зачем мне нужна встреча с дочерью Императора.

– Тиша, приношу тысячу извинений. Я же только вчера первый день в Анхурсе, пока все дела переделал, ночь наступила. Кто же пустит меня к тебе ночью? Вот я и прибежал с самого утра, как только открылись ворота дворца, – уровень Привлекательности так и остался 39 единиц, что не могло не радовать: Принцесса не обиделась.

– Васильки, – улыбнулась Тиша, осматривая мой символ, – красивый полевой цветок. В Колотовке я часто его собирала и ставила дома. Небольшой кусочек неба в руках смотрится очень красиво. Мне нравится. Что ты планируешь делать в ближайшее время?

– Сегодня-завтра отправляюсь в Свободные земли, нужно выполнить поручение Лизы. Месяц на это уйдет. А затем свободен. Тебе нужна помощь? – Как только Принцесса произнесла коронную фразу «Мне нравится», я сразу же посмотрел на Привлекательность. 42 единицы. Ух ты! Есть, оказывается, плюсы от цветочного названия и синей эмблемы! Получить +3 привлекательности только из-за названия... Очень приятно. Теперь нужно разводить Тишу на задание.

– Да, но не мне... Кондратию...

– Принцу?

– Да какой он принц? Отец не может допустить, чтобы безродный Оборотень стал мужем его дочери, поэтому ему...

поэтому нам нужна помощь. Кону нужно получить согласие его родителей на брак с Воргеном. Для этого нужно отправляться в глубь Малабара, практически на самую границу с Картосом, но отец не собирается давать ему сопровождающих. Мой будущий супруг должен добраться до своей семьи сам либо вместе с друзьями, которых у него нет... Платить наемникам запрещено, за этим будут наблюдать Вестники... Махан, нам нужна твоя помощь...

**Доступно задание: Сопровождение Принца. Класс задания: Сценарий. Требования: Репутация с Империей Малабар: Уважение+, Привлекательность с Принцессой: 40+. Награда: Отсутствует. Штраф за отказ/провал задания: Отсутствует. Время выполнения: 3 месяца.**

Ни награды, ни штрафа, но при этом – Сценарий. Как показала Колотовка, в такие задания нужно зубами вгрызаться и не отпускать ни в коем случае.

– Принцесса, я помогу будущему Принцу, но после того, как выполню поручение Верховной. Я уже обещал ей вернуть Камень, будет нечестно с моей стороны бросить Лизу.

– Я понимаю, – погрустнела Тиша. – Мы даже видаться с ним не можем, пока он безродный. Отец поселил его в какой-то глуши дворца, а я его еще не изучила. Пробовали по амулету встречу назначить, так Вестники двери блокирова-

ли. Все здесь против меня, – девушка даже всхлипнула.

– А если Кондратий отправится с нами в Свободные земли, а оттуда мы с ним рванем к его родителям? – закинул я удочку, сжав при этом кулаки. В описании Лизы не сказано, что его могут выполнять только игроки, выходит, можно спокойно набрать наемников НПС, дорого, правда, но вполне допустимо. Тут же есть прекрасная возможность просто так заполучить неплохого Оборотня, будущего Принца, да еще и Привлекательность с ним прокачать. – Вдруг мы встретим что-то такое, что поможет твоему Кондратию получить разрешение родителей.

– Подожди, сейчас узнаю, – на лице Тиши появилось выражение проснувшейся надежды, она достала амулет и парой фраз объяснила своему Оборотню ситуацию. Мне пришлось вмешаться, открыть описание поручения Тише, она его транслировала Кондратию, прошло еще несколько минут вопросов-ответов, и в результате у меня появился еще один участник похода в Свободные земли. Медведь-оборотень 128-го уровня.

– Встречаемся возле главных ворот замка через пять минут, – я дал поручение вновь прибывшему члену своего отряда, – определимся с дальнейшими планами.

– Принцесса, не проводите меня до входа? – Как только амулет затих, галантно предложил руку Тише: – Дворец такой новый, что боюсь запутаться.

Радость на лице Принцессы, когда она увидела Кондратия

и бросилась к нему, вылилась для меня в +5 к Привлекательности. Явившиеся Вестники только молча смотрели, как милуются двое молодых людей – блокировать встречи в их силах, но прерывать... Не их уровень.

– Будь аккуратнее, – когда я покидал дворец, до меня донеслось наставление девушки. Не завидую я сейчас медведю: Воргенша с него не слезет, пока не вобьет все правила безопасности. Прерывать влюбленных я не стал. Через час свяжусь с Кондратием и договорюсь еще об одной встрече, поэтому сразу помчался на центральную площадь. Мне пришло письмо от Елениума, с пометкой, что он готов со мной встретиться прямо сейчас.

\* \* \*

Елениум, Дуки и Сушихо были рады меня видеть, но каждому из них пришлось рассказывать свою историю, смотреть в сочувствующие глаза и отвечать, что ничего они сделать не могут, что все со мной в порядке и никакой помощи родным не требуется. Все трое согласились принять участие в задании, сразу предупредив, что онлайн могут быть только часов с 6 вечера по игровому времени и до 2 ночи. Плохо, конечно, но куда не денешься: семья и работа неприкосновенны. По уровням получались следующие цифры: Елениум – 118, Дуки – 122, Сушихо – 127. С учетом Кондратия выходил суммарный 622, поэтому условие Верховной Жрицы вы-

полнялось. Договорившись о встрече в 6 вечера у храма Элуны, я сформировал группу, встретился с будущим Принцем, описал ему обстановку и отправился туда, куда хотел отправиться давным-давно, да все как-то было не до этого: Дом Свиданий.

– Проверка биологического возраста произведена, – едва я вошел в арку Дома Свиданий, раздался голос Имитатора, отвечающего за вход. – Обнаружены ограничения: не более 24 часов в неделю. Доступный остаток: 24 часа. Вход разрешен. Добро пожаловать!

Я очутился в небольшой комнате, полностью заваленной мягкими подушками и единственным диваном, за которым сидела красивая НПС и перелистывала журнал. С последнего моего посещения ничего не изменилось: все так же рябит в глазах, НПС все так же молчит, пока с ней не заговоришь первым или пока не пройдет 10 минут с момента входа в комнату, никаких давлений или насмешек. Для каждого игрока комната формировалась индивидуально – корпорация тщательно следит, чтобы игроки не испытывали неловкости. В функции находящейся в комнате НПС входило предоставление консультаций по выбору желаемого объекта или, если Имитатор правильно разобрался с предпочтениями игрока, – непосредственное их исполнение. Я еще раз посмотрел на девушку: человек, довольно симпатичная, но не приторная, вздернутый носик, яркие синие глаза, когда она на меня стрельнула взглядом и пышные белые волосы. Интересно,

с чего вдруг система решила, что мне нравятся блондинки?

– Красавица, сможешь выбрать девушку? – наконец решился я на запрос.

– Конечно, посмотрите, кто у нас есть, – перед глазами сформировались несколько трехмерных проекций эльфиек, людей, гномов и прочих представителей женской половины Барлионы. – выберите расу.

– Да я уже определился, – улыбнулся сидящей НПС-девушке. Чем дальше на нее смотрю, тем больше она мне нравится, угадал Имитатор. – Ты великолепна, и нет смысла тебя менять.

– Спасибо, – зарделась блондинка, а у меня перед глазами высветилось сообщение, мол, согласен ли оплатить услуги Дома Свиданий в размере 2500 золотых в час... Хорошие у них цены, демократичные, усмехнулся я, нажал кнопку «Да» и отправился в страну фантазий. 24 часа в неделю – нужно обрабатывать...

Дом Свиданий отпустил меня только через три часа. Не думал, что длительное воздержание способствует такому порыву, но, видимо, желание близости достигло своего пика. Сейчас я бесцельно бродил по улицам Анхурса, ожидая встречи у храма, и наслаждался красивыми видами города. Анхурс – чуть ли не единственный город, построенный не по стандарту. Каждый дом – творение дизайнера, за каждую улицу отвечала отдельная компания, старающаяся сделать из улицы сказку. Зачем им это нужно, лично для меня загадка,

но красота была невероятной. Закрыв глаза, я отдался воле чувств и шел на чистом автоматизме, прогуливаясь по улочкам, по которым бегал два года. Охотником старался не удаляться далеко от столицы, в которой проходило самое интересное, поэтому знал ее как свои 5 пальцев. Не беспокоясь, что могу заблудиться или что стану жертвой ПК-шеров (погода была отличная – город был безопасной зоной), я очнулся возле одного, до боли знакомого, сооружения. Тренировочная база Разбойников. Негромкие выкрики игроков, выполняющих различные упражнения на ловкость, их радостные возгласы, когда они делали все на отлично и дружный смех толпы, когда кто-то падал... Как же мне все тут знакомо... В глубине души что-то екнуло, к горлу подкатил комок, и я вошел на площадку. В свое время я потратил около месяца чистого времени, чтобы пройти первую часть Испытательного тренажера, поэтому чувствовал себя на этой площадке как дома. Раз оказался в этом районе, почему бы не попробовать пройти испытания Шаманом? Посмотрю, помнит ли тело те движения, что я вырабатывал такое длительное время.

– Ой, вы гляньте, кто к нам пожаловал, – раздался противный, немного гнусавый мужской голос. – Шаман на площадке, всем уйти в невидимость! Ха-ха-ха!

Я смог выделить в толпе Разбойников, приготовившихся к прохождению Испытательного тренажера, этого зубоскала. Стандартный образ героя, с выдвинутой вперед нижней

челюстью, горами мышц (зачем мышцы Разбойнику?), развевающийся плащ... Не игрок, а супергерой. Даже не стал рассматривать его имя, мне этот человек сразу стал неинтересным. Использование типового образа игровой куклы не возбранялось, но среди игроков считалось дурным тоном. Зачем брать стандарт, если можно бегать с собой? К слову об Испытательном тренажере. Основная характеристика Охотника и Разбойника – Ловкость, поэтому ее прокачивают в первую очередь. Она повышается не только за счет точной стрельбы, но и за счет прохождения различных препятствий. Перепрыгнул бревнышко: +4 % в шкалу Ловкости, перепрыгнул два – уже 5 % и так далее. Тренировочная площадка Разбойников была напичкана всевозможными такими приспособлениями, но ее венцом являлся Испытательный тренажер: огромнейшая полоса испытания, в 500 метров, сплошь и рядом усеянная качающимися маятниками, вспыхивающими струями огня, подвешенными цепями и прочей атрибутикой, предназначенной для затруднения прохода. Охотники частенько наведывались сюда, чтобы дополнительно прокачать Ловкость, ибо на своем полигоне у них не было ничего, кроме мишеней. Разбойники благосклонно относились к таким посетителям, прекрасно понимая причину. Часто от такого соседства рождались ударные ПК-группы Охотник-Разбойник. Уничтожить такую группу в одиночку было практически невозможно: слишком много контроля, яда и дополнительной силы в виде питомца Охотника. Трое

на одного. Испытательный тренажер был разбит на 5 частей, по сто метров каждый, и задача испытуемого заключалась в последовательном их прохождении. За каждую давались звания, очень почетные среди Разбойников и совершенно бесполезные среди других классов. После длительного периода тренировок я смог пройти первые сто метров на автоматизме, с закрытыми глазами. На большее меня не хватило, да и не знаю я Разбойников, которые могли пройти путь целиком. На полосе нельзя было умереть, как только уровень Жизни становился равен единице, игрока телепортировало в начало и высвечивало длину пройденного пути. Сто метров соответствовали званию «Ловкач» и являлись начальной ступенью в иерархии Разбойников.

– Ты что забыл тут, убогий? – продолжал смеяться неадекватный игрок. – Иди духов вызывай, тут тебе делать нечего.

– Ллойд Краснобаечный, – возле меня возник один из НПС Мастеров-Разбойников, – три круга вокруг площадки. Бегом, марш!

– Мастер, за что?

– Четыре круга, нагрузка 3 камня! Бегом, марш!

– Да, Мастер! – что-то бурча под нос, игрок подбежал к стене, огораживающей площадку для Разбойников от Анхурса, схватил три камня, аккуратной кучкой лежащих возле стены, и помчался по тропинке. Четыре круга – около десяти километров, с нагрузкой будет +3–5 % в шкалу Ловкости и 2–4 % в шкалу Выносливости. Как бы он ни бурчал, будет

полезно.

– Чем могу быть полезен Элементному Шаману? – Мастер сделал упор на мой класс, показывая, что делать мне в этом месте нечего.

– Я хочу пройти Испытательный тренажер, – я постарался произнести эти слова гордо, но окончание моей фразы потонуло в хохоте Разбойников и нескольких Охотников. Внезапно у меня в голове возникла мысль: почему бы не утереть нос этим зазнайкам? Отличная получится шутка. Кто ждет от Шамана прохождения того, на что Разбойники тратят огромное количество времени? Никто. И на этом можно сыграть. Не знаю, получится или нет, но я до сих пор помню каждое движение первой сотни метров. То, что я тогда был Охотником, с увеличенным количеством Ловкости, меня не пугало. Кольца и возможность менять характеристики – наше все.

– Пройти Испытательный тренажер волен каждый, – в чем я благодарен НПС, это тому, что он даже уголком рта не дернул, когда услышал мое предложение. – Шаман Махан никогда не проходил данное испытание. Это говорю я – Мастер Разбойников! Дайте знак, когда будете готовы.

– Я готов, – ухмыльнулся, наблюдая за реакцией игроков. Они забросили тренировки, обступили странного Шамана, не заслоня при этом пути к Испытательному тренажеру, и все время бросали колкие замечания по поводу моей адекватности и большой головы.

– Ставлю пять сотен золотых, что он не пройдет и 20 метров! – наконец раздался выкрик, которого я ждал больше всего. Зазнаек нужно не просто наказывать, а наказывать финансово, только так до них дойдет, что шутить можно не со всеми.

– Отвечаю! – выкрикнул я. – Пять сотен за 20 метров. Кто еще?

Начался хаос. Я едва успевал подтверждать соглашения, вспыхивающие перед глазами. Вначале шли соглашения на 30 метров, затем на 50, было даже несколько цифр на 90 метров и 3 с копейками тысячи золотых. Как только соглашения перестали на меня сыпаться и игроки начали довольно переглядываться друг с другом, решая, что они очень удачно раскрутили больного на голову Шамана на деньги, я подошел к началу испытания и посмотрел на итоговую сумму: сто двадцать три соглашения на пятьдесят две тысячи золотых. Неплохо, осталось только их получить. Крутящиеся цилиндры, маятники... Все такое же, как и раньше, все работает так же... Посмотрим. Переделав кольца в Ловкость, я закрыл глаза и сделал первый шаг. Испытания начались...

*Прыжок вперед и сразу упор на колени. Мгновенный перекат влево, и прыжок вверх, пока под ногами проносится лезвие. Два мелких шажка вперед, пригнуть голову, замереть, две секунды и вновь два маленьких шага вперед. Прыжок вверх с согнутой головой, ощущение от проносящихся*

*буквально в паре сантиметрах лезвий, упор лежа и резкий перекат вправо. Сразу на ноги и пять быстрых шагов вперед...*

Неожиданно я почувствовал, что что-то идет не по плану. Мне показалось, что справа идет угроза. Я потерял счет времени, поэтому не мог точно сказать, сколько метров я прошел, но, если судить по тишине вокруг меня, нарушаемой только скрипом механизмов, прошел уже достаточно: игроки молчали. Знать будете, как с Шаманом связываться! Все это промелькнуло в мгновение ока, пока я заставлял тело делать неправильное движение и уходить с линии вероятной атаки. Едва я упал, как вновь почувствовал, что нужно с этого места убегать. Сделав перекат в сторону, я открыл глаза и осмотрелся. 112 метров. Я прошел тот участок, который выучил, теперь пошла неизведанная территория. Как ее проходить, у меня не было ни малейшего понятия, поэтому произошло то, что наверняка ожидали игроки с самого начала моего испытания – я попал под маятник и вылетел с полосы...

Очнулся я у стартовой черты. Полоска Жизни застыла на единице, но тут же начала медленно восстанавливаться, благо Бодрости у меня было достаточно. За прохождение Испытательного тренажера мне удалось получить +15 Ловкости и +5 Выносливости. Конечно, ненужные характеристики, но и они мне пригодятся. Встав на ноги, я осмотрелся. Тишина

игроков, на глазах которых произошло чудо, была лучшей наградой, даже приятней, чем две с лишним сотни тысяч золотых.

– Красава, – наконец произнес один из Разбойников, и игроков прорвало. Под восторженный гул на меня, так же как и во время получения соглашений, начали сыпаться оповещения о том, что на счет поступила сумма от такого-то игрока. Буквально через минуту у меня осталось незакрытыми только пять соглашений, каждое на три тысячи золотых.

– Кто-то еще не закрыл соглашения, – ничуть не смущаясь, выкрикнул я в толпу, стараясь перекричать игроков. До меня даже донеслась очень интересная фраза: «Ты точно все снял? Сегодня же надо вывесить на сайт, все просто офигеют».

– Я не закрыл, – донесся тот самый голос, который «наехал» на меня в самом начале. – Я не буду платить. Ты жульничал!

– Что?! – От такого обвинения у меня даже челюсть отвисла. – Какое жульничество? О чем ты?

– Никто не может пройти с первой попытки эту полосу! Ты специально тренировался, чтобы содрать с игроков деньги. Ты вор! Я тебя засужу на фиг! Тебя из Барлионы выпрут за такие выходки! Гони бабло, а то я Вестникам на тебя нажалуюсь!

– Красавец, ты в своем уме? – я несколько раз глубоко вдохнул, стараясь вернуть себе нормальное состояние, но

у меня мало что получалось. Так хотелось этому уродцу дать в зубы, что я с трудом сдержался. Если в городе нельзя было нападать друг на друга, то на тренировочных площадках – запросто. Правда, как и в случае с тренажером, игрока нельзя было убить: уровень Жизни ниже единицы не опускался, а красная повязка ПК-шера на нападающего не вешалась. Тренировочная площадка, все-таки.

– Гони бабло! – «Супергерой» даже петуха пустил, стараюсь, видимо, своим криком повлиять на мое решение.

– Взываю к Вестнику. Мне нужна твоя помощь, – произнес я фразу призыва, отчего гул на площадке мгновенно затих, а над головами большинства игроков появились пиктограммы камер.

– Ты звал меня, и я пришел, если...

– Прошу подтвердить, что я выполнил все необходимые требования соглашений, заключенных с этими свободными жителями, – я махнул рукой вокруг себя, указывая на толпу, среди которой оставались пятеро неплательщиков, – после чего снять с их счетов сумму, либо, если ее нет, внести со стороны Империи и разбираться с нарушителями соглашения самостоятельно.

Выполненные соглашения в Барлионе должны быть оплачены всегда. Если у игрока не хватает денег, чтобы выполнить свои обязательства, то ему на «помощь» приходит корпорация, выплачивая долг, после чего начинает разбираться с должником. Что они делают – понятия не имею, но навер-

няка возвращают потраченные средства в полном объеме.

Глаза Вестника на пару секунд помутнели, видимо, он просматривал и анализировал логи, после чего произнес:

– Подтверждаю! Все соглашения, заключенные Маханом по прохождению Испытательного тренажера, выполнены без всяких ограничений. Им не было нарушено ни одного закона Барлионы. Денежные средства, причитающиеся по соглашению, списаны со счетов пяти свободных жителей и зачислены на ваш счет. Штраф за отказ от выполнения обязательств в размере суммы спора списан со счетов провинившихся в пользу Империи. Я могу еще вам помочь?

Поблагодарив Вестника за помощь, я увидел отчет о поступлении остатка денежных средств на счет, после чего спокойным шагом двинулся обратно в Анхурс. «Супергерой» молчал, провожая меня недобрыми глазами, и я понял, что только что нажил себе очередного врага...

Да пошел он! Я – Шаман. Пусть меня боится. Надоело прятаться по кустам и убегать от каждого встречного. Пора показывать зубки.

Едва вышел от Разбойников, я понял, куда мне нужно отправляться. Если у Разбойников и Охотников я тренировочные площадки знаю и лично на них бывал, то у Шаманов тоже должна быть своя, на которой можно познакомиться с теми, кто выбрал для себя этот непростой класс. Почему бы не познакомиться с себе подобными?

Уточнив у курсирующего по столице отряда стражников

путь, я отправился в Шаманское пристанище Анхурса. Тренировочная база Шаманов, как и других классов, располагалась недалеко от городской стены. Внешне она ничем не отличалась от аналогов – стена, закрытый зал для тренировок, арочные ворота – все то же самое, что и у других. Когда я вошел в арку, перед моим взором предстало внутреннее убранство площадки: один манекен, такой же, как ставил мне Корник, один манекен для массового призыва духов и большое количество зелени. Трава, деревья, кусты, даже небольшое озеро, пускай не зеленое, но тоже совершенно не ожидаемое на тренировочной площадке. Около двадцати Шаманов вызывали Духов под руководством НПС Мастера, еще пара десятков игроков просто лежали на траве и болтали друг с другом. Им еще корзинки с едой не хватает, чтобы себе самый натуральный пикник устроить. Как-то быть Шаманом мне стало еще больше нравиться!

– Приветствую, Элементный брат, – рядом со мной возник Мастер. – Ты пришел за знаниями, умениями, навыками или отдыхом?

Ух ты! Полноценные ЗУНы, которые мне вбивали в университете, да еще и отдых! Не класс, а наслаждение одно.

– Знания, учитель, – я поклонился Мастеру, – умения и навыки я отработаю в другом месте, отдыхать мне некогда, поэтому остаются только знания. Их мне всегда не хватает.

– Пойдем со мной, брат, – Мастер ничуть не удивился моему выбору, указав рукой на зал для тренировок. – Внутри

зала есть библиотека, за знаниями нужно идти в нее.

Библиотека меня поразила. В том смысле, что это оказалась небольшая комната, без окон, квадратов на 10, не больше, освещаемая двумя мерцающими свечами. В комнате стоял стол, на котором лежала единственная книга библиотеки и стул, за которым сидел дремлющий НПС. Книгу перелистывала девушка, в сумерках комнаты я не сразу разобрал ее имя, но как только его прочитал, – замер. Шилопопая. Верховный Шаман 263-го уровня. Выше по уровню только Предвестники, судя по всему, она сейчас набирается знаниями, чтобы получить этот ранг.

– Слушай, мне еще пару минут надо с книгой поработать, хорошо? – у девушки оказался хрипловатый голос. – Книга общая, поэтому приходится соблюдать очередность, чтобы до нее добраться. Мне бежать нужно, так что пару минут еще я тут посижу.

– Да, конечно, подожду. Кстати, спасибо тебе за совет, если бы не он, я бы не стал Элементным.

– Совет? – Девушка оторвалась от книги. – Я тебя первый раз вижу. Ого, Первое убийство на 67-м уровне? Круто, ничего не скажешь. И цветок у тебя красивый. Васильки, кажется.

– Да, это васильки. По поводу совета – когда я проходил испытание, с четырьмя комнатами и определение Тотема, то мне очень пригодился твой совет. Я им очень часто пользуюсь: «Забудьте, что у вас есть мозг. Думают маги, Шаманы

чувствуют».

– И как ты прошел испытание? – Девушка полностью оторвалась от книги и уставилась на меня.

Особой тайны не было, поэтому я пересказал прохождение всех четырех комнат и возможность выбора Тотема, не называя, при этом, кто мне достался.

– Один в один, – прошептала девушка, – откуда ты узнал, как нужно проходить? Где прочитал?

– Нигде. Я же говорю – только благодаря твоему совету прошел. Со второй попытки. Первый раз шел стандартно, как на форумах написано.

– И кто тебе достался? Я про Тотем.

– Кого выбрал, тот и достался. Пока он маленький, мне не очень хочется его светить другим, ты уж извини. Твой, например, я тоже не знаю. Вот подрастет, тогда познакомлю.

– Разумно. Что касается моего Тотема, то я тоже его не получила, а выбрала. Вначале хотела Дракона, но у меня никаких чувств к нему не было, поэтому я выбрала ее, – в комнате повисла тишина, после чего нас стало на одного больше. Почти полутораметровая Черная пантера. Красивая, грациозная, переливающаяся и сверкающая при колыхании свечей, она казалась воплощением силы и мощи.

– Привет, красавица, – вырвалось у меня, и, сам того не желая, я подошел к пантере и положил руку ей на загривок. Даа... шерсть пантеры была такой приятной на ощупь, что я закрыл от удовольствия глаза и принялся перебирать паль-

цами, почесывая пантере кожу. Совсем потеряв наглость, второй рукой залез черной кошке под голову и принялся чесать шею. Прошло несколько секунд, и по библиотеке разнеслось громовое урчание.

– Ты пятый человек, который заслужил право прикасаться к Бюсси, – улыбнулась Шилопопая. – она у меня девочка привередливая, кого попало к себе не пускает.

Посмотрев мне в глаза, пантера развеялась прямо в руках – Шаманка отпустила ее обратно.

– Так кто у тебя в Тотемах? Мой ты видел, с твоей стороны будет некрасиво, если промолчишь.

Твою же! Красиво она меня! Отвертеться? А смысл, как только получу сотый уровень, светить Дракошу все равно придется. Ладно, почему бы не показать.

*– Привет. Приходи в гости.*

*Иду.*

– Сколько можно! – наконец подал голос НПС, видимо, библиотекарь. – Нашли где Тотемами меряться! Это библиотека, тут книгу читают, а не занимаются чем попало! Живо убирай Дракона!

Шилопопая замороженными глазами смотрела на Дракошу, не слыша библиотекаря. Словно зомби, она подошла к моему Тотему (неужели я тоже так выглядел?), протянула руку и положила ее на шею Дракона. Прошло где-то с десятком секунд, и Дракоша захрипел от удовольствия, вытянув шею.

«Ладно, теперь уходи. Позову тебя чуть позже», – ревниво проговорил я Тотему. Я-то думал, что Дракоша слушается только меня, а он, рептилия неблагодарная, готов Шаманке шею подставить, чтобы почесала.

Лизнув Шилопопуу в щеку (а пантера меня не лизала), Дракоша растворился.

– Дракон, – Шаманка пришла в себя только через минуту, продолжая стоять в прострации после исчезновения моего Тотема. – Выходит, ты близок ему по духу, раз он решил стать твоим... И уже успел его воплотить. Как долго ты играешь Шаманом?

– Полгода.

– Быстро, конечно, но не лучше меня. Я получила этот ранг за четыре месяца. Так, мне сейчас бежать нужно, лови приглашение, встретимся завтра. Я хочу с тобой основательно поговорить. Вдруг ты знаешь, где Корник.

– Не получится, – я отклонил приглашение Шаманки. – Давай я напишу тебе, как только в Анхурс вернусь. Сегодня улетаю в Свободные земли, и сколько там пробуду, понятия не имею. Может, день, может, три месяца. Как только вернусь, я обязательно тебе напишу, мне тоже есть у тебя что спрашивать. А на счет Корника могу сразу сказать. Он попал в лапы Геранике, новому убер-Шаману. Жив Корник или нет – не знаю, информация почти месячной давности.

– Про Геранику слышала, только не понимаю, в чем его сила. Если судить по той информации, что корпорация яко-

бы слила в сеть, Гераника – Шаман, но при этом не работает с Духами. Против него ополчились Духи Верхнего и Нижнего миров, но он только над этим смеется. Я думала, Корник сможет мне ответить, но его давно в столице никто не видел. А теперь, если верить тебе, он в лапах Гераники. Что же такое разработчики придумали? Ладно, времени совсем нет, мне бежать нужно. Обязательно свяжись со мной, как вернешься. Я сейчас долго буду в Анхурсе.

– Договорились. Пока.

Глаза Шилопопой остекленели, затем ее игровая кукла стала прозрачной и исчезла. Игрок вышел из Барлионы. Эх... Нужно было узнать, к какому клану она принадлежит. Значок в виде дерева, переплетенного лентой, не принадлежал ни одному ведущему клану, поэтому была небольшая вероятность переманить ее к себе. Такие Шаманы нам нужны. Вернусь в Анхурс, попробую пообщаться с ней на эту тему. Сейчас же знания...

– Уважаемый, я хотел бы прикоснуться к мудрости предков, – я поклонился библиотекарю, который успокоился, когда Дракоша исчез, и продолжил меланхолично сидеть на своем стуле.

– Что тут прикасаться. Вот книга, в которой ты можешь почерпнуть все, что тебя интересует о Шаманах.

– Все? – наигранно удивился я. – Даже то, что произошло во время битвы между Пронто и Шиамом? Или каким образом вытащить Корника из лап Гераники?

Библиотекарь замер на некоторое время, уставившись своими серыми глазами на меня, после чего медленно произнес:

– Нет, такого в книге нет. Правду о том, что произошло во время битвы между Пронто и Шиамом, знают только эти двое. Спроси у любого из них. Что касается того, как вытащить Корника из лап Гераники... Нужно рискнуть и отправиться в логово этого ненормального. Но я не могу тебе поручить этого. Только Глава Совета Шаманов может отправить героев, можешь обратиться к нему. Не уверен, что Шиам отправит кого-то на борьбу с собственным братом, но попробовать ты можешь.

– Чем же полезна данная книга? – уточнил я у библиотекаря.

– В ней заложена мудрость, которую Шаманы собирали веками. Прочти, и ты поймешь.

Библиотекарь вновь превратился в статую, поэтому мне ничего не оставалось, как подойти к столу, открыть книгу и погрузиться в чтение:

*Шаман – разумный, наделенный особыми способностями общаться с Духами и сверхъестественными силами, входя в экстатическое состояние...*

Когда до встречи оставалось всего два часа, я заставил себя оторваться от книги. Странное чтиво, на самом деле. Половину слов я не понимал, смысл предложений частенько от

меня ускользал, но самое главное я понял. А именно – зачем нужна эта книга:

**Получены улучшения навыков:**

**+3 характеристики Духовность. Итого 24**

**+1 Ранг Духов воды. Итого: 3.**

С помощью книги можно увеличить вещи, которые нужны Шаманам. Ранг Духов, Духовность, может, еще что-то, чего у меня нет. Я успел прочитать страниц сто, не больше, у книжки же было около двух тысяч страниц, поэтому сюда мне предстоит наведываться еще долго.

Поблагодарив библиотекаря, я рванул со всех ног туда, куда мне нужно было идти в первую очередь. Я совершенно не думал, что отправлюсь в Свободные земли, где найти рудники будет довольно проблематично. Мне же, для подтягивания и Ювелирного и Кузнечного дела, позарез нужна руда, причем в неограниченных количествах. К тому же нужно закупить походные мешки, как для себя, так и для парней – наверняка у них стандартные, на 8–16 слотов. Да и с палаткой нужно вопрос решить, не на голой земле же жить. Что-то сильно я расслабился, пора собираться. Поэтому, мысленно обозвав себя нехорошими словами, наплевав на все приличия, я взял ноги в руки и рванул к гномам – именно эти НПС заправляли Аукционом.

Сам Аукцион представлял собой небольшую беседку,

опять-таки индивидуальную для каждого игрока. Беседка располагалась на небольшой площади, метрах в 500 от центра Анхурса. Внутри сидел гном, являющийся точкой входа к предложениям игроков или приему лотов, а площадь, на которой стояла беседка, носила негласное название: «Рынок». Именно здесь торчали игроки, предлагающие товары напрямую, без услуг Аукциона, получающего 3 % прибыли от сделки.

– Куплю 4 мешка на 200 ячеек, – крикнул я перед входом в аукцион, в надежде скупить нужные мне вещи у местных барыг. Мешки – товар ходовой, но 200 ячеек, стоимость которых около года назад была 30 тысяч золотых, в распространенный товар не входили. Своих Портных у меня нет и пока не предвидится, поэтому нужно закупать.

– Зачем тебе такие большие, купи 4 по 50, – тут же рядом со мной вырос игрок, бегающими глазками осматривая меня с ног до головы. Наверняка прикидывает, сколько у меня денег и какую наценку можно делать. – По 10 тысяч за штуку продам.

Отрицательно покачав головой, я еще раз кинул клич на мешки, а затем на руду. Начиная от Оловянной, заканчивая Золотой. Барыги осуждающе посмотрели на орущего меня, мешающего им нормально жить, но я не обращал на них никакого внимания. Каждый игрок волен кричать на «Рынке». За десять минут никаких предложений не было, поэтому я вошел в Аукцион.

– Добрый день, – приветствовал меня гном-регистратор, – Вам продать или купить?

– Купить. Сделайте выборку среди всей одежды на аукционе, требование – наличие характеристики Ремесло. Тип одежды не важен.

Глаза гнома помутнели, видимо, проходил поиск, после чего он расстроенным голосом заключил:

– По вашему запросу ничего не найдено. Вещей с Ремеслом на аукционе нет.

Ясно. Получается, либо их совсем не бывает, либо они мгновенно выкупаются игроками. Еще бы, одна такая вещь может в перспективе за месяц полностью себя окупить.

– Тогда мешки. Выборка – от 150 ячеек, сортировка по возрастанию цены, фильтры на количество ячеек, – я сделал начальный запрос, чтобы решить вопрос с местом. У каждого игрока есть возможность носить с собой до трех мешков, поэтому купить хотя бы один большой – наиглавнейшая задача.

– По вашему запросу найдено две тысячи сорок два лота, сортировка по цене проведена, – отрапортовал гном, а у меня перед глазами высветился список мешков. Цены на 150 ячеек начинались от 18 тысяч, на 200 – от 30, а на 250, я даже не знал, что такие существуют, – от 50. Быстренько прикинув все «за» и «против», я купил себе лично мешок на 250, а остальным – по 200. Суммарно такая покупка вышла на 149 тысяч золотых, но я был доволен: теперь можно не

беспокоиться о том, куда складывать вещи ни мне, ни моим бойцам. Сразу же, как только гном отдал мне мешки, я нацепил свой и сделал запрос на руду. Тут оказалось все не столь радужно: Медная – от 20 золотых за пачку (в пачке – 40 кусков), Оловянная – 100, Серебряная – 180, Железная – 290, Золотая – 500, Платиновая – 1000. Остальные я даже не стал рассматривать, чтобы не расстраиваться. В одну ячейку мешка помещалось 10 пачек, поэтому я закупились основательно: 80 пачек Оловянной руды, 200 – Железной, 300 – Серебряной и 100 – Золотой. В результате такой грабительской для себя операции у меня осталось всего чуть больше трехсот тридцати тысяч золотых, но я не переживал: на Ювелирном и Кузнечном деле я смогу отбить такие финансовые вложения. Сделал запрос на кольца для 50-го уровня с максимальным числом характеристик, и узнал, что Золотое кольцо чего-то там на +13 к Интеллекту и +7 Выносливости стоит от 3500 золотых. Драгоценные камни, вроде Лазурита, стоили от трех тысяч за штуку, поэтому присвистнул, посчитав, сколько денег потратил Хелфаер, отправляя мне 50 камней... Неслабый подарок для Анастории он хотел сделать...

– И последнее. Мне нужна Палатка Рейнджеров Средиземья. Сколько она стоит?

Взгляд гнома вновь стал мутным, после чего он произнес:

– Стоимость такой палатки начинается от шестидесяти тысяч. Всего доступно три палатки.

– Беру ту, что за шестьдесят тысяч, – не успел произнести

эту фразу, как возникло окошко с подтверждением на списание. Нажав кнопку «Да», я увидел на столе гнома самую вожаделенную вещь любого любителя путешествия:

**Палатка Рейнджеров Средиземья. Описание:** лучшее средство для путешественников, отправляющихся в дальние странствия. **Количество мест в палатке: 10. Уровень комфорта: 6 из 10. Радиус визуального об-наружения: 1 метр.**

Запихав полученные от гнома вещи в мешок, я рванул к храму. Вот теперь готов к тому, чтобы отправляться в Свободные земли.

## Глава 4

# Отправление в Свободные земли

– Раз все в сборе, давайте я вас всех перезнакомлю. Меня знают все, поэтому на себе заострять внимания не буду. Начнем с обычных жителей Барлионы. Прошу любить и жаловать – Кондратий, некоронованный принц Империи Малабар. У него возникли небольшие проблемы в отношении с семьей, ловите задание, будем его делать вместе. Сразу, как только закончим с поручением Верховной Жрицы, отправимся в одно интересное место. Надеюсь, у него все получится с родней, и он возьмет Принцессу в жены. Принц является неплохим кузнецом, ремонтником и Воином, в походе нам очень пригодится. Собираю группу, кидаю всем приглашение.

Чем дальше я представлял Кондратия, тем более вытянутыми становились лица игроков. В итоге можно было рисовать картину маслом: «толпа баранов уставилась на новые ворота», и только Растяпа нервно хихикнул:

– Принц Малабара?

– Ваше высочество, – проямлил Лэйте, и все, включая свободных от заключения игроков, склонили голову и опустились на колени, демонстрируя стандартную форму приветствия монарха. С таким подходом к Кондратию мы дале-

ко не уедем, неужели они никогда не общались с представителями Императорской семьи? Хотя нет, Растяпа не стал падать на колени, просто склонил голову, отдавая уважение и тут же выпрямился. Плюс один Растяпе. Но остальные... Складывалось ощущение, что они чувствуют себя разносчиками писем в огромной корпорации, и тут к ним в гости на гулянку пришел генеральный директор. Без галстука, с бутылкой пива и желанием погулять. Реакция аналогичная – преклоненное колено, поднятая, в нашем случае, склоненная, голова, готовность выполнить любое поручение... С таким подходом у нас ничего хорошего не получится.

– Так, народ! Расслабились. Глубоко вдохнули и выдохнули. Подумаешь, Принц. Эрик, Лэйте, очнитесь уже! Вам через два месяца перед Императором за Первое убийство предстоит предстать, вы что, так же на него отреагируете?

– Я думал, ты просто шутишь, – пробормотал Елениум. – Император, Верховная Жрица Элуны, Вестники... Это же все звучит нереально... А тут Принц с нами в группе...

– Прошу, встаньте, – проговорил покрасневший Кондратий. – Называйте меня, пожалуйста, просто Кон, я еще не Принц и пока вы мне не поможете, никогда им не стану. Поэтому огромная просьба, не падайте на колени каждый раз, когда обращаетесь ко мне. Считайте меня просто кузнецом отряда.

– Кон прав, – постарался я вразумить ошеломленных бойцов, – начинайте свykаться с мыслью, что в нашем отряде

есть еще один участник. И забудьте его статус. Да и вообще, привыкайте, с сегодняшнего дня ваш уровень в Барлионе будет изменяться. В хорошую или плохую сторону, не знаю, но изменится обязательно. Будем общаться и с Принцами, и с Принцессами, да и Император – это не где-то далекая фигура, а вполне реальная и рядом. Давайте знакомиться дальше. Это Растяпа. Он так же, как и я, вышел с рудника, и теперь мы в одном клане... – я начал представлять всех по очереди, описывая, каким образом познакомился и как давно знаю. – Решать, как относиться друг к другу, будете сами, не могу же я вас всех заставить подружиться, но, пока мы выполняем задание, прошу всех сохранять нормальные рабочие отношения и отложить эмоции в сторону. Ругаться и прочее будем после того, как вернемся. Все в группе ловите оба задания: Верховной Жрицы и Принца.

– Махан, у нас проблемы, – чуть ли не мгновенно раздался голос Растяпы.

– В смысле?

– Посмотри описание задания и особое внимание обрати на ограничения по выполнению. Мы не пролезаем по уровням.

– Что же за хрень такая? – вырвалось у меня, когда я залез в описание задания. Суммарно уровень группы составлял 622, но перед ограничениями в требуемом 600-м уровне стояло 494 (128). 494-й уровень игроков и 128-й Кондратия. Получается, что НПС в оценку уровня не входят и Лиза нам

задание не даст... Ну почему же все так плохо?! – Если нам не хватает уровней, нужно кого-то взять. У кого есть знакомые, готовые прямо сейчас сорваться недели на две в Свободные земли?

– Щас узнаю, – деловито пробурчал Эрик, – не зря же я столько лет танком был, контакты никуда не делись. – По его виду стало понятно, что он вошел в режим работы с почтой и усердно строчит письма.

– А у вас как? – спросил я у друзей с прошлой жизни.

– У меня нету, – честно признался Елениум. – Как сын родился, я из Барлионы ушел надолго, так меня даже из клана исключили, как неблагонадежного элемента, хотя я объяснил причину. Приглашать таких людей в поход нельзя.

Сушихо с Дуки, так же как и Эрик, принялись писать письма своим знакомым.

– Мне тоже некого пригласить, – дополнил Растяпа. – Тех, с кем я общался раньше, я бы категорически не стал приглашать в группу... Они бы даже с рудников не вышли...

– У меня тоже есть один кандидат, – задумчиво произнес я, взвешивая все «за» и «против». – Я в нем не до конца уверен, но все же лучше, чем искать людей со стороны.

– Давай, всех давай, – тут же бросил Эрик. – У меня уже трое отказались. Времени у них, видите ли, нету. Уроды, знают, что меня посадили, так не хотят дело иметь с заключенными.

Приняв решение, я начал писать письмо:

*«Марина, привет. Понимаю, что буквально недавно писал, что можем встретиться только чрез три недели, но обстоятельства изменились. Мне срочно нужен игрок 106+ уровня. Ты, насколько я помню, в Колотовке получила 107, поэтому проходишь по требованиям. Суть задания – сходить в Свободные земли и найти камень. Источник задания – Верховная Жрица Элуны, ссылку на цепочку отправляю. Сбор в Анхурсе прямо сейчас, решение принимать нужно быстро. Длительность – может быть, неделя с 18 до часа ночи по системному времени».*

Через некоторое время Эрик печально покачал головой, показывая, что найти одного или несколько игроков для задания не удалось. Все отказывались. То же самое было с Дуки и Сушихо – сорваться прямо сейчас на неопределенный срок желающих не было. Оставалось дожидаться решения Мириды...

*«Дима, привет. Я сейчас далеко от Анхурса, а так с радостью приняла бы твое предложение. У меня нет телепорта, а до столицы около двух недель хода на Пушке. Извини».*

– Тоже минус, – проговорил я, сев от расстройства прямо на ступеньки храма. Вот кто может объяснить, почему разработчики считают, что, чтобы взять другого игрока в группу, ты должен его визуально видеть? Почему нельзя кидать приглашения удаленно? Им что, религия не позволяет сде-

лать послабления в этом плане?

– Остается только кричать в канале поиска спутников, – резюмировал Эрик. – Я часто так делал, и, скажу честно, практически всегда попадались полные бездари. Так что тут палка о двух концах.

– А у нас есть выбор? Мой человек, кого я могу пригласить, будет в Анхурсе только через две недели, мы что, ждать ее столько будем?

– Ее? – прицепился к слову Растяпа.

– Да, ее. Охотница, повелитель животных, 107-й уровень, вместе в Колотовке отбивались от Картоса, – нейтрально ответил я, не желая светить истинное лицо Марины. Вначале я с ней поговорю, а потом можно будет рассказывать, кто она такая. – Ладно, начинаю поиск, будем надеяться, что нам повезет. Растяпа, у меня для тебя есть задание. Посмотри типовые соглашения, связанные с кланами, нужно разработать для нашего клана нормальный Договор, где отразить все: вступление, выход, распределение добычи, роли, структуру и все остальное, что сочтешь нужным, вплоть до ежемесячной зарплаты игрокам определенного уровня.

– Почему я? – удивился Растяпа, но по глазам было件нятно, что он безмерно доволен.

– Потому что добраться до Моны Лизы можно было в единственном случае – предусмотреть все варианты. Лучше тебя никто не сможет правильно все структурировать и выделить главное. Народ, – обратился к остальным, – по-

могите ему, пожалуйста. Пора наш клан делать правильным.

Поставив команде задачу, я открыл канал поиска спутников и принялся «орать» на весь Анхурс:

– Ищу адекватного ДД 106+ уровня для похода в Свободные земли. Срок – минимум две-три недели, обязательное время нахождения в игре – с 18 до часа ночи по системному времени. Идем делать цепочку заданий, подробности по почте.

Едва я сделал такое оповещение, на меня начал валиться шквал писем:

*«Я нимагу с 18, давай с 12 до 14. Разбойник 64 уровня».*

*«Пропоравозю в Подземелье Патирса. Стоимость – 10к золота».*

*«Маг 153 уровень. Один день похода–2020 золотых. Вся добыча – моя. Заключаем соглашение».*

И такого хлама было столько, что у меня складывалось ощущение, что люди совершенно не читают начальный запрос и рассылают свои письма всем, кто только появляется в канале. У меня не было выбора, поэтому я либо удалял письма, либо сразу отправлял адресатов в черный список, если понимал, что человек неадекватен.

**Внимание игрока. Через 5 минут вступит в действие официальный черный список клана Темный Легион. Просим подтвердить ознакомление с предупреждени-**

ем.

И огромная кнопка «Да», закрывающая весь обзор. Блин... Не рассчитывал я на то, что поиск команды будет таким длительным, есть риск нарваться на крупные неприятности... Ладно, все равно ничего не сделаешь, решил я, нажимая кнопку и продолжая разбирать письма. Мне срочно нужен адекватный игрок.

*Привет. Я Дрийд 147 уровня. Есть вопросы по группе: Какое распределение добычи? Какой состав участников? Почему не хочешь использовать наемников НПС? Дай ссылку на задание, чтобы понять, что можно с собой брать. Какие требования по экипировке? Как будем добираться до Свободных земель? Предлагаю вначале все обсудить, затем принимать решение.*

Еще через десять минут я, наконец, смог выцепить сообщение, явно написанное адекватным Дрийдом. Вернее, Друидкой, ибо Барсина явно женское имя.

*Привет. Распределение добычи – не обговаривалось, но думаю, будет стандартным. Золото поровну, а одежда тому, кому она принесет больше пользы. Если нескольким одновременно – то возложим ответственность на госпожу Удачу. Состав участников – 7 игроков 20—150 уровня, средний – 90 и 1 НПС. Наемников нельзя использовать, так как у задания есть требование к уровню участников,*

*НПС в нем не рассматриваются (уже проверено). Ссылку на задание лови. Требований к экипировке нет, надеюсь только на адекватность. До Свободных земель будем добираться телепортом. Вроде все. Мы сейчас находимся у входа в храм Элуны, можешь подходить, на месте тебе все объясню, если интересно.*

Сжав кулаки, я отправил Барсине письмо. Судя по вопросам, игрок она грамотный, такой мне сейчас нужен. Главное, чтобы у нее не было никаких загонов и дополнительных требований, а то окажется, что в письмах она спрашивает одно, а по факту будет другое.

*Сейчас буду. Сразу вопрос, у вас вопрос со средствами передвижения решен? Или вся группа будет зависеть от 20-го уровня, у которого просто не было денег на обычную лошадь?*

Я еще раз перечитал сообщение и понял, что с моей стороны Барсине нужно будет подарить подарок. Цветов ей, что ли, собирать? Независимо от того, подойдет ли она нам или нет, но с ходу поднять вопрос о конях – это очень правильно. Видимо, у нее был печальный опыт такой группы, если она сразу акцентировала внимание на этом моменте.

– Все, вроде нашел, – обратился я к усевшимся рядом со мной игрокам, – Сейчас сюда подойдет. Кстати, как у вас со средствами передвижения? У всех есть кони?

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.