

МИХАИЛ АТАМАНОВ



КНИГА  
ЧЕТВЕРТАЯ

# АЛЪЯНС НЕУДАЧНИКОВ

Новые боги

**Михаил Атаманов**  
**Альянс Неудачников.**  
**Новые Боги**

Серия «Альянс неудачников», книга 4

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=69574816](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=69574816)  
SelfPub; 2024*

**Аннотация**

Не успели члены "Альянса Неудачников" переселиться на новое место обитания у Треглавой горы, как их убежище уже обнаружено врагами, причём как старыми, так и новыми. Затерянная меж снежных гор вечнозелёная долина является очень лакомым куском, на который сразу же зарятся соседи. А потому наступает пора Сержанта и его коту Ваське демонстрировать все умения и заклинания, которым они научились в новом мире, доставать припасённые артефакты и использовать приручённых с начала игры зверей, чтобы выдержать осаду, отбиться от яростных атак, отстоять свою независимость и жизнь. Враги сильны, и их много. Очень много. Но это даже хорошо, поскольку единства меж противниками нет, что даёт малочисленному "Альянсу Неудачников" шанс не только выстоять, но стать сильнее и достигнуть новых высот!

# Содержание

Введение. Расстановка сил	5
Глава первая. [Сержант] Вечернее совещание	12
Глава вторая. [Кот] Люди другого мира	23
Глава третья. [Сержант] Номер не пять звёзд	37
Глава четвёртая. [Кот] Южане и их проблемы	51
Глава пятая. [Сержант] Ночной побег	62
Глава шестая. [Кот] Новые друзья	79
Глава седьмая. [Снова Кот] Право на поединок	90
Глава восьмая. [Сержант] Воздушный бой в темноте	108
Конец ознакомительного фрагмента.	114

**Михаил Атаманов**  
**Альянс Неудачников.**  
**Новые Боги**

Альянс Неудачников. Новые боги

# Введение. Расстановка сил

Высоко над землёй в хмуром утреннем небе левитировали две полупрозрачные фигуры. Седой боец с одним сохранившимся ухом и покрытым бесчисленными старыми шрамами лицом, закованный в некогда роскошную, но сейчас побитую и поцарапанную тяжёлую броню. И рядом с ним молоденький златокудрый юноша в кричаще-ярких разноцветных одеждах и с шутовским колпаком на голове. Взгляды обоих существ были прикованы к небольшой зелёной долине внизу, раскинувшейся меж трёх горных вершин – удивительно тёплой и наполненной жизнью, что смотрелось особенно контрастно и поразительно на фоне окружающих покрытых снегом склонов и студёного зимнего воздуха.

– Даже не верится, Доблесть, что столько суеты возникло из-за небольшой группки поселенцев. Всего-то семнадцать жителей, причём это если считать вместе с новорожденной девочкой, но они приковали к себе взгляды не только соседей по континенту, но даже бессмертных наблюдателей.

– Девятнадцать жителей, – строго поправил юношу седой ветеран. – С ними ещё призрак и рыжий кот. Призрак мудр и неуничтожим, способен мгновенно перемещаться по библиотекам всей планеты и добывать информацию. Да и этого кота я бы не стал недооценивать, поскольку зверь превзошёл

в поединке сильнейшего воина всех ближайших территорий.

– Ну да, помню тот шок среди наших и негодующие возгласы проигравших со ставкой на поединок, – юноша звонко и задорно засмеялся, отчего колокольчики на его колпаке зазвенели. – После той дуэли Справедливость даже поднимала вопрос об исключении всех разумных животных из игрового мира. Мол, это грубое нарушение игрового баланса, если магический зверь способен победить противника, превосходящего его сразу на пятьдесят уровней. Даже Картографа вызвали на общее собрание в качестве эксперта и судьи.

– Кот поступил весьма мудро, не став претендовать на власть ни в клане шерхов, ни в своём альянсе, – заметил старый воин, которого молодой собеседник назвал Доблестью. – Это успокоило наших. А тот финт, который кот провёл с демонами, обломав планы Зла на быструю победу в этой большой игре, понравился многим наблюдателям и настроил их весьма позитивно по отношению к магическому зверю.

Молодой собеседник ничего не ответил, вместо этого спустившись чуть ниже и рассмотрев старинные каменные сооружения зелёной долины, глубокое озеро с пресной водой и горячие источники, а также переливающийся цветными сполохами магический купол, громадной полусферой накрывающий горную долину.

– А неплохо поселенцы тут устроились! Грядки, домики, постоянный источник рыбы и даже горячая вода. Вот только они самовольно заняли ключевую точку карты, по всем на-

шим изначальным правилам не предназначавшуюся для заселения игроков. Зло и Умеренность уже выразили протест.

Спустившийся следом за юношей воин тоже обратил внимание на всё это богатство, однако больше его внимание привлекла пещера в скале, в которую вели крупные когтистые следы на песке.

– С Умеренностью я поговорю и объясню свою позицию. А Зло получил уже второе предупреждение и потерял право вмешиваться в дела этой группы поселенцев. Ещё одно нарушение, и Зло будет дисквалифицировано из большой игры на тысячу лет.

Златокудрый юноша снова задорно рассмеялся, вызвав перелив серебряных колокольчиков.

– Любопытно было бы посмотреть на мир без зла, он должен быть чем-то невероятным! Но этого не случится, ведь Зло – опытный и осторожный игрок, который теперь будет предельно аккуратен и не допустит своей дисквалификации. Но кота он всё же не простит и будет вредить поселенцам, пусть и не напрямую. И кстати, сейчас по очередности именно ход Зла. О! Им инициирована третья волна прибытия шерхов в новый мир. Неожиданно! И сразу же Хаос на своём ходу снял энергетические барьеры вокруг всех «песочниц» нового мира. Согласись, если это и не прямой сговор двух игроков, то очень на то похоже!

Доблесть надолго задумался, после чего недовольно покачал головой.

– К сожалению, доказать сговор тут не получится. Однако посмотрим. Прямые последствия этих действий, насколько вижу, изначальные «песочницы» потеряли какую-либо ценность для обитателей, и поселенцы теперь наперегонки масово хлынут осваивать большой мир.

– А ещё Зло подлил масло в огонь войны в восьмой «песочнице» и резко усилил шерхов, прислав им в подкрепление сразу восемь тысяч бойцов. Да и в целом по планете впервые с начала игры шерхи превзошли людей по численности.

– Это так, Веселье, – впервые прозвучало имя молодого златокудрого наблюдателя, – но люди продолжают прибывать в новый мир. Пусть малыми группами, зато каждый день, так что привычный баланс вскоре восстановится. И хотя прибывших разом шерхов много, но они всего лишь первого уровня...

– Не забывай, Доблесть, что из всех четырёх рас шерхи быстрее всех прокачиваются и набирают уровни. Да и смертность у них самая низкая из всех, поскольку даже игрок первого уровня способен становиться невидимым, что даёт ему неплохие шансы на выживание в опасном первобытном мире. Не пройдёт и недели, как против «Новых Фараонов» выступят тысячи опасных бойцов-невидимок. Вне всякого сомнения, люди после такого проиграют и будут вынуждены отступить из восьмой песочницы!

Доблесть задумчиво почесал пятернёй неровный огрызок,

оставшийся от потерянного правого уха – жест, сохранившийся ещё с тех незапамятных времён, когда валлар был обычным смертным человеком.

– Да, люди покинут привычные крепости и уйдут. Но зимой в этой местности почти нереально выжить без тёплой крыши над головой и должного количества припасов. На многие сотни миль окрест лишь смерть, голод и стаи самых жутких чудовищ. Только на юге есть шанс на спасение. Поэтому отступят люди восьмой «песочницы» определённо к южным берегам благословенного моря – карта территорий у Фараона и его супруги имеется, поскольку с Картографом они знакомы и активно с ним торгуют. Теперь мне становится понятен замысел Зла. Многотысячная армия непримиримых врагов «Альянса Неудачников» будет проходить именно здесь, рядом с Треглавой горой. Наверняка рассерженные и расстроенные военной неудачей люди обнаружат беглецов, скрывшихся когда-то от гнева Фараона и его супруги Виктории Бастет. И непременно захотят мести, а также укрытия в плодородной тёплой долине, где можно передохнуть и переждать суровую непогоду.

Оба собеседника замолчали и долго смотрели вниз на безмятежную зелёную долину, обитатели которой ещё не догадывались, какие испытания подкинули им бессмертные валлары. Наконец, Веселье заговорил первым.

– Морозы жителям этой долины вечного лета не страшны, да и припасов у поселенцев достаточно. Пока что их главная

сложность – обитающий в долине дракон, но это не только смертельная угроза, но и возможность получить могучего защитника, который отгонит враждебных соседей. Вот только с многотысячной армией дракон всё же не справится, и Фараон со своими людьми захватит это место. Но я сделаю тебе подарок, Доблесть, поскольку давно уже понял, что судьба этой группы неудачников тебе небезразлична.

– У меня свои собственные мотивы следить за ними... – неожиданно засмутился и застеснялся могучий воин, затем обернулся к собеседнику. – Что за подарок?

– Сейчас мой ход. Так пускай же в проживающем поблизости клане «Восточный Гарнизон» начнётся поединок за право возглавить обитающих тут шерхов! И кто бы ни победил на дуэли – давняя знакомая Сержанта девушка-воительница Авелия Ун-Понар или знакомый кота Васьки величайший воин шерхов Инвир Ур-Гее – он быстро объединит остальные кланы шерхов под своим руководством и не потерпит присутствия врагов-людей на своей территории!

Лоб старого ветерана сперва нахмурился, затем лицо воина просветлело, а губы растянулись в довольной улыбке.

– Сильный ход! Особенно с учётом того, что простирающийся под Треглавой горой Край Вечного Тумана крылатые вэйры полагают своим и не отдадут без боя ни людям, ни шерхам. Да и могучие многочисленные вайхи тоже обитают не так уж далеко и однозначно не останутся в стороне от большой свары, к тому же у этих гордых воинов имеется

«зуб» на прогнавших их шерхов.

Валлар Веселье снова звонко и заразительно рассмеялся.

– Именно так! Ни одна сторона не будет иметь в этой сваре доминирующего преимущества, а потому все вынуждены будут идти на компромиссы и договариваться с соседями. Временные союзы, враг-врага, удары в спину бывшим союзникам, клятвы верности и их нарушение... Должно выйти очень интересно и непредсказуемо, именно как я и люблю! А самое важное, – Веселье поднял указательный палец вверх, призывая к вниманию, – во всей этой сумбурной ситуации обитатели зелёной долины не только получают шанс на спасение, но даже при определённом везении смогут значительно усилить свои позиции.

– Везение – это точно не про «Альянс Неудачников», – старый хмурый воин впервые улыбнулся, растянув разбитые губы в кривой усмешке, – но я всё же верю, что Сержант меня не подведёт и проявит себя. Да и кот Васька во всей этой кутерьме сможет ещё сильнее возвыситься и стать чем-то большим, нежели магический зверь или заурядный игрок!

# Глава первая. [Сержант]

## Вечернее совещание

Первый снег продержался совсем недолго, менее суток, после чего внезапное похолодание сменилось долгой многодневной оттепелью с сыростью и занудными дождями. И если в самой горной долине климатических изменений практически не наблюдалось, то вот в лесу под Треглавой горой буквально за одну ночь массово осыпалась листва с деревьев и кустов, к тому же поверх слоя опада в низинах вскоре встала вода. Это сильно затрудняло перемещение пешком или на стайных гончих и сделало фактически невозможной охоту, да и дикие звери в своей массе куда-то неожиданно пропали.

Исчезновение дичи означало не только ухудшение разнообразия нашего рациона. Варя Толмачёва корила меня за то, что упустил момент и не позволил охотникам добыть шкуры животных в достаточном количестве, что лишило членов «Альянса Неудачников» материалов для пошива тёплых зимних одежд. Да, это могло стать серьёзной проблемой, поскольку к холодам мы оказались не готовы. Полным комплектом «меховой одежды» из всех нас обладал разве что рыжий кот Васька, у остальных же членов альянса не имелось ни зимних курток, ни тёплой обуви, ни даже элементар-

но шапок и рукавиц для защиты от холода.

Зато у нас имелся шерстистый носорог Пушок! Поэтому Варя, Анита Ур-Вайе, Юля и присоединившийся к девушкам пацан Беовульф2006 занимались вычёсыванием подшёрстка с нашего огромного рогача-крушителя, промывкой грубых и местами грязноватых волокон, их расчёсыванием и скручиванием в нити на созданных нашим Плотником Ярославом Питерским неказистых и монструозных, но главное работающих прялках. Маргарита Овчинникова и Леонсия с утра и до поздней ночи стучали деревянными спицами, спешно из тёмных колючих нитей связывая варежки, шапки и свитера для членов альянса. Из всего «женского коллектива» Вероника Рогова единственная не участвовала в этих работах, поскольку по моей просьбе (или скорее по приказу рыжего Кота-Проклинателя) была занята на другой не менее важной и ответственной работе: вместе с крылатым вэйром Авир Тан-Хоши демонесса была задействована в воздушной разведке, изучая горные территории и Туманный Край, но главное следя за нашими многочисленными и беспокойными соседями.

Да, с соседями нам откровенно не повезло, и именно обсуждение перемещений вооружённых отрядов и наши оборонительные приготовления являлись главными темами ежевечерних «посиделок» членов альянса в большом зале возле огромных горячих печей. Вот и сегодня мы выслушивали очередной доклад крылатых разведчиков, и поводов хмуриться становилось всё больше.

– Люди с южной стороны горной гряды упорно продолжают поиски нашего убежища, – сетовала Вероника, чьи сквозные пробоины в широких крыльях только-только успели зарубцеваться после первой неожиданной и опасной встречи с южными соседями. – Заметили сегодня группу их разведчиков у Звонкого водопада, проследили за ними с высоты и не дали себя обнаружить.

– Звонкий водопад? – встрепенулся сидящий у Вероники на коленях рыжий откормленный кот. – Это же совсем рядом, миль десять-двенадцать на юго-запад от ведущей к нашему убежищу дороги!

– Именно так! – согласился сопровождавший демонессу в разведывательном полёте мальчишка-вэйр. – С каждым днём враги всё ближе и ближе подбираются к долине. На этот раз на север вдоль ручья шла полудюжинная группа крепких людей с луками и копьями, все в одеждах из шкур. Не завтра так послезавтра они нас найдут. А если не нас, так стоящего в лесу под горой Пушка. Наш огромный рогач-крушитель сиротливо стоит в воде среди голых деревьев, и он хорошо заметен с воздуха или просто со склона горы.

– Заметят Пушка – найдут и нас, – задумчиво проговорил Инженер, и после его слов наступило молчание, во время которого я чувствовал обращённые на меня взгляды собравшихся членов альянса. Все ждали моего решения. И если бы я приказал идти в бой, большинство членов «Альянса Неудачников» меня бы поддержало.

Но я медлил, не в силах принять сложное решение, от которого зависела судьба всей нашей группы. Попытаться перехватить вражеских разведчиков и вступить с ними в бой? Да, мы скорее всего одержим победу за счёт внезапности, огнестрельного оружия у наших стрелков и приручённых боевых животных. Но этим действием лишь подтвердим, что поиски южане ведут в правильном направлении, и в следующий раз вверх по ручью к Звенящему водопаду придёт уже не шесть, а шестьдесят бойцов или даже больше. Мы ведь до сих пор не знали численности наших южных соседей и местоположение их лагеря, видели лишь многочисленные высланные противником разведывательные группы. И согласно этим наблюдениям, бойцов у южан было много, причём игроки уровня 50+ встречались среди них не так уж редко.

Не вступать в бой? Но, как правильно заметил вэйр Авир Тан-Хоши, нашего огромного Пушка южане легко обнаружат если не завтра, так через день. И ради мяса и шерсти убьют ценного маунта, которого предыдущему владельцу Лысому Черепу я обещал беречь и охранять. А затем южане увидят ведущую в гору дорогу, проследуют по ней и обнаружат укрытие нашего небольшого «Альянса Неудачников». После чего опять же разгорится война, в которой нам будет крайне сложно выстоять против многочисленного и сильного противника. У врага наши разведчики видели не менее полусотни бойцов. У нас же в составе всего четыре игрока боевых классов: Потрошитель Демьен Рогов, Разведчица Ва-

ря Толмачёва, Стрелок Маргарита Овчинникова и несовершеннолетний паренёк Боец Беовульф<sup>2006</sup>. Остальные – игроки смежных классов или совершенно мирных профессий, от которых в кровавом бою будет не так уж много пользы. Эх, насколько же не хотелось войны с соседями! Может, удастся всё же отсидеться в нашей долине, наглухо заперев внешние ворота и уповая на прочность толстых древесных створок?

– Разведчиками южан я завтра сам лично займусь, – так и не дождавшись от лидера альянса никакого решения, вызвался усатый Теневой Проклинатель шестьдесят второго уровня.

Я услышал, как собравшиеся дружно облегчённо выдохнули – моего бывшего питомца члены альянса весьма уважали, и в успехе миссии разумного кота несколько не сомневались.

– Постарайся не просто напугать и прогнать, а взять ценного «языка»! – вступил в беседу Инженер Макс Дубовицкий. – Мы должны наконец-то понять, с кем имеем дело.

Рыжий котяра встал с коленей демонессы и, разминая, выгнул мохнатую спину.

– Не обещаю, друзья, но попробую. Хотя мне тогда потребуется один помощник – я всё-таки кот, и не смогу в одиночку дотащить столь тяжёлую добычу до лагеря.

Поднялся сразу лес рук: Беовульф, Варя, Авир Тан-Хоши, Анита Ур-Вайе, Демьен, Вероника, даже моя подруга Шелли пожелали составить рыжему коту компанию в этом непро-

стом деле. Признаться, мне в этот момент стало несколько неловко – я по всем правилам лидер альянса, но мой кот командует тут, и его слушаются едва ли не больше, чем законного лидера! Однако поднимать сейчас эту скользкую тему не стал, поскольку мне хватило и прошлого раза, когда хвостатый Теневой Проклинатель с поразительной лёгкостью оглушил меня – своего формального хозяина, и наглядно показал, что альянс вполне способен существовать и без Зверолова. Красный цвет имени питомца и сразу три знака черепа над головой кота лишний раз показывали, что Васька во все не блефовал и действительно был способен осуществить свои угрозы. Признаться, я до сих пор находился под впечатлением от той демонстрации силы рыжего кота и не мог поверить, что питомец не пошёл дальше и действительно не избавился от меня.

Васька же пробежался взглядом по добровольцам и выбрал себе в спутницы крылатую демонессу.

– Если погода позволит, возмёшь свою стайную гончую Пожирательницу и ещё одну в качестве запасной, – дал указание Веронике Роговой учёный кот, после чего попросил разведчиков поведать о ситуации в Туманном Крае и возле большой реки Новая Амазонка, где также наблюдались активные перемещения игроков.

Рассказывать вызвался мальчишка вэйр. По словам крылатого Вора, по ту сторону Туманного Края шерхи из «Восточного Гарнизона» активно заселяли покинутые расой

вэйров жилища на ветвях колоссальных размеров дерева. Скидывали вниз мусор, ковры и мягкую мебель, потрошили набитые перьями и сеном подушки и одеяла – законы шерхов запрещали использовать подобные «излишества». Группу людей, по старой привычке пришедших торговать с вэйрами к огромному дереву, шерхи прогнали и отобрали принесённые товары.

На этом месте рассказа я попросил рассказчика сделать паузу и уточнил.

– Каких именно людей? Разбойников, что живут возле Новой Амазонки? Или поселенцев, ушедших на восток из «песочницы», и которых сопровождал я вместе с сестрой и Шелли? А может вы видели пропавшую группу Морока?

Парнишка-вэйр пожал плечами и признался, что не знает ответа. Расстояние было уж очень большим, и единственное, что он достоверно мог сказать – те пришедшие к большому дереву люди были пешими.

– Значит, не банда Морока, – проговорил Инженер задумчиво, – поскольку у бывшего столпа Фараона все члены группы были на стайных гончих. Может, действительно мирные? Из тех, кого Громыхайло отослал за барьер, или ещё каких переселенцев.

Интересно, интересно... А ведь те люди могут стать нашими союзниками, а то и вовсе присоединиться к «Альянсу Неудачников». А что, было бы неплохо! Мы тут постоянно на подобных ежевечерних собраниях жалуемся, что рабочих

рук на все проекты не хватает. Что люди вынуждены спать на лежанках из сухих листьев в холодном продуваемом ветрами подземном коридоре, поскольку Каменщика у нас в альянсе нет починить разрушенные домики в долине. Что даже самая элементарная мебель у людей отсутствует, а единственный Плотник, хоть и загружен заказами на месяц вперёд, вынужден сам добывать в лесу древесину и сам же её обрабатывать, поскольку Механик и Инженер перегружены работой и не могут ему помочь. Если же среди тех поселенцев найдутся игроки боевых классов, то мы примем их с распростёртыми объятьями, и тогда встречи с южными агрессивными соседями можно будет не так опасаться. В общем, я решился.

– С людьми, приходившими к большому дереву, я сам лично встречусь и переговорю! И если это те самые переселенцы из «песочницы», про которых мы думаем, то с ними я знаком. Попробую найти среди них ценные для нашего альянса кадры. Да и правительницу шерхов «Восточного Гарнизона» я хорошо знаю, и Авелия Ун-Понар не станет мне препятствовать.

Послышались одобрительные возгласы – кажется, мне удалось восстановить свой авторитет и напомнить собравшимся, что вовсе не рыжий кот является тут главным.

– Я пойду с тобой, Серрржант! – моментально заявила Шелли и, пока никто не стал возражать, напомнила. – Шерррри «Восточного Гарррризонна» меня хорррошо знают и считают пррроклятой, так что не тррронут и пррропустят

через свои территории.

Не очень-то разумным решением было брать с собой в опасную дорогу эту хвостатую «ходячую катастрофу», но я понимал, что отказать – значило серьёзно обидеть влюблённую в меня девушку-вайха. Я и так по ряду причин чувствовал себя неловко по отношению к Шелли, и усугублять свою вину перед ней не хотел. Тут я заметил, как Макс Дубовицкий, думая что этого никто не видит, пихнул свою дочь в бок локтем. Задумавшаяся было о чём-то Варя Толмачёва вздрогнула, включилась в обсуждение и тоже высказала желание ехать со мной в далёкий поход через Туманный Край.

Васька скорчил недовольную мордашку и кажется хотел было возразить – мол, негоже убежищу оставаться без лидера, или что-то в таком духе. А возможно хотел напомнить мне как Зверолову, что у меня и без дальних странствий работы тут в долине хватает, и я до сих пор не выполнил свою задачу тут в посёлке. Да, у нас тут имелись две неприручённые самочки гига-варана, которые до сих пор являлись дикими и лишь всюду следовали за вожаком – нашим Атлантом. Людей эти низкоуровневые самки особо не боялись, опасности для поселенцев не представляли, но и пользы никакой не приносили, зато с удвоенным аппетитом поедали заготовленное на зиму для травоядных ценное сено. А между тем гига-вараны могли быть очень полезными в хозяйстве как ездовые и грузовые звери, и двум самкам возможно было найти применение. Вот только специфического корма – синих

цветов-колокольчиков – для запуска процесса приручения гига-варанов в нашей долине не произрастало, а без этого шкала приручения не появлялась.

Дынь! Дынь! Дынь! – резкие звуки металлической колоушки прокатились по подгорному туннелю – это находящийся на посту у внутренних ворот Эдуард Самарский предупреждал членов альянса об опасности.

Да, имелось ещё одно дело как раз для Зверолова, и члены альянса не раз уже напоминали мне о нём. Грозный чёрный дракон, точнее дракониха. Хозяйка. Смертельно опасное крылатое чудовище обитало в нашей же горной долине в глубокой пещере на противоположном берегу озера и являлось буйным крайне агрессивным соседом. Который регулярно проверял нас на бдительность, неожиданно покидая свою пещеру и пробуя застать людей врасплох. К счастью, после первых дней дракон не предпринимал больше попыток выломать ворота и проникнуть в наше подземное убежище, но и без того подобное соседство с крылатым исполином всех нас тревожило и пугало. Меня не раз просили изловить и приручить чудовище. Но как???

Впрочем, появление Хозяйки означало, что все работы вне туннеля на сегодня закончены, а члены «Альянса Неудачников» ночевать будут тут в большом зале или длинном сквозном туннеле. Да и посты у обоих ворот этой ночью будут усиленными, всем придётся отдежурить по очереди, и нормально поспать этой ночью удастся разве что закутанной

в одеяльце малышке Надежде. Рыжий кот тоже передумал спорить и обратился ко мне вполне дружелюбным тоном.

– Хорошо, Сержант, как Хозяйка вернётся в свою нору, отправляйся на север с дипломатической миссией. Поищи бойцов для нашего альянса и попытайся вызнать про отряд Морока – ну не верится мне, что они могли всем составом погибнуть в Туманном Крае. Эти бандиты крайне опасны, очень злы на нас, а к тому же сейчас загнаны в угол и способны на любую подлость. Так что будь осторожен и постарайся не погибнуть, поскольку жизни у нас общие на двоих!

# Глава вторая. [Кот]

## Люди другого мира

К утру Хозяйка так и не вернулась в своё логово, но это как раз необычным не было – дракон частенько улетал из долины сразу на сутки-двое, чтобы настигнуть перемещающиеся на юг стада животных и откормиться перед долгой зимой. В такие моменты согласно договорённости с Хозяйкой огромный мегазавр Длинношеее Зоообразное покидал уютное озеро в центре долины и перемещался ко входу в логово дракона, охраняя от любых непрошенных гостей тёмный туннель и находящееся в самой дальней пещере драгоценное драконье яйцо. Единственным человеком, которого мегазавр пропускал в охраняемый ход, была Ветеринар Юля – девочке даже сама дракониха позволяла приходить и следить за состоянием зародыша в яйце.

Что ж, хоть и существовал определённый риск встречи с драконом, мы с Вероникой Роговой всё же отправились в путь. Погода выдалась на удивление солнечной и даже относительно тёплой, что являлось большой редкостью для поздней осени, а потому к двум стайным гончим мы решили добавить ещё парочку. Во-первых, каждая дополнительная особь в стае повышала скорость и боевые характеристики всех гончих. А во-вторых, нужно было пользоваться мо-

ментом и выгулять застоявшихся без дела быстрых зубастых ящеров, чтобы за время долгой зимы они не сошли с ума от бездействия в подгорном мрачном коридоре, в котором поселенцы отгородили для ездовых маунтов небольшой загон.

Вероника вела самую сильную и высокоуровневую гончую Пожирательницу, остальные твари бодро бежали следом, я же сидел на плече девушки-суккуба. Моя спутница сегодня наконец-то была одета по погоде – поверх обычного фривольного наряда связанный для неё тёплый свитер и плащ из кожи Ламии, вся одежда со специальными прорезями на спине для крыльев. На ногах джинсы, вязанные тёплые носки и высокие до колен непромокаемые мокасины, сшитые опять же из сброшенной кожи легендарной женщины-змеи. Впервые за долгое время демонесса не мёрзла, перестала страшиться зимы и оттого находилась в прекрасном расположении духа. Рогатая девушка смеялась, строила далекоидущие планы на будущее и даже предлагала нам сперва «пошалить», прежде чем ехать дальше на встречу с опасными врагами. Вот только эта самая встреча произошла неожиданно скоро – мы едва успели сойти с горного серпантина и углубиться в лес под Треглавой горой.

***Навык Чуткое Ухо повышен до пятьдесят восьмого уровня!***

До Звонкого водопада, где мы собирались искать врагов, оставалось ещё километров семь, однако я услышал вдалеке хлопанье множества ног по мокрой раскисшей земле, а

потому приказал своей спутнице остановить стайных гончих. Да, точно! Хлюпанье не было эхом от движения нашего собственного отряда, впереди сквозь осенний сырой лес кто-то действительно быстро перемещался. Вот только, как я ни всматривался в ставший практически прозрачным после листопада лес, не смог различить никакого движения. Зато вот нас наоборот заметили – я расслышал короткую команду, после чего хлюпающие звуки резко стихли, чужой отряд остановился.

Невидимки-шерхи? Бойцы «Восточного Гарнизона» вполне могли посещать эти земли, да и другие кланы шерхов обитали, насколько я знал, не так уж далеко от Треглавой горы. Или может кто-то другой в скрытном состоянии движется возле убежища «Альянса Неудачников»? Впрочем, это можно было легко выяснить – стайные гончие обладали способностью «вскрывать» невидимок своим воем. Повинуясь моей команде, Пожирательница издала пронзительный не то крик, не то визг, а вслед за вожаком заголосили и другие стайные гончие.

Сработало! Четвёрка вооружённых игроков проявилась всего шагах в сорока от нас.

*Акай-У. Человек. Племя «Северный Путь». Разведчик  
56-го уровня*

*Умай-Ю. Человек. Племя «Северный Путь». Охотник  
33-го уровня*

*Омуй-Ы. Человек. Племя «Северный Путь». Следо-*

*пыт 42-го уровня*

*Юкки-Ла. Человек. Племя «Северный Путь». Охотница 47-го уровня*

Это были вооружённые копьями и метательными дротиками невысокие коренастые люди с тёмными лохматыми волосами. У всей четвёрки имелись меховые накидки с капюшонами, грубые штаны из свалянной шерсти, поверх одежды кожаные перевязи для вещей и оружия. Что примечательно, все четверо носили причудливые широкие и длинные деревянные сандалии на высоких каблуках-платформах, позволяющие перемещаться по мелководью и топкой грязи. А ещё я никак не мог определить национальность этих людей. Обычно ведь сразу понимаешь, видишь ли перед собой европейцев, жителей африканского континента, азиатов или кого-то другого, но эти люди ломали привычную классификацию и не относились ни к одному известному типу. И хоть чужаки явно удивились встрече и тому, что выпали из невидимости, атаковать нас не спешили. Впрочем, крылатая демонесса наверняка представлялась этим людям кем-то знакомым и неопасным, а на небольшого зверька на плече девушки чужаки внимания особо не обратили.

– Кулля из дугэ ы? Тумы из югэ? – задал вопрос первым оправившийся от неожиданности Разведчик – самый высокоуровневый и возрастной в этом небольшом отряде чужаков-южан, среди его чёрных волос серебрились седые пряди.

Совершенно незнакомый мне язык и даже похоже не от-

носящийся ни к одному из языков привычной мне Земли. Люди из другого мира, не с Земли? Из древнего, не дошедшего до современности пласта времени? Или местное коренное население? Знать этого я не мог, но вопросивший явно ждал ответа.

– Что будем делать, Васька? – едва слышно шёпотом поинтересовалась демонесса, я же тем временем тихо ушёл в невидимость.

– Как что? Выполним порученное нам задание. Сейчас я навешаю на них проклятия, после чего враги ослабнут, и ты их добьёшь. Одного, скажем вот того молодого прихрамывающего Следопыта, оставим в живых и отвезём для допроса в долину, остальные не нужны. Это простые разведчики и особого интереса не представляют.

Очень зря чужаки проигнорировали кота и позволили мне уйти в невидимость. Потому как уже через несколько секунд тройка игроков повалилась наземь и корчилась от боли, хватаясь за животы – проклятия Замедление, Ослабление и Болезнь действовали безотказно. Выбранный же мной Следопыт замер неподвижно от Парализации, после чего рухнул столбом лицом вниз и остался лежать без движения.

– Погоди! – в последний момент я внёс коррективы в наши планы и решил не убивать единственную девушку в этой четвёрке игроков. – Охотницу просто порань своим копьём – скажем, проткни ей ногу и нанеси несмертельную рану в грудь, но только не добивай. Будет интересно проследить, ку-

да она побежит за помощью. Двух других в расход.

Жестоко, но так было необходимо – перед нами были враги, которые с нашими разведчиками во время предыдущей встречи не церемонились. К тому же они нарушили все возможные границы и вторглись на земли «Альянса Неудачников», а за такое нужно было показательно наказывать, чтобы впредь неповадно было!

Демонесса расправила свои широкие крылья и подлетела к ослабленным, замедленным до скорости улиток и фактически беспомощным игрокам. Расчётливо кольнула копьём в голень лежащей на земле противницы, сорвала с её шеи ожерелье из звериных клыков и забрала себе. Затем, глумливо ухмыляясь, резким ударом проткнула меховую одежду девушки в районе груди. Двух других стонущих от боли южан схватила за шивороты меховой одежды и потащила к нашей стае хищных ящеров. Я брезгливо отвернулся – зрелище разрываемых на куски и заживо пожираемых стайными гончими людей было весьма кровавым и неприглядным. Через полминуты всё было кончено, и Вероника принялась связывать и грузить на седло Пожирательницы единственного оставшегося неповреждённым пленника.

– Смотри, Охотница жива, но притворяется мёртвой, – шепнула мне девушка-суккуб, кивком указывая на пораненную дикарку.

Да, Юкки-Ла сквозь неплотно прикрытые веки внимательно следила за действиями своей обидчицы, но при этом

не пыталась вставать и вообще не шевелилась. Охотница жива и находится в сознании. То, что надо! Теперь можно будет действительно проследить за вражеским игроком и найти лагерь племени «Северный Путь», который безуспешно вот уже несколько дней пытались обнаружить наши крылатые разведчики. Да и «языка» для допроса, как просил Инженер, мы сумели добыть. Миссия выполнена, всё прошло в целом гладко... но пока бестолково.

Я ловил себя на мысли, что пленника южан после того, как он придёт в себя, едва ли удастся разговорить и понять. Незнакомый язык, непривычная внешность, вряд ли наш альянс поймёт пленника и узнает от него ценную информацию. Да и вообще он – скромный молодой Следопыт, который скорее всего является заурядным игроком и ничего не знает о планах своего племени. Нам однозначно требовался кто-то более важный и осведомлённый, желательно даже из числа лидеров вражеского клана. Но такие командиры в далёкую опасную разведку не ходят. А потому мне требовалось самому проникнуть во вражеский лагерь, своими глазами осмотреться и определить силы противника, найти вождя или одного из его приближённых советников. И похитить ради получения сведений! Но это я мог проделать лишь в одиночку, девушка-суккуб в такой миссии мне бы только мешала.

– Вероника, возвращайся к нашим в убежище и доставь туда пленника. У меня же будет важное дело, возможно даже

на два-три дня.

– Что, уже возвращаться? Мы ведь только-только выехали. Я ещё не надышалась свежим воздухом, да и гончие толком даже не размяли свои лапы.

– Если хочешь, можешь потом составить компанию отбывающему вскоре Сержанту в его дальней экспедиции на север. Но только уговор: не приставай к мужику – с ним и так поедут сразу две неравнодушные к нему подруги, и чувствую разборки между ними будут серьёзными!

– Зачем мне тогда с ними ехать, если нельзя будет тренировать мои навыки суккуба? – недовольно скуксилась Вероника и поинтересовалась, куда я сам собираюсь.

На этот вопрос я указал лапкой на юг.

– Прослежу за раненной – возможно, она выведет меня к её племени. Постараюсь найти лагерь наших врагов, после чего... – я недоговорил и хищно оскалился, но Вероника поняла всё по-своему и усмехнулась, показав заострённые демонические клыки.

– Уверена, мастер, после твоего визита жизнью у вражеских игроков заметно поубавится, и нашим южным соседям ещё долго будет не до поиска убежища нашего альянса!

\*\*\*

Стая гончих давным-давно умчалась, а Охотница клана «Северный Путь» всё продолжала неподвижно лежать на холодной мокрой земле. Меня всё сильнее грызли опасения, что Вероника перестаралась, и наша противница получила

слишком серьёзные и глубокие ранения, от которых потеряла сознание и истекает кровью. Я даже подумывал над тем, чтобы выйти из невидимости, приблизиться и помочь вражескому игроку. Но этого всё же не потребовалось. Юкки-Ла застонала и резко села. Подогнула повреждённую левую ногу, закатала брючину и осмотрела колотую рану. Недовольно покачала головой и достала из сумки на ремне стопку сухих листьев, мазь в берестяной коробочке и набор тонких кожаных ремешков. Обработала рану на ноге и соорудила повязку, после чего занялась другим своим ранением.

Сняла тяжёлую меховую куртку с капюшоном и стянула через голову плотную холщовую рубаху. Я приблизился в невидимости, не собираясь пропускать редкое занятное зрелище. И не прогадал! Ничего так фигурка у девушки-южанки! Бронзовая загорелая кожа, ни грамма лишнего жира, и третий размер груди как минимум, мужикам моего мира бы понравилось. Да и личико у Юкки-Ла было симпатичное, даже можно сказать красивое. Может нужно было именно её отправить в наш лагерь вместо того Следопыта? Успокоилась бы и прижилась у нас, нашла бы себе пару и несколько выровняла гендерное неравенство, когда у нас на десять мужиков лишь пять взрослых девушек, да и из тех на двух как минимум претендует лидер альянса.

А между тем Охотница посчитала рану на груди пустяковой и ограничилась лишь её обработкой лечебной мазью. Гораздо сильнее её расстроила дыра в рубахе и тёмное пятно

крови на одежде – тут в адрес крылатой обидчицы было сказано много и очень эмоционально, правда я не понял ни слова. И это было плохо – как я собираюсь вызвать секреты чужого клана, если не понимаю их языка? К счастью, свободных очков навыков накопилось много, так что я вложил сразу двадцать (!!!) из двадцати семи имеющихся очков в умение Переводчик, поднимая его до девяносто первого уровня.

Заодно и окинул беглым взглядом лист персонажа:

**☠☠☠ Васька. Молодой кот. Самец. Альянс Неудачников.**

**Игровой класс: Теневой Проклинатель 62-го уровня.**

**Характеристики персонажа:**

**Сила 8** (-30% наносимого в ближнем бою урона)

**Ловкость 20** (+30% скорость передвижения, +30% скорость реакции, +30% точность действий)

\* Высокий показатель Ловкость даёт вашему персонажу особые способности

**Интеллект 28** \* Крайне высокий показатель Интеллекта даёт вашему персонажу особые способности

**Восприятие 20** (+30% дальность обзора, слуха, чутья)

\* Высокий показатель Восприятия даёт вашему персонажу особые способности

**Телосложение 16** Бонусов нет

**Модификатор удачи -2** \* Низкий показатель параметра Удача даёт вашему персонажу особые способности

**Параметры персонажа:**

Очков здоровья 467 из 467

Очков выносливости 905 из 979

Очков магии 279 из 411

Переносимый груз 1 кг \* Инвентарь разблокирован

Использовано мутагенов 4

Известность 8

**Навыки персонажа:**

Магия Проклятий 93 (эффективно 113)

Магия Стихий 47

Магия Превращений 41 \* Время превращения увеличено в полтора раза

Мистицизм 58

Чуткое ухо 58

Скрытность 59 (эффективно 79) \* Способность «Полупрозрачность»

Оборотень 76

Воодушевление 60

Неутомимый 35

Плавание 14

Книжный червь 40

Чародей 39

Переводчик 91 \* Способность «Базовое понимание языка животных» \* Модификация гортани

Сопrotивление магии 25

Стойкость 18

Администратор 12

*Внимание!!! Имеется 7 свободных очков навыков*

*Внимание!!! Имеется 4 очков мутации*

*Особые способности персонажа: Маленький зверёк \**

*Живучая тварь \* Ночной хищник \* Всеобщий любимец \**

*Когтистые лапки \* Маг-самоучка \* Вездесущая тварь \**

*Запах крови*

Интересный вырисовывался персонаж – с нетривиальным стилем игры и вообще никакой в прямом грубом противостоянии, но зато при соблюдении осторожности и определённых условий способный раскрыть свой потенциал, проникнуть даже в самые охраняемые зоны и натворить там бед. А ещё за счёт навыка Администратор, увеличивающего объём добычи материалов членами группы и уменьшающего время строительства, эффективно управлять кланом или альянсом в отсутствие лидера, или если этот самый лидер не озаботился этим и занят чем угодно, но не прямыми обязанностями.

Между тем возле раненой девушки вдруг проявились двое её возродившихся где-то неподалёку на точке респауна и нашедших место сражения спутников. Юкки-Ла испуганно ойкнула и поспешила одеться. Её спутники же внимательно осмотрели лес и оставленные на мокрой земле следы, после чего подошли к Охотнице.

– Что с тобой, Юкки-Ла? – задал вопрос и склонился над раненой Разведчик 56-го уровня, которого я ещё раньше определил как лидера группы.

Я едва сдержался, чтобы не замурлыкать. Ещё бы! Очки в

умение Переводчик вложены были не напрасно, и я начал понимать чужой язык! Девушка же вместо ответа задрала штанину и показала лидеру всё ещё сочащуюся кровью повязку.

– Идти сможешь? – поинтересовался второй её спутник, внимательно осматривая лес в той стороне, куда умчались стайные гончие, унёсшие одного из членов четвёрки.

Юкки лишь неопределённо пожала плечами. Попробовала было встать на ноги, но сразу же вскрикнула от боли и упала. Лидер группы с сомнением покачал головой.

– С такой (*непонятно*) ногой мы не догоним *Верьонькья Рьёгова*, тем более что она (*непонятно*) на (*непонятно*) ящере. Нужно возвращаться в (*непонятно*) лагерь. Там сейчас мудрый Шаман, он осмотрит и залечит твои раны.

– Но как же Омуй-Ы? Нельзя просто бросить его и уйти!!! – начала было спорить раненая, но лидер группы резко остановил её.

– Ему уже не помочь!!! Вэйры утащили его в свой небесный посёлок, откуда пленники никогда не возвращаются.

– Вэйры очень коварны! – включился в беседу второй разведчик-южанин. – Заметьте, крылья у *Верьонькьи* получилось разглядеть не сразу, а лишь когда она на нас напала и уже победила! Это хитрое колдовство!

– Да, я тоже это заметил, – подтвердил лидер группы. – А ещё у подлой крылатой женщины было четыре зверя для перевозки тел. Но нас она почему-то не взяла, только Омуй-Ы.

– Я думаю, что вэйры боятся вспугнуть наш клан и потому взяли только одного. Нас заманивают поглубже на их территорию, чтобы там пленить и продать в рабство! Так что уходим! Расскажем старшим о нападении. Пусть вождь пошлёт на север большой боевой отряд! Вот тогда подлые вэйры за всё заплатят сполна!!!

После таких слов девушка снова попыталась встать. Двое парней подхватили её и, придерживая за плечи, потащили обратно на юг по своим же следам.

Вэйры??? Я сидел в невидимости, обдумывая услышанное. Сперва во время беседы даже подумал, что ослышался, когда услышал про вэйров. Так эти люди с юга полагают, что встретили тут стаю вэйров? Хотя за все эти дни южане видели лишь двух игроков нашего альянса, причём и Авир Тан-Хоши, и Вероника Рогова были с крыльями. Неудивительно, что чужаки подумали про вэйров. Непонятно правда, играла ли на руку нашему «Альянсу Неудачников» такая неосведомлённость врага? Или люди с юга станут действовать гораздо решительнее и наглее, если узнают, что вместо многотысячной крылатой стаи им противостоят лишь два неполных десятка игроков? Так или иначе, сообщать противникам об их ошибке я не собирался. И на солидном расстоянии, чтобы ненароком не выдать себя, поплёлся следом за этой хромающей по мокрому лесу троицей. Впереди меня ждал лагерь южан и некий «мудрый Шаман», и я собирался узнать как можно больше о наших беспокойных соседях.

# Глава третья. [Сержанти]

## Номер не пять звёзд

Мы с Шелли и Варей отправлялись с важной дипломатической и торговой миссией, а потому серьёзно ещё с вечера готовились к экспедиции на север. Припасы в дорогу, палатка на случай ночёвки в походных условиях, товары для торговли и обмена с людьми из другой общины. Я взял с собой несколько чешуек дракона, вяленую рыбу, пластины гига-варана, небольшой рулон непромокаемой плёнки и несколько клинков из коллекции Минотавра. Езда через Туманный Край представлялась делом непростым и опасным, коварные шепчущие голоса в густом тумане сбивали с толку и пугали путников, а потому каждый из нас троих взял по скальной ящерке – эти маленькие питомцы обладали полезным свойством блокировать ментальные воздействия. Нет, я конечно мог обойтись и без этой дополнительной ментальной защиты, поскольку имел Перстень Вирма со схожими свойствами, но всё же взял своего Матроса, и полосатая шустрая ящерка разместилась на привычном месте у меня на правом плече.

Васька просил меня не спешить с выездом и дожидаться его возвращения, но я не очень-то верил в скорый успех его миссии. Нет, в итоговой победе Теневого Проклинателя и

его крылатой подружки Вероники над вражеским отрядом я нисколько не сомневался, поскольку наслышался уже историй от пришедших с Васькой игроков о невероятной крутости рыжего кота, справлявшегося и со столпами Фараона, и с лучшими бойцами шерхов. Три знака черепа перед именем кота и ещё один у демонессы также говорили о силе этих игроков и вызывали невольное уважение. Но до Звонкого водопада минимум час пути по раскисшему лесу, а там ещё невесть сколько времени на поиск разведчиков противника и возвращение с трофеями. Осенний световой день очень короткий, мне же предстояла долгая дорога через весь Туманный Край и ещё дальше, и хотелось достичь цели ещё до наступления ночи. А потому ждать я не стал и отправился в путь фактически сразу, лишь минут через пятнадцать после отбытия Василия.

Три наших стайных гончих явно застоялись без дела и резво рванули вниз по горной дороге, набрав скорость гоночных болидов на трассе. Летели грязь и камушки – Шелли, Варя и я все трое имели хорошо прокачанные навыки верховой езды и устроили настоящую гонку, за каких-то полчаса спустившись с Треглавой горы и достигнув Туманного Края.

– Я перррвая! – радовалась Шелли Орши-Ур, весело смеясь и наслаждаясь своим триумфом. – И в нагррраду хочу получить поцелуй от Серрржанта!

– Ну да, с твоим-то игровым классом «Наездница на Чудовищах», имеющим бонус на скорость передвижения вер-

хом, было бы странным не победить, – Варя Толмачёва была раздосадована проигрышем в скачке, но затем всё же нашла в себе силы поздравить подругу с заслуженной победой.

Я пришёл последним, несмотря на самую сильную и выносливую стайную гончую из всех трёх – Лайка сестры, на которой я отправился в поход, превосходила остальных ящеров почти на двадцать уровней. Но результат зависел не только от маунта, но и навыков персонажа, а ещё массы самого наездника. Я был фактически вдвое крупнее и тяжелее каждой из девушек, плюс нужно добавить вес надетой на мне тяжелой костяной брони, дополнительно усиленной титановыми пластинами. Так что удивляться третьему месту не приходилось. Я выдал счастливой победительнице награду в виде своего поцелуя, и окрестности огласил радостный крик, или скорее подвывание, девушки-вайха.

Мы сделали недолгую остановку для завтрака и отдыха, после чего рванули сквозь туман. В предыдущий раз эта местность меня откровенно пугала, но сейчас при наличии такого надёжного ориентира как вымощенная камнем дорога, мы не боялись заблудиться. Быстро скакали сквозь туман, переговариваясь и подбадривая друг друга. Единственную развилку – левая дорога вела к развалинам Восточной Крепости, правая к Городу Сотен Черепов – мы миновали уже минут через сорок, свернув направо и продолжив скачку.

***Навык Верховая Езда повышен до пятьдесят второго уровня!***

**Получен тридцать шестой уровень персонажа!**

**Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено двенадцать очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено шестнадцать очков).**

О да! Два дня уже не было повышений уровня, и я был весьма рад этому позитивному событию, к тому же разом восстановившему у меня Очки Выносливости.

**♁Сержант. Человек. Мужчина. Альянс Неудачников.**

**Игровой класс: Зверолов 36-го уровня.**

**Характеристики персонажа:**

**Сила 20** (+30% наносимого в ближнем бою урона) \* Высокий показатель параметра Сила даёт вашему персонажу особые способности

**Ловкость 19** (+25% скорость передвижения, +25% скорость реакции, +25% точность действий)

**Интеллект 12** Эффект неизвестен

**Восприятие 14** Эффектов нет

**Телосложение 26** \* Крайне высокий показатель параметра Телосложение даёт вашему персонажу особые способности

**Модификатор удачи -3** \* Крайне низкий показатель параметра Удача даёт вашему персонажу особые способности

**Параметры персонажа:**

Очков здоровья 963 из 963

Очков выносливости 956 из 956

*Очков магии 0*

*Переносимый груз 60 кг*

*Использовано мутагенов 3 (потрачено 28 очков)*

*Известность 8*

***Навыки персонажа:***

*Рукопашный бой 35*

*Зоркий глаз 42 \* Добавлена специализация «Ночное Зрение»*

*Выслеживание 31*

*Спринтер 19*

*Изготовление предметов 40*

*Рыбалка 13*

*Приручение 71 + 20 \* Добавлена специализация «Успокаивающее Прикосновение»*

*Верховая езда 52*

*Наездник на чудовищах 28*

*Тяжёлая Броня 35*

*Стойкость 30*

*Мастер Зверей 51 \* Добавлена специализация «Мастер большой стаи»*

*Дипломат 25*

***Внимание!!! Имеется 12 очков навыков***

***Внимание!!! Имеется 16 очков мутации***

***Особые способности персонажа: Живучая тварь \****

***Устойчивость \* Регенерация \* Крепкая спина \* Ловелас***

***\* Идеальный мужчина***

Я был весьма доволен своим сбалансированным персонажем и любовался открытым листом с характеристиками, когда моё внимание привлекли слова скачущей рядом в тумане Вари Толмачёвой.

– Сержант, а где Шелли? Что-то давно её не видно и не слышно...

Что??? Я резко остановил Лайку, и вынырнувший из плотного тумана ящер Разведчицы врезался в нас. Мы с Варей развернулись и покричали в туман, призывая хвостатую спутницу откликнуться, но ответа не услышали.

– Возвращаемся по нашим следам! – я указал на мокрые отпечатки лап стайных гончих на камнях дороги.

***Навык Выслеживание повышен до тридцать второго уровня!***

Через пару минут мы достигли места, где на дороге шли отпечатки трёх ящеров, но затем одна цепочка следов отходила в сторону, а ещё рядом виднелись непонятные следы волочения. С этого места снова позвали Шелли и услышали вдалеке из тумана голос девушки-вайха. Поехали на голос и почти сразу встретили нашу подругу, сильно хромающую и бредущую нам навстречу по заболоченному лесу.

– Серрржант, Варрря, я упала с седла... – Шелли шмыгнула носом и осмотрела ссадины на ладонях. – Сперррва зацепилась ногой за стррремя. Затем совсем свалилась, а моя гончая убежала в лес. И мелкая ящерррица куда-то убежала...

Чёрт! Вот знал же заранее, что брать в дорогу это «ходячее бедствие» значило получить подобные неприятности. Попытался припомнить, что было в тюках на гончей Шелли. Часть общих съестных припасов, запасная одежда, тент и колья палатки. Похоже, со всем этим можно было распрощаться навсегда, поскольку искать в плотном тумане на местных болотах стайную гончую было делом изначально обречённым на неудачу. Да, я сразу отбросил мысль искать пропажу по следам, поскольку в полузатопленном лесу следов фактически и не оставалось, да и гончая после потери седока не осталась стоять на месте и продолжила движение. К тому же велик был риск удалиться от дороги, заблудиться и бесконечно блуждать кругами в Туманном Крае по местным болотам без возможности выбраться. Так что к пропаже вещей можно было сразу добавлять скальную ящерку, да и саму умчавшуюся непонятно куда гончую.

– Чёрт с гончей и припасами, хорошо, что сама нашлась! – я обнял Шелли, успокаивая хвостатую подругу, и её голубые глаза увлажнились от слёз.

– Я отррррботаю потеррррю... – заверила меня всхлипывающая девушка-вайх, но я лишь махнул рукой.

– Ерунда! Поедешь с Варей верхом на одной гончей. И возьми моего Матроса, – я передал подруге свою собственную скальную ящерку.

После этого досадного инцидента скорость нашего перемещения заметно снизилась. Мы уже не гнали во весь опор и

наоборот старались быть предельно аккуратными, чтобы не допустить новых потерь. И возможно именно это нас спасло. В плотном тумане прямо на дороге по курсу нашего движения мы встретили нечто огромное и шевелящееся. Живое дерево? Какой-то огромный монстр? К счастью, опасность была вовремя замечена Варей, а ЭТО, чем бы оно ни было, оказалось весьма медлительным. А потому мы просто обогнули опасное существо по дуге и смогли легко оторваться от неповоротливого преследователя.

Опасная встреча меня насторожила, и дальнейшую часть пути по Туманному Краю я не переставал пристально всматриваться в шевелящиеся клубы густого тумана вокруг нашей группы. К счастью, других опасностей на пути судьба нам не заготовила, и ещё часа через полтора мы вынырнули из туманного моря, что вызвало у всей троицы дружный вздох облегчения.

– Вон город вэйров, возле которого я жила! – Шелли указала на далёкое исполинских размеров дерево.

– Сейчас там проживают шерхи, а они не отличаются гостеприимством, – напомнила нам Варя, и я согласился с Разведчицей, что непрошенными гостями соваться в посёлок шерхов – очень дурная затея, которая однозначно закончится плохо.

К счастью, к самому гигантскому дереву нам было и не нужно, да и вымощенная камнем дорога проходила сильно в стороне. Мы поскакали дальше, но всё же полностью избе-

жать встречи с местным населением нам не удалось.

***Навык Зоркий Глаз повышен до сорок второго уровня!***

Сначала тепловым зрением я заметил впереди на дороге три призрачные фигуры, затем увидел и следы на влажных от росы камнях. А потому резко остановил Лайку, своим же спутницам велел тоже остановить их маунта и не делать резких движений, чтобы не провоцировать охранников территории. Мокрые следы приближались, и потому я спешился.

– Приветствую доблестных защитников из «Восточного Гарнизона»! – прокричал я громко, после чего медленно поклонился и показал пустые руки как знак того, что оружия у меня нет, и мы не желаем конфликта.

Один из невидимок после моих слов проявился, но остальные двое продолжили находиться в скрытном состоянии.

***Онгур Ан-Сигур. Шерх. Мужчина. Клан «Восточный Гарнизон». Дозорный 41-го уровня***

– И тебе привет, Сержант! – беловолосый шерх никакой агрессии не проявлял и старался быть вежливым, насколько вообще можно было ожидать вежливости от представителя этого замкнутого и скрытного народа. – Что привело человека на территории «Восточного Гарнизона»? Ты ведь знаешь наши порядки, Сержант, чужакам мы не рады.

– Эээ... – я не успел ничего сказать, как шерх меня уже перебил и сам начал строить предположения насчёт цели моего визита.

– Сержанти, ты наверное планировал встретиться с нашим лидером Авелией Ун-Понар? В таком случае вынужден тебя разочаровать, лидер гарнизона сейчас очень занята и не сможет тебя принять.

Ого! Выходит, шерхи «Восточного Гарнизона» действительно хорошо знают меня, и им известно о моём знакомстве с прославленной Воительницей? И хотя встречаться с Авелией Ун-Понар я вовсе не планировал, но решил не спорить с Дозорным и сымпровизировать.

– Очень жаль... Я действительно хотел провести переговоры с вашим прославленным лидером Авелией Ун-Понар. Мы соседи и могли бы помочь друг другу холодной зимой. Но раз встреча невозможна, то хотел бы проехать дальше по дороге к большой реке. Там расположен посёлок людей, с которыми я также хотел бы встретиться. На вашу добычу на территориях «Восточного Гарнизона» охотиться я не планирую, посёлки шерхов посещать не собираюсь, нарушать ваши законы не намерен. Мне нужно просто проехать.

***Навык Дипломат повышен до двадцать шестого уровня!***

Ещё на словах о том, что я не собираюсь набиваться на встречу с главой клана «Восточного Гарнизона», Дозорный успокоился и убрал ладонь с рукояти висящего на поясе клинка. После же всей фразы длинноухий шерх молча сошёл с дороги и растворился в невидимости, показывая, что не станет препятствовать проезду нашей группы. Что ж, этим

нужно было пользоваться. Мы пришпорили гончих и поспешили удалиться.

\*\*\*

Уже во второй половине дня, когда начало быстро темнеть, мы заметили вдалеке огни. Наконец-то люди! К тому же Шелли узнала местность и подтвердила, что мы почти приехали к нужному посёлку. Вот только...

– Нет энергетического барьера! Он был там, его всегда было хорошо видно днём и ночью! – хвостатая девушка указала рукой на северо-запад.

Действительно! В той стороне виднелись лишь тяжёлые тёмные тучи, однако никаких всполохов в небе не наблюдалось. Что происходит, куда делась граница «песочницы»? За обсуждением этого странного феномена мы и не заметили, как подъехали к массивным деревянным воротам и высоченной ограде-частоколу. А вот стоящие перед воротами охранники поселения нас давно уже заметили и даже узнали.

– Сержант-Зверолов? Разведчица, дочь старого Инженера? И ещё с вами «ходячее бедствие» блаженная Шелли?

Заговорившего с нами громогласного мужчину я моментально узнал. Громыхайло! Крупный рыжеволосый Воин, принявший командование над островным приютом после смерти старого Кузьмича и отказа Макса Дубовицкого от тяготившей его роли лидера клана. Сейчас Громыхайло стал Воином серьёзного 48-го уровня, облачённым в цельнометаллический доспех и вооружённым не только привычной

тяжёлой шипастой палицей, но ещё и ручным пулемётом.

То, что тут в посёлке проживает Громыхайло, для меня было и хорошо, и плохо. Хорошо потому что меня этот крупный мускулистый Воин прекрасно знал и ранее всегда был со мной дружелюбен, прекрасно понимая полезность Зверолова в любом коллективе. Плохо же потому, что именно Громыхайло велел своим подчинённым вытолкать мою подругу Шелли за барьер в большой мир. И кстати... среди других охранников ворот я увидел Викинга – одного из тех негодяев, которые надолго разлучили меня с моей подругой. По недоброму взгляду Викинга я понял, что тот меня тоже узнал и до сих пор не простил.

– Сразу трое? – продолжил суетиться Громыхайло, приоткрывая тяжёлую и скрипучую створку ворот. – Придётся распределить вас по разным домам, причём сделать это нужно побыстрее. Закат совсем скоро, а ночные бестии тут ужас насколько сильные, если неаккуратно всё сделать и плохо подготовиться к наступлению ночи!

Что ж, нас не прогоняют и впускают, это было уже хорошо. Мы с Шелли и Варей проехали в приоткрытые ворота и проследовали за Громыхайло на огороженную и хорошо освещённую факелами территорию.

– К ночи готовимся! – подтвердил мои предположения мускулистый ветеран, указывая на всюду расставленные факела. – Если свет не зажечь, пробы и альфы появятся прямо тут в посёлке, и тогда беды не оберёшься. А так обычно

бестии возникают за воротами, причём низкого уровня, если людей правильно разместить. Вам двум туда, – Громыхайло указал девушкам на небольшой аккуратный домик с черепичной крышей. – Скажете хозяевам дома, что это я приказал вас разместить на ночь. Ну а ты, Сержант, следуй за мной!

Мы прошли метров двести до конца вытопанной в траве тропинки, и Громыхайло указал рукой в бронированной перчатке на дверь, ведущую куда-то вниз – в вырытый в земле чулан или погреб.

– Извини, с удобствами у нас плохо, не ждали твоего появления. Ящера привяжи к привязи, сам же поскорее спускайся в убежище. Одну ночь перекантуешься, а утром уже встретим как самого дорогого гостя.

Ладно, я не привередливый. Привязал Лайку, взял с собой спальный мешок, а также зажжённый факел из рук провожатого, после чего стал спускаться вниз по очень крутой лестнице. Ход был очень узким, я едва пролез. Спустился и остановился в нерешительности. Эээ... Это точно место для ночлега? Я очутился в небольшой подземной комнатке без окон, со стенами из грубо обтёсанных толстых брёвен. Деревянный пол, деревянный потолок, никакой даже самой элементарной мебели. Выглядело помещение скорее как тюремная камера, нежели комната для проживания гостя. И словно в подтверждение идеи о тюрьме за моей спиной с грохотом упала тяжёлая крышка люка.

– Э!!! Громыхайло, что происходит?! – в секунду я взобрался наверх по лестнице и начал долбиться в массивное деревянную преграду.

– Что происходит? – раздался приглушённый толстой дверью довольный хохот моего коварного пленителя. – Мог бы и сам догадаться, Сержант! Очень уж насолил ты серьёзным людям. А потому нас убедительно попросили придержать тебя в гостях, если ты вдруг появишься у нас в посёлке. Номер конечно тебе достался не пять звёзд, но вентиляция там в погребе имеется, день-два без еды и воды ты проживёшь, так что располагайся. Ах да, сразу должен предупредить, что убивать себя бесполезно – в этой же камере и очутишься после возрождения. Усёк, Сержант? Вот и отлично. А сейчас извини, должен бежать на пост у ворот. Про ночных бестий я несколько не соврал, они тут действительно лютые. Ну всё, пока!

## Глава четвёртая. [Кот] Южане и их проблемы

Ковыляла троица врагов весьма медленно, да и раненая девушка несколько раз просила спутников остановиться на отдых, после чего садилась на землю и меняла пропитавшуюся кровью повязку на ноге. Старую она при этом просто выкидывала, совершенно не думая о последствиях. Зря она оставляла такие привлекающие зверей следы – даже я отчётливо чувствовал запах крови, а уж лесные хищные твари и подавно могли заинтересоваться раненой ослабленной добычей и пойти за ней. Пока что девчонке везло, и группе не попалось в лесу никаких опасных тварей, но всё же везение не могло быть вечным. Я даже специально активировал на людей Воодушевление, поскольку испугался, что такими медленными темпами до своего лагеря южане будут добираться целую вечность и соберут-таки к ночи группу преследующих их хищников.

Однако обошлось. У Звонкого водопада троица встретила ещё одну небольшую группу разведчиков своего племени, после чего люди соорудили для раненой Охотницы Юкки-Ла носилки из жердей, и скорость объединённого отряда заметно возросла. Из разговоров южан я понял, что «верхний лагерь» уже достаточно близко и находится где-то ниже

по ручью, так что ждать не стал и, обратившись жуком, полетел вперёд.

А вот и сам лагерь! Я заметил его ещё издали по дыму костров и, перейдя в скрытное состояние и дополнительно навесив на себя Вуаль Тьмы, облетел и изучил с воздуха. Признаться, лагерь южан меня разочаровал – вообще никаких стен или укреплений, лишь четыре небольших шатра на достаточно крутой скале, а ведущую наверх тропинку охранял один-единственный совсем юный Дозорный по имени Хассе-Ы очень невысокого для большого мира двадцать седьмого уровня. Правда, возле ног мальчишки лежал приручённый зверь – странная помесь дикобраза и кабана, и вот он-то и привлёк моё внимание.

*# Ёхо Пожиратель Падали. Иглоспин. Самец 82-го уровня. Питомец Хассе-Ы.*

Это был крупный чёрный зверь с клыкастой мордой и маленькими красными глазками, густая щетина которого возле башки постепенно удлинялась к спине, а затем и вовсе переходила в острые длинные колючки длиной сантиметров по сорок. Восемьдесят второй уровень? Серьёзная же зверюга! Скорее всего одного такого защитника обитателям лагеря хватало, чтобы отбиваться от ночных бестий – об этом, кстати, свидетельствовали свежие шрамы на морде зверя, очень похожие на следы когтей и зубов проб или альф. Ясно было, что не сам Хассе-Ы приручил такого монстра – у Разведчиков в арсенале попросту отсутствовали соответствующие

навыки, а значит пареньку зверюгу подарил кто-то другой, хорошо разбирающийся в вопросе приручения чудовищ.

Какие способности имеются у иглоспинов, я не знал, а потому не стал приближаться к колючему охраннику и, сделав в воздухе круг, опустился на дальний от входа шатёр. Разборная конструкция – старые высушенные шкуры животных, сшитые вместе растительными волокнами и натянутые на деревянный каркас. Сверху шатра имелось отверстие-дымоход, из которого сейчас валил густой и едкий жёлто-зелёный дым – кто-то внутри обильно жёг траву. А ещё я слышал снизу заунывное песнопение, в котором слова языка южан перемежались долгим подвыванием и даже звериным рычанием. Что вообще происходит? Соваться в дымоход я не стал и, спустившись в виде жука по внешней стороне шатра, полез под полог и очутился внутри.

Оба-на! Возле небольшого костерка, в котором действительно тлели высушенные и даже свежие травы, обильно выделяя тот самый едкий дым, на коленях стояла и тряслась голая сморщенная старуха с седыми распущенными волосами. Похоже женщина находилась в состоянии наркотического транса и билась в припадке, тряся иссохшими грудями и обильно пуская слюну через чёрные потрескавшиеся губы, продолжая при этом выть и тянуть только ею слышимую мелодию.

*Авади-Ё. Человек. Племя «Северный Путь». Шаман 76-го уровня*

Похоже, я наблюдал сейчас того-самого «мудрого шамана», про которого ранее говорили трое разведчиков южан, хотя из их беседы я всё-таки предполагал увидеть здесь мужчину. Впрочем, зрелище бьющегося в конвульсиях у костра голого старца, телепающего своим иссохшим дряблым «хозяйством», было бы ещё более омерзительным и отталкивающим, так что хорошо, что всё же старуха. Вот Авади-Ё подкинула в костёр новую порцию сушёных трав и какого-то порошка из глиняной миски, после чего глаза старухи открылись, явив покрасневшие от дыма глазницы с задранными высоко вверх зрачками, а голос стал более громким, хотя местами скрипучим и непонятным.

– Духи предков, ответьте на мой призыв! Пошлите вашим (неразборчиво) потомкам знак и объясните, что нам делать? Как (непонятно) племени «Северного Пути» пережить зиму в этих суровых местах?

О как... Оказывается, я наблюдал таинство общения с духами племени, и старуха пыталась в наркотическом бреду получить ответы на критически важные для всего племени ответы. Что ж, мешать общению Шамана с духами я не стал и просто наблюдал за происходящим. Авади-Ё ещё дважды прокричала свой вопрос, в последний раз так и вовсе пронзительно-отчаянно, словно от получения ответа зависела её жизнь. Метнула в огонь ещё порошка, затем полоснула себя заточенным обломком кости по венам руки, вызвав обильное кровотечение и поливая тёмной кровью горячие угли,

но похоже духи сегодня не были расположены к общению. И тогда... понимаю, что идея была дурацкой и опасной, но я посчитал момент как нельзя более подходящим для своего появления!

*– Духи предков ответили на твой призыв, мудрая Авади-Ё. Встречай небесного посланника, который ответит на твои вопросы и поможет племени «Северного Пути»!*

Я постарался сделать свой голос более густым и грозным, и проявился из невидимости на последних словах сообщения. Перед старухой возник лоснящийся откормленный рыжий котяра, и пока старая женщина смотрела на меня, открыв беззубый рот и хлопая от удивления глазами, зверь заговорил крайне недовольным голосом.

– Зачем ты меня вызвала, Авади-Ё? И где дары, положенные небесному зверю? – я повращал усатой башкой и осмотрел шатёр, словно только что его увидел. – Где молоко, свежая рыба, мясо? Я бесплатно работать не буду!

Мои слова наконец-то вывели женщину-шамана из ступора.

– Обещаю, всё будет, о небесный зверь Васськаа!

Старуха резво, забыв о возрасте и старческих болячках, вскочила на ноги и похоже собралась бежать из шатра за запрошенной мной едой.

– Стой!!! – прикрикнул я на похоже ещё не отошедшую от наркотического опьянения старуху. – Сначала оденься! Иначе своим видом ты нанесёшь молодому воину Хассе-Ы тя-

жёлую психологическую травму на всю жизнь, и племя «Северного Пути» лишится перспективного мужчины-производителя.

– Да, небесный зверь! – женщина поспешно накинула на голое тело плащ-пончо, а свои костлявые ноги всунула в деревянные сандалии – совершенно такие же, какие я уже видел у разведчиков южан. И скрылась за пологом шатра.

Ждать возвращения Шамана пришлось совсем недолго – уже через минуту старуха вернулась, принеся на деревянном подносе две небольших речных рыбки вроде речной форели, мёртвую саблезубую крысу и кринку невесть откуда добытого молока.

– Вот так-то намного лучше! – обрадовался я, очень стараясь не удивляться такому изобилию перед собой и принимаясь к подозрительному молоку.

Не человеческое, и на том спасибо. Нет, кота бы молоко человеческой женщины не остановило, но оно означало бы, что тут в лагере есть грудные младенцы и кормящие матери, а это поменяло бы статус южан в моих глазах с врагов на... не знаю пока, но совершенно точно убивать этих людей мне стало бы гораздо труднее. Но очень похоже, что молоко было час-два назад надоено с того самого иглоспина или другого его сородича.

– Хорошо, женщина, – рыжий кот вылакал в один присест всю миску молока и принялся за тушку крысы, – рассказывай о проблемах племени «Северного Пути».

\*\*\*

Я лежал возле огня, довольно мурчал и милостиво позволял Шаману племени чесать мне шерсть на спине и загривке. При этом внимательно слушал рассказ женщины, изредка вставляя свои реплики.

– Даже так? Тогда неудивительно, что вам потребовалась помощь небесного зверя!

Да, из рассказа Авади-Ё выходило, что положение наших соседей не просто аховое, а фактически безнадежное. Сильное и многочисленное племя «Северного Пути» проиграло в долгой и бескомпромиссной войне против сразу двух объединившихся кланов вэйров. Возможно, поражения и не случилось бы, но в самый разгар кровавого конфликта соседи из людей других племён нанесли подлый удар в спину, захватив оставшийся без защитников главный посёлок «Северного Пути», а вместе с ним амбары с основными запасами продовольствия и все мастерские. Резня случилась жестокая – возрождающихся игроков «Северного Пути» преследовали и безжалостно убивали, причём как люди, так и вэйры, и многие окончательно погибли в тот кровавый день.

В результате, выжившие лишились всего и были изгнаны с обжитых плодородных земель на юге, а чтобы избежать тотального уничтожения, вынуждены были бежать куда глаза глядят. Случилось это ещё в конце лета, и с тех пор ставшие поневоле кочевниками люди племени «Северного Пути» ушли далеко на север, однако нигде так и не обнаружили

пригодной к заселению богатой дичью и ресурсами земли. А потом ещё и погода стала портиться, пошёл снег, так что вождь принял решение остановиться перед высокой горной грядой, чтобы не быть застигнутыми непогодой прямо в пути в снежных горах, что однозначно означало смерть.

Сейчас местом вынужденной стоянки племени стал просторный грот возле горного озера, все входы в который для безопасности и сохранения остатков тепла засыпали камнями и заколотили досками. Да, ночные бестии в грот не проникали, однако внутри было сыро и всё равно холодно, да и добычи в окрестных лесах водилось мало, а потому каждый член племени понимал, что остаться на этом месте – значило не выжить в трудный зимний период. И потому племя «Северного Пути» продолжало искать более подходящее место для зимовки, а несколько дней назад в своих поисках наткнулось на чужих игроков – насколько я понимал, членов моего «Альянса Неудачников». Чужаки показались воинам племени достаточно слабыми, да и к тому же сразу отступили, не став защищать свои земли. И потому именно поиск чужого лагеря, его скорейший захват и переселение туда племени «Северного Пути» стало сейчас приоритетной задачей, которой занимались фактически все свободные воины и разведчики. От Шамана же племени вождь просил, а скорее требовал, дельного совета на случай, если чужой лагерь не будет обнаружен, и даже грозил принести старуху в жертву духам предков, если Авади-Ё окажется бесполезной и не поможет

племени в столь суровый час.

Мдааа, ситуация... Рассказывать правду о тёплой долине среди снежных гор я не мог, поскольку обречённые и отчаявшиеся южане однозначно попытались бы захватить это место. Но и направить племя «Северного Пути» по ложному маршруту в пустые территории тоже посчитал неправильным – это грозило смертью трём сотням людей, именно столько членов в настоящий момент сохранилось в кочующем племени. Что же делать?

Я постарался выдать информацию дозированно. Первым делом поведал о главной опасности горного хребта на севере – обитающем у Треглавой горы смертоносном чёрном драконе, убивающем всех, кто дерзнул появиться возле его логова. Затем рассказал о многочисленном племени вэйров, обитающем (или обитавшем) в Туманном Крае за горами. И сразу пяти кланах невидимок-шерхов, поселившихся ещё севернее у Большой Реки и претендующих на земли вплоть до самых гор. И лишь когда понял, что Авади-Ё осознала все сложности и от отчаяния едва ли не готова была наложить на себя руки, дал старухе лучик надежды.

– А ещё высоко в горах, возле самого драконьего логова, живёт группа драконьих слуг. Это люди, вайхи, вэйры и даже демоны, – тут мне пришлось делать паузу и объяснять собеседнице, что из себя представляют представители расы демонов, и даже подтверждать, что я действительно являюсь одним из их создателей – эту информацию Шаман видела в мо-

ём профиле. Нормально прошло, да и мой авторитет в глазах собеседницы явно подрос. – Крылатый Хозяин эту группу поселенцев не трогает и даже охраняет. Так вот, слуги дракона принимают дары от окрестных племён – шкуры, оружие, свежее мясо. А ещё они иногда покупают людей и представителей иных рас. Молодых девушек и парней...

– Зачем? – моментально заинтересовалась старуха.

– Понятия не имею. Возможно скармливают дракону, а может берут к себе в группу, обучают и позволяют жить вместе со всеми. Но самое главное: слуги дракона щедро платят за них едой, углём и железными инструментами. Поговори с вождём. Возможно, вождь захочет избавиться от лишних ртов перед суровой голодной зимой, а заодно получить много еды и угля, что позволит племени «Северного Пути» пережить холодный период и встретить весну.

– Вождь захочет, однозначно захочет! Вот только... – седая старуха с сомнением посмотрела на свои дряблые дрожачие от слабости руки, – небесный зверь, не составишь ли ты мне компанию в походе к вождю племени? Иначе, боюсь что сокращение лишних ртов вождь начнёт с меня самой. Не в смысле продаст слугам дракона, а попросту убьёт и разделает на мясо, как поступил уже со всеми другими немощными стариками.

Так вот почему женщина-шаман предпочла находиться отдельно от племени – не хотела лишний раз показываться на глаза суровому и кровожадному вождю! Ответить на пред-

ложение я не успел – мои чуткие уши подсказали, что носилки с раненой Охотницей наконец-то доставили до этого походного лагеря.

– Сейчас принесут девушку по имени Юкки-Ла. Окажи медицинскую помощь раненой Охотнице, этим ты лишний раз докажешь племени свою полезность. А завтра на рассвете мы с тобой вместе отправимся к вождю. И я тебе обещаю, мудрая Авади-Ё, что как бы ни завершилась встреча, ты выйдешь от вождя целой и невредимой. Слово рыжего кота!!!

# Глава пятая. [Сержант]

## Ночной побег

Факел погас минут через двадцать – двадцать пять. За это время я успел вдоль и поперёк изучить свою небольшую подземную тюрьму. Рассмотрел щели между брёвнами, небольшую дыру вентиляции в стене возле самого потолка, а также стыки досок пола. Обстучал показавшиеся мне менее прочными места, попытался разломать и убедился в том, что без инструментов это сделать невозможно. Эх, будь при мне тяжёлый топор, прихваченный из богатой коллекции Минотавра, возможно и получилось бы выломать доски или прорубить выход из ловушки, вот только оружие осталось в чехле, пристёгнутом к седлу стайной гончей. Напоследок, когда факел уже стал шипеть и гаснуть, я ещё попытался при тусклом свете своим ножом-кукри проковырять дыру в прочной и толстой двери, но успел заметить, что твёрдая древесина крайне плохо поддаётся воздействию. После чего факел окончательно погас, и я оказался в полнейшей темноте.

Нет, я не ударился в панику и уж тем более не сдался. И долго ещё долбил входную дверь в районе предполагаемых петель кулаками и ногами, тратя Очки Выносливости и разбивая в кровь костяшки пальцев. Отдыхал и снова с остер-

венением накидывался на препятствие, словно именно эта дверь была виновата в моем незавидном положении. И даже поднял навык Рукопашный Бой на две единицы, до тридцать седьмого уровня, прежде чем окончательно выдохся и в полном опустошении уселся на ступеньки крутой лестницы. Возможно, на какое-то время даже отключился от усталости. По крайней мере, на раздавшийся из вентиляции приглушённый едва слышный голос отреагировал я не сразу.

– Сержант, ты там? – таинственному собеседнику пришлось повторить свой вопрос несколько раз, прежде чем я «включился» и ответил утвердительно.

Следующие слова я не разобрал, а потому встал и, придерживаясь рукой за стену, в темноте спустился с лестницы в «камеру» и подошёл поближе к вентиляционному отверстию. Тут понимать говорившего стало действительно лучше.

– Сержант, это Нонна Аветисян, ты возможно помнишь меня. Ты сопровождал нашу группу до энергетического барьера и помог нам благополучно уйти из «песочницы» в большой мир.

Да, я сразу вспомнил эту кучерявую черноволосую женщину – одну из сотен крайне слабо подготовленных поселенцев, которых Фараон бросил на освоение оставленных вайхами восточных территорий. Фактически, своим решением лидер «Новых Фараонов» обрёл тогда этих игроков на смерть – если не от зубов ночных бестий или всевозможных хищ-

ников, то от стрел шерхов, победивших в войне с вайхами и считавших освободившиеся территории своими. Тогда я действительно помог группе игроков небоевых профессий перебраться в большой мир, рассчитывая взамен за эту услугу получить для себя, сестры и Шелли места в безопасном речном посёлке. Кто же мог тогда знать, что новый глава посёлка – как раз тот самый Громышайло, который и запер меня в этом чулане, – изначально не собирался выполнять свои обещания и даже приказал своим подручным избавиться от моей хвостатой подруги Шелли?

– Я уже утром узнала, как несправедливо поступил с тобой наш лидер, – продолжила едва слышно шептать Нонна, видимо опасаящаяся быть замеченной возле подземной тюрьмы и оттого старающаяся говорить негромко. – Но тебя действительно давно разыскивают, причём даже многие игроки.

– Морок? – высказал я первое пришедшее на ум.

– И Морок тоже, – подтвердила моё предположение молодая женщина. – Дней пять назад он прискакал к стенам нашего посёлка, с ним было человек пятнадцать высокоуровневых головорезов на стайных гончих. Будь у нас не такие высокие стены и меньше охранников, возможно банда Морoka и попыталась бы напасть. А так всё ограничилось игрой нервов и взаимными попытками запугивания, после чего разбойники предпочли удалиться и поискать себе добычу попроще. Но про то, что Морок разыскивает Зверолова по

имени Сержант и готов щедро заплатить за твою поимку, я слышала своими собственными ушами. Вот только Морок – далеко не самый опасный твой враг, молодой Зверолов.

Я на секунду задумался и назвал ещё одно имя. И к своему огромному сожалению, снова оказался прав.

– Да, именно он. Прилетевшие после падения барьера на крылатых чудовищах разведчики «Новых Фараонов» принесли в наш посёлок листки розыска, в которых среди десятка других врагов Фараона был указан и ты, Сержант. И ещё на рассвете Громыхайло уснул своего прихвостня Викинга скакать на твоей стайной гончей на запад с сообщением для Фараона, что Сержант попался. И думаю, что у нас всего лишь день-полтора на то, чтобы вытащить тебя отсюда, потом будет слишком поздно.

– У нас? – зацепился я за слова Нонны Аветисян.

– Да, я решила помочь тебе, Сержант. Причём, уверена, что я не одна такая. С другими жителями пока не говорила, но не сомневаюсь, что найдётся в нашем посёлке ещё как минимум человек пять-шесть, которые помнят добро, которые ты для нас всех сделал, и согласятся помочь.

– Зачем такие сложности? Просто открой дверь, а дальше я всё сделаю сам! – мне очень не хотелось впутывать в свои проблемы других хорошо ко мне относящихся людей.

– Не могу! Дверь запирает тяжёлый брус, и его фиксирует большой висячий замок. Единственный ключ у Громыхайло. Но я обязательно что-нибудь придумаю! Всё, Сержант, мне

нужно бежать. На ведущей сюда дорожке показались жители, и нельзя, чтобы меня заметили возле твоей тюрьмы!

\*\*\*

Нонна исчезла, а я запоздало сообразил, что не спросил у неё про судьбы приехавших вместе со мной Шелли и Вари Толмачёвой. Впрочем, обе девушки вскоре сами нашли меня.

– Серррржант? – характерный говор представительницы народности вайхов нельзя было ни с чем спутать.

Я отозвался, и из вентиляционного отверстия раздался ещё и голос Вари Толмачёвой.

– Жителям посёлка поутру объявили, что ночью охранники тебя задержали и посадили в погреб за воровство в посёлке и ещё какие-то преступления. И что общаться с тобой запрещено, а твою судьбу решат Громышайло и другие авторитетные игроки из руководства посёлка.

– Что за чушь??? – такого поворота событий я совершенно точно не ожидал.

Я рассказал подругам о том, что реально случилось со мной прошлым вечером. Что не прошло и пары минут после того, как мы прибыли в посёлок и разделились, как Громышайло уже запер меня здесь в надежде получить объявленную Фараоном щедрую награду.

– Тебя неспрррраведливо обвинили! – возмутилась Шелли и предложила немедленно рассказать всем жителям о том, что произошло в действительности.

– Ага, так они и поверили чужакам, – Варя оказалась более осторожной и рассудительной. – Как думаешь, подруга, кого будут слушать жители – своих привычных и наверняка уважаемых лидеров или двух незнакомок, которых они впервые видят?

Я посоветовал подругам не совершать сейчас никаких необдуманных шагов и вообще стараться не привлекать к себе лишнего внимания. А вместо это осторожно изучить посёлок. Найти возможные пути отступления, ведь едва ли виденные нами главные ворота были единственным способом выйти за частокол. Поискать в посёлке каких-либо ездовых животных, ведь на единственной оставшейся у нас стайной гончей втроём мы не сможем передвигаться, а пешими нас быстро настигнут. Ещё найти инструменты, которыми можно будет выломать или спилить массивный замок на входной двери. Но главное найти женщину по имени Нонна Аветисян, Грибника по профессии, и поговорить с ней наедине. Вполне возможно, что совместно с ней удастся придумать надёжный план по моему освобождению и нашему возвращению в лагерь у Треглавой горы.

Девушки ушли и очень долго не возвращались. Я даже стал переживать, что моих подруг также задержали по какому-нибудь настолько же несправедливому обвинению и поместили в другую импровизированную тюрьму, но эти опасения развеял решивший меня посетить по второй половине дня Громыхайло. Почему я определил, что наступила уже

вторая половина дня? Просто не так давно я расслышал далёкий и приглушённый звук колотушки, созывавшей работников на обед, а значит время уже перевалило за полдень, и наступал достаточно короткий в это время года вечер.

– Всё сидишь там, Сержант? Не скучно тебе?

На эти ехидные вопросы я не стал отвечать, но Громыхайло похоже и не жаждал диалога со мной, а просто решил высказаться, объяснить свои мотивы и хоть немного успокоить свою совесть.

– Ты не думай, Сержант, я вовсе не желаю тебе зла. Признаюсь даже, что из всех обитателей речного «Приюта Кузьмича» ты был мне наиболее симпатичен, поскольку приносил реальную пользу посёлку и готов был жертвовать собой ради остальных. Но Фараон предлагает за твою «тушку» пятнадцать золотых монет, а это огромная сумма. Это и крепкие ездовые животные для моего нового посёлка, на которых к тому же можно будет пахать весной. И хорошие инструменты для моих рабочих, а также лекарства для заболевших. Может остатка с этой суммы даже хватит и на покупку такого необходимого нам всем тепловизора – всё-таки близкое соседство с шерхами пугает людей, и нам требуется надёжное средство выявления этих невидимок.

Я промолчал, не став комментировать признание Громыхайло. Он же тяжело вздохнул и продолжил.

– За своих девчонок не переживай, найдётся им и работа, и жильё в моём посёлке. Опытная Разведчица всегда приго-

дится, особенно при наших условиях беспокойных соседей. Да и для твоей женщины-вайха тоже найдём местечко. Шелли пусть и неуклюжая, но зато смиренная и старательная. К тому же девушки всё равно никуда бы уже не смогли уехать – погода резко испортилась, ветер свистит пронзительный, снег срывается. К ночи ожидаются обильный снегопад и первый настоящий мороз. Так что всех ящеров-гончих мы расседлали и укрыли в отапливаемом загоне, возможно уже даже до самой весны.

Посчитав изливание души достаточным, Громыхайло закончил свою речь и удалился. Я же серьёзно задумался. Снегопад и мороз срывали все наши планы побега. Хладнокровные стайные гончие при таких условиях жить были не способны, так что быстрых маунтов мы похоже лишились. Уходить пешком? Но путь до Треглавой горы очень неблизкий. За один и даже за два дня пешком не дойти, особенно в условиях глубокого снега. Да и следы на снегу подскажут врагам направление, куда скрылся сбежавший из тюрьмы пленник, и меня быстро настигнут. Что же тогда получается, всё для меня пропало?

\*\*\*

Я сидел в темноте в тяжких раздумьях, как вдруг услышал из дыры вентиляции звук далёкой металлической колотушки. Время ужина в посёлке? Вот только регулярные удары не прекращались, похоже извещая жителей о чём-то необычном. Посёлок атакован? Но кто мог решиться на такое? Едва

ли заурядные бандиты, ведь для успешного штурма укреплённых стен с многочисленными защитниками требовалось очень много бойцов. Может тогда шерхи решились на атаку? А что, вполне возможный вариант. Ведь вскоре выпадет снег, и тогда бойцы-невидимки лишатся своего главного преимущества – скрытности, поскольку следы будут их выдавать.

Ближайшим кланом шерхов руководила прекрасная и умелая Воительница Авелия Ун-Понар, с которой у моего Сержанта сложились достаточно доверительные и даже можно сказать дружеские отношения. Так что если шерхи захватят посёлок и обнаружат меня в этом чулане, то скорее всего отпустят, как и моих подруг. У меня зародилась искорка надежды.

Набат вскоре прекратился. Я изо всех сил вслушивался и пытался понять, что же происходит снаружи. Но время шло, а ничего не происходило. Как вдруг я услышал из вентиляции чёткий голос Нонны Аветисян.

– Сержант, будь готов, сейчас мы взломаем дверь!

Действительно, не прошло и пары минут, как послышался скрежет, а затем звук откидываемого запора. Тяжёлые двери отворились, и я поспешно прикрыл лицо руками, поскольку даже тусклый свет позднего вечера болезненно резанул глаза. На пороге стояла Нонна, за спиной которой я увидел незнакомого крепкого мужика с ломом в руках, а рядом с ним Варю Толмачёву и Шелли.

Мои подруги обе синхронно бросились ко мне обниматься, но мускулистый мужчина со странным ником Крепыш-Дуболом, Кузнец 54-го уровня, остановил их недовольным голосом.

– Успеете ещё наобниматься! Сейчас важно не потерять зря ни минуты времени! Нужно успеть захватить дирижабль, пока там почти не осталось охранников.

Дирижабль?! Какой ещё дирижабль? Я обернулся на Нонну Аветисян в ожидании ответов, и одетая в тёплую меховую шубу и шапку-ушанку девушка объяснила.

– Фараон пожаловал в наш посёлок вместе со своей свитой. Видимо, Сержант, военный вождь людей «песочницы» настолько жаждал встречи с тобой, что решил не ждать, а прибыл сам лично. Сейчас Громыхайло и его прихвостни готовят для столь важного гостя лучшие комнаты в посёлке, а практически все телохранители Фараона и поселковые охранники собрались у главных ворот – сегодня в связи с резким увеличением числа жителей ожидается особо сильная атака ночных бестий. Это наш шанс убраться отсюда!

– Поспешим, нам туда! – указала Варя на посыпанную снегом тропинку. – Дирижабль опустился на краю посёлка, и сейчас там идёт погрузка собранной для Фараона дани.

– Да, Фараон «сделал огромную милость» и взял посёлок под своё покровительство, – раздражённо сплюнув, объяснил мускулистый Кузнец. – Это значит возвращение к старым порядкам, когда положение игроков небоевых классов

фактически не отличается от положения бесправных рабов. Да ещё за свою «крышу» и защиту от шерхов Фараон потребовал немалую плату: еду, меха, шкуры, собранное в нашей штольне серебро до последней крупинки. Сейчас всё это грузится на дирижабль.

– Мы можем подхватить тюки и, не вызывая особых подозрений, прррройти на палубу, – подсказала Шелли. – Но вот там пррридётся как-то спррравиться с двумя сильными охррранниками дирррижабля. И успеть взлететь до того, как остальные люди Фаррраона пррридут в себя.

– На, Сержант, держи! – Кузнец протянул мне тяжёлый металлический лом, которым до этого видимо и вырвал замок с дверных петель. – Одного охранника я беру на себя, но вот со вторым тебе придётся справиться самому.

Я поблагодарил Крепыша-Дуболома и взвесил в руке импровизированное оружие. Килограммов восемь, а то и десять. Если огреть таким по голове, то никакой шлем не спасёт. Мы свернули с дорожки к каким-то хозяйственным постройкам, и Нонна попросила подождать несколько минут. Судя по всему, мы ожидали ещё группу заговорщиков, согласившихся участвовать в ночном побеге. Действительно, минуты через три к нам подошли сразу трое: молодой худощавый парень с крайне необычной профессией Миколог, а также две средних лет женщины, которые поздоровались со мной словно со старым знакомым, хотя я их вспомнить не смог. Но видимо были такие в той большой группе по-

селенцев, которым я помог уйти из начальной «песочницы» в большой мир.

– Всё, хватайте мешки и вперёд! – скомандовала Нонна, указывая на сваленную большую груду ящиков и тюков неподалёку.

Я подхватил очень объёмный мешок, ожидая почувствовать серьёзную тяжесть, но поразился его малому весу при столь большом объёме.

– Там сушёные грибы, они очень лёгкие, – подсказал мне парень-миколог, заметивший моё удивление. – Основная еда жителей этого посёлка – это съедобные грибы нескольких видов. Мы и достаточные запасы на зиму сделали для почти сотни человек, целый сарай мешков с засушенными грибами заготовили. Но Фараон потребовал передать половину съестных запасов ему.

– Отставить дальнейшие разговоры, вон впереди уже показался дирижабль! – вполголоса шикнул на нас Кузнец, и я всмотрелся в полутьму.

***Навык Зоркий Глаз повышен до сорок четвёртого уровня!***

Ну примерно такое я и предполагал увидеть. Длинный корпус, напоминающий старинный корабль. Палуба с надстройками, широкий руль позади для управления. Поистине огромный продолговатый баллон с каким-то лёгким газом над всем этим. Ошибся я только в способе передвижения. У дирижабля не оказалось винтов, приводимых в дей-

ствие двигателями и перемещающих конструкцию по воздуху. Вместо этого от носа воздушного корабля прочные канаты тянулись к двум поистине огромным покрытым шерстью крылатым существам.

*Грифон. Самец 45-го уровня. Питомец Лысого Черепя.*

*Грифон. Самка 38-го уровня. Питомица Лысого Черепя.*

Грифоны были размером со слона каждый! Надо же, каких красавцев приручил знакомый мне штатный Зверолов «Новых Фараонов»! Я даже почувствовал укол профессиональной зависти. Вот бы и мне тоже отыскать и приручить столь потрясающих животных! В отличие от «канонических» грифонов старой Земли, по легендам представляющих собой помесь орла и льва, но именно с орлиной головой и мощным клювом, данные существа напоминали именно огромных львов с хищной клыкастой мордой и широкими крыльями за спиной.

– Они теплокровные, а значит способные жить в условиях низких температур. Именно то, что нам сейчас надо! – шепнула мне Варя.

Ответить я не успел. Мы уже вплотную подошли к трапу, ведущему на палубу, и стало не до разговоров. Вслед за Кузнецом я ловко взбежал по наклонным доскам и остановился, осматриваясь.

– Что стоишь, туда бросай! – рявкнул на меня вооружённый автоматом зябко кутающийся в длинный тулуп охран-

ник дирижабля, Боец высоченного б3-уровня сразу с двумя черепами перед ником.

– Да, конечно! – я двинулся в указанную сторону, но сразу же развернулся, едва оказавшись за спиной противника.

На голове противника имелась меховая шапка, но шлема под ней похоже не было. Ну, удачи мне! От души размахнувшись, я с силой опустил тяжёлый лом на голову высокоуровневого бойца.

***Навык Рукопашный Бой повышен до тридцать восьмого уровня!***

Попал я куда надо, да и удар вышел отменный, но даже в столь идеальных условиях я не убил противника!!! Полоска жизни врага просела лишь на две три. К счастью, на помощь мне вовремя пришёл Крепыш-Дуболом, уже справившийся со вторым охранником дирижабля. Он вырвал автомат из рук пошатнувшегося и похоже оглушённого Бойца, после чего ударом двуручной кувалды отправил уже бездыханное тело в полёт за пределы воздушного корабля.

***Получен тридцать седьмой уровень персонажа!***

***Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено пятнадцать очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено семнадцать очков).***

***Получен тридцать восьмой уровень персонажа!***

***Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено восемнадцать очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено восемнадцать очков).***

Не без проблем, но мы справились! И сразу два уровня персонажа! Я осмотрелся, но других противников поблизости не увидел. Рядом были только «наши» заговорщики, да парочка удивлённо застывших мирных жителей, тоже участвующих в погрузке дани на дирижабль Фараона.

– Посторонние, брысь с палубы! Наши все на борту! – первой сориентировалась наблюдавшая за краткосрочной схваткой Нонна Аветисян.

Тут я с удивлением обнаружил, что Шелли и Варя побежали вовсе не на корабль, а к огромным крылатым львам.

– Так надо, Сержант! – объяснила мне Нонна, выводя из ступора. – Твои спутницы обладают лучшими среди нас всех навыками Верховой Езды, и потому именно они поведут зверей на юг к горам. Ты же нужен здесь на дирижабле, будешь рулевым. И не стой столбом, Сержант, руби канаты, нам нужно взлетать!

Дважды повторять мне не требовалось. Я подбежал к носовому канату, аж трещащему от напряжения из-за сильных порывов ледяного ветра. Обнаружил прикрепленный возле него к деревянному щиту топор и одним ударом перерубил толстый и прочный канат.

– Ещё два на корме! – подсказал мне мужчина-миколог, и я побежал через всю палубу.

– Ого! – я не смог удержаться от восхищённого возгласа, когда обнаружил на корме воздушного корабля массивную металлическую треногу с закреплённым на ней крупнокали-

берным пулемётом, сейчас как раз возле него стоял Кузнец и разбирался с креплением ленты с патронами.

– Да, шикарная вещь! – подтвердил Крепыш-Дуболом, заметив мой направленный на турель восхищённый взгляд. – Ещё такой же пулемёт установлен у правого борта, так что при необходимости сможем отбиться от любых воздушных хищников!

Я посмотрел вперёд и убедился, что Шелли с Варей уже вскарабкались на грифонов и сейчас закрепляются страховочными ремнями к сёдлам крылатых исполинов. Замахнулся топором и перерубил один из двух мешающих взлететь воздушному дирижаблю канатов. Подошёл к последнему и... перерубать его даже не пришлось – он сам лопнул, не выдержав напряжения из-за сильного ветра. Корабль резко качнуло влево, разворачивая, после чего последовал сильнейший вертикальный удар, от которого я едва устоял на ногах, и дирижабль стремительно рванул вверх.

– Держитесь! – запоздало прокричал я, но было поздно – одна из двух женщин, занимавшихся затягиванием трапа на дирижабль, не удержала равновесия и с криком полетела за борт.

– Нееееет!!! Ленка!!! – заорал не своим голосом Кузнец 55-го уровня и похоже всерьёз собирался прыгнуть за борт вслед за женщиной, несмотря на уже набранную дирижаблем достаточно большую высоту, но я удержал его, крепко схватив за ремень на поясе.

Крепыш-Дуболом начал было вырываться, но постепенно успокоился и затих. Затем посмотрел на меня совершенно шальными глазами, обхватил голову руками и уселся на доски палубы.

– Ленка – моя жена, и без неё мне совершенно нечего делать в другом посёлке. Как приземлимся, я сразу же покину вас и пойду обратно к своей благоверной.

У меня хватило сил лишь молча кивнуть. Терять такого опытного и полезного для моего «Альянса Неудачников» Кузнеца очень не хотелось, но я понимал его, и сам на его месте наверняка поступил бы так же.

## Глава шестая. [Кот] Новые друзья

Раненая Охотница меня узнала – я увидел это по расширившимся от удивления глазам девушки при виде рыжего кота. И потому, пока Юкки-Ла не напридумывала себе невесть чего и не подняла шум, поспешил сам вступить в беседу. Признался, что я – волшебный зверь, и в настоящее время помогаю вызвавшей меня женщине-шаману Авади-Ё. Своё же присутствие утром выше в горах объяснил тем, что я как создатель демонов активно слежу за судьбой своих подопечных, а крылатая Вероника Рогова как раз является демонессой и одной из моих протеже. Нанести демонессе вред я бы не позволил и убил бы всю четвёрку разведчиков, но к счастью Вероника сумела сама постоять за себя.

– Что с моим другом Омуй-Ы? Куда крылатая женщина его уволокла?

– Скорее всего, отвезла к драконьему логову в горах, – ответил я, внимательно наблюдая за реакцией молодой Охотницы. – Вероника Рогова – одна из слуг могучего и смертоносного дракона, обитающего у Треглавой горы. Если твой друг ленив или туп как дерево, и ни на что больше не годится, кроме как стать обедом, его принесут в жертву чёрному дракону. Если же Омуй-Ы способный Следопыт или талантливый ремесленник, храбрый воин или умелый строитель, то

таких полезных новичков слуги дракона не убивают, а принимают к себе в отряд.

Мои слова подтвердила старуха Авади-Ё – мол, всё действительно так, и обитающие у Треглавой горы загадочные слуги дракона действительно принимают к себе полезных новичков. Слова Шамана племени девушку заметно успокоили.

– Омуй-Ы – один из лучших Следопытов племени «Северного Пути»! – с гордостью и даже пафосом в голосе объявила девушка.

– В таком случае смерть твоему другу не грозит, и ты не раз ещё встретишь Омуй-Ы. А возможно когда-нибудь и тебя саму слуги дракона посчитают достойной вступить в их ряды, и тогда ты будешь видеть своего приятеля каждый день! – закончил я разговор на позитивной ноте и вышел из шатра, поскольку Шаман уже приготовила для раненой Охотницы соломенное ложе возле огня и принялась снимать с раненой девушки одежды.

\*\*\*

Разумный и говорящий волшебный зверь произвёл настоящий фурор в лагере разведчиков. Все без исключения члены племени, даже умудрённые жизнью седые ветераны, желали пообщаться с рыжим котом. Подкармливали меня припрятанными в котомках «на чёрный день» вкусностями, осторожно гладили лоснящуюся шерсть и трогали усы, задавали всевозможные вопросы о жизни, прошлом и буду-

щем. Я старательно отыгрывал роль мудрого наставника, выслушивал жалобы на несправедливость жизни и бедственное положение людей, давал советы, разрешал имеющиеся в отряде споры. Несколько опасался встречи с двумя разведчиками из той группы, с которой столкнулся утром в горах, но они уже знали о появлении в лагере вызванного Шаманом «небесного зверя», и всё прошло гладко.

– Держи, Васька, это тебе! – старый седой ветеран, до этого попросивший остальных игроков дать ему поговорить с магическим зверем наедине и интересовавшийся судьбой человеческой души после последней, девятой смерти, протянул мне изумрудно-зелёную светящуюся карточку одноразового магического артефакта.

*Артефакт Шипастых Опутывающих Лиан 35-го уровня (одноразовый)*

*Для активации необходим Интеллект 18 и выше.*

– Нашёл вчера на сложенной из камней небольшой пирамидке у истока родника. По законам племени все такие артефакты положено немедленно сдавать вождю, но пусть лучше тебе принесёт пользу, чем послужит злему делу.

– Почему обязательно злему? – удивился я, при этом конечно же не забывая поскорее спрятать ценную вещицу в свой инвентарь.

– Да потому что от нашего вождя не приходится ждать чего-либо доброго. Привык он всё решать силой и жестокостью, только и способен что крушить, пытаться и казнить.

– Позволь один вопрос, – убедившись, что все остальные обитатели лагеря находятся далеко и не слышат нас, обратился я к седому собеседнику. – Почему все твои соплеменники только и говорят «вождь, вождь», но никто из разведчиков не называет его по имени?

– Да потому, магический зверь, что нынешний вождь племени скрывает своё имя, а также игровой класс и уровень. Никто из членов племени этого не знает. Все помнят лишь, что этот страшный по своей силе гигант два года назад в кровавом поединке одолел предыдущего нашего вождя, Тай-Ы Гена Распутного, и занял его место. Окружил себя пятёркой Бессмертных – бесконечно преданных ему опытных и жестоких головорезов, готовых по первой команде хозяина покарать любого, кто чем-то не приглянулся вождю племени. И с тех пор правит племенем «Северного Пути», убивая и изгоняя каждого, кто дерзнул хотя бы косо посмотреть на правителя.

– И что, за два года не было ни одной попытки свернуть жестокого гиганта? – не поверил я.

– Как же не было? Было конечно. И честный вызов один-на-один бросали вождю несколько раз, и отравить пытались, и другими способами старались извести. Но вождь и ныне правит железной рукой, а вот от всех его недругов и костей не осталось. В лучшем случае их изгоняли из племени после показательной казни, но обычно Бессмертные максимально жестоко убивали несчастных столько раз, пока у тех не кон-

чались жизни. Обычно их разделявали и съедали, причём каждый раз ещё живыми. Другим недовольным этих примеров надолго хватало, чтобы оставить даже мысли о малейшем неподчинении вождю.

– Мдааа, жесьть... – только и смог выговорить я. – Ладно, завтра сам своими глазами посмотрю на ваше чудовище и постараюсь потолковать с ним.

\*\*\*

Вечер прошёл с пользой. Я многое узнал об истории пришедшего с берегов тёплого благословенного моря племени «Северного Пути» и подтвердил догадку, что эти люди не являлись аборигенами нового мира, а были перекинуты сюда из какого-то другого мира, о котором у разведчиков сохранились лишь отдельные обрывочные воспоминания. Водный мир с тысячами островов и обилием морской живности. Быстроходные плетёные из тростника лодки с яркими парусами. Ежегодный праздник большой охоты на гигантских морских скатов, в котором принимали участие сотни членов племени. На первый взгляд идиллия, да и только. Вот только не все воспоминания о прошлом мире были столь же радужными. Старуха-шаман упомянула некую далёкую и зловещую империю Тагуло, во власти которой находились все обитаемые людьми острова. Другие поведали о кровавых человеческих жертвоприношениях «во славу Императору» и оплачиваемой жителями тяжкой дани, хотя подробностей всего этого не помнила ни престарелая Авади-Ё, ни другие

члены племени.

Зато вот бессмертных «валларов» все эти люди помнили очень хорошо и с готовностью рассказывали мне о встречах с ними. И хотя описывали, очень на то похоже, мне разных высших созданий, но каждый из разведчиков готов был подтвердить, что добровольно согласился на предложение валлара переместиться в другой мир, хотя и не помнил, почему он так поступил.

Всё это очень напомнило мне истории с вайхами и шерхами, у которых тоже практически не сохранилось воспоминаний о прежнем мире. Сразу же возникал вопрос – чем же тогда люди Земли так уникальны, что сумели сохранить память? Тот же Кузьмич в речном посёлке после целого года в новом мире вспоминал прошлую жизнь, причём достаточно отчётливо. А Макс Дубовицкий и вовсе рассказывал во всех подробностях о своей прошлой работе, случившейся давным-давно страшной трагедии в семье и пролетевших затем годах. Валлары сделали для нас исключение, дали некий бонус, компенсирующий то, что люди Земли прибыли в новый мир последними? Ведь знания о старом мире – это не только ностальгические воспоминания, но ещё и технологии, позволившие людям наладить производство пороха и огнестрельного оружия, артиллерии и миномётов, разведывательных аэростатов и приборов инфракрасного видения. Не будь всего этого, и у «Новых Фараонов» не было бы ни шанса противостоять невидимкам-шерхам или сильным вы-

носливым вайхам, более приспособленным для выживания в суровом первобытном мире.

За долгий, полный новых знакомств и рассказанных историй вечер я натренировался в общении на языке людей юга и даже поднял навык Переводчик на два пункта, до девяносто третьего уровня. Ещё лучше, сразу на три единицы, мой Василий прокачал навык Воодушевление – окружающие меня люди в большинстве своём находились на грани отчаяния, однако после общения с рыжим котом оживали и уже с гораздо большей уверенностью смотрели в будущее. Но главным итогом этого вечера было то, что для группы разведчиков из дюжины человек я стал хорошим другом и наставником с большим авторитетом, к словам «магического зверя» прислушивались, моему мнению доверяли.

Причём доверяли настолько, что посоветуй я этим людям покинуть племя «Северного Пути» и начать самостоятельную жизнь без оглядки на злобного, жестокого и мнительного вождя, каким новые знакомые фактически единодушно описали мне лидера своего племени, и они пошли бы на этот шаг! Ещё утром я посчитал бы такой результат большим успехом – как-никак племя агрессивных южных соседей было бы в таком случае ослаблено – и постарался бы осуществить этот план, но сейчас в своих мыслях я уже желал большего.

Всё дело в том, что после общения с этими людьми я уже не видел в них врагов. Попавшие в бедственное поло-

жение соседи, которым требовалась помощь, вот кем они стали в моих глазах. И главная помощь, которую я мог оказать этим несчастным, заключалась в смещении жестокого вождя-людоеда и поиска ему замены из более адекватных членов племени, готовых к мирному сосуществованию с нашим «Альянсом Неудачников». Мои новые знакомые рассказывали, что вождь племени «Северного Пути» ранее с готовностью и даже видимой радостью принимал бросаемые ему вызовы на поединок. Так что дело оставалось за малым – добиться аудиенции с вождём, предложить этому злобно-му гиганту условия мирного соседства его племени с «Альянсом Неудачников», а когда мир будет отвергнут, настоять на поединке. В том, что мой Теневой Проклинатель – крайне неудобный противник для любого полагающегося на физический урон Бойца, пусть даже самого сильного и быстрого, – способен одолеть гиганта-людоеда, я нисколько не сомневался. Справился же я ранее с сильнейшим бойцом расы шерхов Инвиром Ур-Гее, так что и с вождём первобытного племени я рассчитывал справиться без особых проблем.

\*\*\*

Характерный вой появившихся ночных бестий не вызвал у разведчиков никакого волнения, люди по-прежнему сидели вокруг костра, общались с рыжим котом и занимались своими делами. Я было напрягся и даже готов был вмешаться, но южане меня успокоили – мол, всё в порядке, никакой опасности нет. Вскоре я и сам в этом убедился, своими гла-

зами увидев, как прирученный племенем «Северного Пути» огромный иглоспин Ёхо Пожиратель Падали с лёгкостью в одиночку справляется с опасными ночными тварями. Покрытый длинными иглами зверь занял единственную ведущую на плато узкую тропинку и развернулся к противнику задом. Встопорчил иглы, ощетинившись сотнями острых копий, низко опустил голову и упёрся всеми лапами в землю. После чего ночные бестии, как ни старались, не могли ни обойти, ни преодолеть колючего защитника. Ёхо же иногда совершал неожиданные прыжки назад, нанизывая на иглы зазевавшихся проб и раз за разом калеча единственную альфу одиннадцатого уровня. Через полчаса, когда ряды ночных бестий уже основательно поредели, а альфа пала от бесчисленных уколов в морду и грудь, Ёхо Пожиратель Падали развернулся клыкастой башкой в сторону противника и, как ни в чём ни бывало, флегматично приступил к поеданию тел. А оставшиеся пробы предпочли лишь тявкать и подвывать издали, но не решались приближаться к столь грозному защитнику лагеря!

В какой-то момент старуха-шаман скрылась в своём шатре, после чего вынесла небольшой котелок с каким-то подозрительным бурлящим и густым зелёным варевом. От зелья резко и достаточно неприятно для кота пахло сложной смесью лесных трав и варёными грибами, однако сидящие у костра разведчики сразу оживились и стали доставать кружки. Каждому члену отряда Авади-Ё отмерила собственной гли-

няной стопкой по небольшой порции горячего отвара, южане с готовностью выпивали это подозрительное пойло и благодарили старуху. Неужели действительно вкусно?

– И мне тоже! – решил я, заинтересовавшись происходящим.

Авади-Ё с сомнением посмотрела на рыжего кота, но спорить с волшебным зверем не стала и поставила передо мной миску, в которую накапала зелёного отвара. Я осторожно лизнул подозрительное зелье. На вкус гадость гадостью, однако...

***ВНИМАНИЕ!!! Вы попробовали приготовленное профессиональным алхимиком магическое зелье!***

***Получены временные эффекты: лечение лёгких болезней, иммунитет к ночным кошмарам, непреодолимая сонливость, чувство голода притуплено, защита от холода увеличена на 57%. Время эффектов 8 часов.***

***Получен постоянный эффект: +2% сопротивление холоду. ВНИМАНИЕ!!! Данный эффект однократный. Для получения других перманентных эффектов изучайте новые рецепты и пробуйте другие магические эликсиры.***

Ещё два процента защиты от холода моему персонажу? Очень даже полезно и своевременно перед суровой зимой! Но может эффект усилится, если выпить больше? Преодолевая брезгливость, я продолжил лакать зелёное варево, пока Шаман не отобрала у меня миску.

– Выжил? – похоже сама женщина-шаман не была уверена в положительном действии своего варева на кота. Убедилась, что с «небесным зверем» всё в порядке, посмотрела мне прямо в глаза и проговорила строгим голосом. – О, как тебя развезло, Васька... Быстро спать! Завтра тебе предстоит трудный день, и очень важно прийти в себя перед опасной встречей с вождём племени!

Спорить со старухой не было никаких сил. Лапы у меня подкосились, я рухнул на землю и уснул бы прямо там возле костра, однако заботливые руки Авади-Ё отнесли меня в шатёр и положили на мягкую подстилку.

## Глава седьмая. [Снова Кот] Право на поединок

Просыпался я с огромным трудом. Веки словно склеились меж собой и никак не желали разлипаться, лапы ломило, громкие звуки раздражали и набатом гудели в голове. Кроме того, меня серьёзно мутило и даже пару раз стошнило желчью на соломенную подстилку. Видимо, хоть вчера я и едва попробовал волшебное зелье, но всё же переборщил с дозой для кота, и случилось серьёзное отравление. Очки Магии ушли в ноль и не восстанавливались, то же самое наблюдалось и с Очками Выносливости. Сил не хватало даже приподнять голову, не то что встать. Из позитивного можно было отметить разве что очень быструю прокачку навыка Стойкость – из-за противодействия яду данное умение за ночь и утро поднялось сразу на четыре (!!!) единицы до двадцать третьего уровня. Что ж, Стойкость – это ещё и лучшая переносимость экстремально высоких и низких температур, что в преддверии лютой зимы было актуальным.

***Навык Неутомимый повышен до тридцать седьмого уровня!***

Начало «отпускать» меня лишь к середине дня, сонливость и тошнота отступили, вернулся интерес к жизни. Очки Выносливости стали наконец-то накапливаться, хотя шкала

маны всё ещё оставалась пустой. Прежде всего, я понял, что пол действительно качается, и это вовсе не результат моей слабости и головокружения. Привстал на нетвёрдых шатающихся лапах и осмотрелся. Меня несли куда-то в сплетённой из прутьев большой клетке, накрытой сверху плотной непрозрачной тканью. Рядом на подстилке стояла миска со свежим молоком, и лежала полоска сырого ещё сочащегося кровью мяса, хотя даже просто мысль о еде вызывала сейчас у меня отторжение и тошноту. Я прислушался, пошевелив подвижными ушками. Судя по звукам шагов и просачивающимся извне запахам, клетку несли двое людей. Первой была Авади-Ё – пропахшие дымом и дурным куревом одежды старухи-шамана ни с чем нельзя было спутать. Вторым был молодой Дозорный Хассе-Ы, хозяин иглоспина. Вот только вокруг слышались и другие звуки: шорох одежд, покашливание, шелест опавших листьев под ногами. Идущих рядом людей было подозрительно много.

***Навык Чуткое Ухо повышен до шестидесятого уровня!***

***Навык Мистицизм повышен до шестидесят первого уровня!***

Наконец-то игровые алгоритмы определили, что с Очками Магии у персонажа происходит нечто неладное, и отвечающий за их восстановление навык отреагировал повышением. Появились первые Очки Магии, хотя скорость заполнения шкалы маны откровенно удручала. Такими темпами к

ночи я «заряжусь» лишь наполовину, а до того как маг буду сильно ограничен в возможностях.

Немного освоившись, я сделал несколько неуверенных шагов. Клетка не запиралась, так что едва ли меня желали лишить свободы. Я приоткрыл дверцу и осторожно просунул голову меж лоскутами ткани. О как... Группа разведчиков, оказывается, давно покинула северный лагерь и уже успела спуститься на равнину по южную сторону горной гряды, двигаясь сейчас вдоль обильно заросшего рогозом берега небольшой реки.

– Очнулся, Василий? – несшая клетку старая женщина-шаман явно обрадовалась моему появлению. – Очень своевременно! Мы уже практически подошли к основному лагерю племени «Северного Пути». А вождь оказался уже кем-то извещён о нашем скором прибытии и выслал бойцов встретить нас с приказом отконвоировать прямо к нему.

– А ещё нам запретили общаться с кем-либо ещё из племени, – пожаловался паренёк-дозорный, похоже сильно напуганный и заранее уже прощающийся с жизнью.

Авади-Ё тяжёло вздохнула и разъяснила.

– Один из разведчиков, с которыми ты вчера вёл беседы у костра, ночью сбежал и передал сообщение о контакте с чужим племенем, появлении магического зверя и ведущихся в горном лагере крамольных речах. Нас подозревают в подготовке мятежа и запрещают общаться с членами племени, потому что боятся, что мы поднимем остальных на бунт.

Вот оно что... Я осмотрелся по сторонам. В идущем вдоль реки отряде, кроме уже знакомых мне игроков, которые испуганно жались друг к другу и держались в центре группы, я видел множество других членов племени «Северного Пути». Пришлые широким кольцом окружали несущую клетку с рыжим котом группу, были сосредоточенными и мрачными, двигались молча и похоже в любую секунду готовы были схватиться за оружие. Плохо дело! Вождь племени «Северного Пути» ещё даже не видел волшебного зверя и тем более не общался со мной, но уже заранее отнёс кота Василя, а заодно и всех общавшихся со мной обитателей горного лагеря к преступникам. Едва ли при таких начальных условиях встреча могла пройти мирно. А у меня, как назло, не было сейчас ни достаточного количества Очков Магии, ни Очков Выносливости для оказания сопротивления.

Окружённое скалами озеро, возле которого находился основной лагерь племени «Северного Пути», уже показалось вдали, как сообщили мне спутники. Да я и сам это уже видел. Какие-то полчаса, и прибудем на место. За столь небольшой период я успевал накопить ману разве что на бегство в невидимости в облике зверя или жука. Да, в том, что сам Васька способен спастись, я несколько не сомневался. Вот только бросать моих новых знакомых на растерзание гиганту-людоеду крайне не хотелось.

– Авади-Ё, есть ли у тебя при себе эликсиры, восстанавливающие ману и выносливость?

– Откуда? – старуха криво усмехнулась беззубым ртом. – Такие зелья сложны в изготовлении и требуют редких ингредиентов, которых у меня давно уже не было.

Жаль... Впрочем, существовал и альтернативный способ полностью восстановить все показатели персонажа – получить следующий уровень. До нового шестьдесят третьего уровня моему Теневому Проклинателю не хватало примерно четверти шкалы прогресса. Не так уж много, если подумать, вот только как быстро получить недостающий опыт?

Впрочем... Идея пришла любопытная и многообещающая. Пришлось правда подождать, пока маны накопятся на применение двух подряд выбранных мной заклинаний школы Проклятий, но оно того стоило!

### *Агрессивное Безумие!*

В качестве цели я специально выбрал крупного детину с двуручной шипастой палицей, Берсеркера 72-го уровня. Во-первых, лицо у этого амбала выглядело не обезображенным гримасой Интеллекта, что означало плохую защиту от магии, этот игрок представлял лёгкую цель для заклинателя. Во-вторых, Берсеркер являлся самым высокоуровневым и сильным из всех конвоиров. Ну а в-третьих, прямо перед громилой шагал Маг Природы тоже достаточно высокого 65-го уровня. У любых магов не так уж много Очков Жизни, да и шлемы они как правило не носят, так что в случае удара шипастой дубиной ему по макушке я рассчитывал на «ваншот» и разделение полученного за убийство мага опыта. Главное

было успеть поучаствовать в убийстве Мага Природы, чтобы игровые алгоритмы начислили моему Ваське половину опыта, так что простенькое и дешёвое заклинание Замедление подходило тут очень кстати.

*Замедление!*

Опытный Маг Природы болезненно дёрнулся, сразу же определив атаку на себя и даже похоже распознав источник угрозы. Потянулся за жезлом на поясе и начал поворачиваться в мою сторону... но не успел! Берсеркер заорал и нанёс удар по первому, на кого упал его взгляд. Наголо бритая голова мага, словно спелый арбуз, разлетелась на куски от удара тяжёлой палицы, зрелище вышло весьма шокирующим и омерзительным.

Шкала прогресса до следующего шестьдесят третьего уровня у меня почти заполнилась, однако одного убийства всё же не хватило. Не беда! Разбушевавшийся Берсеркер не остановился на одной жертве и накинулся на других конвоиров, нанося удары направо и налево. И даже успел отправить на перерождение ещё двух соплеменников (с этих опыта мне не перепало), прежде чем рухнул сам, истыканный стрелами и пронзённый насквозь копьём. И вот с него опыт я всё же получил.

*Получен шестьдесят третий уровень персонажа!*

*Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено десять очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено семь очков).*

Новый уровень! А вместе с ним полное восстановление полосок здоровья, маны и усталости! Вот теперь я наконец-то готов к любым, даже самым сложным переговорам и испытаниям!

\*\*\*

Нужно отметить, что место для лагеря, особенно если учитывать незнакомые территории и сильный цейтнот до наступления холодов, племя «Северного Пути» нашло весьма неплохое. Сеть вымытых подземными водами пещер в скалах у горного озера, а главное просторный грот у самой воды, позволили разместить две сотни человек. Все основные входы в подземное убежище, а также уходящие вглубь туннели, люди плотно завалили огромными валунами, что позволило решить проблему сквозняков, а главное ночных бестий – опасные твари появлялись снаружи или вне «жилой зоны» и не могли проникнуть к людям. Сейчас единственным способом попасть в обитаемую часть подземелья было воспользоваться одной из множества стоящих на берегу озера лодок и сквозь низкий затопленный тёмный туннель доплыть до большого грота. Это мне рассказала старуха-шаман, сама по приказу вождя принимавшая активное участие в выборе места лагеря и одной из первых осмотревшая обнаруженные разведчиками пещеры и большой грот.

Вообще временами мне казалось, что роль Шамана в племени куда более значительная, чем признаётся Авади-Ё. К её мудрым советам вождь прислушивался, а без её одобрения

не принимал ни одного важного для племени решения, будь то выбор пути следования племени или избавление от «лишних ртов» в лице немощных стариков. Да, не всегда вождь и Шаман ладили, и в ссылку в северный горный лагерь Авади-Ё была отправлена после одной из таких ссор, но что-то мне не верилось, что мою знакомую могут просто казнить и разделать на мясо как бесполезную для племени.

Возле озера меня и Авади-Ё отделили от остальных разведчиков горного лагеря и сказали «ждать, пока вождь нас не пригласит». Агрессивности конвоиры не проявляли и даже обращались с рыжим котом подчёркнуто уважительно, определённо опасаясь меня. Да, сразу три знака черепа перед моим именем внушали уважение. К тому же конвоиры держали в голове недавний случай с без видимых причин вышедшим из себя Берсеркером, покрошившим несколько человек. И хотя никаких улик против магического зверя тогда не было найдено, и обвинений не последовало, однако повышение моего уровня во время инцидента заметили многие. Так или иначе, но охранники не спускали с меня глаз, а также бдительно следили, чтобы я или Шаман не разговаривали ни с кем из членов племени.

В ожидании предстоящих переговоров я ходил вдоль берега и с интересом наблюдал, как члены племени «Северного Пути» заготавливают рыбу и дрова на зиму. К этим вопросам южане подошли предельно серьёзно, и в работах участвовала едва ли не половина всего племени. Сразу с десятка ло-

док раскинули рыболовные сети, я как раз наблюдал процесс проверки улова и пришёл к выводу, что с рыбой в горном озере негусто. Нет, кое-что всё же рыбакам попадалось, но этого явно было недостаточно, чтобы прокормить две сотни голодных ртов. Другая часть племени на волокушах притаскивала откуда-то тяжеленные брёвна, уже очищенные от веток. Прямо на берегу стволы распиливали на чурбаки и грузили древесину в лодки. После чего грузёные доверху вёсельные лодки одна за другой отправлялись по озеру и скрывались в тёмном провале в скале на берегу, чтобы вскоре появиться пустыми для новых партий груза. Да, зима обещала быть холодной и долгой, так что топлива для обогрева требовалось много.

Наконец, меня окликнули и вместе со старухой-шаманом пригласили сесть в одну из лодок. Короткий путь по волнам озера, тёмный извилистый туннель, и вот я наконец-то оказался в убежище южан, которое так долго и безуспешно искали крылатые разведчики «Альянса Неудачников». Внутри большого грота оказалось достаточно светло из-за нескольких больших ярких костров, но при этом весьма прохладно, я бы даже сказал холодно – сказывалась близость студёного горного озера. Даже в меховой шкуре я мёрз в этом месте, а каково было не имеющим шерсти людям? Насколько я успел заметить, тёплыми одеждами обеспечены были далеко не все члены племени, так что наступление холодов грозило серьёзными проблемами.

С другой стороны, костров можно было разжечь куда больше, а почти треть грота была отведена под склад древесины. Целая гора поленьев и уже поколотых дров возвышалась до самого свода большой пещеры. Мне сложно было понять, хватит ли такого запаса для обогрева большого племени до весны, но смотрелось солидно и даже эпично. А вот с едой у племени «Северного Пути», похоже, всё было весьма печально. Мой нос не ощущал запахов сушёной рыбы, грибов или мяса ни в самом гроте, ни в расходящихся из него тёмных туннелях. Либо склад провизии находился где-то в другом месте, не возле места обитания людей, либо запасов не было вовсе.

А ещё, несмотря на обилие древесины, я не видел никакой даже самой элементарной мебели, повсюду хаотично прямо на голых камнях грота были разложены примитивные лежаки из сена и соломы. Где-то две сотни лежанок, как раз на всё племя. Сейчас в середине дня эти лежаки по большей части пустовали, поскольку практически все члены племени находились снаружи на работах. Я видел лишь человек пять больных или покалеченных, да кормящую мать с грудным младенцем на руках. Все они с большим интересом посматривали на рыжего кота, но не решились заговорить со мной.

– Вам сюда! – сопровождавший меня и Шамана седой Воин прервал мои размышления и указал копьём на уходящий вдаль тёмный туннель.

Мы последовали за провожатым и вскоре оказались в

небольшой почти круглой пещере, очень яркой из-за света множества вставленных в стены факелов и расставленных по полу восковых свечей. Вход в пещеру был занавешен плотной тканью, и сразу после нашего появления эту штору задвинули, отрезая нам путь к отступлению, в проходе же встал хмурый и насупленный тот самый Берсеркер 72-го уровня, которого я недавно обидел. Не самый гостеприимный приём, прямо скажем. И пять настороженных высокоуровневых игроков прямо передо мной – скорее всего, те самые «Бессмертные», про которых мне рассказывали разведчики, личная охрана вождя племени:

☠ *Сукай-Ын. Человек. Племя «Северный Путь». Разбойник 78-го уровня*

☠ *Булай-Цы. Человек. Племя «Северный Путь». Теневой Мастер 86-го уровня*

☠☠ *Мальва-Оу. Человек. Племя «Северный Путь». Маг-Иллюзионист 83-го уровня*

☠☠ *Борз-Ёк. Человек. Племя «Северный Путь». Боец 89-го уровня*

☠ *Фин-Дзы. Человек. Племя «Северный Путь». Проклятый Лекарь 90-го уровня*

Два игрока с кривыми «магическими» кинжалами и в лёгких кожаных доспехах, наверняка очень шустрых и ловких. Плюс «танк» в тяжёлой костяной броне с круглым обитым плотными шкурами щитом на левой руке и с топором в правой. Маг с двухручным посохом и очень неприятным прон-

зительным взглядом чёрных глаз. Да ещё какой-то «Проклятый Лекарь» в стёганой безрукавке и коротких кожаных штанах. С таким игровым классом я сталкивался впервые, но «патронташ» с фиалами зелий на его поясе и слово «проклятый» в названии намекали, что этот персонаж способен не только лечить союзников, но и калечить врагов.

За спинами пятёрки Бессмертных у дальней стены пещеры возвышался массивный мрачный трон – по-другому трудно было назвать это вырезанное из цельного ствола чёрного дерева огромное кресло с высокой спинкой, на которой были развешены многочисленные гирлянды из человеческих черепов. А на троне... нет, из рассказов игроков я много раз слышал, что вождь племени огромен, однако увидеть такого гиганта всё же не ожидал. В нём было метра три роста, кося сажень в плечах и наверное с полтонны массы, причём не дряблого жира, а крупных рельефных мышц.

### **### Вождь.**

Просто «вождь» без игрового класса и уровня. Интересно, как он сумел скрыть информацию о своём персонаже? Возможно причиной было вон то массивное золотое кольцо на среднем пальце правой руки – оно подсвечивалось магической аурой и однозначно обладало какими-то волшебными свойствами. Тем более что других магических предметов у вождя я не видел, да и вообще экипировка у него вызывала вопросы своей скудностью. Минимум одежды – лишь набедренная повязка да простые деревянные сандалии на огром-

ных лапищах. Неужели зимой в мороз ему не будет холодно? Или Стойкость у вождя прокачана настолько, что ему вообще уже плевать на холод? Тяжёлый мясницкий тесак на поясе – обычный, без каких-либо магических свойств, да ещё и старый щербатый. И массивные шипастые кастеты на обеих руках. Всё, никаких других предметов у вождя не было.

– Мне передали, что ты, Авади-Ё, вызвала магического зверя. И что вместе с другими членами племени вы обсуждали планы, как свергнуть меня!

Старуха, и до того бледная от страха, рухнула на колени и начала лепетать что-то невнятное. Но женщина-шаман сейчас мало интересовала вождя, всё его внимание было сосредоточено на мне.

– Ваассська... – проговорил он с кривой ухмылкой, растянув моё имя. – Мне сказали, что ты бахвалился бросить мне вызов. Скажи, волшебный зверь, это действительно так?

Можно было наверное попробовать отпираться и заверять, что меня не так поняли. Возможно, и прокатило бы, хотя не уверен. Но я отрицать не стал и подтвердил слова вождя. Дерзко заявил, что смещения вождя желают многие, и при этом добавил, что члены племени «Северный Путь» уверяли меня, что их вождь трусом не является и принимает вызовы один-на-один. Именно потому я здесь. Вождь не удивился и подтверждающе кивнул.

– Да, это действительно так, я никогда не бегал от поединка! Как по мне, нет большей радости, чем собственноручно

задушить врага и видеть, как в его глазах угасает жизнь! Вот только право сражаться со мной ещё нужно заслужить. Я тебя совсем не знаю, но вижу, что ты серьёзный противник, раз столько черепов собрал. Теневой Проклинатель, а значит ты силён именно в тенях. Как думаешь, почему к твоему приходу я приказал зажечь тут столько света? Чтобы в пещере не было и намёка на тень! Да, волшебный зверь, я хочу своими глазами увидеть, как ты сражаешься. Победи пятёрку моих Бессмертных и, так и быть, я решу, что ты достоин сразиться со мной! Ну что, Васька, готов на такое условие?

Он издевается? Один против пяти игроков, каждый из которых превосходит меня по уровню! Причём это сбалансированная пятёрка, в которой есть и маг, и лекарь, и «танк», и два быстрых бойца. Хотя, если боя не избежать, первым нужно будет «гасить» лекаря, чтобы он не восстанавливал союзников... Или может мага? Ведь для моего Теневого Проклинателя любые маги – крайне неудобные противники. А может... мысль пришла неожиданная, но зато очень рациональная. Зачем мне сражаться с пятью Бессмертными, если мой главный противник – Вождь? Не станет его, и сражаться с остальными возможно и не потребуется. Тем более что имелось у меня в арсенале одно «ультимативное» оружие, убивающее жертву без возможности возрождения. Страшнейшее заклинание на стыке Магии Проклятий и Магии Превращений – как раз то самое, что было описано на вырванной странице из книги «кошачьей богини» Виктории

Бастет.

Я улыбнулся, оскалив острые зубы, и проговорил самодовольно улыбающемуся вождю.

– У меня имеется альтернативное предложение. Прощай, жестокий гигант-людоед! *Захват Тела!*

*Выбрана неверная цель.*

Я ожидал чего угодно – что через секунду я буду смотреть на мир глазами этого сидящего на троне гиганта, или что возможно не хватит маны, или сложное заклинание не сработает, но только не сообщения об ошибке из-за неверно выбранной цели. Разбираться, в чём тут причина, времени не было. Пятёрка Бессмертных уже пришла в движение, собираясь атаковать кота. Срочно нужна другая цель, причём желательно та, на которой заклинание гарантированно сработает. Берсеркер за моей спиной!

*Захват Тела!*

*Навык Оборотень повышен до семьдесят восьмого уровня!*

*Навык Магия Проклятий повышен до девяносто четвёртого уровня!*

*Навык Магия Превращений повышен до сорок третьего уровня!*

*Навык Чародей повышен до сорокового уровня!*

*Получен шестьдесят четвёртый уровень персонажа!*

*Получен шестьдесят пятый уровень персонажа!*

*Получите награду: шесть очков навыков (суммар-*

*но накоплено шестнадцать очков) и два очка мутации (суммарно накоплено девять очков).*

Я пошатнулся и едва устоял на ногах, пришлось даже опереться на массивную двуручную дубину. Да, неожиданно было внезапно очутиться в теле человека, хоть я и предвидел нечто подобное. К счастью, на мою оплошность никто не обратил внимания – все находящиеся в пещере смотрели на то место, где только что находился рыжий кот.

– Что это вообще было? – спросил удивлённый Проклятый Лекарь, обращаясь почему-то к Теневому Мастеру. – Ты же уверял, что теней в помещении не осталось, и скрыться волшебному зверю не получится!

Булай-Цы шагнул вперёд, присел и провёл рукой вдоль пола, после чего ответил не слишком уверенно.

– Теней тут нет, как я и говорил. Однако зверь каким-то образом ушёл.

– Невидимость? Маскировка? – потребовала объяснений древняя старуха-шаман, вставая с колен и уже совсем не выглядящая напуганной и несчастной, да и тон голоса у неё сменился на приказной.

– Нет, уважаемая Авади-Ё. Я больше не чувствую присутствия жизни волшебного зверя. В этой пещере только семь живых существ.

Семь? Почему семь? Я ещё раз пересчитал всех, кого вижу. Пятёрка Бессмертных, старуха-шаман, вождь на троне, плюс я сам в облике дуболома-берсеркера при входе. Полу-

чалось восемь! Однако следующие же слова Шамана прервали мои размышления и заставили по-другому взглянуть на происходящее.

– Олухи!!! – старуха перешла на истеричный визг. – Я ослабила Ваську, окутив волшебного зверя ночью ядовитыми травами. Он едва стоял на лапах и не был способен творить никакие чары. Послала гонца, заранее предупредила вас и дала время подготовиться к поимке столь редкой добычи. Привела небесное существо прямо внутрь магической гептаграммы, – только после этих слов коварной старухи я обратил внимание на то, что свечи и факела в пещере выставлены вовсе не хаотично, а все вместе образуют семилучевую звезду. – Вам оставалось только ненадолго отвлечь Ваську, чтобы я закончила заклинание и пленила всеведущее небесное существо, заставив его вечно служить нашему племени. А вы его упустили!!!

Вот оно как... Меня разыграли, словно наивного младенца, и едва не пленили каким-то хитрым заклинанием и кабалистическим символом на полу. А между тем Маг-Иллюзионист щёлкнул пальцами, развеивая какое-то заклинание, и гигант на чёрном троне... попросту исчез!!! Происходящее удивляло меня всё сильнее и сильнее.

А между тем Авади-Ё ещё раз внимательно осмотрела пещеру, даже использовала какой-то амулет из костей и ниток, и проговорила раздражённо.

– Похоже, Васька развоплотился. И едва ли волшебный

зверь снова придёт на мой призыв. Эх, понять бы ещё, что значили его последние слова про какой-то «захват тела»...

После чего старуха прошла к огромному чёрному трону и, нисколько не сомневаясь, уселась на него. Подняла свои белёсые глаза и столкнулась со мной взглядом. После чего прошипела угрожающе:

– Хоть слово расскажешь остальным о том, что видел тут, и будешь долго молить меня о смерти! Ты меня понял, балбес?

Я быстро-быстро закивал, подтверждая и одновременно изо всех сил демонстрируя испуг.

– Тогда вон с глаз моих! Вы же приберитесь тут и развейте ловчий контур. И принесите мне чашу горячей человеческой крови! Столько дней мечтала о ней в стлом горном лагере!

# Глава восьмая. [Сержант]

## Воздушный бой в темноте

Темень. Оглушительный свист ветра. Бьющий в лицо мелкий колючий снег. А ещё жестокая качка, из-за которой люди не всегда могли устоять на ногах, падали или вынуждены были хвататься за предметы такелажа летучего корабля. Куда мы летим? Понять это было невозможно – дирижабль двигался сквозь плотные тучи, я даже нос воздушного судна не видел с кормы из-за тумана и идущего снега. Помог компас. Я всмотрелся в темноте в колеблющуюся стрелку, внёс определённую Философом поправку на условия нового мира и определил, что пара грифонов тянет наш летучий корабль на юго-запад – не совсем в правильном направлении, нам нужно было смещаться почти строго на юг, поскольку именно там располагался лагерь у Трехглавой горы, но в целом пока сойдёт. Непонятно, как девчонки-наездницы определяли направление при таких ужасных погодных условиях, но Шелли с Варей с задачей как-то справлялись.

– Сержант, ты труп!!! – у меня едва не остановилось сердце, когда на летучем корабле раздался хорошо знакомый голос Фараона. – Награда за твою голову только что повысилась до пятидесяти золотых! Любой, кто притащит тебя ко

мне, получит полную амнистию, несмотря на все прошлые прегрешения! И знай, если твои подельники не сдадут тебя, то куда бы ты не улетел, клянусь, я всё равно найду тебя!!! И тогда...

К этому моменту я наконец-то обнаружил источник звука – оказалось, на капитанском мостике (или чем являлась эта остеклённая кабина в носовой части палубы?) говорила радиостанция, настроенная на волну «Новых Фараонов». Поспешил отключить её и задумался над тем, что электричества на дирижабле нет, однако радиостанция как-то работает. На батареях она, что ли? Вышел обратно на палубу... и увидел обращённые на меня лица парнишки-миколога, Нонны Аветисян и той едва знакомой женщины, которая присоединилась к группе беглецов возле амбара. Причём нехорошие у них всех были выражения лиц. Задумчивые, оценивающие. Ну да, пятьдесят золотых монет – фантастически огромная сумма, которой хватило бы надолго обеспечить себе безбедную жизнь у «Новых Фараонов».

Сильнейший толчок! Корабль резко мотнуло, я лишь в последний момент успел ухватиться за канат у борта и только потому не покатылся по палубе. Потерявшую равновесие Нонну Аветисян поймал Миколог. Кстати, этого молодого высокого и тощего словно скелет парня звали Валентин Жариков, и он оказался удивительно сильным для своей художочной комплекции. Также Валентин единственный из всех догадался обмотать вокруг талии страховочный трос. Кста-

ти, правильная идея! Страхочные верёвки на летучем корабле имелись в достаточном количестве и были закреплены к палубным постройкам. Я крикнул остальным членам обезопасить себя и обвязаться страховками, да и сам также поспешил закрепить трос вокруг живота.

И очень своевременно! Почти сразу после этого последовал новый толчок, намного сильнее всех предыдущих! Корабль закружило волчком, но рывок ведущих к грифонам носовых канатов вскоре развернул дирижабль в правильном положении. И новый толчок, а за ним ещё один... Нет, так дело не пойдёт! Такими темпами к концу полёта мы все хоть и не улетим за борт из-за страховочных канатов, но точно искалечимся. Я прошёл на корму и обратился к сидящему на полу с отрешённым видом Кузнецу, всё ещё переживающему потерю супруги и даже не привязавшемуся.

– Ты знаешь, как управлять дирижаблем, чтобы его не болтало?

Мне пришлось повторить свой вопрос дважды, прежде чем Крепыш-Дуболом поднял голову. Прошло секунды три, и наконец взгляд мужчины обрёл осмысленность. Кузнец указал на длинный деревянный рычаг, ведущий в полукруглую прорезь досок палубы на корме.

– Это управление задним рулём направления – тем поворотным полотнищем-килем, что находится у дирижабля за кормой. Нужно стараться всё время держать нос корабля в направлении к летящим зверям. И где-то ещё должно быть

управление рулями вертикали, как-то ведь корабль набирает высоту и снижается?

– Руль горизонтали я возьму на себя, – предложил я, берясь за ошлифованный крепкий и длинный рычаг. – Ты же найди управление вертикалью. Я видел что-то вроде крыльев с подвижными элеронами в центре корпуса, наверное это оно и есть. Справишься?

*Навык Дипломат повышен до двадцать седьмого уровня!*

Кузнец отчётливо кивнул и тяжело с кряхтением встал. Отлично! Пусть лучше займётся делом, а не впустую сидит и тоскует по своей потере. Я перевёл руль сперва в крайне правое положение, поскольку носовые канаты уходили туда, а затем в среднее положение. И действительно болтанка постепенно прекратилась, корабль выровнялся. Что ж, одной проблемой стало меньше. А вскоре и проблема плохой видимости отступила – летучий корабль поднялся выше уровня облаков, и снежные тучи остались внизу. Только после этого я увидел, что Варя и Шелли, оказывается, зажгли специальные фонари на сёдлах крылатых грифонов, чтобы летящих зверей было лучше видно с дирижабля. Что ж, очень предусмотрительно в условиях ночи. Рулём правда пришлось слегка поработать – девушки увидели Треглавую гору и скорректировали направление крылатых маунтов на неё.

– Нашёл рули высоты! – со стороны той самой палубной надстройки, в которой имелась радиостанция, послышался

крик Крепыша-Дуболома. – Так что сможем снизиться, когда это потребуется. Главное, чтобы грифоны в тот момент тоже снижались. Пока же поставил на «автопилот» держать выбранную высоту.

Кузнец вышел на палубу, довольно потирая руки, и остановился возле люка, уходящего вниз в темноту трюма. Автопилот? Я тоже обнаружил, что мой руль можно зафиксировать в выбранном положении, и вовсе не обязательно всё время удерживать рычаг. Теперь, когда корабль летел правильным курсом, яркие звёзды освещали наш путь, а конечная точка маршрута всё время находилась перед глазами, можно было наконец-то выдохнуть и слегка расслабиться.

Я прошёлся по палубе, уже осмысленно и неторопливо изучая угнанный у Фараона летучий корабль. Красота-то какая! Понятно, почему лидер сильнейшей фракции людей так взбеленился. Дирижабль был не просто средством передвижения, а подтверждением высокого статуса лидера фракции, поскольку всё на летучем корабле кричало о роскоши и максимальном комфорте для важного пассажира. Обеденный столик из красного дерева и четыре складных кресла возле него. Смотровая площадка в носовой части палубы с закреплённой полутораметровой длины подзорной трубой и обитым красным бархатом резным диванчиком для удобства наблюдателя. Украшенные причудливыми узорами борта, всюду лакированное дерево, а металлические бронзовые детали надраены до блеска. На носу позолоченная фигура обнажён-

ной грудастой русалки. Горы мешков и ящиков на палубе – собранная в посёлке Громыхайло богатая дань. И два крупнокалиберных пулемёта – один в носовой части летучего корабля, второй на корме – надёжный способ отогнать от корабля Фараона как любых хищников, так и излишне любопытных аборигенов.

– Сержант, спустись вниз! – послышался голос Нонны Аветисян из трюма.

Там внизу женщина уже зажгла масляный фонарь, так что темнота расступилась, и я увидел великолепие внутренней отделки летучего корабля. Ковры на полу, картины на стенах, винтовые рога какого-то непонятного зверя над ведущей в роскошную спальню крепкой дверью.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.