



Брокт Владислав

ТЕСТЕР

О ЖЕРЕЛЬЕ МИРОВ

Владислав Брокт

Тестер. Ожерелье миров

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=23882601

Аннотация

Что будет, если игровым миром будут управлять супер компьютеры ? Где граница мира игрового и реального ? Насколько разумен искусственный интеллект и к чему это все приведет ? Именно на эти вопросы попытается найти ответы главный герой, который не собирался играть в виртуальные игры. Он – тестер, профессионал своего дела, его призвание – это поиск ошибок в виртуальности. Но квантовые системы Искинов, заменяющие обычные компьютеры, стирают грань между нашим миром и миром выдуманном. Играя и живя в двух мира главный герой начинает понимать, как тонка и иллюзорна это грань...

Содержание

Пролог.	4
Глава 1. Это просто игра.	8
Глава 2. Сломать все, что можно.	37
Глава 3. Выход в большой мир.	90
Глава 4. Мой квантовый друг.	111
Глава 5. Где-то тут живут эльфы.	142
Конец ознакомительного фрагмента.	150

Пролог.

Алькона. Южная граница Империи. Эльфийский лес, владения дома Тихой Луны. 563 год Новой Империи.

Он бежал, жадно заглатывая кривящимся от боли ртом воздух, бежал напрямки, не заботясь об оставляемом следе. Скрытый свежим снегом эльфийский лес молчал, казалось, он был погружен в сказочный сон, где шапки ослепительного белого снега слегка покрывали вечнозеленые деревья. В боку колело, бедро отдавало тупой ноющей болью, усиливающейся с каждым движением. Он бежал, до спасительного Белого Замка оставалось немного. Тишина леса оглушала, и тем громче ему казалось собственное рваное дыхание.

Он вышел к поляне дозора неожиданно, и еще какое-то время стоял, слушая грохот собственного сердца, отдающийся в уши. Он смахнул с ближайшего дерева снег и жадно проглотил его, зубы закричали, пережевывая холодную массу, и в горло потек ручеек ледяной влаги. Но эта вода казалась ему сейчас очень вкусной. И она давала немного сил.

То, что его замутненный долгим беспорядочным бегом взор принял вначале за изломанные ветки и деревья, оказалось свалкой тел. Все пять эльфов дозора лежали, беспорядочно набросанные друг на друга, как сломанные куклы, у которых вдруг подрезали ниточки, ими управляющие. То, как они были убиты – поражало. Не магия, не стрелы, им

всем просто перерезали горло.

Он с шумом выдохнул и закашлялся, чувствуя, как что-то, от чего он бежит уже довольно долго – догоняло его. Ветки кустов на другой стороне поляны вдруг раздвинулись, и он увидел лэйоэ. Эльфийский белый олень смотрел на него, выдыхая морозный воздух, а потом исчез, так же беззвучно, как и появился.

Он рванулся вслед за лэйоэ, тщетно пытаясь определить направление, это явление дало ему надежду, этот магический зверь часто помогал найти дорогу либо укрыться от непогоды всем желанным гостям эльфийского леса.

Направление оказалось правильным, через два полета стрелы он увидел Белый Замок.

-Antale arasse! – поблагодарил он зверя на эльфийском.

За все то время, что он бежал по зимнему лесу, ему ни разу не пришло в голову воспользоваться магией. Он прекрасно понимал, что выдаст себя. Но теперь иного выхода не было. Заклинание бросило его через открытую местность за мгновение, рука легла на резные ворота, и Белый Замок впустил беглеца.

И тут же ворота прогнулись от жуткого удара снаружи. Погоня, почуяв магию, настигла его.

Сам замок был очень мал, донжон был лишь декорацией, как и внутренний ров с водой. Невысокие стены любой опытный воин преодолел бы шутя, но Белый Замок защищали не они. Древняя магия этого места хранила его лучше

всяких стен и надвратных башен.

Но после того, что случилось в эльфийском лесу, после вырезанной боевой пятерки эльфийского дозора, он уже ни на что не надеялся, тем более на защиту Белого Замка.

Забыв про боль в раненой ноге, он вихрем пронесся по замку, сметая в сумку все, что может ему пригодиться в дальнейшем, и затем кинулся в порталную комнату.

Мозаика портала не отозвалась на его беззвучный приказ, старые камни не зажглись магическим огнем, портал был мертв.

Следующий удар в ворота замка едва не сбил его с ног. За шиворот посыпался песок и штукатурка с потолка.

Тогда он сел в центре зала прямо на пол, отложил в сторону сумку и достал все необходимое: четыре крупных сапфира, до краев налитых манной, и маленькую статуэтку, коленопреклоненной женщины в монашеской одежде. Расположив камни строго по сторонам света, он свел ладони вместе, в форме лодочки, поместив в ней артефакт.

-Vanda varnasse,-произнес он на эльфийском и мысленным усилием пустил манну из камней в артефакт. Камни вспыхнули нестерпимо ярким светом и рассыпались в пыль, отдавая свой заряд. Волна искажения пробежала по полу и стенам замка, словно укутывая его бесцветным одеялом. Нечеловеческий вопль ярости раздался от ворот замка, но нового удара не последовало.

Он улыбнулся и попытался подняться с пола, но обрат-

ная волна искажений опрокинула его на покрытый мозаикой пол, и сознание покинуло его.

Глава 1. Это просто игра.

Начальник группы тестировщиков: - не надо оскорблять деvelopepов!!! не надо! только насилie...

Россия. Крупный мегаполис. 20XX год.

Пятниц-ц-ц-а-а-а, как много в этом звуке!

–Стас, мы идем на последнюю пару или?

–Идем, – ответил я, и, видя неудовольствие, промелькнувшее на лице друга, добавил: –Ты можешь не идти, а мне нужны все зачеты автоматом – экзамены сдавать времени нет, работу надо работать.

–Тогда мы пока сообразим, что купить. У тебя ведь с прошлого раза ничего не осталось?

– Осталось. Кофе, два лайма и литровая банка с оливками, – ответил я. – Чего ты спрашиваешь, сам ведь знаешь, что дома я только ночую, инст, работа, халтура.

–Ладно, мы все купим и притащим, давай ключи, – подытожил Веня и протянул руку за просимым. Получив смарт карту, открывающую не только дверь в мою берлогу, но и дающую доступ на парковку по комплексу зданий где я жил.

Веня исчез, а я пошел на последнюю сегодня лекцию по виртуальному программированию.

Наши пятничные посиделки начались примерно полгода назад, когда после очередного бурного празднования дня

рождения, совмещенного с окончанием сессии, мы оказались на мели. Любой, даже самый демократичный бар высасывал из нас всю свободную наличность, как хороший мощный пылесос.

Тогда я и предложил вариант – перенести посиделки ко мне. У меня была довольно большая квартира, хотя отделка в ней была сделана только наполовину. В этой квартире должен был жить мой брат, но несколько лет назад ему предложили хороший контракт в штатах, и он уехал. В результате ремонт был сделан только в кухне-гостиной, а две огромные комнаты просто закрыты. У меня желания заниматься отделкой не было, а брат говорил, что и не надо, вот он вернется, тогда и сделаем ремонт. Это состояние и растянулось уже на 4 года.

Когда я добрался до собственной квартиры, застолье уже было в самом разгаре. Народ обсуждал обновление в «Ожерелье Миров», с пеной у рта доказывая, что уж теперь то эта и так одна из самых популярных онлайн игр вообще взлетит на первые строки ТОП-10.

– Всем ку два раза! – поприветствовал я собравшихся. – А дайте и мне что ли, поесть и закусить!

– Что будешь пить в этот раз? – спросила Каролина, черненькая, миниатюрная брюнетка.

– Да пока даже и не знаю, у меня от вашего стола душевный диссонанс, такой дикий сборник всякой непонятной закуски.... Хотя у меня есть на это достойный ответ, – Я ушел

на кухню и вытащил из-за холодильника квадратную литровую бутылку.

– Вот-с что я буду пить! – сказал я, водрузив продукт на стол.

– О-о! – простонал Веня, – Это то, о чем я думаю?

– Нет. Это другой сорт, это абрикосовка, – ответил я и пояснил для остального народа, который был явно не в курсе причин Вениных вздохов: – Это мой дед делает, сам. Фруктовый самогон, высшей очистки и мягкости. То есть, это не водка. Закусывать можно... ну почти всем, фрукты, оливки, сыр и так далее вполне подойдет.

Беседа потекла в русло обсуждения качеств и последствий приема самых разных напитков. Но долго это продолжаться не могло, и Веня опять перевел стрелки на свое любимое Ожерелье Миров.

– Стас, а почему ты не играешь? – спросил он меня, наполняя наши с ним стопочки абрикосовкой.

– Нуу, это вопрос больше философский, чем практический, – ответил я, берясь за стопку и нюхая ее содержимое.

– А все-таки? – влезла Каролина. – Ты же единственный из нас ни разу ни во что не играл, по крайней мере я об этом не слышала.

– Ну почему же, играл, – не согласился я, вливая в себя янтарную жидкость. – Эх, хорошо, передайте мне виноградинку. Да, одну, этого вполне достаточно для закуски этого благороднейшего напитка.

–Я действительно давно не играл, а особенно в эти новомодные игры с полным погружением. Я просто в них не верю. Как-то так.

–Как это – не веришь, причем здесь вера? – не поняла Каролина.

–Ну мы, все, если ты помнишь, учимся на Вирт-дизайнеров, только я еще и работаю, и работа моя и все мои халтуры как одна связаны как раз с тестированием Вирт-миров, правда не игровых. И когда я нахожусь в Вирт-мире, неважно, шлем это или капсула, я прежде всего вижу ошибки, несурзности, нестыковки и так далее. За это я и получаю деньги, – более подробно разъяснил я.

–То есть, в Ожерелье Миров ты бы не смог нормально играть из-за того, что постоянно бы находил в игре ошибки? – уточнила Каролина

–Ну, упрощенно – примерно так.

–А не упрощенно? – не захотела отставать Кро.

–Все просто, там, где игрок будет наслаждаться новым, неизведанным миром, который он получил за свои немаленькие деньги, я будут видеть прежде всего то, что не доделали разработчики, – я решил уж расставить все тоски на «и».

–Или то, что упустили. Любая нестыковка в диалоге, интерфейсе, визуализации будет резать мне глаз. Как мастер по дизайну помещений, приходя в гости, видит неровные швы отделочных панелей, неправильный оттенок потолка, кри-

визну кафеля в ванной, так и я буду постоянно отвлекаться на это все. Профессиональный перекося, если хотите.

–Ну, не знаю... – не согласился со мной Веня. – Как можно тут сравнивать, тем более игры сейчас переходят на искинов, работающих в квантовой среде, они ошибок не могут допускать, тем более таких, о которых ты говоришь. К тому же Ожерелье Миров купила фирма Квантум Глобал, которая этих искинов и производит и готовит обновление. Вся игра будет управляться ими, и можно деньги в игре зарабатывать и выводить в реал.

–Ну, я с тобой не спорю, не играл в ваше Ожерелье, – Примирительно ответил я. –Хотя про эту покупку и обновление читал в новостях. Интересно было бы посмотреть, что у них получится.

–Вот! А утверждаешь! – Веня завелся, и его уже было не остановить. – Друзья! – он встал с очередной стопочкой. – Друзья и мамзели! Давайте коллективно устроим состязание?

–Какое? Я за! – Каролина всегда готова была поддержать всякие безумства.

–Все очень просто! Даем Стасу месяц на нахождение 10 багов в Ожерелье Миров. Если у него получится – дарим ему годовую подписку на игру. Если нет... То... Стас, то ты оплачиваешь новогодний праздник на нас всех. А? – Веня снова наполнил стопки.

–Стоп, стоп. Во-первых, у меня нет капсулы. Во-вторых,

оплачивать нашу пьянку – я не потяну. У меня другие приоритеты на ближайшее время. И с чего ты вообще взял, что я буду спорить? – я попытался соскочить с дурацкой для меня темы, но мне не дали.

Эли, до этого молчавшая все время, вдруг выдала:

– А кто вчера на практике по Вирт-программированию сцепился с нашим профом, и пока он булькал от ярости на наглого студента-высочку – сломал не только его построение, но и всю виртуальную среду для лабораторных работ?

– Ты же сам говорил, что можешь взломать что угодно?

– Эля, постой, не взломать, сломать, то есть найти такое место в системе, которое не будет работать штатно, – поправил я ее и продолжил: – Я не взломщик, я не умею получать доступ, преимущества, деньги и прочее из Вирт систем, но я могу сломать любую сложную вирт систему, так что она не будет работать нормально. За это я получаю деньги, немаленькие.

– То есть ты такой крутой профи, а мы – так, погулять вышли? – Каролина явно нервничала, впрочем, она всегда нервничала, когда речь заходила о практическом применении того, чему нас обучали. Я искренне не понимал, зачем такие, как она, вообще выбрали такую специализацию.

– Но вообще то ДА, – я не собирался щадить ничье самолюбие. – Я работаю тестером четвертый год. Еще в школе начал. Ну, хорошо, в штате я всего два года, но уже мидл, под моим началом три новичка. Вот, Кэр, не обижайся, сколько

за три года обучения ты сама написала вирт-систем, хотя бы учебных?

–Ну, не помню, у нас же практики много было, – пошла на попятную Каролина.

–Нет, Кэр, не на практике, это все ерунда, – я переключил тв на инет, вышел в один из сайтов с библиотеками и компонентами для Вирт программирования. – Вот смотри, я вбиваю свой ник, и... 14 продуктов, да, 12 из них мелочь, а вот верхние два вполне ничего себе, и видишь, там справа количество скаченных и количество купленных – они почти равны.

–И что? – не поняла Кэр.

–Стас хочет сказать, что то, что он делает, продается, и, похоже, хорошо продается. Вот вторая строчка, 99 кредитов, скачено 189 раз, оплачено 159 раз, – вступилась за меня Эля, которой я как раз помогал делать последнее полугодовое задание.

–И он еще говорит, что не потянет спор? – Веня уже конкретно набрался, и отступить не хотел.

–Потяну. Но ваша ставка меня не устраивает, – холодно возразил я. – Ваша подписка на Ожерелье Миров мне на фиг не нужна. Если проиграете – покупайте новый шлем, капсулу все равно не потянете. Можно не самый навороченный. Мне он для работы из дома пригодится.

–Ты так говоришь, как будто уже выиграл, – Кэр встала и зло посмотрела на пьяного зачинщика этого спора.

—Давайте так, мальчики и девочки, если в понедельник захотите продолжить баталию, собираемся вместе, идем в бухгалтерскую контору и регистрируем официально наш спор, что, кому и как. А сейчас, Стас, вызови такси, я Веню доставлю до дома.

На этой ноте вечер и закончился, скомкано и как-то неправильно. Но доказывать и что-то объяснять кому-либо я больше не хотел.

Быстро убрав со стола, просто сметя одноразовую посуду с остатками еды в мусорный пакет, я сел за комп и решил почитать информацию по Ожерелью Миров.

Если в начале разработчики старались придерживаться классических правил DnD (Dungeons & Dragons (D&D, DnD; Подземелья и Драконы), то со сменой хозяев прослеживалась тенденция приближения реальности игры к правилам обычной жизни. Часть атрибутов, которые раньше можно было прокачать, вкладывая в них очки опыта, перешли в скрытые, и их прокачка зависела от стиля игры персонажа, а посмотреть их значения можно было только в храмах.

Классы персонажей оставили лишь номинально, скажем, маг мог прокачать силу и с ней телосложение и начать носить броню, а воин мог использовать заклинания. С одной стороны, новые идеологи игры, видимо, решили, чем проще, тем лучше, надеясь на искинов, которые смогут оживить игру, в которой уже не будет одинаковых квестов, и монстры станут

вести себя умнее.

С другой стороны, сквозь лаконичные строки пресс-релизов проступало желание избавиться от локаций, в которых общие правила бы не действовали, похоже они планировали вместе с новым глобальным обновлением убрать ясли для новичков, переделать гостиницы, банки и тюрьмы самой игры так, чтобы в них действовали общие для всех правила, а любые исключения объяснялись бы игровыми условиями, а не программными запретами.

Но до обновления было еще время, а если спор состоится, мне нужно знать все об этой игре сейчас. Итак, атрибуты:

Сила – ну тут все просто, сила отвечает за урон в рукопашном бою и ручным оружием, перенос тяжестей, использование луков и арбалетов (логично, если слабый персонаж не может натянуть тугий лук), и влияла на скрытый атрибут: «телосложение»

Ловкость – отвечала за скорость удара (соответственно увеличивался урон), вероятность отклонения, скорость бега, точность как удара, так и стрельбы из лука, если сильно превышала силу, то начинала уменьшать телосложение.

Выносливость – тоже как в жизни, сколько ты сможешь махать мечем, не уставая, сколько можешь пробежать и так далее.

Интеллект – это прежде всего объем магической энергии, которой мог оперировать персонаж, но от него также зависел скрытый атрибут «восприятие», отвечающий за поиск

ловушек и тайников, и количество видимой информации о НПС или предмете.

Мудрость – второй атрибут, влияющий на магически способности, а именно скорость каста заклинаний и уровень самих магических возможностей.

Скрытыми атрибутами были: **телосложение, харизма, восприятие, удача.**

Ну и естественно, что все умения, которые мог получить персонаж, учитывали его атрибуты в своей работе и взаимодействии в игровом мире.

С расами было с одной стороны довольно просто. Из доступных для выбора присутствовал весь стандартный набор: **Люди, Гномы, Эльфы, Дроу, Орки.**

Но если уметь читать между строк и вдумчиво использовать различные калькуляторы, созданные игроками для генерации персонажа, то получалось, что в чистом виде расы использовать невыгодно. Нет, конечно, если ты собрался отыгрывать Палладина, то другого варианта, как использовать расу Людей, у тебя нет, просто не примут в орден.

Но если отбросить такие явные ветки развития, то вполне можно было бы поэкспериментировать, ну или сделать что-то свое, основываясь на чужом опыте. Причем расы можно было не только смешивать, создавая полукровок, но и фактически рисовать свое генеалогическое дерево, добиваясь максимального значения нужных тебе характеристик.

Также на этот процесс влиял выбор места рождения, так

северные гномы давали один набор бонусов и штрафов при создании, а южные другой.

Моя же задача была особой. Мне нужен был персонаж, который можно было бы описать как: маг-дебафер, воин, охотник. Причем воина в нем должно быть процентов 20, на 30 это должен быть охотник, а все остальное – маг с заклинаниями контроля. Поймал в ловушку, напакостил и ушел.

Поиграв с калькуляторами, я скинул себе в заметки несколько вариантов. Как я ни пытался, но в моем варианте происхождения мне не удалось смешать **Эльфа** и **Дроу**. В самом лучшем варианте я получил человека, с 22 процентами эльфийской крови, с южных окраин империи. Весь юг, за исключением тоненькой полоски земли, проходящей между горами, занимали леса, на западе и востоке плавно переходящие в эльфийские.

Если выберу этот тип персонажа, то получу бонусы к мудрости и интеллекту от эльфийской крови и большой плюс к харизме и выносливости от человека-южанина. Единичку телосложения мне дал выбор в качестве древнего предка северянин, занимающий примерно 7% в моей родословной.

Но это все были прикидки, надо будет смотреть, как это все воспримет сама игра.

Классов в игре как таковых не было, их определяло фактическое развитие персонажа. В самой игре их отменили сразу же, как только состоялась покупка игрового мира компанией Квантум Глобал. Вопли как восхищения, так и

неприятия этого решения раздавались на форумах до сих пор.

Но, как мне показалось, то ли еще будет. Перевод игрового мира с разработанных сценариев на полное управление исками, работающими на квантовых системах, включения возможности ввода и вывода денег и прочее, прочее – все эти новшества могли в скором времени перевернуть сложившийся порядок в виртуальных развлечениях.

Сам я очень бы хотел поработать в паре с серьезной квантовой системой, но пока такой возможности у меня не было. На работе, конечно, стоял двух-поточковый искин первого поколения, но он уже безнадежно устарел. К окончанию учебы я планировал накопить достаточную сумму для покупки максимально мощного устройства, в паре с которым я смог бы тестировать сложные и дорогие вирт– системы.

В результате двухдневного изучения форумов, гайдов и прочих материалов по игре, голова моя была наполнена как полезными сведениями, так и всякой ерундой. Но, даже не видя еще игры вживую, я уже примерно представлял, на какие болевые точки я буду давить.

Как я и предчувствовал, Веня от своих идей не отказался, и в понедельник мы дружной толпой отправились к букмекеру, где нам вполне доброжелательно объяснили, что мы можем придумывать любые споры и ставки, но у них все измеряется только деньгами.

В результате мы сделали ставки по 3000 кредитов с каждой стороны и сроком 1 месяц. Либо я до этого срока приношу 10 принятых баг репортов по Ожерелью Миров, либо через месяц мои друзья забирают ставку. 10 процентов букмекеру платит тот, кто выиграл.

– Не грусти, Стас, – на выходе из букмекерской конторы попыталась расшевелить меня Каролина. – Мы таких деликатесов закупим, когда у тебя выиграем!

– Да, конечно ... – пробурчал я. – Все, всем пока, я побежал на работу.

Офис фирмы, где я работал, был расположен в 10 минутах ходьбы от института, что было, кстати, одной из причин, по которой я в свое время устроился именно в эту контору.

Войдя в офис, я первым делом направился к своему непосредственному шефу, чтобы озадачить его необычной просьбой, ведь вопрос с капсулой надо было как-то решать, платить за ее аренду я категорически не хотел.

– Сергей Иванович, добрый вечер! – сказал я, заходя в его кабинет. – У меня к тебе вопрос не по работе.

– Ну, давай, только пошли в переговорную, я кофе хочу, – ответил мой шеф, который, кстати говоря, был ненамного старше меня, лет на 5-7, я думаю.

– Да, давай, тоже не откажусь, – мы пошли в переговорную. – Но вопрос у меня простой. Помнишь, ты рассказывал про фирму, тестирующую Ожерелье Миров, она вроде на 7-ом этаже была?

–Конечно, только они переехали в соседнее крыло, там два этажа уже заняли, – ответил Сергей. – А что ты от них хотел, хочешь туда пойти работать? Хе, так я тебе крайне не советую.

–Да нет, не хочу, то есть мне туда надо, тьфу я запутался, – ответил я и обжегся слишком горячим кофе.

–В общем, так ... – и я рассказал Сергею всю нашу историю про спор и ставки.

–Ну, я даже не знаю, что тебе посоветовать, пойдем покурим, – сказал Сергей и направился к выходу

–Я ж не курю, – ответил я, следуя за ним.

–Зато я – да. А ты так постоишь. Делать тебе все равно нечего сегодня, из ВиртМеда ничего не прислали, новых тестов не будет, если только старое не посмотреть еще раз.

–Там смотреть уже нечего, надо новые блоки от них получить, – ответил я, и мы вышли на улицу.

–А по той фирме, что Ожерелье Миров и прочие игрушки тестирует – это лохотрон полный. Не связывайся.

–Они берут залог 500 кредитов и, если ни одного бага за месяц не нашел – залог остаётся у них, и ты вообще ничего не получаешь, а аренда капсулы стоит 150 в месяц в любом вирт-центре, вот и считай.

–Ну, за это я не волнуюсь, главное, есть ли у них лицензия от разработчиков, мне всего-то нужен официальный ид, чтобы играть бесплатно и, опять же, бесплатно создавать новых персонажей, удаляя старых.

– Это у них все официально, бумажки красивые дают, даже бейсболку с логотипом и твоим ид тестера, за 500 кредитов, почему бы и не дать.

– Тогда это мне подходит. Пошли уже в офис, холодно здесь, – я действительно замерз, получил всю информацию и собирался наведаться в эту фирму, раз уж работы на сегодня явно не предвиделось.

– Стас, ты к ним сейчас собрался? – спросил Сергей, когда мы вернулись в офис.

– Ну да, работы вроде нет, пока схожу, узнаю, что у них там почем.

– Назови мою фамилию, они меня знают, мы им капсулы настраивали и, если уверен в себе, попроси контракт вариант-3, тогда если баг репорты будут, ты и от них денег немного получишь.

– Ок, спасибо, я побежал, но скоро вернусь, вдруг все-таки модули новые пришлют.

Чтобы добраться до фирмы, пришлось обойти здание, вход у них был с другой стороны. Большие буквы Глобал Тест мигали и переливались всеми цветами, как над входом в какое-нибудь казино.

«Ну, точно сказал Иваныч, лохотрон он и есть лохотрон, ладно, разберемся по ходу дела», – подумал я, входя через вращающиеся двери. На ресепшен сидела миловидная девушка с бэйджиком, на котором было написано название фирмы и имя – «Оксана».

Что-то вся эта обстановка настроила меня на игривый лад, и, опершись руками на стойку ресепшна, я привлек к себе ее внимание

– Добрый вечер, милая девушка! – та подняла на меня взор с какой-то странной улыбкой, явно относящейся не ко мне. «Наверное, переписывается с кем-то», – успел подумать я, как загадочная улыбка исчезла с ее лица и на меня полился поток стандартной рекламной информации о том, кто они, что они и так далее.

– Подождите, Оксана! – взмолился я. – Я все это на вашем сайте уже прочитал, мне бы контракт по форме 3 и давайте стандартную официальную часть пропустим. Мне Сергей Иванович Кожин уже все про вас рассказал.

– Если Кожин все рассказал, то зачем Вы пришли? Он же нас аферистами считает. – недоуменно спросила она.

– Он да. Я нет. Да мне, собственно, все рано, у меня свой интерес.

– Ну, тогда, давайте Ваши документы, я распечатаю контракт, – ответила мне Оксана, и я протянул ей для считывания свою универсальную карту.

Договор я читал внимательно, особенно то, что было написано мелким шрифтом, но никаких подвохов не заметил. Условия были следующие: я вношу депозит на сумму 500 кредитов и могу играть каждый день не более четырех часов, которые разрешает сама администрация Ожерелья.

Если за месяц я не нахожу ни одного бага в игре – кон-

тракт заканчивается, а я становлюсь беднее на пять сотен. Хотя бы один подтверждённый баг репорт и пять сотен возвращаются мне, плюс по третьему варианту договора с каждого баг репорта компания выплачивала мне примерно 10% от суммы, в которую оценивала данный баг репорт сам производитель игры. Там была целая таблица с условиями и размерами выплат, но меня это не особенно волновало – мне нужно было всего 10 баг репортов.

– Да, я все прочитал и меня все устраивает, – я закончил чтение и вернул распечатанный текст Оксане.

– Хорошо, тогда приложите Вашу карту сюда, – она дала мне экран терминала. – Все, вот это тоже Вам, – добавила она, передавая мне пакет с рекламой, договором.

– В конверте Ваша карта тестера, сотрите защитный слой, там ай-ди и пароль от Ожерелья Миров. Карта также служит пропуском в зал, где стоят капсулы и терминалы 3Д доступа. Все активно, можете начинать хоть сейчас. Вера Вас проводит.

Видно, Оксана как-то сигнализировала этой самой Вере, или она через комп видела, что появился новый клиент, но сзади меня раздался ее голос: – Пойдемте со мной.

Мы прошли внутрь.

– Слева и справа капсулы, дальше зал с терминалами, их всего 5, и обычно они всегда свободны. Вы в капсулу? – спросила она.

– Нет, мне сегодня только терминал и нужен, капсула по-

дождет.

Оставшись один, я ввел свой ай-ди и пароль, надел шлем и начал процесс регистрации персонажа.

Терминал был удобной штукой, он как бы совмещал в себе работу через шлем виртуальной реальности и обычный монитор, что для тестера или разработчика было очень удобно, у нас примерно такие же устройства стояли на работе.

Выходные я провел не зря Перекопав огромный массив информации по Ожерелью, я определил первые точки для своей атаки. Сегодня я даже не собирался в саму игру. Хотя нет, один раз в нее надо было зайти, чтобы еще раз зафиксировать эти этапы. Пройдя стандартные заставки входа и регистрации, я оказался в локации для новичков.

Регистрация, в общем-то, соответствовала роликам, которые я до этого смотрел, но мне нужно было собственное ощущение от этого процесса. Поэтому я сразу же вышел из игры и удалил только что созданного персонажа.

На терминале я открыл собственную страницу в «облаке» со всеми своими инструментами и домашними заготовками. Теперь начнем уже по серьезному.

Основываясь на том, что я видел при создании первого персонажа, и моей домашней работе в выходные, я сделал первое предположение: вход в систему делали не программисты Ожерелья. До этого я нашел в сети ролики, на которых был совершенно другой интерфейс входа и регистрации, более красочные и с большим количеством возможностей,

но после бета-тестирования он пропал из игры и, судя по дате запуска игры, программу входа, регистрации и создания персонажа просто купили у сторонних разработчиков.

Это было совершенно нормально для виртуальных миров. У меня самого есть приятель, который занимается виртуальной анимацией, так последний раз, когда мы виделись, он жаловался на жизнь и рассказывал, что уже полгода анимирует двери для кого-то проекта. Даже зачитывал вслух отрывки из технического задания: «Замшелая, покрытая мхом и плесенью, тяжёлая деревянная дверь, открывающаяся с противным скрипом. Производит тоскливое впечатление».

«Я им уже три варианта отправил, а они мне в ответ пишут, что дверь недостаточно тоскливая...» – рассказывал мне мой приятель, и вопрошал: «Ну как я им более тоскливую нарисую???»

Дождавшись окончания заставки, я увидел экран выбора имени, расы и специализации моего будущего аватара. Я отключил шлем и передвинулся за терминал. Информацию в текстовое поле имени можно было ввести голосом или с виртуальной клавиатуры, но в режиме терминала можно было просто вставить уже скопированный текст. Этим я и занялся, но не вручную, так как текст для имени был длинный, и вариантов его было много, вернее 787. Именно столько на момент старта Ожерелья было вариантов взлома и уязвимостей при вводе подготовленного текста в обычное поле. Естественно, мой скрипт копировал в поля имени персонажа не его буду-

щий ник, а часть короткой программы, которая должна была вызвать нестандартные последствия, причем для меня не было важно какие, главное – нестандартные.

Скрипт вводил один вариант за другим, но ничего не происходило, система молча отвергала все варианты одним и тем же сообщением: «Вы не можете выбрать *** в качестве своего имени».

Через минут 40 скрипт закончил свою работу, и ни один из вариантов атаки не прошел. «Ладно, надо налить кофе и идти дальше по плану,» – неудача несколько меня не расстроила, и я отправился за кофе к автоматам, расположенным рядом с входом. Проведя картой по считывающему устройству и выбрав кофе, я задумался, к какому варианту из ранее запланированных перейти, когда услышал механический голос «Ваш напиток готов!».

Пораженный простотой подсказки, я уставился на автомат. «Ваш напиток готов!» – повторил он, не дождавшись от меня реакции в положенное время. Я забрал кофе и почти бегом кинулся обратно к терминалу.

Мне нужно было узнать, какие речевые синтезаторы продавались в то время, когда запускали Ожерелье! Дело в том, что голос, приветствующий игрока при создании персонажа, не управлялся и не генерировался искином, собственно еще не было самого соединения с игрой. А любой речевой синтезатор имел встроенный командный интерфейс.

Поиск дал 4 наиболее успешно продававшихся синтезато-

ра на момент старта игры. Конечно, они могли и не подойти, но здесь вариантов нет, надо попробовать все.

Дальше началась рутина: я вводил ник персонажа, в конце добавлял служебные команды для звукового синтезатора речи и нажимал создать!

Мне повезло на четвертой попытке и я, услышав голос «Добро пожаловать в мир, герой, а-а-а-а-к-у-у-ы-ы» сорвал с головы шлем. Экран входа завис, а синтезатор речи застыл на одной ноте «ы-у-ы». Ни одна кнопка на интерфейсе не была активна. Если бы я сейчас был в капсуле, то лежал бы еще четыре часа под пронзительное завывание, не имея возможности отключиться, пока бы не сработал аварийный таймер.

Но зарегистрировать самостоятельно свой первый найденный баг я не мог. Экран входа завис, как на терминале, так в шлеме. Я сфотографировал на всякий случай экран терминала, закрыл все окна со своей облачной страницей и очистил историю поиска, а то мало ли что.

Проделав все это, я отправился обратно на ресепшен общаться Оксаной. Но ее не было, на ее месте сидела какая-то полная дама без бейджика.

–Простите, добрый вечер! – поздоровался я. – Мне бы баг репорт отправить.

–Отправляй, кто тебе не дает, – ответила дама, даже не посмотрев в мою сторону. –Вон бланк на стойке лежит, заполняй и опускай в ящик.

–Зачем какой-то бланк? Вы не поняли, у меня завис экран входа, и самостоятельно баг репорт я отправить не могу, прав администратора у меня нет, перегрузить железо я не могу, – тяжело посмотрев на меня, мадам поднялась со стула и, смежив меня презрительным взглядом, буркнула: – Ну пойдем, посмотрим на твою капсулу.

–Я вообще-то с терминала заходил, – поправил я ее и показал на единственный активный терминал.

Дойдя до терминала, так и не представившаяся мне сотрудница посмотрела на зависший экран, отключенный шлем и выдала совсем не то, что я ожидал:

–Ну и нафига ты все здесь сломал? Кто теперь оплатит вызов технарей?

–А у вас что, своих админов нет? – крайне удивился я.

–Пошли, опишешь все подробно, что ты сделал, что оборудование вышло из строя,– по-прежнему игнорируя меня и все мои слова, она развернулась и направилась обратно к ресепшену.

С людьми за пределом моего круга общения, тем более живую, я общаюсь редко, и, переваривая поведение «мадам», как я ее про себя окрестил, завис на некоторое время, не понимая, что мне делать.

Желания устраивать скандал не было никакого, ведь это, похоже, не могло привести меня к тому результату, который мне был нужен. Пререкаться с «мадам» тоже смысла не было. Все, что мне нужно знать, я выясню завтра у улыбчивых

девушек, дежуривших на ресепшен и в холле, а баг репорт зарегистрирую с работы или из дома.

Баг был найден, время, которое я себе отвел себе на эту работу, почти закончилось, и поэтому я прошел мимо стойки с бумажками, мимо ящика, куда, по словам «мадам», их нужно складывать, и направился к выходу.

–Ээ, ты куда? А бумагу писать? – окликнула меня «мадам».

–Заполню и отошлю из дома, –ответил я и вышел за дверь.

Поднявшись к себе в офис, я за 5 минут заполнил стандартную форму заявки для бага репортов, приложил к ней фото экрана и подробно описал способ взлома. В разделе «Степень опасности и последствия» я честно описал ситуацию, что если при первом входе в игру у клиента взломать капсулу, то можно продержат человека 4 часа под крайне неприятное звуковое сопровождение. Дальше пусть сами думают.

Отправив заявку, я пошел в кабинет Кожина.

–Привет еще раз, я уже вернулся, есть ответ по нашей работе от клиентов? –спросил я, открывая дверь.

–Нет, на сегодня все, можешь домой ехать. И завтра тоже можешь отдыхать. Аврал у нас на следующей неделе начнется. Кстати, как поиграл?

–Да нормально, один баг уже отправил разработчикам, –ответил я и почувствовал вибрацию коммуникатора.

–О! Баг репорт принят, рассмотрение в течение 14-ти

дней, – добавил я, посмотрев, что мне пришло.

–Странно, обычно они баг сразу принимают или нет, а тут две недели на рассмотрение. Ладно, это у тебя работы нет, так что пых-пых – домой. А мне еще всякие бумаги делать надо, – закончил разговор мой шеф.

Вернувшись домой, я заказал себе еды с доставкой и начал читать разделы сайта Ожерелья миров, посвящённые всем возможным ошибкам в игре. Пройдя по одной из ссылок, я обнаружил, что после регистрации и подтверждения баг репорта мне доступен форум официальных тестировщиков игры. Писать я туда не мог, а вот читать – уже пожалуйста.

К следующему этапу надо было хорошенько подготовиться, ведь одно дело портить программу входа в игру, другое дело – уже в самой игре соревноваться с искинами, её управляющими.

Форум был большим, я бы даже сказал необъятным, поэтому я решил сначала посмотреть только его основные разделы.

Все ошибки игры были классифицированы и разбиты на соответствующие темы. Самой популярной из них была ошибка «ДЮПа», что на сленге игроков означало создание условий для неконтролируемого дублирования объектов в игре. Уже найденных ошибок такого типа в игре было больше тысячи, но, судя по датам сообщений, находились все новые.

Второй по популярности был раздел по нахождению точек

проваливания игроков в «структуры». Такую ошибку редко можно было использовать для обогащения или прокачки, но умельцы все же находились, и компания исправно платила небольшие деньги за нахождения таких мест.

Почитать это все было, конечно, интересно, но я был ограничен по времени одним месяцем и совершенно не собирался на долгое время зависать в игре, прокачивая персонаж, поэтому быстро накидал поисковый запрос и теперь ждал результата в виде списка тем, где упоминалась локация для новичков, рядом со столицей с именем Тириос, Городом Семи Башен, как его еще называли. Но ничего вразумительного я не получил.

Что ж, надо было идти другим путем, но толкового и полного гайда по этой стартовой локации я не нашел, хотя она была крайне популярна, поэтому я написал старшему брату и, ожидая ответ, принялся поглощать доставленную мне еду.

Запиликал сигнал входящего вызова в мессенджере – звонил брат.

–Привет, полосатый червячок! – поздоровался мой брат.

–Костя, если ты не заметил, то я уже вырос из того возраста, когда меня следовало так называть! – ответил я, ничуть не обидевшись.

–Ладно, мелкий, не бузи, у меня раннее утро тут, я еще не проснулся. Зачем тебе гайд по нубской локации столицы? – напечатал брат.

–Тебе коротко или длинно? Я теперь официальный тестер Ожерелья Миров,– ответил я.

–Не коротко и никак. Потом напишешь. Лови гайд, но это только для тебя, там разработки по скоростному прохождению для нубов. Не распространяй, а не то мой клан меня по головке не погладит. Все, bye-bye, – написал брат и отключился.

–Пока-пока, – успел ответить я. Мой брат уже 5 лет работал в штатах, и из-за разницы во времени и его работы поймать его было сложно. Живьем встречались разве что в мои каникулы или на новый год.

Но гайд он прислал, короткий, профессиональный, как инструкция к электрочайнику. Самое главное, в нем была карта локации, таблица всех мобов с их уровнем и уронами, карта агро зон всех мобов и все основные квесты. Также содержались инструкции по прокачке для основных билдов, из серии супер-лучник до 10 уровня за 2 часа 40 минут и тому подобное. Отдельно шла таблица всех умений, которые здесь можно было получить.

Так как начальные локации были как бы вне игры, работали по своим правилам и не менялись динамически с течением времени, мне показалось логичным посмотреть такую локацию на предмет ошибок.

А дальше началась деятельность, почти ничем не отличающаяся от моей основной работы, я начал искать все известные уязвимости, сначала по всем НПС, которые населяли ло-

кацию, потом по всем умениям, и заканчивая все квестовыми линиями.

В результате начал созревать некий список первичных действий, но для его осуществления мои многие предположения требовали проверки.

На следующий день, после занятий, помня, что на работе могу сегодня не появляться, я сразу отправился в Глобал Тест. На приеме посетителей сидела незнакомая мне девица, которая без всяких вопросов проводила меня до капсулы и помогла ее запустить.

«Ну что ж, начнем,» - подумал я и запустил генерацию персонажа.

На этот раз я ни с чем не экспериментировал и не пытался ничего сломать. Руководствуясь заранее проработанным генеалогическим деревом, стал создавать расу персонажа.

Все-таки калькуляторы ошибались. В них было доступно пять поколений для экспериментов, а игра давала восемь. В итоге мне все же удалось скрестить Дроу, Эльфа, Северного воина и Южного Охотника.

Поздравляем! Вы завершили генерацию происхождения Вашего персонажа:

Текущая раса: человек, полукровка.

Эльф 14%

Дроу 7%

Северный страж 22%

Охотник Южных пределов 57%

Бонусы: +1 к Телосложению, +5 к Харизме, +2 к Ловкости, +5 к Выносливости

Штрафы: – 2 Мудрости, – 5 Удачи

Доступно к распределению 25 очков.

Минус к Удаче меня, конечно, огорчил, но на первоначальном этапе это можно было еще поправить. Я распределил начальные значения, добавив по десятке к мудрости и к интеллекту, а оставшиеся пять очков кинул в силу, и вот что получилось с учетом моих штрафов, бонусов и первоначальных значений (все атрибуты были равны десяти и эти значения нельзя было изменить вручную):

Основные атрибуты:

Сила – 15

Ловкость – 12

Выносливость -15

Интеллект – 20

Мудрость – 18

Скрытые атрибуты (их значение можно увидеть только, посетив храм):

Удача – 7

Харизма – 22

Телосложение – 31

Восприятие – 38

Жизненная энергия 310

Манна 200

Удача меня, конечно, все еще смущала, но я решил оста-

вить все, как есть, жертвовать другими атрибутами я не хотел.

С ником проблемы тоже не возникло, если хочешь вписаться в выдуманный мир – то лучше следовать ему. Я заранее подобрал себе несколько имен, по созвучию подходящие для жителей северных и южных провинций Империи. В результате понравившаяся комбинация содержала южное имя и северное родовое имя: Хармен Фэрон.

«Добро пожаловать в Ожерелье миров, : Хармен Фэрон!» – пафосно произнес женский голос, и я попал в игру.

Глава 2. Сломать все, что можно.

Ххх: На чем у вас программисты пишут?

Ууу: Судя по конечному результату – на галоперидоле....

Россия. Крупный мегаполис. 20XX год.

Я оказался на центральной площади деревни, рядом со стелой возрождения. Мир был крайне хорошо проработан, и те вирт-программы, которые я до этого тестировал, показались мне убогими поделками по сравнению с Ожерельем. Но ощущения реальности не было, везде проскакивала некая мультипликационность окружения. Конечно, надо было учитывать, что эта локация являлась как бы плавным переходом от реальности к игре, но все же хотелось большего.

Но время было дорого, и я отправился выполнять свой план по поиску ошибок.

Если вы думаете, что найти лазейку в проработанной и протестированной игре так легко, попробуйте сами. Но я исходил из того предположения, что все игроки, как и тестеры, прежде всего искали баги, направленные на получение игрового преимущества, легкой прокачки, ресурсов в неограниченном количестве, тогда как мой подход был изначально более широким – главное, сломать, а выгодно это или нет –

другой вопрос.

Первым делом я обежал все места в деревне, доступные для игрока 1-го уровня, и собрал все известные квесты из руководства, которое получил от своего брата. Делать я их, за редким исключением, не собирался, но мне нужны были те начальные предметы экипировки, которые можно было получить для выполнения этих заданий. В первую очередь мне требовалась удочка и топор дровосека.

Для освоения топора, правда, пришлось потратить некоторое время на колку дров, иначе мне не удалось бы проверить задуманное. Так как план был многоходовым, мне первым делом надо было поднять умение рыбака, которое пока было нулевого уровня. Я его получил вместе с удочкой от местного жителя, Деда Тиша, вместе с заданием наловить 15 рыбин, за которые он обещал пять медных монет. Если все пройдет, как я задумал, то без умения рыбной ловли уровня 9-го или 10-го я могу застрять здесь навсегда.

Нарубив сучьев у сухих деревьев, я вышел на берег небольшого пруда. Согласно описанию, в этом пруду, кроме лягушек второго, третьего уровня и рыбы от первого до четвертого, больше ничего не было.

Еще, согласно форуму, здесь иногда жил бобер, но его появление было связано со сложным и бесполезным для меня заданием, поэтому я направился к месту, где он скорее всего и строил свою запруду, это облегчало мне задуманное, так как на первом уровне сил реально ни ничто не хватало, а

повышать уровни мне пока было нельзя. Полуразрушенная маленькая запруда была для меня идеальным местом. С помощью принесенных сучьев я без труда отделил часть пруда и получил отдельную емкость, наполненную водой, размером с небольшое ведро. Главное мое опасение было, что получившаяся конструкция будет признана за самодельную ловушку, но этого не произошло.

Теперь берем удочку (1 уровень, возможность поймать рыбу в закрытом водоеме до второго уровня) и начинаем.

Первую рыбу я вытащил минут через 20. А что, нормальный такой квест, за 5 медных монет – убить целый игровой день. А вот теперь, внимание, будем проверять то, ради чего были все эти приготовления. Я выпустил пойманную рыбу в отделенную часть пруда. И ничего !!! Ни одного сообщения от системы! Я опустил удочку в запруду и тут же поймал только что отпущенную рыбку. Посмотрев информацию о прогрессе выполнения квеста для местного рыбака Деда Тиша, я с удивлением прочитал:

Задание: Поймать 15 рыбин для Деда Тиша. Прогресс 2 / 15

А вот это было любопытно, я отпустил рыбку и начал фармить запруду. Рыба ловилась в среднем секунд за 30, и я пропустил тот момент, когда переборщил с количеством «пойманных» рыб.

Задание: Поймать 15 рыбин для Деда Тиша. Прогресс 17 / 15

Интересно, сколько теперь монет мне даст Дедушка? Но мне нужны были не монеты, а умения рыбной ловли более старшего уровня, поэтому я продолжил.

Вы поймали 100 рыб первого уровня в пруду. Ваше умение «рыбной ловли» повышено на +1

Вот такое сообщение я получил примерно через час. Почему так долго? Моя удочка первого уровня ловила рыбу очень нестабильно, периодически рыба срывалась с крючка или переставала клевать. Ну что же, придется идти к торговцу. До выхода в большой мир и подключения к банку и аукциону игрок на обычном аккаунте мог внести в игру только 100 золотых монет, что, собственно, я и сделал после регистрации, так что на текущий момент – я богач.

Купив у торговца улучшенную удочку 9 уровня, с возможностью ловли на открытой воде и добавляющую к 10% к шансу поймать необычную добычу, я вернулся на пруд. Десять золотых на эту палку было, конечно, очень много, но и выбора у меня не было. Поймав рыбку 4-ого уровня и выпустив ее в запруду, я продолжил.

Мое игровое время почти уже подошло к концу, когда я добил умение рыбной ловли до 5-ого уровня. Похоже, в этом пруду мне делать больше нечего, дальше надо идти на дальнее озеро, но туда можно было попасть только через полянку с лесом 6-ого уровня, в котором меня бы быстро похоронили. Еще один момент: за пойманных рыб мне дали только второй уровень, то есть, опыт шел только за рыбин, честно

пойманных из воды, а не из запруды. А с квестом вообще были чудеса:

Задание: Поймать 15 рыбин для Деда Тиша. Прогресс 1480 / 15

Надо попробовать его сдать и на выход.

Дед Тиша долго рассматривал одну единственную рыбку, лежавшую на прилавке, подслеповато щурился и беззвучно шевелил губами. Где-то далеко отсюда криво написанный скрипт, управляющий его поведением, пытался вычислить, что ему делать. Ну... Это я так думал, ну не будут же полноценный искин подключать на такой персонаж. В итоге Дед Тиша так ничего и не сказал, квест закрылся молча, а я получил 493 медные монеты. Я отошел от Деда и тут вспомнил, что после сдачи ему рыбы можно получить задание на покупку пива. Повернувшись обратно, я обратился к нему со стандартным вопросом:

– Дедушка, рыбку я Вам наловил, может, еще чем-нибудь помочь? – но Дед Тиша лишь смотрел сквозь меня стеклянным взглядом и шевелили губами. Нашу с ним «беседу» прервали два игрока, гном и человек, пришедшие сюда тоже сдать квест на рыбку.

– Дед, вот твоя рыба, давай рецепт жарки! – сходу выпалил гном. – Дед, не спим, рыбу берем, даем денег и рецепт, – повторил он, подходя ближе. Но Тиша не отвечал.

– Слышь, *Фэрон*, чего с дедом сделал? – это уже ко мне обратился гном.

– Я ему рыбу сдал, деньги получил, на этом все. Но мне он тоже ничего не сказал, только деньги звякнули, – пояснил я гному. – Все, у меня таймер сейчас сработает, мне пора, – и я нажал на кнопку выхода.

Добравшись до дома, я подключился к сайту Ожерелья в раздел тестирования и начал делать отчеты. Я решил описать все ошибки, которые нашел, а уж какие из них примут – это их дело.

Всего у меня получилось 3 баг репорта. Первый – это прокачка умения при помощи запруды, второй – квест с дедом Тишей и третий – его поведение после сдачи квеста. Жаль, у меня не было времени посмотреть за ним дальше. Баг репорты были отосланы, и я решил прочитать собственную статистику. Всего у меня было 4 баг репорта, из них принятый – один. О, пока я заходил, все мои сегодняшние репорты были подтверждены, то есть теперь приняты все 4, но первый был еще на дополнительном рассмотрении, а за три сегодняшних мне начислили деньги, и, в общем-то, немаленькие. Триста кредитов за каждый. Получается – неважно, как дальше пойдет дело, я уже буду почти при своих, даже если проиграю спор. Пока я это обдумывал, баг репорт, описывающий поведение Деда, опять изменил свой статус, кредиты награды на нем исчезли, и появился статус о дополнительном рассмотрении. Похоже, все важные ошибки система отправляла живым людям. Ну что ж, подождем следующей игровой сессии.

Швейцария, Женева. Штаб-квартира компании [битая ссылка] *Квантум Глобал.*

– Генрих, вроде все собрались, можешь начинать совещание, – проговорил бледный сухой мужчина, сидящий во главе большого стола, занимавшего большую часть комнаты для переговоров.

– Конечно, господа, я начинаю, – Генрих нервно пролистнул распечатки своих материалов в тоненькой папке, отпил воды и начал выступление.

– В соответствии с правилами работы нашего департамента, все случаи, относящиеся к категории 2А и выше, могут обсуждаться только устно, без использования средств связи, поэтому я и инициировал данное совещание, – он закашлялся, отпил еще воды и продолжил:

– Мы внимательно рассмотрели баг репорт от одного из наших тестеров фрилансеров и установили, что потенциально данная ошибка может привести к печальным последствиям. Если кратко, то скомпрометирована система генерации персонажа, что в совокупности со взломом капсулы может дать злоумышленникам возможность воздействия на человека, вплоть до летального исхода.

– Генрих, давай покороче, насколько я знаю, ошибка уже устранена? – прервал его ведущий это совещание господин Бозуорт.

– Да, конечно. Также мы проверяем тестера. Но пока ничего существенного на него не нашли. Обычный студент. Прав-

да, его брат работает в штатах, в компании, которую мы сейчас покупаем.

–Хорошо, тестера возьмите в плотную разработку и дайте ему куратора. Заплатите пятьдесят тысяч за эту ошибку, и, если он толковый парень, возьмите в штат. Он откуда вообще?

–Из России, Сэр.

–Тогда – отставить. Я как раз лечу туда завтра, сам все решу. Давайте к следующим вопросам.

Через сорок минут, когда совещание было уже закончено, господин Бозуорт связался со своим коллегой в России и сразу перешел к делу.

–Свяжитесь с Генрихом из Женевского офиса, он передаст вам все материалы на одного фрилансера. Проверьте его пока по официальным каналам и приставьте куратора.

–Что-то важное Сэр? Просто это обычная рутинная процедура... – ответил ему безопасник из российского офиса.

–Да, категория 2А, может, и выше. У вас есть кураторы, которые могут выйти при необходимости за рамки служебных инструкций?

–Конечно, есть, но мне нужно знать наши цели, Сэр?

–Пока только такая информация, Подведите к нему кого-нибудь с головой, все расходы отправляйте ко мне за счет центрального офиса.

–Хорошо, все сделаем уже сегодня, Сэр.

Россия. Крупный мегаполис. 20XX год.

На следующий день привалило море работы, и до Ожерелья я добрался только спустя три дня. Статус моих баг репортов за это время не изменился, первый и четвертый все еще были на рассмотрении.

Войдя в игру, я первым делом проверил рыбака. Но на месте его не было, и я отправился на полянку к кроликам. У меня пока не было ни единого заклинания, ни оружия, ни навыка им владения, и убить кролика не мог никак, а вот поймать, наверное, мог. Из заранее купленной у торговца веревки сделал петлю и начал свою охоту. Только через два часа в мою ловушку был пойман первый кролик, и система открыла мне умение:

Вы получили умение «охотничьи ловушки» 1-ого уровня. За самостоятельное изучение умения уровень охотничьих ловушек повышен на +2.

Отлично, у меня получилось, хотя моих заслуг в этом не было, фича была известная, во всяком случае, о ней упоминало описание прокачки, полученное от моего брата. Но дальше умение набиралось только при убийстве моба, которого я ловил. А вот опыт и уровни мне были не нужны. На этой же поляне, только с другой ее стороны, качались две лучницы, не эльфы, а люди, что примечательно. Я подошел к ним поближе и завел разговор:

– Привет девочки! Я ловушки прокачиваю, может, вы и моих кроликов постреляете, – обратился я к ним. И, пред-

рекая следующие вопросы, добавил: -Мне группа не нужна, и опыт тоже, только умение качаю.

–Ну, давай, покажи, что ты можешь, – ответила одна из них. Я разложил две петли на траве и стал ждать. Кроликов было много, и почти одновременно в обе мои ловушки попались звери.

–Двоих поймал, бейте, ловушка сейчас исчезнет,– крикнул я лучницам, так как кролики уже начали выпутываться из силков. Вжик, вжик, два выстрела, и один из кроликов погиб. Затем та же участь постигла второго.

–Отлично, кричи как поймаешь еще! – крикнула мне лучница с ником СеренаТ , – Ты лут будешь брать ?

–Нет, тоже не нужен, –ответил я. С моей силой мне только лут и таскать еще, подумал я и поймал в петлю следующего кролика.

–Давай! – крикнул я и работа пошла. Через два часа девушки попрощались и вышли из игры, а я получил очередной уровень умения.

Вы получили умение «охотничьи ловушки» 6-ого уровня.

Теперь можно было идти к охотнику. Сложность была в том, что путь к нему лежал через полянку, населенную красными лисицами 5-ого уровня и через лес с волками 7-ого. Если бы не гайд, я бы не дошел туда никогда. А так, идя строго по начерченному маршруту, я смог пройти между лесом и поляной, не потревожив ни одного зверя.

На крыльце небольшого двухэтажного домика сидел мужчина в кожаных обтрепанных штанах и такой же старой жилетке, надетой на голое тело, и что-то строгал ножом.

– Мир этому дому! – поздоровался я.

– И тебе не хворать, юноша, – ответил Охотник. – Зачем я тебе понадобился?

– Да пока магию или оружие освоишь, уважаемый, с голоду можно помереть, мне бы научиться ловушки ставить, – я использовал заготовку из описания по прокачке.

– Ну, я смотрю, кое-что ты и сам умеешь, но и я смогу тебя научить! – строго по гайду ответил охотник.

Вы получили умение «охотничьи ловушки» 9-ого уровня.

Все правильно, он всегда давал 3 уровня умения, но, если прийти к нему не с пустыми руками, мог что-нибудь и добавить.

Вам доступна ловушка «яма с кольями» 1-ого уровня.

– Приходи ко мне, когда станешь сильнее, и принеси 10 лисьих хвостов, я научу тебя еще чему-нибудь, – завершил охотник нашу беседу и ушел в дом.

«Может, и приду», – подумал я, возвращаясь назад тем же безопасным путем. Теперь мне нужна была магия и алхимия.

Маг был классический, средних лет, с бородой, в плаще и остроконечной шляпе, и давал одно защитное и одно атакующее заклинание из основных школ. Но мне нужно было

совсем другое. Мне нужен был любой вид стана или фриза, то есть заклинание, которое бы замораживало жертву на какое-то время.

–Если тебе нужен «Призрачный сон», то я смог бы тебя научить, конечно, – наконец, маг выдал мне нужную фразу после 10 минут болтовни обо всем и не о чем. – Но ты должен принести мне малое зелье зеленой отравы, хочу лягушек отравить в пруду, спать мне по ночам мешают.

Получено задание: Принести Магу Пинтокусу Малое Зелье «Зеленой отравы». Награда – заклинание «Призрачный сон» 1-ого уровня.

Отлично! Теперь осталось только изучить алхимию, но это уже в следующий раз, и я вышел из игры.

Коммуникатор пиликнул, и, посмотрев сообщение, я изрядно повеселел, четвертый баг репорт, после дополнительного рассмотрения приняли, и за него дали 2000 кредитов. «Это надо отметить,»– подумал я и уже хотел послать сообщение Вене, как меня окликнули.

Передо мной стояла очередная няша из состава девчонок, принимающих посетителей.

–Здравствуйте! Меня зовут Лиза. Вы не могли бы чуть задержаться, у нашего администратора есть к Вам вопрос? – обратилась она ко мне. Я внимательно на нее посмотрел. «А что такого, раз я ей зачем-то нужен, то сделаю и себе приятное»,– подумал я, пристально глядя ей в глаза.

–Конечно, если это недолго, – наконец ответил я, оторвав-

шись от ее глаз и не только. Мы прошли в какое-то внутреннее помещение. В комнате за столом сидела та самая «мадам», которая так невежливо со мной общалась в прошлый раз.

–Так! Явился, – с места в карьер начала она. – Почему не соблюдаешь условия договора?

–Мм, какие? – растерялся я.

–Ты в прошлый раз нашел ошибку, всю аппаратуру нам повесил, а бланк не заполнил. Вон стул, садись, пиши, – произнесла она все в том же командном тоне.

–Я думаю, есть некое недопонимание, – я и не подумал двигаться с места и тем более что-то писать.

–Я внимательно читал договор, он, кстати, стандартный, все как у самого Ожерелья Миров, кроме особых условий вознаграждений на последней странице. Ни про какие бланки там ничего нет.

–Оксана, ты ему комплект полный выдала? – переключилась «мадам» на девушку, сидевшую за другим столом.

–Конечно, Раиса Анатольевна, как всегда, – испуганно ответила та.

–И? – «мадам» посмотрела на меня.

–Что «И»? – не понял я, начав уже раздражаться от происходящего идиотизма.

–То «И». Там в правилах четко написано: «обнаружив ошибку, о ней надо сообщить администратору и заполнить специальный бланк с описанием ошибки», мы передаем опи-

сание в администрацию игры и сообщаем тебе о результатах.

– У меня договор, форма 3, с выдачей ай-ди тестера, соответственно, для отправки баг репорта мне вы не нужны, я могу и сам это сделать. Собственно, я уже четыре ошибки и отправил в Ожерелье, три приняты, одна на дополнительном рассмотрении, – я подробно разъяснил положение дел «мадам», чье имя отчество теперь я знал, благодаря Оксане. Раиса Анатольевна застыла и напомнила мне молча шевелящего губами Деда Тишу. В голове мелькнула глупая мысль: «Если и она зависнет, примет ли у меня Ожерелье такой баг репорт?».

– Четыре ошибки? Четыре? Ты обязан их описать! Садись и пиши. Я сейчас приду, – и она вылетела из кабинета.

– Вы ведь не будете ничего писать? – подала голос Лиза.

– Конечно, нет, это бред какой-то, откуда вы таких администраторов берете? – спросил я у девушек.

– Да, это родственница одного из учредителей, – со смешком пояснила Оксана. – Ничего не понимает, везде лезет, командует и даже не замечает, что выглядит, как дура.

– Ладно, тогда удачи и успехов, мне домой пора. А ты до которого часа работаешь сегодня? – обратился я к Лизе. Девчонка симпатичная, взгляд озорной, может....

– Да я только начала, – с неудовольствием ответила Лиза. – А что?

– Да хотел тебя кофе угостить, – с улыбкой ответил я.

– Через дорогу есть кофейня, подожди меня минут два-

дцать, Ок? Нас двое сегодня, я сейчас с отпрошусь и попьем кофе, – оживилась она.

– Хорошо, жду – ответил я и пошел к выходу.

Прождал я ее не двадцать минут, а в два раза дольше, и уже хотел уходить, когда заметил, как она входит в кофейню.

– Извини, Раиса задержала, весь мозг вынесла, – тяжело вздохнув, Елизавета опустила на стул напротив. – Возьми мне минералки и латте.

Я сделал заказ и помешал трубочкой свой фраппе, уже превратившийся в непонятное нечто.

– А ты что такое пьешь? – спросила Лиза.

– Уже ничего, а полчаса назад это был фраппе, кофе со льдом. Что Раиса от тебя хотела?

– Да из-за тебя мозги выносила, то есть не из-за тебя... – смутилась она. – Короче, она элементарных вещей не понимает, а с нас все требует. Ты ж знаешь, как у нас бизнес устроен?

– Откуда? Я к Вам случайно попал, у меня своя история. Расскажешь или секрет?

– Расскажу. Меня сегодня Оксана просветила, я же здесь первую смену работаю. Никакого секрета нет, все, оказывается, знают, ну а дураков везде хватает. Ты платишь 500 в месяц и все, что нашел, в любой игре должен занести в особый бланк, так вот, все баги мы подаем от нашей фирмы, ну и, соответственно, все деньги нам, а вы побоку. И никаких вознаграждений, десяти процентов и так далее ты не полу-

чишь.

– Подожди, у меня же есть ай-ди Ожерелья, я все баг репорты сам делал, как-то одно с другим не вяжется?

– Все просто, у тебя контракт, вариант 3, это нам сама компания Ожерелья навязала, и мы не имеем права отказать, если кто хочет по нему работать, но мы про это просто нигде не сообщаем. Таких, как ты, кто знает – единицы. Так что твой Кожин правду говорил, что мы аферисты.

– А ты-то как тут оказалась?

– Как и все, я учусь, а это легкий заработок. Все просто и платят нормально. Ой, Оксана пишет, что меня Раиса ищет, все, убегаю, – Лиза поднялась со стула и шагнула к выходу, затем повернулась назад, ко мне.

– Я тебе номер мессенджера вышлю, напишешь?

– Конечно, – ответил я, тоже вставая.

Следующие пять дней в игре были крайне скучны. Прежде чем открыть алхимию, мне надо было ее открыть. Вот такая вот тавтология! То есть мне нужен был навык травничества до посещения местной знахарки. Я сидел у входа в ее лавку и ловил выходящих оттуда игроков. На пятый день мне уже казалось, что я общаюсь не с игроками, а с НПС. Так как диалоги были со всеми примерно следующие:

– Добрый день! Плачу 2 золотых за помощь в открытии травничества, – говорил я.

– Это как? – не поняв, чего я хочу, спрашивал игрок.

– Очень просто. Вы получили задание сбор трав. Так? На-

зовите их мне. Вот последняя травка мне и нужна. Находите ее и показываете мне. Я пытаюсь ее собрать, со второго и третьего раза мне зачисляются, что я ее сам нашел. Плачу 2 монеты, – пояснял я.

Почему пять дней? Во-первых, видов трав было 12, во-вторых, далеко не каждый игрок соглашался мне помочь, а в конце никак не попадался никто с заданием на двенадцатую последнюю траву.

Но все когда-нибудь кончается.

Вы самостоятельно нашли «первоцвет синий ядовитый». Уровень травничества повышен до 12.

Знахарка, красивая, молодая женщина, приняла меня очень радушно.

–О! Вы самостоятельно нашли почти все травы, что здесь есть поблизости, –этими словами она меня встретила.

Уровень травничества повышен на + 3. Текущий уровень травничества 15.

–Хотите изучить алхимию? –спросила она.

–Конечно, хочу,– ответил я.

Вы изучили профессию алхимика. Текущий уровень 1.

Вы получили малый набор алхимика.

–И еще я хотел бы купить Малое Зелье «Зеленой отравы», –я собрался решить все вопросы за одно посещение, но знахарка меня огорчила.

–К сожалению, у меня его нет. Но если Вы принесете нуж-

ные мне травы – я помогу его сделать.

–Конечно! Какие травы надо собрать? – спросил я.

Вы получили состав трав для рецепта Малое Зелье «Зеленой отравы»:

Камнецвет зеленый – 5 порций

Первоцвет зеленый – 4 порции

Карие глазки – 1 порция

Синяя плесень – 10 порций

Почти все у меня было в наличии, так как я уже и так набрал полную сумку этой ерунды, пока поднимал уровень травничества самостоятельно. Но синей плесени не было.

–А где раздобыть синюю плесень? – тут же спросил я.

–Попроси ее у Охотника, у него должна быть, – ответила мне Знахарка, и на этом мы мило распрощались.

Легко сказать, попроси, Охотник не станет со мной говорить, пока я не стану сильнее, а уровни я набирать не хотел. Придется качать умения ловушек.

На поляне с кроликами меня поджидал облом. Яма с колыями первого уровня убивала кролика напрочь. И, похоже, не желала прокачиваться вообще. Я взял четвертый уровень и понял, что мне здесь ловить нечего, в прямом и переносном смысле.

На опушке леса, где водились волки, я поставил две ловушки и стал ждать. Через некоторое время они обе наполнились добычей, но сами волки умирать и не думали, а ловушки начали исчезать.

Вас убил лесной волк 8-ого уровня. Вы будете перенесены к ближайшей точке возрождения.

Надо делать пати. Сев на землю недалеко от обелиска возрождения, я стал ждать. Группы игроков собирались и уходили, одна за одной, пока я, наконец, не услышал, «Нужен танк 9-ого уровня, идем бить волков, лут поровну», – это объявила группа из трех лучников 4-ого уровня и одного мага 8-мого.

Это мне подходило.

–Уважаемые, есть предложение! Я умею ставить ловушки на волков. Ловушка держится 30 секунд. Вы бьете волка – я ставлю ловушки. Никакой танк не нужен.

–Не! Не подходит! – за всех ответил маг.– Тебе весь опыт тогда уйдет.

–А мы не будем в группе, я сам по себе, вы сами, я только ловушки качаю, мне и лут не нужен.

–Тогда пойдет. Мы сейчас идем, ты готов?

–Конечно, – ответил я и мы пошли.

Я качался с ними, пока не сработал таймер.

Вы получили умение «охотничьи ловушки» 17-ого уровня.

Вам доступна ловушка «яма с кольями» 5-ого уровня.

Надеюсь этого достаточно, чтобы завтра идти к Охотнику.

Пройдя уже знакомой, безопасной дорогой к хижине охотника, я увидел, что дверь в его домик открыта, и зашел

вовнутрь.

–Добрый день! – поздоровался я.

–О! Это опять ты, и ты почти не стал сильнее,-такой фразой встретил меня Охотник. – Но ты стал более умелым.

Уровень постановки охотничьих ловушек +1.

Вы получили умение «охотничьи ловушки» 18-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Ловчая клетка» 3-его уровня.

–Что ты хочешь в награду? Могу дать малый охотничий лук? – спросил он меня.

–Не, лук мне не нужен, я и стрелять то из него не умею. У вас есть «Синяя плесень»? – ответил я.

–Конечно, есть. Старый маг все еще борется с лягушками? Я сейчас ее принесу, – и Охотник вышел из домика. Похоже моя изначальная **Харизма** работала как надо.

Комната в домике Охотника была небольшой, но уютной, все стены были завешаны охотничьими трофеями, и вообще, антураж внутри домика был правильный. Но мое внимание привлекла клетка со странным существом, стоящая под лавкой. Этакая помесь поросенка с крыльями и жука, причем с жалом и одним глазом. И этот глаз жалобно на меня смотрел.

«Параслокус хаоса». Уровень скрыт.

Это было все, что я смог узнать о странном существе, а то, что его уровень скрыт, наводило на мысли, что этому существу не место в локации для нубов, в которой все должно

быть просто и понятно. Перед клеткой с существом стояла небольшая коробочка, взяв которую в руки я прочитал:

Малая коробка плесени хаоса. Свойства скрыты. Количество порций – 100.

Брать саму коробочку я не решился, вдруг охотник заметит это, а вот отсыпать... Это другое дело. Достав банку из малого алхимического набора, я отсыпал половину коробки и едва успел спрятать ее, как вошел Охотник.

– Вот, держи! – сказал он. – И не забудь про 20 лисьих хвостов, что ты мне теперь должен.

Вы получили 20 порций ингредиента «Синяя плесень».

«Вух, пронесло, а про хвосты я вообще забыл, хорошо что он дал мне плесень авансом», с такими мыслями я направился к Знахарке.

Еще готовясь к игре, я читал, что мощь любого алхимического зелья зависит от ингредиентов, рецепта и уровня алхимика. И в этом был заложен глубокий смысл, позволяющий алхимикам с высоким уровнем зарабатывать хорошие деньги. Ведь многие рецепты были многоступенчатыми, и итоговое зелье готовилось из промежуточных результатов, которые можно было купить.

Поэтому, едва придя к Знахарке и получив от нее уже не состав, а нормальный рецепт отравы для лягушек, попросил ее сварить мне основные компоненты самостоятельно.

– Уважаемая, помогите мне, а то вдруг я что-нибудь пере-

путаю. У меня есть много собранных трав, я их готов все Вам отдать.

–Хорошо, я сделаю отвары, их нужно будет только смешать, но осторожней, у меня они получаются очень сильные.

Вы получили:

Настойку «Камнецвет зеленый» – 10 порций

Настойку «Первоцвет зеленый» – 10 порций

Настойку «Карие глазки» – 5 порций

–А как же настойка из синей плесени? – спросил я, получив кучу пузырьков и отдав все травы, что насобирал.

–А ее надо просто добавить в конце, – ответила Знахарка. – Справишься с лягушками – приходи, я научу тебя еще рецептам, только травок еще принеси.

Достав малый алхимический набор, я смешал настойки, добавил синюю плесень. Хотя руки у меня и чесались изменить рецепт и добавить «Плесень хаоса», но решил пока отложить сей эксперимент.

Вы создали Малое Зелье «Зеленой отравы», уровень 37

Вы изучили профессию алхимика. Текущий уровень 2.

Что-то мне подсказывало, что Маг ни разу не получал такой сильный яд для своих зеленых недругов. Так и оказалось.

–О, наконец-то я разберусь с этим отродьем,– завопил

Маг, получив от меня зелье. -Теперь я смогу избавиться от них !!!

–Вы научите меня ментальным заклинаниям? – с надеждой спросил я.

–Конечно, хотя это не так просто, как какой-нибудь огненный шар,– ответил мне Маг,– Садись напротив меня и внимательно смотри за тем, что я делаю.

Но, с моей точки зрения, он не делал ничего. Просто закрыл глаза и, казалось, даже перестал дышать.

–Смотри внимательно! – предупредил он меня.

И тут я увидел. Из его груди вперед и вверх выстрелили какие-то тонкие нити зеленого, серого и синего цвета, они причудливо переплетались, свиваясь в бледный узор, висящий в воздухе.

Я протянул руку и попытался дотронуться до этого плетения.

Вы получили урон – 55 очков здоровья. Вы оглушены.

Я понял, что лежу на спине, в паре метров от мага, а он стоит надо мной, с интересом меня изучая, как некую диковинную зверушку.

–Что ж ты полез под заклинание? – спросил он меня. – Тебя ж убить могло!

–Я видел, как Вы создавали плетение из каких-то нитей,– ответил я.

–Каких еще нитей? – удивился Маг.-Тебе показалось, это,

наверное, последствия удара сырой манной.

–Но я точно видел...– растерянно проговорил я.

Выучено заклинание «Призрачный сон» 2-ого уровня.

Выучено заклинание «Контроль» 2-ого уровня.

Неожиданно сообщила система, задание у меня закрылось, и я, решив не настаивать на том, что что-то видел, нажал на выход.

Лиза сегодня не работала, ехать домой и заказывать еду не хотелось, поэтому я набрался наглости и написал девушке сообщение: «Только что освободился, может, встретимся?» – втайне надеясь на приглашение. Перейдя дорогу, я купил кофе и стал ждать ответа.

«Ну, не знаю, я уже дома и не планировала так поздно куда-нибудь идти», - пикинул коммуникатор.

«Это же хорошо, что ты дома. Может, ты меня накормишь?)))» – наглеть – так наглеть, решил я.

«Приезжай, если наличие моей мамы тебя не смутит)))» – ответила Лиза. Я вбил адрес в приложение и вызвал такси.

Через 20 минут я уже подъезжал к дому, где жила Лиза, и единственное, что меня смущало – это время визита, на часах было 10 минут двенадцатого.

–Проходи, тапочки вон там возьми,– Лиза встретила меня в домашнем спортивном костюме, похожем на пижаму, сером, с розовыми мышами, которые ели синий сыр. Без каб-

луков она казалось совсем маленькой, а без макияжа – совсем домашней.

Она проводила меня маленькую кухню и спросила:

–Ты совсем голодный?

–Конечно совсем, последняя еда, которую видел мой организм – это перекус в институте в два часа, – ответил я, устраиваясь поудобнее.

–Сейчас положу, я уже все разогрела,– обрадовала меня маленькая хозяйка маленькой кухни. – И говори потише, мама уже легла спать.

Все-таки домашняя пища – это хорошо. Я и сам умею неплохо готовить, но когда живешь один – с этим сложно. Еще сложнее, когда после учебы у тебя работа, а теперь еще и после работы четырехчасовая игра, которая, в общем-то, тоже работа. Поэтому я с огромным удовольствием наворачивал куриные сердечки в сметане с пюре, заедая все это великолепие домашними маринованными огурчиками. На десерт мне предложили чай с лимоном и кусок шарлотки. Шарлотка была великолепна на вкус, я поинтересовался ее секретом.

–Это я придумала, – призналась Лиза.-Я просто не люблю пироги с яблоками и делаю шарлотку в два этапа, сначала пеку нижнюю часть, потом туда кидаю мелко нарезанные яблоки, обязательно кислые, ну или лимон добавляю, и сверху сахар.

–Как хорошо жить,– Я с умиротворением откинулся на стуле, допивая чай. – Все было очень вкусно, извини, что так

поздно к тебе в гости напросился.

–А на что ты рассчитывал, когда писал мне сообщение? – спросила она.

–Честно?

–Конечно, честно, я не люблю, когда обманывают, даже в мелочах

–Я рассчитывал, что меня накормят,– я улыбнулся.

–И все? – уточнила Лиза, улыбнувшись и чуть прищурив глаза.

–Ну, мы же договорились, что все по-честному.

–А я уж подумала, что ты меня провоцируешь или проверяешь мою реакцию, как сейчас на всяких сайтах пишут.

–Нет, ничего подобного, – ответил я вставая и беря ее за руку.– Я просто был голодный и хотел тебя увидеть.

Она тоже встала и чуть запрокинула голову, чтобы иметь возможность видеть мои глаза, все-таки она была сантиметров на 20 меня меньше. Но маленькой девушкой Лиза не была, во мне, когда я выпрямлюсь полностью, целых 192 сантиметра.

–Теперь я сытый, довольный и, пожелав тебе спокойной ночи, уеду,– произнес и, наклонившись, поцеловал ее в губы. Она ответила на мой поцелуй, сначала несмело, но потом, словно сбросила с себя лишнее напряжение и, обняв меня за шею, ответила по-настоящему.

–Ух, у меня голова закружилась, все, все, поезжай домой, – Лиза явно еще хотела что-то сказать, но остановилась.

Я тоже чувствовал, что надо ретироваться с этой территории, все что хотел сегодня, получил, и не надо форсировать события.

Вернувшись домой, я никак не мог решить, стоит ли писать отчет о тех цветных нитях, что я видел. Поиск на форумах ничего не дал, никаких нитей никто не видел.

Но, все же, поколебавшись, я отправил их подробное описание, приложив к нему вопрос, насколько это вообще нормально.

В тестировании начальной локации надо было ставить точку и выходить в большой мир. Я рассчитывал уложиться в два игровых дня, независимо от результатов, получится – отлично, нет – ну и пойдём дальше.

Но сначала необходимо было завершить подготовку и найти напарника или лучше напарницу. Лучница эльфа с ником Ланель Лесная мне уже встречалась на полянке с зайцами и показалась вполне адекватной.

Поэтому, начав играть на следующий день, я в первую очередь разыскал ее на опушке леса.

–Привет! Одна качаешься? Помощь нужна? – поздоровался я с ней.

–Да, все мои сегодня играть не будут, – ответила Ланель, отправляя очередного волка на перерождение.

–Есть предложение. Ты можешь помочь мне, я тебе, – предложил я.

–И что ты хочешь?

–Ну, моя помощь простая – ловушки и стан на волков, мне их надо прокачать, а ты будешь их добивать.

–А тебе чем помочь? – спросила она и, резко ускорившись, подбежала ко мне, спасаясь от трех волков, которых подцепила, отвлекшись на разговоры.

Призрачный сон не прошел, а вот контроль сработал.

–Отходи, я их задержу на 10 секунд, – крикнул я. Ланель побежала, и я, бросив на волков еще одно заклинание контроля, ринулся за ней.

Мы перевели дух, стоя на краю локации.

–Давай с ловушками будем фармить, просто и безопасно, – предложил я.

–Давай. А все-таки что ты от меня за помощь хотел? – спросила эльфийка.

–У тебя алхимия есть? – спросил я, надеясь на положительный ответ. Эльфы практически все качали алхимию, используя расовую предрасположенность к травничеству.

–Конечно есть, 14-уровень.

–Ни фига себе, ты даешь, сколько же ты его качала? – воскликнул я, стараясь польстить Ланели.

–Ну, я уже три недели играю, почти все квесты сделала, вот теперь уровни добыю, и еще бы стрельбу из лука надо повысить, но из этого лука не получится, а другой у торговца не купить, он 90 монет стоит.

–Отлично! Давай договоримся, здесь есть пару скрытых

квестов, ты сможешь их мне открыть, а я помогу тебе до-
бить уровни, и с луками тоже есть вариант.

–Хорошо, что делаем? – спросила она.

–Сначала проверим, за сколько ты свалишь волка,– отве-
тил я и создал яму с кольями. На волка у на Ланели ушло 6
стрел. Повторив это упражнение еще несколько раз, я понял,
что она точно успевает положить хищника до того, как моя
ловушка исчезнет.

–Стой здесь, я сейчас вернусь,– и я побежал на полян-
ку с кроликами. Законтролив кролика, я загонял его в клет-
ку, созданную из веток и умения «Ловчая клетка 3-его уров-
ня». Всего влезло три кроля 3-го уровня и один 1-го. Подняв
клетку, я пошел обратно, бежать не было возможности, и так
был перегружен.

–О! Зачем ты притащил этил малышей? – спросила эль-
фийка.

–Сейчас увидишь, – и, пройдя чуть вперед в лес, я акти-
вировал яму с кольями. В нее тут же упал волк 8-ого уровня.
Я открыл клетку, скинул кроликов вниз к волку. Волк разду-
мывал недолго, его полоска жизни из желтой стала превра-
щаться в зеленую, затем раздался финальный визг последне-
го кролика, и волк сменил название:

Большой серый волк 9-ого уровня.

–Ланель бей его! – закричал я опасаясь, что ловушка за-
кончит свое существование. На всякий случай я кинул на
волка заклинание контроля. Чтобы убить волка, Ланель по-

надобилось 14 выстрелов, после чего она опустилась на траву без сил.

—Предупреждать надо, еле его сделала, мне кстати уровень дали! — сказала она, выпивая какое-то зелье.

Вы получили умение «охотничьи ловушки» 19-ого уровня.

Вам доступна ловушка «яма с кольями» 6-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Глубокая ловчая яма» 6-ого уровня.

—Мне тоже кое-что дали, еще один вид ловушки, давай его проверим и пойдем попробуем квест запустить с луком, — предложил я и, пробежав метров 30 вглубь леса, поставил сразу три ловушки «Глубокая ловчая яма».

Волки в них попались почти сразу, два седьмого уровня и один восьмого, и сама ловушка меня порадовала, она не вредила волкам, и ее время действия было целых 30 минут, также в интерфейсе подсветилась улучшенная «Глубокая ловчая яма». И тут я вспомнил по лисьи хвосты, которые я был должен охотнику.

—Ланель, а ты лис била? У меня долг перед охотником образовался на лисьи хвосты.

—Да, у меня этого добра полно, я их решила потом продать, а то здесь за них мало дают, у меня почти 50 штук есть.

—И сколько они стоят? Даю прямо сейчас 3 золотых, — И Ланель без слов открыла торг.

– У тебя рецепт любовного зелья есть? – спросил я ее.

– Это который харизму с конкретным НПС поднимает?

– Да, именно, мне нужно, чтобы ты это зелье приготовила, – сказал я и начал доставать пузырьки с настойками, которые получил у Знахарки.

– Вот, держи эти два, они высокого уровня, и еще добавь вот эту штуку, – я передал ей пузырьки и одну порцию «Плесени хаоса». Я, конечно, не мог знать, как подействует этот ингредиент на зелье повышения харизмы, но чутье мне говорило, что будет интересно.

– Вот, все получилось, но как-то странно, – Ланель дала мне пузырек со светло-красной жидкостью.

Зелье увлечения «Душа пропала» 24 уровня, свойства: повышение привлекательности у НПС противоположного пола на 50 единиц на 1 час, дополнительные свойства: скрыто.

– Странную штуку мы с тобой сотворили, на ком попробовать будем? На тренере по лукам? – спросила Ланель, хихикнув.

– Не смейся, мы его дадим Мечнику, вернее я дам. А ты стой рядом.

Подмешать зелье Мечнику в воду оказалось проще простого. Пока он общался с очередным игроком, желающим получить навыки обращения с мечами, я влил зелье в его кувшин с водой и отошел за ограду.

– Стоим и ждем, как начнется – беги в сторону Тренерши

по Лукам,— сказал я, наблюдая за Мечником, который, закончив очередную тренировку, приложился к кувшину с водой.

Такого результата я не ожидал, видно все дело было в дополнительных свойствах. Зелье на харизму было неудобно тем, что готовить его должен был сам игрок, который хотел повысить привлекательность с НПС. А так как зелье варила Ланель, то Мечник на нее и среагировал. Отбросив кувшин на землю, он медленно двинулся в нашу сторону, а его лицо перекосила идиотская безумная улыбка.

—Беги! Сейчас же беги! — я подтолкнул Ланель, и она пропустила в сторону арены, где тренировались лучники. Но мечник оказался быстрее, он перехватил ее на полпути и, бормоча что-то бессвязное, начал срывать с нее одежду и скудные кожаные доспехи.

Я даже застыл на какое-то время, созерцая увиденную картинку: НПС пытается поймать игрока. А что если не вмешаться, это будет считаться багом? «Ладно, действуем по плану», — подумал я и кинулся за Лучницей Моритой.

Влетев на арену, я закричал:

—Морита, нужна Ваша помощь, там Мечник насилует юную эльфю!

—ЧТО ????— и Морита кинулась в указанном мной направлении. А там события уже развивались стремительно: эльфийка была почти раздета, и рядом валялись тела трех игроков, которые попытались ей помочь. «Вжик», — пропела

стрела, затем вторая, и Мечник завалился на траву.

–Ланель, это твой шанс, кричи и требуй компенсацию от Мориты,– сказал я, помогая эльфье подняться.

–Ну ты и устроил, охренеть, хоть бы предупредил меня,– зло прошипела Ланель, поднимаясь с земли и прикрывая свою немаленькую грудь обрывками кожаных доспехов.

–Морита, вы убили посягнувшего на меня, спасибо! Но я думаю, мне полагается компенсация! – обратилась Ланель к Лучнице, которая стояла над телом убитого мечника и явно не знала, что ей дальше делать. После слов Ланели Морита молча протянула той свой лук и, приобняв, что-то сказала на ухо.

–Все, меня сейчас, наверное, выбросит отсюда, два уровня дали. Пока и... спасибо не говорю, -Ланель еще злилась на меня за такую подставу.

Два стражника, с императорскими гербами на доспехах, появились как будто из воздуха.

– Лучница Морита! Вы арестованы за убийство Мечника Ара. Вы идёте с нами. Эльфийка Ланель, вы свидетель, Вы идете с нами, –басом проговорил один из них. Ну что ж, с двухсотуровневыми стражниками никто спорить и не соби-рался. Тело Мечника исчезло, и стражники с Моритой и Ланелью ушли к внешним воротам.

Все разошлись, и на злополучной поляне я остался один. «Что ж, надо сделать соответствующие выводы из того, что произошло», – и подумал я и нажал кнопку выхода.

Баг репорты я отослал, как всегда, разбив происходящее на различные эпизоды. По предыдущим отчетам ситуация не изменилась, хотя к багам на рассмотрении добавился случай с цветными линиями.

В связи со всем уже произошедшим у меня был только один вопрос: а если я испорчу всех НПС в локации и несколько тысяч нубов окажутся там заперты, это будет считаться багом?

Россия. Крупный мегаполис. Офис компании [битая ссылка] *Квантум Глобал.*

Господин Бозуорт перелеты не любил и сейчас чувствовал себя не очень хорошо, поэтому был несколько раздражен. Но это его состояние никак не проявлялось в разговоре с Дворковичем, начальником службы безопасности компании в России.

–Что Вы успели сделать? – спросил Бозуорт, устраиваясь поудобнее в большом кресле.

–Почти ничего, только подвели к объекту куратора и собрали официальные данные, – скромно ответил Дворкович, пододвигая к шефу папку с несколькими листочками отчетов.

–Но пока вы летели, наш подопечный отослал очередной баг репорт, и в Женеве подняли его статус секретности до 5А, а это уже не мой допуск.

–До 5А?– зачем-то повторил Бозуорт. – Да, это действи-

тельно не Ваш уровень. Хотя работать с объектом все равно Вам.

–Покажите мне все его баг репорты,– попросил он. На экране, висящем на стене, отобразился список отчетов объекта.

–Подтвердите все еще не принятые баг репорты, кроме первого, по нему отправьте сообщение, чтобы подъехал сюда в офис. Будем его брать на работу официально. Если это просто талантливый парень – пусть работает на нас. Если это подставка, попробуем выяснить, откуда ноги растут.

–А условия найма какие? – уточнил Дворкович.

–Вам пришлют из центрального офиса, я сейчас с ними свяжусь, надо обсудить, что там такое на 5А,– ответил Бозуорт и, не дожидаясь пока понятливый Дворкович покинет собственный кабинет, позвонил в Женеву.

Россия. Крупный мегаполис. 20XX год.

Наступила пятница, как всегда неожиданно, и я в виде большого исключения решил сегодня забить на занятия, уж очень хотелось похвастаться потрясающими результатами игры перед остальными. Поэтому играть я поехал с самого утра.

Первым делом я отдал обещанные лисьи хвосты охотнику и предложил еще 30 взамен новых умений.

Вы получили умение «охотничьи ловушки» 20-ого уровня.

Вам доступна ловушка «яма с кольями» 7-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Глубокая ловчая яма» 7-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Ловчая клетка» 5-его уровня.

Вам доступна ловушка «Улучшенная Глубокая ловчая яма» 7-ого уровня.

Посыпались на меня сообщения.

Вы получили уровень, текущий уровень 5.

«Пятый уровень – это кстати», – пора заканчивать этот балаган, решил я и отправился к Знахарке. Но прежде чем заходить к ней, я решил скупить всю доступную травку, что тащили в ее дом игроки, и целый час просидел у входа во двор, скупая все, что можно.

Забив свою сумку полностью, я вежливо постучался в дверь.

–Добрый день! Я принес Вам запасы трав, и еще у меня осталось немного синей плесени, тоже могу Вам отдать, – начал я разговор со Знахаркой.

–Ой, как хорошо, теперь не придется самой по лесу бегать и собирать травки! – обрадовалась та.

–А вы сможете научить меня готовить Ваш чудесный эликсир из можжевельника? – задал я ключевой вопрос, который, судя по гайду, должен был запустить маленький квест.

–Конечно могу, как раз сегодня мы тут собираемся небольшой компанией, и я планировала сварить его много, можешь мне помочь,– ожидаемо ответила она. В инструкции по локации, что прислал мне брат, был расписан квест, наградой за который был рецепт простого зелья здоровья, который обычно можно было купить, но за 100 золотых монет, а так он доставался бесплатно. Меня рецепт не интересовал, я лишь хотел «помочь» Знахарке в приготовлении напитка.

–Вот! Все я приготовила, осталось только смешать, – она закинула все в большой бак и протянула мне деревянную ложку.– Мешай 10 минут и смотри, чтобы не пригорело, а мне еще к Кузнецу надо сходить, -сказала она и вышла из дома.

Я посмотрел на бак: **Малое зелье «Здоровья и бодрости»**. **Свойства: восполняет 50 единиц здоровья и 10 единиц бодрости. Излишнее употребление может привести к эйфории. Статус: Еще не готово.**

Ну что ж, рискнем! И я засыпал в котел 10 порций «Плени Хаоса».

Еще раз посмотрим: **Малое зелье «Здоровья, бодрости и любви»**. **Свойства: восполняет 200 единиц здоровья и 50 единиц бодрости. Излишнее употребление может привести к опьянению. Дополнительные свойства: скрыто.**

Я отлил несколько порций в маленькие пузырьки и вышел на улицу.

Я сделал все, что мог, и теперь осталось только ждать, а у меня впереди – кормление зверей.

Купив у торговца большую корзину (из нее можно было сделать переносную клетку), я отправился на опушку леса и принялся ловить волков.

Я ставил **«Улучшенную Глубокую ловчую яму» 7-ого уровня**, которая держала добычу в течение двух часов и имела выход, закрытый плетеной дверцей. Я не знал, сколько волков мне понадобится, поэтому ставил ловушки через каждые 10 шагов и поднял умение до 9-ого уровня.

Наконец я добрался до большого камня, где, согласно описанию, водился большой кабан секач 18-ого уровня в единственном экземпляре. Я поставил уже двадцать ловушек вокруг камня, когда, наконец, увидел его. Как он там оказался – я не знаю, но именно с вершины огромного валуна на меня взирал:

Большой Кабан-Секач, уровень 18.

Я опасался, что ловушка 9-ого уровня его не сдержит, и действительно, из первых двух ям кабан вырвался, но удачно засел в третьей, пробираясь по пути ко мне. Все ловушки имели время действия и прочность, поэтому я кинул на кабана «Сон» и бросился обратно в лес с волками. А дальше начался «хоровод», так обычно называют повторяющиеся действия, приводящие к поломке системы. Я сажал волка, находящегося под заклинанием контроля, в корзину, тащил к кабану и кидал его вниз. Если кабан не успевал растерзать

бедное животное, то волк летел в свободную ловушку и ждал своей участи там.

На что я рассчитывал? Опыт с волками и кроликами показал, что мобов здесь можно прокачать, а с их прокачкой обычно увеличивается радиус агро, а при смене статуса моб вообще мог сорваться с локации.

Волки почти кончились, а кабан все еще был недостаточно силен, на мой взгляд. Можно было, конечно, оставить все как есть:

Большой Кабан-Секач, уровень 68, мест-босс

Если он уже сорвался – то сожрет всех волков, лис и зайцев и прокачается сам, а если нет? Но решить, что делать, я не успел, Кабан вышел из моей ловушки. Я даже не тронулся с места, а чего ради?

Вас убил Большой Кабан-Секач, вы будете перенесены к месту привязки через 9,8,7....

Так я оказался в центре деревни, в котором явно что-то происходило. Перед магазином и таверной, представляющим одно здание, собралась большая толпа игроков и что-то обсуждала, я подошел и послушал, о чем они говорят.

–Теперь вообще пипец, ни один квест не сдать!

–Да надо разрабам писать, что за дела!

–И как мы теперь?

–Уважаемы Дрок, – обратился я к воину 9-ого уровня. –

Не подскажите, что происходит ?

–А, ты все пропустил, нуб! – заржал воин.– Короче, я не

знаю, что там было, но Маг Пинтокус поджарил трактирщика и кузнеца, а потом их вместе с Знахаркой забрала стража. Дед Тиша с ума уже давно сошел, Мечника убили, Лучницу арестовали, кроме Охотника в локации НПС теперь нет.

–Га-га-га! – еще сильнее засмеялся воин. –Короче, вся мелочь тут заперта теперь.

«Охотник!» – пронеслось в моей голове. «Вот кто может убить моего кабанчика», – и бросился прочь от центра деревни.

Я почти опоздал. Охотник лежал на крыльце, весь в крови, рядом валялся его охотничий кинжал, напротив него под деревом, огромной тушей возвышался Кабан:

Большой Кабан-Секач, уровень 98, Рейд-босс

И Кабан, и Охотник были еще живы.

–Подойди к мне,– прохрипел Охотник. – Ты мне уже не поможешь, но ты должен исполнить мою последнюю просьбу!

–Конечно, конечно! – ответил я.

–Я сейчас умру, но в моем доме есть существо, которое не должно получить свободу, вот ключ от его клетки,– Охотник протянул мне небольшую золотую пластинку с выемками.– Доставь его Императорским егерям и получишь хорошую награду.

Надпись над Охотником дернулась и изменила цвет и текст, прежде чем она исчезла, я успел прочитать:

Охотник Гарольд Нурск, отставной обер-лейтенант

королевских егерей, уровень 101

Охотник умер, а вот полоска здоровья кабана начала восстанавливаться. Пора было делать отсюда ноги. Я забежал в дом, подхватил клетку со странным зверьком, коробку с «Пылью Хаоса» и обвел взглядом помещение, смотря, что бы такое еще прихватить, когда дверь разлетелась в щепки, и на пороге появился Кабан.

Инстинктивно я попытался спрятать клетку с «Параслокусом Хаоса» в инвентарь, но ничего не вышло. Кабан двинулся в мою сторону. «Хрусть», – в щепки разлетелся стул. Я вздохнул, жалея проваленный квест, и выпустил навстречу Кабану непонятную хрень из клетки.

Кабан замер, настороженно глядя на нового противника, который взлетел над столом, покачнулся, а потом стремительно атаковал. Он плюнул в Кабана какой-то гадостью и укусил своим длинным жалом, все это было проделано молниеносно. Ноги у Кабана подкосились, и он упал. Хрень развернулась в мою сторону.

–Ээээ, нет, нет,– заорал я и замахал на него клеткой, затем кинул на него сон, а когда он не прошел, использовал заклинание контроля, но без толку. «Параслокус Хаоса» противно жаждал и впился хоботком в мою грудь. Мне было адски больно, и я долбанул его сначала маленькой золотой клеткой, а когда это не помогло, высыпал на его единственный, вечно удивленный взгляд почти всю коробку порошка с «Плесенью Хаоса». Долбаный жук вытащил из моей груди свое жало,

отлетев на метр, начал собирать своим хоботком всю просыпанную плесень. Я взял в руки клетку и приложил пластину к замку, почему-то мне показалось это правильным – со звуком открывающейся бутылки из-под шампанского «Параслокус Хаоса» влетел обратно в клетку, и дверца за ним захлопнулась.

Я без сил сел на лавку и нажал на кнопку выхода.

Еще утром, начиная играть, я собирался написать Лизе и пригласить ее на нашу вечернюю встречу, но сейчас мне почему-то этого делать не хотелось. И идти домой тоже. Хотелось уехать за город, к деду, и тупо напиться. Дед бы не стал задавать ненужных вопросов и даже если бы задал – я бы ответил, с ним всегда было легко, наверное, он единственный человек на земле, которому я никогда не врал.

От грустных мыслей меня отвлек звонок Вени.

–Привет грозе вирт миров! Мы ведь сегодня ага или не ага? – спросил мой друг.

–Ага, мы сегодня, ничего не покупайте, я все сам сделаю. Начиная с семи я Вас всех жду.

–Хорошо, но рассчитывай, что нас будет больше, как минимум на 3 персоны, мармеладки вернулись и еще одна девушка будет, – сказал Веня и отключился. М-да, если будут мармеладки, надо купить побольше водки, мармеладками мы прозвали двух ребят из нашей компании, Сашу и Сашу. Да, они были тезками, да еще походили друг на друга, словно братья, да еще и оба фанатели от мармеладных ми-

шек, за что и получили свое прозвище.

В магазин я не пошел, в конце концов, у нас какой век на дворе. Сделал заказ через сеть, слегка разбавив то, что мы обычно покупали, несколькими деликатесами, ведь у меня уже есть солидный бонус от Ожерелья. Кстати, о нем. Надо отправить баг репорты по всем сегодняшним событиям. Интересно только, что они из этого всего засчитают. Я бы ничего не засчитал, если честно, все, на мой взгляд, укладывалось в существующую механику игры, и ничего не было сломано.

Я разделил все события на несколько эпизодов и, подробно описав каждый из них, отправил на сайт.

На первом баг репорте, том самом, со статусом дополнительного рассмотрения, появился значок сообщения, которое я немедленно открыл.

«Уважаемый тестер ID18885002554 !

Для принятия окончательного решения по рапорту об ошибке системы Вам необходимо посетить наш центральный офис. Время посещения Вы можете согласовать через свой профиль, или ответив на данное сообщение.

С уважением, Николай Мохов, начальник департамента тестирования Ожерелье Миров Северо-Запад Россия».

Интересно, все-таки их задел мой взлом синтезатора речи при регистрации персонажа, хотя если честно, мне просто повезло. А если метнуться сейчас? Я посмотрел на часы, 14:10, доставка продуктов будет не раньше шести, я вполне мог успеть.

«Добрый день! Могу подъехать к Вам в офис в течение часа», – напечатал я и отправил сообщение.

«Отлично, Станислав, скажите охране ваш ай-ди тестера, Вас пропустят и проводят», – тут же откликнулся Николай. Середина дня, пятница, и я решил доехать на общественном транспорте и не брать такси.

Холл офиса компании поражал: огромные экраны с двухметровой диагональю транслировали зрелищные ролики из игры, в центре, на огороженном пьедестале стояла трехмерная фигура мага, который явно собирался запулить в посетителей огненным шаром. Пока я до него дошел, маг сменился эльфийкой в символических доспехах. Даже на меня, человека, скептически относящегося к играм – впечатлило, а уж что говорить про фанатов онлайн развлечений?

Я назвал свой ай-ди и объяснил цель визита. Молодой парень, одетый в фирменную футболку с логотипом компании провел меня к лифту.

–Вам на третий этаж, переговорная 3А,– сказал он. –Там сразу у лифта, не заблудитесь.

В переговорной меня ждали аж целых три человека. Я скользнул по ним взглядом, и один из них мне активно не понравился, у него на лице было написано, что он – неприятный тип. Но «неприятный тип» что-то буркнул двум другим по-английски и, смерив меня взглядом, покинул переговорную.

–Добрый день! – поднялся мне встречу мужчина лет со-

рока, одетый в джинсы и мятую футболку с изображением какого-то кода на яве, первые буквы которого складывались в матерное выражение на английском.

–Я Николай Мохов, а это Эдуард, наш юрист по общим вопросам, – лаконично представил он своего коллегу.

–А зачем нам юрист? – удивился я. – Ведь подписывая договор на тестирование, я вроде уже со всеми условиями согласился.

–Сейчас я вам все поясню. Кстати, если не принимать во внимание Ваш первый баг-репорт, то, что вы устроили в начальной локации –просто шедевр! По голове уже много кто получил, – он довольно улыбнулся, было видно, что он искренне рад тому, что я фактически «сломал» локацию.

–Итак, передаю сначала слово Эдуарду, – продолжил Николай.

–Станислав Николаевич, – официально, как и предполагал его статус и внешний вид, начал Эдуард. – Начать мы должны с подписания вот этого документа, – он протянул мне какой-то бланк.

Это было очередное соглашение о не разглашении, только с очень мудрёными формулировками. Оно было довольно коротким и сразу на двух языках, слева по-русски, справа по-английски. Английский текст я даже читать не стал, так как не понял и половины фраз в русском варианте.

–Ну и зачем мне это подписывать? Я и так дважды подписался под пунктами о конфиденциальности, первый раз в

контракте, второй раз у вас на сайте? – спросил я.

– Ну, дело в том, что Вы подписывали договор не с нами, а с компанией Глобал Тест, которая скоро прекратит свое существование, есть у них один нехороший момент, а Ваша цифровая подпись на сайте не везде легитимна, то есть не во всех случаях и не во всех юрисдикциях. После того, как Вы подпишете этот документ, мы сможем продолжить разговор, и Вам, кстати, полагается очень солидный бонус за все присланные вами сообщения об ошибках игры, – пояснил Эдвард и пододвинул ко мне второй экземпляр соглашения.

Сомнения у меня, конечно, были, но, разумно полагая, что рисков и прочих резонов у большой конторы много, а со студента и взять-то нечего, согласился. После того, как я подписал оба бланка в четырех местах, я думал, Эдвард нас покинет, но, к моему удивлению – он остался.

– Я рад, что ты подписал эти бумажки, – обрадовался Николай. – Теперь мы можем обсудить твое будущее и наше дальнейшее сотрудничество.

На столе опять появились какие-то бумаги, на этот раз их было много.

– Мы довольны твоей работой, как независимого тестера, и хотели бы предложить тебе постоянный контракт, включающий в себя как фиксированную оплату, так и премиальную. Кроме того, мы принимаем все 16 баг репортов, которые ты прислал до этого. За непринятые до этого на каждый репорт мы начислили тебе 2000 кредитов и готовы выплатить тебе

первую премию в размере сто тысяч кредитов, все налоги за твой счет.

–Я не ослышался? Сто тысяч? – удивленно спросил я.

–Нет, не ослышался, но после уплаты налогов это будет, конечно, не сто тысяч. И не спрашивай, почему такая сумма, ни я, ни Эдуард – мы не знаем. Я бы за баги со 2-ого по 16-ый больше десяти штук не дал, видно, что-то ты ТАКОЕ накопал в первом своем рапорте, что контора решила дать столько денег, – попытался пояснить Николай.

–А Вы разве не можете прочитать, что в моем первом рапорте? Вы ж начальник? –удивился я.

–Не можем, – ответил за него Эдуард. –Это разве что господин Бозуорт тебе расскажет, хочешь с ним встретиться?

–Это тот, что вышел, когда я заходил? – спросил я

–Да, он.

–Тогда не надо,– отказался я. –Озвучьте мне кратко условия моего возможного контракта.

–Окей,– Эдуард начал копаться в бумагах. – Слушайте: Вы получаете ежемесячную выплату в размере 6000 кредитов, ну, налоги сами платите, Вам предоставляется последняя модель капсулы глубокого погружения с возможностью проводить в Ожерелье до 8-ми часов в сутки, в контракте есть таблицы вознаграждений за найденные ошибки. В приложении к капсуле Вам на условиях аренды передается Искин Монна-16 4-ого поколения, искин обучен только базовому взаимодействию, так что обучать и настраивать будете

сами. Стоимость аренды –1 кредит в месяц, это для придания сделке легальности.

Вам назначается персональный координатор, ник Горгона12, все вопросы по баг репортам будете решать сами. Вам запрещается удалять текущий персонаж, вы не можете выводить золото из игры или продавать предметы за реальные деньги. Вам будет выдан код, по которому вы можете взять кредит в ГномоБанке до 100 000 золотых и, в принципе, можете его не возвращать, но все ваши траты будут отслеживаться и должны быть направлены на поиск ошибок в игре. В основном вроде все. Вопросы?

–Ну, во-первых, я хочу это все прочитать, во-вторых, я хочу посоветоваться с братом и, возможно, показать все эту пачку бумаг юристу, – я твердо решил ничего не подписывать, пока все хорошенько не изучу.

–Ну, это, я думаю, мы уладим быстро,– и Эдуард включил экран большого вирт терминала, закрепленного на стене. На его звонок ответили почти сразу, возможно ждали заранее. На экране показалась небольшая переговорная с часами на стене, которые показывали 10 утра, с большой надписью: «LA SemiSoftware». В переговорной сидел мой старший брат и еще какой-то тип в ярко-синей рубашке и желтом в полоску галстук.

– Hello everyone ! I would like...– начал по-английски мой брат, но запнулся и дальше продолжил по-русски. – Привет всем, извините, машинально получилось ! Стас, я в курсе во-

проса, наша компания уже принадлежит Квантум Глобал, и меня попросили подтвердить тебе, что все Ок. Можешь подписывать бумаги и начинать тратить деньги, – он улыбнулся.

–Мда , а Вы хорошо подготовились,– удивленно проговорил я.– Ну, если мой брат говорит «Прыгай», я все подпишу. Костя, я позвоню тебе в субботу, поговорим.

–Хорошо,– ответил брат и они отключились.

–Вот и отлично,– обрадовался Эдуард, раскладывая передо мной бумаги для подписи. Получив желаемое, Эдуард попрощался, заметив только, что свой экземпляр я получу через несколько дней по почте.

–Николай, у меня еще несколько вопросов к тебе,– сказал я, когда мы остались одни.

–Давай, только не думаю, что смогу тебе сообщить что-нибудь еще, я здесь формально, как глава местных тестеров, про тебя узнал сегодня утром, -ответил он.

–Почему мне нельзя выводить золото из игры? И почему нельзя удалять персонаж? – задал я заинтересовавшие меня вопросы.

–Ну, золото обычно всем тестерам не разрешают выводить, но ты можешь обратиться к своему куратору, напиши ей по ее нику письмо в игре, она разъяснит. А что до второго вопроса – не знаю. Даже предположений нет, хотя это необычно. Если у тебя все, давай заканчивать, я хотел сегодня пораньше свалить,– он улыбнулся.

– Хорошо, оставь мне свой контакт, если что, напишу те-

бе,— ответил я, мы распрощались, и я поехал домой.

Заказанные продукты мне доставили почти одновременно с приходом гостей, и я с легким сердцем передал пакеты девчонкам. Веня появился как раз к накрытой поляне, и не один. Вместе с ним в квартиру зашла Лиза. Случись это в другой раз, я бы изрядно удивился, но сегодня лимит на сюрпризы был выработан, и я ни одним жестом не выказывая своего состояния, пригласил вошедших присоединиться к столу и открыл бутылку вина.

—Веня, представь нам свою спутницу,— тут же включилась Каролина, водружая на стол большую пластиковую тарелку с канапе.

—Это Лиза, знакомая Станислава, это Эля, там мармеладки, на кухне Жорж с женой, жену звать Катя, Стаса ты знаешь, вроде все, а, чуть не забыл, эту мелкую зовут Каролина, — Веня был в своем репертуаре.

—Мы не мармеладки, — мрачно прокомментировал Саша.— Мы Саши.

—Они что, пара? — спросила Лиза, изумленно глядя на двух здоровых, похожих друг на друга бородатых блондина.

—Мать ...— выругался один из Саш. — Еще раз назовёте нас мармеладками ...Мы пошли курить, а вы подумайте над своим поведением, особенно ты, Веня.

—Забей, я потом тебе все расскажу,— обратился я к Лизе, чтобы разрядить ситуацию.— Тебе что налить?

—Вина или шампанского, если есть, — ответила Лиза, смот-

ря мне прямо в глаза. Она явно наслаждалась ситуацией.

– Да, шампанское будет кстати, я обычно его не пью – голова адски после него болит, но тут разорился на одну хорошую бутылочку. Как раз всем по глотку хватит, мне сегодня есть, что отметить, – сказал я и достал из холодильника бутылку Кристалл.

Саша и Саша вернулись с балкона, и я, разлив по пластиковым стаканчикам волшебный напиток, стоимостью 299 кредитов за бутылку, поднялся, чтобы сказать тост.

– Всего неделю назад, – начал я, – одни нехорошие люди решили поспорить со мной по поводу ошибок в Ожерелье Миров!

– И ты объявляешь о том, что сдаешься? – тут же прервал меня Веня

– Не торопись. Я лишь хотел объявить, о том, что спор закончен, и я его выиграл, – не стал я тянуть дальше и выпил залпом замечательный напиток.

– Я и не сомневалась в тебе, – заметила Эля. – Ну, а где доказательства?

– То есть мне не верят на слово? У меня 16 принятых баг репортов, и в понедельник я забираю свой выигрыш, – Просто тысяч я решил не говорить, а вот про смену работы стоило.

– Но мой тост, на самом деле, не о выигрыше спора, благодаря ему я получил работу в крутой компании, и поэтому призовой фонд, а именно 6000 кредитов, я жертвую на

празднование Нового Года. Предложения принимаются, координатор Кро, это я так решил.

Часам к одиннадцати народ начал расходиться, Лиза тоже пыталась уйти, но я взял ее за руку и отрицательно помотал головой. Она кивнула. Закрыв дверь за Вней, я повернулся к ней и, наконец, задал вопрос, который вертелся на языке весь вечер:

– Какими судьбами?

– Все просто, у меня был твой ник в мессенджере, поиск друзей, нашла профиль Вени, посмотрела у него фотки с ваших сборищ, написала ему, что хочу устроить сюрприз, – Все это Лиза произнесла крайне серьезным тоном, даже печальным, но в глазах плясали чертики.

– Да, приватность в наше время – это миф. Давай уберем весь этот кавардак.

Мы скинули остатки со стола в три пластиковых пакета, и я заварил чай.

– А мы закрылись, – сказала Лиза, отпивая глоток черного ароматного чая.

– Не понял: кто мы? Хочешь чего-нибудь к чаю? – спросил я.

– Глобал Тест закрылся, я теперь без работы, – уточнила Лиза. – А у тебя есть мед?

– Ясно, 500 кредитов мне не вернут, а меда нет, – продолжил я нашу странную беседу.

– Тебе двойка. Теперь всегда держи дома мед, я скажу, ка-

кой люблю.

–Ты останешься? – уточнил я, допивая чай.

–Да, иначе какой же это сюрприз,– она улыбнулась и встала.– Ты покажешь, что где у тебя в ванной? Я хочу принять душ, день был долгий.

Глава 3. Выход в большой мир.

Из отзыва о сетевом инженеру:

«...проктолог-иллюзионист, превращает VPN соединение в хрен знает что»

Россия. Крупный мегаполис. 20XX год.

Капсулу привезли в воскресенье, в 7.30 утра. Мы с Лизой еще, конечно, спали. Выказав все, что я думаю о людях, которые нороят без предупреждения припираться с утра в воскресенье, я запустил установщиков в неотделанную пустую комнату брата, буркнув: – Здесь ставьте, хоть посередине, – залез обратно под одеяло.

–Лизкин, ты спишь? – спросил я, утыкаясь лицом ей между лопаток.

–Зови меня «Змей»,– пробормотала она. -Когда эти уберутся? Я в туалет хочу.

–Сейчас вопрос решим, – ответил я, вставая в поисках какой-нибудь одежды для моей гостьи. Открыв комод, я достал огромную футболку, размера XXXXL, с фривольным рисунком и надписью по-английски: «Я твой доктор». Я купил ее в прошлом году, когда мы с братом отдыхали на острове Кауаи. Мне она была сильно велика, и купил я ее только из-за надписи и прикольного рисунка.

– Вот, держи, – я протянул ей изделие гавайских мастеров. Лиза скользнула в огромную футболку одним движением, всего на долю секунды показав мне свое гибкое тело.

– О, это будет мое домашнее платье, – сказала она, удаляясь.

Ладно, пока Лизкин занимается собой, пойду варить кофе. Я поставил джезvu на плиту, следил, чтобы вода не убежала, вспоминал прошедшие две ночи и день. Когда я несколько раз в субботу назвал ее Лизкин, она сначала возмутилась, зачем я коверкаю ее имя. Пришлось искать в сети старый фильм «Побег из Нью-Йорка» и тот самый момент. Там главного героя, которого играл brutальный Курт Рассел, звали Плисскен. И когда его посылали выполнить очередное задание, что-то типа «Иди, Плисскен, и чтоб вернулся», герой Рассела отвечал: «Зови меня Змей». Ну, а созвучие Лизкин-Плисскен и так понятно.

Техники все настроили и, наконец, убралась с моей территории. Мы пили кофе и ели бутерброды с твердокопчёной колбасой и засохшими остатками багета. Больше ничего с пятницы уже не осталось.

– Ты сейчас в игру? – спросила Лиза.

– Не обязательно, можем пойти погулять, дома еды все равно нет, – улыбнулся я.

– Лучше поиграй, я пока съезжу по делам, домой заскочу, а часика в три пойдем куда-нибудь обедать.

– Хорошо, вылезу из капсулы – напишу тебе.

За время моего отсутствия локация изменилась. У стелы возрождения сидело человек 100, вернее, персонажей – людей, гномов, эльфов и других рас, а на площади стояло оно:

Могучий Кабан-Секач, исковерканный Хаосом, уровень 138, Босс локации.

Я вызвал окно со своими характеристиками:

Человек, полукровка, Nuarmen Fagon, уровень 5

Свободных очков – 25

Основные атрибуты:

Сила – 15

Ловкость – 12

Выносливость -15

Интеллект – 20

Мудрость – 18

Жизненная энергия 310/310

Манна 200/200

Статусы: Отмеченный Хаосом (не активно)

С моими характеристиками тут ничего не сделаешь, даже если раскидать свободные очки. Хотя надо кое-что проверить. Я вышел из безопасной зоны у стелы возрождения. Надпись над Кабаном не изменила свой цвет, она была по-прежнему серой, то есть Кабан пока был нейтрален по отношению ко мне. Я остановился и еще раз посмотрел собственный статус:

Статусы: Отмеченный Хаосом (Активно, нейтраль-

но)

Похоже, что Кабан на меня не реагировал. Я сделал несколько шагов. Кабан по-прежнему не обращал на меня никакого внимания. Заметив мои действия, двое воинов девятого уровня тоже шагнули за пределы безопасной зоны.

У Кабана удлинился хвост, которым он зацепил одного из незадачливых игроков. Мертвая тушка воина упала под ноги монстра. Второй воин успел вернуться в зону действия стелы возрождения. Пока никто не задал мне неприятных вопросов, я развернулся и побежал в сторону дальнего озера.

У пруда я притормозил. Дед Тиша так и сидел на перевернутом старом ящике и смотрел на свой поплавок, беззвучно шевеля губами. Стояла тишина, изредка нарушаемая кваканьем лягушек. В описании локации было немного места уделено скрытым и редким заданиям, одно из которых – это вызов короля тритонов из местного пруда, для этого надо было долго помогать местному Магу, принося ему различные смеси ядов. Этим он бы и травил лягушек, мешающих спать. Но Мага теперь здесь не существовало, и я решил поэкспериментировать самостоятельно. Рецепт малого зелья «Зеленой отравы» у меня был, все ингредиенты тоже, а вместо Синей плесени я решил добавить Плесень Хаоса.

Вы сварили Малое Зелье «Зеленой отравы особенное» уровень 19. Дополнительные свойства: скрыто.

Вы изучили профессию алхимика. Текущий уровень 3.

Мне дали еще один уровень алхимии, впрочем, ничего удивительного, младшие уровни любого умения легко набираются. Я вылил зелье в пруд и стал ждать результата.

Сначала замолкли лягушки, затем в разных частях пруда я заметил какое-то бурление под водой. Несколько рыбин всплыли кверху брюхом. Дед Тиша прекратил шевелить губами и поднялся со своего ящика. Похоже, мои действия его «разморозили». Длинное темное тело скользнуло к берегу под водой. Вода расступилась, и я увидел его, редкого монстра.

Король Тритонов, уровень 35, мест-босс

Моб выглядел довольно безобидным, вытянутое тело, покрытое изумрудной чешуей, маленькая золотая корона на голове, но как только он открыл пасть, заполненную длинными острыми иглами зубов, Дед Тиша ойкнул и попятился от берега.

То, что он меня сожрет и не заметит, я не сомневался. Я открыл клетку с «Параслокусом хаоса», выпуская его на встречу тритону. Тритон замер на месте и, открыв широко рот, зашипел на моего «питомца». Плевок, укус – и Параслокус отлетел на безопасное расстояние, а раненый Тритон отступил обратно в пруд и скрылся в воде. Какое-то время мы с Дедом Тишей смотрели на воду пруда, и ничего не происходило. Затем вода посередине пруда забурлила и окрасилась кровью. Сквозь мутную воду не было видно, что там происходит, но я предположил, что Тритон жрет рыбу и лягушек

в пруду. Внезапно тритон показался в камышах, недалеко от входа в пруд, и было заметно, как он сильно изменился: изумрудная чешуя потускнела, на голове появился безобразный нарост, на лапах выросли длинные когти.

Король Тритонов, исковерканный хаосом, уровень 42, мест-босс.

Тритон выдохнул в нашу сторону вонючее облако темного дыма, который сразу же охватил несчастного Деда Тишу со всех сторон. На меня дым не подействовал, ну почти. Я просто на несколько секунд потерял возможность видеть что-либо, а когда дым развеялся, Дед Тиша лежал в скрюченной позе на берегу пруда, а Тритон жрал его ноги.

Вот теперь я был доволен, локация была полностью зачищена, НПС были либо убиты, либо их забрали стражники, а игроки заперты двумя крупными монстрами.

Отправившись на дальнейшее озеро, я стал ловить рыбу, на этот раз по-честному: мне был нужен десятый уровень, чтобы покинуть это место. Через 4 часа я получил его и раскидал пятьдесят свободных очков:

Человек, полукровка, Хармен Фэрон, уровень 10

Свободных очков – 0

Основные атрибуты:

Сила – 25

Ловкость – 12

Выносливость -15

Интеллект – 35

Мудрость – 33

Жизненная энергия 400/400

Манна 350/350

Статусы: Отмеченный Хаосом (не активно)

Я прошел через арку выхода из локации, и мне в грудь уперлось копьё. Меня ждали четыре стражника и королевский гвардеец.

– Хармен Фэрон, Вы обвиняетесь в отравлении, сводничестве и убийстве. Вы пойдёте с нами! – произнес Гвардеец, доставая свой меч.

– Конечно, я пойду с Вами, куда ж я денусь, – вот с таким почетным эскортом я отправился в город.

Едва я переступил порог королевской тюрьмы, как получил сообщение от системы:

Вы находитесь на территории тюрьмы, использование магии заблокировано, свитки перемещения заблокированы, невозможен вызов питомцев и призыв спутников.

Оказавшись в камере, я нажал кнопку выхода и вылез из капсулы.

Первым делом я вошел на свой профиль на сайте Ожерелья и увидел, что кнопка отправить баг-репорт не активна. Зато появилась вкладка – «Отчет куратору», куда я внес все данные по сегодняшнему дню. Надо бы найти в игре моего куратора и поболтать за жизнь. Пока по ее нику «Горгона12» я видел только, что это дроу 109 уровня. Уже хотел отпра-

вить сообщение Лизе, как позвонил брат.

–Костя, салют! Ты вовремя звонишь, –обрадовался я.

–Это, хорошо, надо обсудить последние события,– голос Кости звучал глухо, как будто он говорил по громкой связи из какого-то помещения.

–Ну, мне особо рассказывать нечего, но у тебя, как я понимаю, есть какая-то инфа? – спросил я.

–Да, ты хорошо вляпался, за что тебе заплатили такие деньги, понимаешь?

–Честно говоря, не очень. Сам до сих пор в некотором недоумении.

–Можешь рассказать, эта линия защищена.

–Линия может и защищена, а наша квартира? – засомневался я.– Мне вот капсулу привезли, так столько блоков внешних, что не только прослушку поставить можно, но и видео снимать.

–Ладно, возможно ты прав, найду тебя в игре. Ты когда туда? – не стал возражать мне брат.

–В игру завтра вечером, но в самой игре я пока недоступен, в тюрьме сижу, – я невольно засмеялся.

–Ну ты даешь, как выйдешь, напиши мне, ник – Злобный Кронк,– и брат отключился.

Лиза на сообщение не ответила, и я подумал, что мог бы еще поиграть. Про тюрьмы для игроков я знал только то, что из них просто так не убежать, и обычно дело заканчивалась либо крупным штрафом, либо тебе отрубали голову. Смерт-

ная казнь для игрока была, в общем-то, не страшна, но влекла возрождение в случайной локации, уровень которой, как правило, был выше возможностей играющего, что также меня не устраивало. Штраф платить было не с чего, золота у меня осталось всего девять монет, их явно на оплату не хватит. Впрочем, тюрьма – это тоже некая выделенная локация, со своими правилами, и как бы отделена от игры.

Снова войдя в игру, я первым делом осмотрел свой инвентарь, но, кроме трав, настоек и двух видов плесени, ничего полезного не было. Магия в тюрьме запрещена, а вот про алхимию ничего не сказано.

После всех приготовлений я получил пузырек:

Вы получили Зелье увлечения «Душа пропала» 10 уровня, свойства: повышение привлекательности у NPC противоположного пола на 14 единиц на 1 час, дополнительные свойства: скрыто.

В том, что оно подействует на стражников, я был уверен. Вопрос только: как?

Как подлить стражникам зелье в вино, я знал. На форуме тестеров обсуждался вопрос, почему, если заказать еду и выпивку в тюрьме, стражник потребует свою долю, но в начале он все отдаст заключенному. Может, эта лазейка осталась от какого-то ранее прописанного квеста, я не знал, но собирался этим воспользоваться.

Три бутылки вина, хлеб и корзинка с запечёнными ребрышками обошлись мне в 6 золотых. Я открыл все три бу-

тыли и добавил в них свое зелье.

–Эй, что это ты в вино налил? – остановил меня окрик стражника. –Отравить нас вздумал?

–Да Вы что? – возмутился, я.– Это моя фирменная настойка, делает вино крепче, а то вы принесли воду какую-то, а не вино.

–Хм, крепче – это дело, а вино как раз по твоим деньгам купили, –согласился со мной второй стражник, и я вздохнул с облегчением.

Ребрышки скоро закончились, как, впрочем, и вино. Все три бутылки выдули доблестные стражи, не заметившие того факта, что я не пил, а только делал вид, что пью.

–И что ж такого замечательного человека, как ты, сюда посадили? – оглушительно икнув, спросил меня один из стражников.

–Да, за что? Еще и голову, наверное, завтра отрубят! – поддержал его второй.

Момент надо было использовать на всю катушку, и я принялся рассказывать стражникам слезливую историю, как знахарка меня подставила, а Охотник, оказавшийся бывшем егерем, дал поручение, которое мне теперь ни в жизнь не выполнить.

–М-да, жаль тебя, –огорченно посетовал один стражей, второй к этому времени уже уснул на моей лежанке и теперь мелодично похрапывал.

Отношение стражника Росса к Вам изменилось. Те-

перь он считает Вас своим лучшим другом. –

неожиданно выдала мне система.

Росс,— обратился я к нему. – Может, ты все-таки сможешь мне помочь, если отведешь меня к королевским егерям, и я исполню предсмертное поручение Охотника, вернее Гарольда Нурска, отставного обер-лейтенант королевских егерей?

–А что, могу и отвести,—Росс встал. – Пошли, они тут рядом, к ним в казарму есть вход из внутреннего двора тюрьмы.

На это я, конечно, не рассчитывал, мне бы удрать от Росса по дороге, но, боюсь, что сам я из тюрьмы не выберусь, ключей нет, куда идти – не знаю, да и стражников тут полно.

Выйдя на свежий воздух и пройдя через внутренний двор тюрьмы, мы действительно попали в казарму императорских егерей.

Вы покинули территорию тюрьмы, использование магии разрешено, свитки перемещения разблокированы, возможен вызов питомцев и призыв спутников.

Все это было замечательно, но свитков у меня не было, а от моей магии толку тоже было не много.

Пройдя через всю казарму, Росс привел меня в небольшую комнату, в которой за столом сидело, как я понимаю, местное начальство.

Родин Нурск, капитан королевских егерей, уровень 190

А фамилия у капитана такая же, как была и Охотника. Ну

что ж, попробуем выпутаться.

–Кого ты мне притащил, пьянь? – тут же накинулся капитан на Росса.

–Уважаемый капитан,– я взял инициативу на себя.– У меня есть поручение к Вам от Гарольда Нурска!

–От Гарольда? Жив еще старый греховодник, значит? – улыбнулся капитан.–Садись. А ты, пьяная скотина, пошел с глаз моих! – бросил капитан Россу. Стражник улизнул за дверь, а присев к капитану за стол, я с сожалением покачал головой. – Увы, господин капитан, но Гарольд погиб на моих глазах в неравной борьбе с диким вепрем.

–Расскажи, как это было,– вздохнув, ответил мне капитан, доставая из-под стола бутылку с какой-то темной жидкостью и две не очень чистых глиняных кружки.

–Вот, давай гномьей отравы за Гарольда выпьем,– сказал мне капитан, выслушав красочный рассказ о славном Гарольде. Мы выпили, капитан жажнул сразу всю кружку, я же сделал лишь глоток.

Вы получили малый дебаф опьянения, Ловкость снижена на 5 пунктов сроком на два часа.

Понятно, лучше эту отраву не пить, а то мне еще выбираться отсюда надо. Так как квест с «Параслокусом хаоса» я провалил, позволив себя укусить, я не знал, что и говорить капитану дальше, но непонятное существо в золотой клетке решил ему не показывать.

–Сможешь выполнить для меня поручение? – спросил ка-

питан, наливая себе еще гномьей отравы.

–Конечно, рад буду Вам помочь, а что нужно сделать? – спросил, радуясь, что не нужно выкручиваться.

–Вот, держи мое кольцо,– капитан стянул его с указательного пальца и протянул мне.–Передай его нашей сестре, она служит при монастыре «Благочестивых взгляда ее» и расскажи ей то, что рассказал мне. Это кольцо подтвердит, что ты говоришь правду. Гарольд был мои двоюродным братом, но в юности мы были очень дружны.

–Конечно, господин капитан, сейчас же этим займусь,– ответил я и быстро, пока никто ничего не заметил, покинул казармы егерей. Теперь мне была нужна гостиница.

Гостиницы в этом мире были трех видов: первые – это стандартные места, где игрок мог положить вещи в свою комнату, в которую никто кроме него не мог попасть, получить услуги, подключиться к аукциону и банку. Все, естественно, за деньги. Но это было единственное место, где можно было оставить вещи и быть уверенным, что кражи не будет. Второй вид – это комнаты в различных тавернах, которые принадлежали НПС. Такую комнату можно было снять очень дешево или получить бесплатно при выполнении некоторых квестов. Но тут уже были свои риски: комнату могли обокрасть, таверна могла сгореть или город вместе таверной могли разрушить «темные» силы. И третий вид – это уже бизнес игроков, вернее кланов, которые предоставляли место для отдыха и размещения имущества всем жела-

ющим. Каждый игрок мог выбирать, что ему удобнее, нужнее, и что по карману.

Мне же нужна была гостиница первого типа, хотя ценных вещей для хранения у меня не было, мне был нужен аукцион, банк, и привязка в столице.

Пока меня еще не хватились, а это могло произойти уже скоро, я бежал по узким и кривым улочкам белого города, той его части, где располагались дома знати и холлы богатых кланов, и искал пристанище. Почти на выходе из белого города, рядом с банком гномов и торговой площадью, я нашел искомое. Еще одним плюсом гостиницы для меня было то, что НПС не могли в нее войти. То есть, если меня начнут искать, как беглого преступника, а то что начнут, я был уверен, то из гостиницы меня было бы не вытащить, пока я не выйду сам.

У милой девушки, стоящей за стойкой, я получил ключ от комнаты, связь с банком, доступ к аукциону и привязался к центральной стеле возрождения города. Отправил брату письмо с названием гостиницы. Также решил написать куратору.

«Привет! Нам надо с тобой познакомиться, как я понимаю», – кинул я сообщение Горгоне¹².

«Привет! У тебя есть, что сообщить нового, или помощь нужна?» – тут же ответила она.

«Пока нет. Но, может у тебя есть для меня информация или задание?» – я попытался разговорить ее.

«Я тебе что, НПС? Будет что сообщить по делу – пиши, а так не беспокой, у меня вас таких много...» – довольно резко ответил мой куратор.

Не хочешь общаться – не надо. Будем разбираться во всем сами. После оплаты комнаты и других услуг, денег у меня не было, от слова совсем. Свои средства я в игру больше вносить не собирался и, аккуратно выглянув из дверей гостиницы, вдруг меня уже ждет там стража, перебежал дорогу и оказался в помещении банка гномов.

–Добрый день! – вежливо поздоровался я.

–И тебя туда же, – даже не взглянув в мою сторону, ответил гном.

–Мне нужен кредит,– не сдавался я.

–Тебе? Ты себя в зеркало видел? – гному я явно не понравился.

–А что не так? У меня есть код,– я назвал комбинацию букв и цифр, которую получил при подписании контракта в офисе Ожерелья.

–Засунь этот код сам себе знаешь куда,– злобно проворчал гном, кстати его имя почему-то не высвечивалось над персонажем.

–Не понял! – я действительно не понял, я так рассчитывал на эти 100 000 золотых, сейчас бы приоделся, купил себе свитков, а тут ерунда какая-то.

–Вали отсюда, эльфийский выкормыш! – почти прорычал гном. Такого приема я совершенно не ожидал, но что я мог

поделать с неизвестным мне гномом, у меня даже оружия не было, только два безобидных заклинания: нубской шмот и десятый уровень.

И я достал клетку с «Параслокусом хаоса». Гном смотрел на клетку, и его лицо начало менять свой цвет. Начиная с подбородка и кончая здоровой бородавкой на носу, он багровел. В тот момент, когда он открыл рот, я распахнул клетку.

То, что произошло далее, было абсолютно непрогнозируемо – Гном просто исчез. Я было подумал, что он спрятался за высокую стойку, перекрывающую помещение банка, но нет. За стойкой никого не было.

Вопрос на миллион золотых: как ограбить игровой банк? Лежит ли в нем золото мешками или это все иллюзия, и ограбление в принципе невозможно?

Я зашел за стойку и увидел, что с обратной стороны она представляет собой несколько закрытых рабочих мест, заваленных свитками, бумагами и множеством канцелярских приспособлений.

Так же за стойкой находилась огромная бронированная дверь, в настоящий момент чуть приоткрытая. Бумаги меня не интересовали, и я протиснулся в следующее помещение. Слева была еще одна огромная дверь, а справа – большой зал со стеллажами. Похоже, здесь держали свои вещи игроки, иначе зачем в банке такое огромное количество ячеек с замками? Параслокус протиснулся вслед за мной и сейчас

жужжал крыльями где-то под потолком.

В это самое время закрытая дверь начала открываться. Можно было, конечно, покинуть данное помещение, но я решил посмотреть это кино до конца.

На пороге стояло двое гномов, кстати, их имена тоже мне были недоступны. У каждого из них за плечами было по небольшому мешку. И оба они смотрели на Параслокуса.

-Бу! – я не нашел ничего умнее для произнесения в тот момент. И действие покатилося с огромной скоростью. Правый гном кинул мешок на пол и достал меч, левый же, напротив, заорал что-то нечленораздельное и бросился к запасному выходу.

Параслокус полетел вслед за беглецом. Гном с мечом бросился за Параслокусом. На какое-то время я остался один. Мне, честно говоря, было все равно, кто там кого прикончит. Я заглянул в брошенный мешок, и система услужливо мне предложила:

Вы нашли 50 000 монет золотом, подобрать?

Ну конечно, подобрать. Взяв деньги, я вышел вслед за гномами и попал в маленький узкий переулок, в котором уже никого не было.

Поднеся ключ к клетке, услышал знакомое «чпок» – Параслокус вернулся на место.

Я явно влез в какой-то сценарий и, возможно, прервал его. Не будь я в розыске, можно было бы остаться и посмотреть, чем все это закончится, но благоразумие взяло надо мной

верх, и я вернулся в гостиницу.

Лежа на кровати и листая страницы аукциона, я пришел к выводу, что пятьдесят тысяч монет – не такая уж и большая сумма.

В любой вирт игре, где так или иначе возможен ввод денежных средств, есть инфляция. Рано или поздно одни игроки накапливают значительные суммы, а другие добывают редкие вещи. Если нет вывода игровой валюты в реал (а где он есть сейчас?), то рано или поздно игровая валюта обесценивается. Поэтому в самой игре разработчики пытаются всеми правдами или неправдами деньги у игроков забрать. За еду – плати, за гостиницу тоже плати, попал в тюрьму, хочешь телепортироваться на другой конец мира, хочешь новый навык, заклинание, ингредиент – все одно плати.

Но вот парадокс: вроде за все платим, заработать золото не так и просто, а его цена все равно падает. Так было и в Ожерелье: если три года назад хорошая кожаная броня на воина 20+ стоила 1000 монет у НПС, то так и стоит, а на аукционе хороший шмот с плюсами на ловкость или силу начинается уже с пяти тысяч.

Нужно ли оно мне, я пока еще не осознавал, и решил пока на такие вещи не тратить, купил только два колечка

Кольцо «Толстый жук» +2 к телосложению 330 монет

Кольцо «Древнее знание» + 3 к мудрости 640 монет
Свитков телепорта до окраины Империи я вообще не на-

шел, а добраться через главный портал столицы я не мог, меня вполне на нем могли задержать. Время еще немного оставалось, и я кинул сообщение брату с просьбой захватить какую-нибудь одежду на воина-наемника десятого уровня. Но он не ответил мне сразу, и, подождав еще немного, я покинул мир Ожерелья.

Дома меня ждал приятный сюрприз в виде Лизаветы, которая дожаривала свиные котлетки на косточке.

—Ну вот, чуть-чуть не успела,-,такими словами приветствовала она меня, когда я вылез из капсулы и потопал в душ.

—Это ничего, я ополоснусь и буду готов съесть слона, —ответил я ей. Выйдя из душа, я хотел помочь девушке в приготовлении обеда, но там все уже было готово.

—Я только гарнир не делала, зато нажарила тебе мяса, а то ешь черт знает что по вечерам, а так на несколько дней хватит, — вместо гарнира она сделала легкий салатик из свежих овощей.

Насытившись, я налил нам чаю и осведомился у Лизы о дальнейших планах.

—У меня лимит игры на сегодня почти выбран, так что делать будем? — спросил я.

—А у меня лимит на тебя уже выбран, к сожалению,— ответила Лиза и принялась убирать со стола.

—Как так? Сегодня же воскресенье? — удивился я.

—Вот так, завтра учеба, а после мне на собеседование надо, фирма в которой я работала, закрылась, ты же помнишь? —

ответила Лиза.

–Помню. А хочешь, я на своей работе с шефом поговорю, может, что-нибудь для тебя найдет? И с институтом рядом, – я не очень верил, что Кожин что-то может предложить, но решил все-таки попробовать помочь.

–Не, не надо. У меня есть шанс по будущей специальности устроиться, платят, правда, мало, зато научусь чему-нибудь.

–А какая у тебя специализация? – уточнил я.

–Ты будешь смеяться... «Управление нано-компонентами технологических линий», – процитировала Лиза название своего курса. – Я на вашем геймерском языке – техно-маг, вот!

–Ну, нормально, так. Можешь показать свою магию? – я не хотел ее подначивать, просто знал столько девушек, учившихся на технических специальностях неизвестно ради чего.

–Конечно, могу, – Лиза несколько раз шелкнула пальцами, отбивая какой-то ритм, а затем произнесла ровным голосом: Сигма, браво, 12, Альфа, Режим: три девятки.

–И что должно произойти? Не вижу портала в другое измерение! – начал смеяться я, когда свет в помещении перешел на режим максимальной яркости, посудомоечная машина запищала, экран настенной инфо-панели ушел в режим перезагрузки, сбились часы на электронной духовке.

–Только ничего не трогай! – остановила меня Лиза, когда я вскочил со стула. –Сейчас все перегрузится и вернется в прежнее состояние.

–И что это было? – спросил я, когда свет пришел в норму.

–Всего лишь служебный код управления и команда к самотестированию. Вся твоя электроника имеет нано-чипы с голосовым управлением. Но это страшная тайна !!! – Лиза сделала большие глаза. – Теперь я должна тебя убить! – она прыгнула ко мне на колени. – Ну или еще что-нибудь с тобой сделать! У меня есть полчаса!

Вот ведь... Мы уложились, ровно через 30 минут я закрыл за ней дверь и отправился варить себе кофе. Сайт с кодами управления нано-чипами я нашел сразу, это, похоже, знали все, кто этим занимался на своей работе. Меня это не сильно беспокоило, но, как говорится, если вы не параноик, то это не значит, что за вами никто не следит. Пользуясь инструкциями, я сменил все коды голосовых команд, а где это было невозможно – запретил такой вид управления.

Глава 4. Мой квантовый друг.

Техники становятся больше, техника становится сложнее и умней, и человек должен уметь вместе с ней. Потому что, когда умственные способности человека не соответствуют предъявляемым техникой требованиям, один из них становится бесполезным.

В понедельник, после занятий я, наскоро перекусив, зашел на работу и при входе столкнулся со своим шефом.

– Вот, ты вовремя, – поприветствовал он меня. – Там тебя новая работа дожидается, и ее много!

– Вот об этом я и зашел поговорить. Вы курить? Я тогда с Вами, заодно и все расскажу.

Мы вышли во двор бизнес-центра.

– Ты про Глобал Тест хотел спросить? – опередил меня Кожин. – Зря ты туда вообще пошел. Ко мне в пятницу уже следователь заходил, по их поводу. На возврат своих денег не надейся, во всяком случае, быстро.

– Да нет, я не про них хотел поговорить. Новость первая – меня взяли в Ожерелье Миров на постоянную работу. Новость вторая – мне сегодня привезут домой Искин Монна-16 4-ого поколения, в свободном доступе я про него ничего не нашел, думал, может, Вы поможете.

– То есть ты от нас уходишь? – Кожин явно огорчился от

моих новостей, но виду старался не подавать.

–Вы будете удивлены, но нет. Я на вас работаю по три с половиной часа, четыре дня в неделю и пока что не планирую уходить. Тем более с нового года у нас начинается практика, и я хочу просто зачесть работу у вас, чтобы освободить свое время. С Ожерельем другой случай. Так что, поможете с Монной?

–Поможем, искин же у тебя голый, не обученный? – спросил явно обрадованный моим ответом Кожин.

–Да, только базовое взаимодействие, а так пустой. А стандартные шаблоны от Ожерелья я ставить не хочу. Мне нужен полноценный помощник, а не суперумный утюг.

–Есть одна идея. Шаблон делал не я, и даже не скажу тебе, как он у меня оказался, но чтобы его запустить полноценно, тебе надо твоего искина пустить в игру, как отдельного персонажа.

–А это вообще возможно?

–Можно, можно, только очень осторожно. Я думаю, тебе не надо говорить об этом своим работодателям. А шаблон обучения я тебе скину. Кстати, раз у тебя есть теперь капсула, то можешь в офис и не ходить, работай из дома, в удобное время.

–Ну вот, так и знал, что хотите меня лишить печенья и халявного кофе, – засмеялся я.

–Конечно, надо на всем экономить, – поддержал меня шеф. – Пойдем внутрь, прохладно на улице, я тебе сейчас

шаблон покажу и настрою удаленный вход для твоей капсулы.

Не знаю, откуда шеф взял этот шаблон-сценарий обучения искина, говорить он наотрез отказался, но сама идея использовать электронные мозги в качестве полноценного игрока мне нравилась.

Пока искин переваривал сценарий, я зарегистрировал нового игрока на сайте Ожерелья Миров.

Сначала была мысль сделать себе защитника, такого неубиваемого танка, и прятаться за ним при необходимости. Но потом я остановился на смеси убийцы и следопыта. С расами промучился долго, зато поднял бонус ему – ловкость на 12 пунктов и на 10 выносливость, в качестве штрафа получив минус 14 к харизме и минус 5 к телосложению.

Поздравляем! Вы завершили генерацию происхождения Вашего персонажа:

Текущая раса: Человек, полукровка.

Эльф 3%

Дроу 17%

Следопыт холода 40%

Следопыт Южных пределов 40%

Бонусы: +12 к Ловкости, +10 к Выносливости.

Штрафы: – 12 Харизмы, – 5 Телосложение.

Доступно к распределению 25 очков.

Ну, ничего, телосложение сейчас повысим. Я раскидал свободные очки для своего будущего партнера, добавив 12

очков силы и 13 для ловкости.

Основные атрибуты:

Сила – 22

Ловкость – 35

Выносливость -10

Интеллект – 10

Мудрость – 10

Скрытые атрибуты (их значение можно увидеть только, посетив храм):

Удача – 10

Харизма – 7

Телосложение – 22

Восприятие – 24

Жизненная энергия 220

Манна 100

Теперь все, дальше надо задавать имя персонажа, и это должен делать искин самостоятельно. Блок сопряжения с капсулой у меня был. Настроив все необходимое для связи и синхронизации, я полез в капсулу.

До этого момента мне уже приходилось напрямую работать с искинами, но четвертое поколение и 16 потоков – с таким сталкиваться не приходилось. Производитель о четвертом поколении ничего конкретного не писал, только общие слова.

Капсула была запущена, но само соединение с игрой я не активировал, сначала надо было пообщаться с искином.

«Соединение установлено, 4-ый поток искина Монна», – услышал я безликий голос, даже непонятно мужской или женский.

«Прошу сообщить мне статус загрузки последнего шаблона», – запросил я.

«Шаблон загружен успешно, требуется информационная среда для обучения», – тут же ответили мне.

«Хорошо, даю код подключения к информационной среде», – я активировал для Монны соединение с Ожерельем Миров.

«Соединение установлено, но информационная среда отказывает в доступе, так как не может определить пол и возраст игрока», – отрапортовал искин.

«Сформируй информационный макет для входа самостоятельно, пол женский, имя Монна, возраст 25 лет», – дал я команду.

«Сколько потоков можно использовать?» запросила у меня Монна.

«Используй 15 потоков, один оставь на связи со мной. Цель: максимальная прокачка персонажа. Время прокачки – не более 4-х часов. Передаю файл с целями и точкой встречи», – и я выслал искину все необходимые данные, а также дал выход на справочные материалы по Ожерелью, все, что у меня были.

Посмотрим, как оно справится с поставленной задачей. В любом случае персонаж в течение шести часов должен был

подойти в таверну напротив моей гостиницы и ждать там меня.

Как только я очутился в своей комнате, в гостинице, то получил сообщение от брата. Злобный Кронк писал, что ждет меня на торговой площади. Ну, надеюсь, меня стража не повяжет за пределами Белого Города. И действительно, в ремесленном квартале стражников было не видно, зато попрошайек, нищих и прочих темных личностей было много.

Брата я увидел в центре торговой площади, высоченный воин с темной кожей, в белоснежных доспехах Палладина привлекал внимание как игроков, так и НПС, но его уровень их же и отпугивал.

Палладин Ордена Скорбящей Сестры, Злобный Кронк, человек, уровень 152

Клан: Говорящие с ветром

Альянс: Волки севера

Круто, ничего не скажешь.

–Приветствую славного Палладина! – поздоровался я. Кронк оценивающе осмотрел мою тушку с ног до головы, поморщился и произнес.

–Пошли в какое-нибудь тихое место, и не говори никому, что ты мой брат, позору потом не оберешься! – брат и его спутница, чье имя было от меня скрыто, направились к ближайшему питейному заведению. При виде его на порог выскочил НПС полуэльф и услужливо поклонился моему брату.

–Что будет угодно благороднейшему? – залебезил перед ним полуэльф.

–Лучшего вина и отдельную комнату,– сквозь зубы, даже не глядя на него, ответил Злобный Кронк.

Расположившись в отдельном кабинете и дождавшись того момента, когда разливавший вино подавальщик уберется прочь, брат сам начал разговор.

–Эта дама – моя сестра по ордену, ее зовут Ми,– представил он мне свою спутницу. – О делах нашего мира,– он выделил интонацией слово «нашего», – поговорим в другой раз.

У него явно были какие-то срочные дела в столице, если он явился на встречу со мной с НПС.

–Ну, тогда я повторю свою просьбу: мне нужен шмот и свиток телепорта на юг на две персоны. Еще я хотел бы тебе кое-что показать, но теперь даже не знаю... – я действительно хотел показать брату свою хрень хаоса в золотой клетке, но не знал, можно ли это делать при его спутнице.

– С одеждой просто, держи:

Вы получили набор кожаных доспехов:

Кожаный жилет Светлого Ура, защита + 10

Кожаную куртку Светлого Ура, защита + 25

Кожаный пояс Светлого Ура, защита + 5

Кожаные сапоги Светлого Ура, защита + 5

Кожаные штаны Светлого Ура, защита + 15

Кожаные наколенники Светлого Ура, защита + 5

Стеганный акетон Светлого Ура, защита + 20

Нарукавники с шипами Светлого Ура, защита + 5 **Кожаный шлем Светлого Ура, защита + 10**

–Ну, нормальненько так,– обрадовался я и тут же его надел. Защита сразу скакнула с нулевой отметки до ста.

–Братец, это ты мне что, полный сет подогнал? – решил уточнить я.

–Да прям, сейчас, два сета. Потом вернешь, это из кладовки ордена. Вообще-то это, конечно, сет, но слабый и бесполезный, так как до полного набора не хватает еще кожаной юбки, тонлета и знака Светлого Ура, тогда бы да, все значения бы поднялись в два раза, и был бы пятидесятипроцентный шанс игнорирования физической атаки. Но этих двух вещей никто никогда не видел, так что сет из дешёвых, тысяч пять стоит, только он не нужен никому. То же самое можно набрать у торговца за 800 монет где-то.

–Ну, все равно спасибо, а денег у меня не очень много.

–Догадываюсь. С порталом сложнее, свитков туда, куда тебе надо, просто нет. Но не бойся, это мы решим, Ми откроет тебе и твоему спутнику проход, а вот если обратно нужно – то ножонками.

–Слушай, еще вопрос, что из оружия взять, у меня правда ни одного навыка нет, но все же, что из легкого посоветуешь? – я решил, пока есть возможность, решить все свои вопросы разом.

–Возьми гросс-мессер, он легкий, небольшой, и ты справишься, если найдешь с плюсом на силу, так вообще отлич-

но, и какой-нибудь кинжал, типа баллока. Когда подойдет твой спутник, а то у меня тоже есть дела?

–Сейчас напишу ему, но у меня еще есть вопрос и... – я выразительно посмотрел на Ми. Брат понял мой намек, но отрицательно покачал головой, по какой-то причине он не хотел оставлять свою даму ни на секунду.

Написать Монне я не мог, так как не знал ее ника в игре, а вот запросить через первый поток – мог вполне.

«Монна, сообщи свой статус и местоположение», – запросил я.

«Жду в таверне Кривой Нос, мое имя в игре **Нуру Эль Ломэ**», – сообщил искин.

–Моя спутница нас уже ждет, можем идти, только оружие куплю, – сказал я брату, и мы, расплатившись за вино, вышли на торговую площадь.

В самом конце торговой площади, совсем рядом с мастерскими, стояла небольшая часовенка. К ней нас и повел мой брат.

–Там должна быть храмовая лавка, мне продадут с хорошей скидкой и не обманут, – пояснил он свои действия. Продавцом в лавке служил монах, одетый в тёмно-коричневый плащ. При виде Палладина, он склонился в глубоком поклоне.

–Брат мой, покажи нам оружие, – попросил Злобный Кронк. Минут пять он перебирал клинки, в конце концов остановившись на небольшом мече в кожаных ножнах и двух

кинжалах.

–С вас 600 монет за все,– озвучил цену монах, но в этот момент, молчаливая спутница моего брата по имени Ми выступила вперед и отрицательно покачала головой.

Тоненьким пальчиком она показала на другой меч, стоявший отдельно от остального оружия.

Это был тонкий эсток, чуть меньше метра, с небольшим шаром на рукояти и темным лезвием.

Эсток мести, урон 30-60, +22 к ловкости, дополнительные свойства: скрыто.

–Госпожа, этот меч порченный, я не могу его продать, пока храм не очистит его, – принялся возражать монах.

Ми так же молча, жестом попросила подать ей меч. Она провела по нему рукой, и эсток изменился –лезвие обрело темно-синий глубокий цвет, и по нему заструилась вязь каких– то надписей.

Эсток Старших Эльфов, Нирнаэф, урон 60-100, +22 к ловкости, дополнительные свойства: верный Хаосу. Мастер Туарве

– Ого! – удивился брат.– Неплохой меч, тебе такой до сорокового уровня как раз будет.

– Сколько он стоит? – спросил я, поворачиваясь к монаху, который застыл, удивленный увиденным.

– Я не могу взять за него деньги после того, что увидел! – категорично ответил монах. Я хотел поспорить, но брат ре-

шительным жестом остановил меня.

– Конечно, мы сделаем пожертвование Храму! – пафосно произнес он. Я расплатился за кинжалы, отдав по 200 монет за каждый, и мы подошли к часовне.

– Давай 1000 монет, я возложу дар, – брат протянул ко мне руку в ожидании денег, но Ми снова молча вмешалась в наши действия. Она покачала головой, а потом подтолкнула меня ко входу в часовню.

Внутри часовни было прохладно и сумрачно. Не совсем понимая, что нужно делать, я подошел к скульптурам, расставленным в центре, и стал их рассматривать. Больше остальных мое внимание привлекла статуя коленапреклонённой женщины, в бессильной мольбе протягивающая свои руки.

Я достал из кошелька десять крупных монет (по сто золотых каждая) и высыпал в чашу, стоящую перед статуей.

«*Vanda varnasse*» – услышал я тихий шёпот, и золото исчезло.

Из часовни я вышел, несколько озадаченный. Брат не стал задавать вопросов, только внимательно посмотрел на меня. А вот Ми довольно улыбнулась и взяла меня под руку. Так мы и пошли к таверне за моей спутницей.

Нуру ждала нас на улице. За три часа искин прошел насквозь начальную локацию и, видимо, еще успел побегать по столице.

Нуру Эль Ломэ, дроу полукровка, уровень 21

Нормально так побегала, над ее головой значилось, что основная раса у нее – дроу, значит, мой вариант искин от-мел, как неэффективный. Но кожа персонажа была светлой, как и волосы. Надо будет потом подробно посмотреть ее характеристики и умения.

Нуру кивнула мне, как старому знакомому, и вопросительно уставилась на Злобного Кронка и Ми.

Я всех представил и хотел уже попросить активировать портал на юг империи, когда к нам неторопливой походкой подошли двое стражей.

-Хармен Фэрон, Вы обвиняетесь в отравлении, сводничестве, убийстве и побеге из императорской тюрьмы. Вы пойдете с нами! – произнес один из них. «Как же невовремя», – подумал я и потянулся в инвентарь, за клеткой с «Параслокусом хаоса». Это было единственное, что я мог противопоставить двухсотуровневым стражникам. Но Ми придержала мою руку. Что она сделала, я не понял, но стражники застыли, как парализованные. Следующим движением она открыла голубоватое окно портала и приглашающе кивнула головой.

-Прощайте, и спасибо за все! – сказал я, беря Нуру за руку. Последнее, что я успел заметить, это жестикуляцию брата, который знаками показывал, чтобы вечером я ему позволил.

Мы вышли из портала на окраине столицы южной про-

винции.

–Нуру, – я жестом остановил свою спутницу.– Покажи мне свои атрибуты.

–Прямо здесь? Может, дойдем до гостиницы, или ты такой нетерпеливый? – она явно надо мной издевалась.

–И где ты успела такого набраться? Прошло ведь меньше трех часов, как я отправил в игру безликого и бесполого искина? – с удивлением спросил я.

-Я быстро учусь. Как тебе моя внешность? Нравится?

–Да, и лицо твое мне знакомо, откуда ты взяла свой внешний вид? – решил узнать я.

–Ты же сам дал мне доступ, как к игре, так к своему терминалу. Я изучила изображения женщин, которых ты смотрел чаще и дольше других, и из них скомпилировала этот образ. Я рада, что тебе он понравился,– ответила она и демонстративно поправила защиту на не маленькой груди.

–А цвет кожи и волос? Дроу ведь черные? Это как? – я продолжал удовлетворять свое любопытство, уже смирившись с тем, что в игре искин ведет себя как человек.

–Комбинация Дроу и Ледяных людей, это северяне, которые явно смешались с Пришедшими с севера. Похоже, они их не только убивали, защищая рубежи империи, но и пользовались со всем прилежанием. Это дало мне уникальные бонусы, – объяснила Нуру.

–Покажи мне, пожалуйста, – еще раз попросил я.

Нуру Эль Ломэ, дреу полукровка, уровень 21

Основные атрибуты:

Сила – 19

Ловкость – 45

Выносливость -10

Интеллект – 56

Мудрость – 10

Скрытые атрибуты (их значение можно увидеть только, посетив храм):

Удача – 27

Харизма – 2(+12)

Телосложение – 17

Восприятие – 46

Жизненная энергия 170

Манна 560

Защита 180

Навыки:

Парные мечи 12 уровень

Следопыт 10 уровень

Малый лук 33 уровень

Алхимия 14 уровень

Ловушки 10 уровень

-Ну и ну, – только и мог сказать я.– Как? За три часа, как?

–Все просто, все ответы лежат открыто, все доступно для

всех. Я пожертвовала Харизмой и получила на старте большие бонусы, а потом выполнила квест и получила медальон, увеличивающий Харизму на 12 очков. Теперь буду все вкладывать в силу, а то я слишком слаба.

– Ладно, нам пора в гостиницу и на выход, хотя это мне пора, ты можешь остаться и покачать силу, – разрешил я.

Через столицу провинции Харадрен, к самому ее центру, мы прошли быстро, сам город был небольшой. Игроков по пути мы почти не встретили, и вообще пустые, необустроенные улицы производили тягостное впечатление по сравнению со столицей, где в любое время дня ночи кипела жизнь.

Я снял две комнаты в местной таверне и перекинул Нуру (ее имя, оказывается, не склонялось) тысячу монет на всякий случай.

–Поищи пока места, где можно прокачаться в этом захолустье, – попросил я. – А я пока попробую найти учителя для овладения холодным оружием.

–Хорошо, и раз ты мне дал денег, пойду куплю себе чего-нибудь, – Нуру удалилась, покачивая тугими бедрами. Вот ведь ...А что будет, если ей доступ дать в общую сеть? Как тогда она будет себя вести? Хотя рекомендации, которые я прочитал, устанавливая шаблон обучения, прямо указывали, что лучше ограничить искин данными игрового мира.

Впервые столкнувшись с квантовым компьютером такого уровня напрямую, я невольно, наверное, как и все до меня, задумался о его разумности. Хотя и раньше, более слабые

вычислительные системы легко обманывали людей, и люди начинали считать их разумными. Но с момента начала широкого использования нейросетей, основанных на квантовых эффектах, споры о границе разумности таких искин не только не утихали, но и разгорались с новой силой, особенно при выходе нового поколения.

Гильдия наемников расположилась рядом со зданием мэрии, на центральной площади города, носящего гордое название Имирин. Откуда пошла мода давать всем населенным пунктам названия на староэльфийском, я не знал, может, в этом и был какой-то смысл, но Имирин в переводе означает «хрустальный», а я пока ничего хрустального в нем не нашёл.

В зале гильдии наемников славного города Imirin почти никого не было. Я взглядом определил старшего среди присутствующих.

Капитан Гвардии Графа Леннока в отставке Имар Тонкий, уровень 78

—Уважаемый Имар, можно украсть минутку вашего внимания? – с НПС я всегда старался быть вежливым, это обычно приносило свои плоды.

—Да, юноша, я тебя слушаю, хочешь вступить в нашу гильдию? – спросил он.

—Да, у меня есть такое желание, но вначале я должен исполнить одно поручение от императорских егерей. И хотел бы улучшить свои навыки владения мечом. – ответил я.

—А кого из «пятнистых кошек» ты знаешь? — насторожился Имар.

—Капитана Родина Нурска, и его погибшего брата Гарольда тоже знал, он умер у меня на глазах, и теперь я должен передать их сестре вот это кольцо, — и я предъявил Имару печатку, полученную в столице.

—Да, Родина я знаю, славный воин был, и «кашак» из него получился тоже отличный. Что-ж, я помогу тебе, просто так егеря давать тебе поручения бы не стали. Пойдем со мной.

Мы вышли во внутренний двор, где было разложено всякое оружие и стояли манекены из досок и соломы для обрабатывания ударов.

—Доставай свой меч и нападай на меня, — приказал Имар.

Вы получили умение Короткий меч 1-ого уровня.

—Да не так, ты его как метлу держишь, достань еще кинжал и атакуй меня.

Вы получили умение Короткий меч 2-ого уровня.

Вы получили умение Боевые Ножи 1-ого уровня.

—Теперь попробуй отбить мой удар, да не бойся, у меня меч учебный.

Вы получили умение Боевые Ножи 2-ого уровня.

—Ну вот, теперь ты кое-что умеешь, но для вступления в гильдию ты еще слаб. И вообще, попасть в наши ряды довольно непросто. Потренируйся тут сам. А вот когда станешь вдвое сильнее, можешь прийти и попробовать пройти испытание на звание члена гильдии.

–Спасибо, обязательно приду! – попрощался я с Имаром.

«Нуру, ты где сейчас?» – написал я искину, рассчитывая прокататься с ней до нужных мне параметров. Интересно, что имел в виду Имар, когда говорил, что я должен стать сильнее – повысить в два раза силу или уровень? Или владение оружием? Но в любом случае на немного прокачается.

«Я в гостинице, разбираю лут» – отозвалась Нуру.

Постучавшись и войдя в ее комнату, я так и застыл на пороге: Нуру сидела на корточках перед кучей вещей, но на ней самой кроме нижнего белья из тонкой зеленой кожи, украшенной разноцветными камушками, ничего не было.

Nuru L'Lome, дроу полукровка, уровень 26

–Где ты набрала 5 уровней за час? И откуда все эти вещи? – спросил я, стараясь не смотреть на ее почти обнаженную задницу.

–В данж ходила, но все легли, кроме меня, -ответила Нуру, продолжая разбирать вещи.

–А ты их шмот прихватила?

–Не только, еще выбила из босса уровня. Они нашли тайник и переругались за его содержимое, там был посох и свитки, а я спряталась, у Дроу это расовая способность. При отсутствии солнечного света, в подземелье, я могу спрятаться так, что меня ни один игрок не найдет. А потом, когда они перебили друг друга, я все собрала и пошла обратно, дальше одной было не пройти, но на обратном пути один из боссов воскрес. Пришлось воевать.

–Мда-а-а,– растерянно протянул я.– Что-нибудь ценное нашла?

–Вот посох, из-за которого они подрались,– она протянула мне палку из белой кости с небольшим камнем в навершии.

Посох Ледяных червей, +40 к мудрости, +10 к Интеллекту

Содержит 1000 зарядов урона холодом 10-150 единиц.

Дополнительные свойства: скрыто.

–И вот еще два свитка: один с умением ловушек каких-то, второй увеличивает восприятие. Я сразу решила, что тебе они понадобятся.

–Хорошо, посох оставь себе, а свитки давай,– обрадовался я.

Вы использовали Свиток «Странный Взгляд», Ваше восприятие увеличилось +7

–Так это просто замечательно! А теперь второй свиток...

Вы использовали Свиток «Ловец».

Вы получили умение охотничьи ловушки 27-ого уровня.

Вам доступна ловушка «яма с кольями» 10-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Глубокая ловчая яма» 9-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Ловчая клетка» 8-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Улучшенная Глубокая ловчая яма» 9-ого уровня.

Вам доступна ловушка «Яма мертвых» 1-ого уровня.

А вот это было совсем отлично. Вопрос прокачки был для меня практически решен, в каждом лесу есть места со зверьем, которое я смогу ловить, а Нуру будет убивать.

Неудивительно, что группа игроков, которые, видимо, слабо друг друга знали, поссорились и тихо померли прямо в данже.

–Из одежды что-то достойное есть? – уточнил я у Нуру, уже собираясь уходить.

–Да, я думаю, это тебе подойдет, – Нуру протянула мне какое-то кожаное изделие.

Кожаный Тонлет Светлого Ура, защита + 10

–Так, а знака Светлого Ура там нет? – спросил я, немедленно надевая юбку.

–Нет, знака нет, есть несколько колец, если нужно, сам выбирай.

Кольцо «Кора древнего дерева» +1 к телосложению

Кольцо «Ловчая змея» + 2 к ловкости

Кольцо «Песчинка на ковре» +3 к Восприятию

Кольцо «Защитник слабых» +2 к Силе

Кольцо «Защитник слабых и нуждающихся» +3 к Силе

–Я все заберу, пальцев свободных у меня много, пока все

нацеплю, особенно мне плюс к восприятию понравился. Ты остаешься? – уточнил я, надевая все предложенные мне костюмы.

– Да, продам все барахло и по городу схожу, здесь есть 438 потенциальных квеста, посмотрю, что будет наиболее эффективно пройти.

– Хорошо, отметь мне те, в которых стоит поискать баги, я их отдельно посмотрю, – Я покинул ее комнату, зашел в свою, лег на постель и нажал на выход.

Городом овладела ночь, я вышел на лоджию и распахнул окно, постоял, вдыхая осенний ночной воздух, и отправился спать, у меня был очень длинный понедельник.

Веня поймал меня за обедом в институте.

– Привет! Мы с утра даже не успели с тобой поздороваться. Как тебе Ожерелье?

– И тебе привет, играю потихоньку, мир Ожерелья интересный, конечно, но я жду обновления. Все довольно мультяшно, и НПС плоские и тупые.

– Ну, обновление все ждут, я думаю, новая эра в играх вот-вот наступит, представляешь на фан-сайтах пишут, что игру будут обслуживать Искины 6-ого поколения, по 100 потоков каждый !!!!

– Веня, тебе это о чем-нибудь говорит? Что такое поколение, что такое поток? Вот и мне нет. Нормальной инфы нигде нет. Либо маркетинговые лозунги, либо заумные статьи,

которые невозможно проверить.

–Ладно, лучше расскажи, как в игре? Меня тут вчера положили в данже, ни за что ни про что, больше с левыми людьми никуда не пойду, – пожаловался мне Веня.

–У меня все ровно,– в тон ему сказал я.– А в каком месте данж был? – вопрос был, конечно, глупый, таких совпадений быть не могло.

–Да в задницу какую-то залезли, спасибо большое нашему клану, почти граница южная, но не с тысячей королевств, а ... Ты все равно не знаешь, город Имрин. Мы там замок у одного барона хотим отжать. Ну, в смысле не мы с Элькой, а клан «Последний дракон». Хорошо, что я уровень до этого взял, пятидесятый, но шмот и кольца, все потерял.

–Ясно с тобой все. Я-то еще в столице,– не моргнув глазом соврал я. Не хватало только еще с ними в игре пересечься. Надо из этого городка валить. И чем скорее, тем лучше. Взять уровни, вступить в гильдию, ноги в руки – и на юг, искать сестру егеря.

–Ты это, как двадцатый уровень наберёшь, иди к нам в клан, мы в топе, двадцать тысяч игроков.

–Это вряд ли. Это ты играешь, я – работаю, не уверен, что мне вообще можно в клан вступать, – я сразу пресек на корню возможные разговоры на эту тему, и мы, закончив обед, пошли на очередную пару.

Вернувшись домой, я почитал почту, узнал из письма Кожина, что делать пока опять нечего, отписал брату короткое

сообщение о найденной кожаной юбки из сетевого набора.

У Лизы стоял автоответчик, и я, надев шлем, решил пообщаться с Монной.

«Привет! Как дела в игре? Какой уровень взяла?» – спросил я.

«1-ый поток Искина Монна приветствует Вас!» – механический голос Искина прозвучал так неожиданно холодно, что я чуть не прервал соединение.

«Монна, ты можешь соединить меня с Нуру?» – попросил я.

«Соединение с остальными потоками нежелательно, согласно шаблону обучения». – Ну нет, так нет. Я дал доступ Монне, и через нее, надеюсь, и Нуру, к форуму тестеров Ожерелья – пусть почитает, ей будет полезно.

Отключив шлем, быстро накидал отчет куратору, Горгоне12, в котором описал то, что произошло в банке. Не знаю уж, что я там видел, баг, сценарий или еще что-нибудь. Пусть сами решают, что с этим делать.

Когда все дела были сделаны, залез в капсулу.

Нуру ждала меня в таверне, на южной окраине города. Она сидела в компании каких-то здоровых мужиков и пила пиво.

– Всем привет! Если вы ждете меня, то налейте пива и мне! – я уселся рядом с Нуру и обвел всех взглядом.

– Милый, это дровосеки славного города Имрин. Они помогут нам в охоте на хищника, вырезающего эльфийских

оленей, – от слова милый меня несколько перекосило, но я не стал устраивать сцен прямо сейчас.

– Нам нужен настоящий охотник, который может ставить ловушки, а не юнец, – проворчал самый здоровый из собравшихся бородач. Я взглянул на него:

Дровосек Громм, уровень 160.

– Я-то охотник, и навык установки ловушек у меня есть, а вот что можешь делать ты, кроме как надираться пивом и пялиться на бюст моей дамы? – спросил я. Громм побагровел и начал подниматься на ноги. Ну все, разница в 150 уровней, ему хватит одного удара для отправки меня к стеле возрождения. Но ситуацию исправил Нуру. Ее тоненький палец уперся громиле в нос, и он тут же оставил попытки подняться.

– Ты действительно хочешь меня позлить? – спросила Нуру. – Я-то думала, что предыдущий урок пошел тебе на пользу.

Под хохот остальных мужиков Громм замахал руками и начал жадно хлебать пиво из огромной кружки.

– Тогда пошли, уже почти ночь, надо успеть дойти до места, – По команде Нуру все поднялись и вышли на улицу. Чтобы не привлекать внимания этой группы НПС, я написал Нуру сообщение.

«Что за квест, и вообще, расскажи, как дела».

– Идите вперед, мне надо кое-что обсудить с нашим охотником, – скомандовала Нуру и, взяв меня под руку, начала

рассказывать.

–Ну, как ты знаешь, Имрин расположен на самой границе с эльфийскими лесами, когда-то он действительно был в центре провинции, но потом ее границы изменились.

–Была война? – я не очень внимательно читал историю Ожерелья Миров и помнил только основные моменты.

–Нет, там было какое-то состязание магов, и имперцы проиграли эльфийскому дому Тихой Луны.

–А что с заданиями в этом городке? – я помнил, Нуру говорила, что их много.

–438 штук. Из них 7 я прошла, но тебе они не нужны. Я думаю, вот этот закончим, и можно идти на юг, иначе здесь можно осесть на пару месяцев. Но интересных заданий нет. Кстати, я нашла «баг», если правильно поняла его определение.

–Что за ошибка? – заинтересовался я, как-то с последними событиями закрутился и перестал искать ошибки самостоятельно.

–В городе 12 таверн, все хозяева дают задание на то, чтобы вывести мышей, платят за это всего 10 монет, но опыта дают нормально, причем количество опыта, похоже, подстраивается под уровень игрока. Если мышей убивать, то все нормально работает. Квест повторяется через неделю. Но я решила его по-другому. Я взяла задание во всех тавернах одновременно, купила у цирковых одомашненного эльфийского кота «Меои» и с ним обошла таверны четыре раза по кругу.

В итоге несколько уровней и 480 монет. Кот стоил 50, но он не становится твоим питомцем, только временным спутником. Как только ты перестаешь его таскать по тавернам, он убегает обратно на ярмарку. И самое главное, он мышей не ловит – мыши его чуют и сбегают.

–Класс, перешли мне снимки этого безобразия. Это ж карусель получается. Хотя не надо, вернемся из леса – сам это пройду, заодно уровни подниму для вступления в гильдию наемников.

–Хорошо, я покажу тебе, у кого можно купить Меои, а сейчас про то, куда мы идем: здесь совсем рядом проходит граница с эльфийскими лесами, но нормальной границы нет, кое– где стоят древние пограничные столбы, и все. Но на нашей стороне нашли двух растерзанных *лэйоэ*, это такой редкий зверь, эльфийский олень. Если эльфы про это узнают, то будут проблемы, они могут обвинить жителей Имрина. Нам надо поймать зверя или человека, который это делает.

–А что в награду? – просто ради опыта я бы не хотел шататься целый день по лесу.

–Если найдем того, кто это сделал, и представим эльфам, то получим знаки «Друг леса» и сможем срезать путь до южной границы и баронства Олл.

–Есть мысли, кто это может быть?

–Нет, это задание никто еще не выполнял.

Мы вышли на небольшую поляну, в ее середине стоял древний пограничный столб, верхушка которого была изряд-

но разрушена временем.

– Последнего оленя нашли прямо у этого столба, у него было перерезано горло и взята вся кровь, – сказал один дровосек.

– А что это за остатки фундамента, там, дальше? – спросил я, увидев остатки ровных каменных рядов на краю поляны.

– А здесь много всяких строений было много лет назад, никто уже и не знает.

– И каков наш план? – спросил я Нуру.

– Ты должен поставить ловушки и приманить то, что убило оленей. На форуме я читала о том, что уже пытались выполнить это задание, и при этом воины и лучники успевали убежать, а вот маги гибли всегда. Так что я думаю, лучшая приманка – это магия.

– Так! Народ, отойдите прочь с поляны и укройтесь за остатками фундамента, – скомандовал я и начал устанавливать ловушки. Я не знал, с чем буду иметь дело, и не надеялся поймать это существо сразу, поэтому ставил ловушки всех видов и безо всякой системы.

– Все, это максимум того, что я могу здесь сделать, – я встал с Нуру в центре поляны и стал ждать.

Ждать пришлось недолго, какой-то маленький хищный зверек, похожий на хорька, заверещал в одной из ловчих ям. Я бросил на него заклинание сна, но ничего не происходило.

– Я думаю, надо использовать то, что дает большой расход манны, – сказала Нуру, доставая из сумки какой-то свиток.

–Что это? – спросил я.

–Это свиток иллюзии огня, создает вид огненной стены, манны требует очень много,–ответила Нуру и активировала свиток.

Огненная стена разделила поляну на две части, отрезав нас от остальной части группы.

–А если это не поможет? – спросил я, и в этот момент Нуру отлетела в сторону, сложившись пополам. Я не видел, что нанесло такой удар, и прыгнул сквозь стену пламени с криком: – Народ! Оно здесь! – восемь здоровых дровосеков, перехватывая поудобнее свои огромные топоры, поднялись из-за разрушенной древней стены и побежали в мою сторону.

«Не оборачивайся, оно прямо за тобой», – написала мне Нуру.

Я не особенно обольщался на свой счет, с моим уровнем тут особо делать нечего, вот сейчас плюнет на меня неведомое чудище, и улечу обратно в город.

Ваша ловушка «Яма мертвых» сработала, Тип добычи: Скрыто.

Развернувшись одним движением, я отскочил от сработавшей ловушки и бросил на нее сон и контроль, но оба заклинания не прошли. Восстановившаяся Нуру всадила в содержимое ловушки четыре стрелы, причем не простые, при каждом выстреле лук у нее вспыхивал ярким фиолетовым свечением.

–Не работает,– помотала она головой. Ее стрелы не на-

носили никакого урона, и в тот самый момент, когда нечто, окутанное белым туманом, начало подниматься из моей ловчей ямы, подоспели дровосеки. Посмотрим, что могут сделать восемь мужиков уровня 150+, пусть они и не были воинами. Восемь топоров враз опустились над ямой, и жуткий вопль потряс лес.

Я увидел глаза, висящие в белом, густом, словно хлопья ваты, воздухе, они смотрели на меня, и это было страшно. Топоры опустились еще раз, и оно ответило. Что-то белое, длинное острое вылетело из самого центра ловушки и ударило в дровосеков, раскидав их в разные стороны.

«Убей меня, срочно», – написала мне Нуру, и я не стал раздумывать и тратить время. Жизни у нее было не так много, и один удар эстока в горло отправил мою спутницу в город.

«Белый охотник хаоса», уровень 177

Нечто бесформенное, похожее на пухлого снеговика всплыло из моей ловушки и уставилось на меня своими жуткими глазами, которые мало того, что плавали в этом мерзком киселе, так еще и не имели зрачков.

«Либо оно меня прикончит, либо...» – подумал я и вспомнил о странном поведении исковерканного мной кабана в начальной локации: ведь он меня не тронул. Здесь, возможно, тоже меня не тронут, но как раздобыть доказательства, я не понимал.

Какое-то время мы с охотником пялились друг на друга,

а потом я сделал то единственное, что мог предпринять – я достал и открыл клетку со своим «Параслокусом хаоса».

Мой странный жук облетел вокруг застывшего охотника.

Статусы: Отмеченный Хаосом (Активно, уровень 2)

Мой статус изменился. У меня оставался еще небольшой запас «Плесени хаоса», и я решил пожертвовать им в данной ситуации, высыпав одну порцию прямо в белесый кисель.

Вы пытаетесь приручить существо «Белый охотник хаоса», возможны варианты:

Приручить и сделать своим питомцем (шансы на успех 12%, в случае успеха уровень питомца не может превышать уровень игрока * 10) – требуется 50 порций «Плесени хаоса»

Преобразовать в «Защитника хаоса» – требуется 10 порций «Плесени хаоса»

Сообщение меня удивило, я так почти ничего не нашел про хаос в мире Ожерелья, такое впечатление, что эту сценарную ветку старательно затерли почти везде, а где не смогли, задания, с ней связанные, стали невыполнимы. Я выбрал второй вариант. Как питомец мне эта штука не нужна, да и процент успеха низкий.

Монстр с тихим всхлипом исчез, оставив на своем месте цепочку с медальоном из кости, на котором был вырезана фигура, похожая на человеческую, держащая в руках боевую косу.

Медальон «Защитник хаоса», количество призывов

10/10. Дополнительное описание: скрыто.

–Есть кто живой? – позвал я дровосеков. Из ближайших кустов выползло шестеро помятых мужиков.

–Громма убило, и Такк помят сильно, надо нести, – отозвался один из них.

–Ну, пошли в город потихоньку,– ответил я и написал Нуру: «Подходи к мэрии, мы тут вроде закончили»

Но у здания правительства города никого, кроме дежурного стража, не оказалось, время было позднее. «Приходите завтра, не ранее трех часов», – ответил он нам.

–Ладно, Нуру, я на выход, завтра сдадим квест, я погоняю этого эльфийского кота по тавернам, и будем собираться в путь.

Выйдя в реальный мир, позвонил Лизе, мы поболтали и договорились встретиться в пятницу, раньше ни у меня, ни у нее не получалось.

Глава 5. Где-то тут живут эльфы.

xxx: по ходу, он эльф 85-ого уровня :-D

ууу: идиот он

ууу: с уровнем затрудняюсь

После учебы и работы у Кожина я так устал, что играть совершенно не хотелось. Когда пытаешься все успеть одновременно, накапливается столько всего, что надо не забыть. Ведь я так нормально и не поговорил с братом, не выяснил про тему хаоса, и в игре толком не пообщался с Нуру, опять же, нормально обсудил со своим куратором Горгоной 12 ни одного вопроса и не ...

А к черту это все, полезу, поиграю и спать.

Нуру я поймал на ярмарке у торговой площади.

–Опять кота покупаешь? – спросил я вместо приветствия.

–Нет, просто развлекаюсь, сейчас будут фокусники выступать, хочешь посмотреть? – спросила она.

–Не, я устал сегодня, давай сдадим это задание с оленями и, может, я займусь котом и мышами, а то все еще 10-ый уровень – стыдно кому сказать.

Мы подошли к мэрии и объяснили дежурному клерку причину визита. Он повел нас к человеку, который и занимался данным вопросом.

Советник по общим вопросам Кай, уровень 55.

Кай, маленький, лысый, одетый в потертый сюртук, сидел в своем кабинете и качался на стуле.

-О, вы пришли рассказать мне, кто режет лэйоэ? – он явно обрадовался нашему приходу, который избавил его от безделья.

-Ну, мы знаем, кто это делал, но вот все прочее... Я думаю, лучше рассказать об этом эльфам. Пойдемте за мной, – Кай выкатился из кабинета, и мы последовали за ним. Я думал, мы пойдем в другое помещение, но нет, мы вышли на улицу и, пройдя примерно квартал, остановились перед красивым двухэтажным особняком.

-Это резиденция Дома Тихой Луны, -произнес Кай очень почтительно. Мы постучались и вошли вовнутрь. Разница с облезлой мэрией была разительна, и без того красивый особняк снаружи, внутри он был просто великолепен: отделанный зеленым камнем, серебряными узорами и накладками, производил впечатление древнего музея.

Aiya fir ! –нас встретил высокий бледный эльф с блеклыми, почти серыми волосами, спускающимися мелкими завитушками по его плечам.

Aiya Eldar !– ответила Нуру, поклонившись.

-Приятно слышать, что даже **Moriquendi** чтят традиции, это редкость в наше время.

-Мы нашли, того кто убивал лэйоэ, – встрял в разговор я, полагая, что в противном случае этот обмен любезностями

никогда не кончится.

– Расскажи мне, – эльф жестом предложил нам сеть. Я кратко и без особых эмоций описал бой и его концовку на лесной поляне у границы с эльфийским лесом. Какое-то время эльф сидел молча, затем встал и прошелся по комнате.

– Кай, у нас нет претензий к людям. Можешь идти, – эльф знаком отпустил советника и повернулся к нам.

– Покажи мне медальон, – попросил он, но голос звучал так, как если бы это был приказ. Нуру тоже что-то такое почувствовала и вся подобралась, как кошка перед прыжком. Я достал медальон и протянул его эльфу, но тот не взял его и лишь внимательно рассмотрел.

– Я не советую вам пользоваться этим. Слишком большую цену придется заплатить. Но вы выполнили условия задания, и награда Вас ожидает.

– Я думаю, вот этот отличительный знак будет Вам полезен, а медальон лучше пожертвуйте в храме, так будет лучше. Прощайте, Фэрон, мы с вами уже не увидимся, а вот с вашей спутницей я бы хотел поговорить еще.

Как только я вышел на улицу, волна сообщений от системы накрыла меня.

Вы выполнили задание «Смерть лэйоэ».

Вы получили Знак Светлого Ура, защита + 50.

Вы получили статус: Друг Леса.

Вы получили статус: Гость дома Тихой Луны.

Вы получаете 5 уровней, доступно для распределе-

ния 25 очков.

Это я хорошо зашел, но подождем Нуру. Она вышла на улицу слегка задумчивая.

– Расскажешь? – спросил я.

– Извини, но пока нет, все слишком странно. Пойдем лучше выгуливать кота, – ответила Нуру, и мы пошли по тавернам.

Ненавижу ходить, ненавижу эльфийских котов, ненавижу мышей и вообще играть! Такое настроение было у меня через четыре часа. Я восемь раз пробежал этот круг, я восемь раз покупал кота, я почти сто раз спускался в подвал выгонять мышей, но 6 уровней, наверное, того стоили.

Я раскидал очки и зашел в ближайший храм, чтобы посмотреть на то, что у меня получилось.

Человек, полукровка, Хармен Фэрон, уровень 21.

Свободных очков – 0.

Основные атрибуты:

Сила – 60

Ловкость – 32

Выносливость -15

Интеллект – 35

Мудрость – 33

Жизненная энергия 700/700

Манна 350/350

Защита 300/300, 50% игнорирования физического урона.

Статусы: Отмеченный Хаосом (не активно, 2 уровень), Друг Леса, Гость дома Тихой Луны.

Теперь можно сходить к Имару. Отправив Нуру к торговцам, подобрать для нас зелья и бижутерию, я пошел к зданию гильдии. С Гильдией Наемников мне вообще очень повезло. Почитав форумы, я узнал, что попасть в гильдию к НПС очень сложно, если бы не поручение от егерей, меня туда и не позвали бы.

—О, заходи мой друг! Я рад видеть тебя в этот скорбный день, —я нашел Имара во внутреннем дворе гильдии, и он явно бы чем-то расстроен.

—Имар, мне, конечно, приятно такое отношение, но хотелось бы знать, в чем дело? — я решил узнать, что же дало такое расположение ко мне.

—О, ты нашел все вещи Светлого Ура, а это по плечу только сильному и, главное, честному воину, а Светлый Ур, пока не подался в монахи, 30 лет был наемником, одним из лучших. Но сегодня скорбный день, погибли сразу две команды наших лучших людей. Вернее, одна погибла, а вторая пропала, хотя...

—Что же случилось? — спросил я, предвкушая задание.

—Погибло 9 воинов, что нанял наш граф для очистки заброшенного замка, это на границе с баронством Олл. Что с ними случилось, я не знаю, но, если будешь в тех краях, в заброшенный замок не суйся. И исчезла команда следопытов в эльфийском лесу.

–Может, стоит спросить об этом эльфа?

–Спрашивали уже, они не знают, и у всех пятерых следопытов были знаки Друг Леса. Они выслеживали контрабандистов, что тащат в Империю запрещенные товары, – пояснил Имар.

Вам доступно задание: «Тайна контрабанды», Награда: Опыт, вступление в Гильдию Наемников, Простой солдатский Кинжал. Принять?

–Благодарю тебя, Имар, я попробую поискать следопытов или их следы, и удачи тебе в твоих делах! – закончил я нашу беседу, принимая задание. Оно, похоже, было непростым, так как не нужно было никого убивать, а фактически провести расследование гибели следопытов из гильдии, что всегда было сложнее линейных квестов.

Но, прежде чем отправляться в путешествие, я хотел бы улучшить свои магические возможности и купить что-нибудь для усиления.

–Итак, Нуру, что ты нашла для нас? – первым делом спросил я, встретив свою спутницу в торговых рядах.

–Да, я обошла всех, не могу сказать, что много интересного, но кое-что нашла. Вопрос: сколько у нас денег?

–Денег много, у меня 46 000 золотых, но основная сумма в гостинице в моей комнате лежит. При себе у меня только тысяча. Можно еще к гномам в банк сходить, но я не знаю, насколько это нужно. Короче, огласи весь список! – все деньги я тратить не планировал, но к путешествию подготовиться

надо было.

–Ну, смотри, во-первых, зелья: надо взять по 20 порций здоровья, малые стоят 25 монет, манны столько же, но они дороже, 40 монет. Десяток от отравлений, они по сотне. Потом свитки: из полезных – рывок, этот свиток переносит на 500 метров в указанном направлении, потом защитную стену, это из магии воды. Ничего из более сильных нам не подойдет, ведь манна тратится на них наша, ее еще пока мало. Ну и остались кольца, их совсем немного предлагают...

–Подожди, может, кольца на аукционе посмотрим лучше?

–Можно, я к аукциону еще не подключалась.

–Хорошо, сделаем так: идем в гостиницу за деньгами, заодно и посмотрим аукционные предложения.

Оплатив подключение Нуру к аукциону, я отдал ей 25 000 на все покупки.

–Покупай все, что нужно, а я схожу к магам, мне надо новые умения получить, –Я вышел из гостиницы и направился к башне городского мага, что одиноко возвышалась в восточной части города.

Маг был стар, подслеповат, от него плохо пахло и мне откровенно не понравился.

Архимаг III ступени Гваунн, уровень 189

–Добрый день, уважаемый Гван! Я бы хотел научиться новым заклинаниям, желательно ментального характера, – начал разговор я, демонстративно держа в руке пару золотых монет.

–Добрый, добрый, – нехотя отозвался волшебник. – Я могу повысить тебе уровень «Призрачного сна» – 1000 монет.

–Это хорошо, а еще что-нибудь новенькое для меня? – уровень сна я, конечно, повышу, а вот контроль надо было менять, он действовал только на животных, и то на обычных.

– Могу предложить Иллюзию, Двойника и Ожившие тени, хотя нет, для теней ты еще мал, – ответил Гван.

Вам предложили изучить заклинания:

Иллюзия, 1 уровень (в бою создает иллюзию, которая пугает вашего соперника),

Двойник, 1 уровень (на 30 секунд появляется Ваш двойник и отвлекает на себя нападавших)

Ладно, двойника возьмем.

– А сколько вы хотите за обучение? – спросил я. – И на сколько уровней можете повысить «Призрачный сон»?

–Иллюзия – 20 000 монет, двойник – 5, а повысить могу на пять уровней, – Ну вот, все стало понятно, беру «Двойника» и повышаю сон на максимум. Я протянул Гвану 10 000 монет.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.