

Константин ЧИТ

**РАСТАМАН**

**ЛитРПГ**

Константин ЧИТ  
**Растаман. ЛитРПГ**

«Издательские решения»

## **ЧИТ К.**

Растаман. ЛитРПГ / К. ЧИТ — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-851837-9

Вымышленный мир, искусственный разум, управляющий мегаполисом, и эволюционная ниша, занимаемая человечеством. Молодой человек заканчивает техникум и вступает во взрослую жизнь, как в реальности, так и в виртуальности.

ISBN 978-5-44-851837-9

© ЧИТ К.  
© Издательские решения

## Содержание

Кот	6
План	11
Рейд	14
За кружкой пива	16
Бокс 301	19
7 дней	21
7 дней прода	22
7 день, последний	25
На перепутье	28
Ближний свет	31
Свет и Тьма	34
Гол, как сокол	37
Сводник	43
Первые	50
Конец ознакомительного фрагмента.	54

# **Растаман ЛитРПГ**

**Константин ЧИТ**

© Константин ЧИТ, 2017

ISBN 978-5-4485-1837-9

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

## Кот

Недели две назад, возвращаясь на работу среди мусорных баков я увидел полосатого кота. Из недр дрожащего комочка шерсти две бусинки влажных глаз взирали на окружающий мир с ужасом. Притормозив, я попытался представить себя на месте животного.

Тысячи подошв человеческой обуви хаотично шаркают по бескрайнему асфальту, оглушающие до тошноты запахи мегаполиса выворачивающие пустой желудок наизнанку, а сбивающие с лап ударные волны воздушных масс от проносащихся мимо гигантских железных машин заставляют трепетать свалывшуюся шерсть.

Как найти свое место в этом мире? Ощутить свою нужность, значимость, причастность к чему либо? Да хотя бы просто почувствовать, что ты существуешь. Затравленный взгляд цепляется за собственную тень, размытую на тротуаре сотнями городских огней. И поглядев на нее, словно ухватившись за якорь, сознание обрело привычную невозмутимость, удержавшись на самом краю пропасти от падения в омут безумия.

Скилл отработал на все сто. Поставить себя на место другого, сместить точку собственного восприятия этого мира, увидеть ситуацию с другой стороны. Тренируя это умение, я в последний год смог прилично сэкономить собственных денег. «Взгляд со стороны» действовал отрезвляюще на мой подростковый мозг, через раз удерживая меня от соблазнов современного мира и не позволяя сорваться в штопор от иллюзий рекламы.

Подхватив оцепеневшего кота на руки, ноги сами понесли меня по избитой траектории ежедневного маршрута. Голова лихорадочно пыталась понять, зачем я это делаю и главное от чего так непривычно защемило в груди.

Железная дверь запасного выхода привычно лязгнула об косяк, впустив меня в утробу здания. Впившиеся до крови когти вернули меня к действительности. С трудом удержав испугавшееся и рвущееся на свободу животное в руках, запоздало стал думать о том, как легализовать присутствие котенка на рабочем месте.

Маленькая фирма, по заправке ароматических картриджей от систем кондиционирования воздуха для жилых домов, влачила свое жалкое существование на задворках мегаполиса и давала пять рабочих мест. Одно из них с недавнего времени занимал я.

При расчете минимальной площади, требуемой для устанавливаемого оборудования еще отцом нынешнего владельца, наличие кабинета нынешнего босса с красавицей секретаршей не учитывалось. Отказавшись от аренды представительского офиса в центре города и перейдя к приему заказов в вирте, унаследовавший дело своего отца господин Клунин, переехал на производственные территории, притащив с собой и огромный стол красного дерева и Ирочку.

Мышиные условия труда развивали ловкость и пространственную память у нанятых работников. Узкие извилистые проходы и полумрак едва разгоняемый тусклыми светодиодами в помещениях, позволял надеяться, что присутствие пушистого комка органики на территории фирмы будет обнаружено не сразу. Пихнув упирающегося котенка за пазуху куртки, я направился к Сержу, по совместительству обслуживающего работу системы внутренней охраны.

– И зачем ты крысу притащил? – вместо приветствия буркнул сквозь зубы «безопасник».

Развернувшись на вращающемся стуле к выходу из своего закутка, на меня смотрел сутулый парень. Чтобы я не вздумал включать дурочку, Серж дернул подбородком в сторону едва заметного утолщения под моей курткой. Обмануть датчики, понатыканные энтузиастом своего дела по всей территории фирмы не получилось.

На ходу меняя еще не до конца оформившиеся мысли, я сказал:– Привет Серж, это не крыса, а котенок.

Приоткрыв полу куртки, показал полосатую голову с бусинками желтых глаз. Видя, что парень, скривил лицо и собирается что-то сказать, я торопливо продолжил: – Видишь! Сразу к тебе пошел, твой боевой иКсин сразу бы его вычислил и прибил, даже не поморщившись!

Похвалить лишний раз результаты трудов товарища по работе мне было не сложно. Болезненно раздутое самомнение Сержа о своем детище – полу-самодельной охранной системе для отслеживания органики и уничтожении крыс – наш Босс тщательно возделывал, орошая комплиментами. Правда, дальше слов дело не шло. Комплектующие и расходники для системы, само провозглашённый специалист по безопасности покупал за свой кредо-счет.

Почти два года назад господин Клунин заронил надежду в Сержа о том, что в будущем можно запатентовать и продать его изобретение. Со своей стороны босс великодушно позволил тестировать и доводить до ума систему на производственных площадях.

Наш начальник был далеко не «душка», и лично я не доверял его словам. Выдаст ли Босс гарантийную рекомендацию охранной системе, признав ее доработанной, был еще «тот» вопрос. О своих подозрениях я давно уже решил сказать Сержу, но не раньше, чем соберусь увольняться, работать всю жизнь здесь не было моей мечтой.

На современном рынке охранных систем было очень много моделей, основным назначением которых было уничтожение хвостатых. Несмотря на бум технического прогресса последних столетий, крысы были настоящим бичом всех мегаполисов нашей планеты. Нейронные кабели, опутавшие современный мир словно паутина, оказывались постоянной мишенью атак полчищ этих животных.

Правительство даже содержало специальные службы, основной задачей которых являлось уничтожение крупных стай. После каждой такой операции, недобитки расползались по щелям города, нанося ущерб локальным коммуникациям.

План на ПМЖ родился в моем мозгу за доли секунды, и я выдал:– Котенка я для обкатки твоей системы притащил, создадим здоровую конкуренцию на подконтрольной территории. Без борьбы нет саморазвития. Системному интеллекту твоего иКсина нужен конкурент!

Немного ошарашенный собственной логикой я стал с интересом наблюдать за лицом Сержа.

Вирт-шлемы и вирт-капсулы стали неотъемлемым атрибутом жизни хомо. Новые технологии считывали и наводили в мозг человека информацию, используя альфа-сигналы. Мегатонны компьютерной пластмассы были выкинуты на свалку. На смену стандартным средствам «ввода-вывода» пришел Вирт-девайс.

Как миллионы лет до вчерашнего дня, так и сегодня в современном мире существовали вещи экстра-класса, а так же вещи, с характеристикой полное говно. Не секрет что ездить на скоростном болиде рвущим звуковой барьер мог себе позволить далеко не каждый хомо, зато пройти пешком пять километров до работы от жилых блоков было вполне по плечу любому работяге.

Вирт технология, открытая два века назад, требовала использования в производстве довольно дорогих материалов, делая тем самым изделия не только эксклюзивными, но и дорогими. Проблема не долго оставалась насущной и вскоре массовое производство позволило удовлетворить рыночный спрос.

На моем этаже жил парень старше меня на пару лет. Начав работать, он повредил что-то в нервных окончаниях шейного отдела позвоночника. Травма произошла из-за чрезмерных физических нагрузок на голову, вследствие ношения тяжеленного вирт-шлема на работе за грошовую зарплату. Страховка не покрывала такой случай, оставив парня без средств к существованию. Он спрыгнул с 58 этажа жилого корпуса через неделю после получения заключения от медицинского центра. Семь дней было достаточным сроком, чтоб убедиться, что в современном мире человек не имеющий доступа к вирт технологиям был никому не нужен.

Дешевые вирт-шлемы, сделанные по упрощенной технологии, имели массу покоя превышающую аналог элитного девайса на порядок. Надевать такое на голову и проводить в таком состоянии по 15 часов ежедневно, было далеко не лучшим способом сохранить здоровье.

Правда стоит отметить, что наряду с вирт-шлемами так же выпускались и Вирт-капсулы. Они были намного дороже последних, неся в себе большую функциональность, а так же избавляя человеческое тело от неравномерных нагрузок.

Однако, помимо излишнего веса, удешевление технологии имело и еще один существенный недостаток. Массовые вирт-девайсы имели слишком слабую чувствительность к альфа сигналам мозга и здесь на помощь прогрессу пришли как не странно человеческие «эмоции».

Если абстрагироваться и наблюдать эволюцию эмоциональности людей сквозь века, то можно заметить, как человечество с течением времени становилось все менее и менее эмоциональным, от года к году, от столетия к столетию. Но дешевые вирт-технологии вернули ситуацию вспять.

Чтобы повысить производительность обмена данных, пользователь вирт-технологий начинал использовать эмоции на подсознательном уровне. Чем более эмоционален был человек, тем лучше работала система, повышая производительность труда.

Подспудная стимуляция развития активности нервных окончаний мышц лица, приняла вид естественной мутации у рабочего слоя социума. Наличие повышенной мимики, стало второй визитной карточкой, наравне с дешевой одеждой и наличием кредита перед государством у всех малообеспеченных людей планеты.

Заложенные дешёвыми вирт-девайсами в подкорку человека на уровне рефлексов, изменения у людей старше 30 лет уже не поддавались обратной коррекции. Наблюдать за лицом Сержа, было сродни просмотру черно-белого немого кино в древнем кинотеатре, ничего не слышно, но абсолютно все понятно.

– Хм, ну если внести переменные,.. – дослушивать озвученные обрывки мыслей техника не было никакого желания.

Постучав себя по комму на запястье, я изобразил озабоченность возможностью опоздать и не дожидаясь реакции пошел к своему рабочему месту где стояла моя вирт-капсула. Наличие вирт-капсулы вместо вирт-шлема у оператора агрегата для заправки картриджей, был решающим фактором при моем выборе первого места работы.

Да, у меня был выбор! Окончив техникум по государственной программе, я имел хороший рейтинг-индекс. Чем выше был показатель индекса, тем больше вакансий открывалось перед молодым соискателем. Единая система оценки работоспособности трудовых пчелок-технарей облегчала процесс найма работодателям, но никак не поиск работы, как могло бы это показаться юным выпускникам. Я нашел то что мне нравилось и добился приема на работу, хоть и потратил на это почти шесть недель.

Парень, покончивший жизнь два года назад прыжком в никуда, заставил мой мозг вынырнуть в свое время из сладких зомбо-мантр гало-визора и общественного мнения. Смерть малознакомого парня неожиданно глубоко задела меня.

Я не понимал, как такое могло произойти в нашем идеальном мире. Сосед жил и работал. Он был как будто я сам, но старше на несколько лет. Самостоятельная попытка найти выход из его ситуации, встав на место меня будущего, буквально отравила мой разум. Вскрывшаяся червоточина взаимоотношений работодателей и соискателей работы воняла как «дохлая крыса», равнодушие и цинизм были повсеместной нормой.

Мне повезло, что на момент навалившейся депрессии я учился и ходил каждый будний день в техникум. Стандартная процедура еженедельного медицинского осмотра в мед-блоке что то там определила и назначила пару уколов. Седативная химия, притупила краски моего воображения, затянув их серой пеленой апатии. За те несколько дней, что были отпущены мне

стандартами мед надзора государства, я успел прийти в себя, и повторный мед осмотр прошел без выявления отклонений.

На момент окончания техникума между мной и моими сверстниками была пропасть. Я сам ее расширял и углублял, просчитывая варианты своего будущего. У меня, в отличие от них был план, план продуманный до мелочей и пройденный до меня сотнями других хомо.

Я кропотливо собирал информацию о выпускниках техникумов. Сравнивал их послужные списки, оценивал результаты учебы и достижения на производствах, вел рейтинг самых успешных из них.

«-Ежегодно наш техникум выпускает около 800 человек, перемножаем на 5 техникумов в нашем мегаполисе, берем сводку за последние 10 лет, – прикидывал я в уме:– Статистического материала достаточно, чтобы доверять результатам»

Программа обучения не менялась уже пару десятилетий и была едина для всех, государство трудолюбиво ксерокопировало трудолюбивых пчелок. Я и мои сверстники оказались нужны правительству только в таком виде, и не в каком другом. Индивидуумов, рвущих звуковой барьер на спорт-каре, судьба выберет из детёнышей золотых семей, мой удел был иным.

«-Пройти свой путь и не быть перемолотым жерновами государства, не лежать отжатым жмыхом на обочине жизни, – накручивал я себя:– Вот мой план!»

– Привет Арти, как сам? – секретарша Ирочка, помахала мне своей рукой. Процесс эмоционализации захватил у Иры не только лицевые, но и все остальные мышцы тела. Более подвижного человека чем она мне пока что встречать в своей жизни еще не доводилось. Как при таких отклонениях, она могла оставаться практически всегда на одном месте, мне было непонятно. Рабочее место секретарши имело не более трех квадратных метров пространства, при том, что на этих метрах была сама Ирочка, ее вращающийся стул и громоздкий стол.

Вяло махнув одной рукой в ответ на приветствие девушки, другой рукой я пытался выдрать из подкладки своей куртки вцепившегося в нее кота.

– Привет, у тебя *котофлекса* нет? – увидев Иру я понял, что я буду не я, если не подсажу ее на заботу о пропитании кота.

– Ой, а это кто? – закономерно спросила Ира и потянула свои мерцающие коготки в новомодном лаке к котенку.

Дальнейшее в общем-то можно было больше не слушать. Буркнув нечто о том, что кот нужен для отладки нашей системы безопасности, я стал готовить капсулу к началу рабочего дня.

Аргумент-оружие о полезности кота был вручен в надежные руки, и в том что Ирочка сможет им воспользоваться, я не сомневался.

Ирина не зря переехала сюда вместе с нашим босом. Вариант о том, что ее уволят после финансовой невозможности и дальше арендовать представительский офис в центре города, как бы даже и не рассматривался. Зачем нужна секретарша на производстве господину Клунину не возникал ни у кого, даже у законной супруги вышеуказанного господина. Все было очевидно, стоило лишь взглянуть на обводы ее молодого тела, прикрытое кое-где откровенным костюмом.

Я надеялся, что когда взбешенный наличием живности на рабочей территории, босс кинется к Сержу, дабы выбить основу из под фундамента непоколебимых аргументов Ирочки, наш изобретатель не пойдет на попятную, и поддержит идею. Хотя бы во имя уже написанных к тому времени новых программных скриптов для своего иКсина.

За последующие две недели, с момента появления полосатого в жизни нашего коллектива, все пришло в норму. Отгремели психопатические бури приступов гнева у шефа. Устоялся график сдачи кредитов на еду для кота. Наступило разочарование в надежде, что конкурентная борьба подстегнет дешевый интеллект иКсина к саморазвитию. А я, наконец-то понял, для чего судьба столкнула меня с полосатым.

Жизнь бурлит и отраженные проекции рвут мой продуманный карьерный план, план моего светлого будущего. Все оказалось иллюзией и самообманом. Я был никем и есть никто. Подо мной лишь тень, тень от меня самого, тень, за которую я еще удерживаюсь взглядом, но сил пытаться плыть против потока рутины уже нет.

К сожалению заставить весь мир вращаться вокруг себя, так же, как это смог сделать полосатый кот в нашем коллективе, мне было не суждено.

## План

Сказать, что мой план трещал по швам, это вообще ничего не сказать. Он не просто трещал, он расползался по ниткам как сгнившая мешковина. Почему я был так слеп, и не видел то, что лежало на поверхности, я не знаю. Мое внутреннее Я не дает саморазрушению захватить мой разум и подкидывает краткосрочные задачи, отвлекая от процесса падения в пучину хандры.

Проведенный еще во время учебы сравнительный анализ карьерного роста наиболее успешных техников, выдавал однозначный результат. Все специалисты, имеющие дело с вирт-технологиями, такими как настройка, отладка, ремонт, замена витр-шлемов и капсул были хорошо оплачиваемыми и главное востребованными на рынке труда. Будучи учеником техника, я выбирал из факультативных предметов все, что имело отношение к вирт-девайсам, упорно идя к своей цели.

Первый звоночек прозвучал в прошлые выходные. Собравшись в баре на 32 уровне, мы отмечали назначение на новую должность одного из общих друзей. Парень учился на параллельном потоке и считался «одним из лучших» специалистов среди нас.

Жоржик, мой закадычный друг, затащил меня на эту попойку, обоснованно аргументировав необходимость сего действия тем, что мы с ним друзья, а первые 2 кружки пива бесплатно. Победить подобный довод было трудно, да и подсознание требовало релаксанта, словно предчувствуя беду.

За нашим столиком сидело четверо, я, Жорж, Толик и еще какой-то хмырь. Порядочно напившись хмельным, разговор свернул на избитую колею о поисках легкого пути материального обогащения.

– Если бы тот парень не скопытился, то нифига бы ему не обломилось, – сказал Толик и тут же куда-то отвлекся, увидев знакомого в середине зала.

Неожиданные слова о копытах пробились через пары алкоголя в моей голове. Попытавшись сосредоточиться я ухватил Толяна на рукав и переспросил: -Какие копыта?

– Да старший техник скопытился, на его место Сидик и прыгнул, – не особо понятно сказал Толик, отмахиваясь.

Имя Сидик потихоньку совпало с виновником посиделок.

«-А, это же тот парень, что с параллельного», – дошло до меня.

– И чего скопытился? – зачем то вслух снова сказал я, хотя мысли опять начали свой хоровод, уплывая под действием выпитого.

– Да они все мрут, -неожиданно зло сказал хмырь, что сидел с краю за нашим столом.

– Кого все? – прозвучавшая злоба, резанула по барабанным переборкам.

– Вирт-техники, – клацнул зубами парень, резко встав из-за стола.

Желание встать и пойти за хмырем, получить от него разъяснений, было прервано верным Жоржиком, притащившим очередные кружки с пивом от стойки бара, где стоял пивной автомат.

Пропустивший известия о чей-то смерти, Жорж не стал поддерживать непонятную тему, сманив мое внимание разговором о вирт-игре.

\* \* \*

Жилые комплексы, 80-и этажные здания-свечки, улы современности. Именно в них живет подавляющее большинство рабочего населения мегаполисов. Длинное узкое помещение, с низким потолком и экраном-иллюзией окна во всю стену. На противоположной стороне входная дверь. Шесть квадратных метров выделенных государством, это все на что может рассчитывать учащийся или уже работающий индивидуум, еще не успевший создать ячейку общества. Слово «пенал» больше всего подходило и наилучшим образом отражало суть жилья.

Графики, расчеты, сводные таблицы были распечатаны мной на пластике еще во времена учебы в техникуме и до сих пор висели на стенах моего жилого пространства. Я их не убирал, оставив как напоминание самому себе о том, что у меня есть План.

После бурной попойки утром следующего дня, взгляд зацепился за график самой успешной ветки развития жизненного билда. Уже одевшись перед выходом на работу, косая надпись «вирт-техник» пробудила подзабытый разговор и образ ссутулившейся спины безымянного хмыря, удаляющейся от нашего стола.

Гадая, что бы все это могло значить, я вбил *memo* в свой комм чтоб после работы поковыряться в сети в поисках сплетен. Отработав очередной серый день своей жизни, я вернулся домой. Но ни в сплетнях сети, ни в новостях гало-визора ничего найти не удалось.

Под конец суррогатного вечера, отчаявшись хоть что-то найти, я решил добавить в собранные два года назад базы данных новую статистику по техникам. Сделав запрос в службу занятости, вместо доступа к ресурсу получил уведомление, что я приглашен на беседу в службу безопасности, завтра к 09:30. Красная надпись во весь обзор моего вирта, моргала, требуя подтверждения о получении.

Утром у меня был готов план, но не тот план, что с большой буквы, а просто план, маленький.

Проворочавшись полночи, пришел к выводу что причиной вызова в СБ мог быть только мой интерес к базам данных. Предупредив босса о том, что задерживаюсь через Ирочку, я направил свои ноги туда, куда по своей воле не ходит никто.

Филиал СБ находился на самом верхнем этаже. Каждое здание-улей могло похвастаться, что на его самом верхнем этаже есть филиал СБ. В народе ходили слухи, что там есть даже оружие, и боевые дроны на случай массовых беспорядков. Да и каждый жилец улья, перед тем как заехать в свой «пенал», проходил собеседование-ознакомление на 80 этаже. Свой первый и единственный визит в день 16-летия я помнил очень хорошо.

Это был яркий счастливый день в моей жизни. Я получил распределение в техникум по результатам аттестации после государственной школы-интерната. Впереди было 3 года беззаботной учебы с проживанием в личных апартаментах. Апартаментах, в которых я буду жить один, целых 6 квадратных метров, и только мои. Бездушный робот СБ, производивший прием моих документов, не оставил в памяти ни каких эмоций.

От чего же сейчас, направляясь к шахте лифта, по которой я вознесусь на самый верхний этаж, мои внутренности сжимались, как в ожидании удара. Дыхательная техника, выученная по случаю еще в школе и не раз доказывавшая свою работоспособность, на этот раз давала сбой. Кровь стучала в висках, а предательская слабость от ног переходила в спонтанно дрожь рук, возвращалась спустя мгновение опять к ногам.

Как я и ожидал, задаваемые вопросы сводились к моему интересу о базах статистики. Несмотря на шалящие нервы, мозги не отказались работать и я смог выдать заранее обдуманные ответы о том что, интерес мой вызван исключительно моим мнением о собственной избранности, и для самоутверждения, мне нужна была статистика на моих сокурсников, что бы лицезреть их никчемность по сравнению с моими успехами. Вот примерно такой бред я озвучивал, через раз лязгая зубами друг об друга.

Очевидно, что датчики встроенные в помещение комнаты и призванные отслеживать состояние допрашиваемого по тысяче параметров, уловили только то, что СБ и хотела видеть в простых гражданах по отношению к своей структуре. Я испытывал страх, Страх с большой буквы, и меня отпустили через полчаса попятив на излишнее любопытство.

Через пару дней, я немного пришел в себя. Базы данных, скачанные мной еще в техникуме, хранились в пыльной коробке на кристалле памяти. Отключив от глобальной сети виртшлем, я подгрузил старую статистику с кристалла и стал искать, искать ответы на свои вопросы.

На четвертый час работы со старой базой, я наткнулся на то, что имело ответ. Ответ, знать который я уже не хотел. Насколько красиво и высоко шла кривая успешности и финансовой благополучности, настолько же быстро и глубоко катилась вниз среднестатистическая продолжительность жизни.

Мой план стать вирт-техником затрещал по всем швам. Умирать, тем более умирать молодым, я совсем не хотел.

## Рейд

Наша гильдия не занимала места в Топ Рейтинге игры, да и особыми достижениями Героев тоже похвастаться не могла. Объединяло нас только одно, мы все были знакомы друг с другом в реале, хотя бы и шапочно.

На второй месяц первого года обучения в техникуме, активные сокурсники стали агитировать народ начать играть в вирт-игру вместе. 300—400 человек, сплоченных в единую гильдию, в этом был смысл.

Личное знакомство исключало возможность обмана. Оружие и шмот передавалось из рук в руки, по принципу кому сегодня нужнее. Физически развитая команда активистов навела порядок в течение первого месяца среди согильдийцев, поставив пару синяков особо упертым, объясняя что шмотом и оружием падающим с мобов надо делиться по принципу кому нужнее. Это были веселые и добрые времена.

Я сидел, прислонившись спиной к скале, сегодня наш рейд забуксовал уже на первом боссе подземелья. Мы успели дважды слиться и сидели сейчас на точке респауна, восстанавливая обнуленные бары. Уверенности, что мы пройдем дальше, не было ни у кого. Только наш Рейд-лидер и глава гильдии по совместительству, оставался полон оптимизма и поднимал моральный дух бойцов. Еще год или два назад, воодушевление имело бы силу. Но сегодня, как и в последние месяцы, что-то было не так. И все знали, что именно не так.

Я сидел и смотрел на наш отряд. Всматриваться в лица не было никакого смысла. Тщательно прорисованные талантливыми художниками аватары были мужественны и невозмутимы. Бесплатно скачанные приложения для создания индивидуальной внешности игровых персов сыграли с нами злую шутку. Несмотря на различия в росте, весе, цвете и генотипе, мы все были неуловимо похожи в своей юношеской попытке стать не теми, кто мы есть на самом деле.

Расфокусировав взгляд я видел поникшие спины, раздраженные кивки и нервные жесты.

– Ну все, подъем, – Клаус, наш рейд-лидер, решил что мы готовы.

– Построение четыре, бафферы не спим, где благословения? – привычные словесные зуботычины понеслись над головами согильдийцев.

Босс был изучен вдоль и поперек, мы его валили почти каждую неделю на протяжении последних двух лет и бодро шли дальше по подземелью. Сегодня наша гильдия запнулась и готова была упасть, упасть в третий и последний раз. Танки, выкручивающие в былые времена чувствительность боли вирт-капсул на максимум, пассивно стояли, с равнодушием принимая в закованные железом тела удары элитного моба. История повторялась...

Играть танком в вирт-игре было очень неприятно. Чаще всего класс танка выбирали идейные сопартийцы, для которых гильдия была чем то большим чем просто игра.

Регулировка уровня боли вирт-капсул в игре имела двойной эффект. Чем меньше боли испытывает игрок, тем меньший урон наносится его оружием или оружием игроков состоявших с ним в пати. Если игрок хотел наносить существенный урон, он должен был быть готов, что удары моба причинят ему ответную боль. В игре существовал жесткий баланс, нет боли – нет урона.

Находящиеся в одной пати с танком различные бафферы, хиллеры, маги-дамагеры не получали никакого урона от моба, и их 100% уровень боли вирт-капсул не учитывался при расчете наносимого дамага цели всевидящим иКсином игры.

Маги нашей гильдии, выносившие в былые времена босса с десяти кастов, сегодня бессмысленно сливали ману. Все дело было в том, что танки, принимавшие удары бос-моба на себя, сегодня не испытывали боли, сведя на нет усилия всего рейда.

Окончив техникум, каждый из нас начал свою взрослую жизнь. Переосмысление своего возможного будущего, внесло коррективы в поступки людей. Игроки, отыгрывающие за бойцов первой линии, стали уходить в вольные наемники. Наша гильдия всегда была сильна большим количеством танков, и это стало нашей бедой.

Даже самый идейный из идейных согильдийцев задумается о том, все ли он делает правильно, оставшись один.

Последние три танка, стоявшие сейчас под ударами босса, равнодушно ждали вайпа. Можно было не быть провидцем, чтобы понять, что это их последний рейд за нашу гильдию. Они все уже для себя решили, и просто не успели уйти. Наша гильдия основывалась на дружеских началах, ни каких санкций за самовольный выход из состава, предусмотрено не было.

Метнувшаяся тень под ноги рейд Босса, отвлекла меня от невеселых мыслей. Это был глава гильдии. Хиллер Клаус, кинулся под АОЕ, получив смертельный урон. Среагировавший на изменения баланса боли и урона иКсин игры приподнял дамаг, его хватило всего на два каста магам. Оживившиеся было ДД снова сникли. Полупрозрачный кокон Клауса лежал у ног Босса. Игровой баланс качнулся назад, уменьшив урон и сведя наши попытки завалить моба к нулю.

Я смотрел на то, что осталось от нашего рейд-лидера, и все отчетливее понимал, что вместе с его смертью сегодня умерла наша Ги.

## За кружкой пива

В современном мире создание ячейки общества, было очень серьезным шагом. Поменять свои законные шесть квадратных метров на девять и жить вместе со своей половиной в «семейном пенале», это был серьезный поступок. Поступок на который мог решиться далеко не каждый. Любая женщина, став не праздной, вставала перед дилеммой рожать или не рожать. И семья, ожидающая пополнения, имела только два выхода. Переехать в аграрную зону, раскинувшуюся на многие сотни километров вокруг мегаполиса, либо сдать новорождённого в интернат, под опеку государства и продолжить жить в городе.

Решившие переехать в аграрную зону, люди получали работу на продовольственных фермах, обеспечивая потребности мегаполиса. Огромные территории полей, позволяли строить более просторные бараки и родители могли жить вместе со своими детьми. Фермеры выплачивали кредиты государству только за обучение детей, что было не особо обременительно. Но выпускники фермерских школ имели значительно меньшие шансы, на то, чтобы получить работу в городе и это многих останавливало.

Мои родители, как и родители других детей, что учились вместе со мной в техникуме, не пожелали покидать мегаполис. Я почти не помню их лиц. У меня есть их адрес и при желании я могу с ними связаться, договорившись о встрече. Но я никогда этого не сделаю, так как для меня теперь это чужие люди.

Когда мне было 11 лет, я решил познакомиться с родителями поближе. Приехавшие ко мне в школу -интернат мужчина и женщина были совсем не похожи на мои фантазии. В своих детских мечтах я представлял все совсем по-другому. Резкий каркающий смех моей биологической матери, плывущий взгляд отца. Они рассказывали о неизвестных мне людях и далеких от меня событиях, не в силах сосредоточиться на моих словах и выслушать, они перебивали меня и продолжали говорить и говорить. Неловкие касания рук, обнимающие на прощание, вызвали неприязненный озноб.

Частотный всплеск попыток общения родителей со мной через вирт прошел на второй месяц после встречи. Дежурные открытки, получаемые ежегодно по почте, вызывали лишь раздражение. Получение в течении 7 лет подряд одной и той же электронной открытки с неизменным текстом до запятой на свой день рождения, медленно выжигало в моей душе последние чувства, которые там еще оставались.

\* \* \*

В таверне небольшого городка на окраинах Великой пустоши было многолюдно. Миллионы игроков посещали ежедневно вирт-игру, проводя на ее просторах свободное время.

В виртуальности надо было очень сильно постараться, что бы найти малонаселенный город, но при этом было очень легко оказаться в одиночестве. За пределами почти любого города на удалении в полдня пути от крепостной стены начинались безлюдные места. Каждого, кто пресытился теснотой мегаполиса реального мира, ждали бескрайние просторы полей и гор.

Чтобы активные игроки не скучали в долгих путешествиях между городами и селами по огромным территориям виртуального мира, в каждом поселении была установлена станция телепортации. За определенную сумму, можно было переместиться в любую локацию на свой выбор.

Я сидел за столиком в таверне захудалого городка, выбрав место недалеко от входа. Наблюдая за прохожими на улице через мутноватое стекло, медленно пил пиво. На дне второй кружки оставалось на пару глотков и я тянул время, не желая заказывать третью.

Гормоны, бурлящие в молодом организме, уговаривали меня не делать задуманного и я старательно гнал тревожные мысли от себя, стараясь расслабиться. Секс без обязательств мог бы мне сейчас помочь.

Отсутствие партнеров по сексу в реале для некоторых игроков, компенсировалось с лихвой специальными НПС в вирт-игре. Их можно было найти в любом городе, поселке и при толике везения даже в чистом поле или лесу.

Большинство игроков игнорировали пропаганду на форумах от админов и оставались верны традициям, считая секс с неписью неприемлемым. Несмотря на общественное мнение, я не брезговал использованием приват режима. Ожиданием, когда очередная дочь трактирщика, закончит рабочую смену в обеденном зале и поднимется со мной в номер я и занимался, гоня остатки напитка по дну кружки.

В моем «пенале» жилого блока не было вирт-капсулы. Старенький вирт-шлем мне достался по случаю распродажи, от одного из жильцов. Через шлем играть в вирт-игры было почти не возможно, по крайней мере за персонажа физика. Баффер-дебаффер, качаемый мной последние три года, не отличался повышенными требованиями к подвижности героя и я успешно справлялся с возникающими во время игры задачами.

Использование вирт-шлема во время секса примеряло меня с общественным мнением о порицании цифрового секса с НПС в собственных глазах, так что я не испытывал моральных терзаний.

– Привет, – раздалось сбоку, и последовавший за этим звук плюхнувшегося тела на стул за моим столом вывел меня из задумчивости.

Красивая, насколько мультяшные анимэ могут быть красивыми, девушка смотрела на меня.

– Привет, – не найдя ничего лучшего продублировал я.

– Я Майки а ты? -хлопнув пару раз ресницами как ни в чем не бывало спросила теперь уже почти знакомая.

На моем потоке в техникуме девушек не было. Наши подростковые порывы умело притуплялись добавками в еду и принудительным разделением территории. Опыта общения с девушками в приватной обстановке в реале не было никакого, зато в вирт-играх его было более чем достаточно. И чаще всего ничем хорошим для моего перса такие встречи не заканчивались.

Говорить свой игровой ник совсем не хотелось, но и обмануть, сказав первое что придёт в голову, не получится. Как только игроки называли друг другу свои имена, над головой каждого из них загоралась соответствующая надпись.

В свое время я назвал своего персонажа, отражая его принадлежность к нашей новообразованной три года назад гильдии. Все мы учились на потоке за номером 451.

– Аррон 451, – нехотя пробурчал я

Имя персонажа в добавок ко всему отражал тип игрового аккаунта. Мой бесплатный базовый позволял при регистрации выбрать ник, состоящий из двух или более слов или слов и цифр. Ники из одного слова были доступны владельцам золотых аккаунтов, и такие игроки редко заводили дружбу с такими как я.

Сидевшая рядом со мной богатенькая лучница совсем не смутилась, увидев мой ник и как ни в чем не бывало продолжила допрос:– а что ты здесь делаешь? Кого-то ждешь?

– Да никого не жду, уже почти собрался уходить, – не много невпопад соврал я.

– А о чем ты с официанткой болтал? Не ее ждешь? – лукаво улыбнувшись Майки прижалась к моему локтю.

Моментально покрасневшие уши были надежно спрятаны под длинными прямыми волосами, я всегда хотел такие, и вынужденный в реале стричься очень коротко, позволил игровому персу носить свою мечту.

Проглотив невольно вставший комок в горле, я решил идти в *вабанк*.

– Даже если и так, то что? – подобного признания со знакомым в реале я позволить себе бы не смог. Но игра раскрепощала, даря иллюзию анонимности.

– Я видела, ты довольно быстро с ней сговорился, – протянула новая знакомая, откинувшись на спинку стула и слегка прикрыв свои глаза густыми ресницами.

Не зная, что на это ответить, я сделал последний глоток, скрадывая возникшую паузу.

– Но ведь это не правильно, – как бы не уверенно, но с какой-то хитринкой в голосе, продолжила оборвавшуюся тему девушка.

– А что правильно? – я решил поддержать разговор, отставив в сторону пустую пивную кружку продолжил:– мы здесь все цифры, цифры с цифрами, вполне естественно, так же как и в реале, плоть с плотью.

То ли от упоминания о плотских отношениях в реале, то ли еще от чего, в голосе у Майки прорезалась хрипотца и она заявила: – А ведь ты уже опытный, да?

Отвечать на этот вопрос мне показалось лишним, и я сделал то, что давно хотел сделать в своих мечтах, отрабатывая это движение перед зеркалом. Слегка наклонив лоб вперед, я развернул лицо к собеседнице, так чтобы черные как смоль прямые волосы перечеркнули мое бледное лицо по диагонали слегка прикрыв взгляд. Подобный прием я часто видел в вирт-сериалах по гало-визору. У брутальных мачо были другие коронные фишки, я же пытался повторить движение хлипких, но при этом не менее популярных у женщин красавцев.

Двинув назад стул, так что ножки противно заскребли по полу зала таверны, Майки вскочила и развернувшись к ближнему столу за которым сидела разношерстная компания игроков, выпалила вслух:– Все! Я решила! Вот он будет моим парнем!

Переведя взгляд с запястья девушки, указывающего в мою сторону, на притихшую от такого заявления компанию, я понял что попал.

Судя по доспехам и цвету святающейся заточки у оружия, за столом сидели члены одной из золотых гильдий.

То, что было дальше, хотелось бы стереть из памяти и никогда не вспоминать. Нескончаемо всплывающие окна в интерфейсе о вызове на дуэль, оскорбляющий спам в общем чате, попытки заблокировать мое бегство из таверны. Все слилось в один бесконечный кошмар. И красной полосой проходит через память фрагмент: Девушка анимэ – Майки, сидит за опустевшим столом с бокалом вина в холеной руке, хриплый смех довольной собой стервы и льющиеся, словно помой изо рта, подзуживания на несостоявшихся дуэлянтов.

То, что я хотел сделать я так и не сделал, зато я сделал то, что не хотел, но знал, что надо. Я удалил персонажа, пойдя на реролл.

## Бокс 301

На мой комм пришло сообщение от Жоржа: –«Если дома, подойди на 46 уровень»

Столь короткое, а главное без эмоциональное сообщение, было абсолютно не в духе моего друга. Переспрашивать, что случилось, я не стал. Проще было дойти до пожарной лестницы и спустится на пару уровней.

Лестничными пролетами часто пользовались стихийно образовавшиеся компании, которым было тесно в отведенных шести квадратах. Мусор, расталкиваемый моей обувью со ступенек, падал куда то вниз, что в прочем никого не волновало.

Выйдя на 46, где должен был ждать меня Жорж, я уткнулся в неожиданно большую группу людей, толпившихся в общем коридоре. Присмотревшись, я понял, что я знаю почти всех присутствующих, это были мои бывшие согильдийцы.

Мрачные взгляды, хмурые брови, насупленные лица, в воздухе витала тревожная атмосфера.

Открывшаяся дверь пенала 301 расставила все на свои места. Это был жилой блок нашего гильдмастера и бессменного рейд-лидера Клауса. Отыгрывающий в вирт-игре хиллера, Клаус был он-лайн 24 часа в сутки.

«Гильдия это все что у меня есть» – непонятные слова, написанные Клаусом на стене объявлений в нашем гильдийском доме, приобрели сегодня особый смысл.

Медицинский дрон вывез тело упакованное с головой в пластиковый мешок. Вышедший следом медработник сморщил лицо, увидев ожидавшую его толпу.

– Нервное истощение, общая слабость организма, – что-то там еще, пробурчал белый халат, прорываясь сквозь собравшихся ребят. Отыгрывающий целителя в игре, Клаус не смог позаботиться о своем здоровье в реале.

Собравшиеся небыли похожи на людей, готовых разойтись, как только тележка с телом Клауса скрылась в шахте лифта. Найдя Жоржа, я подошел к нему. Вечно веселый и ветреный друг насторожил меня неожиданно серьезным взглядом. Не зная как реагировать, я решил уточнить, что с ним: – как ты?

– Надо их остановить, – сказал Жорж, начав крутить головой и ища одному ему известную цель.

Видя мое непонимание, он пояснил:– Парни считают в смерти Клауса виноваты танки, те что кинули нашу Гильдию. Думаю сейчас пойдут громить их боксы, под горячую руку могут и прибить, если вдруг кто попадетс.

Не дожидаясь моей заторможенной реакции от свалившихся новостей, Жорж ухватил мой рукав куртки и потащил за собой сквозь толпу.

После окончания техникума, мы все разлетелись словно мотыльки по новым местам работы. И никто не обратил внимания, что Клаус ни разу не рассказывал о своей. Как теперь оказалось, он работал в вирт-игре, и должность его была гильдмастер, гильдмастер нашей умершей Ги.

Клаус поставил всю свою жизнь на будущее гильдии, в этом был его план. План, который не выдержал столкновения с реальностью.

Служба Безопасности получала свою зарплату не зря. Жорж не успел ничего предпринять. Парализующий газ, выпущенный в общественном коридоре надежно пресек так и не начавшиеся беспорядки. Слабость в теле на следующий день и неспособность принимать пищу как бы напоминали, что СБ бдит и это не просто слова.

Взяв больничный, я валялся на кровати в своем жилом боксе. Вирт-шлем, одетый на голову, в горизонтальном положении вносил минимум дискомфорта. Отключать сигналы нервных окончаний организма я не стал. Только в вирт-игре тело отключались принудительно,

дабы создать иллюзию полного погружения. При работе с обычным виртом, функция была переменной.

Пытаясь понять, что же заставило бывших членов гильдии уйти бросив слаженные пати, я серфил по сети в поисках ответа. Наткнувшись на цену средне месячного найма раскаченного под хай лвл танка, я решил что это опечатка. Продолжив поиск, убедился, что это не ошибка.

Прикинув в уме цифры я пришел к выводу, что мне придется работать 18 месяцев, чтоб получить те же деньги, что предлагали золотые гильдии танкам за месяц игры.

Боль, эта плата, которую готовы были платить игроки, принимая на себя удары от мобов и боссов вирт-игры, в то время как богатенькие маги, ДД и роги выносили ХП цели, теша свое эго. Встретить в игре танка с золотым или алмазным аккаунтом, это то же самое, что найти чемодан с миллионом на улице мегаполиса. Танки качаются тяжело, опыт идет соразмерно испытанной боли. Найти пати, которая тратила бы годы своего времени, нанося по капле дамага мобу и помогая игроку качать танка, было просто невозможно. Теперь невозможно, раньше была наша ги, теперь ее нет.

Мне вспомнился наш Выпускной, когда все сидели в зале и слушали прощальные напутствия от наших учителей. В том зале была невидимая пропасть, только не между мной и остальными учениками, а между танками из нашей гильдии и остальными учениками, среди которых был и я.

Отрефлексировав немного, я отключил вирт-шлем от глобальной сети и достал информационный кристалл. Порыв уничтожить информацию на кристалле, получив приглашение от СБ, я подавил в себе невероятным усилием воли еще той памятной ночью. С тех пор я опасался его доставать. Поймав себя на том, что просто тяну время, разозлился на себя и развернул базу.

«-Надо понять, что служит причиной скоротечной кончины у жизни вирт-техников, и по возможности найти обходной путь»

Как не стыдно признаться самому себе, не имея других идей, я продолжал цепляться за старые цели. За этим занятием прошел целый день.

Отравления, несчастные случаи на дорогах, хулиганские нападения...-список был бесконечен. Спустя шесть часов работы, прояснилось, что более 40% погибших, так или иначе имели дела с виртуальными играми. В связи с недавно обнаруженными мной ценами на услуги танков, ситуация стала немного проясняться. Повлиять на игровой процесс считается невозможным, но так ли это? Откинув вирт-шлем, я задумался пытаясь вспомнить, что я слышал или видел по этой теме.

Танк не чувствующий боли но имеющий коэффициент в 100%, лучник мечущий стрелы с сумасшедшей скоростью, и т. д. и т. п. Это ли не мечта любого геймера. Вопрос наверняка решается техническим вмешательством в вирт-капсулу. И как противовес этому, вмешательство в жизнь техника.

«-Вскочить на эти качели, в надежде, что меня минует участь большинства? – задумался я и сам себе ответил:– Не стоит, по крайней мере пока, подождем, еще есть время.»

## 7 дней

Сегодня по сети объявили инвайт в игре. Инвайт на новые аккаунты за темную сторону. Если рассматривать общее количество игроков за темных и светлых, то любому игроку был виден дикий перекосяк в количестве абонентов, где-то 30 на 70. Админы уже давно сманивали играть за темную сторону для восстановления игрового баланса, но ситуация почти не менялась. Бесконечные подарочные акции и прочие события валились на игроков, выбравших темные расы все то время, что я играл в игру.

Кто виноват и что делать, вопрос был явно не ко мне, я лишь плыл по течению жизни, выбирая из предложенного лучшее. И судя по всему время очередного выбора пришло.

Вирт-игра предлагала к выбору огромное количество рас с возможностью кардинального редактирования внешности. Встретить двух похожих как две капли воды персонажей было практически невозможно. Увеличив длину ног лесному эльфу, игрок получал +20% к скорости бега по лесу, растянув ширину в плечах гному, система дарила +15% к силе.

Рай для конструктора и фантазера, но игровой иКсин контролировал баланс всех классов. Обретя в одном, игроки тут же теряли в другом. Тому же лесному эльфу, за длинные ноги, прилетит повышенный шанс получить травму в 5%, а у гнома снижалась скорость роста кузнечного дела на 3%. Каждый игрок должен был сам решать, чем он готов пожертвовать.

В отличие от базовых аккаунтов, обладатели платных акков имели возможность играть за редкие расы с пониженным процентом к штрафным санкциям. Выбрав Ангела, игрок получал возможность не только парить в небе но и его начальные статьи были с коэффициентом x2 по сравнению другими. Что это дает в игре, надеюсь и так понятно.

В сегодняшнем инвенте, Администрация объявила о возможности выбрать владельцу обычного аккаунта редкую расу из темной стороны, не доступную в обычное время. Медленно переходя из одного окна в другое, я вчитывался в параметры открывшихся монстров. Королева Суккуб, Деми-лич, Высший вампир, Архи-демон. Их было не так и много как хотелось бы, всего четыре элитных персонажа от темной стороны.

Сделав нелегкий выбор, я перешел к регистрации персонажа, отложив редактирование внешности на более поздний срок. Несмотря на инвайт, имя персонажа из одного слова система не принимала, предлагая сменить тип аккаунта на золотой, для достижения желаемого результата.

Вставшую передо мной задачу я решил простым приемом с подменой буквы на цифру. Немного волнуясь, я ввел пришедший на ум ник «КАМАЗ».

Ник, созвучный со знаменитой на всю планету маркой грузовой машины, вытеснившей всех конкурентов с рынка еще столетие назад и ставшей монополистом в области перевозок, ассоциировался у большинства людей с мощью и скоростью.

«Персонаж успешно создан, желаете вернуться к индивидуализации внешности?» -спросила меня система.

– Нет, – выбрал я.

Перейдя на страницу моего вновь созданного персонажа, я выбрал загрузить «редактор внешности» в вирт-шлем. Сидеть он-лайн в попытке с одного раза достичь желаемых статей перса от изменения внешности было глупо. Скачанный редактор позволял сохранять промежуточные варианты с возможностью откатить назад изменения. Со следующим подключением к игре, созданный образ можно будет загрузить в базу данных.

У меня было семь дней, чтоб закончить формирование внешности перса до того как его удалят из-за неоконченной регистрации.

## 7 дней прода

Я сидел на краю открытого кокона вирт-капсулы и смотрел, как полосатый гоняет кибер-мышь. Ирочка наотрез отказалась мириться с господином Клуниным, после его закидонов по поводу кота. Но Босс ни смотря на ее бунт, не увольнял зарвавшуюся секретаршу, тем самым внося в наши неокрепшие умы мысли, о том, что мы не все понимаем в этом мире и что-то осталось за кадром.

Спустя неделю, невероятный срок терпения в моих глазах, босс принес подарок коту. Это случилось после того, как подарки, приносимые ранее для Ирочки, отвергались на корню не смотря на все возрастающую стоимость последних.

Кибер-мышь была отдана на пробу. Результат перемирия напрямую зависел от удачности подарка. Полосатый посмотрев на собравшихся вокруг него людей, задержал взгляд на начинающем закипать господине Клунине и как ни в чем не бывало, кинулся забавляться с игрушкой. Повеселевший Босс отпустил нас пораньше, попросив Ирочку задержаться.

Это было почти десять дней назад. Сегодня я смотрел на крошечный комоч шерсти с когтями и пытался понять, откуда у него столько силы, чтоб подпрыгивать почти на метр, а то и полтора.

«-Интересно, как он видит окружающий мир, не кажемся ли мы ему великанами? Если я, словно иКсин игры, наблюдаю за игроком-котенком в подконтрольном мне мире, отчего же мне столько остается неясным? – мысли лениво бродили в моей голове:– И может ли настоящий иКсин доподлинно контролировать всех игроков в виртуальности?»

«-А есть ли возможность обмануть иКсин вирт-игры? – размышлял я:– Если есть, то как?»

Эти и другие вопросы не давали мне покоя последнее время, я все чаще и чаще задумывался об этом и приходил к однозначному выводу: Играть честно, не-е. Расскажите об этом, кому ни будь еще. Где ВАША правда, когда сходятся 2 воина на арене, только у одного редкий класс и шмот с точеным черным оружием, а у другого бесплатный акк и выпавшее с мобов лутьё.

«-Проблема в том чтобы понять, как иКсин контролирует события, на что он опирается делая свой выбор и решая правомочен ли игрок, или же преступил черту?» – я скрипел мозгами, на работе было затишье и можно было заняться личными делами.

Единственный раз, когда я ощутил «взгляд иКсина», произошел на втором этаже таверны, куда милovidные НПСки приводили игроков. Тот раз был не первым, и даже не двадцатым. Счет посещений уединенных комнат с красотками НПС я уже давно не вел, пресытившись запретного плода.

В какой-то момент, желая разнообразия, я стал делать то, что мне казалось не должно нравиться отдавшей мне неписи. Немного опешив от ее молчаливого потакания моим фантазиям, я не удержался и спросил:– Тебе не больно? Тебе правда нравится?

Очевидно, что какие-то скрипты не совпали с заложенной в нее программой, и я почувствовал легкий приступ невесомости. Что-то поковырялось в моей голове, и отпустило.

Позже, я пришел к выводу, что Это и было вмешательство, в простонародье именуемое «взгляд иКсина».

В тот раз официантка выставила меня за дверь комнаты, а трактирщик содрал с меня двойной тариф, пригрозив позвать стражу, если я еще раз у него появлюсь. Размышляя о случившемся, я пришел к выводу, что если бы я сам считал свои издевательства над девушкой нормальными, то никаких санкций, пресекающих мои вольности со стороны игры не последовало.

Мой блуждающий взгляд остановился на картриджах, которые мы недавно зарядили и подготовили сегодня к отправке. Мысль сменила направление, свернув к делам из реала.

Мое рабочее место, как я уже упоминал ранее, было оборудовано вирт-капсулой, в отличие от двух других агрегатов, работая с которыми, операторы обходились использованием вирт-шлема.

Все дело было в том, что отец нынешнего владельца нашей фирмы смог в свое время не только выбраться из фермеров, но и сколотить денег на неплохой бизнес. К сожалению, господин Клунин, не обладал отцовской хваткой, и рассчитанный некогда на хороший доход бизнес план трещал в текущий момент по швам.

Основной урон наша фирма получала от выплат по кредиту, который взял наш Босс на заре своего правления, что бы арендовать фешенебельный офис в центре города. Желанных клиентов офис не привлек, зато кредиторы прилипли надолго, не оторвать.

Изюминкой производства, позволяющей до сих пор не идти ко дну, является агрегат генерации новых запахов, оператором которого я и работал. В перенасыщенном рынке нашего мегаполиса, только за счет появления новых ароматов для систем кондиционирования домов, мы могли конкурировать с мастодонтами парфюмерного мира.

Конечно же никакими разработками новых запахов мы не занимались. Все, на что хватало нашего профессионализма, это создание копии, основываясь на модных оригинал картриджах, купленных Боссом за безумные деньги.

В мою задачу входило разложить поступивший образец на составляющие и подобрать аналог из существующих компонентов. После этого полученный химический состав передавался двум напарникам, которые и занимались его массовым клонированием.

Иногда приходилось возиться очень долго, подбирая нужные компоненты. Самый сложный случай на моей памяти занял почти 2 недели трудов. Босс почти уволил меня в тот раз, но что его остановило мне до сих пор было неизвестно. Искренне надеюсь, что это была не Ирочка, в последнее время, я часто ловлю на себе ее странные взгляды.

Идея, пришедшая в мою голову при взгляде на картриджи от последнего образца, была интересной и достойной обдумывания. Дело в том, что клонированные запахи, не всегда совпадали с оригиналом, даже при идентичном составе. Эффект от одного из пробников, полученный при работе с последним образцом был настолько неожиданным, что я решил его сохранить и припрятать до лучших времен, как и некоторые другие, что получались чуть ранее.

Сегодня утром, вдохнув пробный аромат, я почувствовал как мое лицо немеет, лишаясь какой либо подвижности. Взглянув позже на себя в зеркало, я испытал чувство дежавю. Такое же окаменелое лицо я видел в одном очень старом фильме, Главный герой стоял посреди красноватых каньонов со странной звездой на левой половине груди. У него было два пистолета и шляпа с широкими полями. Узкие щелочки глаз бесстрастно смотрели на мир серыми глазами. Оставалось ощущение, что дрогнуть лицевой мускул не сможет заставить даже упавший рядом небоскреб. В кино, тому герою было хорошо за 50, а может и за 70.

Вечером, отчаявшись в подборе удачных характеристик конструктором, я стал издеваться над послушной куклой. Уменьшил рост с 3-х метров до одного, перекрасил антрацитовую кожу в розовый цвет, перепончатые крылья заменил белоснежным оперением. Злорадно глянув на станы, я тихо выпал в осадок. Отрицательных величин я не видел никогда, но вот, пожалуйста, они есть.

Если зарегистрировать такого перса, то он не проживет в вирт-мире и минуты, умрет сам, от собственных параметров. Выключив вирт-шлем, я еще долго лежал, обдумывая мелькнувшую мысль, мысль переросшую в настоящий план. План, который вберет в себя все лучшее от моего старого плана а так же от жизненного плана танков, кинувших нашу гильдию.

После долгих размышлений над основной задачей при сознании моего нового персонажа, я поставил в приоритет его идентичность человеческому скелету. Пропорции длинны

рук, ног, туловища, головы, все должно было совпадать. Чем больше будет различий, тем выше была вероятность рассогласованности сигналов от мозга игрока, привыкшего управлять своим телом к цифровому герою.

После работы завалившись в пенал, я кропотливо стал вытягивать из доставшегося мне Архи-демона максимальные отрицательные стати, загоняя тело в пропорции человека.

Мысль о том, что я буду самым маленьким игроком в игре, меня невольно забавляла. Я представлял, как буду смотреть, задрав голову на низкорослых гномов и думать, вот это великан! Вспомнился полосатый, не боящийся кидаться на курьеров или любых других посетителей, что заходят к нам на производство. Невольно улыбнулся от возникших в голове параллельных ассоциаций.

«-Вот и мне не стоит бояться, – подбадривал я себя:– а у кого стати больше, мы ещё посмотрим!»

Кропотливая работа продолжалась каждый вечер, и то что получалось, мне категорически не нравилось. Но я решил не отступать, выжимая возможности конструктора.

На работе, под шумок ежедневной рутины, я реализовывал вторую часть своего плана, без которой наверно ничего бы не вышло. Тщательно вспомнив все, что было связано с «взглядом иКсина», я стал готовиться к нашей следующей встрече с компьютерным интеллектом. И для этого мне нужно создать аромат, который бы вызывал у меня отчаяние, чувство одиночества и тоски. Если иКсин действительно беспристрастен, то я готов сыграть по его правилам.

## 7 день, последний

Я лежал на своей кровати и перебирал в голове части своего безумного плана. Все было готово, и если что-то пойдет не так, то я узнаю об этом, так или иначе. Успокоив себя тем, что я ничего не теряю, дал команду вирт-шлему на подключение к игре.

– Желаете загрузить индивидуализированную внешность с вашего конструктора? – приятный голосок системы продублировал выскочившее системное окно запроса.

– Да, – сглотнув неожиданно горькую слюну, сказал я.

На появившейся страничке моего персонажа отобразилось мое творение. Я потратил на это 4 дня. Плюнув на максимум статов, в последний день занимался косметикой, придавал внешности привлекательные черты. Ну, привлекательные это сильно сказано, но миллионы игроков это миллионы мнений, так что будем надеяться, что хоть кому-нибудь я понравлюсь.

Вращаясь по часовой стрелке, перед моими глазами плыла пародия на амура. Да, очень маленький, кругло-попенький, с белыми крылышками, голубыми глазами, розовыми пухлыми щечками и лысым черепом, который венчали небольшие наросты вокруг темечка. Избавиться от костяной короны Архи-демона до конца не удалось.

Вчера специально искал в мировой сети изображения фресок из религиозных храмов прошлого. Учитывая, что в вирт-игре тоже есть боги, появлялись кое-какие перспективы, но об этом будем думать потом, если с регистрацией все пройдет так, как надо.

Взглянув на статы персонажа, я не мог не умилиться, ни одной положительной цифры:

Итог выглядит так:

Имя: КАМАЗ.

Уровень: 1.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня – 100).

Сторона: Темная.

Статус: отсутствует.

Раса: Архи-демон.

Класс: не выбрано. Доступные классы: воин, маг.

Специализация (0/2): не выбрано.

Профессия (0/2): не выбрано.

Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света – заклинания магии Света наносят пониженный урон (/1,5)

2. Полет – существа, рожденные с крыльями могут большее время (/2) находится в воздухе.

3. Бонус на исцеление – исцеляющие заклинания магии Тьмы наносят повышенный урон (/1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) – существа, изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект – количество интеллект, приходящегося на каждый уровень уменьшено в два раза.

Классовые особенности: отсутствуют (класс героя не выбран).

Характеристики (основные):

сила: -300

ловкость: -570

интеллект: -403

мудрость: -256

выносливость: -714

Свободных очков для распределения: 4.

Характеристики (вторичные):

физический урон: 150 (сила/2, но не менее 1),

магический урон: 1209 (интеллект x 3)

мана: -1280 (мудрость x 5),

здоровье (жизнь): -7140 (выносливость x 10),

защита от урона: -357 (выносливость /2).

Постаравшись изгнать охватившую меня веселость, я приступил ко второй фазе. Создать аромат, который бы вызывал у меня отчаяние, чувство одиночества и тоски получилось на второй день, благо один из ранее разрабатываемых запахов вызывал очень похожие ассоциации.

Все-таки техника, которую мы использовали для клонирования запахов, была не простым «ксероксом», а нечто большим. Но не обошлось и без побочного эффекта. Немотивированная агрессия охватывала разум, через 10 минут после использования аромата. Хорошо, что во время испытания своего детища я находился в закрытой вирт-капсуле. Продержав меня 30 минут, автоматика открыла купол, позволив выйти. Чем мог бы закончился мой досрочный выход из капсулы в рабочей зоне фирмы, я старался не думать.

Вдохнув полной грудью химию, я торопливо закрыл пузырек, давая команду на погружение в игру.

По большому счету, все что я делал сейчас было «агонией». Никакой надежды на то, что у меня из всей затеи хоть что-то получится не было. Играть за темную сторону имело смысл, если бы из расы Архи-демона удалось сконструировать приличного перса. Мои творческие попытки не принесли сколько-нибудь внушительного результата. А все что я делал сейчас, было лишь уступкой моей фантазии о возможном баге в игре.

Безвольно опавшие руки, выпустили из ослабевших пальцев пробник. Игра брала контроль над моим телом урывками. Если бы я лежал в вирт-капсуле «экстра класса», о подобных казусах и речи бы идти не могло. Но на моей голове был старый потертый вирт-шлем. И только благодаря его не совершенству, я надеялся почувствовать тот момент, когда на меня снизойдет «взгляд иКсина».

– Приветствую тебя КАМАЗ на темной стороне, – пробирающийся до внутренностей, переходящий порой на инфразвук низкий голос встретил мое появление в вымышленном плане реальности.

Окруженный мрачными скалами, я смотрел на потоки лавы текущие вокруг и низко нависающее свинцовое небо. Подстегнутый химией, я разгонял внутри себя необходимые чувства. Усилием мысли удалось выдавить из глаз слезы и мой голос, срывающийся в крике отчаяния, полетел к небесам: -Прекрасная богиня любви Амелия! Взываю к тебе! Прими мою службу до конца дней! Не дай темной стороне овладеть моей бессмертной душой!

Тексты обращения игроков к различным богам, найденные мной на форуме, я свел в единую таблицу. Проанализировав ключевые фразы, при которых чаще всего срабатывает призыв и боги обращали внимание на игрока, я заготовил пафосную тираду.

Успев повторить свое обращение к небесам всего пару раз, я согнулся в приступе боли.

К сожалению механике игры было наплевать на мои планы и я ощутил последствия того, что сделал с характеристиками Архи-демона. Испытываемое было похоже на «мечь».

В новом теле аватара разгоралась слабость и пульсирующая резь. Чтобы хоть немного унять боль я рефлекторно сжал крохотное тело в позу эмбриона. Глухие удары сердца раздавались с подозрительной не равномерностью. Глазные яблоки что-то вдавливалось в мозг. Я уже ничего не видел, и плохо слышал. Пришла запоздалая мысль, что я мог запросто перемудрить с химией, и здоровью моего реального тела так же грозить опасность. В момент, когда пришло

ощущение невесомости, я лежал в луже собственной блевотины и не хотел ничего кроме как увидеть снова солнце настоящего мира, поскорее выбравшись отсюда.

– Внимание, богиня Амелия обратила на вас свой взор. Вам предлагается переродиться на светлой стороне, – системное сообщение, висящее перед глазами, расплывалось в красное пятно. Хорошо, что иКсин остался верен себе и продублировал его голосом:– Осторожно, при перерождении все ваши характеристики изменятся на противоположные!

– Да, да, – прохрипел я.

Попытка дать согласие вслух, выгнула меня дугой от резкой боли в гортани, перескочившей тупой иглой в позвоночный столб. К моему счастью я был услышан и понят системой.

Боль потихоньку стала отпускать мое истерзанное тело. Окружавшая меня темнота, теряя свою плотность, приобрела светлые оттенки. Шум леса, щебетание птиц, прикосновение ветра, шелест травы, звуки пришли раньше чем глаза смогли хоть что-то различить.

– Получилось! -радостная мысль выстрелила в голове. Заметавшись по внутреннему интерфейсу, я судорожно стал тыкать кнопку «выход».

– Вы желаете покинуть игру? – как то немного обиженно прозвучал уточняющий запрос от системы.

– Да, да, выход, -подтвердил я, продолжая мысленно тыкать логаут.

То, что иКсин не покинул меня после перерождения, и остался наблюдать, было прогнозируемо. Слишком уж дикую комбинацию я закрутил, что бы она осталась без внимания. Спалиться я мог, только на светлой стороне. Светлые чувства, от радостного осознания осуществившегося перерождения, через пару минут были бы вытеснены примененной химией, что помогла спровоцировать инсценировку моей «трагедии». Не думаю, что иКсин, уловив изменения, остался бы равнодушен и оставил все как есть. Для любого действия ИИ нужны были обоснования, и я не собирался их давать, оставаясь в игре дольше необходимого минимума. Логаут был моим спасением.

Как только вернулась чувствительность к рукам, я резким движением скинул с себя вирт-шлем.

– Похоже, что убранство жилого бокса находятся под угрозой, – всплыла мысль, и тут же утонула в закипающей злобе.

Мой мозг затопило желание разрушать, что-то придало силу моему телу, и я вскочил с кровати.

Обдумывая последствия применения химии на кануне эксперимента, я немного надеялся на СБ и ее замечательный парализующий газ. Тех немногих личных вещей, что я скопил за свою короткую жизнь в пенале, было заранее жаль.

## На перепутье

Возвращаясь вечером в жилой блок, я пытался поймать мысль, которая, словно мышшь, показывала свой хвостик из-за угла коту, и тут же ускользала от цепких коготков. Бухтящий в ухо о новом навыке, полученном в вирт-игре своим персом, рядом шел Жорж.

– Так какой расход маны у навыка? – спросил я у насупившегося друга, который наконец то уловил, что я его не слушаю.

– Никакой, – кисло выдавил Жорж, – там на выносливость все завязано.

Поняв, что сморозил глупость и спалился по полной, я решил спасти нашу дружбу.

– Я хочу капсулу купить, – сказал я то, о чем действительно думал в последние дни.

– Что? – тут же оживился кореш: – так это, постой, а что со старой случилось?

Теперь уже выпал в осадок я, уставившись на Жоржа.

Кто-то должен был начать прояснять ситуацию первым, и Я решил, сделать это сам, не дожидаясь бессистемных воплей.

– У меня никогда не было вирт-капсулы, я со шлема всегда играл, – сообщил я Жоржу информацию, которой мой лучший друг должен был владеть, ну я так думаю.

То, что я вел нелюдимый образ жизни, с точки зрения окружающих, меня вполне устраивало, и в гости к себе я редко кого приглашал. Мне нечего было показывать в своем пенале, и нечем было хвастаться. Мои шесть квадратов были такие же как у всех, все как у всех.

– Да я, да тыж, чтож ты раньше-то молчал! – начал сбивчиво тараторить Жорж.

Оказалось, что многие в нашей бывшей гильдии, были не довольны тем, как я играю. Высказывая свое «фи» за моей спиной, они получали укорот от моего друга, стоявшего за меня «стеной». Если бы он знал, что я играю с вирт-шлема, то это был бы железобетонный аргумент, для размазывания всех недовольных тонким слоем по асфальту.

Я справедливо заметил, что лучший друг мог бы проявлять большее участие в моей жизни, и знать об отсутствии средств на покупку вирт-капсулы. По итогам разговора, мы остались на равных, восстановив пошатнувшийся мир.

Главной причиной, по которой я сегодня уступил давним натискам своего друга и пошел в вирт-клуб, была попытка оценить качество разных моделей вирт-капсул. К сожалению то, как чувствовало себя мое тело, после игры в вирт-капсуле самой навороченной из доступных моделей, мне категорически не нравилось.

При погружении в игру, вирт-капсула отключает тело человека от управляющих сигналов головного мозга, подменяя их ложными. Пока человек находится в игре, его мозг, управляет виртуальным телом, посылая и принимая сигналы из виртуальности. Вирт-капсула, оставшись единовластной владелицей человеческого тела, шлет другие сигналы, поддерживая последнее в жизнеспособном состоянии.

При работе с вирт-шлемами, только часть сигналов блокируется игрой, оставляя другую часть каналов открытыми, что вполне хватает мозгу для его обычной работы по заботе о человеческом теле. Как следствие взаимосвязь игрового персонажа с мозгом ухудшается, что не может не сказаться, на эффективности игрового процесса.

Рассказав Жоржу о своем плохом самочувствии, я узнал, что подобное происходит у всех новичков, только-только вступивших на путь пользователей вирт-капсул.

На текущий момент, я мог себе позволить приобрести средней паршивости вирт-капсулу и установить ее в жилом боксе. Второй вариант был пользоваться клубной, наличных средств хватало на трех годичный абонемент.

Габариты игровых вирт-капсул были таковы, что мою кровать придется выбросить и спать в коконе, жилой бокс был слишком маленьким. Подумав об этом, перед глазами как

на яву встала картина из прошлого. Тело, упакованное в пластик, выезжает из дверей жилого бокса. А на двери табличка с номером 301.

«-Смогу ли я удержаться, и соблюдать режим посещения вирт-мира, если у меня все пойдет так, как я задумал? Сможет ли дешевый электронный гроб поддерживать мое тело в здоровом состоянии? – заметались тревожные мысли:– Судя по ощущениям от лучшей капсулы вирт-клуба, моему телу совсем не по нраву уровень оказываемой заботы. Если бы были деньги, купил бы капсулу экстра класса!»

Капсулы обеспеченной части населения нашего мегаполиса, отличались от того, что было доступно обычному выпускнику техникума, как день и ночь. Встроенный медицинский блок отслеживал изменения в состоянии здоровья пользователя, и поддерживал его в эталонном состоянии, стимулируя работу всех необходимых органов, а так же насыщая тело питательными смесями.

В капсулах экстра-класса, присутствовала обязательная функция мониторинга состояния организма, обменивавшаяся данными с медицинским центром. Пользователи подобных капсул, использовали игру не только для поддержания здоровья, но и развивая мышечную массу или другие части организма. Идеальные тела стройных красавиц и мускулы молодых людей не требовали ни каких усилий, достаточно было погонять в вирт-мире алмазным аккаунтом послав впереди себя нищесборных танков под агро босс-моба.

Чувство дискомфорта, поселившееся в теле после пары часов проведенных в вирт-клубе, настораживали. Информация о том, что все привыкают, не добавляла оптимизма. Даже капсула используемая мной на работе, была на порядок лучше клубной. Техника поддерживала организм в течение всего рабочего дня, не вызывая никаких нареканий к вечеру.

Распрошавшись с Жоржем, я полез в глобальную сеть, как только добрался до своего бокса. Вирт-шлем к счастью выжил после моего приступа безумия. Отделавшись легким предупреждением от СБ, я продолжил жить дальше. Очевидно мое личное дело получило очередную запись, но это никак не отразилось на моих правах свободного гражданина.

«-Свободный гражданин», – ухмыльнулся я.

Размышления об устройстве социума современности, наводили на грустные мысли.

Почетный гражданин, это была элита рода человечества, богатейшие люди планеты, которые жили по своим собственным законам. Их лица можно было увидеть только на экранах голо-видео или на страницах новостных сайтов. Они жили в своем мире, попасть в который таким как я было не возможно, хоть мы и дышали одним и тем же воздухом с одной планеты.

Привилегированный гражданин, имел право проживать в фешенебельных малоэтажных районах. Как правило, они были владельцами небольших магазинов, кафе, средней руки предприятий и тому подобного. Выбравшись в центр мегаполиса, можно было оказаться в среде их естественного обитания, но даже смена одежды и наличие кредитов в кармане не могло помочь стать одним из них.

Свободный гражданин, имел право передвигаться в любом направлении, и почти свободно посещать любой район города. На деле же, остановленный полицейским в фешенебельном районе, свободный гражданин получал устное предупреждение. А целый ворох маленьких недекларируемых неприятностей на работе и в быту помогал лучше запомнить человеку его место в современном социуме. Это не добавляло популярности к власти имущим, но успешно отваживало праздно шатающихся работяг от дорогих кварталов.

Аграрий, номинально, был равен в правах со свободным гражданином, но по факту не имел права покинуть пределы своей фермы без уведомления органов опеки за детьми.

Ограниченный в правах гражданин, получал лимит в свободе передвижения, имея в допуске посещения свой и пару соседских кварталов, где преимущественно жили такие же бедняки, как и он сам. Подобные ограничения могли наложить за драку, дебош или порочащие правительство высказывания.

Были еще лишённые в правах граждане, такие как заключённые, убийцы, насильники и воры. Но где находится тюрьма и чем заняты содержащиеся там люди я не знал.

Посмотрев новости мегаполиса, я вернулся к своим делам и ввел запрос о расположении вирт-клубов и статусном рейтинге установленных там капсул. Изучив внимательно раскинутую перед моими глазами карту ближайших кварталов, я стал искать самые навороченные капсулы. Гипотетически было интересно, сколько стоит аренда вирт-капсулы экстра-класса. Введя новый запрос, предо мной высветилась сводная таблица, содержащая информацию о классе капсулы, ее цене и удаленности от моего жилого улья.

Цены были просто космическими, если не сказать галактическими. Только в одном вирт-клубе из всех представленных, цены были ниже, чем в других, но расстояние до клуба было более 40 км. Открыв ради интереса сайт, я попытался разобраться, почему тот вирт-клуб с экстра-классными капсулами демпингует цены.

Пошерстив странички, у меня сложилось мнение, что кто-то просто неудачно вложил деньги, и сейчас пытается хоть как то их отбить. Расположение клуба находилось на границе промышленной зоны, фешенебельного района и скоростной автомагистрали. Расчет на близость дороги, явно не оправдался, ну какой скажите смысл останавливаться в пром-зоне, если через пять минут движения на скоростном болиде можно оказаться в центре респектабельных районов с полным набором современной инфраструктуры.

Изменив масштаб карты, с удивлением увидел мерцающую точку собственного месторасположения. По прямой получалось не более 6—7 км. Вызвав приложение для прокладки маршрута, задал точки начала и конца. Линия, длиной в 40 км потянулась, делая безумную петлю. Сменив тип передвижения с аэро-мобиль на пешеход, увидел коротенькую черточку, ныряющую под виадук хайвэя и выскакивающую на границе с малоэтажной застройкой.

Негласные правила, расколовшие наше общество, давили на мои фобии. Но, оставшийся почти безнаказанным за недавно устроенный демарш в собственном пенале, я вдыхал запах авантюризма полной грудью и строил новые планы.

В конце концов благоразумие взяло вверх и я решил пока ничего не предпринимать. Сохранив ссылку на сайт вирт-клуба, я пошел спать, уносясь в своих мечтах к богатству и славе.

## Ближний свет

– Ира, а тебя приглашали в крутые рестораны? – спросил я секретаршу нашего Босса.

Трудовой день выдался сегодня не насыщенным, все бродили из угла в угол, ожидая приезда начальства. Господин Клуниин упилил на очередную выставку-распродажу новинок ароматической индустрии, в надежде бесплатно получить образец очередного хита сезона.

– А ты что Арти, хочешь меня куда-нибудь пригласить? – тут же ухватилась за бесплатную возможность поглумиться надо мной наша красавица.

– Да нет, я так спросил, – пробубнил я. В ответ на мой ответ, Ирочка звонко рассмеялась.

– У тебя хороший смех, – я клацнул зубами, едва с правившись с волнением, делать комплементы в реале мне еще не доводилось.

Тут же ставшая серьезной, Ира посмотрела на меня и спросила:– Что с тобой?

Как объяснить ей, что женский смех, который я слышал в своей жизни, всегда сопровождался неприятностями для меня? Обычно смеялись либо надо мной, либо от радости, что мне плохо. И то, что это происходило только в игре, не умаляло факта памяти. Ничего объяснять я конечно же не стал, невнятно махнув рукой.

– Так что ты хотел спросить? – выражение ее лица и спокойная улыбка подтолкнули меня к возобновлению беседы.

– Ну, ты ведь в улье живешь как и я, а в центральных кварталах полиция, вот я и хотел спросить, ну как ты там не попадаешься, когда в ресторан, и там...

Не дослушав меня снова, Ира стала сначала хихикать, а потом не сдержавшись опять громко рассмеялась. Утерев кончиком платка уголки глаз, она проверила посмотревшись в зеркало не потекла ли тушь, и совсем не обидно сказала: – какой же ты еще ребенок.

Соглашаться что я все еще ребенок, я категорически не собирался. Ведь мне уже целых 19 лет. Но включить дурочка, если пошла такая масть, мне никто не мешает.

Надув для вида губы, но не сильно, чтобы не переиграть, я развернулся в пол оборота. Делая вид, что высматриваю полосатого, я наблюдал за секретаршей боковым зрением.

Раскусив мой нехитрый театр, Ира продолжая весело улыбаться спросила: – ты в центр что-ли собрался, да?

Съездить в центр мегаполиса среди ребят из техникума считалось верхом крутизны. Утопающие в зелени широченные проспекты и плавно плывущие над поверхностью дорог дорожные аэро-мобили. Витрины магазинов в миллионах огней выставляющие на обозрение вещи из мечты. Открытые кафе и рестораны, не знающие что такое суррогатные продукты, с умопомрачающими запахами и невиданными ранее блюдами. Неспешно прогуливающиеся люди в феерически дорогой одежде и обуви, незнакомая с мусором под подошвой.

Еще какие-то сто пятьдесят лет назад, богачи стремились забраться как можно выше. Этажность домов начиная с 50-го считались привилегированными, но времена сменились. Вытеснив на окраины мегаполиса рабочих, правительство расселило последних в высотных ульях. Центр города был расчищен и превращен в территорию с малоэтажной застройкой не для всех.

– Ну да, – кивнув головой, я стал с надеждой смотреть на мой будущий источник информации о красивой жизни.

– Сейчас тебе там делать нечего, – огорошила в лоб Ира.

Видя мое непонимание, она терпеливо стала разжевывать прописные для нее истины.

– Ты своим выражением лица и отвисшей в удивлении челюстью сразу привлечешь внимание, а это считай мгновенный провал и полицейский участок на ближайшие 12 часов до выяснения, так сказать.

– Ты сначала по соседним районам походи, привыкни держать себя в руках. Обязательно пройди пару раз мимо полицейского патруля. Если даже остановят, ничего не сделают, как только узнают, что ты из соседнего района.

– Одежду смени, в этой куртке и форменных штанах ученика техникума тебя снимут с монорельса, не дав даже доехать до центра.

Ирина все говорила и говорила, а я сидел с пунцовыми ушами, осознавая насколько был провальным план моего посещения вирт-клуба с капсулами экстра класса. Стольких мелочей спаливших бы меня, что наговорила мне секретарша, ни смог бы учесть ни один супер шпион из так любимых мной вирт-сериалов.

В последующие несколько дней я посетил рекомендованные Ирой магазины секонд-хэнда. Пытавшаяся увязаться со мной советчица, была изгнана ложью о том, что по магазинам я пойду не ранее чем в следующем месяце, после получения зарплаты. Рассказы шефа о катастрофичности для мужского кошелька подобных променадов с Ирочкой, глубоко засели в мою память.

Что бы сориентироваться в текущей моде у золотой молодежи, и не выглядеть белой вороной купив не то что модно, я покрутил несколько частных записей с различных вечеринок, выложенных в вирт. Первые пару дней я выискивал из наваленного на прилавки барахла то, что видел на экране.

Дальше примерки дело не шло, носить это я бы не смог при всем желании. Что-то внутри меня вставало на дыбы, не желая становиться клоуном.

На третий день в очередном полуподвальном магазинчике неожиданно наткнулся на живого продавца. Это была женщина, со следами былой красоты на лице. Понаблюдав за моими мучениями, она подошла к корзинам и поковырявшись в утробе клеток протянула мне несколько вещей.

– Примерь это, – сказала продавец, и вернулась на свое место.

Спорить и капризничать как то не хотелось. Решив что примерев вещи, сразу уйду из магазина, я пошел к кабинкам.

На меня смотрел кто-то, но явно не я, при этом отражаясь в зеркале. То, что одежда меняет людей я слышал, но не узнать самого себя это нечто. Прошло уже наверно минут пять или больше, а я все стоял и смотрел.

– Давай показывай, что застрял, – такие привычные слова, от совершенно незнакомого мне человека, привели меня в замешательство, проглотив готовые сорваться с языка резкие слова, я молча вышел из кабинки, наткнувшись на уставший взгляд, взгляд заставил смутиться.

Осмотрев меня со всех сторон, продавщица сказала:

– Прическу смени, отрасли волосы или сделай карчо.

Стрижка под карчо подразумевала под собой удлиненную челку падающих на глаза прямых волос и бритый затылок, на висках оставались выстриженные окружности. При работе в вирт-капсуле, подобная прическа не вызывала никакого дискомфорта. Впрочем это была не единственная прическа, разработанная для вирта. Почти все модели современных стрижек учитывали требования к использованию вирт-капсул.

Я посмотрел еще раз в зеркало, представив свое лицо с закрывающей лоб челкой, и согласился с мнением продавца:

– Да, это будет то, что надо.

Заплатив немного больше чем планировал потратить на смену одежды в своем бюджете, я собрался уже покинуть магазин, как получил еще один совет, на этот раз бесплатный:

– Переоденься, не стоит выходить на улицу в этом, нарвешься.

Совет, а вернее напоминание, было по делу. Я и не собирался форсить в купленной одежде по своему району, но новый имидж выбил меня из колеи. Буркнув нечто среднее между

благодарностью и утверждением что и сам все знаю, я вернулся в примерочную кабинку, скрыв смущение.

Несмотря на присутствие Службы Безопасности в зданиях-ульях и полицейских патрулей на дорогах, назвать районы в которых проживали рабочие безопасными было нельзя, особенно в ночное время. К сожалению Вирт не сделал людей добрее, тяга к насилию не могла быть полностью удовлетворена в вирт-игре.

Мне порой казалось, что легкая преступность на улицах города искусственно поддерживается властью имущими и для сдерживания эмоций у основной массы людей. Услышав пару о историях, о том как пострадали знакомые или знакомые знакомых, обыватель лишний раз уже не стремился выйти на улицу, даже если солнце еще не скрылось за горизонтом из высоток соседних микрорайонов.

Придя домой, я снова переоделся, и словно девушка стал крутиться перед гало-экраном, переведенным в режим зеркала. Обтягивающий легкий свитер с глухим горлом, выгодно подчёркивал мои не великие мышцы. Короткий пиджак, чем-то похожий на куртку, на пол тона был светлее свитера. Полу армейские серо-зеленые брюки, со множеством накладных карманов скрывали мои худые ноги, при этом выгодно обтягивая ягодицы. Одежда имела встроенный каркас регулировки размера, что было совсем не лишним. О ботинках я как то не подумал и без них образ казался незаконченным.

Налюбовавшись собой любимым, я повесил новую одежду в стенной шкаф до наступления часа X.

## Свет и Тьма

С тех пор, как я переродил своего нового перса на светлой стороне, я ни разу еще не заходил в игру.

Жорж, вытащивший меня в прошлый раз в вирт-клуб, спутал все карты. Зайдя в меню игры и не успев дать команду на погружение, я замер, уставившись на статы моего персонажа. Начальные характеристики были порезаны, причем сильно. Внешность так же приобрела изменения. Особо удивила смена расы. Писать жалобу в тех поддержку я не стал. Привлекать лишнее к себе внимание было не с руки да и опасно. Решив разобраться с этим позже, я подгрузил в тот раз гоночный турнир и потратил два часа на лихое вождение болидом. Управлять спортивным аэро-мобилем, это ли не мечта каждого юноши.

Сегодня, одев вирт-шлем, я полез на сайт игры. Найдя на офф раздел посвященный Богам, выбрал поиск по словам и сказал: – Проклятья.

Развернувшийся список был не особо большим. Хоть Боги игры и любили насыпать всякие напасти на простых игроков, сильных проклятий было не много. Прямого указания, о том, что игрок может обратиться к Богу с просьбой о перерождении, вообще нигде не было. Основа моей догадки о такой возможности, базировалась на описании проклятия «Гнев Богов». Это было самое сильное проклятье, игрок попавший под него отлучался от Света или Тьмы (подчеркните нужное). Что бы получить его, герою достаточно отказаться от присяги в верности Богу, причем довольно в грубой форме. Как следствие, персонаж игрока оказывался в незнакомой локации, принадлежащей противоположной фракции. Статы персонажа меняли свое значение на зеркально противоположные и как закономерный итог, игрок вынужден был удалять персонажа и начинать игру заново.

Если процесс трансформации был предусмотрен механикой игры в одну сторону, логично было предположить, что существует и обратный процесс.

Еще раз перечитав описания «Гнева Богов» зацепился глазами за невнятное уточнение, что равновесие Сил Света и Тьмы останется неизменным, несмотря ни на что.

Подумав немного, я вызвал приложение калькулятора и стал пересчитывать статы: было/стало.

Помучившись немного, я открыл для себя ответ не только на свой вопрос, но и на вопрос, который не раз обсуждался в тавернах среди игроков, но мало кто мог на него дать ответ.

Не раз и не два армии Света и Тьмы сходились в смертельной битве. Тысячи игроков принимали участие в сотнях ежедневных боев, организованных умелыми манипуляторами-квестодателями НПС, направляя героев на уничтожение антагонистов. Играя за светлую сторону, наша гильдия многократно сходилась с темными отрядами в погоне за очками Славы. По моим наблюдениям, один игрок под стягами Тьмы с легкостью противостоял 2—3 Светлым войнам при равных уровнях оружия и снаряжения. В диспутах о несправедливости было сломано немало словесных копий под аккомпанемент пивных кружек и бутылок с вином.

Суммарное соотношение количества темных и светлых игроков составляло в игре 30 на 70. Взяв статы моего Архи-демона до перерождения, умножаем на 30 и делим на 70. Вуаля, и что же я вижу, а вижу я статы своего перса.

Очевидно иКсин игры увеличивает статы всех темных игроков при создании персонажа, так, что бы суммарные статы всех созданных персонажей на Светлой стороне были равны темной стороне. Пресловутый баланс всплыл в неожиданном ракурсе.

В итоге мой новый перс выглядел так:

Имя: КАМАЗ.

Уровень: 1.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня – 100).

Сторона: Светлая.

Статус: Слуга.

Раса: Амур.

Класс: не выбрано. Доступные классы: воин, маг, клирик, вор.

Специализация (0/2): не выбрано.

Профессия (0/2): не выбрано.

Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света – заклинания магии Света наносят пониженный урон (интеллект x 1,5)

2. Полет – существа, рожденные с крыльями могут большее время (ловкость x 2 сек) находится в воздухе. (заблокирован)

3. Бонус на исцеление – исцеляющие заклинания магии Света наносят повышенный урон (выносливость x 1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) – существа, изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект – количество интеллект, приходящегося на каждый уровень увеличено в два раза.

Классовые особенности: отсутствуют (класс героя не выбран).

Характеристики (основные):

сила – 128

ловкость – 244

интеллект – 172

мудрость – 109

выносливость – 306

Свободных очков для распределения – 4.

Характеристики (вторичные):

физический урон – 64 (сила/2, но не менее 1),

магический урон – 519 (интеллект x 3)

мана – 545 (мудрость x 5),

здоровье (жизнь) – 3060 (выносливость x 10),

защита от урона – 153 (выносливость /2),

грузоподъемность – 256 (сила x 2).

Непонятным оставалось только одно, когда и почему сменилась раса у моего персонажа. Я хотел бы остаться Арх-демоном, хоть и не смог бы показать таблицу характеристик своего перса никому.

Моя игровая внешность приобрела незначительные изменения. Лысого черепа больше не было, персонаж стал кудрявым блондинчиком. Крылья так же немного изменили свою форму. Теперь КАМАЗ был вылитым Амуром из мифологии глубокого прошлого. Очевидно, что здесь сыграло свою роль мое решение обратиться к богине любви Амелии, а также потраченное время на косметику в конструкторе за последний день в создании персонажа.

Хоть статьи и оказались порезанными чуть больше чем в два раза, но мой перс, особенно для первого уровня был просто супер бомба.

«-Еще бы росточка ему добавить, да и лицо бы посуровее, эх мечты, мечты...»

Посмотрев в очередной раз на округлые розовые ягоды Амура я с ужасом понял, что не подумал о том во что я буду одевать свою полнощёкую бомбу. Ходить по городам и селам, демонстрируя свои трусы-стринги, не было никакого желания. Забравшись на аукцион, стал прокручивать позиции выложенных доспехов. С облегчением увидев доспехи не имеющие ограничений по расе и классу персонажа я немного расслабился.

Осталось прикинуть возможные варианты и решить в какую сторону развивать своего нового персонажа.

Порыскав по форуму, наткнулся на хвалебные отзывы о калькуляторе билдов. Поискав на него ссылки немного скривился из-за того что в программе не был предусмотрен режим офф-лайн работы. Подгрузив его в качестве плагина к странице своего персонажа, стал пробовать открывшиеся горизонты.

Прежде всего решил отыграть вариант с заработком денег в игре. Указав 300 лвл своему персу, предложил программе просчитать билд с уклоном в танка. Коэффициент эффективности в 14% по сравнению с классическими расами, меня немного смутил.

Три тысячи здоровья и куча выносливости уже на первом уровне должны были дать мне гигантский отрыв от других танкующих рас. Но этого не произошло. Было похоже, что фора от начальных статов исчезнет намного раньше, чем я достигну 300 уровня и раса Амур потянет моего персонажа назад.

Играть за танка и стоять в первых рядах не было никакого желания. Но деньги есть деньги, и они мне были очень нужны, в реальной жизни люди порой терпят и не только боль, моральное унижение подчас намного большее.

Выбрав опцию автоматического подбора развития персонажа, с учетом начальных характеристик, я стал ждать. Затянувшееся ожидание, наводило на грустные мысли, что халявы не будет и придётся как и раньше, учиться на чужих ошибках, перелопачивая инфу о билдах и их достижениях в игре.

Тренькнув об окончании расчетов, программа выдала результат. Билд, рассчитанный калькулятором, моему персу, стоил пятиминутного ожидания. Это была почти мечта.

Покрутив предложенное, с усмешкой отметил, что судьба ведет меня по проторенной ранее дороге. Бафер/дебафер было основным направлением рекомендованных к развитию навыков для перса. Основной причиной подобного косогора был растущий от уровня к уровню интеллект. При наличии схожей плюшки у мудрости можно было бы ожидать дорогу в топы магов, о нет, не повезло.

Интеллект у персонажа увеличивался сам по себе, только уровни бери, не расходуя свободных к распределению очков. Их предлагалось раскидывать по линейке ДД. Развивая силу и выносливость, поднимался урон от оружия ближнего боя. Раскачанный в космос интеллект позволял кидать бафы на себя и дебафы на мобов с зашкаливающими множителями эффективности. Отсутствие бонусов к ношению тяжелой брони и необходимость сближаться с мобами в ближнем бою меня немного смущали. Подумав немного, решил подправить результаты плагина. Я подтянул ловкость до приемлемых величин, чтобы иметь возможность вести воздушные бои. Бонус ПОЛЕТ был отчего-то проигнорирован калькулятором, но я решил это исправить.

Засыпая, я думал о том, что создатель программы для калькуляции билда явный садист, мечтающий замучить игроков болью. Ведь крылья давали мне возможность быстро ретироваться из первых рядов, не дожидаясь пока персонаж получит болезненную сдачу.

## Гол, как сокол

Удаляя своего предыдущего персонажа, я распродал все что было скоплено за три года игры из одежды и оружия. Вырученные деньги я перевел на специально открытый для этих целей обезличенный счет.

За последние месяцы я посещал аукцион ежедневно, перевыставляя вещи от старого перса. Это позволило получить максимально возможное количество кредитов за тот хлам, что был у моего героя 145 уровня. И моих суммарных сбережений на текущий момент было достаточно, чтобы купить подержанную дешевую вирт-капсулу.

Вообще в современном мире существует три вида денежных счетов.

Кредит-счет, каждый рабочий, является гордым обладателем кредита, выданного ему государством, по достижении 12 лет. К этому сроку, ребенок проходит все возможные тесты, определяя свое место в будущем. Соразмерно ожидаемым доходам от данного тела, государство вкладывается в его обучение и содержание на первых порах. Начав трудовую деятельность, рабочий получает зарплату на свой кредо-счет, с которого государство забирает свою ежемесячную долю.

Дебет-счет. Обладателем дебет-счета может быть только человек, не имеющий задолженности перед государством. Как правило такие люди живут в фешенебельных районах и никогда не появляются рядом с высотками ульев.

Обезличенный счет открывается через вирт, существует только в вирте и используется только для расчетов через вирт. На этих счетах хранят деньги те, кто не хочет улучшать свою кредитную историю и как следствие выплачивать больший ежемесячный платеж, гипотетически приближая день окончательного погашения долга перед государством.

Правда существовал еще один способ накопления и транспортировки кредитов. Способ совсем ненадежный, из-за своей популярности среди криминальной среды.

«Нано» – девайс, купленный мной на окончание школы, пылился на полке без дела. Выглядящий как обычный жетон на цепочке, он мог использоваться как для ввода так и вывода денежных средств с обезличенных счетов, хранения и передачи информации, а так же еще для кучи других полезных вещей. При этом его можно было легко передать другому лицу или забрать силой, жетон работал в любых руках, не требуя идентификации. Мои опасения из-за последней особенности нано-девайса остановили желание форсировать перед незнакомыми девчонками на районе в первый год моей взрослой жизни.

Затолкав в непрозрачный пакет новую одежду, стерев пыль с нано и сунув его в карман, я вышел из улья, сделав первый шаг к исполнению моего очередного плана.

Отказаться от покупки вирт-капсулы и установки ее в своем жилом боксе подтолкнула меня уверенность в том, что контролировать время проведенное в вирте моей силы воли не хватит. Железной воли нашего бывшего гильд-мастера оказалась не достаточно, что бы заставить тело вылезать из капсулы и выполнять необходимый минимум физических упражнений для поддержания здоровья. Сравнивая себя с Клаусом, я пристыженно понимал, что не протянул бы и полгода в режиме игры нон-стоп. Мое ослабевшее тело вынесли бы из пенала намного раньше, чем это случилось с нашим гильдмастером.

Мед блоки отсутствовали в дешевых комплектациях, обязывая владельцев самостоятельно заботиться о здоровье. Информация о смертельных случаях от истощения в вирте нет-нет да и проскакивала в инфосети, профессионально ретушируясь яркими новостями в соседних инфобоксах.

Сделав ставку на собственную жадность и учтя слабохарактерность, я решил приобрести квартальный абонемент в вирт-клуб, находящийся довольно далеко от моего улья. Необходи-

мость преодолевать ежедневно пешеходную дистанцию в 10—12 км показалась мне достаточной нагрузкой для поддержания моего тела в хорошем тонусе.

Несколько дней назад я уже был в районе вирт-клуба, проверяя дорогу и привыкая к атмосфере благополучия и зажиточности, царящей там. Я бродил нарезая круги в поисках дорожной полиции, твердо решив выполнить наставление Ирины и пройти на виду у полицейских с независимым видом, какой бы глупость мне это не казалось.

Подруга оказалась права, я явно был не готов к вниманию силовых структур. Свернув в очередной сквер, я неожиданно уперся взглядом в стоящий у тротуара полицейский автомобиль. Напоминая себе затравленного зверька застуканного на месте преступления, я продолжил идти на прямых ногах с перекошенным лицом. В машине никого не было, и от этого меня немного отпустило. Пройдя вперед еще метров пятьдесят, я заставил себя присесть на лавку и стал разбираться, что со мной не так и как дальше жить.

Посидев пять минут, я уже мог спокойно смотреть на полицейский кар не косясь тревожным взглядом. Стучащая ранее в висках кровь немного успокоилась. Но заданный самому себе вопрос я никак не находил ответ.

Понимая разумом, что ничего не нарушил придя прогуляться по скверам соседнего района, мое подсознание отчего то решило, что я в чем то виноват и начало «выкидывать колени» сковывая тело страхом.

Я с ужасом представил, что было бы со мной, если бы я был действительно в чем то замешан. Мысль о том, что я совершив что-то противозаконное, окажусь беспомощен в контроле над собственным телом, вызвала у меня странную реакцию. Мой взор слегка помутился и сознание поплыло норовя нырнуть в обморок.

– Что со мной? Что я за слабак? – паническая мысль забила в опустевшей разом голове:– отчего я не могу быть тем, кем не раз представлял себя в своих мечтах, после просмотра очередного вирт-триллера? Я даже быть просто самим собой не могу!

Продолжая сидеть на лавке, я не обращал внимание на то что происходило вокруг, углубившись в воспоминания. Я пытался вспомнить примеры достойного поведения знакомых в реальной жизни, отмахиваясь от лезущих на передний план выдуманных сюжетов с участием гало-актеров.

Воспоминаний, подходящих под заданные параметры было на удивление мало, вернее катастрофически мало. В основном все случаи прошедшие придирчивый отбор, имели местом развития событий стены баров и танцплощадок. Как правило все участники были в тот момент под действием каких-либо препаратов, или алкоголь или галлюциногенная химия.

Неожиданно мысль свернула на районные банды.

«-Они не боятся преступать закон ночью, а днем ведут себя как все, не убегая и не прячась от звука sireны полицейского кара, – размышлял я:– Возможно они тоже глушат рецепторы реальности алкоголем, а потом выходят в ночь, насаждая свои порядки в районе»

Мое мнение о секретарше Ирочке резко изменилось, от подобных рассуждений.

«-Гулять по центру города, заходить в магазины, болтать с привилегированными гражданами, ничего не опасаясь, чувствуя и ведя себя естественно в чужой среде, – подумалось мне: -Как это ей удастся? Или она одна из богатеньких девиц, что ищут приключений в рабочих кварталах?»

Мысли разбежались, уходя куда-то в сторону. За прошедшее время в раздумьях, я немного успокоился. Решив дожидаться пока полицейский не выйдет из дома и не уедет по своим делам, я остался сидеть в сквере.

«-Напиваться каждый раз, перед тем, как идти в вирт-клуб?» – идея не нашла одобрения, и мозг закрутился дальше в поисках другого решения.

Воспоминание о выражение своего лица в зеркале, после неудачного эксперимента с одним из образцов на работе переключили меня на новую идею. Омертвевший холод-

ный взгляд, кожа лица как будто высеченная из камня, скованная экономная пластики тела, подобно мастерам единоборств, что не делают ни одного лишнего движения. Захваченный очередной фантазией, я увлекся обдумыванием использования самопальной химии, и не заметил как полицейский вышел из дома и сел в припаркованный кар.

Взревевший мотор, заставил меня дернуться как от удара током. Полицейский плавно выехал на середину дорожной полосы и придавив акселератор скрылся за поворотом.

Решив, что меня здесь больше ничего не держит, я направился в улей, осматривая новую идею со всех сторон.

Побочный эффект использования дешевых вирт-девайсов не считался чем то зазорным только в кругу прокаженных этим недугом. Повышенный эмоциональный фон лицевых мышц человека выдал бы работягу со сто процентной гарантией, какую бы одежду он не нацепил на свое брэнное тело.

Чопорность стала визитной карточкой благополучия, индикатором достатка и признаком принадлежности к высшей касте почетных граждан. Стоило обдумать все еще раз, прежде чем совершить первый шаг.

\* \* \*

Прокручивая в голове все, что смог запомнить из советов вертихвостки Ирочки, я направился к техническому туннелю, проходящему под виадуком скоростной автострады. Тяжелые грузовики, пронсящиеся у меня над головой, били по ушам звуковыми ударами, заставляя невольно вздрагивать. Переодевшись, я спрятал мешок со своей старой одеждой в углублении между силовых кабелей и направился в соседний район. Того, что пакет обнаружат и украдут одежду я не особо опасался. Судя по количеству мусора в туннеле, здесь мало кто ходил.

Сильно нервничая, я остановился за углом дома от входа в вирт-клуб и потянулся к карману, где лежал пробник. Я решил его взять на крайний случай. В основном плане, моих нервов хватало на уверенное поведение в клубе при покупке абонемента. Но чем ближе я подходил к заветным дверям, тем больший мандраж охватывал мое тело, переходя в различимую невооруженным глазом дрожь.

Бросив взгляд по сторонам, я никого не увидел и сделал быстрый вдох на полные легкие. Закрыв пробирку сунул ее в карман.

Я не знал точно сколько по времени продлится эффект от химии. Провести полевые испытания для вспомогательного плана я забыл, оставалось уповать на удачу. Постояв немного, я направился в вирт-клуб, как только почувствовал первые признаки онемения лица.

Оказавшись внутри, я направился к стойке ресепшина за которой сидел паренек чуть старше меня. Запоздалое опасение о передозировке, поглотило все мои мысли. В тот раз, когда я в первый, и в общем то и единственный раз вдохнул клонированный запах, количество химии, попавшее в организм было минимальным. Перенервничав на улице, я похоже перестарался, да, очень сильно перестарался.

Двигаясь, словно в толще воды, я прикладывал все больше и больше усилий, чтобы сохранить заданный ритм движения, и достигнуть стойки. Паническая мысль, что сил не хватит, и я замру с занесенной для следующего шага ногой в воздухе, не дойдя каких-то пары метров до цели, забивала страхом все остальное.

Внутренний интерьер клуба, гало-проекции топ героев вирт-мира, возможные посетители, все осталось за кадром моего внимания. Мои силы были направлены только на одно, на борьбу с моим собственным телом.

– Привет, -легкость, с которой отозвались мои голосовые связки на команду мозга, вернула крошечную часть уверенности в благополучный исход от задуманного.

– Здравствуйте, -оживился клерк.

Правила хорошего тона предписывали дожидаться, пока «вышестоящий» не заговорит первым. Если бы он знал что я обычный работяга из улья, то нарочитая вежливость сменилась бы синтезированным голосом дрон-охранника, объясняющего совершенную ошибку, во время выкидывания моего тела на улицу.

– У нас только сегодня, и специально для вас..., -затараторивший паренек вызвал у меня волну отвращения.

«-Ну как так можно унижаться, – подумалось мне: -Неужели только подобное подобострастное пресмыкание, может помочь удержаться на такой денежной работе.»

Очевидно не смотря на омертвевшее лицо, что-то проскочило наружу от вспыхнувших во мне негативных эмоций. Сжавшийся клерк, не зная куда деть руки, подsunул мне планшетку. Подобные гаджеты, часто использовались в хороших ресторанах, чтобы посетитель мог по достоинству оценить предложенное меню. Голограммы блюд с ароматической поддержкой 3D картинки облегчали выбор взыскательных клиентов.

Приложив очередное усилие к мышцам руки, я взял предложенный предмет. Пропаавший из поля зрения парень, заставил меня повернуться в пол оборота, изменяя угол обзора. Халдей успел просквозить на 10 метров вглубь помещения зоны отдыха. Расставленные в хаотично-продуманном беспорядке диванчики, кресла и пуфики, располагали к отдыху как целыми компаниями так и в одиночестве. Согнув спину, направлением поникших плеч и разворотом головы, клерк молча предлагал воспользоваться уютом роскошного кресла, обеспечивающего уединение для посетителя.

Собравшись с новыми силами, я начал проталкиваться через толщу воздушной воды к следующей цели.

Через четверть часа, я откинулся на спинку кресла. Содержащая информацию о ценах, услугах и дополнительных сервисах клуба в планшете разбили все мои планы. Указанные в вирте ценовые предложения, не соответствовали действительности.

Ощувив крах надежд, и горечь от разрушения очередного грандиозного плана, я решил просто посидеть и оглядеться кругом.

«-Хоть воспоминания о вирт-клубе останутся со мной..»

Возможно, что это не вежливо, но ничего поделаться с собой я не мог. Я сидел и смотрел на девушку, расположившуюся на небольшом диванчике, метрах в восьми от меня по диагонали. Между нами была какая-то бутафорская ширмочка, которая впрочем ни сколько не мешала видеть нам друг друга.

Осматривая зал, я наткнулся на ее бледное лицо, показавшееся чем-то виденным ранее. Задержав свой взгляд на девушке, я дождался момента, когда из глубин памяти всплыла информация, пробившись в угашенный химией мозг. Фарфоровые статуэтки, сделанные древними мастерами востока, что я видел в одном из вирт-музеев, были точной копией незнакомки.

Мое невежливое разглядывание не осталось незамеченным, девушка слегка повернулась ко мне, оценивая краешком глаза.

Непривычная азиатская красота в центре европеоидного мегаполиса, притягивала словно магнит. Минут через пять, пролетевших словно одно мгновение, я заставил себя слегка склонить голову прикрыть глаза, совместив в одном жесте и приветственный кивок и попытку извиниться за свою неучтивость.

Вернув внимание к своей собеседнице, незнакомка как бы отпустила меня, предлагая решить самому, что я хочу делать дальше и поступать соответственно.

Поняв, что отказаться от попытки снова увидеть удивительную девушку не готов, я снова взял в руки планшет. Не доверяя умению стоять фразы, решил продолжить изображать из себя чопорного надменного отпрыска золотой семьи, и свести к минимуму все, что буду вынужден сказать вслух в стенах клуба.

Выйдя в глобальную сеть, нашел ссылку, с предложением об аренде вирт-капсулы за привлекающую меня ранее сумму. Скопировав ее, я перекинул линк клерку, обслуживающему посетителей.

Ответ на мое «уточнение», прилетел почти без задержки. Вирт-клуб, рекламируя товар, выпячивал свои лучшие стороны, скрывая в тени «недосказанности». Все капсулы экстра-класса имели обязательное подключение к центру медицинского контроля. Позволяя не только диагностировать состояние, но и проводить процедуры по уходу, оздоровлению и даже омоложению оставленного на попечение тела.

То ли в силу ошибки, то ли еще по какой-то причине, одна из капсул клуба не имела доступа к мед центру. Ее внутренние медицинские блоки были в полном порядке и осуществлять надлежащую поддержку они могли безупречно. Но тем, кто рассчитывает получить нечто большее, чем доступ к вирту, в этой капсуле ловить было нечего.

Привыкшие получать от жизни максимум, юноши и девушки обеспеченных родителей, брезговали ущербной вирт-капсулой, что и заставило владельца клуба снизить цену на ее использование почти в 2 раза.

Простых капсул в клубе не было вообще и я был в небольшом затруднении. Планируя посещение этого клуба, я рассчитывал на то, что в рекламе обычные капсулы просто не указали, а я рассчитывал арендовать одну из них. Но даже в самых смелых моих мечтах не было места идее, о том, чтобы арендовать вирт-капсулу экстра класса. Надо было что-то решать.

Посидев еще немного, я сделал заказ на приобретение аренды «неподключенного» девайса, округлив в меньшую сторону стоимость месячного абонемента. Наблюдая за дернувшимся за стойкой клерком, я с тоской подумал о том, что сделал все что смог, что бы оказаться здесь еще раз и возможно познакомиться с необычной девушкой.

Взглянув на то место, где сидела незнакомка, обнаружил лишь опустевший диван и несколько подушек, еще помнящих ее формы тела.

Желание пересесть и ощутить возможно еще сохранившийся запах, было прервано дрогнувшим от вибро- сигнала планшетом.

«-Ну вот и все.»

То, что мне отказали, не согласившись на указанную сумму к оплате было закономерным. Не глядя на пришедшее сообщение, я встал и пошел к выходу из зоны отдыха. Желание тратить силы, на преодоление не желавшего становиться бесплотным воздуха, не было никакого. Возможно со стороны это выглядело странно, но я словно давал возможность этому клубу подумать еще раз и согласится, даря клерку лишние мгновения и медленно приближаясь к стойке неспешным шагом. Смотревший в район моего пояса клерк выложил на стол считывающее нано устройство, словно предлагая оплатить что-то.

«-Неужели за то, что я сидел в кресле придётся платить? – ужаснула меня мысль:– это же должно быть бесплатным...»

Словно сомнамбула я положил планшетку на поверхность стойки. Мазнув взглядом по моргающему окну не прочитанного сообщения на экране, моя вторая рука, по заранее согласованному плану со спинным мозгом, пошла вперед. Скандалить и отказываться платить за сиденье в кресле ни моральных ни физических сил просто не было.

Запястье, на котором болталась цепочка с нано девайсом, зависла в воздухе. Оплату капсулы я собирался провести с безличного счета, переведя накануне с вирта все доступные мне средства.

Содержание сообщения достучалось до разрывающегося от осознания несправедливости мозга.

В тексте сообщения, было уведомление, о согласии владельца клуба с предложенной ценой, а так же напоминание, что факт оплаты с моей стороны, будет является доказательством

моего согласия на урезанные условия об эксплуатации, приложенные к стандартному абонентному договору.

Заметив на моей руке цепочку с болтающимся нано, клерк быстро сменил тип оплаты по аренде, и замер в ожидании.

Преодолев оставшиеся 20 см до поверхности, брелок лег на подушку считывателя. Списавшаяся сумма, прощально моргнула мне на экране приемника, прислав на мой нано девайс код доступа к вирт-капсуле с приложенной копией договора.

– Желаете ли совершить первое погружение сегодня? – уже не так быстро тараторя, спросил клерк.

– Я сообщу, перед посещением, – протолкнув через зубы слова, я пошел на выход.

Переодевшись в старую одежду, я сидел в туннеле, прислонившись спиной к кабель трассам.

Ожидая окончания действия заморозки, я прокручивал события, обнулившие мой счет. Стоила ли еще одна, гипотетически возможная встреча с незнакомкой, всех моих средств потраченных одним махом, я не знал.

Чувство «познавшего все», поселившееся во мне после сотен ночных увеселений на верхних этажах в специально отведенных для этого комнатах таверн, не выдержало столкновения с реальностью. Я сидел и мой гормональный баланс штормило, не смотря на химию, еще не выдохшуюся из моей крови.

## Сводник

Сегодня был мой первый день посещения вирт-клуба, как полноправного обладателя абонемента на использование одной из вирт-капсул. Сбросив накануне уведомление о времени посещения, я запустил счетчик в 30 дней. Согласно договора, капсула будет ждать меня 24 часа в сутки ровно 30 дней с момента первого погружения. Получив клубное подтверждение о том, что все готово к моему приходу, я связался с господином Клуниным. Выслушав еще раз монолог о том, что дело прежде всего, а отдых молодым не нужен, я официально получил 5 дней свободы.

Нюхнув «мороза», название прилипло к пробирке само собой, я смело вошел в вирт-клуб.

За стойкой находился другой хомо, немного старше предыдущего, но еще не старый. Скинув с нано брелка номер договора аренды, я неспешно повернулся, привычно преодолевая сопротивление воздуха и оглядел доступные взору помещения. Клуб был пуст. Единственной живой душой, передвигавшейся в зоне видимости, был клерк. Показав дорогу к комнате, в которой стояла вирт-капсула, работник молча испарился.

Возможно я выглядел уверенным в себе молодым человеком, не нуждающимся в помощи. Но это было не так. Вирт-капсулы экстра класса были знакомы мне только по учебным пособиям, ведь обслуживанием таких вирт-капсул я и собирался заниматься в своей взрослой жизни.

Всколыхнув знания в своей памяти, я стал неспешно готовится к погружению.

Стандартной процедурой для всех пользователей капсул экстра класса, является первичное освидетельствование состояния здоровья с последующей разработкой программы для поддержания тела. Осуществить подобное было возможно только в медицинском центре. Погружая в вирт человека, капсула связывается с базой данных мед центра и выполняет предписанные процедуры, отсылая в центр обработки информации изменения в организме, с тем чтобы скорректировать то или иное действие.

Не подключенная к общей сети капсула, будет накапливать и хранить данные о пользователе. Будет ли возможность использовать капсулу в будущем по истечении тридцати дней я не знал, но оставлять данные о своем организме, пропитанного «морозом» мне показалось не безопасным. Пользуясь полученными в техникуме знаниями, я сменил код доступа к медицинской базе данных текущего пользователя, что было совсем не сложно, так как стоявший по умолчанию заводской пароль был у всех капсул одинаковый. Теперь любой запрос о мед состоянии моего тела не будет удовлетворен, без предоставления 20-и значного числа. Базы данных других пользователей данной капсулы, я оставил с заводскими настройками.

Зайдя на сайт игры, я еще раз посмотрел на характеристики своего персонажа и в предвкушении дал команду на погружение.

– Приветствую тебя КАМАЗ на Светлой стороне, – бархатный женский голос мне понравился намного больше, чем глас из бездны Инферно.

Пресыщенные яркими красками современные жители мегаполисов, попадая в вирт-мир начальных локации получают то, чего им больше всего не хватало. Опросив не мало членов гильдии об их первых мгновениях в игре, я с удивлением узнал, что каждый видел что-то свое. Глобальные вещи были идентичны, но в деталях крылась большая разница.

Отенок цвет неба, сила ветра, форма травы, контуры деревьев, насыщенность запаха цветов, все было индивидуально.

Как и в мой самый первый раз, сегодня вирт-мир встречал меня ранним утром. Я стоял посреди поля, затянутого молочным туманом. Голубое небо с неспешно плывущими перистыми облаками еще не набрало яркости и встающее солнце едва-едва показалось над кроной

леса. Запах луговых трав доносился легкими порывами веселого ветерка, игравшего с моими кудряшками.

Ощувив под ногами росу, я передумал садиться на траву и неспешно побрел к виднеющимся вдалеке крышам сельских домиков. В прошлый раз у меня были кожаные штаны, и я просидел на земле почти два часа, пока роса не подсохла под лучами утреннего солнца.

В этот раз у меня не было кожаных штанов. У меня не было никаких штанов. Топая босыми пятками по траве, мои голые ноги ощущали прикосновения тысячи стебельков к коже. Как женщины обходятся без брюк, я не мог понять. Мокрые стебельки доставали мне выше колен, вызывая неприятные ощущения в районе бедер и промежности. Было очень, очень, очень не комфортно.

Мысль о коротеньких юбках и стройных ножках немного меня взбодрила. Мой рост был от силы один метр и еще чуть-чуть. С высоты 2-х метров моего предыдущего перса, мне нравилось обозревать декольте женских персонажей.

«-А что я смогу видеть со своим карликовым ростом теперь?» – шаловливая мысль заби-лась в моих фантазиях.

Нижнее белье в вирт-игре могло быть снято только по обоюдному согласию игроков или игрока и НПС. На все оставшееся время на теле красовалось нижнее белье. Мое опасение, что розовая попка моего перса будет сверкать, при каждой попытке взлететь, оказались не обоснованной.

Выданная системой одежда напоминала тогу. Похожее на платье без рукавов, висящее на одном плече одеяние не имело никаких характеристик. Нубская сумка-инвентарь привычно висела на поясе. Заглядывать внутрь не было желания. Крошечное зелье здоровья и маны, корочка хлеба и 3 медных монеты являлись стандартным набором новичка базового аккаунта.

Перенастраивая на ходу интерфейс под привычную раскладку, обнаружил системное сообщение.

«Внимание!

Получено задание!

Класс: расовый квест

Богиня Амелия силой своего милосердия возродила вас на стороне Света.

Статус изменён: СЛУГА.

Раса изменена: АМУР

Вам предлагался прибыть в ближайший храм богини любви и принять статус ПОСЛУШНИК.

Штраф за отказ: проклятье «Гнев Бога»

Время выполнения: осталось 11ч 34 мин»

Расслабленность и безмятежность слетели с меня как крошки со стола.

– Что же я наделал! – закрутилось в моей голове.

Где еще этот храм и где я. Вместо неспешного прохождения нубской локации, получения необходимых навыков и телепортации в город к храму богини Любви, мне предстоял почти невероятный вояж в неизвестном направлении на неизвестную дистанцию в попытке успеть за 11 часов и уже 32 минуты достичь ступеней храма.

Задание мне выдалось сразу после перерождения и появления на светлой Стороне. Счетчик тикал, а я занимался черти чем в реале несколько дней. Постаравшись успокоить сбившееся от быстрого бега дыхание, я притормозил и подошел к стражнику у ворот деревеньки степенным шагом.

Облокотившись на свое копьё с тусклым наконечником, воин задумчиво жевал травинку, устремив мутные глаза в никуда. Стражник был пьян, о чем явственно свидетельствовало амбре перегара.

– Здравствуйте, как называется эта деревня? – спросил я, пытаюсь выяснить очень важную информацию.

– Деревня, ... да, – протянул пьянчужка.

– Да, деревня, название как? – я почувствовал как начинаю злиться, но результата так и не достиг.

Спрашивая и так и этак, получил свой первый, вернее уже второй квест в игре.

«Задание: класс обычное

Принесите солдату бутылку бражки на опохмел.

Награда: карта новичка»

Это был один из стандартных линейных квестов, на сбор минимального снаряжения для начинающего игрока в любой нубо-локации, отличие заключалось лишь в требуемом предмете.

Добежав до трактира, что стоял посередине деревни, ошарашенно замер. Как то совсем вылетело из головы, что мой рост почти в два раза ниже чем обычно. Увидев двух монстров, переминавшихся у коновязи, до моего сознания не сразу дошло, что это рыцарские кони.

Дальнейшее было похоже на бег с препятствиями. Ступеньки крыльца, достигающие мне до колена, ручка двери, выше головы. Поднос, заставленный едой, пролетел где-то в высоте, поддерживаемый ручищей оркоподобной великанши. Блестящую лысину хозяина заведения, торчащую из-за стойки бара, было видно хорошо. Но бармен, явно не видел меня. А судя по его пропитой морде заядлого алкаша, к голосам, раздающимся из ниоткуда он давно привык и не реагировал на них.

Крохотные крылышки, торчащие за моей спиной оставались пока для меня неизвестным «науче зверем». Как подлететь вверх чтобы заговорить с трактирщиком я не знал. Обойдя стойку, я подергал свисающий почти до самого пола фартук с подозрительными бурыми пятнами. Привлечь внимание бармена к себе удалось с третьей попытки.

Отшатнувшийся от меня мужик вытаращил глаза и стал что то бормотать, говоря что все было по обоюдному согласию, то есть по любви. Уловив момент, я понял, что надо ковать пока горячо и с напором сказал: – Давай две бутылки лучшего своего пойла!

Весь в белом, с крыльями за спиной, пухлыми щечками и голубыми глазами я был принят за представителя неизвестно каких сил. Пихнувший мне в руки три пыльных бутылки трактирщик, бухнулся на колени, продолжая возвышаться на до мной метра на полтора.

– Смотри у меня, – бросил я ему, спешно разворачиваясь и выскакивая из трактира.

«Внимание! Вы обманули честного человека.

Ваша Карма ухудшилась. Текущее значение -1

Игроки с отрицательной кармой могут быть задержаны силами правопорядка для свершения правосудия»

Взвывая мысленно от свалившегося невезения, я направился к стражнику.

Если он бросится на меня, я попробую убежать. По сравнению с первоуровневыми нубами, моя завышенная характеристика ловкости может позволить мне избежать ареста. Вытянув одну бутылку и неся ее перед собой, я перешел на маленькие шажочки, потихоньку сокращая дистанцию.

Название деревеньки можно было бы попытаться узнать еще у кого-нибудь из жителей, но за испорченную карму я собирался получить хоть какую-нибудь компенсацию. И выполненный квест на карту, был бы лучшей наградой.

Увидев меня, солдат дернулся навстречу. Собравшийся дать деру, я с удивлением увидел падающее на землю копьё, выпущенное из рук стражником. Решив не торопить события, я остался на месте, протягивая бутылку забывшему об о всем на свете мученику. Вылебав половину, солдат приобнял меня и направился к своему посту, выписывая зигзаги нетвердой походкой. Подобрал копьё, он присел в тени забора, и очастливлено икнул.

– Лучшее Бургундское, – приподняв бутылку на уровень глаз, он стал смотреть сквозь нее на солнце.

«Вы выполнили задание «Помощь в обороне деревни».

Награда: получена карта новичка»

«-Не понял, – подумал я: -а где продолжение квеста. Или мне из-за плохой кармы его не дадут?»

Махнув на проваленную линейку рукой, я не стал откладывать в долгий ящик свой главный интерес и достал из инвентаря карту. Узнать название деревеньки, в которой я оказался, было важнее.

Осиливший уже три четверти бутылки солдат, скосил на мою карту глаза и сказал:– а вот здесь мы наподдали этим зазнайкам из баронства Эрменгем стерев с их наглых рож надменные улыбки!

В том месте, куда уткнулся палец солдата, прорисовались контуры баронства и прилегающего тракта. Наверно, мои глаза жадно блеснули, но я этого не заметил.

Истратив еще две бутылки «Лучшего Бургундского», я выспрашивал солдата, о всех местах, в которых он успел побывать, за свою долгую солдатскую жизнь.

«Внимание: ваша карта улучшена до Карта Ветерана»

Смахнув седьмое за последний час системное сообщение, я с восторгом рассматривал очутившееся у меня в руках сокровище. Карта, на которой помимо основных границ баронств и герцогств нашего королевства, были указаны основные и вспомогательные дороги, несколько тайных троп, основные локации мобов, детальные планы городов и сел.

Подобная вещь могла бы быть у игрока уровня +250, при условии, что он все время игры ни разу не воспользовался телепортом и перемещался только в границах одного королевства.

В вирт-игре было 7 светлых королевств и 3 темных доминиона, а так же нейтральные земли Великой Пустоши. И многие игроки, используя телепорты, не в состоянии были заполнить все белые пятна на своих картах. Карты не передавались, и лишь личное присутствие на территории обеспечивало ее копирование в память свитка.

«Внимание! Вы ухудшили обороноспособность деревни Бухалово.

Ваша Карма ухудшилась. Текущее значение -2»

Посмотрев на уснувшего мертвецким сном пьяного солдата, я смог лишь глубоко вздохнуть. Меня ждала дальняя дорога.

Вывесив в углу зрения убывающий таймер времени, отведенного мне на расовый квест системой, я поспешил в лес. Прямой дороги до ближайшего города с Храмом богини любви не было. Вообще в игре прямых дорог не было. И верный способ нарваться на неприятности,

это попытаться срезать через лесок или рощу дорожную петлю. Разбойники, элитные боссы, всевозможные ловушки ожидали торопливых первопроходцев.

Не имея в инвентаре никакого оружия, надежды на то, что смогу пробить себе дорогу кроша на право и на лево толпы мобов, питать я не стал. Проложив довольно странный маршрут через лес, две рощи и одну долину, я побежал. Моя карта частично указывала на зоны обитания различных мобов. Сверившись с игровой энциклопедией, я выбрал самых медлительных животных, и проложил через их агро-зоны свой маршрут. Ускоряясь и замедляясь, я искал оптимальный режим бега, ориентируясь на шкалу выносливости.

Последующие два с половиной часа непрерывного движения прошли с монотонной однообразностью.

Все было хорошо, пока я не забежал в лес. Белки, обладая дистанционным оружием в виде шишек, взбудрили мою спину меткими попаданиями. Меня спасла ловкость, позволившая уклониться от большинства снарядов. Я восстановил просевшее здоровье и обнуленную выносливость, спрятавшись за большим валуном. Словно крепостная стена, он заслонил меня от шишек вылетающих из крон деревьев. Откуда взялся такой булыган посреди лесной полянки, я даже не хотел думать.

В вирт-игре, подобные территориальные несуразицы были верным признаком скрытого квеста. Обползав по бокам камень, наверняка можно было бы найти какой-нибудь таинственный знак или надпись, положив начало новому заданию. Но мне надо было спешить. Отметив на всякий случай место на карте, я побежал дальше.

В высокой траве жили юркие ящерицы, опасаящиеся покидать густые заросли. Благополучно пробежав по краю полны, я увидел вырастающие из-за горизонта крепостные стены города Рогон. По мере приближения к городу, моя скорость падала прямо пропорционально увеличению паники. Пройти в ворота с отрицательной кармой мне не удастся. Пьянчуг на воротах городов не держат. Охраняющие их солдаты взимают плату за вход и следят за порядком. Основной приработок идет с конфискованных товаров и призовых денег за пойманного нарушителя. Моя отрицательная карма была для таких НПС как красная тряпка для быка.

Окончательно остановившись, я раскрыл карту, пытаюсь прикинуть, куда я смогу успеть добежать за оставшееся время и что мне это даст. Оставшиеся 2 часа до истечения срока сводили на нет любые безумные идеи, выскакивающие в моей голове.

Осматривая окрестности, я крутил головой, в надежде хоть что-то придумать. Раздавшиеся вдалеке крики, привлекли мое внимание. Водяной ров, опоясывал высокие стены. Игроки, входящие и выходящие из городских ворот по откидном мосту, показывали друг другу на неудачника, упавшего в ров. Очевидно зазевавшегося героя нарочно толкнули вниз ради смеха.

«-Если он не умеет плавать, то это отличная возможность научиться, -подумал я:- система зачтет барахтанье в воде и возможно выдаст навык»

Пришедшая следом мысль побуждала крикнуть ЭВРИКА во все горло, но я сдержался, осматриваясь по сторонам. Самым высоким строением, на которое можно было бы забраться в ближайшей местности, была мельница. Еще раз, взглянув на часы, я побежал на хутор.

Я стоял и смотрел на раскинувшийся передо мной пастельный пейзаж. Мечтой стать фермером в реальном мире я никогда не грезил. Но как же красиво!

Заподозрив, что не только открывшиеся красоты оттягивают исполнение задуманного, но и банальный страх, я сделал шаг вперед.

– Упасть в воду, и научиться плавать.

– Прогнуть со скалы, и научиться летать.

Скалы рядом не было. Расстояние до земли было не таким уж и большим. Передвинутая телега под чердачное окно была полна сена. В общем причин волноваться почти не осталось.

Я собрался прыгать хоть сто, хоть двести раз. Столько сколько нужно, пока система не сочтет затраченных усилий достаточным и не разблокирует навык ПОЛЕТ.

Перелететь городскую стену со стороны леса, где стоят вековые дубы, было следующим шагом в моем плане по проникновению в город.

Забывшие вилы в стогу сена перечеркнули мой замечательный план.

«Внимание! Вы умерли.

Так как вы не достигли еще 5 уровня, ваши очки опыта не уменьшаются

Текущий опыт: 0/100 (до следующего уровня – 100).»

«Вам предлагается возродиться в начальной локации

Да/Нет»

Выбрав НЕТ, я решил посмотреть, что будет дальше.

«Вы будете возрождены на городском погосте»

«Внимание! Игрокам с отрицательной репутацией запрещено возрождение на погосте внутри городской черты»

«Вам предлагается возродиться на заброшенном погосте

Да/Нет»

Заброшенные погосты были местом возрождения ПК-игроков. Удаленные от крупных городов, склепы давали фору игрокам, в попытке уйти от погони. Или же спокойно выбрать новое место для нападения и отправиться в засаду, если игрок избрал анти-социальный тип игры. Увеличение дистанции от города не входило в мои планы и я выбрал в очередной раз НЕТ.

Находясь в великом «нигде» звук бьющегося в груди сердца затих, оставляя после себя тонкий комариный писк, он тянулся из ниоткуда в никуда, на одной ноте, прорезая все вокруг молекулярной нитью.

Не зная что делать, я постарался расслабиться и сбросить, не отпускавшее последние 10 часов мое тело, напряжение. Надо было отдохнуть, и это место подходило для этого ни чуть не хуже, чем где-либо еще.

Через какое то время я получил системное сообщение.

«Внимание! Вы провалили расовый квест

Богиня Амелия прокляла вас.

Внимание! Проклятие «Гнев Богов» не действует на вашего персонажа.

Вы не находитесь на стороне Света.

Вы не находитесь на стороне Тьмы.

Богиня Амелия обратила на вас заинтересованный взор»

«Вам предлагается возродиться в главном храме Любви богини Амелии города Веллимор

Да/Нет»

Поспешно подтвердив согласие на возрождение, я выдохнул застрявший, от настигшего меня минутой ранее отчаяния, воздух в груди.

Возродился я конечно не в главном зале храма напротив алтаря, чего невольно опасался, а в каком-то склепе. Вокруг было чистенько, и немного осмелев, я прошел в арочный проем, попав в смежное помещение.

На одной из стен едва угадывалась фреска с изображением женщины приятных форм и неброской красоты. Из круглого отверстия в потолке лился сверху вниз столб яркого света.

На противоположной стене через арку близнец пройденной мной минуту назад, виднелась уходящая вбок лестница. Имея уже опыт в этой игре, хоть и другим персонажем, я смело шагнул вперед, позволяя свету снизойти на мою голову.

«Внимание! Вы выполнили расовый квест.  
Богиня Амелия приветствует вас!  
Вам присваивается расовое умение «соединение сердец».  
Внимание! Вы не можете принять статус ПОСЛУШНИК.  
Расовый квест не закончен.  
Игроки с отрицательной кармой не могут иметь духовного сана.  
У вас есть 36 часов, чтобы улучшить карму.  
Штраф за не выполнение: богиня любви отвернется от вас»

Смахнув системки, я поднялся по лестнице из склепа и оказался на заднем дворе у Главного храма Амелии. Лучи заходящего солнца за крыши домов осветили уютный уголок. Втиснувшись между раскидистым кустом и стеной, я нажал логат. Игра дала мне передышку, отложив срок исполнения по квесту, надо было выйти в реал.

Приняв душ, я покинул вирт-клуб, направившись в улей. Тело немного ныло, но это была приятная боль, которая появляется после хорошей тренировки. Плотность рассекаемого мной воздуха была намного меньше, чем с утра. Постояв немного в туннеле, я думал о своих ощущениях и решил пока просто фиксировать все странности тела, не делая поспешных выводов. Никого не встретив в коридорах жилых боксов, я спокойно добрался до своего пенала и лег спать.

## Первые

Проснувшись утром, я пошел в пищеблок, находящийся на соседнем уровне. Основная масса рабочих, спешащих к стандартному часу начала трудового дня, уже схлынула, позволяя выбрать место и спокойно позавтракать. Получив в кухонном автомате свой заказ, я уселся за угловой столик. Неспешно ковыряя вилкой в салате, я смотрел на не многочисленных посетителей. В основном возраст сидевших за столиками был хорошо за сорок, а то и за пятьдесят.

Решив, что пойду в вирт-клуб во второй половине дня, я вернулся в свой пинал. Надо было разобраться с изменившейся ситуацией в игре. И подумать о реакции своего тела на капсулу экстра-класса тоже было бы неплохо.

На выходе из пищеблока я посмотрел на одинокого посетителя за дальним столиком. Показавшаяся ранее немного знакомой сутулая спина, принадлежала тому хмырю из бара, что был уверен, что все вирт-техники дохнут. Не испытывая ни какого желания возобновлять с ним знакомство, я прошел мимо.

То, что мой перс был возрожден в столице государства городе Веллимор, давало неплохие плюсы. Взять некоторые умения можно было у наставников только в столице. Последовательность приобретения умений тоже была очень важным. Взяв «травничество» можно было забыть об «алхимии», а в обратной последовательности проблем не возникало. В чем здесь логика администрация игры не давала никаких комментариев, а действия иКсина игры вообще никогда не подвергалось обсуждению ни одним из официальных лиц.

Я с интересом посмотрел информацию о том, чем мне может грозить понятие «отвернувшейся богини». Ни чего страшного для своего плана я не нашел. Если кто-нибудь и пантеона богов «отворачивался» от игрока, то любые его просьбы, молитвы или подношения переставали иметь значение. Храмовые благословения о данного бога на игрока, так же становились недоступными.

Уточнения о том, как боги будут относиться к плохим поступкам игрока в свой адрес, к сожалению не было. Для меня, получив расу Амура, ссорится с богиней Амелией, было не очень разумным, и я решил постараться не доводить ситуацию до крайности.

Продумав последовательность посещений наставников, я нашел их обычное месторасположение на карте города. В течение дня, квестовые НПС не стоят на месте, а передвигаются по своим делам. За годы игры, воры и убийцы, прокачивая невидимость и скрытность, собрали маршруты миграции основных НПС в крупных городах. Эта информация была в свободном доступе, так как извлечь из нее выгоду было очень сложно.

Перечитал инфо-кристалл с подборкой технической документации по вирт-капсулам экстра-класса. Эту информацию я начал собирать еще в техникуме, в надежде, что мне все это когда-нибудь пригодится. В основном подборка была о капсулах дешевого и среднего класса. Об эксклюзивных девайсах почти ничего не было. Вычислить, на основе имеющейся инфы, от чего мое тело так странно себя чувствовало после время, я не смог.

Посидев прокручивая воспоминания о ощущениях, я решил их записать в мемо. Собрав небольшую статистику за 5 дней, я и буду решать, что с этим делать. Так же я скинул запрос Жоржу на информацию по мед блокам, устанавливаемым в эксклюзив модели. Жорж работал самым младшим «подай-принеси» в крупном мед центре, и зная своего друга более 4 лет, я был уверен что он уже обзавелся нужными знакомствами в среде технарей.

Совершив становящуюся уже привычной пешую прогулку с переодеванием под виадук, я постарался уменьшить дозу «мороза» перед входом в клуб и благополучно нырнул в вирт.

В игровой столице день был в самом разгаре. Шум галдящих на все лады игроков доносился до тенистого уголка, приглушенный палисадом Храма.

Выходить из кустов было немного страшно. Я еще не привык к своему новому персу. И не смотря на комфортные пропорции частей тела, я опасался какого-нибудь конфуза. Отрефлексирав в очередной раз, я подался сквозь кусты на выход и храмового парка.

В столичный город добирались игроки, пройдя нубо-локации и прилегающие районы с мечом или посохом в руке. Набранные во время дороги очки характеристик вдумчиво вкладывались в параметры тела. Ловкость и скорость, так выручавшие меня в первый день игры, пасовали в бурлящей толпе. Все и каждый в отдельности были быстрыми и ловкими, по сравнению со мной. Ввинчиваясь в едва образовавшиеся просветы, обгоняя и толкая друг друга, игроки занимались своими неотложными делами. Крошечный рост позволял оставаться мне незамеченным для большинства игроков. Крутящие головой, они не смотрели вниз, чтобы увидеть, кто же наступил им на ногу или толкнул в бок.

По мере приближения к центру, толпа становилась плотнее, но и мой навык ходьбы в городе подрастал.

Достать карту в такой толпе, что бы оценить свое местоположение, было просто невозможно и я продирался наобум. Забравшись на небольшой парапет, я увидел не далеко от себя яркий шатер бродячего Цирка. Он был моей первой целью.

Обойдя кругом огромный купол, я подошел с черного входа. Сидевший на ящике сторож сурово посматривал на снующих мимо героев. Наверняка среди них было ни мало воришек, оттачивающих свои навыки в столичной толпе.

– Извините, что отрываю вас от вашей службы, – встав сбоку от охранника, я прижался плечом к ткани шатра.

Начинать разговор с вышибалами, охранниками и другими находящимися на службе НПС, надо было из определенной точки пространства. Если игрок заслоняет обзор, мешая осматривать подконтрольную территорию, НПС поддерживать разговор не будет.

Подобные тонкости игровой механики бережно собирались в библиотеке нашей бывшей гильдии, будучи перепроверенными ни один раз. Распространение секретов ги каралось в реале, силовыми действиями группы активных игроков. По злой иронии судьбы, почти все они раскачивали танков.

Осмотрев еще раз все вокруг, охранник скосил на меня глаза, и буркнул:– че тебе?

Узнав, что я ищу паяца Синто, мне было сказано ждать. Каким образом не сдвинувшийся с места страж известил НПС о моем приходе, осталось неизвестным.

– О, смотрите какой карапуз! – раздался звонкий смех над моим ухом.

Подумав, что ни что не длится вечно, и все рано или поздно заканчивается, я развернулся к насмешнику. Терпеть издевательства я не собирался, и был готов потягаться в скудоумном остро словии.

– Каланча, каланча, кредо-счет открыт всегда, – первое, что всплыло из детских дразнилок, я выпалил высокому магу в рыжей мантии.

Вирт-игра была +18 для мальчиков и +16 для девочек, детей здесь не было. Элементы насилия и эротическая составляющая игры не допускала возможности снижения возрастной планки.

Использование детских обзывалок, часто сбивало оппонента с толку. Пока он думал, я выдал еще парочку глупостей в чат.

Бросив вызов на дуэль, маг получил уведомление, о том что я еще не достиг 10 лвл.

– Нуб малолетний, – это все что смог выдавить из себя длинный, разворачиваясь в поисках нового претендента на дуэль.

– Ну и что ты хочешь, - жонглируя апельсинами, или чем то подобным спросил меня паяц.

Будучи допущенным в святая святых любого цирка, я стоял на манеже и вертел во все стороны головой.

– Я маленький и слабый, у меня бутафорские крылья и я ничего не умею, – заканючил заготовленный накануне текст.

На форуме подробно объяснялось, что у данного НПС есть большие претензии ко всем, кто выше его по росту и больше по весу.

– Навык АКРОБАТИКА позволил бы мне быть более ловким, и не попадать в плохие истории.

Выслушав монолог НПС, о том на чем он вертел или хотел бы вертеть всех крупных здоровяков бегающих под солнцем этого мира, я получил то зачем сюда пришел.

«Внимание! Получен навык АКРОБАТИКА (0/10)  
ловкость увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень»

Я пообещал паяцу развить навык и тоже всех вертеть на одном месте. Покидая шатер, мы остались почти друзьями.

Теперь мне нужен был рынок. Протолкавшись к загону, в котором продавались ездовые животные, я стал искать глазами Старшего Дрессировщика.

– Здравствуй Уважаемый, – прокричал я, пытаясь обратить на себя внимание.

– Приветствую вьюнош, – прошамкал беззубым ртом крепенький старичок.

– У меня для вас есть неотложное дело, – сориентировавшись на возраст НПС, я стал импровизировать.

– Слушаю тебя.

– Я хочу предложить вам успеть сделать то, о чем вы с гордостью сможете рассказать на Большом Сходе и уйти на покой Неповторённым!

Выпалив ничего не значащие для мало понимающего человека слова, я с надеждой уставился на НПС.

Недоверчиво посмотрев меня, старик стрельнул глазами по сторонам, и предложил отойти под навес. Все дело было в том, что каждые пять лет, в столице одного из семи королевств, собирались лучшие из лучших дрессировщиков животных.

Если говорить честно, то любые «лучшие из лучших», собирались в какой-нибудь из столиц, что бы похвастаться друг перед другом. Повара, Алхимики, Музыканты, Лучники, Пращники да все кто угодно, собираются в столицах. Разница была лишь в том, как часто и в какой последовательности идут друг за другом столицы. И чем более преклонный возраст у посещающих данное событие «лучших из лучших», тем агрессивнее оно происходит. Выданные бороды, подбитые в драке глаза, разбитые о головы пробирки с реактивами – это только цветочки. Ягодками занимаются гробовщики.

Торговавшийся за каждый медяк, вредный старикашка опустил мои законные претензии с 10 золотых до 50 серебряных и 45 медных монет. Получив от старика деньги, я поступал в полное распоряжение дрессировщика, но не более чем на 3 часа. За это время старик получал возможность выдрессировать меня, уникального и неповторимого, основам левитации. Проще говоря, я дал ему шанс прославить себя как первого и единственного дрессировщика, у которого получилось бы научить Амура летать.

Мы стояли на самой верхней точке крепостной стены. Я смотрел на горизонт с тоской в глазах. Подобный способ научиться летать я уже пробовал и у меня был печальный опыт. И не могу сказать, что я горел желанием его повторить.

Единственная уступка, на которую пошел беззубый старикан, заключалась в выборе, куда прыгать, за стену в ров с водой или во внутренний двор на булыжную мостовую.

Отвязаться от дрессировщика не получалось, я даже деньги пытался вернуть.

Оказаться на точке возрождения для ПК игроков мне не хотелось. Далеко от столицы и мобы зело злые. Местные локации были мне не по уровню.

Выжить, оказавшись в воде рва вокруг городской стены, тоже был не вариант. Стражники наворотах не пустили бы в город, схватив и отправив в тюрьму. Выйдя из тюрьмы через 24 часа, у меня была бы нейтральная карма, но и не задавшийся с самого начала расовый квест, я бы благополучно провалил к моменту обретения свободы.

Да и отсидка в тюрьме шла только при нахождении в игре, сутки в тюрьме растянулись бы на двое-трое суток реала.

В общем-то я уже определился, куда прыгать, просто оттягивал момент. Старикашка оказался догадливым, хлопнув меня по плечу, от чего я стал падать, он громко сказал: – Лети.

Приближающиеся булыжники мостовой, даже с высоты крепостной стены казались очень твердыми.

«Внимание! Пройдя дрессировку у опытного гранд-мастера, вы научились летать.  
Навык ПОЛЕТ разблокирован  
Продолжительность: ловкость x 2 сек  
Осталось: 488,487,486..сек»

Смахнув системки, я замахал руками и ногами. Счетчик времени полета исправно тикал, я летел, но летел я вниз, навстречу с булыжной мостовой. То что надо махать крыльями я мог понять разумом, но не мог найти внутри себя ничего, хоть отдаленно напоминающее приводы или рычаги.

Я думаю, что не найдется ни одного нормального игрока, желавшего прижаться всем телом к камням, упав на них из под облаков. Так и я, смотря на неумолимо приближающуюся землю, возжелал избежать столкновения, или хотя бы не прижиматься к ней слишком плотно.

Резкая боль в спине, перешедшая в обычную ноющую, отвлекли меня от ожидания удара о мостовую. Я знал, что будет больно, но почему больно спине, и что это за системка?

«Ваша грузоподъемность снижена на 40 мин в 50%»

Как же быстро мы забываем свои страхи. Я веселый, продирался через толпу к следующей цели в своем стремлении учиться и получать, позабыв былые метания. Летать оказалось просто. Надо было просто захотеть сместиться в пространстве, мысленно потянуться в нужную сторону. Возжелав избежать соприкосновения с булыжниками, я мысленно отпрянул от мостовой в последний момент. Чуть не сломав себе крылышки, я получил дебаф на силу и избежал трансформации в лепешку.

Ежедневно питаюсь в улье, рабочие изучали меню кухонного автомата за первые пару месяцев. Через полгода вкус еды приедался, далее жрать становилось невозможно. Заваливая техслужбу жалобами, жители пеналов добивались смены меню, но не чаще чем раз в два года. Внешний вид блюд оставался неизменным, менялась лишь вкусовая гамма.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.